

AOC

Panduan Pengguna Monitor LCD

AG251FZ Lampu latar LED



HDMI®

www.aoc.com

©2019 AOC. Semua Hak Dilindungi Undang-Undang.

Keselamatan	3
Ketentuan Nasional	3
Daya	4
Pemasangan.....	5
Membersihkan	6
Lainnya	7
Persiapan.....	8
Isi Kemasan	8
Memasang Penyangga & Dudukan	9
Menyesuaikan Sudut Pandang.....	10
Menggunakan "MHL (Mobile High-Definition Link)"	11
Menyambungkan Monitor	12
Persyaratan sistem	14
Fungsi FreeSync	14
Pemasangan di Dinding.....	15
Penyesuaian	16
Tombol pintas.....	16
Alih Cepat	17
Pengaturan OSD	18
Luminance (Pencahaya-an).....	19
Image Setup (Konfigurasi Gambar)	20
Color Setup (Konfigurasi Warna)	21
Picture Boost (Peningkatan Gambar)	22
OSD Setup (Konfigurasi OSD)	23
Game Setting (Pengaturan Permainan)	24
Extra (Ekstra).....	25
Exit (Keluar).....	26
Indikator LED	26
Mengatasi masalah.....	27
Spesifikasi.....	29
Spesifikasi Umum	29
Mode Tampilan Standar	31
Penggunaan Pin	32
Plug and Play.....	34

Keselamatan

Ketentuan Nasional

Subbagian berikut menjelaskan ketentuan notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Dalam panduan ini, teks dalam huruf balok mungkin akan disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Teks dalam huruf balok tersebut adalah catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang akan membantu Anda menggunakan sistem komputer secara lebih baik.





PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data dan menginformasikan cara menghindari masalah tersebut.





PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya fisik dan memberi tahu Anda agar menghindari masalah tersebut. Peringatan tertentu dapat muncul dalam format berbeda dan mungkin tidak dilengkapi ikon. Pada kondisi ini, tampilan khusus peringatan diwajibkan oleh otoritas hukum.


Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis catu daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin tentang jenis daya yang tersedia di rumah, hubungi dealer atau kantor perusahaan listrik negara setempat.


 Monitor ini dilengkapi konektor arde tiga kaki, konektor dengan pin ketiga (pengardean). Konektor ini hanya cocok untuk stopkontak yang telah diarde karena merupakan kelengkapan keamanan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung konektor tiga kaki, minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk mengarde peralatan dengan aman. Jangan coba menggunakan konektor arde ini selain untuk kegunaannya.

 Lepas sambungan unit saat terjadi badai petir atau bila tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat kejutan listrik.

 Jangan bebani stopkontak dengan terlalu banyak konektor dan kabel ekstensi. Kondisi tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan pengoperasian yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang memenuhi standar UL dan memiliki konfigurasi stopkontak yang sesuai antara 100 - 240V ~, Min. 5A.

 Stopkontak harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah diakses.

 Hanya untuk digunakan dengan adaptor daya terpasang (input: 100-240V~, 50-60Hz, 1,3A Output 20Vdc,4,5A)

Produsen: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD. Model: ADPC2090

Pemasangan

! Jangan letakkan monitor ini di atas kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat mencederai orang dan mengakibatkan kerusakan parah pada produk ini. Gunakan hanya kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang disarankan produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk dari produsen bila memasang produk dan menggunakan aksesori pemasangan yang disarankan oleh produsen. Produk dan alat pembawanya harus dipindahkan secara hati-hati.

! Jangan masukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan tumpahkan cairan ke monitor.

! Jangan letakkan bagian depan produk ini di atas lantai.

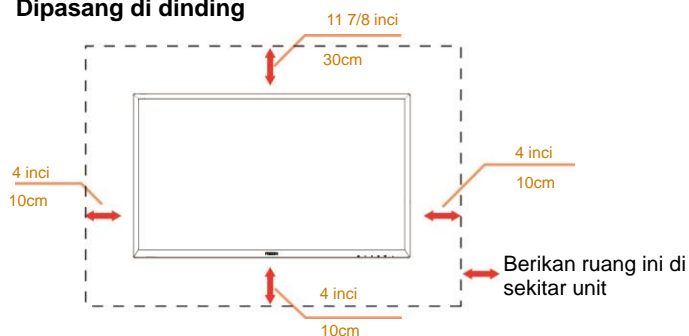
! Jika Anda memasang monitor di dinding atau lemari, gunakan peralatan pemasangan yang disetujui produsen, lalu ikuti petunjuk peralatan tersebut.

! Berikan sedikit ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak cukup sehingga produk terlalu panas dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

! Untuk menghindari kemungkinan kerusakan, seperti panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan dilindungi oleh garansi.

Lihat bidang ventilasi di sekitar monitor yang direkomendasikan berikut ketika monitor dipasang pada dudukan:

Dipasang di dinding



Dipasang pada penyangga



Membersihkan


⚠ Bersihkan kabinet secara berkala menggunakan kain. Anda dapat menggunakan deterjen lembut untuk menyeka noda, namun jangan gunakan deterjen keras karena dapat mengikis lapisan kabinet produk.


⚠ Saat membersihkan, pastikan deterjen tidak menetes ke bagian dalam produk. Kain pembersih tidak boleh terlalu kasar karena akan menggores permukaan layar.


⚠ Lepas kabel daya sebelum membersihkan produk.




Lainnya

 Jika produk ini mengeluarkan bau yang tidak biasa, suara atau asap, SEGERA lepas konektor daya, lalu hubungi Pusat Layanan.

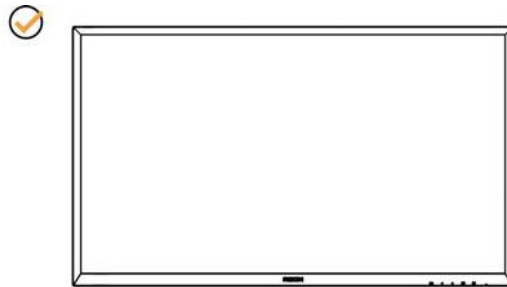
 Pastikan celah ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

 Hindari monitor LCD dari guncangan atau benturan hebat selama pengoperasian berlangsung.

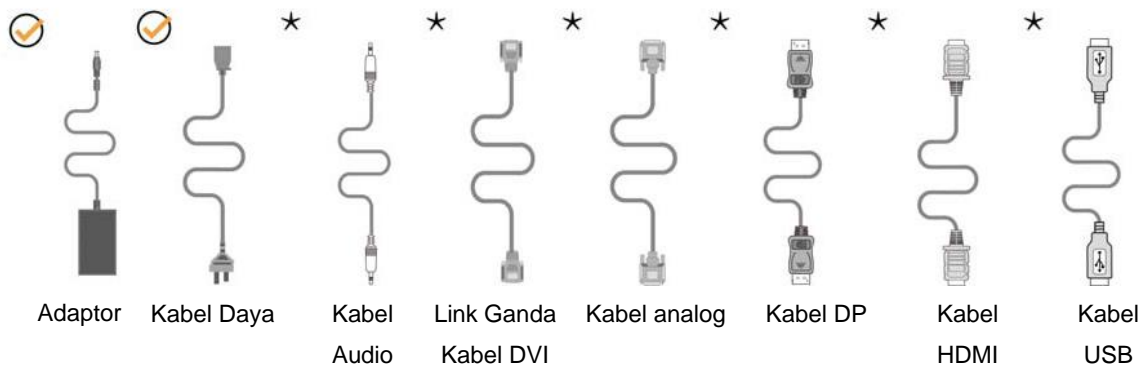
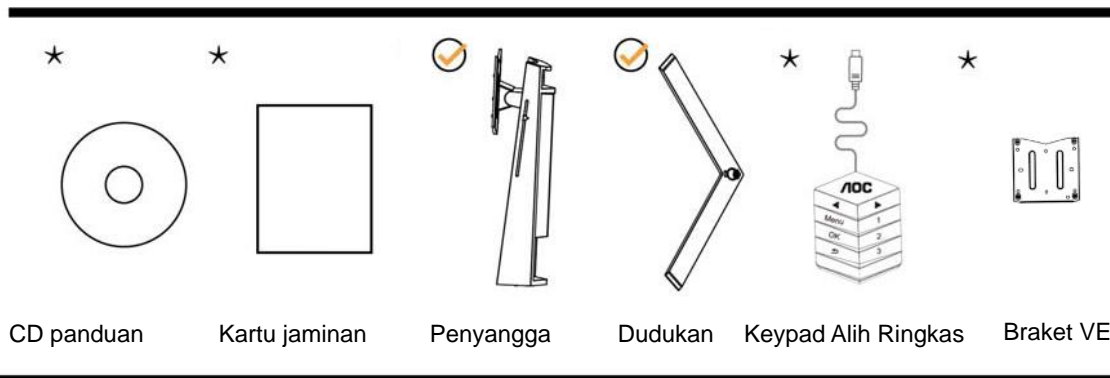
 Jangan benturkan atau jatuhkan monitor selama pengoperasian atau di perjalanan.

Persiapan

Isi Kemasan



Monitor

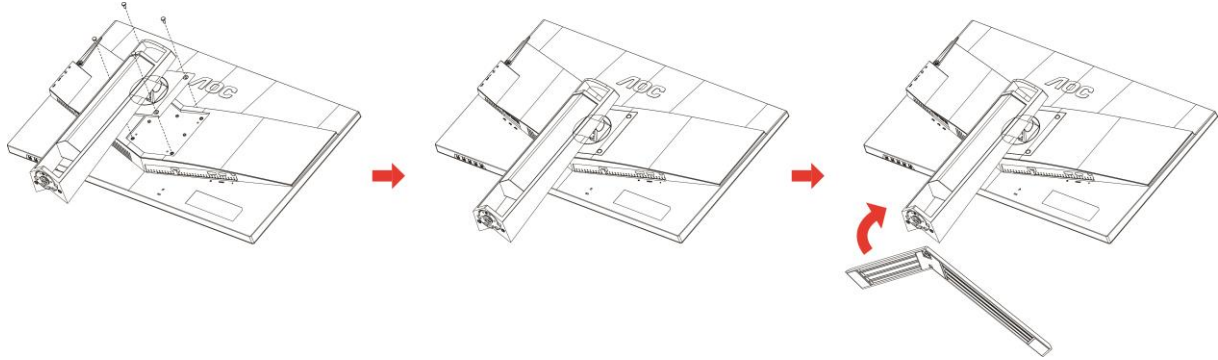


* Tidak semua kabel sinyal (kabel Analog, DVI, USB, dan HDMI) disediakan untuk semua negara dan wilayah. Untuk mengkonfirmasikannya, hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC.

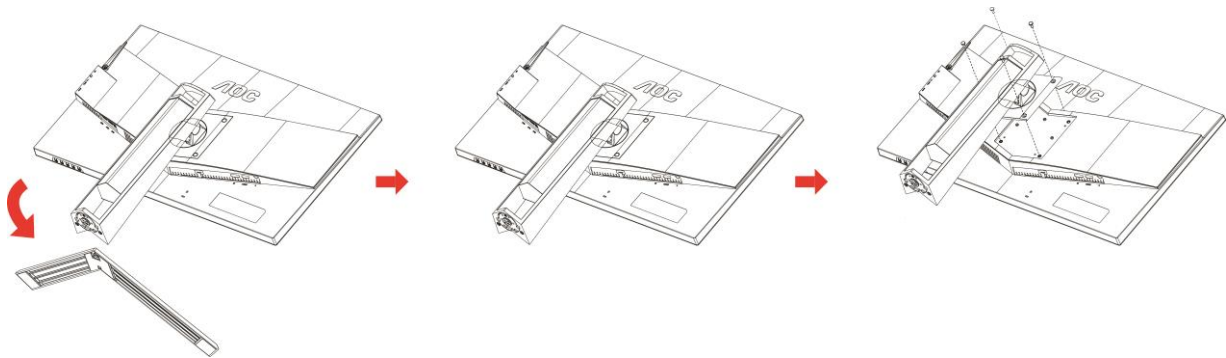
Memasang Penyangga & Dudukan

Pasang atau lepas dudukan dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

Memasang:



Melepaskan:



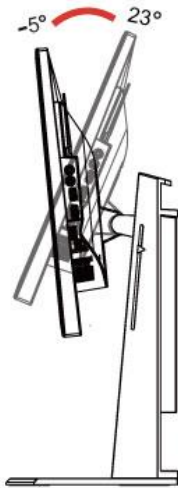
Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk tampilan yang optimal, sebaiknya lihat monitor pada tampilan penuh, lalu atur sudut monitor sesuai preferensi Anda.

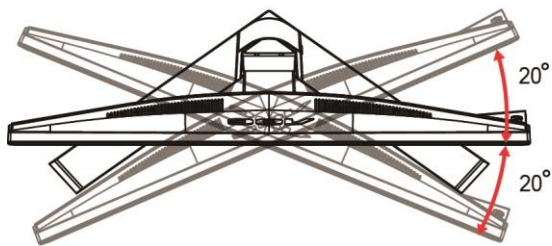
Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor seperti di bawah ini:

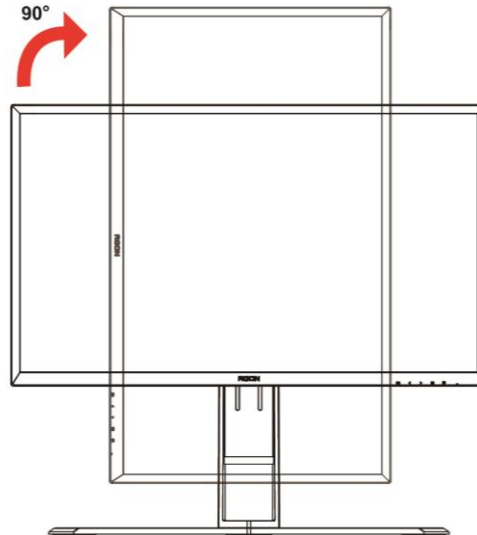
Sudut kemiringan: -5° ~ 23°



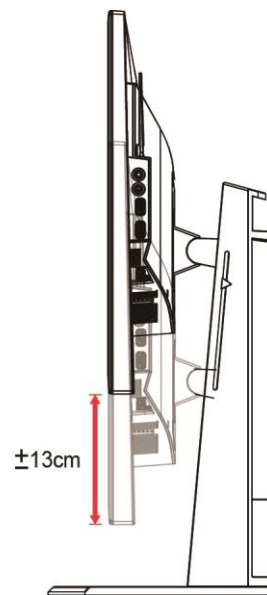
Sudut putar: -20° ~ 20°



Sudut pivot: 0° ~ 90°



Penyesuaian tinggi: 130mm



CATATAN:

1. Jangan sentuh layar LCD saat Anda mengubah sudut layar. karena dapat merusak atau memecahkan layar LCD.
2. Skala duduk dapat mengingat lokasi favorit Anda.

Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Menggunakan "MHL (Mobile High-Definition Link)"

1. "MHL" (Mobile High-Definition Link)

Fitur ini memungkinkan Anda menikmati video dan foto (yang diimpor dari perangkat bergerak tersambung yang mendukung MHL) pada layar produk.

- Untuk menggunakan fungsi MHL, Anda memerlukan perangkat bergerak bersertifikat MHL. Untuk mengetahui apakah perangkat seluler bersertifikat MHL, Anda dapat mengunjungi situs web produsen perangkat tersebut. Untuk mencari daftar perangkat bersertifikat MHL, kunjungi situs web resmi MHL (<http://www.mhlconsortium.org>).
- Untuk menggunakan fungsi MHL, versi perangkat lunak terkini harus diinstal pada perangkat bergerak.
- Pada perangkat bergerak tertentu, fungsi MHL mungkin tidak tersedia, tergantung pada performa atau fungsionalitas perangkat tersebut.
- Karena ukuran layar produk ini mungkin lebih besar dibandingkan ukuran layar perangkat bergerak tersebut, kualitas gambarnya mungkin berkurang.
- Produk ini bersertifikat resmi MHL. Jika Anda menemui masalah saat menggunakan fungsi MHL, hubungi produsen perangkat bergerak.
- Kualitas gambar mungkin menurun saat konten (yang diimpor dari perangkat bergerak) dengan Resolusi rendah diputar di produk ini.


Menggunakan "MHL"

1. Sambungkan port micro USB pada perangkat bergerak ke port [HDMI / MHL] pada produk menggunakan kabel MHL.



- Saat kabel MHL digunakan, [HDMI / MHL] merupakan satu-satunya port pada monitor ini yang mendukung fungsi MHL.
- Perangkat bergerak harus dibeli secara terpisah.

2. Sambungkan kabel daya AC ke produk dan stopkontak.

3. Tekan tombol sumber , lalu alihkan ke HDMI/MHL untuk mengaktifkan mode MHL.

4. Setelah sekitar 3 detik, layar MHL akan ditampilkan jika mode MHL aktif.

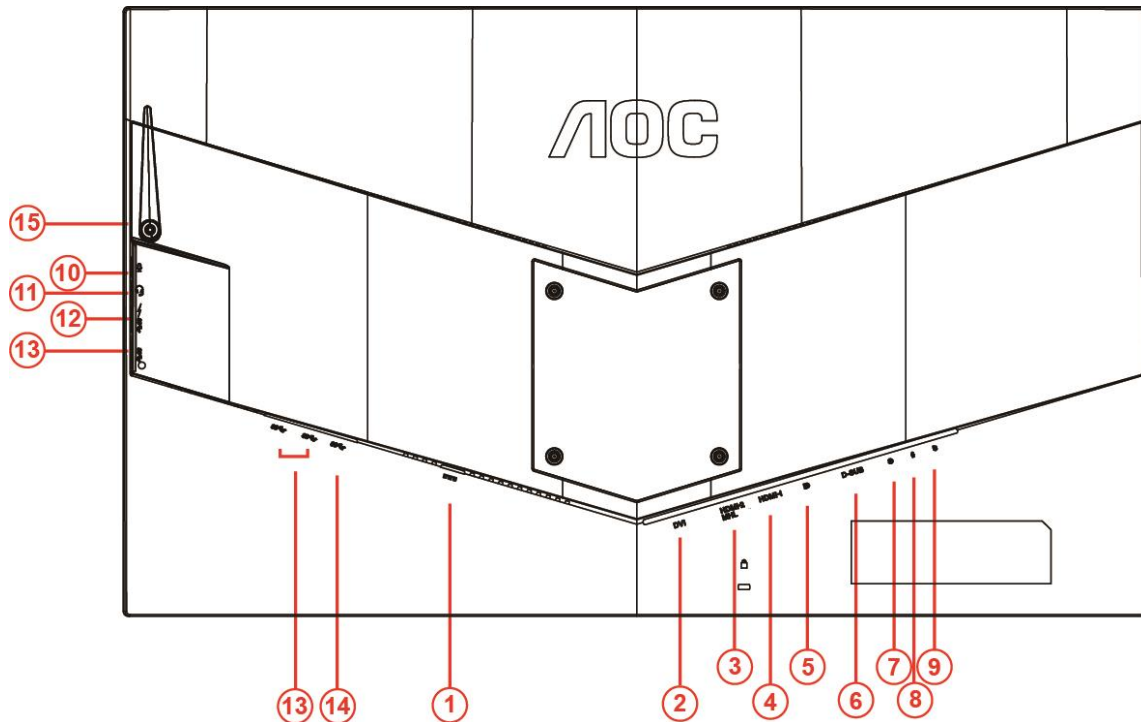
Keterangan: Waktu yang ditunjukkan "3 detik kemudian" mungkin bervariasi tergantung pada perangkat bergerak.

Bila perangkat seluler tidak tersambung atau tidak mendukung MHL

- Jika mode MHL tidak diaktifkan meskipun perangkat bergerak mendukung MHL, pastikan apakah port MHL perangkat bergerak adalah port standar MHL. Jika tidak, adapter yang mendukung MHL tambahan diperlukan.

Menyambungkan Monitor

Sambungan Kabel Terdapat di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1	Daya	9	Port Alih Ringkas
2	DVI Dual-link	10	Mikrofon masuk
3	HDMI-2(HDMI1.4)/MHL	11	Earphone (Tergabung dengan Mikrofon)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	Downstream USB3.0 + pengisian daya cepat
5	DP	13	Downstream USB3.0
6	D-SUB	14	Upstream USB3.0
7	Jalur audio masuk	15	Kait headphone
8	Mikrofon keluar		

Untuk melindungi peralatan ini, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menyambungkannya.

- 1 Sambungkan kabel daya ke port DC di bagian belakang monitor.
- 2 Sambungkan salah satu ujung kabel D-Sub 15-pin ke bagian belakang monitor, lalu sambungkan ujung lainnya ke port D-Sub di komputer.
- 3 (Opsional – Memerlukan kartu video dengan port DVI) – Sambungkan salah satu ujung kabel DVI ke bagian belakang monitor, lalu sambungkan ujung lainnya ke port DVI di komputer.
- 4 (Opsional – Memerlukan kartu video dengan port HDMI) – Sambungkan salah satu ujung kabel HDMI ke bagian belakang monitor, lalu sambungkan ujung lainnya ke port HDMI di komputer.
- 5 (Opsional – Memerlukan kartu video dengan port Audio) – Sambungkan salah satu ujung kabel Audio ke bagian belakang monitor, lalu sambungkan ujung lainnya ke port Audio di komputer.
- 6 (Opsional–Memerlukan kartu video dengan port DP) –Sambungkan salah satu ujung kabel DP ke bagian belakang monitor, lalu sambungkan ujung lainnya ke port DP di komputer.

-
- 7 Hidupkan monitor dan komputer.
 - 8 Konten video mendukung resolusi:
 - VGA/MHL:1920x1080@ 60Hz(Maximum)
 - DVI Dual-Link/HDMI1.4: 1920x1080@144Hz(Maximum)
 - HDMI2.0/DP: 1920x1080@240Hz(Maximum)

Jika monitor menampilkan gambar, berarti proses pemasangan telah selesai. Jika gambar tidak ditampilkan, lihat Mengatasi Masalah.

Persyaratan sistem

Fungsi FreeSync

1. Fungsi FreeSync berfungsi dengan DP/HDMI1/HDMI2

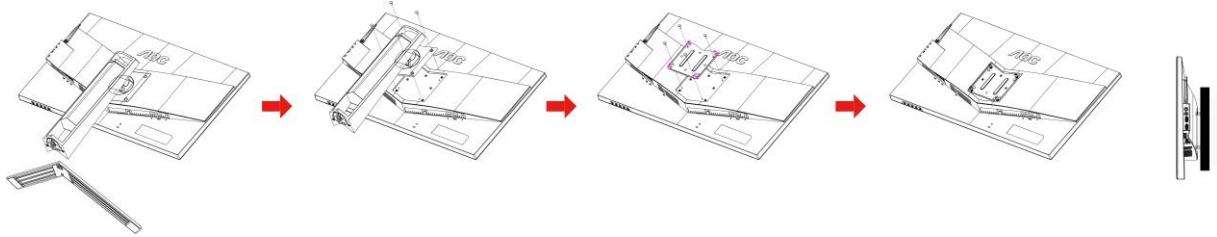
- DP : 48~240Hz
- HDMI1: 48~240Hz(HDMI2.0)
- HDMI2: 48~120Hz(HDMI1.4)

2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang disarankan seperti berikut, juga dapat dilihat dengan mengunjungi www.AMD.com

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

Pemasangan di Dinding

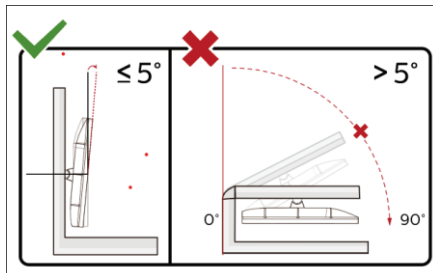
Persiapan Memasang Lengan Pemasangan untuk di Dinding Opsional.



Monitor ini dapat dipasang ke lengan pemasangan untuk di dinding yang dapat dibeli terpisah. Lepas kabel daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

- 1 Lepas dudukan.
- 2 Ikuti petunjuk dari produsen guna memasang lengan pemasangan untuk di dinding.
- 3 Letakkan lengan pemasangan dinding di bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang pada lengan tersebut dengan lubang di bagian belakang monitor.
- 4 Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang tersebut, lalu kencangkan.
- 5 Sambungkan kembali kabel. Baca panduan pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan dinding opsional untuk mendapatkan petunjuk tentang cara memasangnya ke dinding.

Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, hubungi dealer atau departemen resmi AOC.



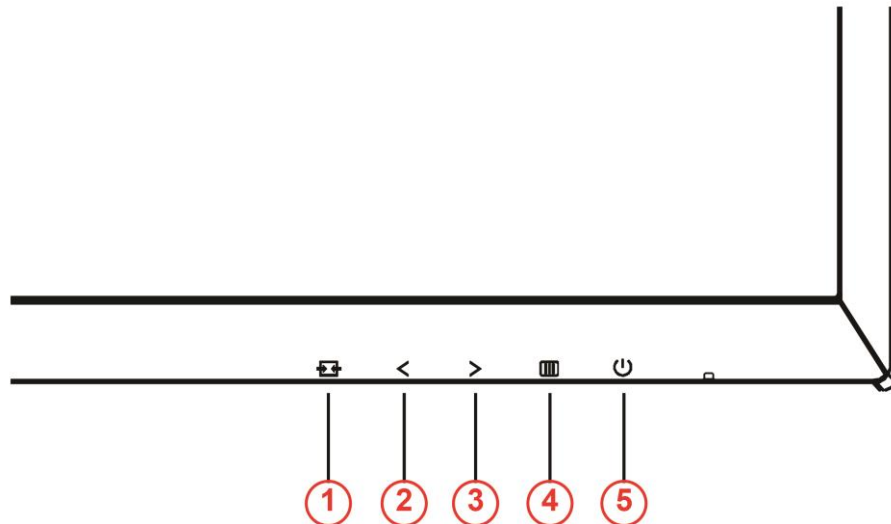
*Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

Peringatan:

- 1 Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
- 2 Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Penyesuaian

Tombol pintas



1	Sumber/Otomatis/Keluar
2	Mode Permainan/<
3	Kontrol Bayangan/>
4	Menu/Enter
5	Daya

Daya

Tekan tombol daya untuk menghidupkan/mematikan monitor.

Menu/Enter

Tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan.

Kontrol Bayangan/>

Bila tidak ada OSD, tekan tombol Kontrol Bayangan untuk mengaktifkan panel penyesuaian Kontrol Bayangan, tekan < or > untuk menyesuaikan kontras untuk gambar jernih.

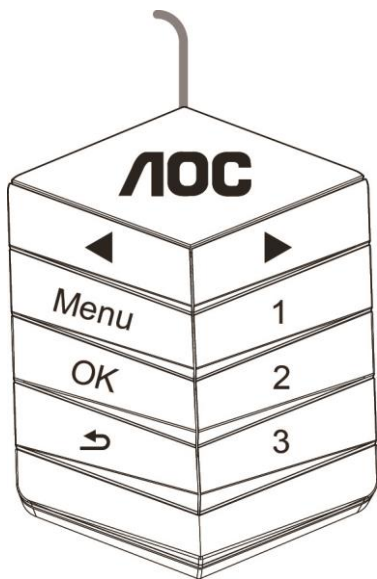
Mode Permainan/<

Bila tidak ada OSD, tekan tombol minus untuk membuka fungsi mode permainan, lalu tekan tombol < or > untuk memilih mode permainan (FPS, RTS, Balapan, Pemain 1, Pemain 2, atau Pemain 3) berdasarkan berbagai jenis permainan.

Sumber/Otomatis/Keluar

Bila tidak ada OSD, tekan tombol Otomatis/Sumber selama 2 detik untuk melakukan konfigurasi otomatis. Bila OSD tertutup, menekan tombol Sumber akan mengalihkannya ke fungsi tombol pintas Sumber. Tekan terus tombol Sumber untuk memilih sumber input yang ditampilkan pada panel pesan, tekan tombol Menu/Enter untuk beralih ke sumber yang dipilih.

Alih Cepat



◀:

Bila tidak ada OSD, tekan tombol ◀ untuk membuka fungsi mode game, lalu tekan tombol ◀ atau ▶ untuk memilih mode game (FPS, RTS, Balapan, Pemain 1, Pemain 2, atau Pemain 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.

▶:

Bila tidak ada OSD, tekan tombol ▶ untuk mengaktifkan panel penyesuaian Kontrol Bayangan, tekan ◀ atau ▶ untuk menyesuaikan kontras agar gambar lebih jernih.

Menu:

Tekan tombol Menu untuk menampilkan menu.

OK:

Tekan tombol OK untuk mengkonfirmasi pilihan.

↶:

Tekan tombol ↶ untuk keluar.

Bila tidak ada OSD, tekan terus ↶ selama 2 detik untuk melakukan konfigurasi otomatis. Bila OSD tertutup, menekan tombol ↶ akan mengalihkannya ke fungsi tombol pintas Sumber. Tekan terus tombol ↶ untuk memilih sumber input yang ditampilkan pada panel pesan, tekan tombol OK untuk mengubah sumber yang dipilih.

1:

Tekan tombol 1 untuk memilih mode Pemain 1

2:

Tekan tombol 2 untuk memilih mode Pemain 2









3:

Tekan tombol 3 untuk memilih mode Pemain 3

Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan mudah tentang tombol kontrol.








- 1) Tekan **tombol**  untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2) Tekan **< or >** untuk menavigasi berbagai fungsi. Setelah fungsi yang dikehendaki disorot, tekan tombol  untuk mengaktifkannya. Tekan **< or >** untuk menavigasi ke berbagai fungsi submenu. Setelah fungsi yang dikehendaki disorot, tekan **tombol**  untuk mengaktifkannya.
- 3) Tekan **< or >** untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4) Fungsi Penguncian OSD: Untuk mengunci OSD, tekan terus **tombol**  sewaktu monitor mati, lalu tekan **tombol**  untuk menghidupkan monitor. Untuk membuka penguncian OSD, tekan terus **tombol**  sewaktu monitor mati, lalu tekan **tombol**  untuk menghidupkan monitor.

Catatan:

- 1) Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, maka item "Pilihan Input" dinonaktifkan untuk penyesuaian.
- 2) Mode ECO (kecuali mode Standar), mode DCR, DCB, dan Peningkatan Gambar, untuk keempat status ini hanya satu yang dapat aktif.

Luminance (Pencahayaannya)



1. Tekan  (Menu) untuk menampilkan menu.
2. Tekan < or > untuk memilih  (Luminance (Pencahayaannya)), lalu tekan  untuk membuka.
3. Tekan < or > untuk memilih submenu, lalu tekan  untuk membuka.
4. Tekan < or > untuk melakukan penyesuaian.
5. Tekan  untuk keluar.








	Contrast (Kontras)	0-100	Kontras dari Register-digital.	
	Brightness (Kecerahan)	0-100	Penyesuaian Lampu Latar	
	Eco mode (Mode Eco)	Standard (Standar)		Mode Standar
		Text (Teks)		Mode Teks
		Internet		Mode Internet
		Game (Permainan)		Mode Permainan
		Movie (Film)		Mode Film
		Sports (Olahraga)		Mode Olahraga
	Gamma	Gamma1		Menyesuaikan ke Gamma 1
		Gamma2		Menyesuaikan ke Gamma 2
		Gamma3		Menyesuaikan ke Gamma 3
	DCR	Off (Tidak Aktif)		Menonaktifkan rasio kontras dinamis
		On (Aktif)		Mengaktifkan rasio kontras dinamis

Image Setup (Konfigurasi Gambar)









1. Tekan  (Menu) untuk menampilkan menu.
2. Tekan < or > untuk memilih  (Image Setup (Konfigurasi Gambar)), lalu tekan  untuk membuka.
3. Tekan < or > untuk memilih submenu, lalu tekan  untuk membuka.
4. Tekan < or > untuk melakukan penyesuaian.
5. Tekan  untuk keluar.

	Clock	0-100	Menyesuaikan Clock gambar untuk mengurangi noise Garis Vertikal.
	Phase (Fase)	0-100	Menyesuaikan Picture Phase (Fase Gambar) untuk mengurangi noise Garis Horizontal.
	Sharpness (Ketajaman)	0-100	Menyesuaikan ketajaman gambar
	H.Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan posisi horizontal gambar.
	V.Position (Posisi Vertikal)	0-100	Menyesuaikan posisi vertikal gambar.

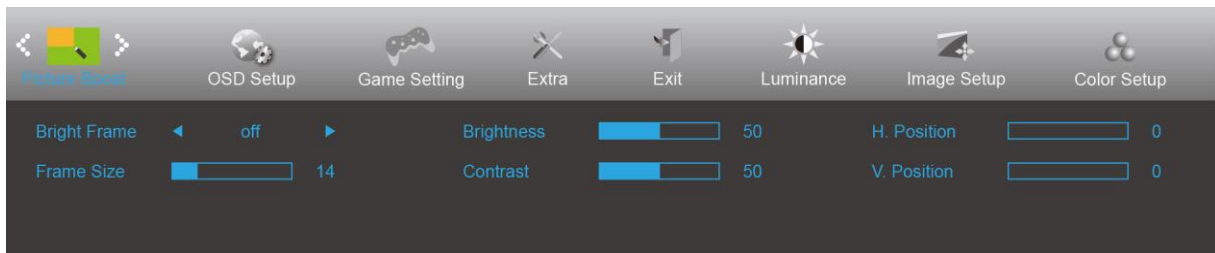
Color Setup (Konfigurasi Warna)









1. Tekan  (Menu) untuk menampilkan menu.
2. Tekan < or > untuk memilih  (Color Setup (Konfigurasi Warna)), lalu tekan  untuk membuka.
3. Tekan < or > untuk memilih submenu, lalu tekan  untuk membuka.
4. Tekan < or > untuk melakukan penyesuaian.
5. Tekan  untuk keluar.

	Color Temp. (Suhu Warna)	Warm (Hangat)		Mengambil Suhu Warna Hangat dari EEPROM.	
		Normal		Mengambil Suhu Warna Normal dari EEPROM.	
		Cool (Sejuk)		Mengambil Suhu Warna Sejuk dari EEPROM.	
		sRGB		Mengambil Suhu Warna sRGB dari EEPROM.	
		User (Pengguna)	Red (Merah)		Penambahan merah dari Register-digital.
			Green (Hijau)		Penambahan Hijau dari Register-digital.
			Blue (Biru)		Penambahan Biru dari Register-digital.
	DCB Mode (Mode DCB)	tidak aktif		Menonaktifkan Mode DCB	
		Full Enhance (Penyempurnaan Penuh)		Mengaktifkan mode Penyempurnaan Penuh	
		Nature Skin (Kulit Alami)		Mengaktifkan mode Kulit Alami	
		Green Field (Bidang Hijau)		Mengaktifkan mode Bidang Hijau	
		Sky-blue (Langit Biru)		Mengaktifkan mode Langit Biru	
		AutoDetect (Deteksi Otomatis)		Mengaktifkan mode Deteksi Otomatis	
DCB Demo (Demo DCB)	aktif atau tidak aktif		Menonaktifkan atau mengaktifkan Demo		

Picture Boost (Peningkatan Gambar)



1. Tekan  (Menu) untuk menampilkan menu.
2. Tekan < or > untuk memilih  (Picture Boost (Peningkatan Gambar)), lalu tekan  untuk membuka.
3. Tekan < or > untuk memilih submenu, lalu tekan  untuk membuka.
4. Tekan < or > untuk melakukan penyesuaian.
5. Tekan  untuk keluar.






	Bright Frame (Bingkai Terang)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau Mengaktifkan Bingkai Terang
	Frame Size (Ukuran Bingkai)	14-100	Menyesuaikan Ukuran Bingkai
	Brightness (Kecerahan)	0-100	Menyesuaikan Kecerahan Bingkai
	Contrast (Kontras)	0-100	Menyesuaikan Kontras Bingkai
	H. Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan Posisi Horizontal Bingkai
	V. position (Posisi vertikal)	0-100	Menyesuaikan Posisi Vertikal Bingkai


Catatan:

Menyesuaikan kecerahan, kontras, dan posisi Bright Frame (Bingkai Terang) untuk pengalaman tampilan yang lebih baik.

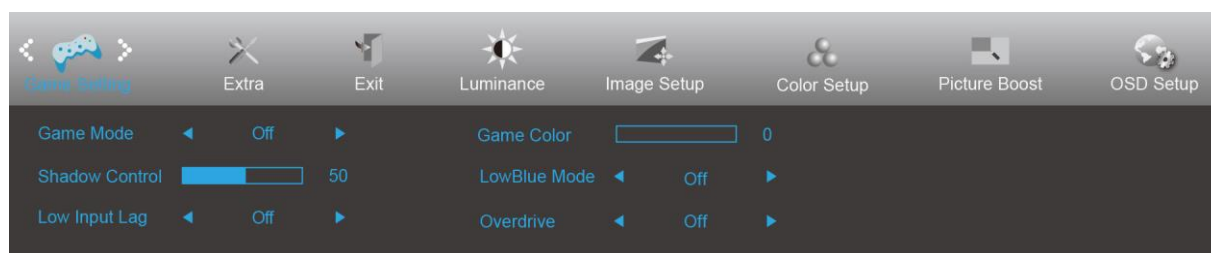
OSD Setup (Konfigurasi OSD)









1. Tekan  (Menu) untuk menampilkan menu.
2. Tekan < or > untuk memilih  (OSD Setup (Konfigurasi OSD)), lalu tekan  untuk membuka.
3. Tekan < or > untuk memilih submenu, lalu tekan  untuk membuka.
4. Tekan < or > untuk melakukan penyesuaian.
5. Tekan  untuk keluar.

	Language (Bahasa)		Memilih bahasa OSD
	Timeout (Batas Waktu)	5-120	Menyesuaikan Batas Waktu OSD
	H.Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan posisi horizontal OSD
	V.Position (Posisi Vertikal)	0-100	Menyesuaikan posisi vertikal OSD
	Transparence (Transparansi)	0-100	Menyesuaikan transparansi OSD
	Break Reminder (Peringat Jeda)	aktif atau tidak aktif	Peringat jeda jika pengguna terus bekerja selama lebih dari 1 jam
	DP Capability (Kemampuan DP)	1.1/1.2	Jika konten video DP mendukung DP1.2, pilih DP1.2 untuk DP Capability (Kemampuan DP); jika tidak, pilih DP1.1
	Volume	0-100	Pengaturan Volume.

Game Setting (Pengaturan Permainan)









1. Tekan  (Menu) untuk menampilkan menu.
2. Tekan < or > untuk memilih  (Game Setting (Pengaturan Permainan)), lalu tekan  untuk membuka.
3. Tekan < or > untuk memilih submenu, lalu tekan  untuk membuka.
4. Tekan < or > untuk melakukan penyesuaian.
5. Tekan  untuk keluar.

	Game Mode (Mode Permainan)	FPS	Untuk menjalankan permainan FPS (Penembak Pertama), tingkatkan detail tingkat hitam tema gelap.
		RTS	Untuk bermain RTS (Strategi Real Time). Tingkatkan kualitas gambar.
		Racing (Balapan)	Untuk menjalankan permainan Balapan, atur waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
		Gamer 1 (Pemain 1)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1.
		Gamer 2 (Pemain 2)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2.
		Gamer 3 (Pemain 3)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3.
		off (Tidak Aktif)	Tidak ada optimisasi berdasarkan permainan Smartimage
Shadow Control (Kontrol Bayangan)	0-100	Default Shadow Control (Kontrol Bayangan) adalah 50, pengguna akhir dapat menyesuaikan dari 50 ke 100 atau 0 untuk meningkatkan kontras agar gambar jernih. 1. Jika gambar terlalu gelap untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 100 untuk gambar jernih. 2. Jika gambar terlalu terang untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 0 untuk gambar jernih	
Low input Lag (Lag input rendah)	On (Aktif)/off (Tidak Aktif)	Menonaktifkan buffer frame untuk menurunkan lag input	
Game Color (Warna Permainan)	0-20	Warna Game akan menyediakan 0-20 level untuk menyesuaikan penyerapan agar mendapatkan gambar yang lebih baik	
LowBlue Mode (Mode Biru Rendah)	Tidak Aktif/ Lemah/ Sedang/ Kuat	Mengurangi gelombang lampu biru dengan mengontrol suhu warna	
Overdrive	Weak (Lemah)	Menyesuaikan waktu respons.	
	Medium (Sedang)		
	Strong (Kuat)		
	Off (Tidak Aktif)		

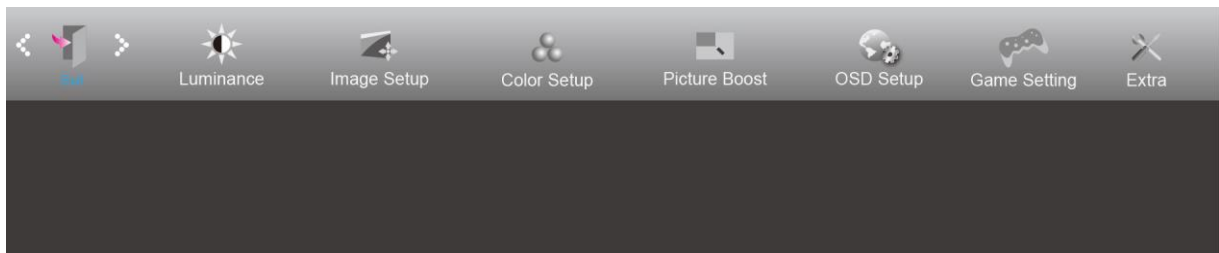
Extra (Ekstra)







1. Tekan  (Menu) untuk menampilkan menu.
2. Tekan < or > untuk memilih  (Extra (Ekstra)), lalu tekan  untuk membuka.
3. Tekan < or > untuk memilih submenu, lalu tekan  untuk membuka.
4. Tekan < or > untuk melakukan penyesuaian.
5. Tekan  untuk keluar.

	Input Select (Pilihan Input)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/HDMI2-MHL/DP	Memilih Sumber Sinyal Input
	Auto Config (Konfigurasi Otomatis)	ya atau tidak	Menyesuaikan gambar ke default secara otomatis
	Off timer (Timer mati)	0-24 jam	Memilih waktu penonaktifan DC
	Image Ratio (Rasio Gambar)	Lebar/4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	Memilih rasio gambar yang akan ditampilkan.
	DDC/CI	ya atau tidak	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DDC/CI
	Reset (Atur Ulang)	Yes (Ya) / ENERGY STAR® No (Tidak)	Mengatur ulang menu ke default. (ENERGY STAR® tersedia untuk model-mdel tertentu.)
	Information (Informasi)		Menampilkan informasi tentang gambar utama dan sumber subgambar

Exit (Keluar)



1. Tekan  (Menu) untuk menampilkan menu.
2. Tekan < or > untuk memilih  (Exit (Keluar)), lalu tekan  untuk membuka.
3. Tekan  untuk keluar.

	Exit (Keluar)		Keluar dari OSD utama
-----------------------------------------------------------------------------------	---------------	--	-----------------------

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-mati	Oranye

Mengatasi masalah

Masalah & Pertanyaan	Kemungkinan Solusi
LED Daya Tidak Menyala	Pastikan tombol daya dalam keadaan hidup dan kabel daya telah tersambung dengan benar ke stopkontak yang telah diarde dan ke monitor.
Tidak ada gambar di layar	<ul style="list-style-type: none"> • Apakah kabel daya tersambung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan catu daya. • Apakah kabel tersambung dengan benar? (Tersambung menggunakan kabel D-sub) Periksa sambungan kabel DB-15. (Tersambung menggunakan kabel DVI) Periksa sambungan kabel DVI * Input DVI tidak tersedia pada setiap model. • Jika daya dalam kondisi hidup, boot ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, jalankan boot komputer dalam mode aktif (mode aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. • Apakah "Input Not Supported" (Input Tidak Didukung) terlihat di layar? Anda dapat melihat pesan ini bila sinyal dari kartu video melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. • Pastikan AOC Monitor Driver telah terinstal.
Gambar Tidak Jelas dan Berbayang	Sesuaikan Kontrol Kontras dan Kecerahan. Tekan untuk menyesuainya secara otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau switch box. Sebaiknya sambungkan monitor langsung ke konektor output kartu video yang terdapat di bagian belakang.
Gambar Memantul, Berkedip, atau Muncul Pola Bergelombang Pada Gambar	Pindahkan perangkat listrik yang dapat mengakibatkan interferensi listrik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan kecepatan refresh maksimum yang dimiliki monitor pada resolusi yang sedang digunakan.
Monitor terkunci dalam mode Active Off (Aktif-Mati)	Tombol Daya Komputer harus dalam posisi Hidup. Kartu Video di Komputer harus terpasang tepat pada slotnya. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang tertekuk. Pastikan komputer telah beroperasi dengan menekan tombol Caps Lock pada keyboard sekaligus melihat LED Caps Lock. LED harus menyala atau mati setelah Anda menekan tombol CAPS LOCK.
Salah satu warna utama tidak muncul (MERAH, HIJAU, atau BIRU)	Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer.
Gambar layar tidak berada di tengah atau berukuran tepat	Sesuaikan H-Position (Posisi Horizontal) dan V-Position (Posisi Vertikal) atau tekan tombol pintas (AUTO) (Otomatis).
Gambar memiliki warna yang cacat (putih tidak terlihat putih)	Sesuaikan warna RGB atau pilih suhu warna yang dikehendaki.
Terjadi gangguan horizontal atau vertikal pada layar	Gunakan mode penonaktifan Windows 7/8/10 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOCUS (Fokus). Tekan untuk menyesuainya secara otomatis.
Anomali gambar DP (V1.2)	DP dalam menu OSD diatur ke 1.1 atau atur ulang.

Peraturan & Layanan	Silakan rujuk pada Informasi Peraturan & Layanan yang ada dalam petunjuk di CD atau di www.aoc.com (untuk mencari model yang Anda beli di negara Anda dan mencari Informasi Peraturan & Layanan yang ada di halaman Dukungan.
--------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama model	AG251FZ	
	Sistem kendali	LCD TFT Berwarna	
	Ukuran Gambar yang Terlihat	62,2 cm diagonal	
	Jarak piksel	0,2832mm (H) x 0,2802 mm (V)	
	Video	Interface Analog R, G, B & Interface DVI & Interface HDMI & Interface DP	
	Sinkronisasi Terpisah	H/V TTL	
	Warna Layar	16,7M warna	
Lainnya	Rentang pindai horizontal	30k-83kHz(D-SUB/MHL) 30k-160kHz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP)	
	Ukuran pindai horizontal (Maksimum)	543,744mm	
	Rentang pindai vertikal	23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP)	
	Ukuran Pindai Vertikal (Maksimum)	302,616mm	
	Resolusi standar optimal	1920x1080@60Hz(D-SUB/MHL) 1920x1080@144Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 1920x1080@240Hz(HDMI2.0/DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Konektor Input	VGA/DVI Dual-link/HDMI/MHL/DP/Input audio/USB	
	Input Sinyal Video	Analog: 0,7 Vp-p (standar), 75 OHM, TMDS	
	Konektor Output	Earphone, Mikrofon keluar	
	Catu daya	20Vdc,4,5A	
	Pemakaian daya	Normal (Kecerahan = 90, Kontras = 50)	30W
		(kecerahan = 100, kontras =100)	≤70W
		Siaga mode	≤0.5W
Off timer (Timer mati)	0~24 jam		
Speaker	3W x 2		
Karakteristik Fisik	Tipe konektor	VGA\Link Ganda DVI\HDMI\MHL\DP\Input audio\Earphone keluar\Mikrofon masuk\Mikrofon keluar\USB3.0	
	Tipe Kabel Sinyal	Dapat dilepas	
	Dimensi & Berat:		
	Tinggi (beserta Dudukan)	415~545mm	
	Lebar	567mm	
	Ketebalan (beserta Dudukan)	218mm	
	Berat (Hanya monitor)	6,5Kg	

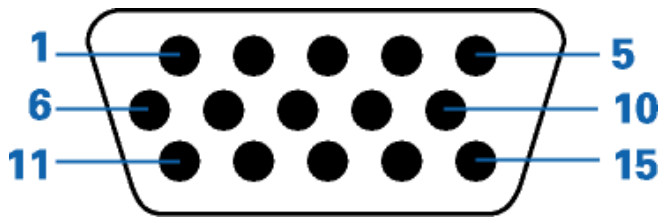
Lingkungan	Suhu	Beroperasi	0°C ~40°C
		Tidak beroperasi	-25°C ~ 55°C
	Kelembapan	Beroperasi	10% hingga 85% (tanpa kondensasi)
		Tidak beroperasi	5% hingga 93% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	Beroperasi	0~ 5000 m (0~ 16404ft)
		Tidak beroperasi	0~ 12192m (0~ 40000ft)



Mode Tampilan Standar

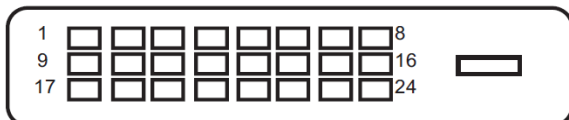
Standar	RESOLUSI	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)	Sumber
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94	Semua
	640x480@72Hz	37.861	72.809	Semua
	640x480@75Hz	37.5	75	Semua
	640x480@67Hz	35	66.667	Semua
	640x480@100Hz	51.08	99.769	Semua
	640x480@120Hz	61.91	119.518	Semua
Mode Dos	720x400@70Hz	31.469	70.087	Semua
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25	Semua
	800x600@60Hz	37.879	60.317	Semua
	800x600@72Hz	48.077	72.188	Semua
	800x600@75Hz	46.875	75	Semua
	800x600@100Hz	63.68	99.662	Semua
	800x600@120Hz	77.43	119.854	Semua
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004	Semua
	1024x768@70Hz	56.476	70.069	Semua
	1024x768@75Hz	60.023	75.029	Semua
	1024x768@100Hz	81.58	99.972	Semua
	1024x768@120Hz	98.96	119.804	Semua
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02	Semua
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025	Semua
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60	Semua
	1920x1080@100Hz	114.6	99.898	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@120Hz	139.1	119.93	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@144Hz	158.1	144	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@240Hz	274.52	239.964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

Penggunaan Pin



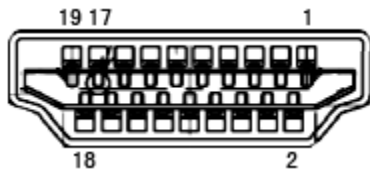
Kabel Sinyal Layar Warna 15-Pin

Jumlah Pin	Sisi 15-Pin pada Kabel Sinyal	Jumlah Pin	Sisi 15-Pin pada Kabel Sinyal
1	Video-Merah	9	+5V
2	Video-Hijau	10	Arde
3	Video-Biru	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-Serial data
5	Kabel Deteksi	13	Sinkronisasi horizontal
6	GND-R	14	Sinkronisasi vertikal
7	GND-G	15	DDC-Serial clock
8	GND-B		

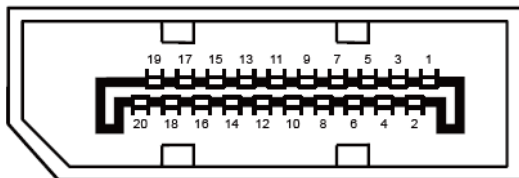


Kabel Sinyal Layar Warna 24-Pin

Jumlah Pin	Nama Sinyal	Jumlah Pin	Nama Sinyal
1	TMDS data 2-	13	TMDS data 3+
2	TMDS data 2+	14	Daya +5V
3	TMDS data 2/4 Shield	15	Arde (untuk +5V)
4	TMDS data 4-	16	Deteksi Hot Plug
5	TMDS data 4+	17	TMDS data 0-
6	DDC Clock	18	TMDS data 0+
7	DDC Data	19	TMDS data 0/5 Shield
8	N.C.	20	TMDS data 5-
9	TMDS data 1-	21	TMDS data 5+
10	TMDS data 1+	22	TMDS Clock Shield
11	TMDS data 1/3 Shield	23	TMDS Clock +
12	TMDS data 3-	24	TMDS Clock -



Jumlah Pin	Nama Sinyal	Jumlah Pin	Nama Sinyal	Jumlah Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Arde
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock +	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Deteksi Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock -		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Dilindungi (N.C. pada		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Kabel Sinyal Layar Warna 20-Pin

Jumlah Pin	Nama Sinyal	Jumlah Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR Balik
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B berdasarkan standar VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah kanal data dua arah berdasarkan protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui kanal DDC2B.