

# AOC

## LCD-monitor használati utasítás

**AG251FZ** LED-háttérfény



**HDMI**®

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2019 AOC. Minden jog fenntartva.

---

Biztonság .....	3
Elnevezési konvenciók .....	3
Tápfeszültség .....	4
Telepítés .....	5
Tisztítás .....	7
Egyéb .....	8
Beállítás .....	9
A doboz tartalma .....	9
Az állvány és a talp összeszerelése .....	10
A nézőszög beállítása .....	11
Az „MHL (Mobile High-Definition Link)” használata .....	12
A monitor csatlakoztatása .....	13
Rendszerkövetelmény .....	15
FreeSync funkció .....	15
Falra szerelés .....	16
Beállítás .....	17
Gyorsgombok .....	17
Gyors váltás .....	18
OSD Setting (OSD beállítás) .....	19
Luminance (Fényesség) .....	20
Image Setup (Kép beállítása) .....	21
Color Setup (Színbeállítás) .....	22
Picture Boost (Képjavítás) .....	23
OSD Setup (OSD beállítása) .....	24
Game Setting (Játékbeállítás) .....	25
Extra .....	26
Exit (Kilépés) .....	27
LED jelzőfény .....	27
Hibaelhárítás .....	28
Műszaki adatok .....	30
Általános specifikáció .....	30
Alapvető Megjelenítési Üzem módok .....	32
Csatlakozó érintkező-kiosztása .....	33
Plug and Play .....	35

---

# Biztonság

## Elnevezési konvenciók

Az alábbi szakaszok leírják a kiadványban alkalmazott elnevezési konvenciókat.

### Veszély, figyelmeztetés és vigyázat

A használati utasításban ikon tarthat összefüggő szövegrészekhez, amelyek vastagbetűvel vagy dőltbetűvel vannak szedve. Ezek megjegyzések, illetve figyelmeztetések lehetnek, és a következőképpen használatosak:



**MEGJEGYZÉS:** A MEGJEGYZÉS fontos információkra utal, amelyek segítenek a számítógépes rendszer jobb kihasználásában.




**VIGYÁZAT:** A VIGYÁZAT jelzés a hardver meghibásodását vagy az adatvesztés lehetőségét jelzi, és tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat.





**FIGYELEM:** A FIGYELMEZTETÉS a testi sérülés kockázatát jelzi, és arról tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat. Bizonyos figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem tartozik hozzájuk ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés pontos bemutatását a szabályozó hatóság előírja.


---


## Tápfeszültség

 A monitort csak a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a rendelkezésre álló feszültséget illetően, lépjen kapcsolatba a kereskedővel vagy a helyi áramszolgáltatóval.


 A készüléket hárompólusú földelt dugóval látták el, amelynek harmadik érintkezője a földelő érintkező. Ez a csatlakozó biztonsági okból csak megfelelően földelt konnektorba illik. Amennyiben az Ön konnektora nem fogadja a háromvezetékes dugót, villanyszerelővel cseréltesse ki a megfelelőre, illetve használjon átalakítót a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne hatástalanítsa a földelt csatlakozó földelését.

 Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használják, húzza ki a készülék elektromos kábelét. Ezzel megvédi a monitort az áramingadozásoktól.

 Ne terhelje túl az elosztókat vagy hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.

 A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL minősítéssel rendelkező számítógéppel használja, amely megfelelően konfigurált, 100-240 V/min. 5 A besorolású aljzatokkal rendelkezik.

 A fali konnektor a berendezés közelében legyen és könnyen elérhető legyen.

 Kizárólag a csatlakoztatott tápegységgel történő használatra (bemenet: 100-240 V, 50-60 Hz, 1,3A; kimenet: 20 V, 4,5 A)

Gyártók: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD. Típus: ADPC2090

## Telepítés

**!** Ne helyezze a monitort labilis kocsira, állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és a termék súlyosan megrongálódhat. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt vásárolt kocsit, állványt, háromlábú állványt vagy asztalt használjon. A termék falra szerelésének a gyártó előírásait kell követnie, és a gyártó által ajánlott szerelési kellékeket kell használni. Ha a terméket kocsit segítségével szeretné új helyre vinni, a kocsi mozgatásakor mindig legyen körültekintő.

**!** Semmilyen idegen tárgyat ne dugjon a monitor burkolatán lévő résekbe! Ezzel megrongálhat egyes alkatrészeket, tüzet vagy áramütést okozva. Ne öntsön folyadékot a monitorra.

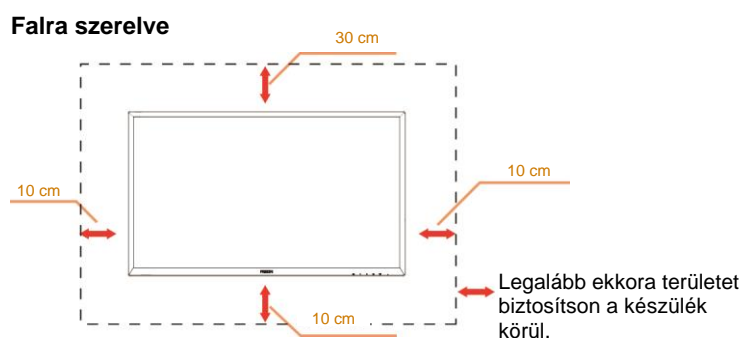
**!** Ne fektesse a terméket kijelzővel lefelé a padlóra.

**!** Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet és kövesse a készlet utasításait.

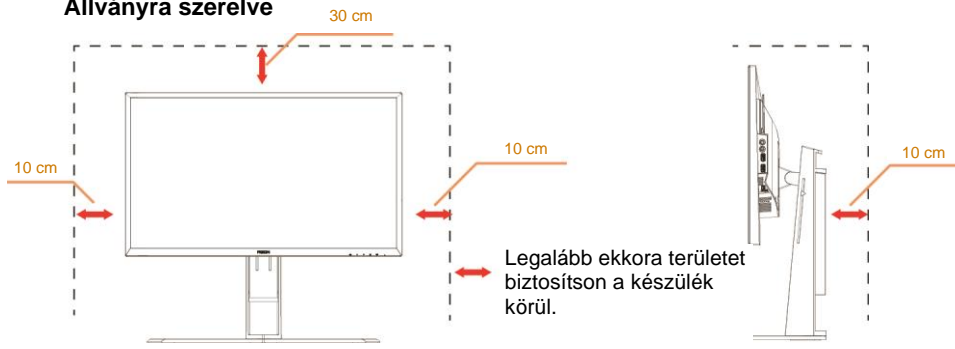
**!** Az alábbi ábrán látható módon hagyjon szabad helyet a monitor körül. Ellenkező esetben az elégtelen légáramlás miatt a monitor túlhevülhet és tüzet vagy sérülést okozhat.

**!** A potenciális sérülés, mint például a panel kávéról történő leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal. Ha meghaladják a maximális, -5 fokos dőlésszöveget lefelé, a monitor emiatt bekövetkező sérülését nem fedezi a jótállás.

A monitor fali vagy állványon való elhelyezésénél lásd lejjebb a szellőzéshez javasolt minimális távolságot a monitor körül:



## Állványra szerelve



---

## Tisztítás

**!** A burkolatot rendszeresen törölje le egy kendővel. Enyhe tisztítószerrel távolítsa el a makacs szennyeződésekét tömény tisztítószer helyett, ami károsítaná a burkolatot.


**!** Tisztítás közben győződjön meg arról, hogy nem jut tisztítószer a termék belsejébe. A törőkendő puha legyen, mer ellenkező esetben megkarcolná a képernyő felületét.


**!** A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.




---

## Egyéb

 Ha furcsa hangokat hall a készülék belsejéből, illetve füstöt vagy egyéb szagot érez, AZONNAL húzza ki a tápkábelt és vegye fel a kapcsolatot a szervizközponttal.

 Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el terítő vagy függöny.

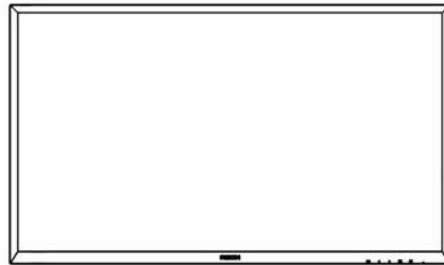
 Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy ütődésnek működés közben.

 A monitort ne üsse meg vagy ejtse le működés, illetve szállítás közben.

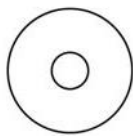


# Beállítás

## A doboz tartalma



Monitor



KÉZIKÖNYV  
CD-ROM-on



Garanciakártya



Állvány



Talp



Gyorsváltó  
billentyűzet



VESA konzol



Adapter



Tápkábel



Audió  
kábel



Dual-Link  
DVI-kábel



Analóg  
kábel



DP-kábel



HDMI-kábel



USB-kábel

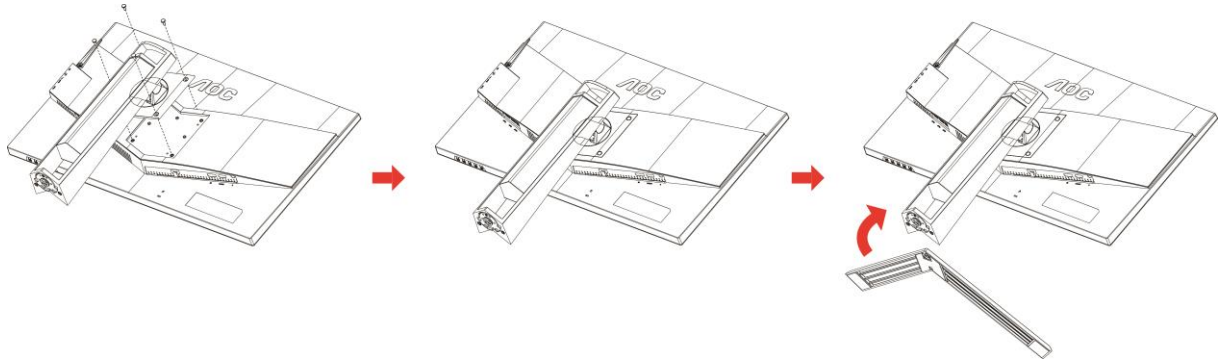
\* A jelkábelek (audió-, analóg-, DVI-, USB-, DP- és HDMI-kábelek) nem minden országban és térségben állnak rendelkezésre. Megerősítésként vegye fel a kapcsolatot a helyi kereskedővel vagy az AOC képviselőjével.

---

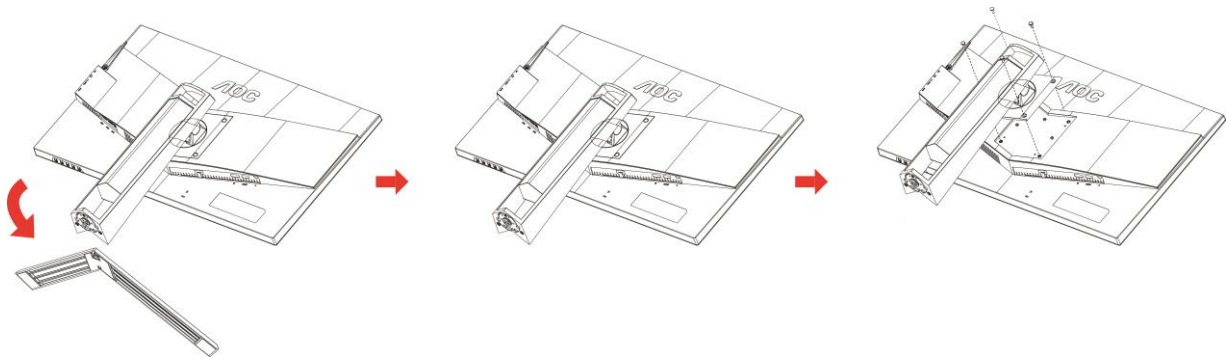
## Az állvány és a talp összeszerelése

Az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Beállítás:



Eltávolítás:



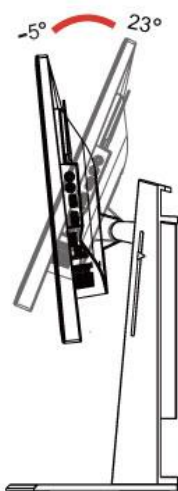
## A nézőszög beállítása

Az optimális nézőszög beállításához tanácsos szemből néznie a monitort, majd saját igénye szerint beállítania a monitor szögét.

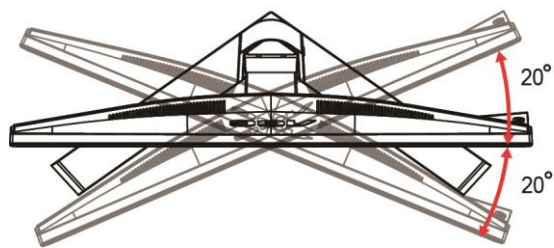
Tartsa a monitor talpát, miközben módosítja a nézőszöget, nehogy felborítsa a monitort.

A monitor nézőszögét az alábbi értékek között állíthatja:

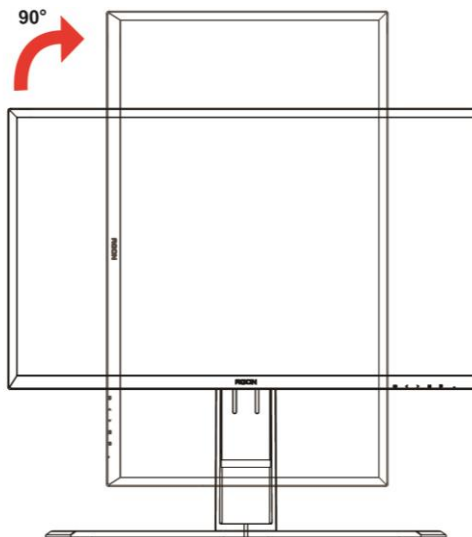
Döntési szög:  $-5^{\circ}$ - $23^{\circ}$



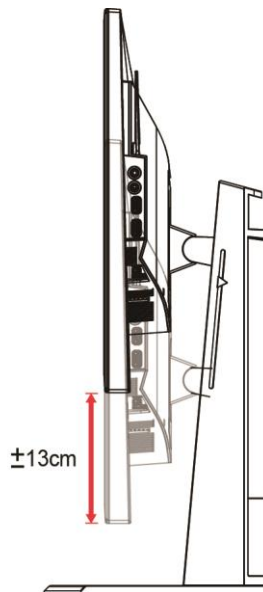
Forgási szög:  $-20^{\circ}$ - $20^{\circ}$



Elforgatási szög:  $0^{\circ}$ - $90^{\circ}$



Magasságállítás: 130 mm



### MEGJEGYZÉS:

1. A monitor nézőszögének állítása közben ne érintse az LCD-panel felületét. Ettől megsérülhet vagy eltörhet az LCD-panel.
2. Az állványon lévő skála megjegyzi, hogy melyik hely a kedvence.

### Figyelem:

1. A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint  $-5$  fokkal.
2. Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávéjánál fogja meg.

---

# Az „MHL (Mobile High-Definition Link)” használata

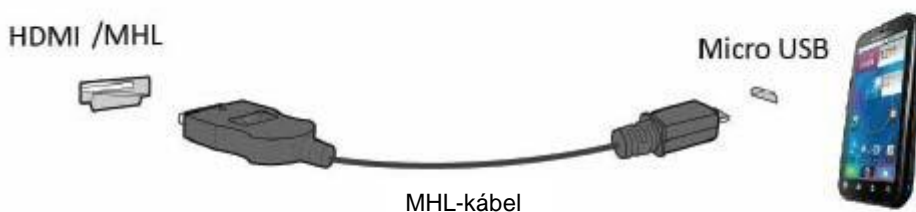
## 1. „MHL” (Mobile High-Definition Link)

Ez a szolgáltatás lehetővé teszi, hogy (egy csatlakoztatott, MHL-t támogató mobilkészületről importált) videókat és fotókat tekintsen meg a termék.

- Az MHL funkció használatához MHL-hitelesítéssel rendelkező mobilkészültre van szükség. Az eszköz gyártójának weboldalán ellenőrizheti, hogy mobilkészülete rendelkezik-e MHL-hitelesítéssel. Látogassa meg az MHL hivatalos weboldalát az MHL-hitelesítéssel rendelkező mobilkészületek listájáért (<http://www.mhlconsortium.org>).
- Az MHL funkció használatához a szoftver legújabb verzióját telepíteni kell a mobilkészültre.
- Egyes mobilkészületeken előfordulhat, hogy az MHL funkció nem érhető el az eszköz teljesítményétől vagy funkciójától függően.
- Mivel a termék megjelenítőjének mérete nagyobb, mint a mobilkészületeké, a kép minősége romolhat.
- A termék hivatalosan MHL-hitelesített. Ha problémát tapasztal az MHL funkció használata során, vegye fel a kapcsolatot a mobilkészület gyártójával.
- A kép minősége romolhat, ha a (mobilkészületről importált) kis felbontású tartalmat a terméken játsszák le.

## Az „MHL” használata

1. Csatlakoztassa a mobilkészület micro USB-aljzatát a termék [HDMI / MHL] portjához egy MHL-kábellel.



- MHL-kábel használata esetén egyedül a [HDMI / MHL] port támogatja az MHL funkciót a monitoron.
- A mobilkészület külön kapható.

2. Csatlakoztassa a AC tápkábelt a termékhez és egy fali aljzathoz.

3. Nyomja meg forrás gombot  és váltson HDMI /MHL forrásra az MHL mód aktiválásához.

4. Körülbelül 3 másodperc elteltével megjelenik az MHL képernyő, ha az MHL mód aktív.

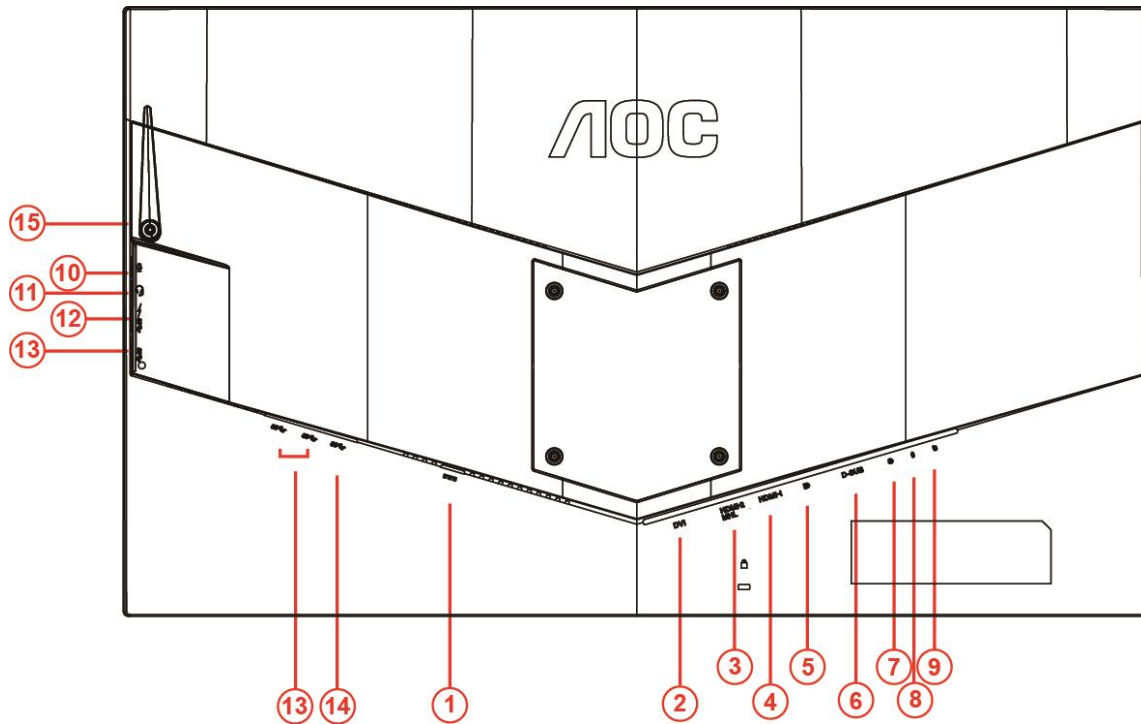
Megjegyzés: a kijelzett „3 mp múlva” időtartam a mobilkészülettől függően eltérhet.

## Ha a mobilkészület nincs csatlakoztatva vagy nem támogatja az MHL-t.

- Ha az MHL mód annak ellenére sem aktív, hogy a mobilkészület támogatja az MHL-t, ellenőrizze, hogy a mobilkészület MHL portja MHL szabványú port-e, mert ellenkező esetben kiegészítő MHL-képes adapterre lehet szükség.

# A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozók a monitor és a számítógép hátulján



1	Tápfeszültség	9	Gyorsváltó port
2	DVI Dual-link	10	Mikrofonbemenet
3	HDMI-2(HDMI1.4)/MHL	11	Fülhallgató (mikrofonnal kombinálva)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	USB 3.0-s letöltés + gyors töltés
5	DP	13	USB 3.0-s letöltés
6	D-SUB	14	USB 3.0-s feltöltés
7	Audió vonalbemenet	15	Fejhallgató-tartó
8	Mikrofonkimenet		

A készülékek védelme érdekében, csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a PC-t és LCD-monitort.

- 1 Csatlakoztassa a tápkábelt a monitor hátulján lévő egyenfeszültségű portba.
- 2 Csatlakoztassa a 15 érintkezős D-Sub kábel egyik végét a monitor hátuljához, a másikat pedig a számítógép D-Sub portjához..
- 3 (Opcionális - DVI porttal rendelkező videokártya szükséges hozzá) - Csatlakoztassa a DVI-kábel egyik végét a monitor hátuljához, a másikat pedig a számítógép DVI portjához.
- 4 (Opcionális - HDMI porttal rendelkező videokártya szükséges hozzá) - Csatlakoztassa a HDMI-kábel egyik végét a monitor hátuljához, a másikat pedig a számítógép HDMI portjához.
- 5 (Opcionális – Audioporttal rendelkező videokártya szükséges hozzá) - Csatlakoztassa az audiókábel egyik végét a monitor hátuljához, a másik végét pedig a számítógép audioportjába.
- 6 (Optional–Requires a video card with DP port) –Csatlakoztassa a DP-kábel egyik végét a monitor hátuljához, a másik végét pedig a számítógép DP-portjába.

- 
- 7 Kapcsolja be a monitort és a számítógépet.
  - 8 Támogatott videofelbontás:
    - VGA/MHL:1920x1080@ 60Hz(Maximum)
    - DVI Dual-Link/HDMI1.4: 1920x1080@144Hz(Maximum)
    - HDMI2.0/DP: 1920x1080@240Hz(Maximum)

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés kész. Amennyiben nem, olvassa el a Hibaelhárítás című részt.

---

# Rendszerkövetelmény

## FreeSync funkció

1. FreeSync funkció DP-vel/HDMI1-gyel/HDMI2-vel működik

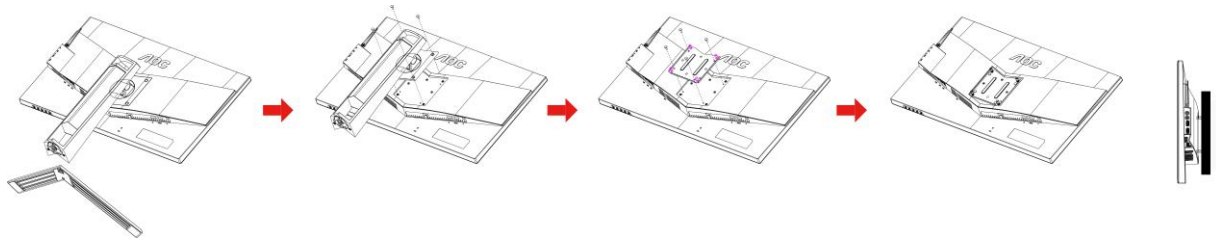
- DP : 48~240Hz
- HDMI1:48~240Hz(HDMI2.0)
- HDMI2: 48~120Hz(HDMI1.4)

2. Kompatibilis grafikus kártya: az alábbiakban megtekintheti az ajánlottak listáját, vagy látogasson el a következő webhelyre: [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

## Falra szerelés

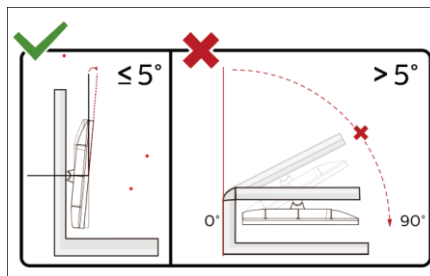
Külön rendelhető fal konzol felszerelésének előkészületei.



A monitort külön megvásárolható fal konzolra lehet szerelni. Az eljárás megkezdése előtt húzza ki a tápkábelt. Hajtsa végre az alábbi lépéseket:

- 1 Távolítsa el a talpazatot.
- 2 Tartsa be a gyártó utasításait a fal konzol összeszerelésékor.
- 3 Illessze a fal konzolt a monitor hátuljára. Hozza egy vonalba a konzolon és a monitor hátulján lévő lyukakat.
- 4 Helyezze be a 4 db csavart a lyukakba és húzza meg őket.
- 5 Csatlakoztassa újra a kábeleket. Olvassa el a külön rendelhető fal konzol használati utasítását a falra szerelést illetően.

Megjegyzés : A VESA szerelő csavarlyukak nem elérhetők minden típus esetében. Kérjük érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos osztályán.



\*A megjelenítő kialakítása eltérhet az illusztráción szereplőktől.

### Figyelem:

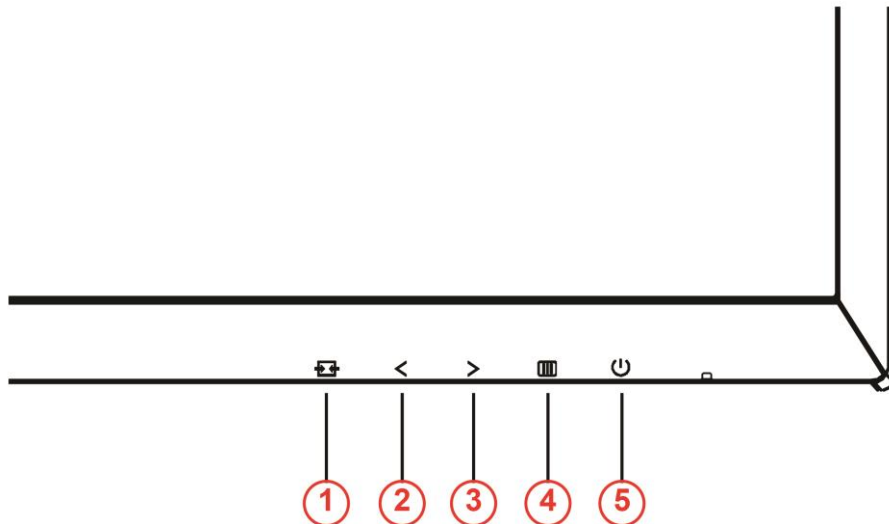
- 1 A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
- 2 Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávánál fogja meg.



---

# Beállítás

## Gyorsgombok



1	Forrás/Automata/Kilépés
2	Játék mód/<
3	Árnyék szabályozása/>
4	Menü/Enter
5	Tápfeszültség

### Tápfeszültség

Nyomja meg a Főkapcsoló gombot a monitor be-/kikapcsolásához.

### Menü/Enter

Nyomja meg az OSD menü megjelenítéséhez vagy a kiválasztott elem megerősítéséhez.

### Árnyék szabályozása />

Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg az Árnyék szabályozása gombot az Árnyék szabályozása beállítási sáv aktiválásához. A <or > megnyomásával beállíthatja a kontrasztot, hogy a kép tiszta legyen.

### Játék mód/<

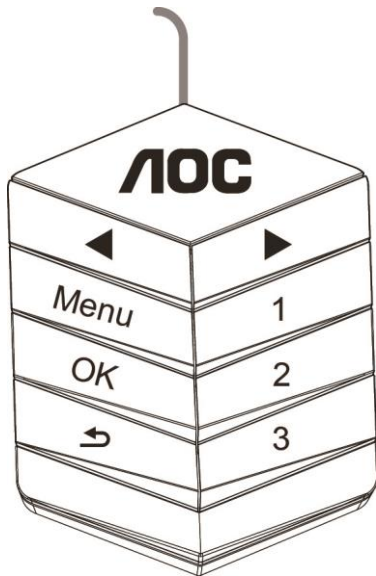
Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a mínuszgombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a < or > gomb megnyomásával kiválaszthatja a kívánt játékmódot (FPS, RTS, Autóverseny, 1. játékos, 2. játékos vagy 3. játékos) a különböző játéktípusok alapján.

### Forrás/Automata/Kilépés

---

Amennyiben nincs OSD, nyomja az Auto/Forrás gombot folyamatosan 2 másodpercig, hogy végrehajtsa az autokonfigurálást. Amikor az OSD bezárul, nyomja meg a Forrás gombot és ez lesz a Forrás gyorsgomb. Nyomja a Forrás gombot folyamatosan, hogy kiválassza a bemeneti forrást, amely az üzenet sorban látszik, majd nyomja a Menu/Enter gombot, hogy megváltoztassa a kiválasztott forrást.

## Gyors váltás



◀:

Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a ◀ gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a ◀ vagy ▶ gomb megnyomásával kiválaszthatja a kívánt játékmódot (FPS, RTS, Autóverseny, 1. játékos, 2. játékos vagy 3. játékos) a különböző játéktípusok alapján.

▶:

Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a ▶ gombot az Árnyék szabályozása beállítási sáv aktiválásához. A ◀ vagy ▶ gomb megnyomásával beállíthatja a kontrasztot, hogy a kép tiszta legyen.

**Menu:**

A Menü gombot megnyomva jelenítse meg a menüt.

**OK:**

Nyomja meg az OK gombot a választás megerősítéséhez.

↶:

A kilépéshez nyomja ↶ meg a gombot.

Ha nem áll rendelkezésre OSD, tartsa lenyomva a gombot 2 másodpercig az automatikus konfiguráláshoz. Amikor az OSD bezárul, nyomja ↶ meg a gombot, és ez lesz a Forrás gyorsgomb. Nyomja ↶ folyamatosan a gombot, hogy kiválassza a bemeneti forrást, amely az üzenetsávban látható, majd nyomja ↶ az OK gombot, hogy megváltoztassa a kiválasztott forrást.

**1:**

Nyomja meg az 1-es gombot az 1. játékos mód kiválasztásához

**2:**

Nyomja meg a 2-es gombot a 2. játékos mód kiválasztásához









**3:**

Nyomja meg a 3-as gombot a 3. játékos mód kiválasztásához

## OSD Setting (OSD beállítás)

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokon.








- 1) Nyomja meg a  gombot az OSD-ablak aktiválásához.
- 2) Nyomja meg a < vagy > gombot a funkciók közötti navigáláshoz. Miután kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a  gombot az adott funkció aktiválásához. Nyomja meg a < vagy > gombot az almenüben lévő funkciók közötti navigáláshoz. Miután kiemelte a kívánt funkciót, nyomja meg a  gombot az adott funkció aktiválásához.
- 3) Nyomja meg a < vagy > gombot a kiválasztott funkció beállításainak módosításához. Nyomja meg a  gombot a kilépéshez. Ha további funkciókat kíván módosítani, ismételje meg a 2–3. lépést.
- 4) OSD lezárás funkció: Az OSD-menü lezárásához tartsa megnyomva a  gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  gombot a monitor bekapcsolásához. Az OSD kioldásához tartsa megnyomva a  gombot, miközben a monitor ki van kapcsolva, majd nyomja meg a  gombot a monitor bekapcsolásához.


### Megjegyzés:

- 1) Ha a termék csak egy jelbemenettel rendelkezik, a „Bemenetválasztás” elem le van tiltva.
- 2) ECO módok (a Nomál mód kivételével), DCR, DCB mód és Képjavítás - a négy állapot közül csak egy létezhet.

## Luminance (Fényesség)









1. Nyomja meg a  (Menü) gombot a menü megjelenítéséhez.
2. Nyomja meg a < vagy > gombot a  (Luminance (Fényesség)) elem kiválasztásához, majd nyomja meg a  gombot a belépéshez.
3. Nyomja meg a < vagy > gombot az almenü kiválasztásához, majd nyomja meg a  gombot a belépéshez.
4. Nyomja meg a < vagy > gombot a beállításához.
5. Nyomja meg a  gombot a kilépéshez.

	Contrast (Kontraszt)	0-100	Kontraszt digitális regiszterből.	
	Brightness (Fényerő)	0-100	Háttérvilágítás beállítása	
	Eco mode (Eco mód)	Standard (Normál)		Normál mód
		Text (Szöveg)		Szöveges mód
		Internet		Internet mód
		Game (Játék)		Játék mód
		Movie (Film)		Film mód
		Sports (Sport)		Sport mód
	Gamma	Gamma1		Gamma1 beállítása
		Gamma2		Gamma2 beállítása
		Gamma3		Gamma3 beállítása
	DCR	Off (Ki)		A dinamikus kontrasztarány funkció letiltása.
		On (Be)		A dinamikus kontrasztarány funkció engedélyezése.

## Image Setup (Kép beállítása)









1. Nyomja meg a  (Menü) gombot a menü megjelenítéséhez.
2. Nyomja meg a < vagy > gombot a  (Image Setup (Kép beállítása)) elem kiválasztásához, majd nyomja meg a  gombot a belépéshez.
3. Nyomja meg a < vagy > gombot az almenü kiválasztásához, majd nyomja meg a  gombot a belépéshez.
4. Nyomja meg a < vagy > gombot a beállításhoz.
5. Nyomja meg a  gombot a kilépéshez.

	Clock (Órajel)	0-100	Képidőzítés beállítása a függőleges zajcsíkok mérséklése érdekében.
	Phase (Fázis)	0-100	Képfázis beállítása a vízszintes zajcsíkok mérséklése érdekében
	Sharpness (Élesség)	0-100	A képélesség beállításához való
	H.Position (V. Helyzet)	0-100	A kép vízszintes helyzetének beállítására szolgál.
	V.Position (F. Helyzet)	0-100	A kép függőleges helyzetének beállítására szolgál.

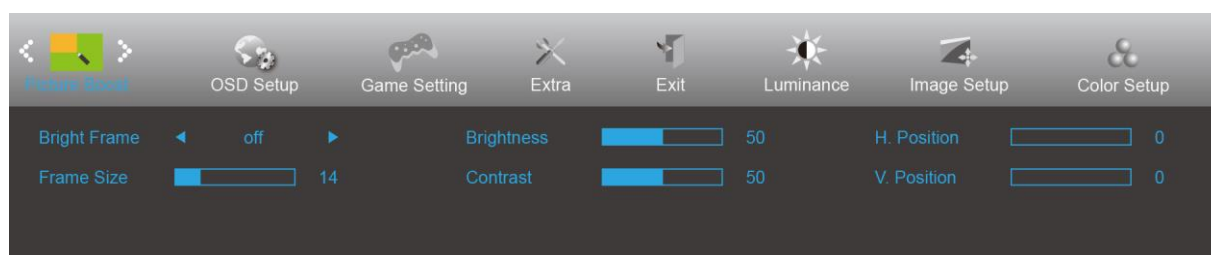
## Color Setup (Színbeállítás)









1. Nyomja meg a  (Menü) gombot a menü megjelenítéséhez.
2. Nyomja meg a < vagy > gombot a  (Color Setup (Színbeállítás)) elem kiválasztásához, majd nyomja meg a  gombot a belépéshez.
3. Nyomja meg a < vagy > gombot az almenü kiválasztásához, majd nyomja meg a  gombot a belépéshez.
4. Nyomja meg a < vagy > gombot a beállításához.
5. Nyomja meg a  gombot a kilépéshez.

	Color Temp. (Színhőmérs.)	Warm (Meleg)		A meleg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.	
		Normal (Normál)		A normál színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.	
		Cool (Hideg)		A hideg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.	
		sRGB		Az sRGB színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából.	
		User (Felhasználó)	Red (Vörös)		Vörös erősítés a digitális regiszterből.
			Green (Zöld)		Zöld erősítés a digitális regiszterből.
			Blue (Kék)		Kék erősítés a digitális regiszterből.
		DCB Mode (DCB mód)	KI.		DCB mód letiltása
	Full Enhance (Teljes javítás)			A Teljes javítás mód engedélyezése	
	Nature Skin (Természetes bőrtónus)			A Természetes bőrtónus mód engedélyezése	
	Green Field (Zöld mező)			A Zöld mező mód engedélyezése	
	Sky-blue (Kék ég)			Az Kék égbolt mód engedélyezése	
	AutoDetect (Automata észlelés)			Az Automata észlelés mód engedélyezése	
DCB Demo (DCB demó)	BE vagy KI.		A demó letiltása vagy engedélyezése		

## Picture Boost (Képjavítás)



1. Nyomja meg a  (Menü) gombot a menü megjelenítéséhez.
2. Nyomja meg a < vagy > gombot a  (Picture Boost (Képjavítás)) elem kiválasztásához, majd nyomja meg a  gombot a belépéshez.
3. Nyomja meg a < vagy > gombot az almenü kiválasztásához, majd nyomja meg a  gombot a belépéshez.
4. Nyomja meg a < vagy > gombot a beállításhoz.
5. Nyomja meg a  gombot a kilépéshez.






	Bright Frame (Fényes keret)	BE vagy KI.	A fényes kert letiltására vagy engedélyezésére való
	Frame Size (Képkocka mérete)	14-100	A keret méretének beállítására való
	Brightness (Fényerő)	0-100	A keret fényerejének beállítására való
	Contrast (Kontraszt)	0-100	A keret kontrasztjának beállítására való
	H. position (V. helyzet)	0-100	A keret vízszintes helyzetének beállítására való
	V. position (F. helyzet)	0-100	A keret függőleges helyzetének beállítására való


### Megjegyzés:

Állítsa a Fényes keret fényerejét, kontrasztját és helyzetét a megtekintési élmény javításához.

## OSD Setup (OSD beállítása)

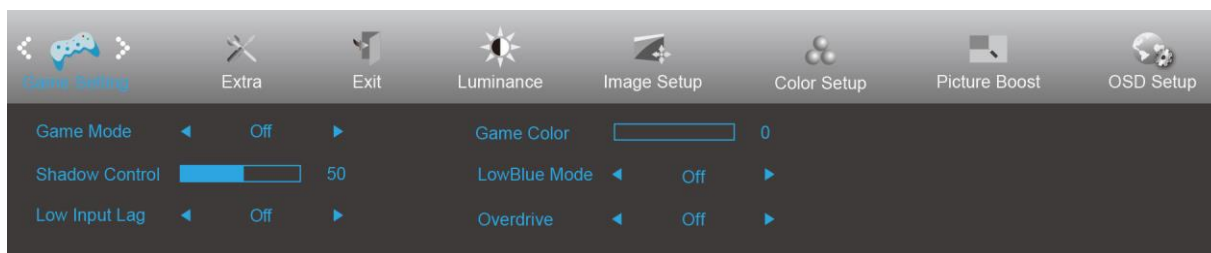







1. Nyomja meg a  (Menü) gombot a menü megjelenítéséhez.
2. Nyomja meg a < vagy > gombot az  (OSD Setup (OSD beállítása)) elem kiválasztásához, majd nyomja meg a  gombot a belépéshez.
3. Nyomja meg a < vagy > gombot az almenü kiválasztásához, majd nyomja meg a  gombot a belépéshez.
4. Nyomja meg a < vagy > gombot a beállításához.
5. Nyomja meg a  gombot a kilépéshez.


	Language (Nyelv)		Az OSD nyelv kiválasztásához.
	Timeout (Időtűllépés)	5-120	Az OSD időtűllépésének idejét állítja be.
	H.Position (V. Helyzet)	0-100	Az OSD vízszintes helyzetének beállítására szolgál
	V.Position (F. Helyzet)	0-100	Az OSD függőleges helyzetének beállítására szolgál
	Transparence (Átlátszóság)	0-100	Az OSD átlátszóságának beállítására szolgál.
	Break Reminder (Szünet emlékeztető)	BE vagy KI.	Szünetre emlékeztet, ha a felhasználó több mint 1 órán keresztül folyamatosan dolgozik.
	DP Capability (DP képesség)	1.1/1.2	Ha a DP videó tartalom támogatja a DP1.2 szabványt, válassza a DP1.2 elemet a DP kompatibilitás érdekében. Ellenkező esetben válassza a DP1.1 lehetőséget.
	Volume (Hangerő)	0-100	A hangerő szabályozása



## Game Setting (Játékbeállítás)









1. Nyomja meg a  (Menü) gombot a menü megjelenítéséhez.
2. Nyomja meg a < vagy > gombot a  (Game Setting (Játékbeállítás)) elem kiválasztásához, majd nyomja meg a  gombot a belépéshez.
3. Nyomja meg a < vagy > gombot az almenü kiválasztásához, majd nyomja meg a  gombot a belépéshez.
4. Nyomja meg a < vagy > gombot a beállításhoz.
5. Nyomja meg a  gombot a kilépéshez.

	Game Mode (Játék mód)	FPS	FPS (lövöldözős) játékokhoz használható. Javítja a sötét témák fekete szintjének részletezettségét.
		RTS	RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz használható. Javítja a képminőséget.
		Racing (Autóverseny)	Autóversenyzős játékokhoz használható. Rendkívül gyors válaszidőt és kiemelkedő szintelítettséget biztosít.
		Gamer 1 (1. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 1. játékosként vannak elmentve.
		Gamer 2 (2. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 2. játékosként vannak elmentve.
		Gamer 3 (3. játékos)	A felhasználó egyéni beállításai 3. játékosként vannak elmentve.
		Off (Ki)	Nincs optimalizálás a Smartimage Game technológiával
	Shadow Control (Árnyék szabályozása)	0-100	Az árnyék szabályozásának alapértelmezett beállítása 50, amelyet a felhasználó 50-100 értékre vagy nullára állíthat, hogy növelje a kontrasztot, és tiszta legyen a kép. 1. Ha a kép túl sötét, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 100-ra, hogy a kép tiszta legyen. 2. Ha a kép túl fehér, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 50-ről 0-ra, hogy a kép tiszta legyen.
Low input Lag (Alacsony bemeneti késleltetés)	On (Be) / off (Ki)	A bemeneti késleltetés csökkentéséhez kapcsolja ki a képpuffert.	
Game Color (Játékszín)	0-20	A Játékszín 0-20 szintet biztosít, amelyekkel beállíthatja a szintelítettséget a jobb képminőség érdekében.	
LowBlue Mode (Csökkentett kék mód)	Ki/Gyenge/ Közepes/Erős	A színhőmérséklet szabályozásával csökkentheti a kék fény hullámait.	
OverDrive	Weak (Gyenge)	A válaszidő beállítása.	
	Medium (Közepes)		
	Strong (Erős)		
	Off (Ki)		

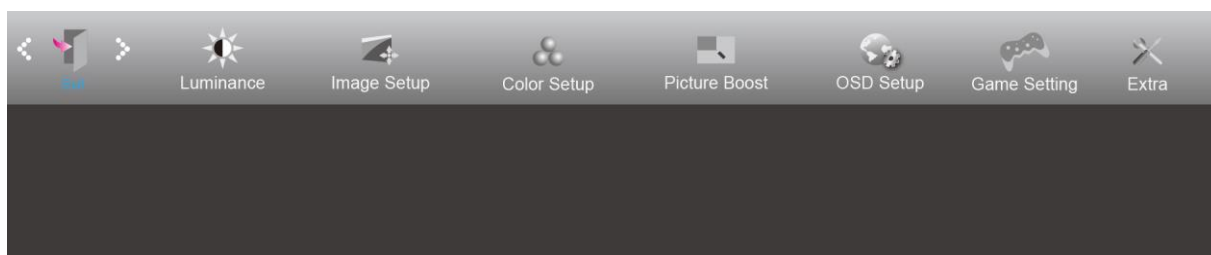
## Extra







1. Nyomja meg a  (Menü) gombot a menü megjelenítéséhez.
2. Nyomja meg a < vagy > gombot az  (Extra) elem kiválasztásához, majd nyomja meg a  gombot a belépéshez.
3. Nyomja meg a < vagy > gombot az almenü kiválasztásához, majd nyomja meg a  gombot a belépéshez.
4. Nyomja meg a < vagy > gombot a beállításához.
5. Nyomja meg a  gombot a kilépéshez.

	Input Select (Bemenetválasztás)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/HDMI2-MHL/DP	Bemeneti jelforrás választása
	Auto Config. (Auto. konfigur.)	igen vagy nem	A kép alaphelyzetbe állítása
	Off timer (Kikapcsolási időzítő)	0-24 óra	A tápfeszültség kikapcsolási idejének kiválasztásához való
	Image Ratio (Képarány)	Széles/4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	A megjelenítési képarány kiválasztására való.
	DDC/CI	igen vagy nem	A DDC/CI támogatás BE-/KIKAPCSOLÁSA
	Reset (Alaphelyzet)	Yes (Igen) / ENERGY STAR® No (Nem)	A menü visszaállítása alapértékekre. (Az ENERGY STAR® csak bizonyos típusokon elérhető.)
	Information (Információ)		A főkép és mellék jelforrás képének információit jeleníti meg

## Exit (Kilépés)



1. Nyomja meg a  (Menü) gombot a menü megjelenítéséhez.
2. Nyomja meg a < vagy > gombot a  (Exit (Kilépés)) elem kiválasztásához, majd nyomja meg a  gombot a belépéshez.
3. Nyomja meg a  gombot a kilépéshez.

	Exit (Kilépés)		Kilép az OSD menüből
---	----------------	--	----------------------

## LED jelzőfény

Állapot	LED színe
Teljes bekapcsolás üzemmód	Fehér
Aktív kikapcsolás üzemmód	Narancssárga

# Hibaelhárítás

Probléma és kérdés	Lehetséges megoldások
<b>A bekapcsolt állapotot jelző LED NEM világít</b>	Győződjön meg arról, hogy az üzemkapcsoló be van kapcsolva, és hogy megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel egy földelt konnektorhoz, illetve a monitorhoz.
<b>Nincs kép a képernyőn</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és az áramforrást.</li> <li>• Helyesen csatlakozik a kábel? (a D-sub kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a DB-15 kábel csatlakozását. (a DVI-kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a DVI-kábel csatlakozását.</li> <li>* DVI-bemenet nem minden készüléktípuson áll rendelkezésre.</li> <li>• Ha a tápfeszültség be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 használata esetén biztonságos módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd az Optimális felbontás beállítása című részt) Ha a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő) nem jelenik meg, vegye fel a kapcsolatot az ügyfélszolgálattal vagy a viszonteladóval.</li> <li>• A következő üzenet jelenik meg a képen: „Nem támogatott bemenet”? Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya frekvenciája/felbontása túllépi a monitor működési tartományát. Állítsa át a felbontást és a frekvenciát olyan értékre, amelyet a monitor megfelelően kezelni képes.</li> <li>• Győződjön meg arról, hogy telepítették az AOC monitor illesztőprogramokat.</li> </ul>
<b>A kép életlen és szellemképes</b>	Állítsa be a kontraszt és fényerő értékeit. Nyomja meg az auto. beállításhoz. Ne használjon hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Csatlakoztassa a monitor jelkábelének csatlakozóját közvetlenül a számítógép hátulján lévő kék színű csatlakozóhoz.
<b>A kép ugrik, vibrál vagy hullámos minta van jelen</b>	Helyezze el az elektromos zavart okozó elektromos berendezéseket a lehető legtávolabbra a monitortól. A monitor által támogatott maximális képfrissítési frekvenciát használja, amely a Ön által használt felbontás mellett lehetséges.
<b>A monitor Aktív kikapcsolás üzemmódban ragadt.</b>	Ellenőrizze, hogy a számítógép üzemkapcsolója bekapcsolt (ON) állásban van. Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya megfelelően illeszkedik a foglalatába az alaplapon. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Ellenőrizze, hogy a számítógép működőképes a CAPS LOCK billentyű megnyomásával a billentyűzeten, és figyelje meg, hogy kigyullad-e a CAPS LOCK LED. A LED-nek BE, illetve KI kell kapcsolódnia, amikor megnyomják a CAPS LOCK billentyűt.
<b>Valamelyik alapszín hiányzik (VÖRÖS, ZÖLD vagy KÉK)</b>	Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez.
<b>A kép nincs középen, illetve megfelelő méretre állítva</b>	Állítsa be a kép vízszintes és függőleges helyzetét, vagy nyomja meg a gyorsgombot (AUTO).
<b>A kép színe hibás (a fehér nem tűnik fehérnek)</b>	Állítsa be az RGB színegyensúlyt vagy válassza kívánt színhőmérsékletet.
<b>Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn</b>	Használja a Windows 7/8/10 kikapcsolási üzemmódját a pixelfrekvencia (CLOCK) és a fókuszt (FOCUS) beállításához. Nyomja meg az auto. beállításhoz.
<b>DP (V1.2) képanomáliák</b>	A DP az OSD-menüben 1.1-re vagy alaphelyzetbe van állítva.

---

<b>Szabályozás és szerviz</b>	Lásd a Szabályozás és szerviz információt, amely a CD-n lévő kézikönyv része, illetve a <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> oldalt (keresse meg az országában megvásárolt típust és olvassa el a Szabályozás és szerviz információt a Támogatás oldalon).
-------------------------------	--

# Műszaki adatok

## Általános specifikáció

Panel	Típus neve	AG251FZ		
	Megjelenítő-rendszer	Színes TFT LCD		
	Hasznos képméret	62,2 cm átlósan		
	Képpont-méret	0,2832mm (V) × 0,2802mm (F)		
	Videó	R, G, B analóg csatoló, DVI-csatoló, HDMI-csatoló és DP-csatoló		
	Külön szink.	V/F TTL		
	Megjelenítés színe	16,7 M szín		
Egyebek	Vízszintes pásztázási tartomány	30k-83kHz(D-SUB/MHL) 30k-160kHz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP)		
	Vízszintes pásztázási méret (maximum)	543,744mm		
	Függőleges pásztázási tartomány	23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP)		
	Függőleges pásztázási méret (maximum)	302,616mm		
	Optimális alapfelbontás	1920x1080@60Hz(D-SUB/MHL) 1920x1080@144Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 1920x1080@240Hz(HDMI2.0/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Bemeneti csatlakozó	VGA /DVI Dual-link / HDMI /MHL/DP /Audiobemenet / USB		
	Bemeneti videojel	Analóg: 0,7 Vp-p (szabvány), 75 Ohm, TMDS		
	Kimeneti csatlakozó	Fülhallgató, mikrofonkimenet		
	Áramforrás	20 V(egyenáram), 4,5 A		
	Energiafogyasztás	Jellemző (Fényerő = 90, Kontraszt = 50)	30W	
		(fényerő = 100, kontraszt = 100)	≤70W	
		Készenlét üzemmód	≤0.5W	
	Off timer (Kikapcsolási időzítő)	0-24 óra		
Hangszórók	3 W x 2			
Fizikai jellemzők	Csatlakozó típusa	VGA\DVI Dual-Link\HDMI\MHL\ DP\Audiobemenet\Fülhallgató-kimenet\Mikrofonbemenet\ Mikrofonkimenet\USB 3.0		
	Jelkábel típusa	Leválasztható		
	Méreték és tömeg:			
	Magasság (talppal)	415~545mm		
	Szélesség	567mm		
	Mélység (talppal)	218mm		
	Tömeg (csak a monitor)	6,5Kg		

Környezeti adatok	Hőmérséklet	Működés	0°C~40°C
		Üzemen kívül	-25°C~ 55°C
	Relatív páratartalom	Működés	10% – 85% (nem lecsapódó)
		Üzemen kívül	5% – 93% (nem lecsapódó)
	Tengerszint feletti magasság	Működés	0~ 5000 m (0~ 16404ft )
		Üzemen kívül	0~ 12192m (0~ 40000ft )

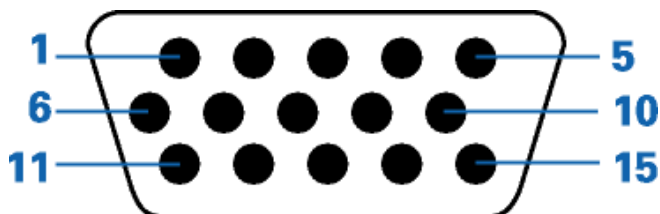


## Alapvető Megjelenítési Üzem módok

NORMÁL	FELBONTÁS	VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz)	FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz)	Forrás
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94	Minden
	640x480@72Hz	37,861	72,809	Minden
	640x480@75Hz	37,5	75	Minden
	640x480@67Hz	35	66,667	Minden
	640x480@100Hz	51,08	99,769	Minden
	640x480@120Hz	61,91	119,518	Minden
Dos üzemmód	720x400@70Hz	31,469	70,087	Minden
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25	Minden
	800x600@60Hz	37,879	60,317	Minden
	800x600@72Hz	48,077	72,188	Minden
	800x600@75Hz	46,875	75	Minden
	800x600@100Hz	63,68	99,662	Minden
	800x600@120Hz	77,43	119,854	Minden
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004	Minden
	1024x768@70Hz	56,476	70,069	Minden
	1024x768@75Hz	60,023	75,029	Minden
	1024x768@100Hz	81,58	99,972	Minden
	1024x768@120Hz	98,96	119,804	Minden
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02	Minden
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025	Minden
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60	Minden
	1920x1080@100Hz	114,6	99,898	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@120Hz	139,1	119,93	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@144Hz	158,1	144	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@240Hz	274,52	239,964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

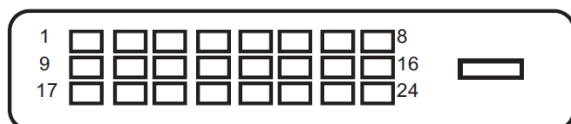


## Csatlakozó érintkező-kiosztása



15 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	A jelkábel 15 érintkezős vége	Érintkező száma	A jelkábel 15 érintkezős vége
1	Video-Vörös	9	+5V
2	Video-Zöld	10	Föld
3	Video-Kéks	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC soros adat
5	Kábelérzékelés	13	V-szinkr.
6	GND-R	14	F-szinkr.
7	GND-G	15	DDC soros időzítés
8	GND-B		

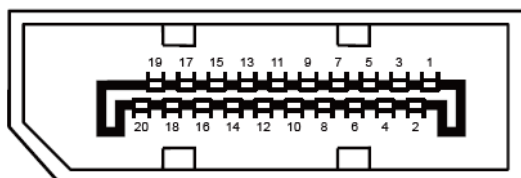


24 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1	TMDS adatok 2-	13	TMDS adatok 3+
2	TMDS adatok 2+	14	+5V táp
3	TMDS adatok 2/4 Árnyékolás	15	Földelés (+5V-hoz)
4	TMDS adatok 4-	16	Hot Plug érzékelés
5	TMDS adatok 4+	17	TMDS adatok 0-
6	DDC Időzítés	18	TMDS adatok 0+
7	DDC adatok	19	TMDS adatok 0/5 Árnyékolás
8	N.C.	20	TMDS adatok 5-
9	TMDS adatok 1-	21	TMDS adatok 5+
10	TMDS adatok 1+	22	TMDS Időzítés Árnyékolás
11	TMDS adatok 1/3 Árnyékolás	23	TMDS Időzítés+
12	TMDS adatok 3-	24	TMDS Időzítés-



Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1.	TMDS adatok 2+	9.	TMDS adatok 0-	17.	DDC/CEC Föld
2.	TMDS adatok 2 Árnyékolás	10.	TMDS Időzítés +	18.	+5V Tápfeszültség
3.	TMDS adatok 2-	11.	TMDS Időzítés Árnyékolás	19.	Hot Plug érzékelés
4.	TMDS adatok 1+	12.	TMDS Időzítés -		
5.	TMDS adatok 1Árnyékolás	13.	CEC		
6.	TMDS adatok 1-	14.	Fenntartva (N.C. a készüléken)		
7.	TMDS adatok 0+	15.	SCL		
8.	TMDS adatok 0 Árnyékolás	16.	SDA		



#### 20 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

Érintkező száma	Jel elnevezése	Érintkező száma	Jel elnevezése
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug érzékelés
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

---

# Plug and Play

## Plug and Play DDC2B szolgáltatás

Ez a monitor VESA DDC2B képességekkel van ellátva a VESA DDC SZABVÁNY előírásainak megfelelően. Lehetővé teszi, hogy a monitor közölje a gazdarendszerrel azonosító adatait, illetve az alkalmazott DDC szintjétől függően további adatokat közöljön megjelenítési képességeit illetően.

A DDC2B az I2C protokollra épülő, kétirányú adatcsatorna. A gazdagép a DDC2B csatornán keresztül kérheti az EDID adatokat.