

**AOC**  
GAMING



دليل استخدام شاشة LCD  
U32G3X/BK

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

١	.....	السلامة
١	.....	المفاهيم الترميزية
	.....	الطاقة ٢
٣	.....	التثبيت
٤	.....	التنظيف
٥	.....	غير ذلك
٦	.....	الإعداد
٦	.....	محتويات العبوة
٧	.....	إعداد الحامل والقاعدة
٨	.....	ضبط زاوية الرؤية
٩	.....	توصيل الشاشة
١٠	.....	التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري
١١	.....	وظيفة التوافق مع G-SYNC
١٢	.....	وظيفة Adaptive-Sync
١٣	.....	HDR
١٤	.....	الضبط
١٤	.....	مفاتيح التشغيل السريع
١٥	.....	إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة
٦١	.....	Luminance (الإشراق)
٧١	.....	Color Setup (إعداد اللون)
٨١	.....	Picture Boost (دعم الصورة)
٩١	.....	OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)
٢٠	.....	PIP Setting (إعداد صورة داخل صورة)
١٢	.....	Game Setting (إعداد الألعاب)
٢٢	.....	Extra (الملحقات)
٣٢	.....	Exit (خروج)
٢٣	.....	مؤشر بيان الحالة
٢٤	.....	استكشاف الأعطال وإصلاحها
٢٥	.....	المواصفات
٢٥	.....	مواصفات عامة
٢٦	.....	أوضاع العرض المعدة مسبقاً
٢٧	.....	تعيين الدبابيس
٢٨	.....	التوصيل والتشغيل

# السلامة

## المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

### الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:



**ملاحظة:** تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.



**تنبيه:** يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.



**تحذير:** تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة. قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصرح به من قبل السلطة التنظيمية.

## الطاقة

⚠️ ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.

⚠️ الشاشة مزودة بقباس مؤرض ذي ثلاثة-دبابيس، قابس مزود بدبوس تأريض ثالث، وكأحد خصائص الأمان، لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثي الأسلاك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهابىء لتأريض الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقباس التوصيل الأرضي.

⚠️ قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

⚠️ لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

⚠️ لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيأة بحيث تناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

⚠️ ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

## التثبيت

⚠️ تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها. احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معاً.

⚠️ لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلّاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبداً بسكب سوائل على الشاشة.

⚠️ تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

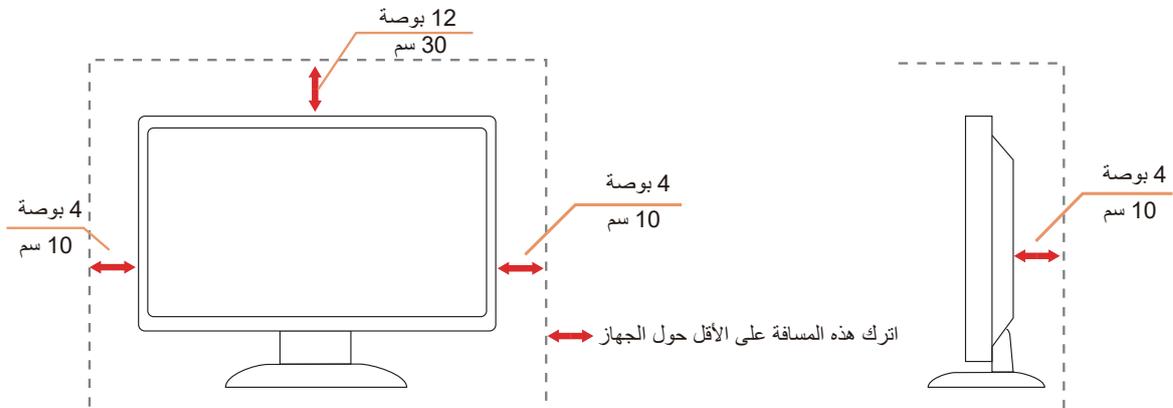
⚠️ في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتباع التعليمات الخاصة بها.

⚠️ لتجنب تلف محتمل مثل تقشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزوايا أكبر من 5- درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5- درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

⚠️ اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

## تثبيت الشاشة باستخدام حامل



## التنظيف

⚠️ قم بتنظيف الغلاف الخارجي بقطعة قماش على نحو منتظم، يمكنك استخدام منظف معتدل لمسح البقع بدلاً من المنظف القوي الذي قد يؤدي إلى كي الغلاف الخارجي للمنتج.

⚠️ تأكد من عدم تسرب المنظف إلى المنتج عند التنظيف، ويجب كذلك ألا تكون قطعة قماش التنظيف خشنة حتى لا تؤدي إلى خدش سطح الشاشة.

⚠️ يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.



## غير ذلك

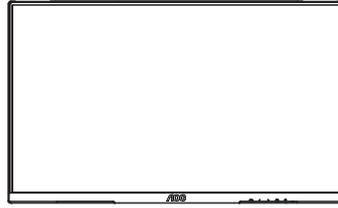
⚠ في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

⚠ تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

⚠ لا تعرض شاشة LCD لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

⚠ تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

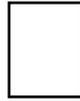
# الإعداد محتويات العبوة



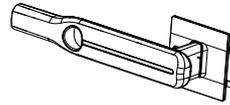
Monitor



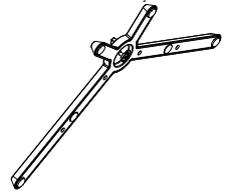
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



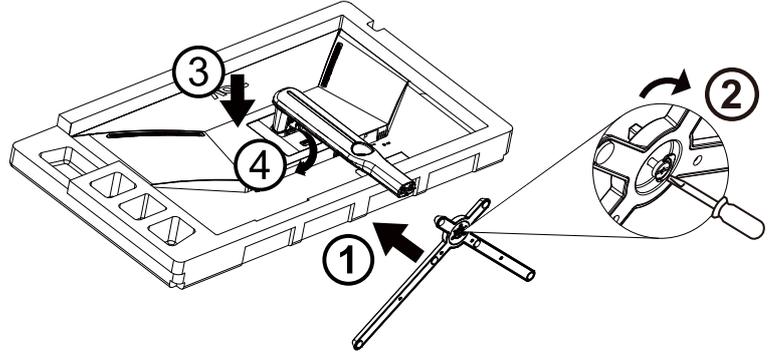
DP Cable

\* لا تتوفر كل كبلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

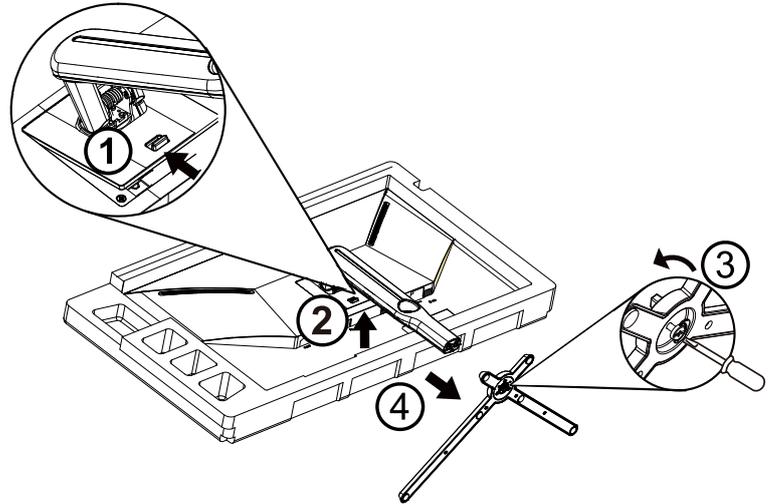
## إعداد الحامل والقاعدة

يُرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

الإعداد:

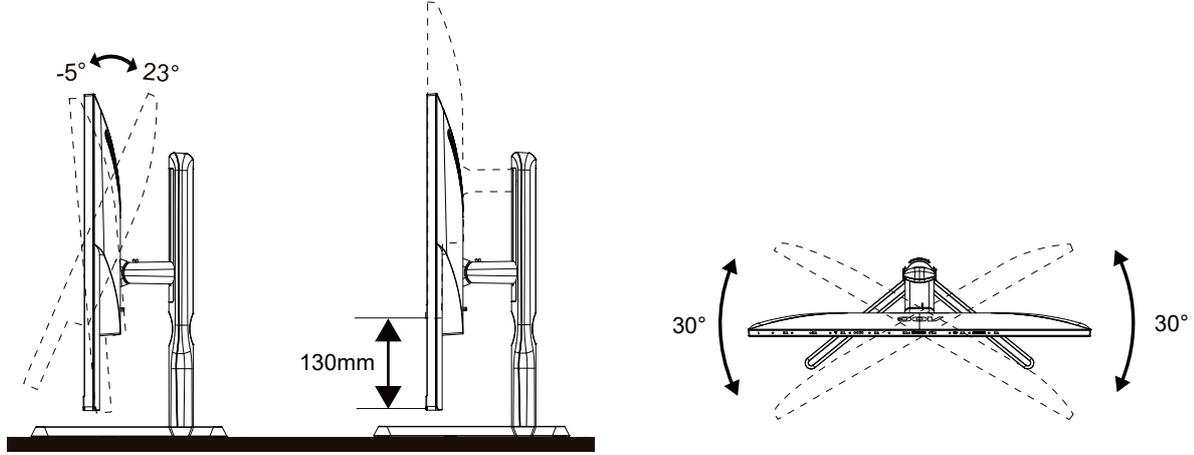


الإزالة:



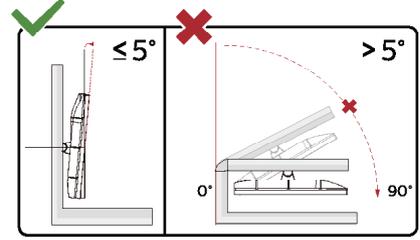
## ضبط زاوية الرؤية

لضمان الحصول على الرؤية المثلى، نوصي بالنظر إلى الشاشة بالكامل، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يتراءى لك. أمسك الحامل لكي لا تُسقط الشاشة عند تغيير الزاوية. يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:



### ملاحظة:

تجنب لمس شاشة LCD عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها.



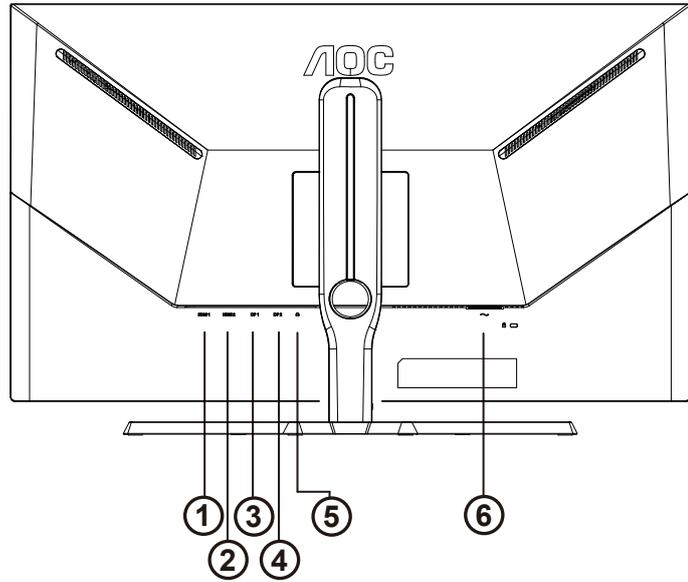
\* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

تحذير ⚠

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من ٥ درجات.
- اضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

## توصيل الشاشة

توصيلات الكبلات الموجودة بالجزء الخلفي من الشاشة وجهاز الكمبيوتر:

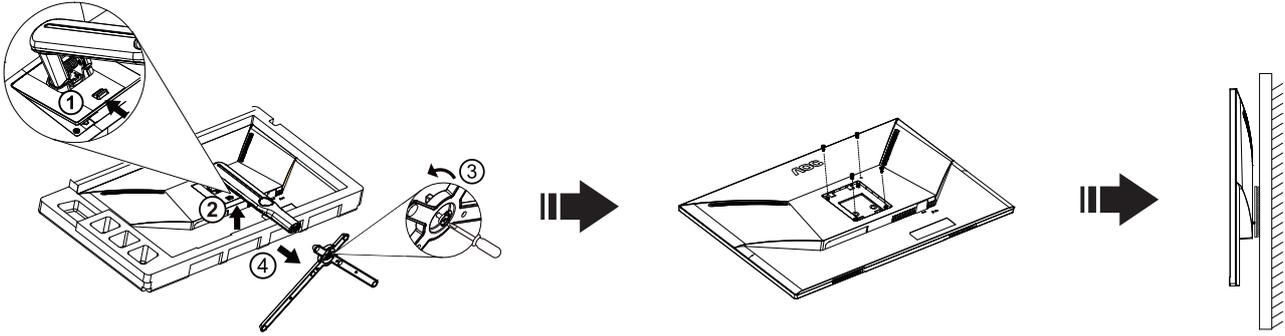


- ١- HDMI
- ٢- HDMI
- ٣- DP
- ٤- DP
- ٥- سماعة الأذن
- ٦- الطاقة

### التوصيل بالكمبيوتر

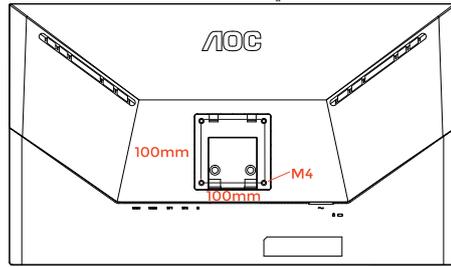
- ١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
  - ٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
  - ٣- قم بتوصيل كبل الإشارة الخاص بشاشة العرض بموصل الفيديو الموجود على الجزء الخلفي من الكمبيوتر.
  - ٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بمأخذ تيار كهربائي قريب.
  - ٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.
- في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.  
لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة LCD قبل التوصيل.

## ي. رايتخللا طناحا وءءق يلعنا عارذ بيكرتا ريضحتا

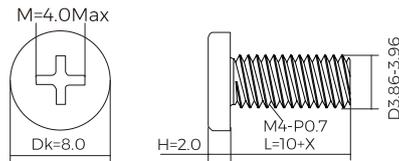


يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

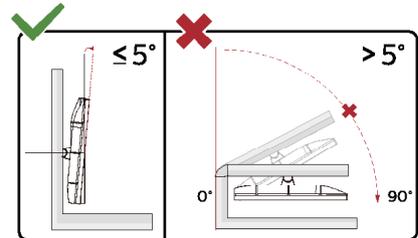
1. قم بإزالة القاعدة.
2. اتبع تعليمات المصنِّع لتجميع الذراع المعلق على الحائط.
3. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
4. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بإحكام ربطها.
5. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعليق بالحائط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.



Specification of wall hanger screws: M4\*(10+X)mm (X=Thickness of Wall mount bracket)



ملاحظة: لا تتوافر فتحات مسامير التعليق VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة



\* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

⚠ تحذير

- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزوايا أكبر من ٥ درجات.
- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

## G-SYNC مع قفاوتلا تفيظو

١. تعمل وظيفة التوافق مع G-SYNC باستخدام DP
٢. للاستمتاع بتجربة ألعاب مثالية باستخدام G-SYNC, يلزم شراء بطاقة وحدة معالجة رسومات NVIDIA تدعم G-SYNC.

### متطلبات نظام G-SYNC

كمبيوتر مكتبي موصل بشاشة G-SYNC:  
بطاقات الرسومات المدعومة: تتطلب ميزات G-SYNC بطاقات رسومات NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST أو أعلى.  
برنامج التشغيل: R340.52 أو أحدث  
نظام التشغيل:  
Windows 10  
Windows 8.1  
Windows 7  
متطلبات النظام: يجب دعم تقنية DisplayPort 1.2 الخاصة بوحدة معالجة الرسومات.

كمبيوتر دفتري موصل بشاشة G-SYNC:  
بطاقات الرسومات المدعومة: بطاقات رسومات NVIDIA GeForce® GTX 980M أو GTX 970M أو GTX 965M GPU أو أعلى  
برنامج التشغيل: R340.52 أو أعلى  
نظام التشغيل:  
Windows 10  
Windows 8.1  
Windows 7  
متطلبات النظام: يجب دعم تقنية DisplayPort 1.2 المستمدة مباشرة من وحدة معالجة الرسومات.

تحميل برنامج NVIDIA G-SYNC: <https://www.nvidia.cn> :قرايزي جري, لوح تامل عمل انم ديزمل

## وظيفة Adaptive-Sync

- 1- تعمل وظيفة Adaptive-Sync باستخدام DP/HDMI
- 2- بطاقة الرسومات المتوافقة: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة [www.AMD.com](http://www.AMD.com) بطاقات الرسومات

- Radeon™ RX Vega ١ سلسلة
- Radeon™ RX ٥٠٠
- Radeon™ RX ٤٠٠ series
- (باستثناء سلسلة R٩ ٢٧٠/X, R٧ ٢٧٠/X, R٧ ٢٦٥) Radeon™ R٩/R٧ ٣٠٠
- Radeon™ Pro Duo (٢٠١٦)
- Radeon™ R٩ Nano
- Radeon™ R٩ Fury
- (باستثناء سلسلة R٩ ٢٧٠/X, R٩ ٢٨٠/X) Radeon™ R٩/R٧ ٢٠٠

### المعالجات

- ٢٧٠٠U ٧™AMD Ryzen
- ٢٥٠٠U ٥™AMD Ryzen
- ٢٤٠٠G ٥™AMD Ryzen
- ٢٣٠٠U ٣™AMD Ryzen
- ٢٢٠٠G ٣™AMD Ryzen
- ٩٨٠٠-AMD PRO A١٢
- ٩٨٠٠E-AMD PRO A١٢
- ٩٧٠٠-AMD PRO A١٠
- ٩٧٠٠E-AMD PRO A١٠
- ٩٦٠٠-AMD PRO A٨
- ٩٥٠٠-AMD PRO A٦
- ٩٥٠٠E-AMD PRO A٦
- ٨٨٧٠-AMD PRO A١٢
- ٨٨٧٠E-AMD PRO A١٢
- ٨٧٧٠-AMD PRO A١٠
- ٨٧٧٠E-AMD PRO A١٠
- ٨٧٥٠B-AMD PRO A١٠
- ٨٦٥٠B-AMD PRO A٨
- ٨٥٧٠-AMD PRO A٦
- ٨٥٧٠E-AMD PRO A٦
- ٨٣٥٠B-AMD PRO A٤
- ٧٨٩٠K-AMD A١٠
- ٧٨٧٠K-AMD A١٠
- ٧٨٥٠K-AMD A١٠
- ٧٨٠٠-AMD A١٠
- ٧٧٠٠K-AMD A١٠
- ٧٦٧٠K-AMD A٨
- ٧٦٥٠K-AMD A٨
- ٧٦٠٠-AMD A٨
- ٧٤٠٠K-AMD A٦
-

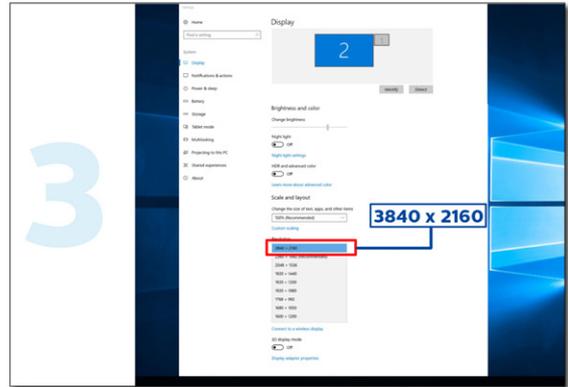
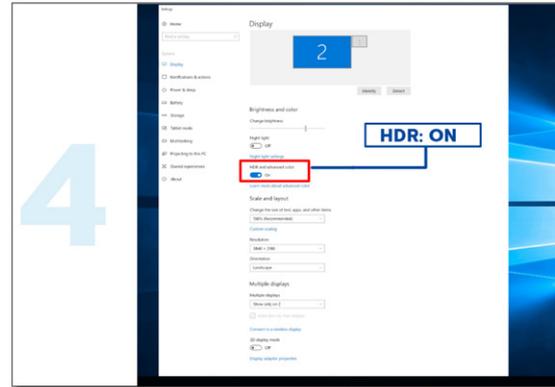
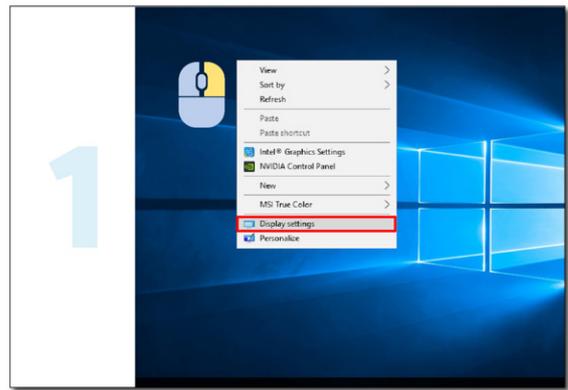
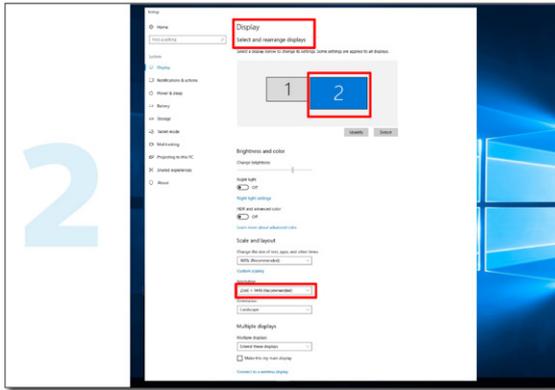
# HDR

يتوافق مع إشارات الدخل بتنسيق HDR10.

قد تنشيط الشاشة وظيفة HDR تلقائيًا في حالة توافق المشغل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

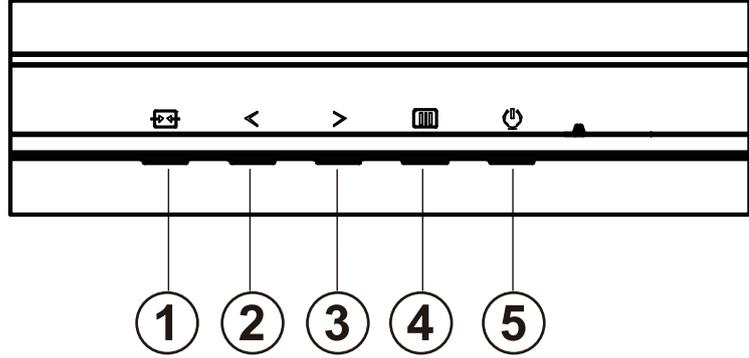
## ملاحظة:

- 1- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN10 الأقل (الأقدم) من 1703.
- 2- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار WIN10 1703.
- 3- يُوصى باستخدام 2160x3840 عند 50 هرتز/60 هرتز فقط لمشغل Blu-ray و Xbox و PlayStation.
- a. يتم تعيين دقة العرض على 2160\*3840، وتعيين HDR مسبقًا على تشغيل.
- b. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى 2160\*3840 (إن توفرت).



# الضبط

## مفاتيح التشغيل السريع



1	المصدر/خروج
2	وضع الألعاب
3	النقطة المركزية
4	القائمة/إدخال
5	الطاقة

### القائمة/إدخال

اضغط لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار.

### الطاقة

اضغط على زر الطاقة لتشغيل شاشة العرض أو إيقاف تشغيلها.

### النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

### وضع الألعاب/يسار

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيسر» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «الأيسر» أو «الأيمن» لتحديد وضع ألعاب (FPS أو RTS أو Racing أو Gamer 1 أو Gamer 2 أو Gamer 3) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

### المصدر/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Exit (المصدر/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر.

## إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.



- 1- اضغط على  زر القائمة لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.
- 2- اضغط على زر السهم < الأيسر أو > الأيمن للتنقل عبر الوظائف. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على  زر القائمة لتنشيطها، واضغط على زر السهم < الأيسر أو > الأيمن للتنقل عبر وظائف القائمة الفرعية. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على  زر القائمة لتنشيطها.
- 3- اضغط على زر السهم < الأيسر أو > الأيمن لتغيير إعدادات الوظيفة المحددة. اضغط على الزر  Exit (خروج) للخروج. إذا أردت تعديل أية وظيفة أخرى، كرر الخطوات ٢ و٣.
- 4- وظيفة قفل المعلومات المعروضة على الشاشة: لقفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على  زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط  زر الطاقة لتنشغيل الشاشة. لإلغاء قفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على  زر القائمة عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط  زر الطاقة لتنشغيل الشاشة.

### ملاحظات:

- 1- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».
- 2- أوضاع ECO (باستثناء الوضع القياسي) وDCR وDCB ودعم الصورة، بالنسبة لهذه الأوضاع الأربعة يمكن أن يوجد وضع واحد فقط.

## (الإشراق) Luminance

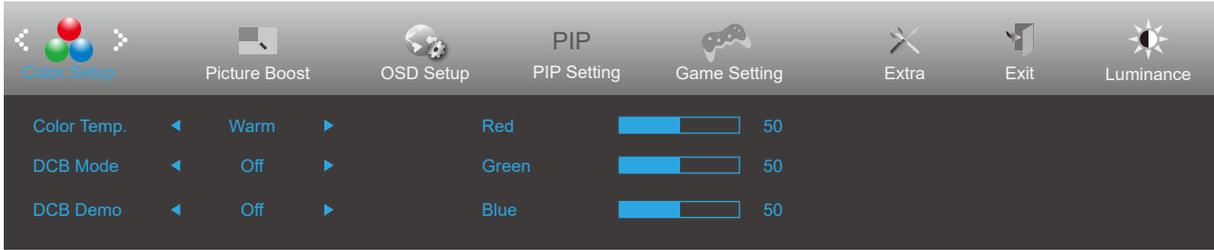


التباين من السجل الرقمي.	١٠٠٠	Contrast (التباين)	
ضبط الإضاءة الخلفية	١٠٠٠	Brightness (السطوع)	
الوضع القياسي	<input checked="" type="checkbox"/>	Standard (قياسي)	Eco mode (الوضع الاقتصادي)
وضع النص	<input checked="" type="checkbox"/>	Text (نص)	
وضع الإنترنت	<input checked="" type="checkbox"/>	Internet (الإنترنت)	
وضع الألعاب	<input checked="" type="checkbox"/>	Game (الألعاب)	
وضع الأفلام	<input checked="" type="checkbox"/>	Movie (فيلم)	
وضع الرياضة	<input checked="" type="checkbox"/>	Sports (رياضة)	
وضع Reading	<input checked="" type="checkbox"/>	Reading	
وضع Uniformity	<input checked="" type="checkbox"/>	Uniformity	
الضبط على جاما ١		Gamma ١ (جاما ١)	Gamma (جاما)
الضبط على جاما ٢		Gamma ٢ (جاما ٢)	
الضبط على جاما ٣		Gamma ٣ (جاما ٣)	
تعطيل نسبة التباين الديناميكي		Off (إيقاف تشغيل)	DCR (نسبة التباين الديناميكي)
تشغيل نسبة التباين الديناميكي	<input checked="" type="checkbox"/>	On (تشغيل)	
عَيِّن ملف تعريف RDH حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفائها. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى RDH، لن يظهر خيار RDH لضبطه. تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتباينها لتمثيل تأثير RDH.		Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	HDR
عند اكتشاف محتوى RDH، لن يظهر خيار RDH لضبطه.		Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	HDR Mode

### ملاحظات:

- 1- عندما يكون "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط "Contrast" (التباين) و"Gamma" (الوضع الاقتصادي) و"Gamma" (جاما).
- 2- عندما يكون "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط جميع العناصر الواقعة ضمن "Luminance" (الإشراق).

## (إعداد اللون) Color Setup



استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM.	Warm (دافئ)		Color Temp (درجة حرارة اللون)
استعادة درجة حرارة اللون العادية من EEPROM.	Normal (عادي)		
استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM.	Cool (بارد)		
استعادة درجة حرارة اللون sRGB من EEPROM.	sRGB		
استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM.	User (المستخدم)		
تعطيل أو تشغيل وضع التحسين الكامل	On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل)	Full Enhance (التحسين الكامل)	DCB Mode (وضع DCB)
تعطيل أو تشغيل وضع اللون الطبيعي	On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل)	Nature Skin (اللون الطبيعي)	
تعطيل أو تشغيل وضع الحقل الأخضر	On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل)	Green Field (الحقل الأخضر)	
تعطيل أو تشغيل وضع اللون الأزرق السماوي	On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل)	Sky-blue (أزرق سماوي)	
تعطيل أو تشغيل وضع الكشف التلقائي	On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل)	AutoDetect (الكشف التلقائي)	
تعطيل أو تمكين العرض التوضيحي.	On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل)	DCB Demo (العرض التوضيحي DCB)	
اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.	١٠٠-٠	Red (أحمر)	
اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.	١٠٠-٠	Green (أخضر)	
اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.	١٠٠-٠	Blue (أزرق)	

### ملاحظات:

عندما يكون "HDR Mode"/"HDR" (وضع النطاق الديناميكي العالي) معيَّنًا على "non-off" (بدون إيقاف) ضمن "Luminance" (الإشراق)، لا يمكن ضبط كل العناصر ضمن "Color Setup" (إعداد اللون).

## Picture Boost (دعم الصورة)



تعطيل أو تمكين إطار السطوع	On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل)	Bright Frame (إطار السطوع)	
ضبط حجم الإطار.	١٤-١٠٠	Frame Size (حجم الإطار)	
ضبط درجة سطوع الإطار.	٠-١٠٠	Brightness (السطوع)	
ضبط درجة تباين الإطار.	٠-١٠٠	Contrast (التباين)	
ضبط الوضع الأفقي للإطار	٠-١٠٠	H. position (الوضع الأفقي)	
ضبط الوضع الرأسي للإطار	٠-١٠٠	V. position (الوضع الرأسي)	

### ملاحظة:

قم بضبط درجة سطوع وتباين ووضع إطار السطوع للحصول على مشاهدة أفضل.

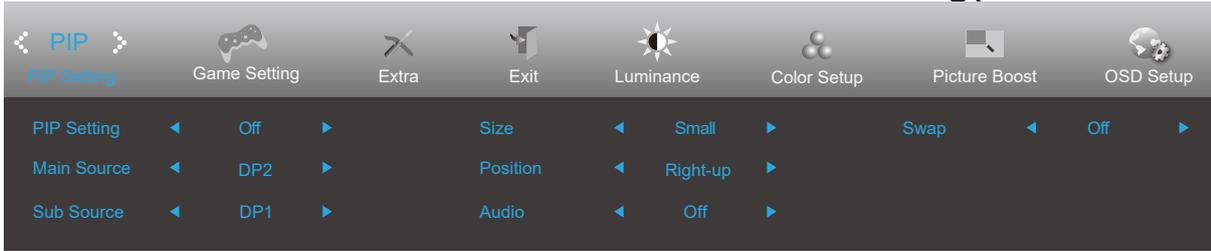
عندما يكون "HDR"/"HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) معيَّنًا على "non-off" (بدون إيقاف) ضمن "Luminance" (الإشراق)، لا يمكن ضبط كل العناصر ضمن "Picture Boost (دعم الصورة)".

## OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)



تحديد لغة المعلومات المعروضة على الشاشة		Language (اللغة)	
ضبط مهلة قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.	١٢٠-٥	Timeout (المهلة)	
إذا كان محتوى الفيديو DP يدعم DP1.2/1.4، يرجى تحديد DP1.2/1.4 لإمكانية DP؛ وإلا، فيرجى تحديد DP1.1. تجدر الإشارة إلى أن 1.4/DP1.2 وحده يدعم وظيفة المزامنة المجانية	١,٤/١,٢/١,١	إمكانية DP	
ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠٠	H. Position (وضع أفقي)	
ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة	١٠٠٠٠	V. Position (وضع رأسي)	
ضبط مستوى الصوت.	١٠٠٠٠	Volume (مستوى الصوت)	
ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.	١٠٠٠٠	Transparence (النقاء)	
إظهار رسالة التنذير بالاستراحة إذا استمر المستخدم في العمل لأكثر من ساعة واحدة	On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل)	Break Reminder (رسالة تنذير الاستراحة)	

## PIP Setting (قروص لخاد قروص دادعإ)



PIP Setting	Off ( إيقاف تشغيل ) / PIP ( صورة داخل صورة ) / PBP ( صور متتابعة )	PIP (صورة داخل صورة)	PIP
تعطيل أو تمكين صورة داخل صورة أو صور متتابعة.			
تحديد المصدر الرئيسي للشاشة.	HDMI1 , HDMI2 , DP1 , DP2	Main Source (المصدر الرئيسي)	
تحديد المصدر الفرعي للشاشة.	HDMI1 , HDMI2 , DP1 , DP2	Sub Source (المصدر الفرعي)	
تحديد حجم الشاشة.	Large / Middle (متوسط) / Small (صغير) (كبير)	Size (الحجم)	
ضبط موضع الشاشة	Right-up (أعلى اليمين)	Position (الموضع)	
	Right-down (أسفل اليمين)		
	Left-up		
	Left-down		
تعطيل أو تمكين إعداد الصوت.	On (تشغيل): صوت صورة داخل صورة	Audio (الصوت)	
	Off (إيقاف تشغيل): الصوت الرئيسي		
تغيير مصدر الشاشة.	On (تشغيل): تبديل	Swap (تبديل)	
	Off (إيقاف تشغيل): بلا حركة		

### ملاحظة:

- عندما يكون "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance" (الإسراق) معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط جميع العناصر الواقعة ضمن "PIP" Setting (إعداد صورة داخل صورة).

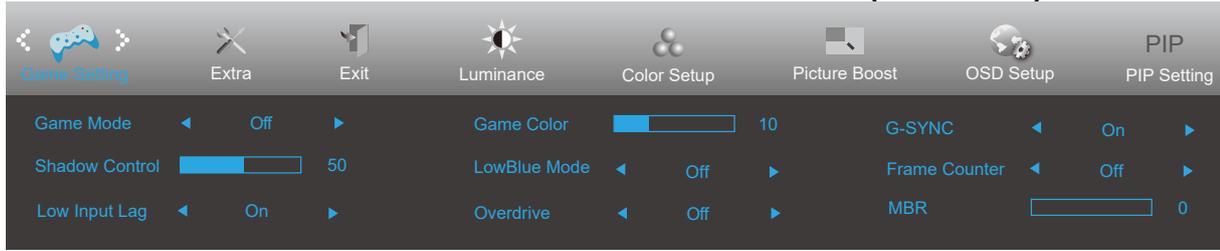
عندما يكون برنامج PIP PBP قيد التشغيل، فإن توافق مصدر مصدر المدخلات للمصدر / المصدر الرئيسي هو متابعته

PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

PIP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V*
	DP2	V	V	V*	V

\*: When set to PIP, and DP1 and DP2 are input as both primary and secondary screen sources, one of the DP interfaces supports up to UHD 120Hz 8bit (RGB or YCbCr 444 format) or UHD 144Hz 8bit (YCbCr 422 or 420 format).

## (إعداد الألعاب) Game Setting



بدون تحسين عبر لعبة الصورة الذكية	Off (إيقاف)	Game Mode (وضع الألعاب)	
لتشغيل ألعاب FPS. تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.	FPS (تصويب منظور الشخص الأول)		
لتشغيل ألعاب RTS. تحسين جودة الصورة.	RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي)		
لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان.	Racing (السباق)		
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ١.	١ Gamer (اللاعب ١)		
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٢.	٢ Gamer (اللاعب ٢)		
حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٣.	٣ Gamer (اللاعب ٣)		
الإعداد الافتراضي للتحكم في الظلال هو ٥٠، ويمكن للمستخدم النهائي ضبط القيمة من ٥٠ إلى ١٠٠ أو ٠ لزيادة التباين من أجل الحصول على صورة واضحة. إذا كانت الصورة داكنة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ١٠٠ للحصول على صورة واضحة. إذا كانت الصورة فاتحة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ٠ للحصول على صورة واضحة.	١٠٠٠٠	Shadow Control (التحكم في الظلال)	
إيقاف تشغيل مخزن الإطارات المؤقت لتقليل التأخر في الإدخال	On (تشغيل) / Off (إيقاف)	Low input Lag (تأخر الإدخال المنخفض)	
سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط درجة التشبع للحصول على صورة أفضل.	٢٠٠٠	Game Color (لون اللعبة)	
تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة الحرارة اللونية.	إيقاف / وسائط متعددة / إنترنت / مكتب / قراءة	LowBlue Mode (وضع الأزرق المنخفض)	
ضبط زمن الاستجابة.	Off (إيقاف تشغيل)	Overdrive (التشغيل الزائد)	
	Weak (ضعيف)		
	Medium (متوسط)		
	Strong (قوي)		
	Boost		
مكّن وظيفة G-SYNC/Adaptive-Sync أو عطّلها. تذكير بشأن تشغيل المزامنة التكيفية: عندما تكون ميزة G-SYNC/Adaptive-Sync (المزامنة التكيفية) ممكّنة، قد يوجد فلاش في بعض بيئات الألعاب.	On (ليغشّت) / Off (فإقيا)	G-SYNC	
عرض التردد الراسي في الزاوية المحددة	إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأعلى / يسار لأسفل	عداد الإطارات	
تكرحلا ش يوشن ليلقت طبضا	0-20	MBR	

### ملاحظات:

١) لا تتوفر الوظيفتان "تقليل تشويش الحركة" و"زيادة سرعة الاستجابة" إلا عند إيقاف تشغيل وظيفة G-SYNC/Adaptive-Sync ووصول التردد الراسي إلى 75

2- عندما يكون "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط "Game Mode" (وضع الألعاب) و"Shadow Control" (التحكم بالظلال) و"Game Color" (لون اللعبة) LowBlue Mode. (وضعا الأزرق المنخفض).

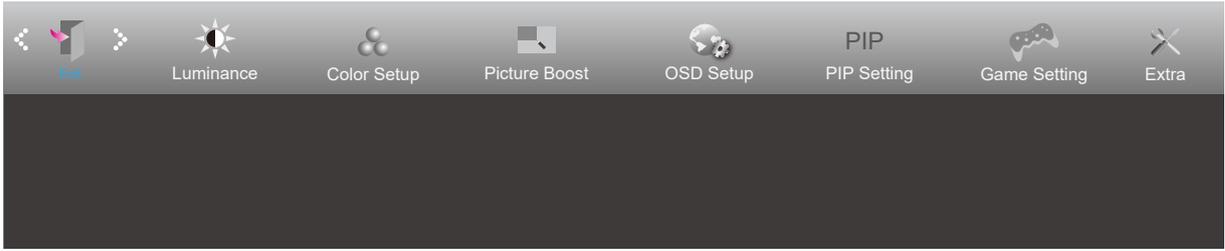
3- عندما يكون "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط العناصر "Game Mode" (وضع الألعاب) و"Shadow Control" (التحكم بالظلال) و"Game Color" (لون اللعبة) LowBlue Mode. (وضعا الأزرق المنخفض)، "MBR" (سجل التشغيل الرئيسي) و"Boost" (التحسين) ضمن "Overdrive" (تسريع زمن الاستجابة) أو تحديدها..

## Extra (الملحقات)



تحديد مصدر إشارة الدخل		Input Select (تحديد الدخل)	
تحديد وقت إيقاف DC	٢٤-٠ ساعة	Off timer (موقت الإيقاف)	
تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI	Yes (نعم) أو no (لا)	DDC/CI	
إعادة تعيين القائمة على الوضع الافتراضي	Yes (نعم) أو no (لا)	Reset (إعادة تعيين)	
When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"	120Hz/144Hz	HDMI1	
When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"	120Hz/144Hz	HDMI2	

## Exit (خروج)



الخروج من القائمة الرئيسية للمعلومات المعروضة على الشاشة		Exit (خروج)	
--	--	-------------	---

## مؤشر بيان الحالة

لون المؤشر	الحالة
أبيض	وضع الطاقة المكتملة
برتقالي	وضع إيقاف النشاط

# استكشاف الأعطال وإصلاحها

المشكلة والسؤال	الحلول الممكنة
مؤشر بيان الطاقة غير مضيء	تأكد من تشغيل زر الطاقة وتوصيل كبل التيار الكهربائي بمأخذ التيار المورّض وبالشاشة.
عدم ظهور الصورة على الشاشة	<ul style="list-style-type: none"> <li>هل كبل الطاقة موصل على نحو صحيح؟</li> <li>تحقق من توصيل كبل الطاقة ومصدر الإمداد بالطاقة.</li> <li>هل تم توصيل الكبل بطريقة صحيحة؟</li> <li>(متصل باستخدام كبل HDMI)</li> <li>تأكد من توصيل كبل HDMI.</li> <li>(متصل باستخدام كبل DP)</li> <li>تأكد من توصيل كبل DP.</li> <li>* لا يتوفر دخل DP /HDMI في كل طراز.</li> <li>إذا كانت الطاقة في وضع التشغيل، فابدأ تشغيل الكمبيوتر مجددًا لعرض الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول) التي يمكن إظهارها.</li> <li>في حالة ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، ابدأ تشغيل الكمبيوتر على الوضع القابل للتطبيق (الوضع الآمن لنظام التشغيل Windows 10/8/7)، ثم غيّر تردد بطاقة الفيديو. (راجع إعداد الدقة الأفضل)</li> <li>في حالة عدم ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، اتصل بمركز الصيانة أو الموزع.</li> <li>هل تظهر الرسالة "Input Not Supported" (الدخل غير مدعوم) على الشاشة؟</li> <li>قد تظهر هذه الرسالة عندما تتجاوز إشارة بطاقة الفيديو الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معالجتهما على نحو سليم.</li> <li>اضبط الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معالجتهما على نحو سليم.</li> <li>تأكد من تثبيت برامج تشغيل شاشة AOC.</li> </ul>
الصورة مشوشة وبها ظلال وخيالات	اضبط أزرار التحكم في درجة التباين والسطوع. اضغط للضبط التلقائي. تأكد من عدم استخدامك كبل امتداد أو صندوق تحويل. يوصى بتوصيل الشاشة مباشرةً بموصل خرج بطاقة الفيديو الموجود بالجزء الخلفي من الكمبيوتر.
تذبذب الصورة أو اهتزازها أو تموجها	انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبب تداخلًا كهربائيًا بعيدًا عن الشاشة قدر الإمكان. استخدم أقصى معدل للتحديث تصل إليه الشاشة عند مستوى الدقة الذي تستخدمه.
ثبات الشاشة على وضع "إيقاف النشاط"	ينبغي أن يكون زر طاقة الكمبيوتر في وضع التشغيل. ينبغي تثبيت بطاقة فيديو الكمبيوتر بشكل محكم في الفتحة المخصصة لها. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم. افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من عدم انثناء أي من الدبابيس الموجودة به. تأكد من أن جهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل من خلال الضغط على مفتاح CAPS LOCK من لوحة المفاتيح مع ملاحظة مؤشر CAPS LOCK. يجب أن يكون المؤشر في حالة تشغيل أو إيقاف تشغيل بعد الضغط على المفتاح Caps Lock.
غياب أحد الألوان الأساسية (الأحمر أو الأخضر أو الأزرق)	افحص كبل فيديو الشاشة، وتأكد من أن المسامير الموجودة به جميعها سليمة. تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.
وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي)	اضبط الألوان الأساسية -أحمر وأخضر وأزرق- أو حدد درجة الحرارة اللونية.
ظهور تشويش أفقي أو رأسي في الشاشة	استخدم وضع إيقاف التشغيل بنظام تشغيل Windows 10/8/7 لضبط الساعة والتركيز. اضغط للضبط التلقائي.
اللوائح والخدمات	الرجاء الرجوع إلى معلومات اللوائح والخدمات الواردة في دليل التعليمات المتوفر على قرص مدمج أو عبر الموقع <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك والعثور على معلومات اللوائح والخدمات في صفحة الدعم.

# المواصفات

## مواصفات عامة

U32G3X/BK	اسم الطراز	اللوحة	
TFT شاشة LCD ملونة تعمل بتقنية TFT	نظام التشغيل		
٨٠ سم فُطري	مقاس الصورة المعروض		
٠,١٨١ مم (أفقي) x ٠,١٨١ مم (رأسي)	درجة البكسل		
واجهة HDMI، وواجهة DP	فيديو		
1.07B <sup>[1]</sup>	ألوان الشاشة		
من ٣٠ إلى ٢٥٥ كيلوهرتز	نطاق المسح الأفقي		
٦٩٧,٣٠٥٦ مم	حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)		
من ٤٨ إلى ١٤٤ هرتز	نطاق المسح الرأسى		
٣٩٢,٢٣٤٤ مم	حجم المسح الرأسى (الحد الأقصى)		
٢١٦٠x٣٨٤٠ عند ٦٠ هرتز	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا	أخرى	
٠٦١٢x٠٤٨٣ عند ٤٤١ هرتز	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا		
VESA DDC٢B/CI	التوصيل والتشغيل		
A٥,١, zH٠٦/٠٥, V٠٤٢~٠٠١	مصدر التيار		
المعتاد (الافتراضي السطوح والتباين)	استهلاك الطاقة		
الحد الأقصى (السطوح = ١٠٠، التباين = ١٠٠)			
وضع الاستعداد			
HDMI/ DP / ج سماعة الأذن	نوع الموصل		الخصائص المادية
قابل لللفك	نوع كبل الإشارة		
من 0 إلى 40 درجة	التشغيل		المواصفات البيئية
من 25- إلى 55 درجة	عدم التشغيل		
من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكتيف)	التشغيل		
من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكتيف)	عدم التشغيل		
من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا)	التشغيل		
من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم)	عدم التشغيل		

[1] Color Bit table:

Signal Version Color Format State Color Bit	HDMI2.1		DP1.4+DSC	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
UHD 144Hz 10 bpc	V (NVIDIA CARD)	V (NVIDIA CARD)	V	V
UHD 144Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 120Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 120Hz 8 bpc	V	V	V	V
UHD 100Hz 10 bpc	V	V	V	V
UHD 100Hz 8 bpc	V	V	V	V
8 bpc/10 bpc	V	V	V	V

[2] In order to reach UHD 144Hz for DP signal input, a DSC-supported graphics card must be used. Visit the graphics card manufacturer's website for DSC support.

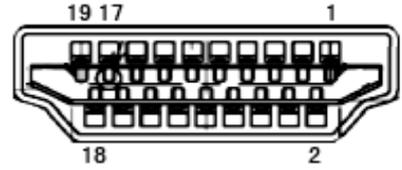


## أوضاع العرض المعدة مسبقاً

التردد الرأسي (هرتز)	التردد الأفقي (كيلو هرتز) (zH1±)	الدقة	قياسي
59.94	31.469	640x480@60Hz	VGA
72.809	37.861	640x480@72Hz	
75	37.5	640x480@75Hz	
56.25	35.156	800x600@56Hz	SVGA
60.317	37.879	800x600@60Hz	
72.188	48.077	800x600@72Hz	
75	46.875	800x600@75Hz	
60.004	48.363	1024x768@60Hz	XGA
70.069	56.476	1024x768@70Hz	
75.029	60.023	1024x768@75Hz	
60.02	63.981	1280x1024@60Hz	SXGA
75.025	79.976	1280x1024@75Hz	
59.887	55.935	1440x900@60Hz	WXGA+
59.954	64.674	1680x1050@60Hz	WSXGA
60	67.5	1920x1080@60Hz	FHD
120	135	1920x1080@120Hz	
119.998	182.996	2560x1440@120Hz	QHD
59.988	133.293	1920x2160@60Hz	***
30	67.5	3840x2160 @30Hz	UHD(HDMI Only)
60	133.3	3840x2160 @60Hz	UHD
75	166.652	3840x2160 @75Hz	
100.001	222.2	3840x2160 @100Hz	
120.006	266.653	3840x2160 @120Hz	
143.989	319.994	3840x2160 @144Hz	
IBM MODES			
70.087	31.469	720x400@70Hz	DOS
MAC MODES			
66.667	35	640x480@67Hz	VGA
74.551	49.725	832x624@75Hz	SVGA
74.927	60.241	1024x768@75Hz	XGA

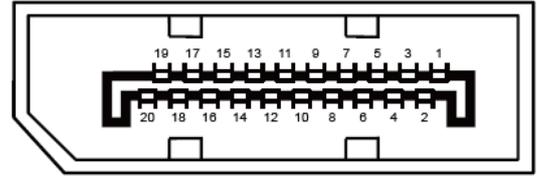
ملاحظة: وفقاً لمعيار ASEV (جمعية معايير إلكترونيات الفيديو)، قد يحدث خطأ معين (+/- 1 هرتز) عند حساب معدل التحديث (تردد المجال) لأنظمة التشغيل وبطاقات الرسومات المختلفة. لتحسين التوافق، تم تقريب معدل التحديث الاسمي لهذا المنتج. يرجى الرجوع إلى المنتج الفعلي.

## تعيين الدبابيس



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
١	بيانات TMDS +٢	٩	بيانات TMDS -٠	١٧	DDC/CEC أرضي
٢	حائل لبيانات TMDS ٢	١٠	ساعة +TMDS	١٨	الطاقة +٥ فولت
٣	بيانات TMDS -٢	١١	TMDS Clock Shield	١٩	اكتشاف التشغيل السريع
٤	بيانات TMDS +١	١٢	ساعة -TMDS		
٥	حائل لبيانات TMDS ١	١٣	CEC		
٦	بيانات TMDS -١	١٤	محفوظة (N.C. على الجهاز)		
٧	بيانات TMDS +٠	١٥	SCL		
٨	حائل لبيانات TMDS ٠	١٦	SDA		



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
1	(ML_Lane 3 (n	11	أرضي
2	GND	12	(ML_Lane 0 (p
3	(ML_Lane 3 (p	13	التهيئة ١
4	(ML_Lane 2 (n	14	التهيئة ٢
5	GND	15	(AUX_CH(p
6	(ML_Lane 2 (p	16	أرضي
7	(ML_Lane 1 (n	17	(AUX_CH(n
8	GND	18	اكتشاف التشغيل السريع
9	(ML_Lane 1 (p	19	استعادة DP_PWR
10	(ML_Lane 0 (n	20	DP_PWR

## التوصيل والتشغيل

### خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بهويته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقاً لمستوى DDC المستخدم.

وتعد DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض (EDID) الخاصة بقناة DDC2B.