

AOC

LCD-monitorin käyttöopas

AG251FZ LED-taustavalo



www.aoc.com

© 2019 AOC. Kaikki oikeudet pidätetään.

Turvallisuus.....	3
Merkintätavat	3
Virta	4
Asennus.....	5
Puhdistus.....	7
Muuta.....	8
Asetus.....	9
Pakkauksen sisältö	9
Aseta jalusta ja alusta.....	10
Katsomiskulman säätäminen	11
"MHL:n (Mobile High-Definition Link)" käyttö	12
Monitorin liittäminen.....	13
Järjestelmävaatimukset	15
FreeSync-toiminto	15
Seinäkiinnitys.....	16
Säätäminen.....	17
Pikanäppäimet.....	17
Pikakytkin.....	18
OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset).....	19
Luminance (Luminanssi).....	20
Image Setup (Kuva-Asetukset).....	21
Color Setup (Väriasetus)	22
Picture Boost (Kuvatehostus)	23
OSD Setup (OSD-Asetukset)	24
Peliasetus	25
Extra (Ekstra).....	26
Exit (Lopeta)	27
LED-merkkivalo	27
Määritä vika	28
Tekniset tiedot.....	30
Yleiset määrytykset.....	30
Esiasetetut näyttötilat.....	32
Nastamäärittely.....	33
Plug and Play.....	35

Turvallisuus

Merkintätavat

Seuraavissa alaosioissa kuvataan tässä asiakirjassa käytetyt merkintätavat.

Huomautukset, vaarat ja varoitukset

Tässä oppaassa esiintyy tekstilohkoja, joiden vieressä näkyy kuvake, ja joiden teksti on lihavoitua tai kursivoitua. Nämä lohkot ovat huomautuksia, vaaroja ja varoituksia, ja niitä käytetään seuraavasti:



HUOMAUTUS: HUOMAUTUS ilmaisee tärkeitä tietoja, jota auttavat hyödyntämään tietokonejärjestelmää paremmin.





VAARA: VAARA ilmaisee joko potentiaalista vaaraa laitteistolle tai tietojen menettämisestä. Kohdassa neuvotaan, miten ongelma vältetään.




VAROITUS: VAROITUS ilmaisee henkilövahingon mahdollisuutta ja kertoo, kuinka ongelma vältetään. Jotkut varoitukset voivat esiintyä vaihtoehtoisissa muodoissa eikä niiden yhteydessä esiinny ehkä kuvaketta. Tällaiset varoitukset on esitetty viranomaisten määräysten edellyttämässä muodossa.


Virta

 Näyttöä tulisi käyttää vain arvokilven osoittaman virtalähdetyypin kanssa. Jos et ole varma minkälaista virtaa kotiisi tulee, ota yhteyttä jälleenmyyjäsi tai paikalliseen sähköyhtiöön.


 Näyttö on varustettu kolmijohtimisella maadoitetulla pistokkeella, jossa kolmas pinni on maadoitusjohdin. Tämä pistoke sopii vain maadoitettuun pistorasiaan turvallisuuden vuoksi. Jos pistorasiaasi ei sovi kolmijohtiminen pistoke, pyydä sähköasentajaa asentamaan oikeanlainen pistorasia tai käytä sovitinta laitteen turvalliseen asennukseen. Älä tee maadoitusta turhaksi.

 Irrota laite pistorasiasta ukkosella tai kun sitä ei käytetä pitkään aikaan. Tämä suojaa näyttöä virtapiikkien aiheuttamilta vahingoilta.

 Älä ylikuormita jatkojohtoja. Ylikuormitus voi aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun.

 Jotta näyttö toimisi oikein, käytä sitä vain sellaisten UL-listattujen tietokoneiden kanssa, joiden liitännät ovat 100 - 240V ~, Min. 5A

 Pistorasia on asennettava lähelle laitetta ja sen on oltava helposti käytettävissä.

 Käytettäväksi vain toimitukseen kuuluvalla verkkolaitteella (Ottojännite: 100-240V~, 50-60Hz, 1.3A
Antoteho 20 V dc, 4.5A)

Valmistajat: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD. Malli: ADPC2090

Asennus

! Älä aseta monitoria epävakaaseen kärryyn, telineeseen, kolmijalkaan, kannattimeen tai pöydälle. Jos monitori putoaa, se voi aiheuttaa henkilövamman aiheuttaa vakavaa vahinkoa tälle tuotteelle. Käytä laitetta ainoastaan valmistajan suosittelemissa tai tuotteen kanssa myytävissä kärryissä, telineessä, kolmijalassa, kannakkeilla tai pöydällä. Noudata valmistajan ohjeita asentaessasi tuotetta ja käytä valmistajan suosittelemia kiinnitysvarusteita. Laitte- ja kärry-yhdistelmää tulee siirtää varovasti.

! Älä koskaan työnnä mitään esinettä monitorin kotelon aukkoihin. Se voi vahingoittaa jännitteisiä osia ja aiheuttaa tulipalon tai sähköiskun. Älä koskaan kaada näytön päälle mitään nestettä.

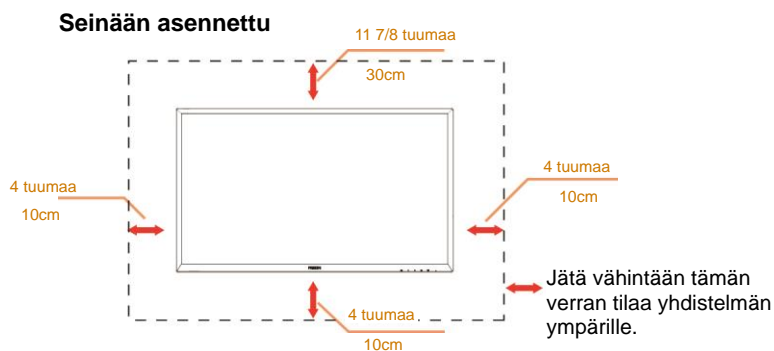
! Älä aseta tuotteen etuosaa lattiaa päin.

! Jos kiinnität näytön seinään tai hyllyyn, käytä valmistajan hyväksymää kiinnityssarjaa ja noudata sarjan ohjeita.

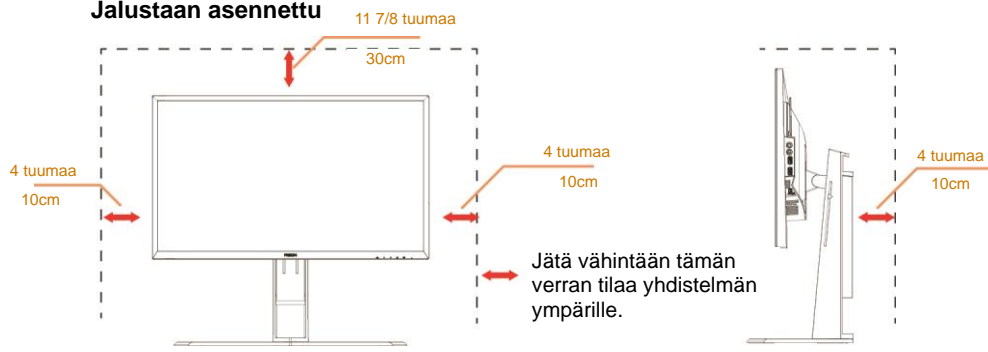
! Jätä monitorin ympärille hieman tilaa, kuten alla on näytetty. Muuten ilmanvaihto voi olla riittämätön, jolloin ylikuumeneminen voi aiheuttaa tulipalon tai vahingoittaa näyttöä.

! Välttääksesi mahdollisen vahingon, esimerkiksi kehyksen kuoriutumisen paneelistä, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta. Jos -5 asteen enimmäis-alaspäin kallistuskulma ylitetään, monitorin vahinko ei kuulu takuun piiriin.

Katso alta suositellut tuuletusalueet monitorin ympärillä, kun näyttö on asennettu seinään tai jalustaan:



Jalustaan asennettu



Puhdistus


! Puhdista kotelo säännöllisesti liinalla. Voit käyttää pehmeää pesuainetta tahrojen pyyhkimiseen voimakkaan pesuaineen asemesta, sillä se syövyttää tuotteen koteloa.


! Varmista puhdistaessasi, ettei pesuainetta vuoda tuotteen sisään. Puhdistusliina ei saa olla liian karkea, jottei se naarmuta näytön pintaa.


! Irrota virtajohto ennen tuotteen puhdistamista.




Muuta

 Jos tuotteesta tulee omituista hajua, ääntä tai savua, irrota virtajohto VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys huoltokeskukseen.

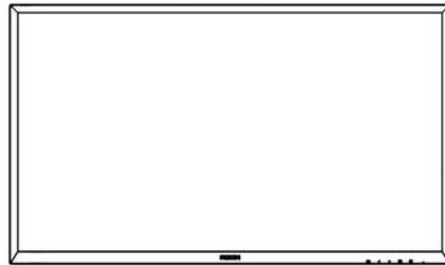
 Varmista, ettei pöytä tai verhot tuki tuuletusaukkoja.

 Älä kohdista LCD-näyttöön rajuja värinöitä tai iskuja käytön aikana.

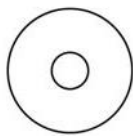
 Älä kolhi tai pudota näyttöä käytön tai kuljetuksen aikana.

Asetus

Pakkauksen sisältö



Monitori



CD-käyttöopas



Takuukortti



Jalusta



Alusta



Pikavaihtonäppäimistö



VESA bracket



Verkkolaite



Virtakaapeli



Audio
kaape

li



Kaksoislinkki
DVI-kaapeli



Analoginen
kaapeli



DP-
kaapeli



HDMI-
kaapeli



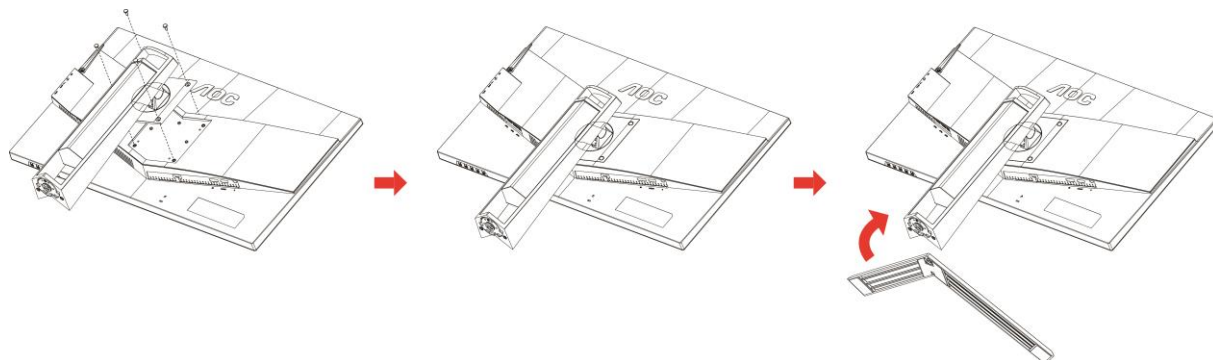
USB-kaapeli

* Kaikkia johtoja (Audio, analoginen, DVI, USB, DP ja HDMI) ei toimiteta laitteen mukana kaikissa maissa ja kaikilla alueilla. Kysy tietoja paikalliselta jälleenmyyjältä tai AOC-sivutoimistosta.

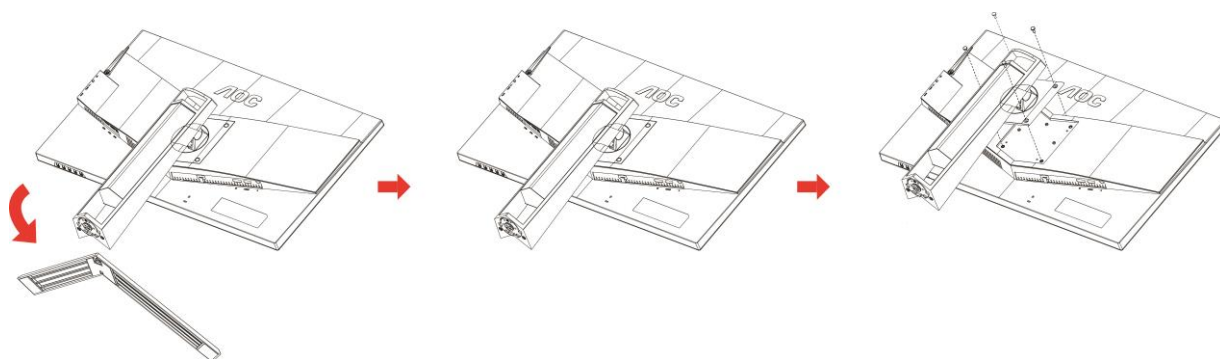
Aseta jalusta ja alusta

Asenna tai irrota jalusta seuraavien ohjeiden mukaisesti.

Asennus:



Poista:



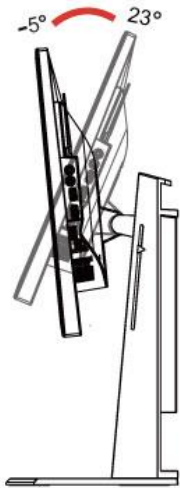
Katsomiskulman säätäminen

Optimaalista katsomista varten on suositeltavaa katsoa näyttöä suoraan edestä ja säätää sen jälkeen monitorin katsomiskulma halutuksi.

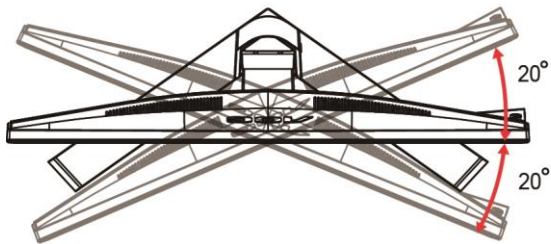
Pidä kiinni jalustasta, ettei monitori kaadu, kun muutat sen kulmaa.

Voit säätää monitoria seuraavasti:

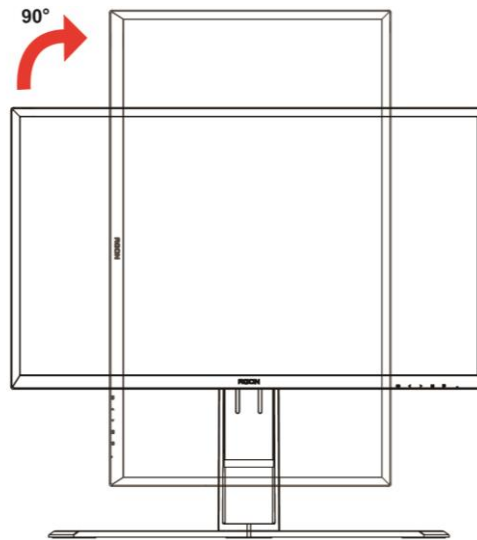
Kallistuskulma: -5° - 23°



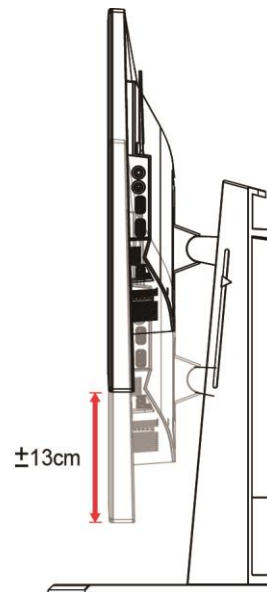
Pyörähdyskulma: -20° - 20°



Kääntökulma: 0° - 90°



Korkeuden säätö: 130 mm



HUOMAUTUS:

1. Älä kosketa LCD-näyttöä katsomiskulmaa muuttaessasi. Se voi aiheuttaa vahinkoa tai murtaa LCD-näytön.
2. Jalustan asteikko muistaa, mikä sijainti on suosikkisi.

Varoitus

1. Näyttöruudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
2. Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

"MHL:n (Mobile High-Definition Link)" käyttö

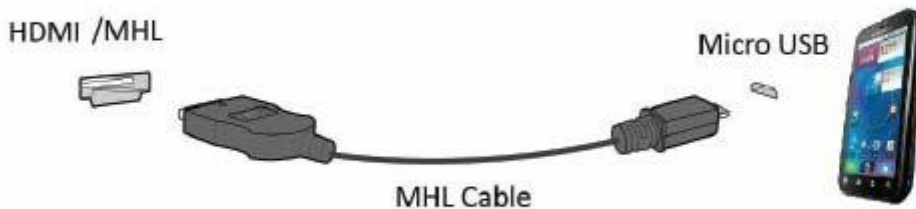
1. "MHL" (Mobile High-Definition Link)


Tämä ominaisuus mahdollistaa videoleikkeiden ja valokuvien (MHL:ää tukevasta liitetyistä mobiililaitteista tuotujen) katsomisen tuotteen näytöllä.

- Voidaksesi käyttää MHL-toimintoa, tarvitset MHL-sertifioidun mobiililaitteen. Voit tarkistaa laitteen valmistajan web-sivustolta, onko mobiililaitteesi MHL-sertifioitu. Voit katsoa luettelon MHL-sertifioituista laitteista viralliselta MHL-web-sivustolta (<http://www.mhlconsortium.org>).
- Käyttääksesi MHL-toimintoa, mobiililaitteella on oltava asennettuna uusimman ohjelmistoversio.
- Joissakin mobiililaitteissa MHL-toiminto ei ehkä ole käytettävissä laitteen suorituskyvyn tai toiminnallisuuden mukaan.
- Koska tuotteen näytön koko on suurempi kuin mobiililaitteissa, kuvanlaatu voi huonontua.
- Tämä tuote on virallisesti MHL-sertifioitu. Jos MHL-toimintoa käytettäessä ilmenee ongelmia, ota yhteyttä mobiililaitteen valmistajaan.
- Kuvanlaatu voi huonontua, kun matalan resoluution kuvia (mobiililaitteesta tuotuja) toistetaan tuotteessa.

MHL:n käyttäminen

1. Liitä mobiililaitteen micro-USB-portti tuotteen [HDMI 1 / MHL]-porttiin MHL-kaapelilla.



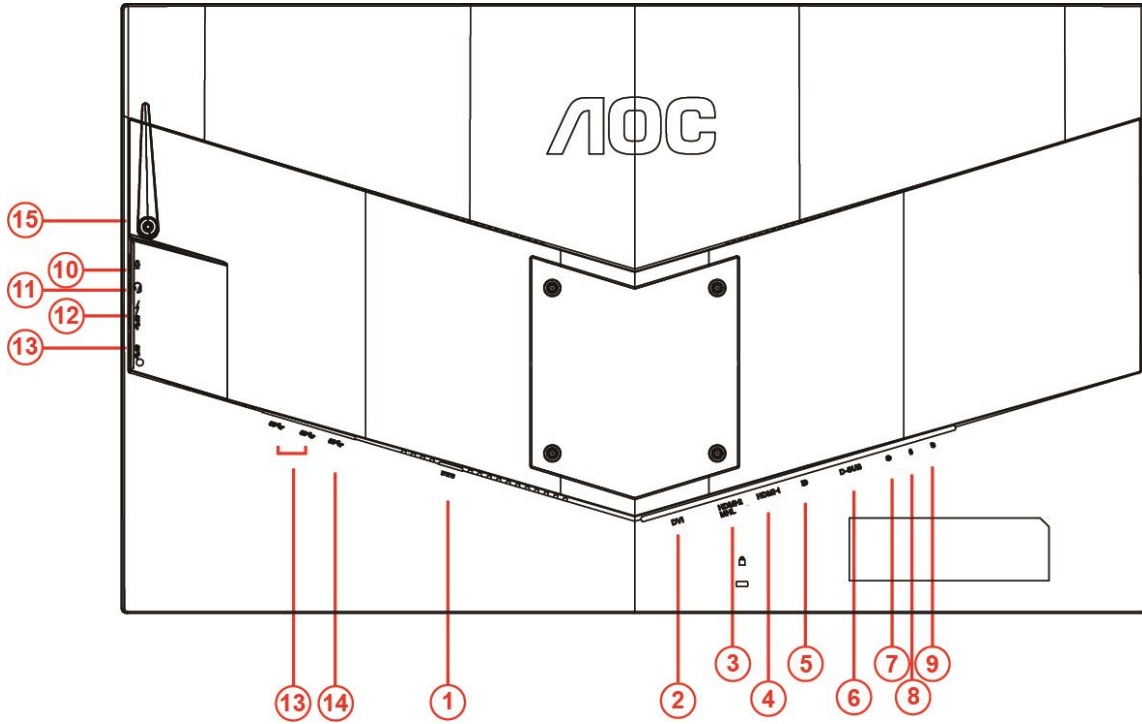
- Kun käytetään MHL-kaapelia, [HDMI / MHL] on tämän monitorin ainoa portti, joka tukee MHL-toimintoa.
 - Mobiililaitte on ostettava erikseen.
2. Liitä verkkolaitteen johto tuotteeseen ja pistorasiaan.
 3. Paina lähdepainiketta  ja kytke HDMI/MHL aktivoitaksesi MHL-tilan.
 4. MHL-näyttö tulee näkyviin noin kolmen sekunnin kuluttua, jos MHL-tila on aktiivinen.
- Huomautus: Minittu "kolmen sekunnin aika" voi vaihdella mobiililaitteen mukaan.

Kun mobiililaitetta ei ole liitetty tai se ei tue MHL:ää

- Jos MHL-tila ei aktivoitu vaikka mobiililaitte tukee MHL:ää, tarkista että mobiililaitteen MHL-portti on MHL-standardin mukainen, sillä muussa tapauksessa tarvitset MHL-sovittimen.

Monitorin liittäminen

Kaapeliliitännät näytön ja tietokoneen takana:



1	Virta	9	Pikakytkentäportti
2	DVI Dual-link	10	Mikrofonitulo
3	HDMI-2(HDMI1.4)/MHL	11	Kuuloke (yhdistettynä mikrofoniin)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	USB 3.0 downstream + nopea lataus
5	DP	13	USB 3.0 downstream
6	D-SUB	14	USB 3.0 upstream
7	Audio line in	15	Kuulokekoukku
8	Mikrofonilähtö		

Kytke laitteen suojelemiseksi tietokone ja nestekidenäyttö aina pois päältä ennen liittämistä.

- 1 Liitä virtakaapeli näytön takana olevaan vaihtovirtaporttiin.
- 2 Liitä 15-nastaisen D-Sub-kaapelin toinen pää näytön taakse ja toinen pää tietokoneen D-Sub-porttiin.
- 3 (Valinnainen – vaatii näyttöohjaimen, jossa on DVI-portti) – Liitä DVI-kaapelin toinen pää näytön taakse ja toinen pää tietokoneen DVI-porttiin.
- 4 (Valinnainen – vaatii näyttöohjaimen, jossa on HDMI-portti) – Liitä HDMI-kaapelin toinen pää näytön taakse ja toinen pää tietokoneen HDMI-porttiin.
- 5 Valinnainen – vaatii näyttöohjaimen, jossa on Audio-portti) – Liitä Audio-kaapelin toinen pää näytön taakse ja toinen pää tietokoneen Audio-porttiin.
- 6 (Valinnainen – Vaatii videokortin ja DP-portin) – Liitä DP-kaapelin toinen pää näytön taakse ja toinen pää tietokoneen DP-porttiin.

Kytke näyttö ja tietokone päälle.

7 Videosisällön tuetut tarkkuudet:

VGA/MHL:1920x1080@ 60Hz(Maksimi)

DVI Dual-Link/HDMI1.4: 1920x1080@144Hz(Maksimi)

HDMI2.0/DP:1920x1080@240Hz(Maksimi)

Jos näytössä näkyy kuva, asennus on valmis. Jos näytössä ei näy kuvaa, katso osiota Vianmääritys.

Järjestelmävaatimukset

FreeSync-toiminto

1. FreeSync-toiminto toimii DP/HDMI1/HDMI2-tuloilla

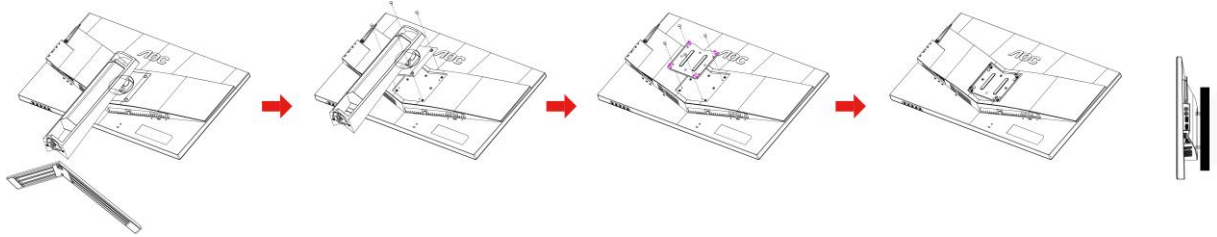
- DP : 48~240Hz
- HDMI1:48~240Hz(HDMI2.0)
- HDMI2: 48~120Hz(HDMI1.4)

2. Yhteensopiva grafiikkakortti: Alla on luettelo suositelluista. Ne voi tarkistaa myös osoitteesta www.AMD.com

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

Seinäkiinnitys

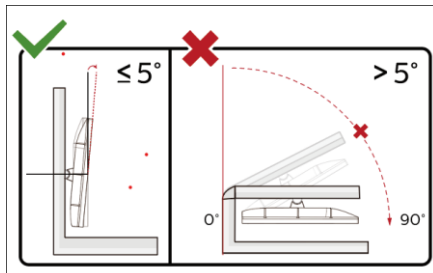
Lisävarusteena saatavan seinäkiinnitysvarren asennuksen valmistelu.



Tämä näyttö voidaan asentaa erikseen ostettavaan seinäkiinnitysvarteen. Irrota virta ennen tätä toimenpidettä. Noudata seuraavia vaiheita:

- 1 Poista alusta.
- 2 Kiinnitä seinäkiinnitysvarsi sen valmistajan ohjeiden mukaisesti.
- 3 Aseta seinäkiinnitysvarsi näytön takaosaa vasten. Kohdistista seinäkiinnitysvarren reiät näytön takaseinässä oleviin reikiin.
- 4 Aseta neljä ruuvia niille varattuihin reikiin ja kiristä ruuvit.
- 5 Kiinnitä kaapelit uudelleen. Katso valinnaisen seinäkiinnitysvarren mukana toimitetusta käyttöoppaasta ohjeet seinäkiinnityksestä.

Huomaa: VESA-kiinnitysruuvireiät eivät ole käytettävissä kaikissa malleissa. Kysy lisätietoja jälleenmyyjältä tai viralliselta AOC-edustajalta.



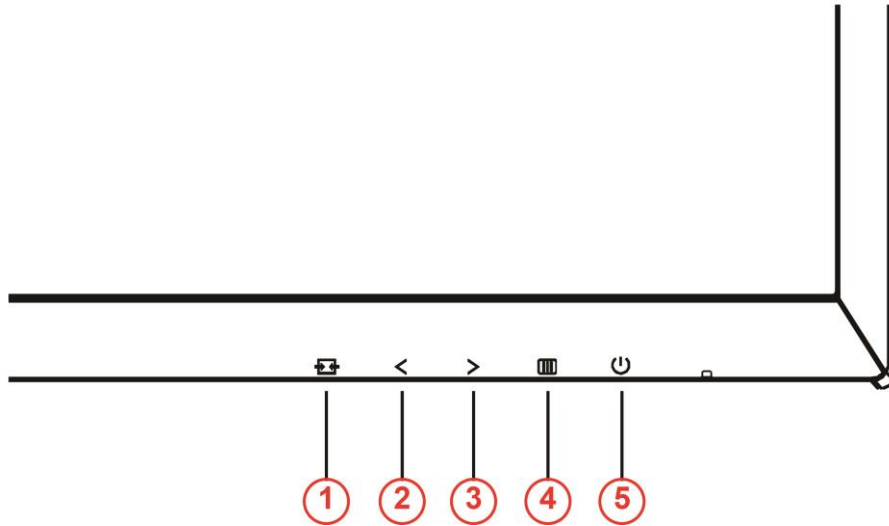
*Näyttö voi olla erilainen kuin kuvituksessa.

Varoitus

- 1 Näyttörüudun mahdollisen vahingoittumisen ehkäisemiseksi, kuten paneelin kuoriutumisen, varmista, ettei monitori ole kallistunut alaspäin yli -5 astetta.
- 2 Älä paina näyttöä, kun säädät monitorin kulmaa. Pidä kiinni vain kehyksestä.

Säätäminen

Pikanäppäimet



1	Lähde/Auto/Lopeta
2	Pelitila/<
3	Varjon ohjaus />
4	Valikko/Valitse
5	Virta

Virta

Sammuta näyttö tai kytke se päälle painamalla virtapainiketta.

Valikko/Valitse

Paina tuodaksesi kuvaruutuvalikon näkyviin tai vahvista valinta.

Varjon ohjaus />

Kun OSD-valikko ei ole näkyvässä, paina Shadow Control (Varjon ohjaus) -painiketta aktivoitaksesi Shadow Control (Varjon ohjaus) -säätöpalkin. Paina < tai > säätääksesi kontrastia kuvan selventämiseksi.

Pelitila/<

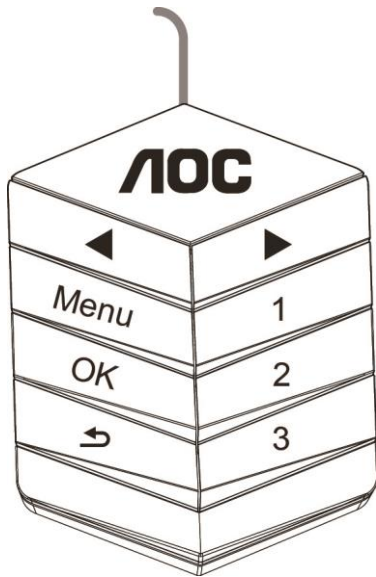
Kun OSD-valikko ei ole näkyvässä, paina miinusnäppäintä avataksesi pelitilatoiminnon, paina sitten < tai > valitaksesi pelitilan (FPS, RTS, Kilpa-ajo, Pelaaja 1, Pelaaja 2 tai Pelaaja 3) eri pelityyppisiin perustuen.

Lähde/Auto/Lopeta

Kun OSD-valikko ei ole näkyvässä, paina Automattinen-/Lähdepainiketta toistuvasti noin 2 sekuntia automaattisen määrittelyn tekemiseksi. Kun OSD-valikko on suljettu, Lähde-painikkeen painaminen toimii Lähteen

pikavalintatoimintona. Paina Lähde-painiketta toistuvasti valitaksesi viestipalkissa näkyvä tulolähde, paina Valikko/Enter-painiketta vaihtaaksesi valitun lähteen.

Pikakytkin



◀:

Kun OSD-valikko ei ole näkyvässä, paina ◀-painiketta avataksesi pelitilatoiminnon, paina sitten ◀ tai ▶-näppäintä valitaksesi pelitilan (FPS, RTS, Kilpa-ajo, Pelaaja 1, Pelaaja 2 tai Pelaaja 3) eri pelityyppeihin perustuen.

▶:

Kun kuvaruutuvalikkoa ei ole näkyvässä, paina ▶-painiketta aktivoidaksesi Varjonohjauksen säätöpalkin. Paina ◀ tai ▶ säätääksesi kontrastia kuvan selkeyttämiseksi.

Menu:

Näytä valikko painamalla Menu-painiketta.

OK:

Paina OK-painiketta vahvistaaksesi valinnan.

↶:

Poistu painamalla ↶ painiketta.

Kun OSD-valikko ei ole näkyvässä, paina toistuvasti ↶ noin 2 sekuntia automaattisen määrittelyn tekemiseksi.

Kun OSD-valikko on suljettu, Lähde-painikkeen ↶ painaminen toimii Lähteen pikavalintatoimintona. Paina ↶ painiketta toistuvasti valitaksesi viestipalkissa näkyvä tulolähde, paina OK-painiketta vaihtaaksesi valittuun lähteeseen.

1:

Paina 1-painiketta valitaksesi Pelaaja 1-tilan

2:

Paina 2-painiketta valitaksesi Pelaaja 2-tilan









3:

Paina 3-painiketta valitaksesi Pelaaja 3-tilan

OSD Setting (Kuvaruutuvalikon asetukset)

Ohjainpainikkeiden yksinkertainen ohje.








- 1) Aktivoi kuvaruutuvalikko painamalla -painiketta.
- 2) Siirry toimintojen välillä painamalla < tai >. Kun haluamasi toiminto on korostettu, aktivoi se painamalla -painiketta. Paina < tai > navigoidaksesi alavalikkotoimintojen välillä. Kun haluttu toiminto on korostettu, paina -painiketta aktivoiaksesi sen.
- 3) Paina < tai > muuttaaksesi valitun toiminnon asetuksia. Lopeta painamalla . Jos haluat säätää muita toimintoja, toista vaiheet 2-3.
- 4) Kuvaruutuvalikon lukitustoiminto: Voit lukita kuvaruutuvalikon pitämällä -painiketta painettuna näytön ollessa pois päältä ja kytkemällä sitten näytön päälle painamalla -painiketta. Voit poistaa kuvaruutuvalikon lukituksen pitämällä -painiketta näytön ollessa pois päältä ja kytkemällä sitten näytön päälle painamalla -painiketta.

Huomaa:

- 1) Jos tuotteessa on vain yksi signaalitulo, asetus "Input Select" (Valitse tulo) on pois käytöstä.
- 2) ECO-tilat (paitsi Vakiotila), DCR, DCB-tila ja Kuvan tehostus, näille neljälle tilalle joista vain yksi voi olla aktiivinen kerrallaan.

Luminance (Luminanssi)



1. Näytä valikko painamalla  (Menu).
2. Paina < tai > valitaksesi  -asetuksen (**Luminance (Luminanssi)**) ja siirry valikkoon painamalla .
3. Paina < tai > valitaksesi -alavalikon ja siirry valikkoon painamalla .
4. Säädä painamalla < tai >.
5. Lopeta painamalla .







	Contrast (Kontrasti)	0-100	Digitaalirekisterin kontrasti.	
	Brightness (Kirkkaus)	0-100	Taustavalon säätö	
	Eco mode (Säästötila)	Standard (Vakio)		Standarditila
		Text (Teksti)		Tekstitila
		Internet		Internet-tila
		Game (Peli)		Pelitila
		Movie (Elokuva)		Elokuvatila
		Sports (Urheilu)		Urheilutila
	Gamma	Gamma1		Säädä Gamma1:tä
		Gamma2		Säädä Gamma2:tä
		Gamma3		Säädä Gamma3:tä
	DCR	Off (Pois päältä)		Poista dynaaminen kontrastisuhde käytöstä
		On (Päälle)		Ota dynaaminen kontrastisuhde käyttöön

Image Setup (Kuva-Asetukset)









1. Näytä valikko painamalla  (Menu).
2. Paina < tai > valitaksesi  -valinnan (**Image Setup (Kuva-asetus)**) ja siirry valikkoon painamalla .
3. Paina < tai > valitaksesi -alavalikon ja siirry valikkoon painamalla .
4. Säädä painamalla < tai >.
5. Lopeta painamalla .

	Clock (Kello)	0-100	Säädä kuvan taajuutta pystysuuntaisen häiriön vähentämiseksi.
	Phase (Vaihe)	0-100	Säädä kuvan vaihetta vaakasuuntaisen häiriön vähentämiseksi
	Sharpness (Terävyys)	0-100	Säädä kuvan terävyyttä
	H.Position (Vaakasijainti)	0-100	Säädä kuvan vaakasijaintia.
	V.Position (Pystysijainti)	0-100	Säädä kuvan pystysijaintia.

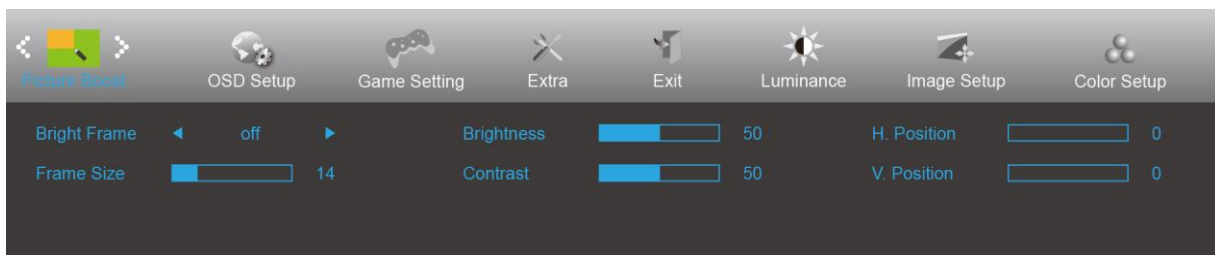
Color Setup (Väriasetus)









1. Näytä valikko painamalla  (Menu).
2. Paina < tai > valitaksesi  -valinnan (**Color Setup (Väriasetus)**) ja siirry valikkoon painamalla .
3. Paina < tai > valitaksesi -alavalikon ja siirry valikkoon painamalla .
4. Säädä painamalla < tai >.
5. Lopeta painamalla .

	Color Temp. (Väriämpötila)	Warm (Lämmin)		Palauta lämmin väriämpötila EEPROM-muistista.
		Normal (Normaali)		Palauta normaali väriämpötila EEPROM-muistista.
		Cool (Kylmä)		Palauta kylmä väriämpötila EEPROM-muistista.
		sRGB		Palauta sRGB-väriämpötila EEPROM-muistista.
		User (Käyttäjä)	Red (Punainen)	
	Green (Vihreä)			Vihreä vahvistus digitaalirekisteristä.
	Blue (Sininen)			Sininen vahvistus digitaalirekisteristä.
	DCB Mode (DCB-tila)	päältä		Poista käytöstä DCB-tila
		Full Enhance (Täysi Parannus)		Ota käyttöön Täysi parannus -tila.
		Nature Skin (Luonnollinen Iho)		Ota käyttöön Luonnollinen iho -tila
		Green Field (Vihreä Pelto)		Ota käyttöön Vihreä pelto -tila
		Sky-blue (Taivaansininen)		Ota käyttöön Taivaansininen-tila
		AutoDetect (Autom. Tunnistus)		Ota käyttöön Autom. tunnistus -tila
DCB Demo (DCB-demo)	Päällä tai pois päältä		Ota käyttöön tai poista käytöstä demo	

Picture Boost (Kuvatehostus)



1. Näytä valikko painamalla  (Menu).
2. Paina < tai > valitaksesi  -valinnan (**Picture Boost (Kuvan tehostus)**) ja siirry valikkoon painamalla .
3. Paina < tai > valitaksesi -alavalikon ja siirry valikkoon painamalla .
4. Säädä painamalla < tai >.
5. Lopeta painamalla .






	Bright Frame (Kirkas Ruutu)	päällä tai pois päältä	Ota käyttöön tai poista käytöstä kirkas ruutu
	Frame Size (Ruudun Koko)	14-100	Säädä ruudun kokoa
	Brightness (Kirkkaus)	0-100	Säädä ruudun kirkkautta
	Contrast (Kontrasti)	0-100	Säädä ruudun kontrastia
	H. position (Vaakasijainti)	0-100	Säädä ruudun vaakasijaintia
	V. position (P.sijainti)	0-100	Säädä ruudun pystysijaintia


Huomautus:

Säädä kirkkautta, kontrastia ja kirkkaan ruudun sijaintia parempaa katselukokemusta varten.

OSD Setup (OSD-Asetukset)









1. Näytä valikko painamalla  (Menu).
2. Paina < tai > valitaksesi  (OSD Setup (OSD-Asetukset)) ja siirry valikkoon painamalla .
3. Paina < tai > valitaksesi -alavalikon ja siirry valikkoon painamalla .
4. Säädä painamalla < tai >.
5. Lopeta painamalla .

	Language (Kieli)		Valitse kuvaruutuvalikon kieli
	Timeout (Aikakatkaus)	5-120	Säädä kuvaruutuvalikon aikakatkaisua
	H.Position (Vaakasijainti)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon vaakasijaintia
	V.Position (Pystysijainti)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon pystysijaintia
	Transparence (Läpinäkyvyys)	0-100	Säädä kuvaruutuvalikon läpinäkyvyyttä
	Break Reminder (Taukomoistutus)	päällä tai pois päältä	Taukomoistutus, jos käyttäjä työskentelee pitempään kuin 1 tunnin.
	DP Capability (DP-toiminto)	1.1/1.2	Jos DP-videosisältö tukee DP1.2-toimintoa, valitse DP1.2 kohtaan DP-toiminto. Muuten valitse DP1.1.
	Volume (Äänenvoimakkuus)	0-100	Äänenvoimakkuuden säätö.

Peliasetus









1. Näytä valikko painamalla  (Menu).
2. Paina < tai > valitaksesi  (**Game setting (Peliasetus)**) ja siirry valikkoon painamalla .
3. Paina < tai > valitaksesi alavalikon ja siirry valikkoon painamalla .
4. Säädä painamalla < tai >.
5. Lopeta painamalla .

	Game Mode (Pelitila)	FPS	FPS (first Person Shooters, ensimmäisen persoonan ampujat) -pelin pelaamiseen. Parantaa tumman teeman mustan tason yksityiskohtia.
		RTS	RTS (Real Time Strategy, reaaliaikainen strategia) -pelaamiseen. Parantaa kuvan laatua.
		Racing (Kilpa-ajo)	Kilpa-ajopelien pelaamiseen. Tarjoaa nopeimman vasteajan ja korkean värikylläisyyden.
		Gamer 1 (Pelaaja 1)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 1:ksi.
		Gamer 2 (Pelaaja 2)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 2:ksi.
		Gamer 3 (Pelaaja 3)	Käyttäjän ensisijaiset asetukset tallennettuna Pelaaja 3:ksi.
		Off (Pois päältä)	Ei Smartimage-pelin optimointia
	Shadow Control (Varjon ohjaus)	0-100	Varjon ohjauksen oletus on 50, mutta loppukäyttäjä voi säätää tason välillä 50–100 tai tasolle 0 lisätäkseen kontrastia selkeän kuvan saavuttamiseksi. 1. Jos kuva on liian tumma yksityiskohtien erottamiseksi selvästi, säätäminen välillä 50–100 selventää kuvaa. 2. Jos kuva on liian vaalea yksityiskohtien erottamiseksi selvästi, säätäminen välillä 50–0 selventää kuvaa.
Low input lag (Matalan syötön viive)	On (Päälle) / off (Pois Päältä)	Kytke kehyspuskuri pois päältä vähentääksesi syötön viivettä	
Game Color (Pelin väri)	0-20	Peliväri tarjoaa 0 - 20 tasoa värikylläisyyden säätämiseen paremman kuvan saamiseksi	
LowBlue Mode (Sininen valo)	Pois äältä/ Heikko/ Normaali/ Voimakas	Vähennä sinistä valoaltoa säätämällä värilämpötilaa	
Overdrive	Weak (Heikko)	Säädä vasteaikaa.	
	Medium (Normaali)		
	Strong (Voimakas)		
	Off (Pois päältä)		

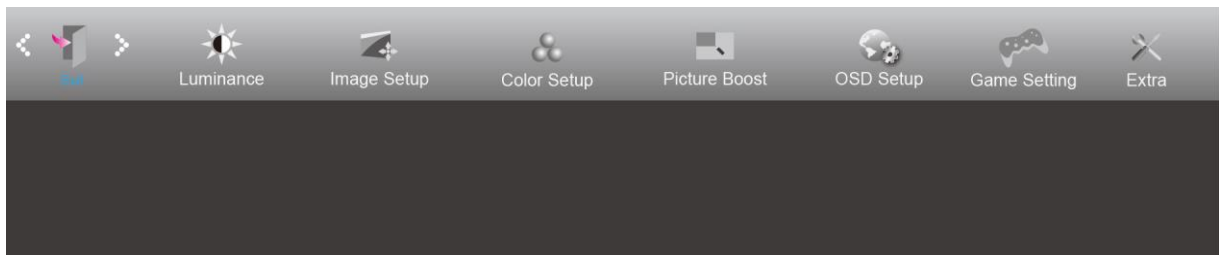
Extra (Ekstra)







1. Näytä valikko painamalla  (Menu).
2. Paina < tai > valitaksesi  (**Extra (Ekstra)**) ja siirry valikkoon painamalla .
3. Paina < tai > valitaksesi alavalikon ja siirry valikkoon painamalla .
4. Säädä painamalla < tai >.
5. Lopeta painamalla .

	Input Select (Tulovalinta)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/HDMI2-MHL/DP	Valitse Tulosignaalin lähde.
	Auto Config. (Autom. asetukset)	kyllä tai ei	Säädä kuva automaattisesti oletuksiin
	Off timer (Ajastin)	0–24 tuntia	Valitse sammutusaika
	Image Ratio (Kuvasuhte)	laajakuva /4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	Valitse näytettävä kuvasuhde.
	DDC/CI	kyllä tai ei	Ota käyttöön tai pois käytöstä DDC/CI-tuki
	Reset (Nollaus)	Yes (Kyllä) / ENERGY STAR® No (Ei)	Nollaa valikko oletuksiin. (ENERGY STAR® käytettävissä määrättyissä malleissa.)
	Information (Tiedot)		Näytä pääkuvan ja alakuvan lähteen tiedot

Exit (Lopeta)



1. Näytä valikko painamalla  (Menu).
2. Paina < tai > valitaksesi  (Exit (Lopeta)) ja siirry valikkoon painamalla .
3. Lopeta painamalla .

	Exit (Lopeta)		Poistu kuvaruutuvalikosta
---	---------------	--	---------------------------

LED-merkkivalo

Tila	LED-väri
Täysi virta -tila	Valkoinen
Aktiivinen pois -tila.	Oranssi

Määritä vika

Ongelma ja kysymys	Mahdollinen ratkaisu
Virran LED-merkkivalo ei pala.	Varmista, että virtapainike on Päällä-asennossa, ja että virtajohto on kytketty kunnolla maadoitettuun pistorasiaan ja monitoriin.
Näytöllä ei ole kuvaa	<ul style="list-style-type: none"> • Onko virtajohto liitetty oikein? Tarkista virtajohdon liitäntä ja virransyöttö. • Onko kaapeli liitetty oikein? (Liitetty D-sub-kaapelilla) Tarkista DB-15-kaapeliyhteys. (Liitetty DVI-kaapelilla) Tarkista DVI-kaapeliyhteys. * DVI-tulo ei ole käytettävissä kaikissa malleissa. • Jos virta on päällä, käynnistä tietokone uudelleen nähdäksesi aloitusnäytön (kirjautumisnäyttö), jonka voi nähdä. Jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) tulee näkyviin, käynnistä tietokone uudelleen käytettävissä olevassa tilassa (vikasietotila Windows 7/8/10 -käyttöjärjestelmissä) ja muuta sitten videokortin taajuutta. (Katso Optimaalisen resoluution asettaminen) jos aloitusnäyttö (kirjautumisnäyttö) ei tule näkyviin, ota yhteyttä huoltokeskukseen tai jälleenmyyjään. • Näetkö tekstin "Tuloa ei Tueta" näytössä? Voit nähdä tämän viestin, kun signaali videokortista ylittää maksimiresoluution ja taajuuden, joita näyttö pystyy käsittelemään oikein. Säädä maksimiresoluutio ja taajuus, jotka näyttö pystyy käsittelemään oikein. • Varmista, että AOC-näytön ohjaimet on asennettu.
Kuva on epätarkka ja siinä on haamuvarjostusongelma	Säädä säätimillä kontrastia ja kirkkautta. Paina säätääksesi automaattisesti. Varmista, ettei käytössä ole jatkoakaapelia tai kytkinrasiaa. On suositeltavaa kytkeä monitori suoraan takana olevaan videokortin lähtöliitäntään.
Kuva hyppii, vilkkuu tai kuvassa on aaltokuvio	Siirrä sähkölaitteet, jotka voivat aiheuttaa sähköhäiriöitä, mahdollisimman kauas näytöstä. Käytä suurinta virkistystaajuutta, johon näyttö kykenee käytössä olevalla tarkkuudella.
Monitori on juuttunut Aktiivinen pois -tilaan	Tietokoneen virtakytkimen täytyy olla PÄÄLLÄ-asennossa. Tietokoneen videokortin täytyy olla tiukasti asetettu paikalleen. Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty kunnolla tietokoneeseen. Tarkista näytön videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut. Varmista, että tietokone toimii painamalla näppäimistön CAPS LOCK -näppäintä katsoen samalla CAPS LOCK LED -merkkivaloa. LED-merkkivalon pitäisi joko syttyä tai sammua, kun CAPS LOCK -näppäintä painetaan.
Yksi perusväreistä puuttuu (PUNAINEN, VIHREÄ tai SININEN)	Tarkista monitorin videokaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole vahingoittunut Varmista, että näytön videokaapeli on liitetty kunnolla tietokoneeseen.
Näyttökuva ei ole keskitetty tai oikean kokoinen	Säädä vaakasijaintia ja pystysijaintia tai paina pikanäppäintä (AUTOMAATTINEN).
Kuvassa on värivirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)	Säädä RGB-väriä tai valitse haluamasi värilämpötila.
Näytöllä on vaaka- tai pystyhäiriöitä	Käytä Windows 7/8/10-sammutustila KELLO- ja TARKENNUS-asetusten säätämiseen. Paina säätääksesi automaattisesti.
DP (V1.2) -kuvan poikkeavuudet	Tarkista onko DP asetettu OSD-valikossa arvoon 1.1 tai nollassa.

Säätely ja palvelu	Katso lisätietoja Säätelystä ja palvelusta CD-käyttöoppaasta tai osoitteesta www.aoc.com (löytääksesi mallin, jonka ostit maassasi ja löytääksesi Säätely- ja palvelutiedot tukisivulta.)
---------------------------	--

Tekniset tiedot

Yleiset määrittymykset

Paneeli	Mallinimi	AG251FZ		
	Näyttöjärjestelmä	TFT-väri-LCD		
	Katsottavissa olevan kuvan koko	62,2 cm (halkaisija)		
	Pikselikoko	0,2832mm (V) x 0,2802mm (P)		
	Video	R, G, B -analoginen liitäntä, DVI-liitäntä, HDMI-liitäntä ja DP-liitäntä		
	Erillinen synkronointi	H/V TTL		
	Näyttöväri	16,7 miljoonaa väriä		
	Muuta	Vaakaskannausalue	30k-83kHz(D-SUB/MHL) 30k-160kHz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP)	
Vaakaskannauskoko (maksimi)		543,744mm		
Pystyskannausalue		23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP)		
Pystyskannauskoko (maksimi)		302,616mm		
Optimaalinen esiasetus-kuvatarkkuus		1920x1080@60Hz(D-SUB/MHL) 1920x1080@144Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 1920x1080@240Hz(HDMI2.0/DP)		
Plug & Play		VESA DDC2B/C1		
Tuloliitäntä		VGA/DVI Dual-link/HDMI/MHL/DP/Audiotulo/USB		
Tulovideosignaali		Analoginen: 0,7 Vp-p (vakio), 75 ohm, TDMS		
Lähtöliitin		Kuuloke, mikrofonilähtö		
Virtalähde		20 Vdc, 4,5A		
Tehonkulutus		Tyypillinen (kirkkaus = 90, kontrasti = 50)	30W	
		(kirkkaus = 100, kontrasti = 100)	≤70W	
		Valmiustila	≤0,5W	
Off timer (Ajastin)		0–24 tuntia		
Kaiuttimet	3 W x 2			
Fyysiset ominaisuudet	Liitäntätyyppi	VGA \ DVI Dual-Link \ HDMI \ MHL \ DP \ Audio-tulo \ Kuulokelähtö \ Mikrofonitulo \ Mikrofonilähtö \ USB 3.0		
	Signaalikaapelityyppi	Irrotettava		
	Mitat ja paino:			
	Korkeus (jalustan kanssa)	415~545mm		
	Leveys	567mm		
	Syvyys (jalustan kanssa)	218mm		
	Paino (vain monitori)	6,5Kg		

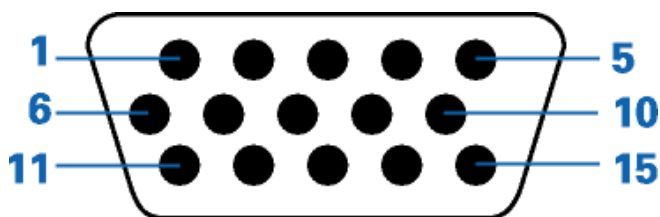
Ympäristö	Lämpötila	Käyttö	0°C~40°C
		Säilytys	-25°C~ 55°C
	Kosteus	Käyttö	10–85 % (ei-tiivistyvä)
		Säilytys	5–93 % (ei-tiivistyvä)
	Korkea paikka	Käyttö	0~ 5000 m (0~ 16404ft)
		Säilytys	0~ 12192m (0~ 40000ft)



Esiasetetut näyttötilat

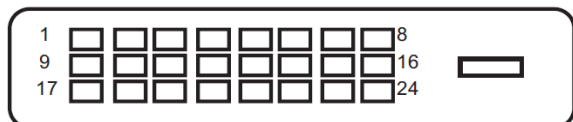
VAKIO	RESOLUUTIO	VAAKATAAJUUS (kHz)	PYSTYTAAJUUS (Hz)	Lähde
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94	Kaikki
	640x480@72Hz	37,861	72,809	Kaikki
	640x480@75Hz	37,5	75	Kaikki
	640x480@67Hz	35	66,667	Kaikki
	640x480@100Hz	51,08	99,769	Kaikki
	640x480@120Hz	61,91	119,518	Kaikki
Dos-tila	720x400@70Hz	31,469	70,087	Kaikki
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25	Kaikki
	800x600@60Hz	37,879	60,317	Kaikki
	800x600@72Hz	48,077	72,188	Kaikki
	800x600@75Hz	46,875	75	Kaikki
	800x600@100Hz	63,68	99,662	Kaikki
	800x600@120Hz	77,43	119,854	Kaikki
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004	Kaikki
	1024x768@70Hz	56,476	70,069	Kaikki
	1024x768@75Hz	60,023	75,029	Kaikki
	1024x768@100Hz	81,58	99,972	Kaikki
	1024x768@120Hz	98,96	119,804	Kaikki
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02	Kaikki
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025	Kaikki
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60	Kaikki
	1920x1080@100Hz	114,6	99,898	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@120Hz	139,1	119,93	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@144Hz	158,1	144	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@240Hz	274,52	239,964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

Nastamääritys



15-nastainen värinäyttösignaalkaapeli

Nastan numero	Signaalkaapelin 15-nastainen puoli	Nastan numero	Signaalkaapelin 15-nastainen puoli
1	Video-Punainen	9	+5V
2	Video-Vihreä	10	Maadoitus
3	Video-Sininen	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-sarjadata
5	Havaitse kaapeli	13	H-sync
6	GND-R	14	V-sync
7	GND-G	15	DDC-sarjakello
8	GND-B		

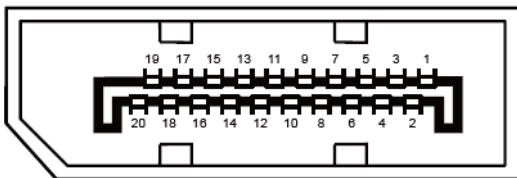


24-nastainen värinäyttösignaalkaapeli

Nastan no.	Signaalinimi	Nastan no.	Signaalinimi
1	TMDS data 2-	13	TMDS data 3+
2	TMDS data 2+	14	+5V Power
3	TMDS data 2/4 vaippa	15	Maadoitus (+5 V:lle)
4	TMDS data 4-	16	Hot Plug Detect
5	TMDS data 4+	17	TMDS data 0-
6	DDC Clock	18	TMDS data 0+
7	DDC Data	19	TMDS data 0/5 vaippa
8	N.C.	20	TMDS data 5-
9	TMDS data 1-	21	TMDS data 5+
10	TMDS data 1+	22	TMDS Clock vaippa
11	TMDS data 1/3 vaippa	23	TMDS Clock +
12	TMDS data 3-	24	TMDS Clock -



Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC- maadoitus
2.	TMDS Data 2 vaippa	10.	TMDS Clock +	18.	+5V Power
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock vaippa	19.	Hot Plug Tunnista
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 vaippa	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Varattu (laitteen N.C.)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 vaippa	16.	SDA		



20-nastainen värinäyttösignaalikaapeli

Nastan nro	Signaalinimi	Nastan nro	Signaalinimi
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Tunnista
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B -ominaisuus

Tämä näyttö sisältää VESA DDC2B -tuen VESA DDC -standardin mukaisesti. Sen avulla näyttö voi ilmoittaa isäntäjärjestelmälle tietonsa ja riippuen käytetystä DDC-tasosta ilmaista lisätietoja sen näyttötoiminnoista.

DDC2B on kaksisuuntainen datakanava, joka perustuu I2C-protokollaan. Isäntä voi pyytää EDID-tietoja DDC2B-kanavan kautta.