

AOC

Manuel d'utilisation du moniteur LCD

AG251FZ Rétroéclairage LED



HDMI®

www.aoc.com

©2019 AOC. Tous droits réservés.

Sécurité.....	3
Conventions nationales	3
Alimentation	4
Installation.....	5
Nettoyage	7
Autre	8
Réglages.....	9
Contenu de la boîte	9
Configuration du support et de la base	10
Réglage de l'angle de visualisation.....	11
Utilisation de « MHL (Mobile High-Definition Link – Lien mobile haute définition) »	12
Connexion du moniteur.....	13
Configuration système requise	15
Fonction FreeSync	15
Montage mural.....	16
Réglage	17
Touches de raccourci.....	17
Commutateur rapide	18
Réglages d'OSD	19
Luminance	20
Image Setup (Réglage de l'image)	21
Color Setup (Réglage de la couleur)	22
Picture Boost (Amél. image)	23
OSD Setup (Réglage OSD)	24
Game Setting (Réglage jeux)	25
Extra	26
Exit (Quit)	27
Voyant DEL.....	27
Dépannage	28
Spécifications.....	30
Caractéristiques générales	30
Modes d'affichage pré-réglés	32
Assignations des broches.....	33
Plug & Play	35

Sécurité

Conventions nationales

Les sous-parties suivantes décrivent les différentes conventions de notation utilisées dans ce document.

Remarques, Avertissements et Mises en garde

Partout dans ce guide, les blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et du texte en gras ou en italique. Ces blocs présentent des remarques, précautions et avertissements, et ils sont utilisés de la manière suivante :



REMARQUE : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre ordinateur.



AVERTISSEMENT : Un AVERTISSEMENT indique soit des dommages potentiels pour le matériel, soit un risque de perte de données, et vous recommande une procédure pour éviter le problème.



MISE EN GARDE : Une MISE EN GARDE indique des blessures physiques potentielles et vous propose comment éviter le problème. Certaines mises en garde peuvent apparaître dans d'autres formats et ne pas être accompagnées d'une icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de l'avertissement est rendue obligatoire par l'autorité réglementaire.

Alimentation

 Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.

 Le moniteur est équipé d'une fiche munie d'une borne terre, c'est-à-dire une fiche comportant une troisième broche pour la mise à la terre. Pour des raisons de sécurité, cette fiche ne s'insère que dans une prise avec terre. Si votre prise n'est pas compatible avec les fiches à trois broches, faites appel à un électricien pour l'installation d'une prise correcte, ou utilisez un adaptateur afin de connecter votre appareil à la terre en sécurité. Ne vous privez pas la protection apportée par la mise à la terre.

 Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une longue période. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.

 Ne surchargez pas les fils d'alimentation ou les rallonges. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.

 Pour assurer un fonctionnement satisfaisant, utilisez le moniteur uniquement avec des ordinateurs listés UL, qui ont des réceptacles configurés de façon appropriée et marqués 100 - 240V ~, Min. 5A

 La prise de courant doit être installée près de l'appareil et être facile d'accès.

 Pour utilisation uniquement avec l'adaptateur secteur joint
(entrée : 100-240 V~, 50-60 Hz, 1.3A Sortie 20 V CC, 4.5A)

Fabricants : TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD. Modèle : ADPC2090

Installation

! N'installez pas ce moniteur sur un chariot, un tripode, un établi ou une table si ceux-ci ne sont pas parfaitement stables. En cas de chute du moniteur, il risquerait de blesser quelqu'un ou d'être sérieusement endommagé. Utilisez seulement un chariot, un établi, un tripode ou une table qui a été recommandé par le fabricant ou qui est vendu avec l'appareil. Tout montage de l'appareil doit suivre les instructions du fabricant et il faut utiliser des accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un appareil sur un meuble roulant doit être déplacé avec soin.

! N'introduisez jamais d'objets dans les fentes du boîtier du moniteur. Cela risquerait de causer un court-circuit et poser un risque d'incendie et/ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

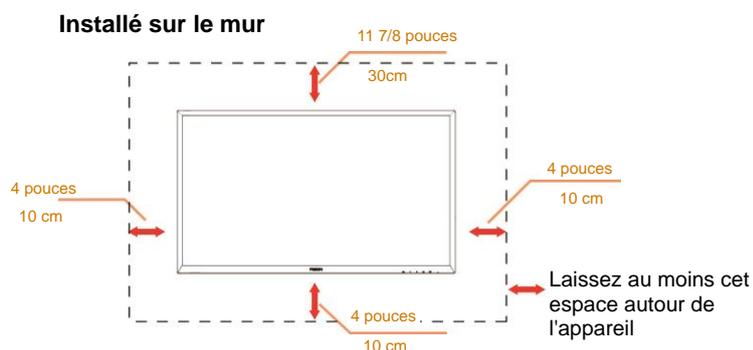
! Ne posez jamais la face avant de l'appareil sur le sol.

! Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez le kit de montage agréé par le constructeur et suivez les instructions du kit.

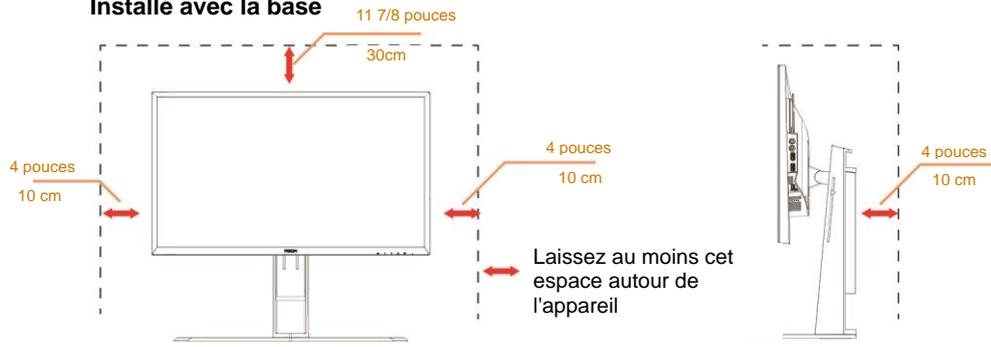
! Laissez de l'espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air peut être insuffisante et causer une surchauffe, ce qui peut provoquer un incendie ou endommager le moniteur.

! Pour éviter d'éventuels dommages, par exemple le décollement du panneau de l'écran, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si un angle d'inclinaison de plus de -5 degrés est utilisé, les dommages causés au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous pour les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque le moniteur est installé sur un mur ou sur un support :



Installé avec la base



Nettoyage

⚠ Nettoyez fréquemment le boîtier avec un chiffon. Vous pouvez utiliser du savon doux pour essuyer les tâches, à la place d'un détergent concentré qui pourrait endommager le boîtier.

⚠ Lors du nettoyage, assurez-vous que l'eau n'entre pas dans l'appareil. Le chiffon utilisé pour le nettoyage ne doit pas être dur car il pourrait rayer la surface de l'écran.

⚠ Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.



Autre

 S'il y a une odeur bizarre, des bruits ou de la fumée venant de l'appareil, débranchez IMMÉDIATEMENT le cordon d'alimentation et contactez un Centre de service.

 Assurez-vous que les trous de ventilation ne sont pas obstrués par une table ou un rideau.

 Ne pas soumettre le moniteur LCD à d'importantes vibrations ni à des impacts pendant l'utilisation.

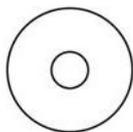
 Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant l'utilisation ou le transport.

Réglages

Contenu de la boîte



Moniteur



Manuel sur CD



Carte de
garantie



Support



Base



Clavier à
commutation rapide



Support
VESA



Adaptateur



Cordon
d'alimentation



Câble
audio



Dual-Link
Câble
DVI



Câble
analogique



Câble DP



Câble HDMI



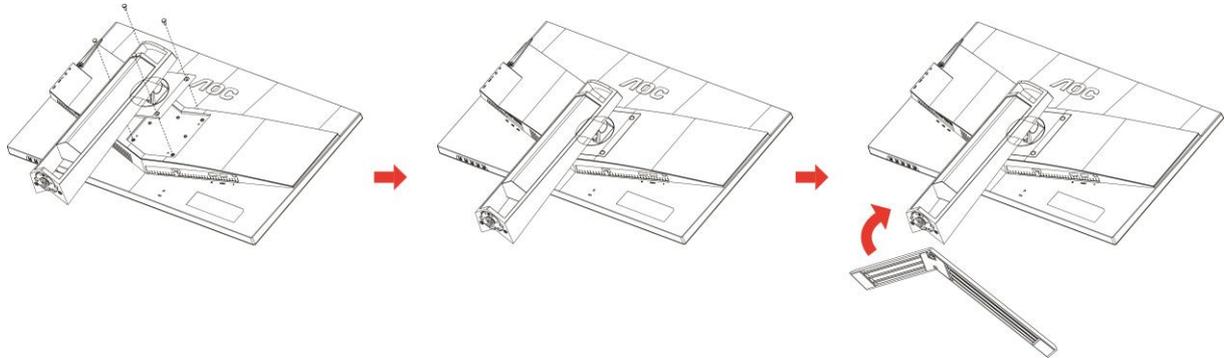
Câble
USB

* Les câbles de signal (les câbles audio, analogiques, DVI, USB, DP et HDMI) ne seront pas toujours tous fournis dans tous les pays et les régions. Vérifiez auprès de votre revendeur local ou un bureau local de AOC.

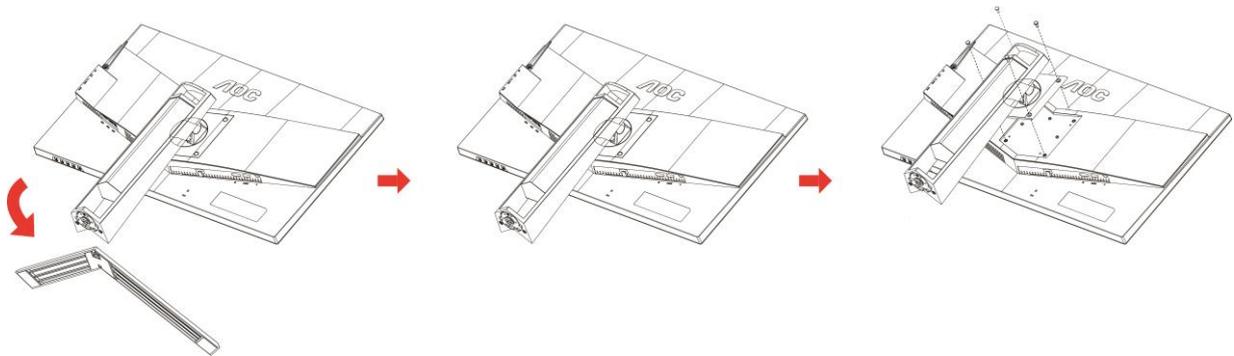
Configuration du support et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes suivantes.

Réglage :



Retirer :



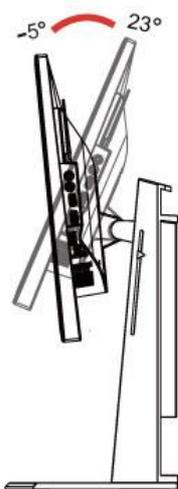
Réglage de l'angle de visualisation

Pour une vision optimale il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur à votre convenance.

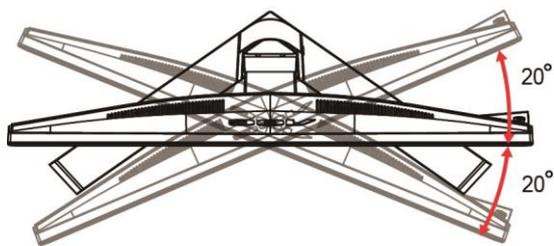
Tenez le support de manière à ce que vous ne fassiez pas basculer le moniteur lorsque vous changez l'angle .

Vous pouvez régler le moniteur comme indiqué ci-dessous :

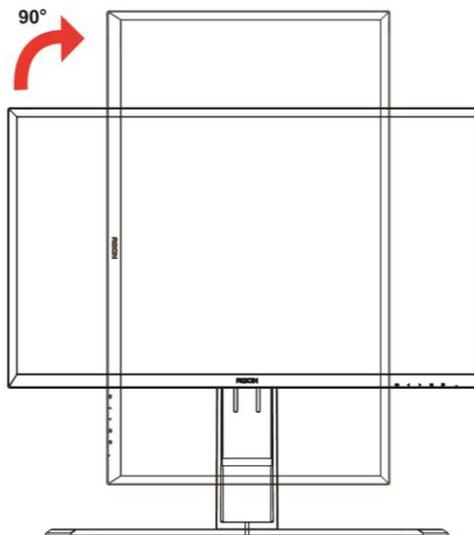
Angle d'inclinaison : -5° ~ 23°



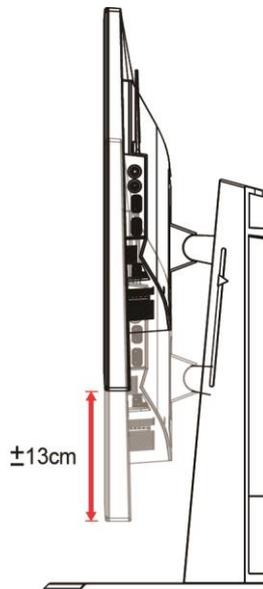
Angle de pivotement : -20° ~ 20°



Angle de pivotement : 0° ~ 90°



Réglage de la hauteur : 130 mm



REMARQUE :

1. Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous changez l'angle. Ceci pourrait provoquer des dommages ou abîmer l'écran LCD.
2. L'échelle sur le support peut vous rappeler votre localisation préférée.

Avertissement :

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollage du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

Utilisation de « MHL (Mobile High-Definition Link – Lien mobile haute définition) »

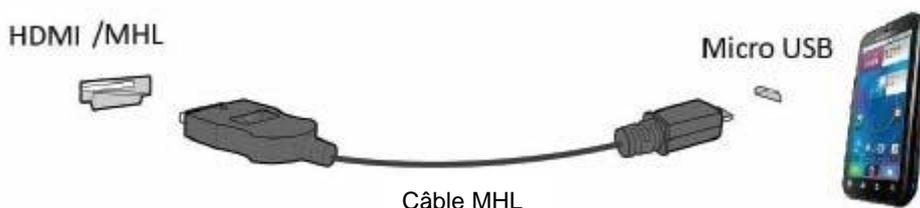
1. « MHL » (Mobile High-Definition Link – Lien mobile haute définition)

Cette fonction vous permet de profiter de vos vidéos et de vos photos (importées d'un appareil mobile connecté prenant en charge le MHL) sur l'écran de cet appareil.

- Pour utiliser la fonction HML, vous devez disposer d'un appareil mobile certifié MHL. Vous pouvez consulter le site du fabricant de votre appareil mobile pour vérifier s'il est certifié HML. Pour consulter la liste des appareils certifiés MHL, veuillez visiter le site officiel MHL (<http://www.mhlconsortium.org>).
- Pour utiliser la fonction HML, la version la plus récente du logiciel doit être installée sur votre appareil mobile.
- Sur certains appareils mobiles, la fonction MHL peut ne pas être disponible en fonction des performances et des fonctionnalités de l'appareil.
- La taille de l'écran d'affichage de ce moniteur étant supérieure à celle des appareils mobiles, la qualité de l'image peut s'en trouver amoindrie.
- Ce moniteur est officiellement certifié HML. Si vous venez à rencontrer un problème lors de l'utilisation de la fonction HML, veuillez contacter le fabricant de l'appareil mobile.
- La qualité de l'image peut être amoindrie lorsqu'un contenu à basse résolution (importé depuis l'appareil mobile) est affiché sur le moniteur.

Utilisation de « MHL »

1. Reliez le port micro USB de l'appareil mobile au port [HDMI / MHL] du moniteur à l'aide d'un câble MHL.



- Lorsque le câble MHL est utilisé, [HDMI / MHL] est le seul port de ce moniteur prenant en charge la fonction HML.
- Les appareils mobiles doivent être achetés séparément.

2. Branchez l'adaptateur d'alimentation CA sur le produit et sur une prise de courant.

3. Appuyez sur le bouton source  et sélectionnez HDMI/MHL pour activer le mode MHL.

4. Après environ 3 secondes, l'écran MHL s'affiche si le mode MHL est activé.

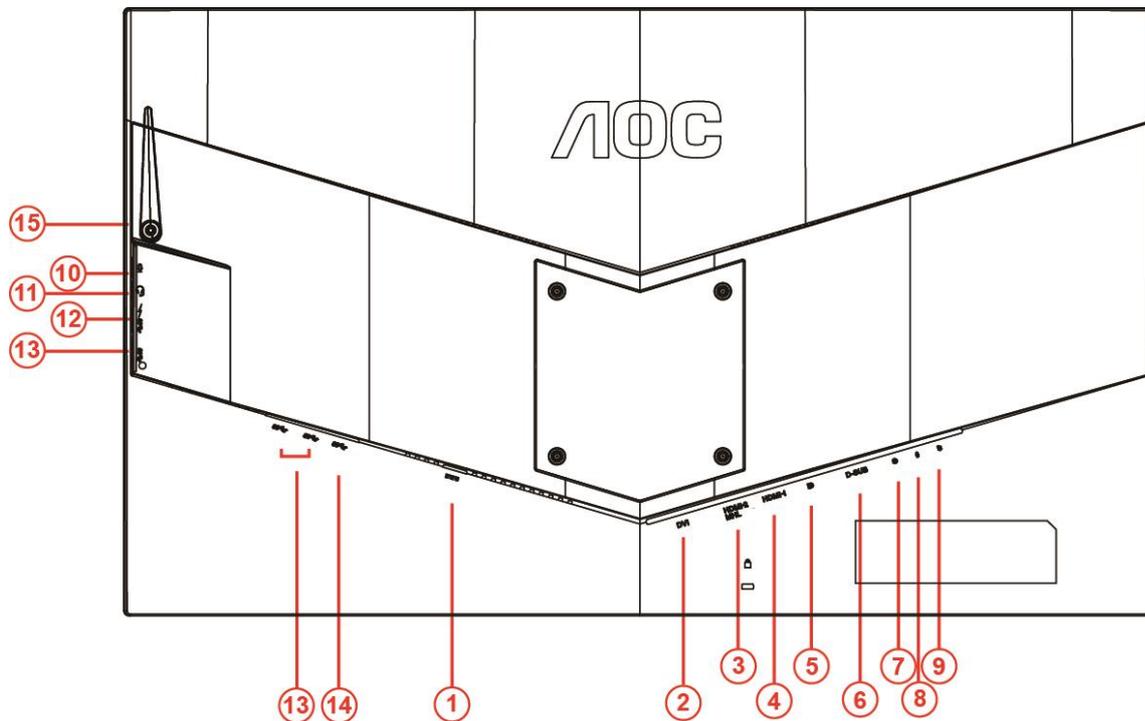
Remarque : le temps indicatif de «3 sec» peut varier en fonction de l'appareil mobile.

Si l'appareil mobile n'est pas connecté ou si la fonction MHL n'est pas prise en charge

- Si le mode MHL n'est pas activé, même si le dispositif mobile prend en charge MHL, vérifiez si le port MHL de l'appareil mobile est le port standard MHL autrement un adaptateur compatible avec MHL sera nécessaire.

Connexion du moniteur

Branchement des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



1	Alimentation	9	Port à commutation rapide
2	DVI Dual-link	10	Entrée microphone
3	HDMI-2(HDMI1.4)/MHL	11	Casque (Combiné avec micro)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	USB3.0 en aval + chargement rapide
5	DP	13	USB3.0 en aval
6	D-SUB	14	USB3.0 en amont
7	Entrée ligne audio	15	Crochet casque
8	Sortie micro		

Afin de protéger votre équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur LCD avant de faire les branchements.

- 1 Branchez le cordon d'alimentation sur le port CC à l'arrière du moniteur.
- 2 Branchez une extrémité du câble D-Sub 15 broches à l'arrière de votre moniteur et branchez l'autre extrémité sur la prise D-Sub de l'ordinateur..
- 3 (Optionnel - requiert une carte vidéo avec un port DVI) – Branchez une extrémité du câble DVI à l'arrière de votre moniteur et branchez l'autre extrémité sur la prise DVI de l'ordinateur.
- 4 (Optionnel - requiert une carte vidéo avec un port HDMI) – Branchez une extrémité du câble HDMI à l'arrière de votre moniteur et branchez l'autre extrémité sur la prise HDMI de l'ordinateur.
- 5 (Optionnel - requiert une carte vidéo avec un port audio) – Branchez une extrémité du câble audio à l'arrière de votre moniteur et branchez l'autre extrémité sur le port audio de l'ordinateur.
- 6 (Optionnel–Requiert une carte vidéo avec un port DP) –Branchez une extrémité du câble DP à l'arrière de votre moniteur et branchez l'autre extrémité sur la prise DP de l'ordinateur.

-
- 7 Allumez votre moniteur et votre ordinateur.
 - 8 Résolution supportée pour les contenus vidéo :
 - VGA/MHL:1920x1080@ 60Hz(Maximum)
 - DVI Dual-Link/HDMI1.4: 1920x1080@144Hz(Maximum)
 - HDMI2.0/DP: 1920x1080@240Hz(Maximum)

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'est visible, voir la section Dépannage.

Configuration système requise

Fonction FreeSync

1. La fonction FreeSync est opérationnelle avec DP/HDMI1/HDMI2

- DP : 48~240Hz
- HDMI1:48~240Hz(HDMI2.0)
- HDMI2: 48~120Hz(HDMI1.4)

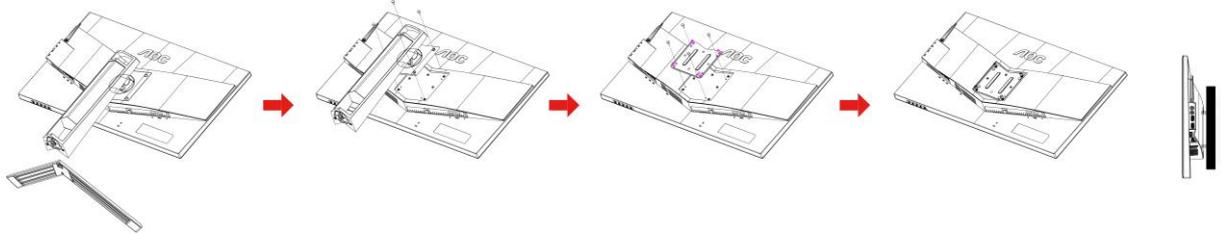
2. Cartes graphiques compatibles : La liste conseillée se trouve ci-dessous, elle peut également être consultée en visitant

www.AMD.com

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

Montage mural

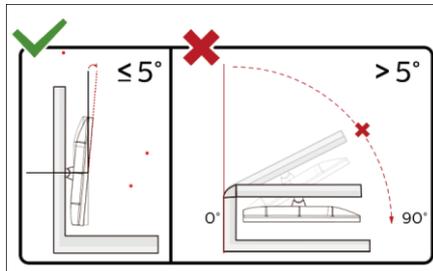
Préparation pour installer le bras de fixation au mur, optionnel



Ce moniteur peut être fixé au mur avec un bras de montage mural que vous achetez séparément. Coupez l'alimentation avant de réaliser cette procédure. Suivez les étapes suivante :

- 1 Enlevez la base.
- 2 Suivez les instructions du fabricant relatives au montage du bras de fixation au mur.
- 3 Placez le bras de fixation au mur à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec les trous situés à l'arrière du moniteur.
- 4 Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
- 5 Rebranchez les câbles. Veuillez consulter le manuel de l'utilisateur qui accompagne le bras de montage mural optionnel pour obtenir les instructions concernant la fixation sur le mur.

Remarque: Les trous de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles, veuillez vérifier auprès de votre revendeur ou du département officiel de AOC.



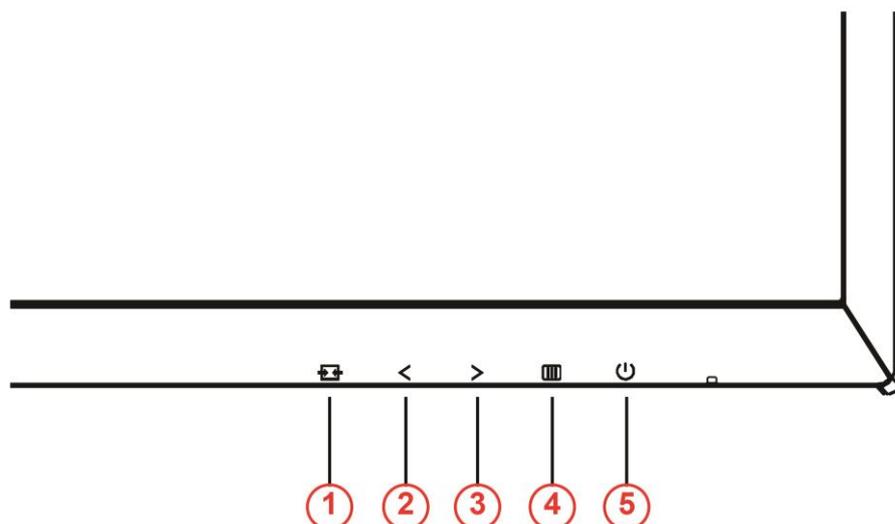
*La conception de l'écran peut varier par rapport aux illustrations.

Avertissement :

- 1 Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
- 2 N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

Réglage

Touches de raccourci



1	Source/Auto/Quitter
2	Mode Jeux/<
3	Contrôle des ombres/>
4	Menu / Entrer
5	Alimentation

Alimentation

Appuyez sur le bouton Marche pour allumer/éteindre le moniteur.

Menu / Entrer

Appuyez pour afficher le menu OSD ou confirmer la sélection.

Contrôle des ombres/>

En l'absence d'OSD, appuyez sur le bouton Contrôle des ombres pour activer la barre de réglage Contrôle des ombres, Appuyez sur < ou > pour régler le contraste pour une image claire.

Mode Jeux/<

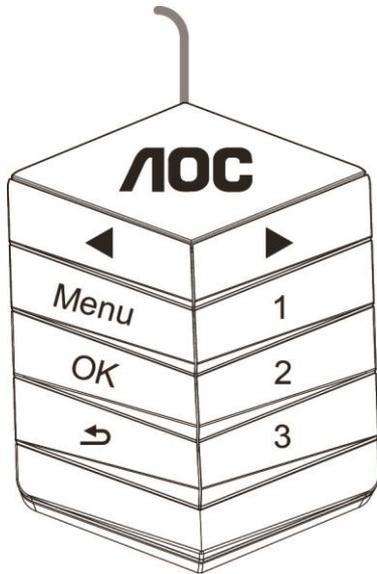
En l'absence d'OSD, appuyez sur la touche moins pour ouvrir la fonction mode de jeu, puis appuyez sur la touche < ou > pour sélectionner le mode de jeu (FPS, RTS, Course, Joueur 1, Joueur 2 ou Joueur 3) en fonction des différents types de jeux.

Source/Auto/Quitter

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur le bouton Auto/Source pendant environ 2 secondes pour lancer la configuration automatique. Lorsque l'affichage à l'écran est fermé, appuyez sur le bouton Source pour activer la fonction de raccourci clavier Source. Appuyez de façon continue sur le bouton Source pour sélectionner

la source de saisie affichée sur la barre de messages, appuyez sur le bouton Menu/Enter pour changer la source sélectionnée.

Commutateur rapide



◀:

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur le bouton ◀ pour lancer la fonction de mode de jeu, puis appuyez sur les touches ◀ ou ▶ pour sélectionner le mode de jeu (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ou Gamer 3) selon les différents types de jeu.

▶:

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez sur le bouton ▶ pour activer la barre de réglage du Contrôle des ombres, appuyez sur ◀ ou ▶ pour ajuster le contraste afin d'obtenir une image nette.

Menu:

Appuyez sur le bouton Menu pour afficher le menu.

OK:

Appuyez sur le bouton OK pour confirmer votre choix.

↶:

Appuyez sur le bouton ↶ pour quitter.

Lorsqu'il n'y a pas d'affichage à l'écran, appuyez ↶ de façon continue pendant 2 secondes environ pour effectuer la configuration automatique. Lorsque l'affichage à l'écran est fermé, appuyez sur le bouton ↶ pour activer la fonction de raccourci clavier Source. Appuyez sur le bouton ↶ de façon continue pour sélectionner la source de saisie affichée dans la barre de messages, appuyez sur le bouton OK pour changer la source sélectionnée.

1:

Appuyer sur le bouton 1 pour sélectionner le mode Gamer 1

2:

Appuyer sur le bouton 2 pour sélectionner le mode Gamer 2

3:

Appuyer sur le bouton 3 pour sélectionner le mode Gamer 3

Réglages d'OSD

Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle



- 1) Appuyez sur le bouton  pour activer la fenêtre du menu OSD.
- 2) Appuyez sur < ou > pour naviguer dans les fonctions. Une fois que la fonction désirée est en surbrillance, appuyez sur le bouton  pour l'activer. Appuyez sur < ou > pour naviguer dans les fonctions du sous-menu. Une fois la fonction souhaitée mise en surbrillance, appuyez sur le bouton  pour l'activer.
- 3) Appuyez sur < ou > pour changer le réglage de la fonction sélectionnée. Appuyez sur  pour quitter. Si vous voulez régler d'autres fonctions, répétez les étapes 2-3.
- 4) Fonction de verrouillage OSD : Pour verrouiller l'OSD, maintenez le bouton  appuyé pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton  pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD, maintenez le bouton  appuyé pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le bouton  pour allumer le moniteur.

Remarques :

- 1) Si l'appareil a seulement une source d'entrée, l'élément « Sélection de l'entrée » est désactivé pour l'ajuster.
- 2) Modes ECO (sauf mode Standard), DCR, mode DCB et Amél. image, pour ces quatre états un seul état peut exister.

Luminance



1. Appuyez sur  (Menu) pour afficher le menu.
2. Appuyez sur < ou > pour sélectionner  (Luminance), puis appuyez sur  pour ouvrir.
3. Appuyez sur < ou > pour sélectionner un sous-menu, et appuyez sur  pour ouvrir.
4. Appuyez sur < ou > pour ajuster.
5. Appuyez sur  pour quitter.

	Contrast (Contraste)	0-100	Contraste du registre numérique.	
	Brightness (Luminosité)	0-100	Réglage du rétroéclairage	
	Eco mode (Mode Eco)	Standard		Mode Standard
		Text (Texte)		Mode Texte
		Internet		Mode Internet
		Game (Jeux)		Mode Jeux
		Movie (Film)		Mode Film
		Sports		Mode Sports
	Gamma	Gamma1		Régler sur Gamma 1
		Gamma2		Régler sur Gamma 2
		Gamma3		Régler sur Gamma 3
	DCR	Off (Arrêt)		Désactiver le rapport dynamique de contraste
On (Marche)			Activer le rapport dynamique de contraste	

Image Setup (Réglage de l'image)



1. Appuyez sur  (Menu) pour afficher le menu.
2. Appuyez sur < ou > pour sélectionner  (Image Setup (Réglage de l'image)), puis appuyez sur  pour ouvrir.
3. Appuyez sur < ou > pour sélectionner un sous-menu et appuyez sur  pour ouvrir.
4. Appuyez sur < ou > pour ajuster.
5. Appuyez sur  pour quitter.

	Clock (Horloge)	0-100	Régler l'horloge de l'image pour réduire les parasites sur les lignes verticales.
	Phase	0-100	Régler la phase de l'image pour réduire les parasites sur les lignes horizontales
	Sharpness (Netteté)	0-100	Régler la netteté de l'image
	H.Position (Position H)	0-100	Régler la position horizontale de l'image.
	V.Position (Position V)	0-100	Régler la position verticale de l'image.

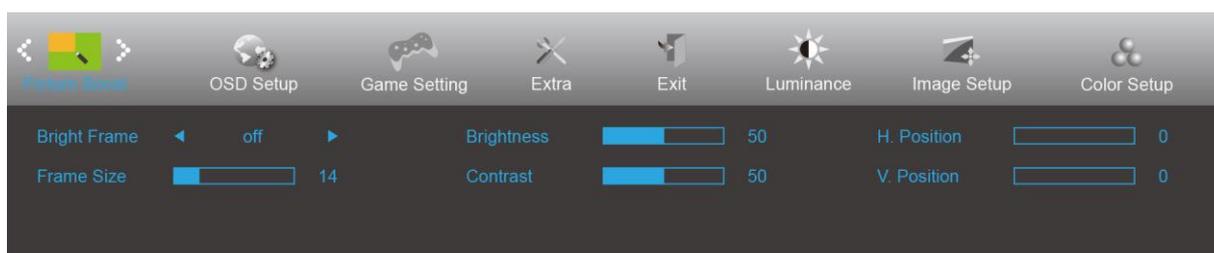
Color Setup (Réglage de la couleur)



1. Appuyez sur  (Menu) pour afficher le menu.
2. Appuyez sur < ou > pour sélectionner  (Color Setup (Réglage de la couleur)), puis appuyez sur  pour ouvrir.
3. Appuyez sur < ou > pour sélectionner un sous-menu et appuyez sur  pour ouvrir.
4. Appuyez sur < ou > pour ajuster.
5. Appuyez sur  pour quitter.

	Color Temp. (Temp. couleur)	Warm (Chaud)		Utiliser la température des couleurs Chaud de EEPROM.	
		Normal		Utiliser la température des couleurs Normal de EEPROM.	
		Cool (Froid)		Utiliser la température des couleurs Froid de EEPROM.	
		sRGB		Utiliser la température des couleurs SRGB de EEPROM.	
		User (Utilisateur)	Red (Rouge)		Gain rouge du registre numérique
			Green (Vert)		Gain vert du registre numérique
	Blue (Bleu)			Gain bleu du registre numérique.	
	DCB Mode (Mode DCB)	arrêt		Désactiver le Mode DCB	
		Full Enhance (Amél. max)		Activer le mode Amélioration pleine	
		Nature Skin (Peau naturelle)		Activer le mode Peau naturelle	
		Green Field (Champ vert)		Activer le mode Champ vert	
		Sky-blue (Bleu ciel)		Activer le mode Bleu ciel	
		AutoDetect (AutoDétection)		Activer le mode Détection auto	
DCB Demo (Démo DCB)	Marche ou arrêt		Désactiver ou activer Démo		

Picture Boost (Amél. image)



1. Appuyez sur  (Menu) pour afficher le menu.
2. Appuyez sur < ou > pour sélectionner  (Picture Boost (Amél. image)), puis appuyez sur  pour ouvrir.
3. Appuyez sur < ou > pour sélectionner un sous-menu et appuyez sur  pour ouvrir.
4. Appuyez sur < ou > pour ajuster.
5. Appuyez sur  pour quitter.

	Bright Frame (Image brillante)	marche ou arrêt	Désactiver ou activer Image brillante
	Frame Size (Taille image)	14-100	Régler la taille de l'image
	Brightness (Luminosité)	0-100	Régler la luminosité de l'image
	Contrast (Contraste)	0-100	Régler le contraste de l'image
	H. Position (Position H)	0-100	Régler la position horizontale de l'image
	V. position (Position V)	0-100	Régler la position verticale de l'image

Remarque :

Régler la luminosité, le contraste et la position de Image brillante pour une image parfaite.

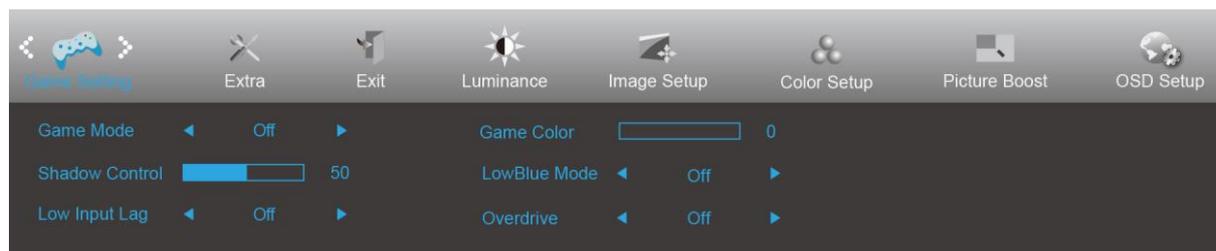
OSD Setup (Réglage OSD)



1. Appuyez sur  (Menu) pour afficher le menu.
2. Appuyez sur < ou > pour sélectionner  (OSD Setup (Réglage OSD)), puis appuyez sur  pour ouvrir.
3. Appuyez sur < ou > pour sélectionner un sous-menu et appuyez sur  pour ouvrir.
4. Appuyez sur < ou > pour ajuster.
5. Appuyez sur  pour quitter.

	Language (Langue)		Choisir la langue OSD
	Timeout (Délai)	5-120	Régler la durée du délai de l'OSD
	H.Position (Position H)	0-100	Régler la position horizontale de l'OSD
	V.Position (Position V)	0-100	Régler la position verticale de l'OSD
	Transparence	0-100	Régler le niveau de transparence du menu OSD.
	Break Reminder (Rappel de pause)	marche ou arrêt	Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'1 heure
	DP Capability (Capacité DP)	1.1/1.2	Si le contenu vidéo DP supporte DP1.2, veuillez sélectionner DP1.2 pour la fonctionnalité DP, autrement sélectionnez DP1.1.
	Volume	0-100	Réglage du volume.

Game Setting (Réglage jeux)



1. Appuyez sur  (Menu) pour afficher le menu.
2. Appuyez sur < ou > pour sélectionner  (Game Setting (Réglage jeux)), puis appuyez sur  pour ouvrir.
3. Appuyez sur < ou > pour sélectionner un sous-menu et appuyez sur  pour ouvrir.
4. Appuyez sur < ou > pour ajuster.
5. Appuyez sur  pour quitter.

	Game Mode (Mode Jeu)	FPS	Pour jouer aux jeux FPS (Tir à la première personne). Améliore les détails des niveaux de noir du thème foncé.
		RTS	Pour jouer aux jeux RTS (Stratégie en temps réel). Améliore la qualité de l'image.
		Racing (Course)	Pour jouer à des jeux de course. Procure le temps de réponse le plus rapide et une saturation de couleurs élevée.
		Gamer 1 (Joueur 1)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.
		Gamer 2 (Joueur 2)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2.
		Gamer 3 (Joueur 3)	Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3.
		off (arrêt)	Aucune optimisation par jeu Smartimage
	Shadow Control (Contrôle des ombres)	0-100	La valeur par défaut du contrôle des ombres est 50, l'utilisateur final peut le régler de 50 à 100 ou à 0 pour augmenter le contraste pour une image claire. 1. Si l'image est trop sombre pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 100 pour une image claire. 2. Si l'image est trop blanche pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 0 pour une image claire.
	Low input Lag (Décalage d'entrée réduit)	On (Marche) / off (Arrêt)	Désactive la mémoire tampon d'images pour diminuer le décalage d'entrée
	Game Color (Couleur jeu)	0-20	Couleur Jeu propose un niveau de 0 à 20 pour régler la saturation afin d'obtenir une meilleure image
LowBlue Mode (Mode Bleu Faible)	Arrêt/Faible/ Moyen/Fort	Diminue l'onde de la lumière bleue en contrôlant la température des couleurs	
Overdrive	Weak (Faible)	Régler le temps de réponse.	
	Medium (Moyen)		
	Strong (Fort)		
	Off (Arrêt)		

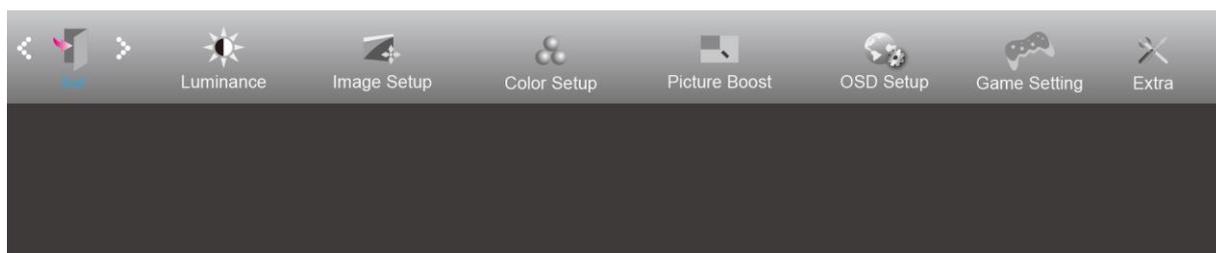
Extra



1. Appuyez sur  (Menu) pour afficher le menu.
2. Appuyez sur < ou > pour sélectionner  (Extra), puis appuyez sur  pour ouvrir.
3. Appuyez sur < ou > pour sélectionner un sous-menu et appuyez sur  pour ouvrir.
4. Appuyez sur < ou > pour ajuster.
5. Appuyez sur  pour quitter.

	Input Select (Sélection de l'entrée)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI 1/HDMI2-MHL/DP	Sélectionner la source d'entrée
	Auto Config. (Config. Auto)	Oui ou Non	Régler automatiquement l'image par défaut
	Off timer (Compteur d'arrêt)	0-24hrs	Sélectionner l'heure d'arrêt CC
	Image Ratio (Format de l'image)	Large/4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	Sélectionner le format de l'image pour l'affichage.
	DDC/CI	Oui ou Non	Activer ou désactiver le support DDC/CI
	Reset (Réinitialiser)	Yes (Oui)/ ENERGY STAR®	Réinitialiser le menu aux réglages par défaut. (ENERGY STAR® disponible pour certains modèles.)
		No (Non)	
Information		Afficher les informations de la source de l'image principale et des sous-images	

Exit (Quitter)



1. Appuyez sur  (Menu) pour afficher le menu.
2. Appuyez sur < ou > pour sélectionner  (Exit (Quitier)), puis appuyez sur  pour ouvrir.
3. Appuyez sur  pour quitter.

	Exit (Quitier)		Quitter le menu OSD
---	----------------	--	---------------------

Voyant DEL

État	Couleur DEL
Mode Pleine puissance	Blanc
Mode Actif-Arrêt	Orange

Dépannage

Problème & Question	Solutions possibles
Le voyant DEL d'alimentation est éteint	Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position Marche et que le cordon d'alimentation est connecté correctement à une prise électrique avec terre et au moniteur.
Aucune image n'apparaît sur l'écran.	<ul style="list-style-type: none"> • Le cordon d'alimentation est-il branché correctement ? Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation et la source. • Le câble est-il branché correctement ? (Connexion en utilisant un câble D-sub) Vérifiez la connexion du câble DB-15. (Connexion en utilisant un câble HDMI) Vérifiez la connexion du câble HDMI. * L'entrée DVI n'est pas disponible sur tous les modèles. • Si l'alimentation est allumée, redémarrez l'ordinateur pour voir l'écran initial (l'écran d'ouverture de session), qui peut être vu. Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) apparaît, démarrez l'ordinateur dans le mode applicable (le mode sans échec de Windows 7/8/10) et ensuite changez la fréquence de la carte vidéo. (Référez-vous à la section Régler la résolution optimale) Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) n'apparaît pas, contactez le centre de service ou votre revendeur. • Pouvez-vous voir le message « Entrée non prise en charge » sur l'écran ? Vous verrez ce message quand le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. Ajustez la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur. • Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.
L'image est floue, elle a un problème d'ombre	Réglez les contrôles du Contraste et de la Luminosité. Appuyez pour auto-régler. Assurez-vous de ne pas utiliser une rallonge ou un boîtier d'interrupteurs. Nous vous recommandons de brancher le moniteur directement au connecteur sortie de la carte vidéo situé à l'arrière.
L'image saute, effet de vagues ou d'ondes visible sur l'écran	Déplacez les appareils électriques qui peuvent provoquer des interférences électriques le plus loin possible du moniteur . Utilisez le taux de rafraîchissement maximum que votre moniteur est capable de supporter avec la résolution que vous utilisez.
Le moniteur est bloqué en mode Veille	L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position Marche. La carte vidéo de l'ordinateur doit être insérée fermement dans son emplacement. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur. Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que votre ordinateur fonctionne en pressant la touche VERR MAJ sur le clavier et en vérifiant la DEL de cette touche. La DEL doit s'allumer ou s'éteindre lorsque vous pressez la touche VERR MAJ.
Il manque une des couleurs primaires (ROUGE,VERT, ou BLEU)	Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue. Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur.
L'image n'est pas centrée ou elle n'est pas dimensionnée correctement	Réglez la fréquence de pixel (HORLOGE) et la mise au point (FOCUS) ou pressez la touche de raccourci(AUTO)
Défaut des couleurs sur l'image (le blanc n'apparaît pas blanc)	Réglez la couleur RVB ou sélectionnez la température de la couleur.
Perturbations horizontales ou verticales à l'écran	Utilisez le mode arrêt de Windows 7/8/10 pour ajuster HORLOGE et PHASE. Appuyez sur faire un auto-ajustement.
Anomalies d'image DP (V1.2)	Veillez vous assurer que DP dans le menu OSD est réglé sur 1.1 ou réinitialisez-le.

Réglementation et entretien	Veuillez vous reporter aux informations sur la réglementation et l'entretien qui se trouvent dans le manuel sur CD ou sur www.aoc.com (pour trouver le modèle acheté dans votre pays et pour trouver des informations sur les réglementations et l'entretien dans la page d'assistance.
------------------------------------	--

Spécifications

Caractéristiques générales

Panneau	Nom du modèle	AG251FZ		
	Système de fonctionnement	Couleur TFT LCD		
	Taille de l'image visible	62,2 cm diagonale		
	Taille des pixels	0,2832mm(H) × 0,2802mm(V)		
	Vidéo	Interface analogique R, V, B & Interface DVI & Interface HDMI & Interface DP		
	Sync. séparée	H/V TTL		
	Couleurs d'affichage	16,7M de couleurs		
Autres	Limites de balayage horizontal	30k-83kHz(D-SUB/MHL) 30k-160kHz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP)		
	Taille d'écran horizontale (maximum)	543,744mm		
	Limites de balayage vertical	23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP)		
	Taille d'écran verticale(maximum)	302,616mm		
	Résolution optimale prééglée	1920x1080@60Hz(D-SUB/MHL) 1920x1080@144Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 1920x1080@240Hz(HDMI2.0/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Connecteurs d'entrée	VGA /DVI Dual-link/HDMI / MHL/ DP /Entrée audio/USB		
	Signal d'entrée vidéo	Analogique : 0,7 Vp-p (standard), 75 OHM, TMDS		
	Connecteur de Sortie	Casque、Sortie micro		
	Source d'alimentation	20Vcc , 4,5A		
	Consommation électrique	Standard (Luminosité = 90, Contraste = 50)	30W	
		(luminosité = 100, contraste = 100)	≤70W	
		Veille mode	≤0,5W	
Off timer (Compteur d'arrêt)	0~24 hrs			
Haut-parleurs	3W x 2			
Caractéristiques physiques	Type de connecteur	VGA\DVI Dual-Link\HDMI\MHL\ DP\Entrée audio \Sortie casque\Entrée micro\Sortie micro\USB3.0		
	Type de câble de signal	Détachable		
	Dimensions & Poids:			
	Hauteur (avec la base)	415~545mm		
	Largeur	567mm		
	Profondeur (avec la base)	218mm		
	Poids (moniteur uniquement)	6,5Kg		

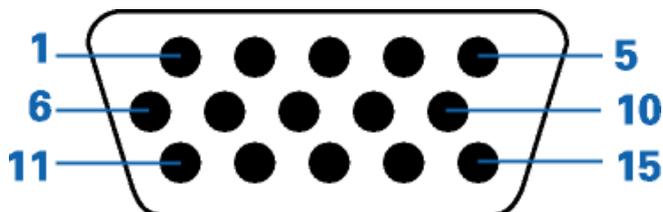
Environnemental	Température	Utilisation	0°C~40°C
		Non utilisation	-25°C~ 55°C
	Humidité	Utilisation	10% à 85% (sans condensation)
		Non utilisation	5% à 93% (sans condensation)
	Altitude	Utilisation	0~ 5000 m (0~ 16404ft)
		Non utilisation	0~ 12192m (0~ 40000ft)



Modes d'affichage préréglés

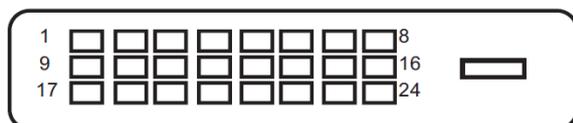
STANDARD	RÉSOLUTION	FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz)	FRÉQUENCE VERTICALE (Hz)	SOURCE
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94	toutes
	640x480@72Hz	37.861	72.809	toutes
	640x480@75Hz	37.5	75	toutes
	640x480@67Hz	35	66.667	toutes
	640x480@100Hz	51.08	99.769	toutes
	640x480@120Hz	61.91	119.518	toutes
MODE DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087	toutes
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25	toutes
	800x600@60Hz	37.879	60.317	toutes
	800x600@72Hz	48.077	72.188	toutes
	800x600@75Hz	46.875	75	toutes
	800x600@100Hz	63.68	99.662	toutes
	800x600@120Hz	77.43	119.854	toutes
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004	toutes
	1024x768@70Hz	56.476	70.069	toutes
	1024x768@75Hz	60.023	75.029	toutes
	1024x768@100Hz	81.58	99.972	toutes
	1024x768@120Hz	98.96	119.804	toutes
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02	toutes
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025	toutes
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60	toutes
	1920x1080@100Hz	114.6	99.898	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@120Hz	139.1	119.93	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@144Hz	158.1	144	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@240Hz	274.52	239.964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

Assignations des broches



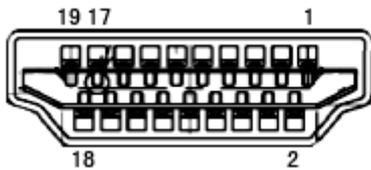
Câble de signal d'affichage couleur à 15 broches

Broche No.	Côté 15 broches du Câble de signal	Broche No.	Côté 15 broches du Câble de signal
1	Vidéo-Rouge	9	+5V
2	Vidéo-Vert	10	Masse
3	Vidéo-Bleu	11	N.C.
4	N.C.	12	Données DDC-Série
5	Détection câble	13	Sync. H.
6	Masse-R	14	Sync.V.
7	Masse-V	15	Horloge DDC-Série
8	Masse-B		

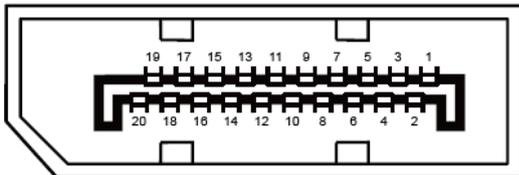


Câble de signal d'affichage couleur à 24 broches

Broche No.	Nom du signal	Broche No.	Nom du signal
1	Données TMDS 2-	13	Données TMDS 3+
2	Données TMDS 2+	14	Alimentation +5 V
3	TMDS Données Blindage 2/4	15	Masse (pour +5 V)
4	Données TMDS 4-	16	Détecte le branchement à chaud
5	Données TMDS 4+	17	Données TMDS 0-
6	Horloge DDC	18	Données TMDS 0+
7	Données DDC	19	TMDS Données Blindage 0/5
8	N.C.	20	Données TMDS 5-
9	Données TMDS 1-	21	Données TMDS 5+
10	Données TMDS 1+	22	Blindage pour Horloge TMDS
11	TMDS Données Blindage 1/3	23	Horloge TMDS +
12	Données TMDS 3-	24	Horloge TMDS -



Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal	Broche N.	Nom du signal
1.	Données TMDS 2+	9.	Données TMDS 0-	17.	Masse DDC/CEC
2.	TMDS Données Blindage 2	10.	Horloge TMDS +	18.	Alimentation +5 V
3.	Données TMDS 2-	11.	Blindage pour Horloge TMDS	19.	Détecte le branchement à chaud
4.	Données TMDS 1+	12.	Horloge TMDS -		
5.	TMDS Données Blindage 1	13.	CEC		
6.	Données TMDS 1-	14.	Réservé (N.C. on device)		
7.	Données TMDS 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Données Blindage 0	16.	SDA		



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

Broche No.	Nom du signal	Broche No.	Nom du signal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRE
2	TERRE	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRE	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRE
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRE	18	Détection connexion à chaud
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retour DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug & Play

Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur possède les capacités VESA DDC2B conformément aux normes VESA DDC. Cela permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité, et en fonction du niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires concernant ses possibilités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander l'information EDID par l'intermédiaire du canal DDC2B.