

AOC
GAMING



Navodila za uporabo LCD-monitorja
U32G3X/BK

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Varnost	1
Dogovorjene oznake	1
Napajanje	2
Namestitvev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Nastavitvev	6
Vsebina paketa	6
Namestitvev stojala in podstavka.....	7
Prilagajanje zornega kota.....	8
Priklop monitorja	9
Montaža na steno.....	10
Funkcija G-SYNC Compatible.....	11
Funkcija Adaptive-Sync.....	12
HDR	13
Prilagajanje.....	14
Hitre tipke	14
OSD Setting (Nastavitve OSD).....	15
Luminance (Svetilnost)	16
Color Setup (Nastavitve barv).....	17
Picture Boost (Ojačitev slike).....	18
OSD Setup (Nastavitve OSD).....	19
PIP Setting (Nastavitve PIP (slike v sliki)).....	20
Game Setting (Nastavitve igre).....	21
Extra (Dodatno)	23
Exit (Izhod).....	24
Indikator LED	25
Odpravljanje težav.....	26
Specifikacije.....	27
Splošne specifikacije.....	27
Prednastavljeni načini zaslona.....	28
Določitve nožic.....	29
Plug and Play	30

Varnost

Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.





POZOR: POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.





OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.


Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja, monitor uporabljajte le skupaj UL predpisanimi računalniki, ki imajo primerno konfiguriran sprejemnik, označen med 100–240 izmeničnega toka, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

! V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

! Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

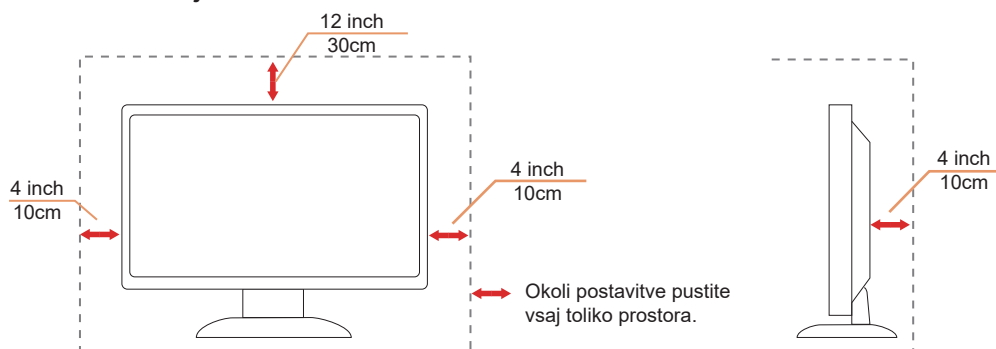
! Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

! Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša -5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:

Namestitev na stojalo



Čiščenje


! Ohišje redno čistite s krpo. Za odstranjevanje madežev lahko uporabite blag detergent, ne uporabljajte pa močnih detergentov, saj ti lahko razžrejo ohišje izdelka.


! Pri čiščenju pazite, da detergent ne bo kapljal v notranjost izdelka. Čistilna krpa naj ne bo pregroba, saj bo sicer opraskala površino zaslona.


! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.



Drugo

 Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.

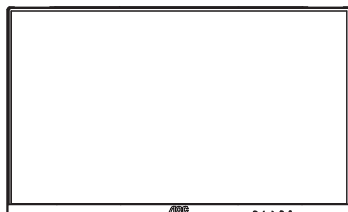
 Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtín.

 Med delovanjem LCD-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.

 Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

Nastavitev

Vsebina paketa



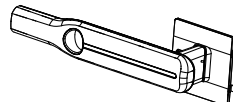
Monitor



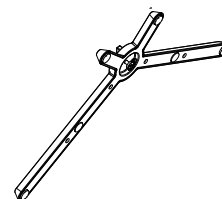
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



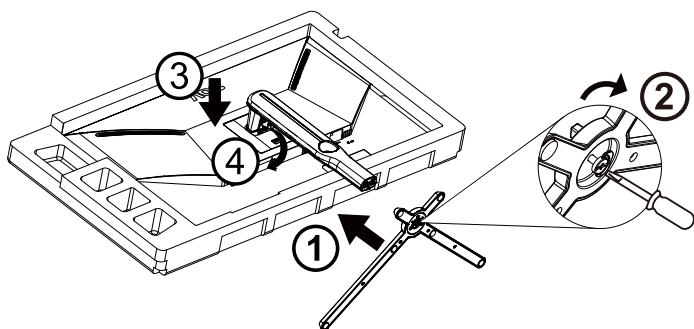
DP Cable

* Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli. Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.

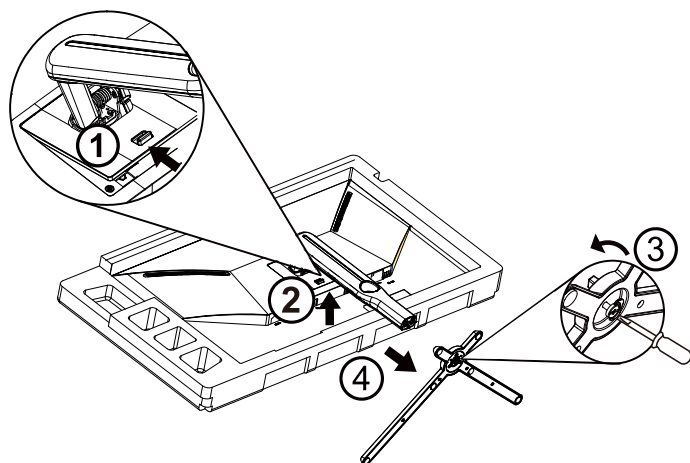
Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.

Namestitev:

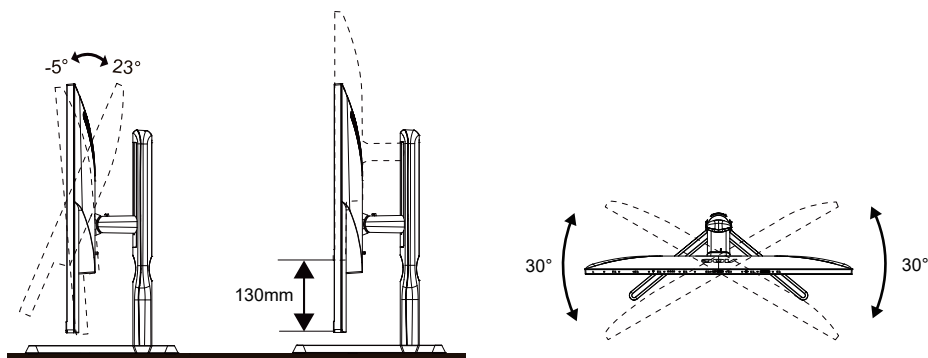


Odstranitev:



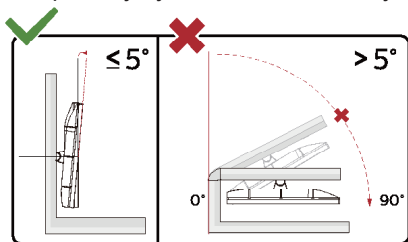
Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri. Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja. Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:



OPOMBA:

Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Tako LCD zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.



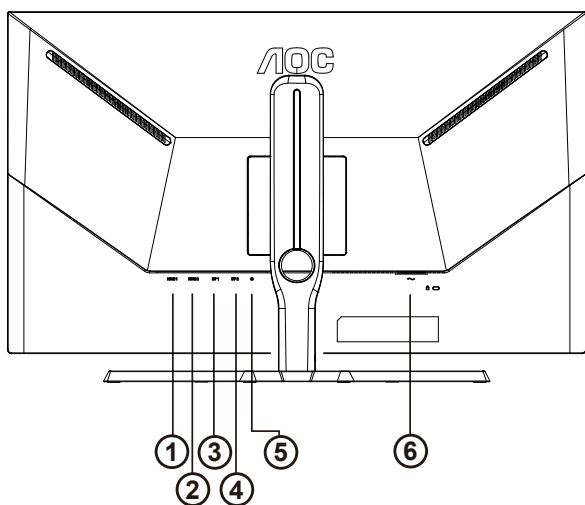
* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

Opozorilo

- Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Priklop monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja in računalnika:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DP1
4. DP2
5. Slušalke
6. Napajanje

Priključitev na računalnik

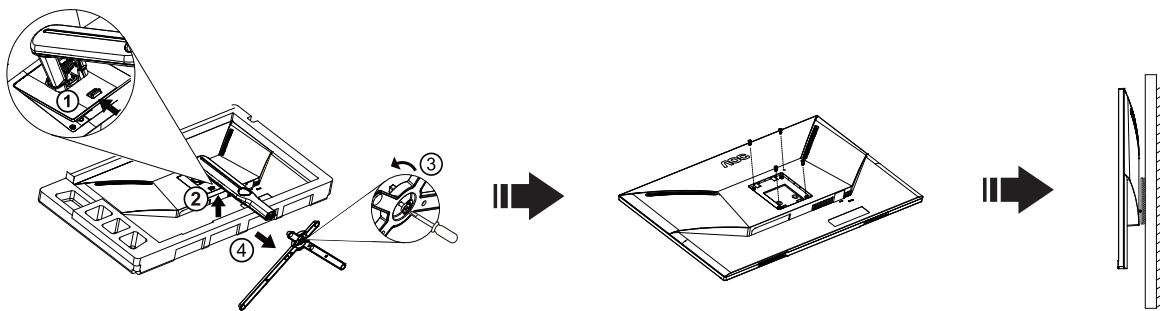
1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

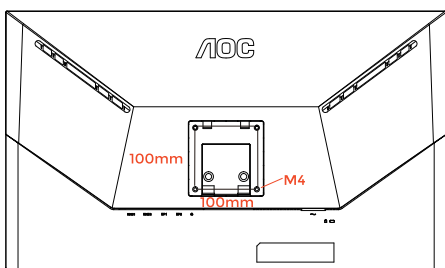
Montaža na steno

Priprava za namestitev opsijske stenske nosilne roke.

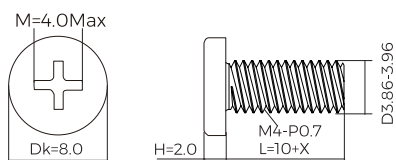


Monitor lahko pritržite na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

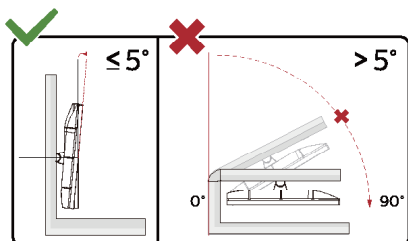
1. Odstranite osnovo.
2. Za sestavljanje stenske nosilne roke sledite navodilom proizvajalca.
3. Stensko nosilno roko namestite preko zadnjega dela monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnjem delu monitorja.
4. V odprtine vstavite 4 vijake in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila za pritržitev na steno glejte uporabniški priročnik, ki je bil priložen opsijski stenski nosilni roki.



Specification of wall hanger screws: M4*(10+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



Opomba: VESA montažne odprtine za vijake niso na voljo za vse modele; prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC.



* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

⚠ Opozorilo

- Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Funkcija G-SYNC Compatible

1. Funkcija G-SYNC Compatible deluje s priključki DP.
2. Za popolno igralno doživetje s funkcijo G-SYNC morate kupiti ločen grafični procesor NVIDIA, ki podpira funkcijo G-SYNC.

Sistemske zahteve za G-sync

Namizni računalniki, ki je priključen na monitor G-SYNC:

Podprte grafične kartice: Za funkcije G-SYNC potrebujete grafične kartice NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ali zmogljivejše grafične kartice.

Gonilnik: R340.52 ali novejša različica

Operacijski sistem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Sistemske zahteve: Grafični procesor mora podpirati DisplayPort 1.2.

Prenosnik, ki je priključen na monitor G-SYNC:

Podprte grafične kartice: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ali zmogljivejše grafične kartice

Gonilnik: R340.52 ali novejša različica

Operacijski sistem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Sistemske zahteve: Podprt mora biti DisplayPort 1.2, ki ga poganja neposredno grafični procesor.

Za več informacij o funkciji NVIDIA G-SYNC obiščite spletno mesto: <https://www.nvidia.cn/>

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z vhodi DP/HDMI
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com

Grafične kartice

- Radeon™ RX Vega serije
- Radeon™ RX 500 serije
- Radeon™ RX 400 serije
- Radeon™ R9/R7 300 serije (z izjemo serije R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serije
- Radeon™ R9 Fury serije
- Radeon™ R9/R7 200 serije (z izjemo serije R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

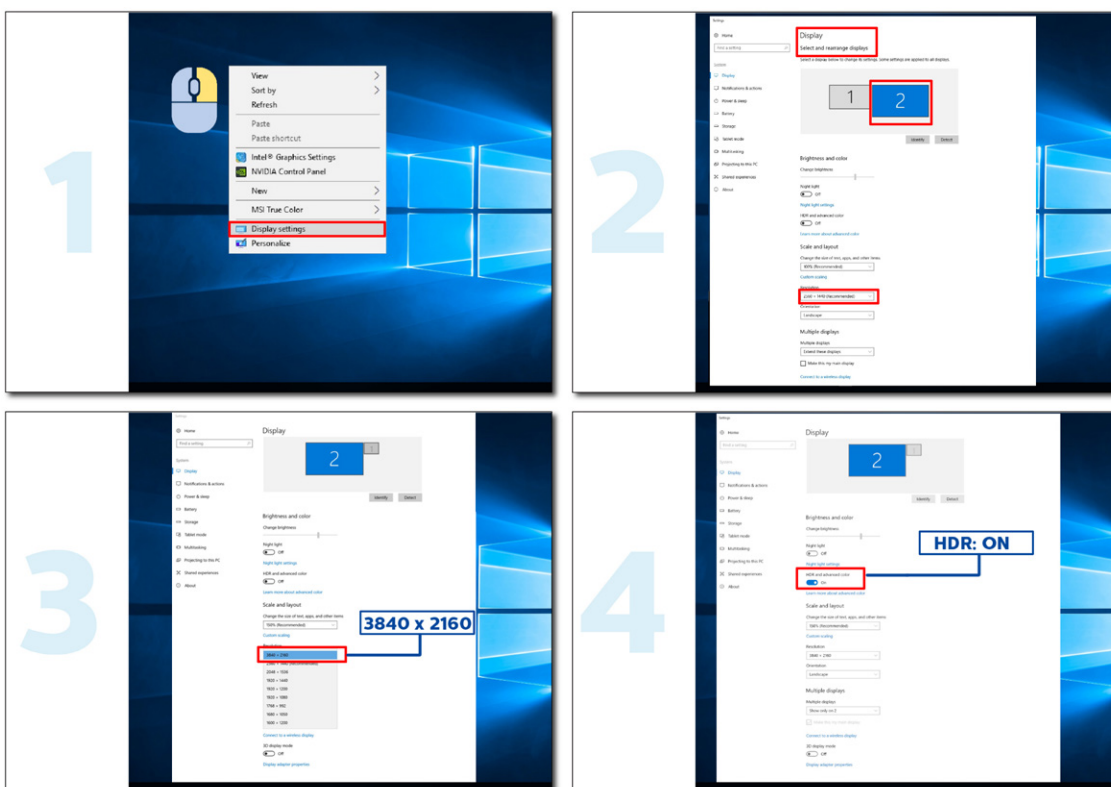
HDR

Združljiv je z vhodnimi signali v obliki HDR10.

Zaslon bo morda samodejno aktiviral funkcijo HDR, če sta predvajalnik in vsebina združljiva. Za informacije o združljivosti naprave in vsebine se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine. Izberite »Izklopi« za funkcijo HDR, če želite preprečiti samodejno aktiviranje funkcije.

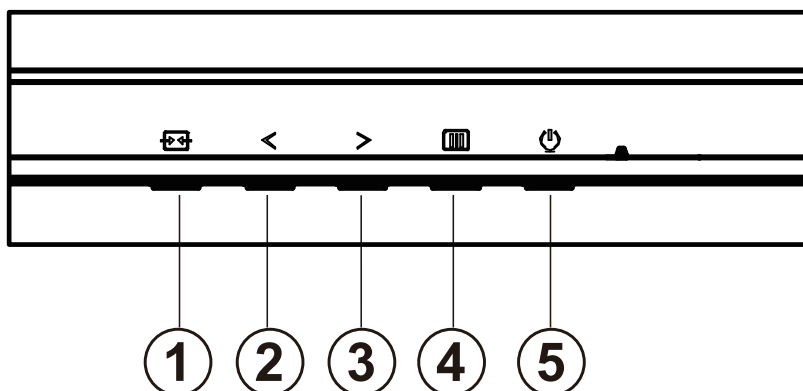
Opomba:

1. Za vmesnik DisplayPort/HDMI v različnih sistema Windows 10, ki so starejše od različice V1703, vam ni treba konfigurirati nobene posebne nastavitve.
2. Na voljo je samo vmesnik HDMI, vmesnik DisplayPort pa ne deluje v različici V1703 sistema Windows 10.
3. Ločljivost 3840 x 2160 pri 50 Hz/60Hz je priporočena samo za predvajalnike diskov Blu-ray Player ter konzole Xbox in PlayStation.
 - a. Ločljivost zaslona je nastavljena na 3840 x 2160 slikovnih pik, funkcija HDR pa je vnaprej nastavljena na Vključeno. .
 - b. Po zagonu aplikacije lahko najboljši učinek HDR dosežete tako, da nastavite ločljivost na 3840 x 2160 (če je na voljo).



Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Igralni način
3	Točka za ciljanje
4	Meni/vnos
5	Napajanje

Meni/Vnos

Pritisnite za zaslonski prikaz ali potrditev izbire.

Napajanje

Za vklop/izklop monitorja pritisnite gumb Napajanje.

Točka za ciljanje

Če ni zaslonskega menija, pritisnite gumb za točko za ciljanje, da prikažete ali skrijete točko za ciljanje.

Igralni način

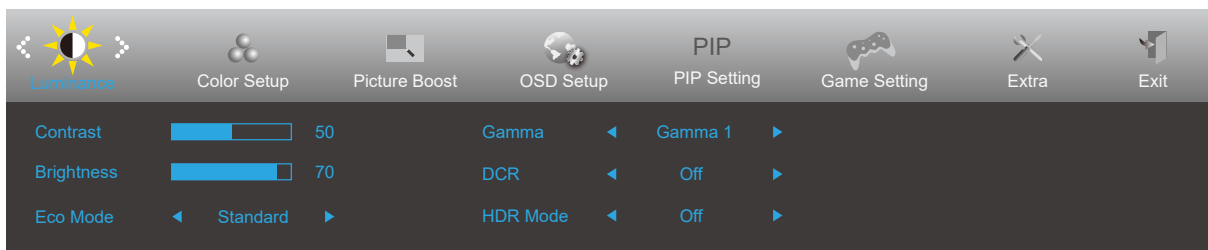
Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko »< levo«, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko »< levo« ali »> desno«, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing (Dirkanje), Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2) ali Gamer 3 (Igralec 3)) na podlagi različnih vrst iger.









Vir/Izhod

Če je zaslonski meni zaprt, pritisnite gumb Vir/Izhod, ki bo imel funkcijo hitre tipke Vir.

OSD Setting (Nastavitve OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.

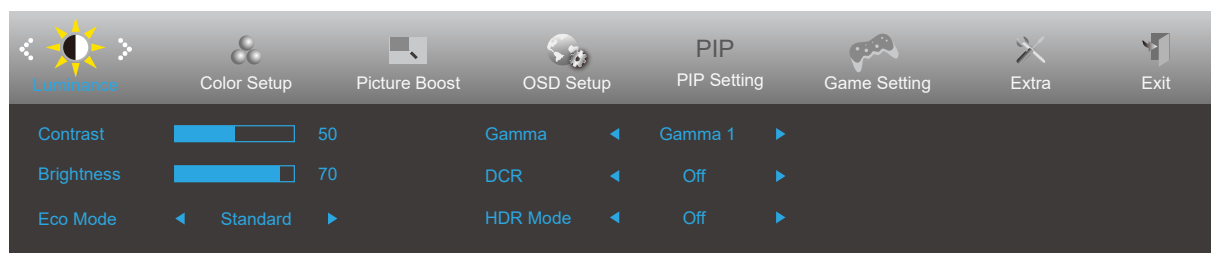











- 1). Za aktivacijo okna OSD pritisnite tipko  MENU (Meni).
- 2). Pritisnite < levo ali > desno, da se pomikate skozi funkcije. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite gumb  MENU, da ga aktivirate. Pritisnite < levo ali > desno, da se pomikate po funkcijah podmenija. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite tipko  MENU za aktivacijo.
- 3). Pritisnite < levo ali > desno, da spremenite nastavitve izbrane funkcije. Za izhod pritisnite tipko  Exit (Lzhod). Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa/odklepa zaslonskega menija: Za zaklepanje OSD-ja pritisnite in držite  gumb MENU (MENI), medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite  gumb napajanja in vklopite monitor. Za odklepanje OSD-ja pritisnite in držite  gumb MENU(MENI), medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite  gumb napajanja in vklopite monitor.

Opombe:

- 1). Če je na izdelku na voljo samo en vhod za signal, je možnost »Input Select« (Izbira vhoda) onemogočena.
- 2). Načini ECO (razen standardnega načina), DCR, način DCB in Picture Boost (Izboljšanje slike) – uporabljate lahko le enega od teh načinov hkrati.

Luminance (Svetilnost)



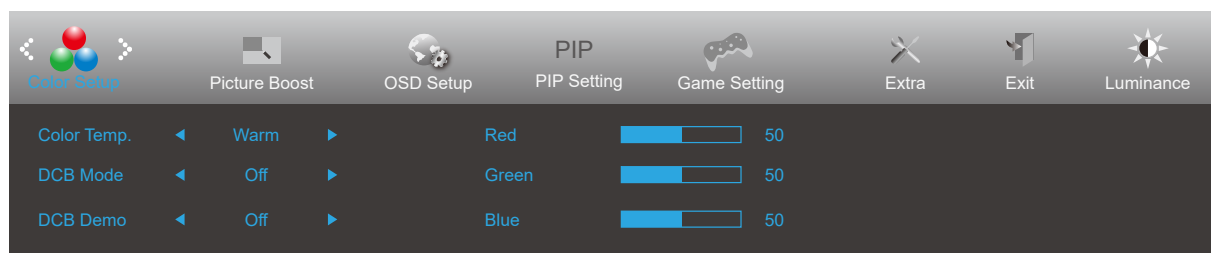
	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast iz digitalnega registra.	
	Brightness (Svetlost)	0-100		Prilagoditev odzadnje osvetlitve	
	Eco Mode (Način Eko)	Standard (Standardno)	<input checked="" type="checkbox"/>		Standardni način
		Text (Besedilo)			Besedilni način
		Internet			Internetni način
		Game (Igre)			Igralni način
		Movie (Film)			Filmski način
		Sports (Šport)			Športni način
		Reading			Reading način
		Uniformity			Uniformity način
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)			Prilagoditev na Gama 1
		Gamma2 (Gama 2)			Prilagoditev na Gama 2
		Gamma3 (Gama 3)			Prilagoditev na Gama 3
	DCR	Off (Izklop)			Onemogoči dinamično razmerje kontrasta
		On (Vklop)			Omogoči dinamično razmerje kontrasta
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game			Nastavite profil HDR skladno z vašimi uporabniškimi zahtevami. Opomba: Ko je zaznana vsebina HDR, se možnost HDR prikaže za prilagoditev.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game			Optimizirano za barvo in kontrast slike, ki simulira učinek HDR. Opomba: Ko vsebina HDR ni zaznana, se možnost načina HDR prikaže za prilagoditev.	


Opombe:

Če je možnost »HDR Mode« (Način HDR) nastavljena na »non-off« (Vklop), elementov »Contrast« (Kontrast), »Brightness« (Svetlost) in »Gamma« (Gama) ne morete prilagoditi.

Ko je »HDR« pod »Luminance (Svetilnost)« nastavljen na neizklopljeno, nobenih postavk pod »Luminance (Svetilnost)« ni mogoče prilagoditi.

Color Setup (Nastavitev barv)

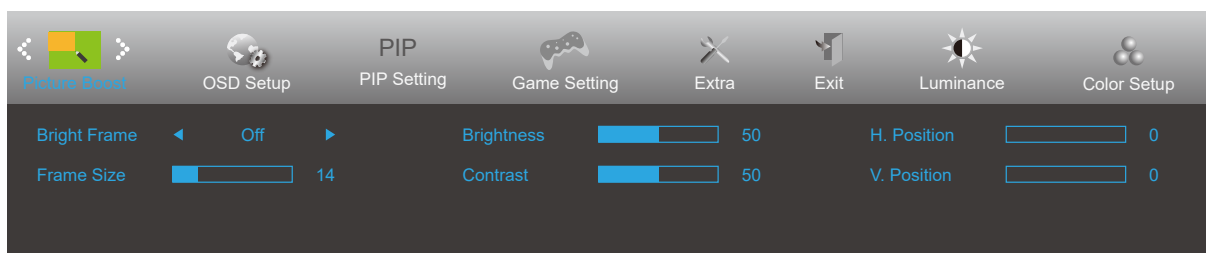



	Color Temp. (Barvna temp.)	Warm (Topla)		Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
		Normal (Normalna)		Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.
		Cool (Hladna)		Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
		sRGB		Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.
		User (Uporabnik)		Priklic uporabniške barvne temperature iz EEPROM.
	DCB Mode (Način DCB)	Full Enhance (Polna ojačitev)	vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči način polne ojačitve
		Nature Skin (Naravni odtenek)	vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči način naravnega odtenka
		Green Field (Zelenica)	vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči način zelenice
		Sky-blue (Nebeško modra)	vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči nebeško modri način
		AutoDetect (Samodejno zaznavanje)	vklop ali izklop	Onemogoči ali omogoči način samodejnega zaznavanja
	DCB Demo (Demo DCB)	Vklop ali izklop		Omogoči ali onemogoči demo
	Red (Rdeča)	0-100		Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra.
	Green (Zelena)	0-100		Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.
	Blue (Modra)	0-100		Ojačitev modre barve iz digitalnega registra.

Opombe:

Če je možnost »HDR Mode« (Način HDR) / »HDR« (HDR) v razdelku »Luminance« (Svetilnost) nastavljena na »non-off« (Vklop), ne morete prilagoditi nobenega elementa v razdelku »Color Setup« (Nastavitev barv).

Picture Boost (Ojačitev slike)



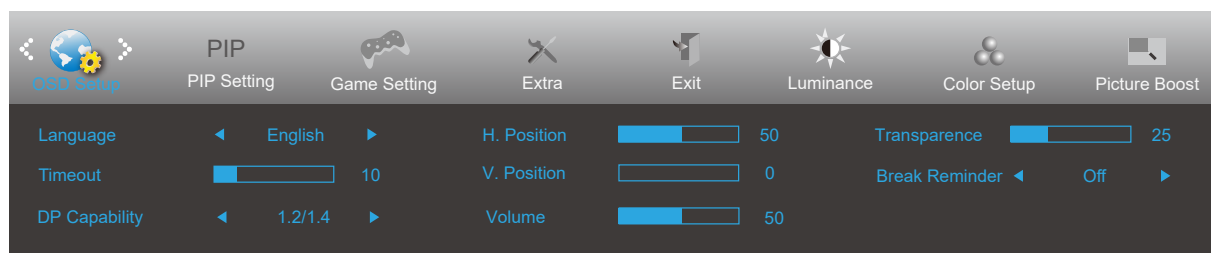
	Bright Frame (Svetel okvir)	vklop ali izklop	Omogoči ali onemogoči svetel okvir
	Frame Size (Velikost okvirja)	14-100	Prilagoditev velikosti okvirja
	Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev svetlosti okvirja
	Contrast (Kontrast)	0-100	Prilagoditev kontrasta okvirja
	H. position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja okvirja
	V. position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja okvirja


Opomba:

Prilagodite svetlost, kontrast in položaj svetlega okvirja za boljše izkušnjo gledanja.

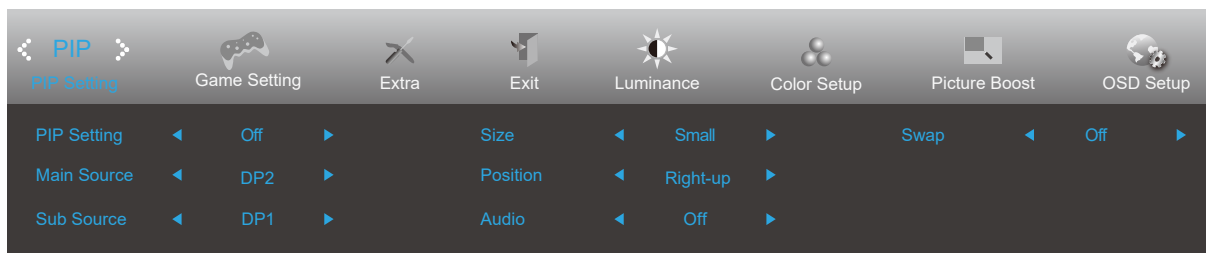
Če je možnost »HDR Mode« (Način HDR) / »HDR« (HDR) v razdelku »Luminance« (Svetilnost) nastavljena na »non-off« (Vklop), ne morete prilagoditi nobenega elementa v razdelku »Color Setup« (Nastavitev barv).

OSD Setup (Nastavitve OSD)



	Language (Jezik)		Izbira jezika OSD
	Timeout (Časovna omejitev)	5-120	Prilagoditev časovne omejitve OSD
	DP Capability (Zmogljivost DP)	1.1/1.2/1.4	Če video vsebina DP podpira DP1.2/1.4, za Zmogljivost DP izberite DP1.2/1.4, sicer pa izberite DP1.1. Upoštevajte, da funkcijo G-SYNC/Adaptive-Sync podpira samo DP1.2/1.4
	H. Position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja zaslonskega menija
	V. Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega menija
	Volume (Glasnost)	0-100	Nastavitev glasnosti.
	Transparence (Prosojnost)	0-100	Prilagoditev prosojnosti OSD
	Break Reminder (Opomnik za odmor)	vklop ali izklop	Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro

PIP Setting (Nastavitve PIP (slike v sliki))



PIP	PIP (slike v sliki)	Off (Izklop) / PIP / PBP	Omogoči ali onemogoči PIP ali PBP
	Main Source (Glavni vir)	HDMI1 , HDMI2 , DP1 , DP2	Izbira vira glavnega zaslona
	Sub Source (Sekundarni vir)	HDMI1 , HDMI2 , DP1 , DP2	Izbira vira sekundarnega zaslona
	Size (Velikost)	Small (Majhna) / Middle (Srednja) / Large (Velika)	Izbira velikosti zaslona
	Position (Položaj)	Right-up (Desno zgoraj)	Izbira lokacije zaslona
		Right-down (Desno spodaj)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio (Zvoki)	On (Vklop): zvok PIP (slike v sliki)	Omogoči ali onemogoči nastavitve zvoka
		Off (Izklop): glavni zvok	
Swap (Izmenjava)	On (Vklop): Izmenjava	Izmenjava vira zaslona	
	Off (Izklop): brez dejanja		

Opomba:

1) Ko je »HDR« pod »Luminance (Svetilnost)« nastavljen na neizklopljeno, nobenih postavk pod »PIP Setting (Nastavitve PIP (slike v sliki))« ni mogoče prilagoditi.

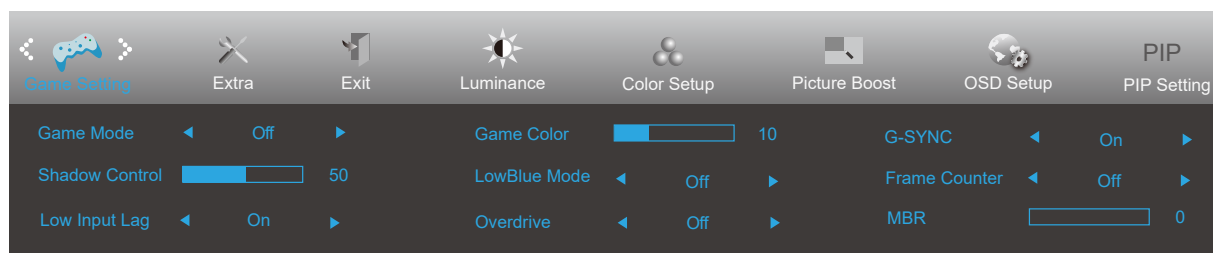
2) Če je funkcija PBP vklopljena, je združljivost glavnega/pomožnega vhodnega vira naslednja:


PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

PIP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V*
	DP2	V	V	V*	V

*: When set to PIP, and DP1 and DP2 are input as both primary and secondary screen sources, one of the DP interfaces supports up to UHD 120Hz 8bit (RGB or YCbCr 444 format) or UHD 144Hz 8bit (YCbCr 422 or 420 format).

Game Setting (Nastavitev igre)



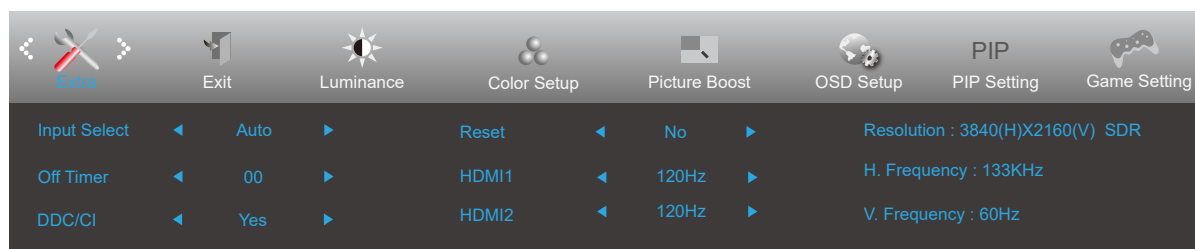
	Game Mode (Igralni način)	Off (izklop)	Brez optimizacije igre Smart image
		FPS	Namenjeno igranju prvoosebni strelskih iger. Izboljša podrobnosti temnih vsebin in nivojev črne barve.
		RTS	Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		Racing (Dirkanje)	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv.
		Gamer 1 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 1«.
		Gamer 2 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 2«.
		Gamer 3 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 3«.
	Shadow Control (Nadzor senc)	0-100	Privzeta nastavitev za »Shadow Control« (Nadzor senc) je 50, vendar lahko končni uporabnik prilagodi to nastavitev od 50 do 100 ali 0, da poveča kontrast za jasno sliko. 1. Če je slika pretemna, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitev od 50 do 100 za jasno sliko. 2. Če je slika preveč bela, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitev od 50 do 0 za jasno sliko.
	Low input Lag (Zakasnitev šibkega vhodnega signala)	On (Vklop)/ Off (izklop)	Izklopite medpomnjenje sličic, da zmanjšate zakasnitev vhodnega signala
	Game Color (Barva igre)	0-20	Barva igre ima raven 0–20 za nastavitev nasičenosti, da bo slika boljša.
	LowBlue Mode (Način LowBlue)	Izklop/večpredstavnost/ internet/pisarna/branje	Z upravljanjem temperature barve zmanjša količino valovne dolžine modre svetlobe.
	Overdrive	Off (Izklop)	Prilagoditev odzivnega časa
Weak (Šibko)			
Medium (Srednje)			
Strong (Močno)			
G-SYNC	Boost	Onemogočite ali omogočite G-SYNC/Adaptive-Sync. Opomnik o zagonu prilagodljive sinhronizacije: če je vklopljena funkcija prilagodljive sinhronizacije, lahko pri nekaterih igrah prihaja do utripanja.	
	Vkop/izklop		
Števec okvirjev	Izklop/desno zgoraj/desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj	Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu	
MBR	0-20	Prilagodite zmanjšanje zabrisanih posnetkov.	


Opomba:

1) Funkciji MBR in Overdrive Boost (Ojačanje kompenzacije odzivnega časa) sta na voljo le, ko je funkcija G-SYNC/ Adaptive-Sync izklopljena in vertikalna frekvenca znaša do 75 Hz.

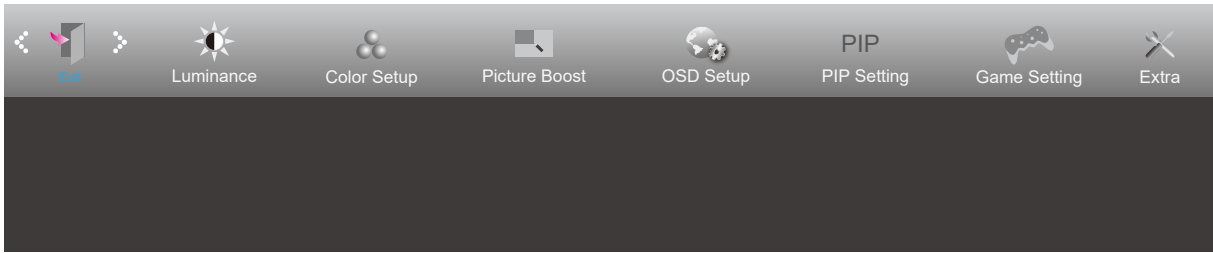
- 2) Svetlost zaslona se zmanjša, če prilagodite MBR ali nastavite možnost »Over driver« (Kompenzacija odzivnega časa) na »Boost« (Ojačanje).
- 3) Če je možnost »HDR Mode« (Način HDR) v razdelku »Luminance« (Svetilnost) nastavljena na »non-off« (Vklop), elementov »Game Mode« (Igralni način), »Shadow Control« (Nadzor senc), »Game Color« (Barva igre) in »LowBlue Mode« (Način LowBlue) ne morete prilagoditi.
- 4) Ko je »HDR« pod »Luminance (Svetilnost)« nastavljen na neizklopljeno, »Način igre«, »Barva igre«, »LowBlue Mode« (Način LowBlue), »MBR« in »Boost« pod »Prekoračenje« ni mogoče prilagoditi ali izbrati.

Extra (Dodatno)



	Input Select (Izbira vhoda)		Izbira vira vhodnega signala
	Off timer (Čas izklopa)	0–24 h	Izbira časa izklopa DC
	DDC/CI	Da ali Ne	VKLOP/IZKLOP podpore za DDC/CI
	Reset (Ponastavitev)	Da ali ne	Ponastavitev menija na privzete nastavitve
	HDMI1	120Hz/144Hz	When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
	HDMI2	120Hz/144Hz	When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

Exit (Izhod)



	Exit (Izhod)		Izhod iz glavnega zaslonskega menija
---	--------------	--	--------------------------------------

Indikator LED

Stanje	Barva LED
Način popolnega vklopa	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
Lučka LED za prikaz delovanja ne SVETI	Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> • Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja. • Ali je kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (Povezava s kablom DP) Preverite povezavo kabla DP. * Vhod HDMI/DP ni na voljo pri vseh modelih. • Če je monitor vključen, ponovno zaženite računalnik in preverite, ali je prikazan začetni (prijavni) zaslon. Če se prikaže začetni (prijavni) zaslon, zaženite računalnik v ustreznem načinu (npr. varni način v sistemu Windows 7/8/10) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice. (Glejte »Nastavljanje optimalne ločljivosti«.) Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. • Ali je na zaslonu izpisano sporočilo »Vir ni podprt«? To sporočilo se prikaže, če signal grafične kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo podpira monitor. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, da jo bo monitor lahko pravilno prikazal. • Prepričajte se, da so gonilniki AOC za monitor nameščeni.
Slika je megljena in ima težavo s sencami oz. sledmi	Prilagodite kontrast in svetlost. Izberite samodejno prilagoditev. Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo prikljop monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika.
Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov	Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja. Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja.
Monitor je obstal v stanju pripravljenosti	Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO. Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v režo. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI.
Ena od osnovnih barv manjka (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika ima barvne nepravilnosti (bela ni videti belo)	Prilagodite barve RGB ali izberite zeleno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu	Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev TAKTA in FOKUSA. Izberite samodejno prilagoditev.
Uredba in servis	Glejte informacije o uredbi in servisu, ki se nahajajo v priročniku na CD-ju ali na spletnem mestu www.aoc.com (da boste na podporni strani našli model, ki ga lahko kupite v svoji državi ter informacije o uredbi in servisu)

Specifikacije

Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	U32G3X/BK	
	Krmilni sistem	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	Diagonala 80 cm	
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,181mm (H) × 0,181mm (V)	
	Video	Vmesnik HDMI in vmesnik DP	
	Barva zaslona	1.07B ^[1]	
Drugo	Vodoravno območje zaznavanja	30k-255kHz	
	Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna)	697,2344mm	
	Navpično območje zaznavanja	48-144Hz	
	Velikost navpičnega zaznavanja (največ)	392,256mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	3840x2160@60Hz	
	Max resolution	3840x2160@144Hz ^[2]	
	Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A	
	Poraba energije	Običajna (privzeta svetlost in kontrast)	40W
Največ (svetlost = 100, kontrast = 100)		≤80W	
Način stanja pripravljenosti		≤0,3W	
Fizične lastnosti	Vrsta konektorja	HDMI/ DP/ izhod za slušalke	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljivo	
Okolje	Temperatura	Delovanje	0°C~40°C
		Nedelovanje	-25°C~55°C
	Vlaga	Delovanje	10% ~ 85% (ne kondenzira)
		Nedelovanje	5 % ~ 93% (ne kondenzira)
	Nadmorska višina	Delovanje	0–5000 m (0–16404 ft)
		Nedelovanje	0–12192 m (0–40000 ft)

[1] Color Bit table:

Signal Version Color Format Color Bit	HDMI2.1		DP1.4+DSC	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
	UHD 144Hz 10 bpc	V (NVIDIA CARD)	V (NVIDIA CARD)	V
UHD 144Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 120Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 120Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 100Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 100Hz 8 bpc	V	V	V	V
8 bpc/10 bpc	V	V	V	V

[2] In order to reach UHD 144Hz for DP signal input, a DSC-supported graphics card must be used. Visit the graphics card manufacturer's website for DSC support.

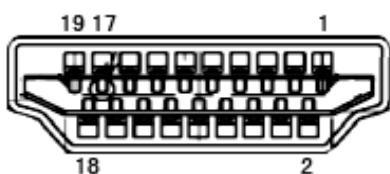


Prednastavljeni načini zaslona

STANDARD	LOČLJIVOST(±1Hz)	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WSXGA	1680x1050@60Hz	64.674	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
***	1920x2160@60Hz	133.293	59.988
UHD(HDMI Only)	3840x2160 @30Hz	67.5	30
UHD	3840x2160 @60Hz	133.3	60
	3840x2160 @75Hz	166.652	75
	3840x2160 @100Hz	222.2	100.001
	3840x2160 @120Hz	266.653	120.006
	3840x2160 @144Hz	319.994	143.989
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

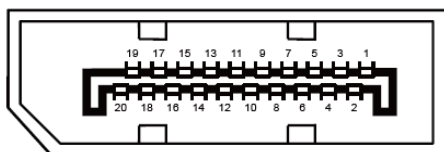
Opomba: V skladu s standardom VESA je pri izračunu hitrosti osveževanja (frekvenca polja) različnih operacijskih sistemov in grafičnih kartic možna določena napaka (+/-1 Hz). Za izboljšanje združljivosti je bila nazivna frekvenca osveževanja tega izdelka zaokrožena. Oglejte si dejanski izdelek.

Določitve nožic



Signalni kabel s 19 nožicami za prikaz barv

Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Ozemljitev DDC/CEC
2.	zaščita TMDS podatkov 2	10.	TMDS takt +	18.	napajanje +5V
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS zaščita takta	19.	Zaznavanje hitrega vtiča
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS takt-		
5.	Zaščita TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	zaščita TMDS podatkov 0	16.	SDA		



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

Št. nožice	Ime signala	Št. nožice	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznavanje hitrega vtiča
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.