

AOC

LCD-Monitor – Bedienungsanleitung

AG251FZ LED-Hintergrundbeleuchtung



HDMI®

www.aoc.com

©2019 AOC. Alle Rechte vorbehalten.

| | |
|--|----|
| Sicherheit..... | 3 |
| Typografische Konventionen..... | 3 |
| Stromversorgung..... | 4 |
| Installation..... | 5 |
| Reinigung..... | 7 |
| Sonstiges..... | 8 |
| Einrichtung..... | 9 |
| Lieferumfang..... | 9 |
| Ständer und Basis montieren..... | 10 |
| Betrachtungswinkel anpassen..... | 11 |
| „MHL (Mobile High-Definition Link)“ verwenden..... | 12 |
| Monitor anschließen..... | 13 |
| Systemanforderungen..... | 15 |
| FreeSync-Funktion..... | 15 |
| Wandmontage..... | 16 |
| Anpassung..... | 17 |
| Schnelltasten..... | 17 |
| Schnellwechsel..... | 18 |
| Bildschirmenüinstellungen..... | 19 |
| Luminance (Leuchtkraft)..... | 20 |
| Image Setup (Bildeinrichtung)..... | 21 |
| Color Setup (Farbeinstellung)..... | 22 |
| Picture Boost (Bildverstärkung)..... | 23 |
| OSD Setup (OSD-Einstellung)..... | 24 |
| Game Setting (Spieleinstellung)..... | 25 |
| Extra..... | 26 |
| Exit (Verlassen)..... | 27 |
| LED-Anzeige..... | 27 |
| Problemlösung..... | 28 |
| Technische Daten..... | 30 |
| Allgemeine Angaben..... | 30 |
| Voreingestellte Anzeigemodi..... | 32 |
| Pinbelegung..... | 33 |
| Plug-and-Play..... | 35 |

Sicherheit

Typografische Konventionen

Im folgenden Abschnitt finden Sie typografische Konventionen, die wir in diesem Dokument nutzen.

Hinweise, Achtungs- und Warnhinweise

In dieser Anleitung werden bestimmte Textabschnitte fett oder kursiv gedruckt und mit einem Symbol begleitet. Diese Textabschnitte sind Hinweise, Vorsichts- oder Warnhinweise und werden wie folgt eingesetzt:



HINWEIS: Ein HINWEIS weist Sie auf wichtige Informationen hin, die Ihnen die Bedienung Ihres Computersystems erleichtern.





ACHTUNG: Ein ACHTUNGshinweis weist auf mögliche Beschädigungen der Hardware oder auf eventuelle Datenverluste hin und verrät Ihnen, wie Sie das Problem vermeiden.





WARNUNG: Eine Warnung weist auf ein Verletzungsrisiko hin und informiert Sie, wie Sie das Problem vermeiden. Einige Warnungen erscheinen möglicherweise in anderen Formaten und werden nicht durch ein Symbol begleitet. In solchen Fällen wird das Aussehen einer solchen Warnung durch behördliche Vorschriften vorgegeben.


Stromversorgung


 Der Monitor sollte nur über den am Etikett angegebenen Stromversorgungstyp betrieben werden. Falls Sie unsicher bezüglich des Stromversorgungstyps bei sich zuhause sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder den örtlichen Stromversorger.


 Der Monitor ist mit einem dreipoligen geerdeten Stecker (einem Stecker mit einem dritten Schutzkontakt) ausgestattet. Dieser Stecker passt als Sicherheitsfunktion nur in eine geerdete Steckdose. Falls der dreipolige Stecker nicht in Ihre Steckdose passt, lassen Sie eine entsprechende Steckdose von einem Elektriker installieren oder nutzen Sie einen Adapter zur sicheren Erdung des Gerätes. Setzen Sie die Sicherheitsfunktion des geerdeten Steckers nicht außer Kraft.

 Ziehen Sie den Netzstecker während eines Gewitters oder bei längerer Nichtbenutzung des Gerätes. Dies schützt den Monitor vor Schäden durch Spannungsspitzen.

 Überlasten Sie keine Mehrfachsteckdosen oder Verlängerungskabel. Bei einer Überlastung drohen Brand- und Stromschlaggefahr.

 Nutzen Sie den Computer zur Gewährleistung eines zufriedenstellenden Betriebs nur mit UL-gelisteten Computern, die über angemessen konfigurierte Anschlüsse (100 bis 240 V Wechselspannung, min. 5 A) verfügen.

 Die Steckdose muss sich in der Nähe des Gerätes befinden und leicht zugänglich sein.

 Ausschließlich zur Verwendung mit dem beigefügten Netzteil (Eingang: 100 bis 240 V Wechselspannung, 50-60 Hz, 1.3A, Ausgang: 20 V Gleichspannung, 4,5 A)

Hersteller: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD. Modell: ADPC2090

Installation

! Stellen Sie den Monitor nicht auf instabilen Wagen, Ständern, Stativen, Tischen auf, benutzen Sie keine instabilen Halterungen. Falls der Monitor umkippen oder fallen sollte, kann es zu schweren Beschädigungen des Gerätes oder zu Verletzungen kommen. Benutzen Sie ausschließlich Wagen, Ständer, Stative, Halterungen oder Tische, die vom Hersteller empfohlen oder mit dem Gerät verkauft werden. Halten Sie sich bei der Aufstellung des Gerätes an die Anweisungen des Herstellers, verwenden Sie dabei ausschließlich vom Hersteller empfohlenes Zubehör. Ein auf einem Wagen aufgestelltes Gerät muss mit Sorgfalt bewegt werden.

! Schieben Sie niemals Fremdkörper in die Öffnungen am Monitorgehäuse. Andernfalls kann es zu Kurzschlüssen kommen, die wiederum Brände oder Stromschläge verursachen können. Lassen Sie niemals Flüssigkeiten in oder auf den Monitor geraten.

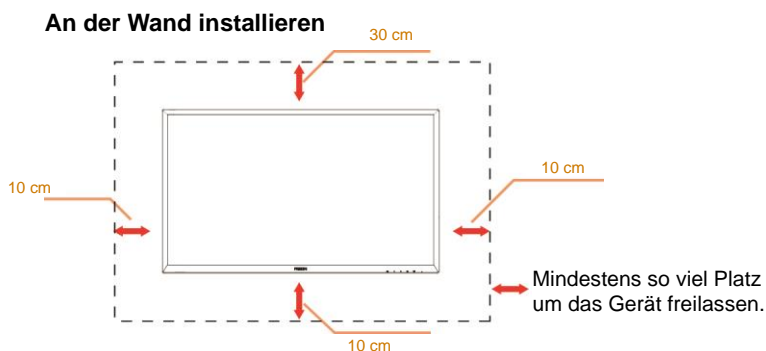
! Legen Sie das Gerät nicht mit der Vorderseite auf den Boden.

! Falls Sie den Monitor an eine Wand oder ein Regal montieren möchten, verwenden Sie ein vom Hersteller zugelassenes Montageset und befolgen Sie die zugehörigen Anweisungen.

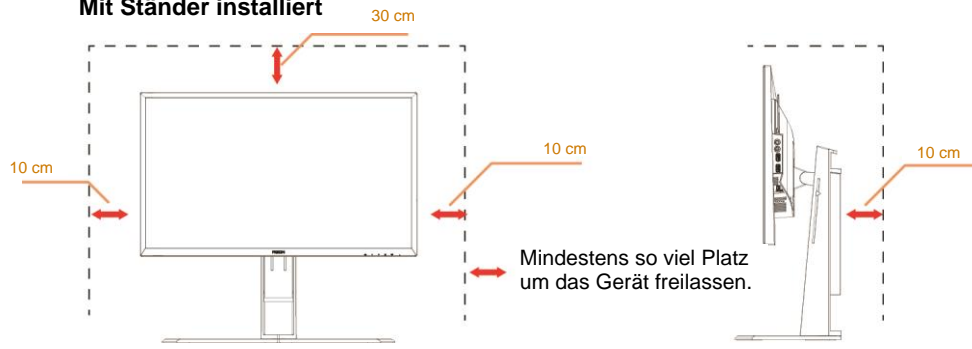
! Lassen Sie rund um den Monitor etwas Platz frei; siehe unten. Andernfalls wird der Monitor nicht ausreichend belüftet, kann sich überhitzen, in Brand geraten oder anderweitig beschädigt werden.

! Zur Vermeidung möglicher Schäden, bspw. dass sich der Bildschirm von der Blende löst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden. Wenn der maximale Winkel von -5 Grad beim Neigen nach unten überschritten wird, fällt der daraus resultierende Schaden am Monitor nicht unter die Garantie.

Schauen Sie sich die nachstehende Abbildung an – sie zeigt die nötigen Abstände rund um den Monitor (bei Wandmontage und normaler Aufstellung), die zur ordnungsgemäßen Belüftung erforderlich sind.



Mit Ständer installiert



Reinigung


! Reinigen Sie das Gehäuse regelmäßig mit einem Tuch. Bei hartnäckigen Verschmutzungen können Sie ein mildes Reinigungsmittel verwenden; aggressive Reinigungsmittel jedoch können das Gehäuse beschädigen.


! Achten Sie bei der Reinigung darauf, dass kein Reinigungsmittel in das Gerät gelangt. Verwenden Sie ein möglichst weiches Tuch, damit es nicht zu Kratzern auf dem Bildschirm kommt.


! Bitte ziehen Sie das Netzkabel, bevor Sie das Produkt reinigen.



Sonstiges

 Falls das Gerät einen ungewöhnlichen Geruch abgibt, ungewöhnliche Geräusche macht oder gar Rauch austritt, ziehen Sie SOFORT den Netzstecker und wenden sich anschließend an den Kundendienst.

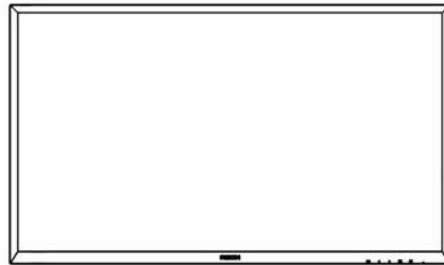
 Sorgen Sie dafür, dass die Belüftungsöffnungen nicht bspw. durch einen Tisch oder eine Gardine blockiert werden.

 Setzen Sie den LCD-Monitor keinen starken Vibrationen oder Erschütterungen aus; dies gilt besonders im Betrieb.

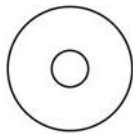
 Stoßen Sie nicht gegen den Monitor, lassen Sie den Monitor nicht fallen.

Einrichtung

Lieferumfang



Monitor



Anleitung auf CD



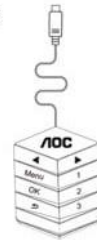
Garantiekarte



Ständer



Basis



Schnellstarten-Bedienfeld



VESA-Halterung



Netzteil



Netzkabel



Audiokabel



Dual-Link-DVI-Kabel



Analoges Kabel



DP-Kabel



HDMI-Kabel



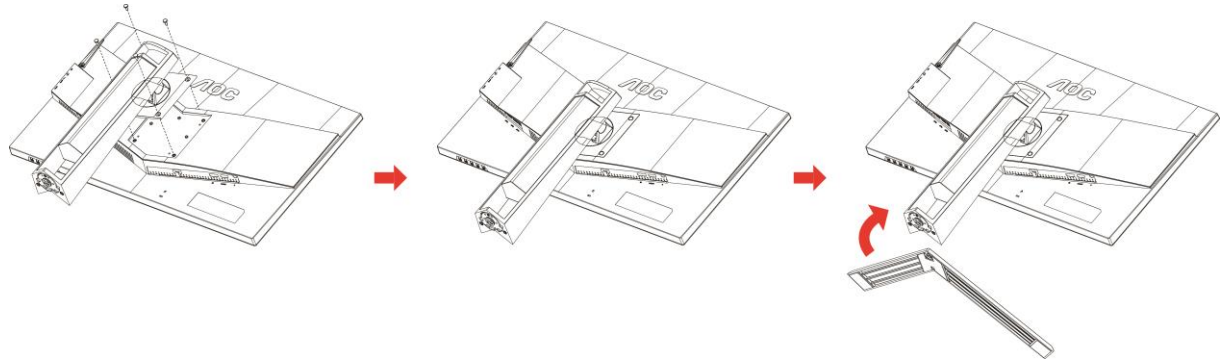
USB-Kabel

* Nicht alle Signalkabel (Audio-, Analog-, DVI-, USB-, DP und HDMI-Kabel) werden in allen Ländern und Regionen bereitgestellt. Bitte prüfen Sie dies mit dem örtlichen Händler oder der AOC-Zweigstelle.

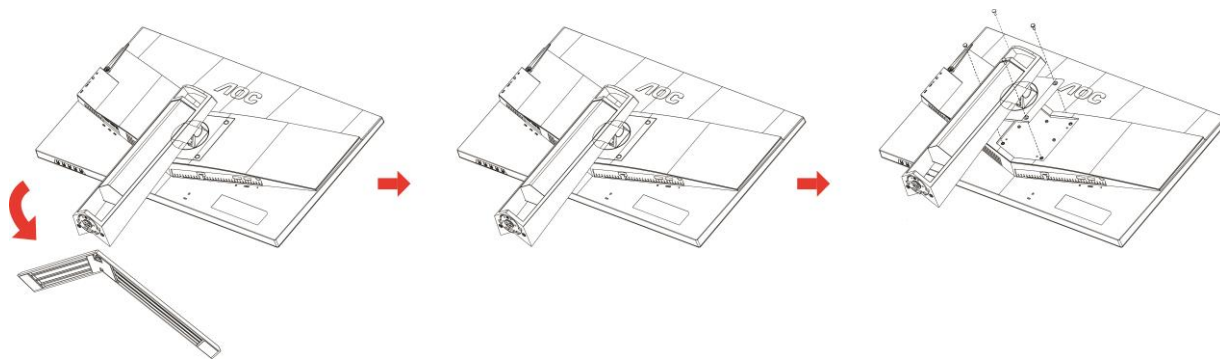
Ständer und Basis montieren

Sie können die Basis mit Hilfe der nachstehenden Schritte anbringen oder entfernen.

Einrichtung:



Entfernen:



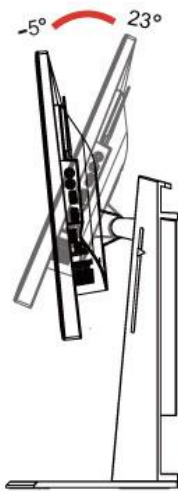
Betrachtungswinkel anpassen

Damit Sie den Bildschirm optimal ablesen können, sollten Sie direkt von vorne auf den Bildschirm schauen und den Neigungswinkel dann nach Geschmack angleichen.

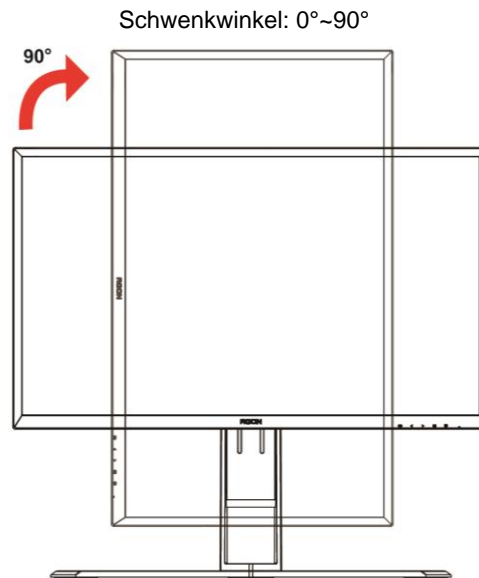
Halten Sie dabei den Ständer fest, damit der Monitor nicht umkippen kann, wenn Sie den Betrachtungswinkel ändern.

Sie können den Monitor wie folgt verstellen:

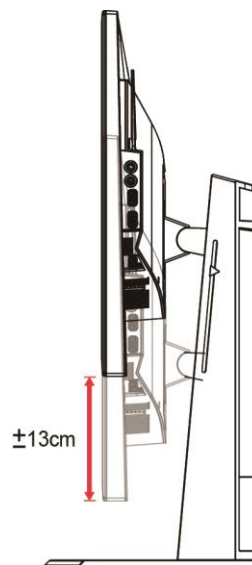
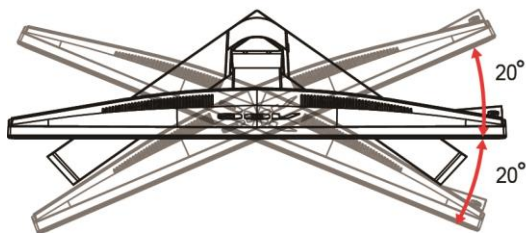
Neigungswinkel: -5 bis 23 °



Drehwinkel: -20° ~ 20°



Höhenverstellung: 130 mm



HINWEIS:

1. Achten Sie darauf, bei der Winkelverstellung möglichst nicht den LCD-Bildschirm zu berühren. Andernfalls kann es zu Beschädigungen bis hin zum Bersten des LCD-Bildschirms kommen.
2. Anhand der Skala am Ständer können Sie sich merken, welche Position Sie bevorzugen.

Warnung:

1. Zur Vermeidung möglicher Bildschirm Schäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
2. Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

„MHL (Mobile High-Definition Link)“ verwenden

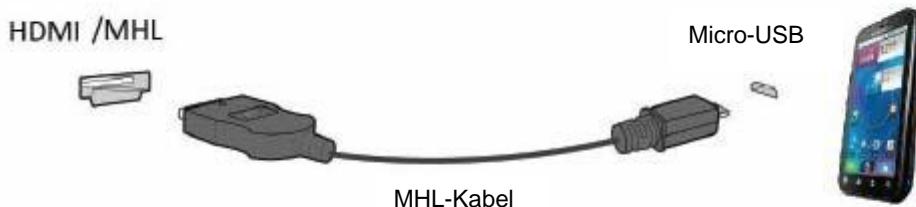
1. „MHL“ (Mobile High-Definition Link)

Diese Funktion ermöglicht Ihnen, Videos und Fotos (von einem verbundenen Mobilgerät, das MHL unterstützt, importiert) auf dem Bildschirm des Produktes zu genießen.

- Zum Einsatz der MHL-Funktion benötigen Sie ein MHL-zertifiziertes Mobilgerät. Sie können auf der Webseite des Geräteherstellers prüfen, ob Ihr Mobilgerät MHL-zertifiziert ist. Eine Liste der MHL-zertifizierten Geräte finden Sie auf der offiziellen MHL-Webseite (<http://www.mhlconsortium.org>).
- Damit Sie die MHL-Funktion nutzen können, muss die aktuellste Softwareversion auf dem Mobilgerät installiert sein.
- An einigen Mobilgeräten ist die MHL-Funktion je nach Leistung und Funktionalität des Gerätes möglicherweise nicht verfügbar.
- Da die Anzeige des Produktes größer ist als die von Mobilgeräten, kann die Bildqualität leiden.
- Dieses Produkt ist offiziell MHL-zertifiziert. Falls beim Einsatz der MHL-Funktion Probleme auftreten, wenden Sie sich bitte an den Hersteller des Mobilgerätes.
- Die Bildqualität kann leiden, wenn Inhalte (vom Mobilgerät importiert) mit geringer Auflösung am Produkt wiedergegeben wird.


„MHL“ verwenden

1. Verbinden Sie den Micro-USB-Port am Mobilgerät über das MHL-Kabel mit dem [HDMI / MHL]-Port am Produkt.



- Wenn das MHL-Kabel verwendet wird, ist [HDMI / MHL] der einzige Port an diesem Monitor, der die MHL-Funktion unterstützt.
- Das Mobilgerät muss separat erworben werden.

2. Schließen Sie das Netzkabel an das Produkt und eine Steckdose an.

3. Drücken Sie die Quelle-Taste , schalten Sie zum Aktivieren des MHL-Modus auf HDMI / MHL um.

4. Nach etwa 3 Sekunden wird der MHL-Bildschirm angezeigt, falls der MHL-Modus aktiv ist.

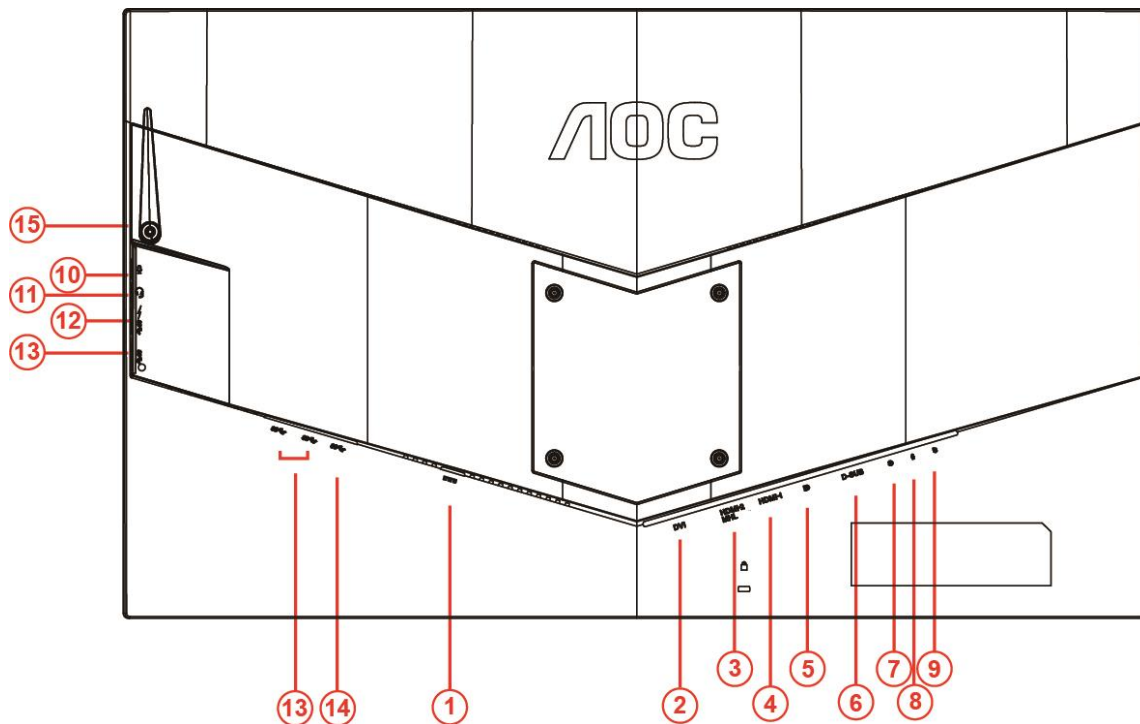
Hinweis: Die angezeigte Zeit „3 sec later (3 Sek. später)“ kann je nach Mobilgerät variieren.

Wenn das Mobilgerät nicht angeschlossen ist oder MHL nicht unterstützt

- Falls der MHL-Modus nicht aktiviert ist, obwohl das Mobilgerät MHL unterstützt, prüfen Sie, ob der MHL-Port des Mobilgerätes ein Standard-MHL-Port ist; andernfalls wird ein zusätzlicher MHL-fähiger Adapter benötigt.

Monitor anschließen

Kabelanschlüsse an der Rückseite von Monitor und Computer:



| | | | |
|---|---------------------|----|-------------------------------------|
| 1 | Stromversorgung | 9 | Schnelltasten-Port |
| 2 | DVI Dual-link | 10 | Mikrofoneingang |
| 3 | HDMI-2(HDMI1.4)/MHL | 11 | Kopfhörer (mit Mikrofon kombiniert) |
| 4 | HDMI-1(HDMI2.0) | 12 | USB 3.0-Downstream + Schnellladen |
| 5 | DP | 13 | USB 3.0-Downstream |
| 6 | D-SUB | 14 | USB 3.0-Upstream |
| 7 | Audio-Line-Eingang | 15 | Kopfhörerhaken |
| 8 | Mikrofonausgang | | |

Zum Schutz Ihrer Geräte schalten Sie PC und LCD-Monitor grundsätzlich aus, bevor Sie Verbindungen herstellen oder trennen.

- 1 Schließen Sie das Netzkabel an den Netzanschluss an der Rückseite des Monitors an.
- 2 Schließen Sie ein Ende des 15-poligen D-Sub-Kabels an der Rückseite des Monitors an; verbinden Sie das andere Ende mit dem D-Sub-Anschluss des Computers.
- 3 (Optional – erfordert eine Grafikkarte mit DVI-Port) – Schließen Sie ein Ende des DVI-Kabels an der Rückseite des Monitors an, verbinden Sie das andere Ende mit dem DVI-Port des Computers.
- 4 (Optional – erfordert eine Grafikkarte mit HDMI-Port) – Schließen Sie ein Ende des HDMI-Kabels an der Rückseite des Monitors an, verbinden Sie das andere Ende mit dem HDMI-Port des Computers.
- 5 (Optional – erfordert eine Grafikkarte mit Audioanschluss) – Schließen Sie ein Ende des Audiokabels an der Rückseite des Monitors an, verbinden Sie das andere Ende mit dem Audioanschluss des Computers.
- 6 (Optional – Erfordert eine Grafikkarte mit DP-Anschluss) – Schließen Sie ein Ende des DP-Kabels an der

Rückseite des Monitors und das andere Ende an den DP-Anschluss des Computers an.

- 7 Schalten Sie Ihren Monitor und Computer ein.
- 8 Unterstützte Auflösung bei Videoinhalten:
 - VGA/MHL: 1920x1080 bei 60Hz(Maximum)
 - DVI Dual-Link/HDMI1.4: 1920x1080 bei 144Hz(Maximum)
 - HDMI2.0/DP: 1920x1080 bei 240Hz(Maximum)

Falls Ihr Monitor ein Bild anzeigt, ist die Installation abgeschlossen. Falls kein Bild angezeigt wird, beachten Sie bitte die Problemlösung.

Systemanforderungen

FreeSync-Funktion

1. FreeSync-Funktion arbeitet mit DP/HDMI 1/HDMI 2

- DP : 48~240Hz
- HDMI1: 48~240Hz(HDMI2.0)
- HDMI2: 48~120Hz(HDMI1.4)

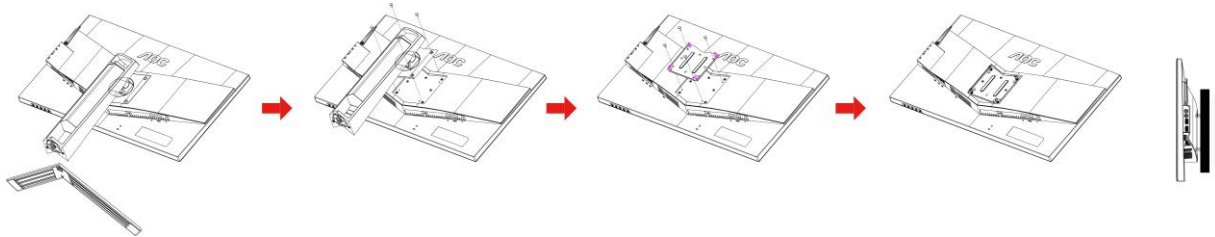
2. Kompatible Grafikkarte: Nachstehend finden Sie eine Liste empfohlener Produkte oder sehen Sie hier nach:

www.AMD.com

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

Wandmontage

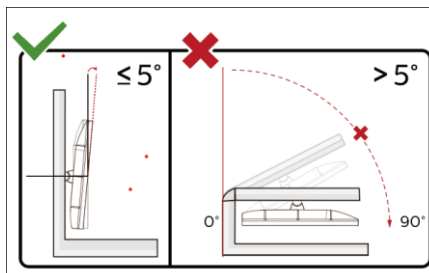
Bereiten Sie die Installation eines optionalen Wandmontagearms vor.



Dieser Monitor kann an einem separat erworbenen Wandmontagearm angebracht werden. Unterbrechen Sie zuvor die Stromversorgung. Befolgen Sie diese Schritte:

- 1 Entfernen Sie die Basis.
- 2 Befolgen Sie die Herstelleranweisungen zum Montieren des Wandmontagearms.
- 3 Positionieren Sie den Wandmontagearm an der Rückseite des Monitors. Richten Sie die Löcher am Arm an den Löchern an der Rückseite des Monitors aus.
- 4 Stecken Sie die 4 Schrauben in die Löcher und ziehen sie fest.
- 5 Schließen Sie die Kabel wieder an. In der mit dem optionalen Wandmontagearm gelieferten Bedienungsanleitung finden Sie Anweisungen zum Anbringen an der Wand.

Hinweis : VESA-Montageschrauben stehen nicht für alle Modelle zur Verfügung. Bitte wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder eine offizielle AOC-Abteilung.



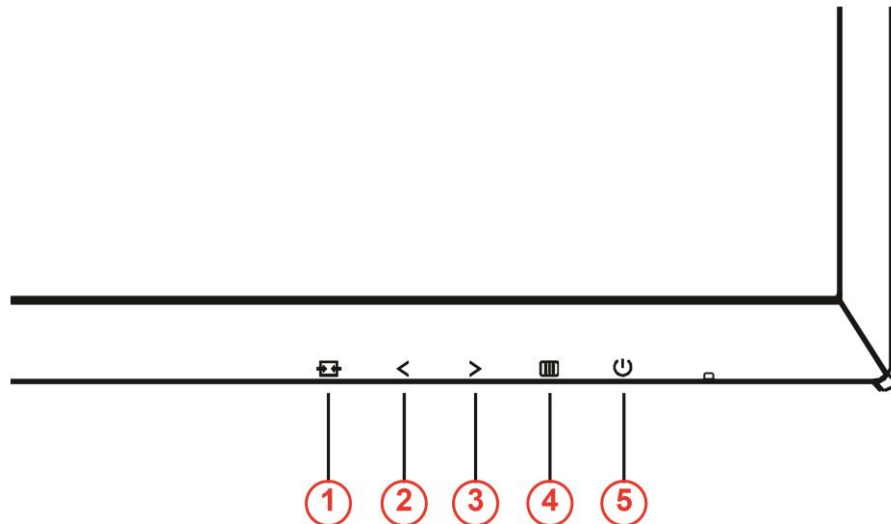
*Displaydesign kann von Abbildung abweichen.

Warnung:

- 1 Zur Vermeidung möglicher Bildschirmschäden, bspw. dass sich der Bildschirm ablöst, darf der Monitor um nicht mehr als -5 Grad nach unten geneigt werden.
- 2 Drücken Sie bei Anpassung des Monitorwinkels nicht gegen den Bildschirm. Greifen Sie nur an der Blende.

Anpassung

Schnelltasten



| | |
|---|---------------------------|
| 1 | Quelle / Auto / Verlassen |
| 2 | Spielmodus/< |
| 3 | Schattensteuerung / > |
| 4 | Menü / Enter |
| 5 | Stromversorgung |

Stromversorgung

Drücken Sie zum Ein-/Ausschalten des Monitors die Ein-/Austaste.

Menü / Enter

Zum Anzeigen des OSD-Menüs und zum Bestätigen von Auswahlen.

Schattensteuerung/ >

Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird: Aktivieren Sie mit der Schattensteuerung-Taste den Schattensteuerung-Regler, drücken Sie zum Anpassen des Kontrasts für eine klare Bildanzeige < oder >.

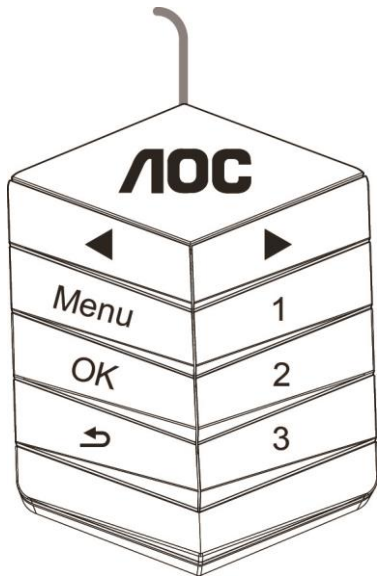
Spielmodus/<

Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird: Öffnen Sie mit der Minus-Taste die Funktion Spielmodus, wählen Sie dann je nach Spielgenre mit < oder > einen Spielmodus (FPS, RTS, Rennen, Gamer 1, Gamer 2 oder Gamer 3).

Quelle / Auto / Verlassen

Halten Sie die Auto/Quelle-Taste zur automatischen Konfiguration etwa 2 Sekunden gedrückt, während kein Bildschirmmenü angezeigt wird. Wenn das Bildschirmmenü geschlossen ist, fungiert die Quelle-Taste als Quellschnelltaste. Halten Sie die Quelle-Taste zur Auswahl der in der Mitteilungsleiste angezeigten Eingangsquelle gedrückt, drücken Sie zum Ändern der ausgewählten Quelle die Menü/Enter-Taste.

Schnellwechsel



◀:

Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird, drücken Sie die Taste ◀ zum Aktivieren der Spielmodusfunktion, wählen Sie dann basierend auf verschiedenen Spieltypen mit ◀ oder ▶ den Spielmodus (Egoshooter, RTS, Rennen, Gamer 1, Gamer 2 oder Gamer 3).

▶:

Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird, drücken Sie zum Einblenden der Schattensteuerung-Einstelleiste die Taste ▶, drücken Sie dann zum Anpassen des Kontrasts für ein klares Bild ◀ oder ▶.

Menu:

Drücken Sie zur Anzeige des Menüs die Menü-Taste.

OK:

Drücken Sie zum Bestätigen der Auswahl die OK-Taste.

↶:

Drücken Sie zum Beenden die Taste ↶.

Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird, drücken Sie zur automatischen Konfiguration etwa 2 Sekunden lang ↶. Wenn kein Bildschirmmenü angezeigt wird, fungiert die Taste ↶ als Quellenschnelltaste. Halten Sie zur Auswahl der in der Mitteilungseiste angezeigten Eingangsquelle ↶ gedrückt, drücken Sie dann zum Ändern der ausgewählten Quelle die OK-Taste.

1:

Drücken Sie zur Auswahl des Modus Gamer 1 die Taste 1

2:

Drücken Sie zur Auswahl des Modus Gamer 2 die Taste 2

3:

Drücken Sie zur Auswahl des Modus Gamer 3 die Taste 3

Bildschirmmenüeinstellungen

Grundlegende, einfache Anleitung zu den Bedientaste.

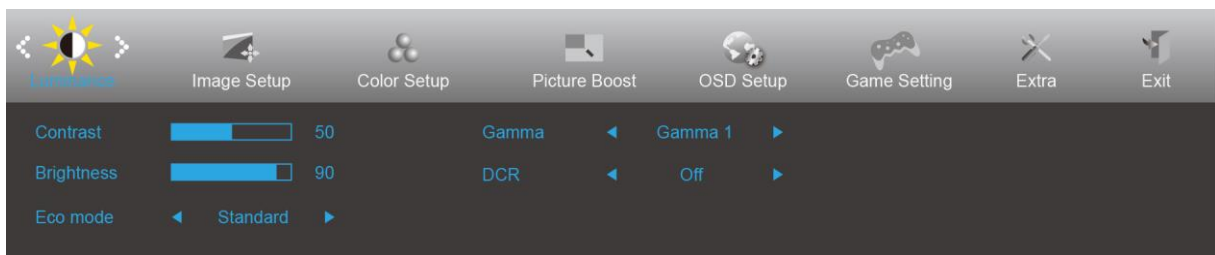







- 1) Drücken Sie zum Einblenden des Bildschirmmenüs die **III-Taste**.
- 2) Mit **< oder >** navigieren Sie durch die Funktionen. Sobald die gewünschte Funktion hervorgehoben ist, drücken Sie zum Aktivieren die **III-Taste**. Navigieren Sie mit **< oder >** durch die Funktionen im Untermenü. Sobald die gewünschte Funktion hervorgehoben ist, drücken Sie zum Aktivieren die **III-Taste**.
- 3) Ändern Sie mit **< oder >** die Einstellungen der ausgewählten Funktion. Drücken Sie zum Verlassen **EXIT**. Falls Sie weitere Funktionen anpassen möchten, wiederholen Sie die Schritte 2 bis 3.
- 4) Bildschirmmenü sperren: Halten Sie zum Sperren des Bildschirmmenüs die **III-Taste** gedrückt, während der Monitor ausgeschaltet ist; drücken Sie dann zum Einschalten des Monitors die **U-Taste**. Halten Sie zum Freigeben des Bildschirmmenüs die **III-Taste** gedrückt, während der Monitor ausgeschaltet ist; drücken Sie dann zum Einschalten des Monitors die **U-Taste**.

Hinweise:

- 1) Falls das Produkt über nur einen Signaleingang verfügt, ist die Option „Eingangswahl“ deaktiviert.
- 2) Ökomodi (mit Ausnahme des Standardmodus), DCR (Dynamisches Kontrastverhältnis), DCB Mode (DCB Mod.) und Picture Boost (Bildverstärkung) – von diesen vier Optionen kann nur eine ausgewählt sein.

Luminance (Leuchtkraft)



1. Drücken Sie zum Einblenden des  (Menü).
2. Wählen Sie mit < oder > die Option  (Luminance (Leuchtkraft)); drücken Sie zum Aufrufen .
3. Wählen Sie mit < oder > das Untermenü; drücken Sie zum Aufrufen .
4. Drücken Sie zum Anpassen < oder >.
5. Mit  verlassen Sie das Menü.



| | | | | |
|---|-------------------------|----------------|-------------------------------|---|
|  | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Kontrast vom Digital-Register | |
| | Brightness (Helligkeit) | 0-100 | Helligkeitsregelung | |
| | Eco (Öko) mode | Standard | | Standardmodus |
| | | Text | | Textmodus |
| | | Internet | | Internetmodus |
| | | Game (Spiel) | | Spielmodus |
| | | Movie (Film) | | Filmmodus |
| | | Sports (Sport) | | Sportmodus |
| | Gamma | Gamma1 | | Anpassung auf Gamma 1 |
| | | Gamma2 | | Anpassung auf Gamma 2 |
| | | Gamma3 | | Anpassung auf Gamma 3 |
| | DCR | Off (Aus) | | Deaktiviert das dynamische Kontrastverhältnis |
| | | On (Ein) | | Aktiviert das dynamische Kontrastverhältnis |

Image Setup (Bildeinrichtung)








1. Drücken Sie zum Einblenden des Menüs  (Menü).
2. Wählen Sie mit < oder > die Option  (Image Setup (Bildeinricht.)); drücken Sie zum Aufrufen .
3. Wählen Sie mit < oder > das Untermenü; drücken Sie zum Aufrufen .
4. Drücken Sie zum Anpassen < oder >.
5. Mit  verlassen Sie das Menü.

| | | | |
|---|--------------------------|-------|--|
|  | Clock (Takt) | 0-100 | Bildtakt zur Reduzierung vertikalen Rauschens anpassen |
| | Phase (Fokus) | 0-100 | Bildtakt zur Reduzierung horizontalen Rauschens anpassen |
| | Sharpness (Schärfe) | 0-100 | Bildschärfe anpassen |
| | H. Position (H-Position) | 0-100 | Horizontale Bildposition anpassen |
| | V.Position (V-Position) | 0-100 | Vertikale Bildposition anpassen |

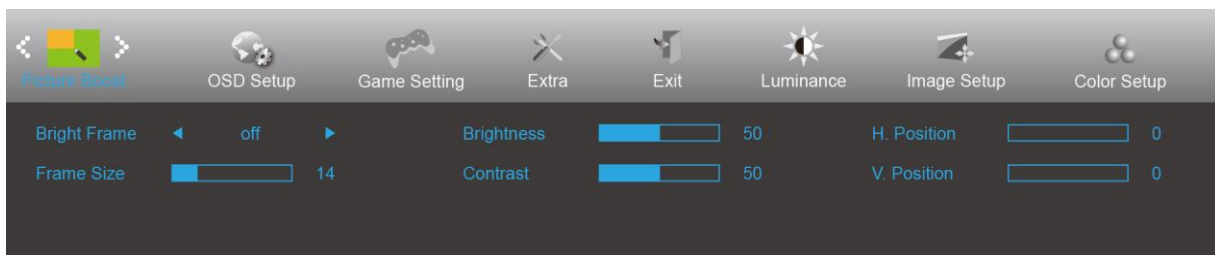
Color Setup (Farbeinstellung)








1. Drücken Sie zum Einblenden des Menüs  (Menü).
2. Wählen Sie mit < oder > die Option  (Color Setup (Farbeinricht.)); drücken Sie zum Aufrufen .
3. Wählen Sie mit < oder > das Untermenü; drücken Sie zum Aufrufen .
4. Drücken Sie zum Anpassen < oder >.
5. Mit  verlassen Sie das Menü.

| | | | | |
|---|----------------------------|----------------------------------|---------------------|---|
|  | Color Temp. (Farbtemp.) | Warm | | Warme Farbtemperatur vom EEPROM abrufen |
| | | Normal | | Normale Farbtemperatur vom EEPROM abrufen |
| | | Cool (Kühl) | | Kühle Farbtemperatur vom EEPROM abrufen |
| | | sRGB | | sRGB-Farbtemperatur vom EEPROM abrufen |
| | | User (Anwender) | Red (Rot) | |
| | Green (Grün) | | | Grünverstärkung vom Digital-Register |
| | Blue (Blau) | | | Blau-Verstärkung vom Digital-Register |
| | DCB Mode (DCB Mod.) | Aus | | DCB-Modus deaktivieren |
| | | Full Enhance (Vollverstärk.) | | aktiviert den Modus Vollverstärkung |
| | | Nature Skin (Natur - Haut) | | aktiviert den Modus Natürlicher Hautton |
| | | Green Field (Grünes Feld) | | aktiviert den Modus Grünes Feld |
| | | Sky-blue (Himmelblau) | | aktiviert den Modus Blauer Himmel |
| | | AutoDetect (Auto. Erkenn.) | | aktiviert den Modus Auto-Erkennung |
| DCB Demo | Ein oder Aus | | Demo de-/aktivieren | |

Picture Boost (Bildverstärkung)



1. Drücken Sie zum Einblenden des Menüs  (Menü).
2. Wählen Sie mit < oder > die Option  (Picture Boost (Bildverstärk.)); drücken Sie zum Aufrufen .
3. Wählen Sie mit < oder > das Untermenü; drücken Sie zum Aufrufen .
4. Drücken Sie zum Anpassen < oder >.
5. Mit  verlassen Sie das Menü.






| | | | |
|--|-----------------------------|--------------|-------------------------------------|
|  | Bright Frame (Heller Rahm.) | Ein oder Aus | Hellen Rahmen de-/aktivieren |
| | Frame Size (Rahmengröße) | 14-100 | Rahmengröße anpassen |
| | Brightness (Helligkeit) | 0-100 | Rahmenhelligkeit anpassen |
| | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Rahmenkontrast anpassen |
| | H. position (H-Position) | 0-100 | Horizontale Rahmenposition anpassen |
| | V.position (V-Position) | 0-100 | Vertikale Rahmenposition anpassen |

Hinweis:

Helligkeit, Kontrast und Position des hellen Rahmens zur Steigerung des visuellen Erlebnisses anpassen.

OSD Setup (OSD-Einstellung)









1. Drücken Sie zum Einblenden des Menüs  (Menü).
2. Wählen Sie mit < oder > die Option  (OSD Setup (OSD-Einr.)); drücken Sie zum Aufrufen .
3. Wählen Sie mit < oder > das Untermenü; drücken Sie zum Aufrufen .
4. Drücken Sie zum Anpassen < oder >.
5. Mit  verlassen Sie das Menü.

| | | | |
|---|-----------------------------------|--------------|--|
|  | Language (Sprache) | | Sprache des Bildschirmmenüs wählen |
| | Timeout (OSD-Auszeit) | 5-120 | Zeitüberschreitung des Bildschirmmenüs anpassen |
| | H. Position (H-Position) | 0-100 | Horizontale Position des Bildschirmmenüs anpassen |
| | V.Position (V-Position) | 0-100 | Vertikale Position des Bildschirmmenüs anpassen |
| | Transparence (Transpar.) | 0-100 | Transparenz des Bildschirmmenüs anpassen |
| | Break Reminder (Pausenerinnerung) | Ein oder Aus | Pausenerinnerung, wenn der Nutzer seit mehr als 1 Stunde kontinuierlich arbeitet |
| | DP Capability (DP-Fhgk.) | 1.1/1.2 | Falls die DP-Videoinhalte DP1.2 unterstützen, wählen Sie bei DP-Fhgk. bitte DP1.2; andernfalls wählen Sie DP1.1. |
| | Volume (Lautstärke) | 0-100 | Lautstärkeregelung. |

Game Setting (Spieleinstellung)









1. Drücken Sie zum Einblenden des Menüs  (Menü).
2. Wählen Sie mit < oder >  (Game Setting (Spieleinstellung)); drücken Sie zum Aufrufen .
3. Wählen Sie mit < oder > das Untermenü; drücken Sie zum Aufrufen .
4. Drücken Sie zum Anpassen < oder >.
5. Mit  verlassen Sie das Menü.

| | | | |
|---|---------------------------------------|--|---|
|  | Game Mode (Spielmodus) | FPS | Beim Spielen von Egoshootern (FPS). Verbessert dunkle Details bei düsteren Spielen. |
| | | RTS | Beim Spielen von Echtzeitstrategiespielen (RTS). Verbessert die Bildqualität. |
| | | Racing (Rennen) | Beim Spielen von Rennspielen. Bietet schnellste Reaktionszeit und hohe Farbsättigung. |
| | | Gamer 1 | Unter Gamer 1 gespeicherte Nutzerpräferenzen. |
| | | Gamer 2 | Unter Gamer 2 gespeicherte Nutzerpräferenzen. |
| | | Gamer 3 | Unter Gamer 3 gespeicherte Nutzerpräferenzen. |
| | | off (Aus) | Keine Optimierung per Smartimage Game |
| | Shadow Control (Schattensteuerung) | 0-100 | Der Standardwert der Schattensteuerung ist 50. Sie können den Wert zur Verbesserung des Kontrasts für eine klare Bildanzeige zwischen 50 und 100 bzw. zwischen 50 und 0 einstellen. 1. Falls das Bild zu dunkel ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 100 an. 2. Falls das Bild zu hell ist und Details kaum zu erkennen sind, passen Sie die Einstellung auf einen Wert zwischen 50 und 0 an. |
| Low input Lag (Geringe Eingangsverzögerung) | On (Ein) / off (Aus) | Zwischenbildpuffer zur Verringerung der Eingangsverzögerung abschalten | |
| Game Color (Spielfarbe) | 0-20 | Spielfarbe bietet zur Verbesserung der Bildqualität Stufe 0 bis 20 zur Anpassung der Sättigung | |
| LowBlue Mode (LowBlue Modus) | Aus/ Schwach/ Mittel/ Stark | Blaulichtwellen durch Steuerung der Farbtemperatur verringern | |
| Overdrive | Weak (Schwach) | Reaktionszeit anpassen | |
| | Medium (Mittel) | | |
| | Strong (Stark) | | |
| | Off (Aus) | | |

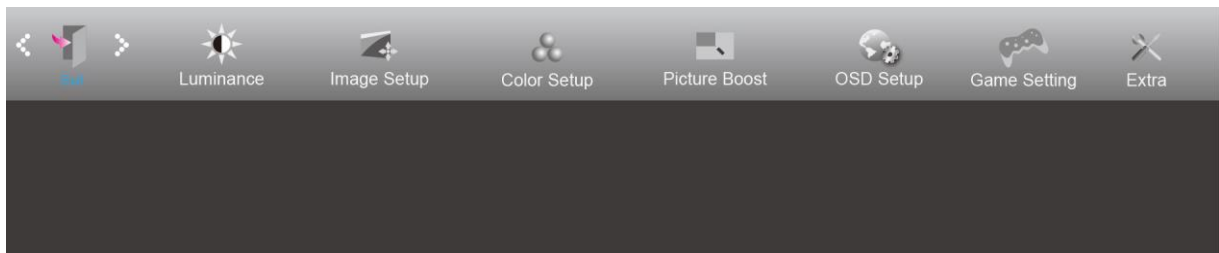
Extra




1. Drücken Sie zum Einblenden des Menüs  (Menü).
2. Wählen Sie mit < oder > die Option  (Extra); drücken Sie zum Aufrufen .
3. Wählen Sie mit < oder > das Untermenü; drücken Sie zum Aufrufen .
4. Drücken Sie zum Anpassen < oder >.
5. Mit  verlassen Sie das Menü.

| | | | |
|---|-------------------------------------|---|---|
|  | Input Select (Eingangswahl) | AUTO/D-SUB/DVI/HDMI 1/HDMI2-MHL/DP | Eingangssignalquelle wählen |
| | Auto Config (Auto-Konfiguration) | Ja oder Nein | Bild automatisch auf Standard anpassen |
| | Off timer (Ausschalttimer) | 0 – 24 Stunden | Abschaltzeit wählen |
| | Image Ratio (Seitenverh.) | Breitbild/4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9) | Seitenverhältnis der Bildanzeige wählen |
| | DDC/CI | Ja oder Nein | DDC/CI-Unterstützung ein-/ausschalten. |
| | Reset (Zurücksetz.) | Yes (Ja) / ENERGY STAR® No (Nein) | Menü auf Standard rücksetzen (ENERGY STAR® bei ausgewählten Modellen verfügbar) |
| | Information (Informationen) | | Informationen zur Haupt- und Subbildquelle anzeigen |

Exit (Verlassen)



1. Drücken Sie zum Einblenden des Menüs  (Menü).
2. Wählen Sie mit < oder > die Option  (Exit (Verlassen)); drücken Sie zum Aufrufen .
3. Mit  verlassen Sie das Menü.

| | | | |
|---|---------------------|--|--------------------------|
|  | Exit (Verlassen) | | Bildschirmmenü verlassen |
|---|---------------------|--|--------------------------|

LED-Anzeige

| Status | LED-Farbe |
|-----------------|-----------|
| Betriebsmodus | Weiß |
| Aktiv-Aus-Modus | Orange |

Problemlösung

| Problem/Frage | Lösungsvorschläge |
|---|---|
| Betriebs-LED leuchtet nicht | Stellen Sie sicher, dass das Gerät über die Ein-/Austaste eingeschaltet und das Netzkabel richtig an eine geerdete Steckdose und den Monitor angeschlossen ist. |
| Es werden keine Bilder angezeigt | <ul style="list-style-type: none"> • Ist das Netzkabel richtig angeschlossen? Prüfen Sie Netzkabel und Stromversorgung. • Ist das Kabel richtig angeschlossen? (Per D-Sub-Kabel verbunden) Prüfen Sie die Verbindung des DB-15-Kabels. (Per DVI-Kabel verbunden) Prüfen Sie die Verbindung des DVI-Kabels. * DVI-Eingang ist nicht bei jedem Modell verfügbar. • Falls das Gerät eingeschaltet ist, starten Sie den Computer zur Anzeige des Startbildschirms (Anmeldebildschirm) neu. Falls der Startbildschirm (Anmeldebildschirm) nicht erscheint, starten Sie den Computer im entsprechenden Modus (abgesicherter Modus bei Windows 7/8/10) und ändern Sie die Frequenz der Grafikkarte. (Beachten Sie dazu den Abschnitt Optimale Auflösung einstellen) Falls der Startbildschirm (Anmeldebildschirm) nicht erscheint, wenden Sie sich an den Kundendienst oder Ihren Händler. • Die Meldung „N. Unterst. Eing.“ erscheint am Bildschirm? Diese Meldung wird angezeigt, wenn das Signal von der Grafikkarte die maximale Auflösung und Frequenz des Monitors übersteigt. Passen Sie Auflösung und Frequenz so an, dass sie vom Monitor bewältigt werden können. • Stellen Sie sicher, dass die AOC-Monitortreiber installiert sind. |
| Bild ist verschwommen & Geisterbilder erscheinen | Passen Sie Kontrast und Helligkeit an. Führen Sie die automatische Anpassung durch. Achten Sie darauf, kein Verlängerungskabel und keine Schalterdose zu verwenden. Sie sollten den Monitor direkt am Grafikkartenausgang an der Rückseite des Gerätes anschließen. |
| Bild springt, flimmert oder zeigt wellenförmige Muster | Achten Sie darauf, Elektrogeräte, die Störungen verursachen können, möglichst weit vom Monitor entfernt aufzustellen. Verwenden Sie bei der von Ihnen verwendeten Auflösung die maximale Bildwiederholfrequenz des Monitors. |
| Monitor hängt im Aktiv-Aus-Modus | Der Netzschalter des Computers muss eingeschaltet sein. Die Grafikkarte des Computers muss sicher in den Steckplatz eingesteckt sein. Vergewissern Sie sich, dass das Videokabel des Monitors vollständig in den Computer eingesteckt ist. Prüfen Sie das Videokabel des Monitors auf verbogene Kontakte. Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer betriebsbereit ist, indem Sie die Feststelltaste an der Tastatur drücken und die Feststell-LED beobachten. Die LED sollte nach Betätigung der Feststelltaste entweder aufleuchten oder erlöschen. |
| Eine der Primärfarben (Rot, Grün oder Blau) fehlt | Prüfen Sie das Videokabel des Monitors auf beschädigte Kontakte. Vergewissern Sie sich, dass das Videokabel des Monitors vollständig in den Computer eingesteckt ist. |
| Das Bild ist nicht zentriert, die Größe stimmt nicht | Passen Sie H- und V-Position an oder drücken Sie die Schnelltaste (Auto). |
| Das Bild weist Farbdefekte auf (Weiß sieht nicht weiß aus) | Passen Sie die RGB-Farbwerte an oder wählen Sie die gewünschte Farbtemperatur. |
| Horizontale oder vertikale Bildstörungen | Verwenden Sie zum Anpassen von Takt und Phase den Abschaltmodus von Windows 7/8/10. Führen Sie die automatische Anpassung durch. |
| Bildanomalien bei DP (V1.2) | Bitte stellen Sie DP im Bildschirmmenü auf 1.1 ein oder setzen Sie die Option zurück. |

| | |
|--------------------------------|---|
| Richtlinien und Service | Bitte beachten Sie die Richtlinien- und Serviceinformationen in der CD-Anleitung oder unter www.aoc.com (zur Suche nach dem von Ihnen erworbenen Modell in Ihrem Land und zur Suche nach Richtlinien- und Serviceinformationen auf der Support-Seite). |
|--------------------------------|---|

Technische Daten

Allgemeine Angaben

| | | | | |
|----------------------------|------------------------------------|---|--|-------|
| Bildschirm | Modellname | AG251FZ | | |
| | Antriebssystem | TFT-Farb-LCD | | |
| | Sichtbare Bildgröße | 62,2 cm (Diagonale) | | |
| | Pixelabstand | 0,2832mm (H) × 0,2802mm (V) | | |
| | Video | R-, G-, B-Analogschnittstelle, DVI-Schnittstelle, HDMI-Schnittstelle, DP-Schnittstelle | | |
| | Getrennte Synchronisierung | H/V TTL | | |
| | Anzeigefarben | 16,7 Mio. Farben | | |
| Sonstiges | Horizontale Abtastfrequenz | 30k-83kHz(D-SUB/MHL) 30k-160kHz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP) | | |
| | Horizontale Abtastbreite (Maximum) | 543,744mm | | |
| | Vertikale Abtastfrequenz | 23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP) | | |
| | Vertikale Abtastbreite (Maximum) | 302,616mm | | |
| | Optimale Auflösung | 1920x1080@60Hz(D-SUB/MHL) 1920x1080@144Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 1920x1080@240Hz(HDMI2.0/DP) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Eingangsverbinder | VGA /DVI Dual-link/HDMI / MHL / DP / Audioeingang / USB | | |
| | Video-Eingangssignal | Analog: 0,7 Vp-p (Standard), 75 Ohm, TMDS | | |
| | Ausgänge | Kopfhörer, Mikrofonausgang | | |
| | Stromversorgung | 20 V Gleichspannung, 4,5 A | | |
| | Stromverbrauch | | Typisch (Helligkeit = 90, Kontrast = 50) | 30W |
| | | | (Helligkeit = 100, Kontrast = 100) | ≤70W |
| | | | Bereitschafts-modus | ≤0.5W |
| Off timer (Ausschalttimer) | 0 bis 24 Stunden | | | |
| Lautsprecher | 3 W x 2 | | | |
| Physische Eigenschaften | Verbindertyp | VGA / DVI Dual-Link / HDMI / MHL / DP / Audioeingang / Kopfhörerausgang / Mikrofoneingang / Mikrofonausgang / USB 3.0 | | |
| | Signalkabeltyp | Trennbar | | |
| | Abmessungen und Gewicht: | | | |
| | Höhe (mit Basis) | 415~545mm | | |
| | Breite | 567mm | | |
| | Tiefe (mit Basis) | 218mm | | |
| | Gewicht (nur Monitor) | 6,5Kg | | |

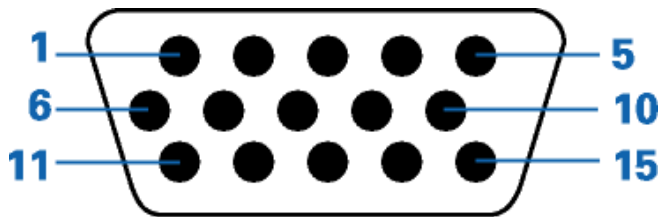
| | | | |
|----------------------|--------------|----------|--------------------------------|
| Umgebungsbedingungen | Temperatur | Betrieb | 0°C~40°C |
| | | Lagerung | -25°C~ 55°C |
| | Feuchtigkeit | Betrieb | 10 – 85 %, nicht kondensierend |
| | | Lagerung | 5 – 93%, nicht kondensierend |
| | Höhe | Betrieb | 0~ 5000 m (0~ 16404ft) |
| | | Lagerung | 0~ 12192m (0~ 40000ft) |



Voreingestellte Anzeigemodi

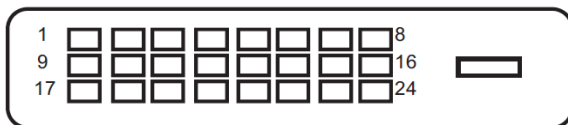
| STANDARD | Auflösung | Horizontale Frequenz (kHz) | Vertikale Frequenz (Hz) | Quelle |
|-----------|-----------------|----------------------------|-------------------------|-------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 | Alle |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 | Alle |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 | Alle |
| | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 | Alle |
| | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 | Alle |
| | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 | Alle |
| DOS-Modus | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 | Alle |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 | Alle |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 | Alle |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 | Alle |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 | Alle |
| | 800x600@100Hz | 63.68 | 99.662 | Alle |
| | 800x600@120Hz | 77.43 | 119.854 | Alle |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 | Alle |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 | Alle |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 | Alle |
| | 1024x768@100Hz | 81.58 | 99.972 | Alle |
| | 1024x768@120Hz | 98.96 | 119.804 | Alle |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 | Alle |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 | Alle |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 | Alle |
| | 1920x1080@100Hz | 114.6 | 99.898 | DVI/HDMI/DP |
| | 1920x1080@120Hz | 139.1 | 119.93 | DVI/HDMI/DP |
| | 1920x1080@144Hz | 158.1 | 144 | DVI/HDMI/DP |
| | 1920x1080@240Hz | 274.52 | 239.964 | HDMI1(HDMI2.0)/DP |

Pinbelegung



15-poliges Farbdisplay-Signalkabel

| Pin-Nr. | 15-poliger Anschluss des Signalkabels | Pin-Nr. | 15-poliger Anschluss des Signalkabels |
|---------|---------------------------------------|---------|---------------------------------------|
| 1 | Video-Rot | 9 | +5V |
| 2 | Video-Grün | 10 | Erdung |
| 3 | Video-Blau | 11 | N.C. |
| 4 | N.C. | 12 | DDC-Daten |
| 5 | Kabelerkennung | 13 | H-Sync. |
| 6 | Erdung-R | 14 | V-Sync. |
| 7 | Erdung-G | 15 | DDC-Takt |
| 8 | Erdung-B | | |

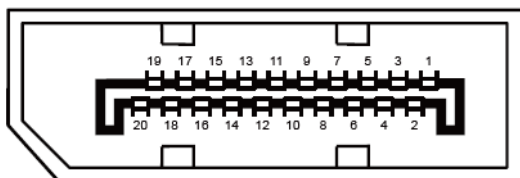


24-poliges Farbdisplay-Signalkabel

| Pin-Nr. | Signalname | Pin-Nr. | Signalname |
|---------|----------------------------|---------|----------------------------|
| 1 | TMDS-Daten 2- | 13 | TMDS-Daten 3+ |
| 2 | TMDS-Daten 2+ | 14 | +5 V Stromversorgung |
| 3 | TMDS-Daten 2/4 Abschirmung | 15 | Erde (für +5 V) |
| 4 | TMDS-Daten 4- | 16 | Hot-Plug-Erkennung |
| 5 | TMDS-Daten 4+ | 17 | TMDS-Daten 0- |
| 6 | DDC-Takt | 18 | TMDS-Daten 0+ |
| 7 | DDC-Daten | 19 | TMDS-Daten 0/5 Abschirmung |
| 8 | N.C. | 20 | TMDS-Daten 5- |
| 9 | TMDS-Daten 1- | 21 | TMDS-Daten 5+ |
| 10 | TMDS-Daten 1+ | 22 | TMDS-Takt Abschirmung |
| 11 | TMDS-Daten 1/3 Abschirmung | 23 | TMDS-Takt + |
| 12 | TMDS-Daten 3- | 24 | TMDS-Takt - |



| Pin-Nr. | Signalname | Pin-Nr. | Signalname | Pin-Nr. | Signalname |
|---------|--------------------------|---------|-------------------------|---------|--------------------|
| 1. | TMDS-Daten 2+ | 9. | TMDS-Daten 0- | 17. | DDC/CEC-Erdung |
| 2. | TMDS-Daten 2 Abschirmung | 10. | TMDS-Takt + | 18. | +5V |
| 3. | TMDS-Daten 2- | 11. | TMDS-Takt Abschirmung | 19. | Hot-Plug-Erkennung |
| 4. | TMDS-Daten 1+ | 12. | TMDS-Takt - | | |
| 5. | TMDS-Daten 1 Abschirmung | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS -Daten 1- | 14. | Reserviert (NC amGerät) | | |
| 7. | TMDS-Daten 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS-Daten 0 Abschirmung | 16. | SDA | | |



20-poliges Farbdisplay-Signalkabel

| Pin-Nr. | Signalname | Pin-Nr. | Signalname |
|---------|------------------|---------|------------------------|
| 1 | ML_Leitung 3 (n) | 11 | Masse |
| 2 | Masse | 12 | ML_Leitung 0 (p) |
| 3 | ML_Leitung 3 (p) | 13 | Konfig1 |
| 4 | ML_Leitung 2 (n) | 14 | Konfig2 |
| 5 | Masse | 15 | AUX_CH (p) |
| 6 | ML_Leitung 2 (p) | 16 | Masse |
| 7 | ML_Leitung 1 (n) | 17 | AUX_CH (n) |
| 8 | Masse | 18 | Hot-Plugging-Erkennung |
| 9 | ML_Leitung 1 (p) | 19 | Rück., DP_PWR |
| 10 | ML_Leitung 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug-and-Play

Plug & Play/DDC2B-Funktion

Dieser Monitor ist entsprechend dem VESA DDC-Standard mit VESA DDC2B-Fähigkeiten ausgestattet. Sie ermöglichen dem Monitor, das Host-System über seine Identität zu informieren; zudem kann er je nach verwendetem DDC-Level zusätzliche Informationen über seine Anzeigefähigkeiten kommunizieren.

DDC2B ist ein bidirektionaler Datenkanal, der auf dem I2C-Protokoll basiert. Der Host kann EDID-Informationen über den DDC2B-Kanal abfragen.