

AOC

Handleiding LCD-monitor

AG251FZ LED-verlichting



HDMI®

www.aoc.com

©2019 AOC. Alle rechten voorbehouden.

Veiligheid	3
Nationale conventies	3
Voeding.....	4
Installatie	5
Reiniging.....	6
Overig	7
Instelling.....	8
Inhoud verpakking	8
Voetstuk & voet installeren	9
De kijkhoek aanpassen.....	10
"MHL (Mobile High-Definition Link)" gebruiken	11
De monitor aansluiten	12
Systeemvereisten	14
FreeSync-functie	14
Muurmontage.....	15
Aanpassen.....	16
Sneltoetsen.....	16
Snel schakelen	17
OSD Setting (OSD-instellingen).....	18
Luminance (Luminantie)	19
Image Setup (Beeldinstelling).....	20
Color Setup (Kleur instellen).....	21
Picture Boost (Afbeeldingsversterking).....	22
OSD Setup (OSD-instelling)	23
Game Setting (Spelinstelling)	24
Extra	25
Exit (Afsluiten)	26
LED-indicator	26
Problemen oplossen	27
Specificaties.....	29
Algemene specificaties	29
Vooraf ingestelde beeldmodi.....	31
Plug en Play.....	34

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de notatieconventies die in dit document worden gebruikt.

Opmerkingen en waarschuwingen

Doorheen deze gids kunnen tekstblokken vergezeld zijn door een pictogram en vet of cursief gedrukt zijn. Deze blokken zijn opmerkingen en twee niveaus van waarschuwingen. Ze worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een OPMERKING geeft belangrijke informatie aan die u zal helpen uw computer beter te gebruiken.





OPGELET: Een bericht OPGELET geeft potentiële schade aan de hardware of het verlies van gegevens aan en vertelt u hoe u het probleem kunt vermijden.





WAARSCHUWING: Een WAARSCHUWING wijst op de kans op lichamelijk letsel en toont u hoe u het probleem kunt vermijden. Sommige waarschuwingen kunnen in een verschillende opmaak worden weergegeven en kunnen zonder pictogram verschijnen. In dergelijke gevallen is de specifieke voorstelling van de waarschuwing opgelegd door de regelgevende overheidsinstanties.


Voeding

 De monitor mag alleen worden gebruikt met het type stroombron dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker bent van het type vermogen dat bij u thuis wordt geleverd, moet u contact opnemen met uw verkoper of met de lokale elektriciteitsmaatschappij.


 De monitor is voorzien van een geaarde stekker, een stekker voorzien van aardaansluitingen. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact. Als het stopcontact niet geschikt is voor een geaarde stekker, laat dan een elektriciën het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Maak de geaarde stekker niet onklaar.

 Ontkoppel de eenheid tijdens onweer of als deze gedurende een langere periode niet zal worden gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door stroomstoten.

 Zorg dat u geen powerstrips en verlengkabels overbelast. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schokken.

 Voor een goede werking dient u de monitor alleen te gebruiken met UL-vermelde computers met correct geconfigureerde aansluitpunten die zijn gemarkeerd tussen 240V, 5A.

 Het wandstopcontact moet zich in de buurt van het apparaat bevinden en moet makkelijk te bereiken zijn.

 Alleen voor gebruik met de aangesloten voedingsadapter (invoer: 100-240V~, 50-60Hz, 1.3A
Uitvoer: : 20Vdc, 4.5A)

Fabrikanten: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD. Model: ADPC2090

Installatie

! Plaats de monitor niet op een onstabiel wagentje, voet, statief, haak of tafel. Als de monitor valt, kunt u lichamelijke letsels oplopen of kan dit product ernstig worden beschadigd. Gebruik het toestel alleen met een karretje, standaard, statief, steun of tafel die door de fabrikant is aanbevolen of die bij dit product wordt verkocht. Volg de instructies van de fabrikant wanneer u het product installeert en gebruik montageaccessoires die door de fabrikant zijn aanbevolen. Wanneer het product op een wagentje is geplaatst, moet u voorzichtig te werk gaan wanneer u deze combinatie verplaatst.

! Duw nooit enige objecten in de sleuven van de monitorbehuizing. Er kan een schade aan het circuit ontstaan waardoor brand of elektrische schok kan worden veroorzaakt. Mors nooit vloeistoffen op de monitor.

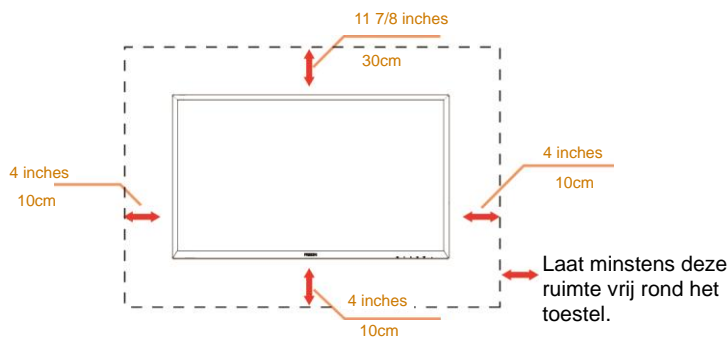
! Plaats de voorzijde van het product niet op de grond.

! Als u de monitor aan de wand bevestigt of op een plank plaatst, dient u een montagekit te gebruiken die is goedgekeurd door de fabrikant en de aanwijzingen van deze kit op te volgen.

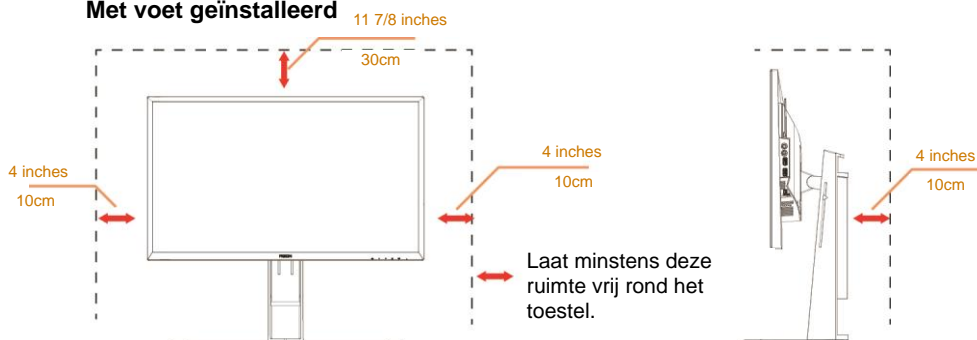
! Laat wat ruimte vrij rond de monitor, zoals hieronder weergegeven. Anders is de luchtstroom niet krachtig genoeg waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

Kijk hieronder voor de aanbevolen ventilatiegebieden rond de monitor wanneer de monitor wordt geïnstalleerd aan de muur of op een voet.

Tegen de muur gemonteerd



Met voet geïnstalleerd



Reiniging


⚠️ Maak de behuizing regelmatig schoon met een doek. U kunt een zacht wasmiddel gebruiken om de vlek te verwijderen in plaats van een krachtig wasmiddel dat op de behuizing inwerkt.


⚠️ Zorg dat er tijdens het reinigen voor dat er geen reinigingsmiddel in het product lekt. De schoonmaakdoek mag niet te rus zijn omdat dit het oppervlak van het scherm kan beschadigen.


⚠️ Maak het voedings snoer los voordat u gaat schoonmaken.




Overig

 Als er een vreemde geur, geluid of rook uit het product komt, trekt u de voedingsstekker ONMIDDELIJK uit het stopcontact en neemt u contact op met het servicecentrum.

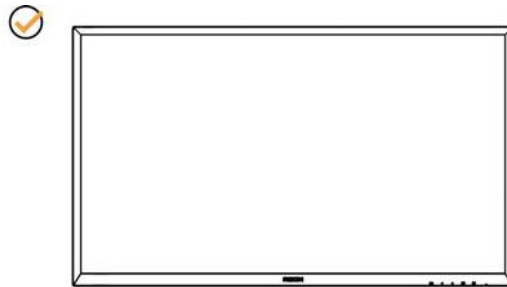
 Zorg dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafellaken of gordijn.

 Stel de LCD-monitor niet bloot aan heftige vibraties of krachtige impact tijdens het gebruik.

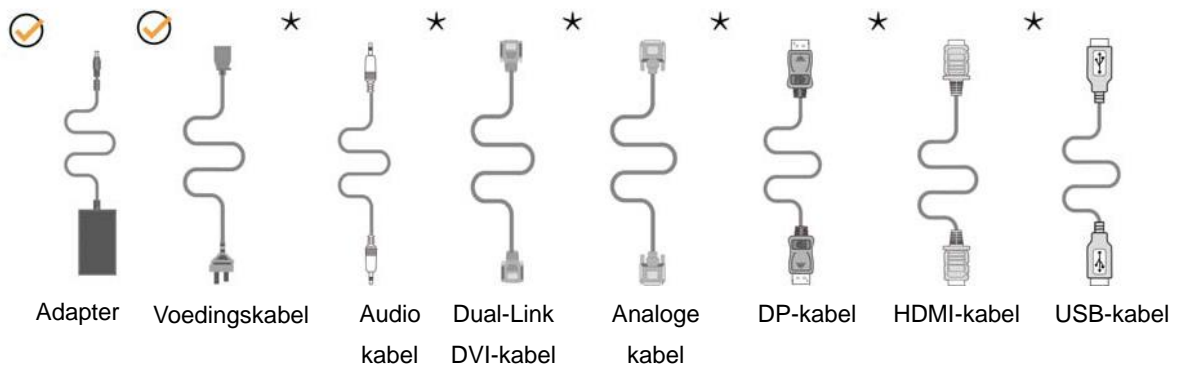
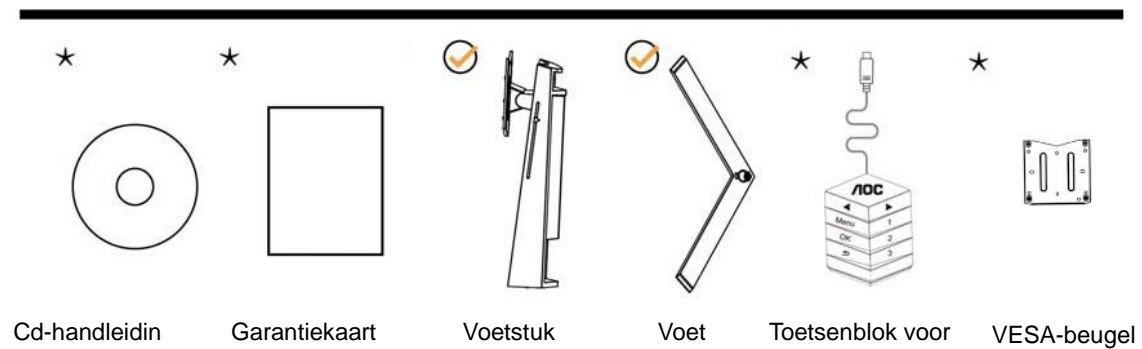
 Laat de monitor tijdens gebruik of vervoer nergens tegen botsen en laat de monitor niet vallen.

Instelling

Inhoud verpakking



Monitor

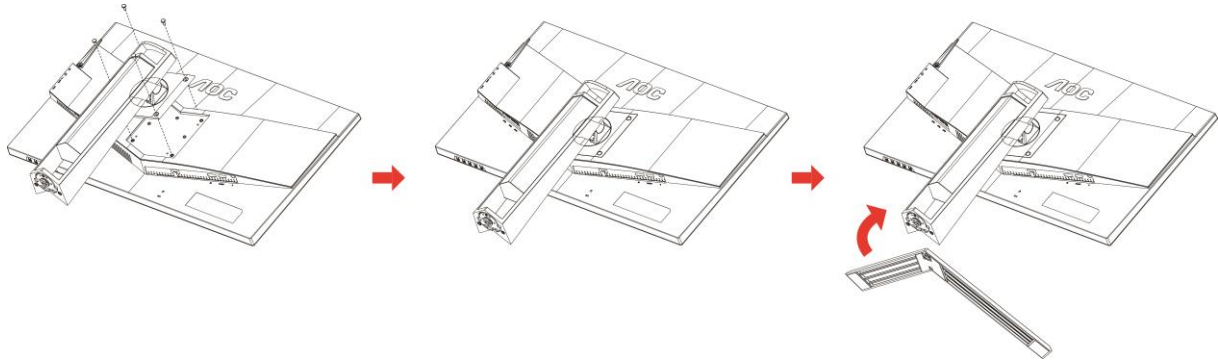


* Niet alle signaalkabels (voor Analooog, Audio, HDMI en MHL) worden voor alle landen en regio's meegeleverd. Informeer bij uw handelaar of het kantoor van AOC ter bevestiging.

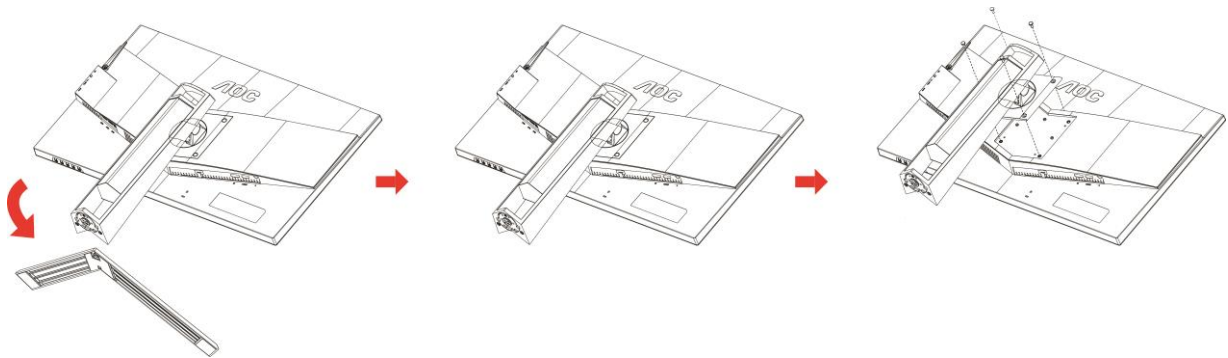
Voetstuk & voet installeren

Installeer of verwijder de voet als volgt.

Installatie:



Verwijderen:



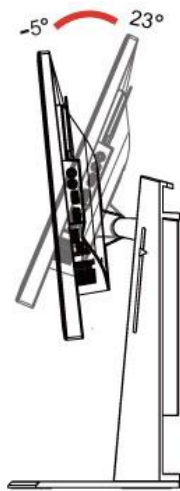
De kijkhoek aanpassen

Voor een optimale weergave raden wij aan om naar het volledige oppervlak van de monitor te kijken en vervolgens de hoek van de monitor naar voorkeur te veranderen.

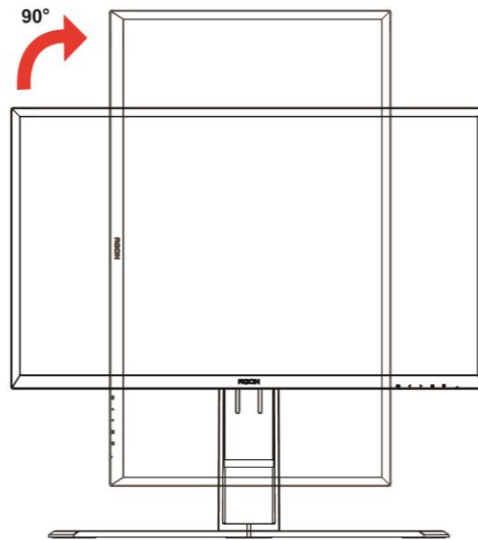
Houd de stand zo vast dat de monitor niet kan kantelen wanneer u de kijkhoek van de monitor aanpast.

U kunt de monitor afstellen zoals hieronder weergegeven:

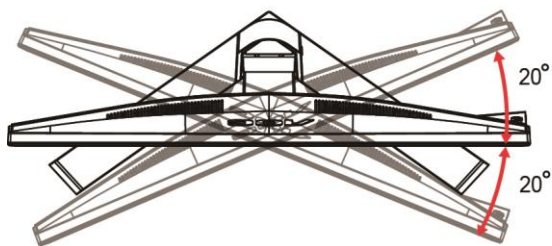
Kantelhoek: -5° ~ 23°



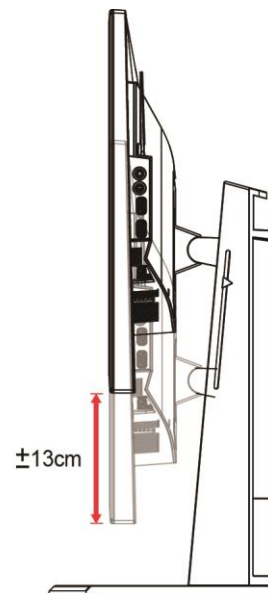
Draaihoek: 0° ~ 90°



Zwenkhoek: -20° ~ 20°



Hoogteafstelling: 130 mm



OPMERKING:

1. Raak het LCD-scherm niet aan als u de hoek wijzigt. Hierdoor kunt u het LCD-scherm beschadigen of breken.
2. De schaal op de voetstuk kan uw favoriete locatie onthouden.

"MHL (Mobile High-Definition Link)" gebruiken

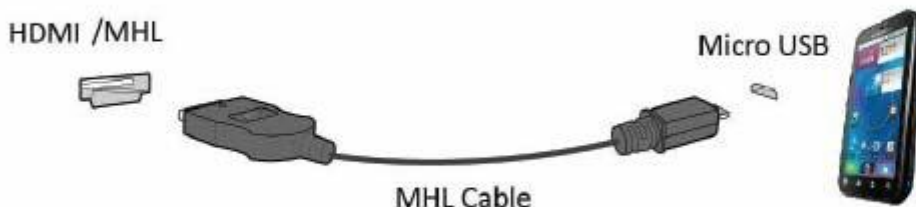
1. "MHL" (Mobile High-Definition Link)


Met deze functie kunt u genieten van video's en foto's (geïmporteerd vanaf een aangesloten mobiel apparaat dat MHL ondersteunt) op het scherm van het product.

- Om de MHL-functie te gebruiken, hebt u een MHL-gecertificeerd mobiel apparaat nodig. U kunt controleren of uw mobiel apparaat een MHL-certificaat heeft via de website van de fabrikant van het apparaat. Als u een lijst wilt zien van apparaten met MHL-certificaat, kunt u een bezoek brengen aan de officiële MHL-website (<http://www.mhlconsortium.org>).
- Om de MHL-functie te gebruiken, moet de recentste versie van de software op het mobiele apparaat zijn geïnstalleerd.
- Op sommige mobiele apparaten is de MHL-functie mogelijk niet beschikbaar, afhankelijk van de prestaties of functionaliteit van het apparaat.
- Omdat de beeldschermgrootte van het product groter is dan dat van mobiele apparaten, kan de beeldkwaliteit afnemen.
- Dit product is officieel MHL-gecertificeerd. Als u problemen ondervindt bij het gebruik van de MHL-functie, moet u contact opnemen met de fabrikant van het mobiele apparaat.
- De beeldkwaliteit kan afnemen wanneer er inhoud (geïmporteerd vanaf het mobiele apparaat) met een lage resolutie wordt weergegeven op het product.

"MHL" gebruiken

1. Sluit de micro-USB-poort van het mobiele apparaat aan op de [HDMI 1 / MHL]-poort van het product met de MHL-kabel.



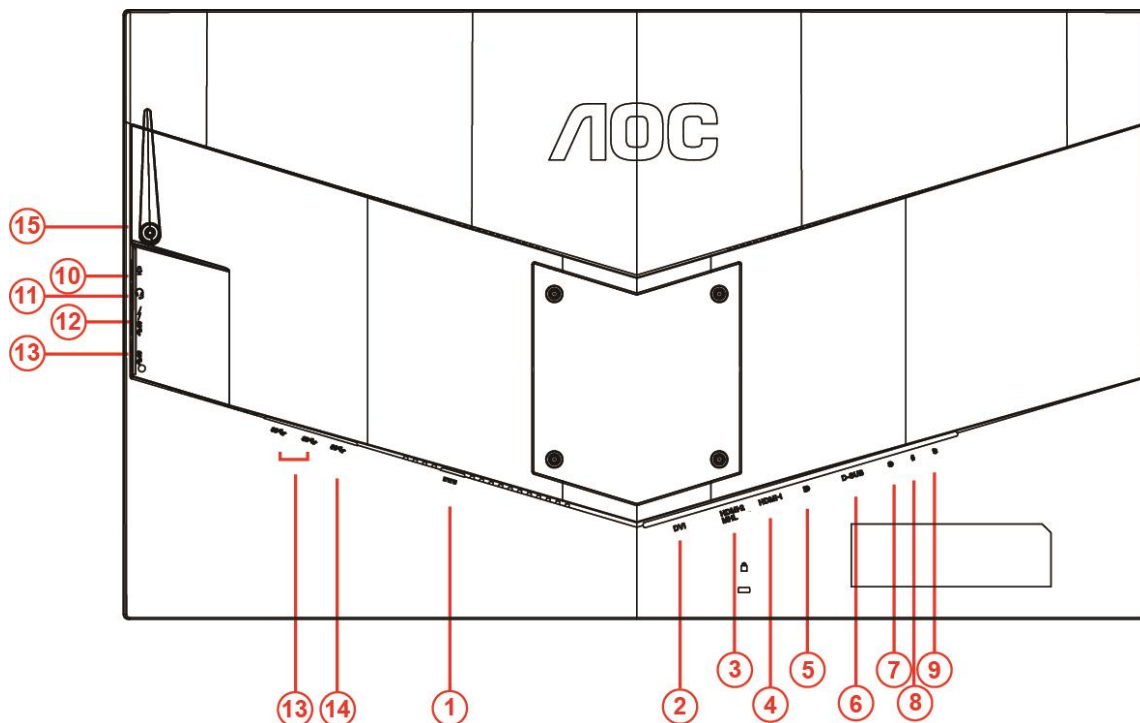
- Wanneer de MHL-kabel wordt gebruikt, is [HDMI / MHL] de enige poort op deze monitor die de MHL-functie ondersteunt.
 - Het mobiele apparaat moet afzonderlijk worden aangeschaft.
2. Sluit het netsnoer aan op het apparaat en op een stopcontact.
 3. Druk op de bronknop  en schakel naar HDMI / MHL om MHL-modus te activeren.
 4. Na ongeveer 3 seconden wordt het MHL-scherm weergegeven als de MHL-modus actief is.
- Opmerking: De aangegeven tijd "3 sec later" kan verschillen afhankelijk van het mobiele apparaat.

Wanneer het mobiele apparaat niet is aangesloten of MHL niet ondersteunt

- Als de modus MHL niet actief is ook al ondersteunt het mobiele apparaat MHL, moet u controleren of de MHL-poort van het mobiele apparaat de MHL-standaardpoort is, anders hebt u een andere voor MHL geschikte adapter nodig.

De monitor aansluiten

Kabelverbindingen aan achterzijde van monitor en computer



1	Voeding	9	Snelschakelpoort
2	DVI Dual-link	10	Microfooningang
3	HDMI-2(HDMI1.4)/MHL	11	Oortelefoon (gecombineerd met microfoon)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	USB 3.0 downstream + snel opladen
5	DP	13	USB 3.0 downstream
6	D-SUB	14	USB 3.0 upstream
7	Audiolijningang	15	Hoofdtelefoonhaak
8	Microfoonuitgang		

Om de apparatuur te beschermen, moet u de pc en de lcd-monitor altijd uitschakelen voordat u ze met elkaar verbindt.

- 1 Sluit de voedingskabel aan op de gelijkstroomaansluiting op de achterkant van de monitor.
- 2 Sluit het ene uiteinde van de 15-pens D-Sub-kabel aan op de achterzijde van de monitor en sluit het andere uiteinde aan op de D-Sub-poort van de computer..
- 3 (Optioneel - Vereist een videokaart met DVI-poort) - Sluit één uiteinde van de DVI-kabel aan op de achterzijde van de monitor en sluit het andere uiteinde aan op de DVI-poort van de computer.
- 4 (Optioneel - Vereist een videokaart met HDMI-poort) - Sluit één uiteinde van de HDMI-kabel aan op de achterzijde van de monitor en sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de computer.
- 5 (Optioneel - Vereist een videokaart met Audio-poort) - Sluit één uiteinde van de Audio-kabel aan op de

achterzijde van de monitor en sluit het andere uiteinde aan op de Audio-poort van de computer.

6 (Optioneel–Vereist een videokaart met DP-poort) –Sluit het ene uiteinde van de DP-kabel aan op de achterkant van de monitor en sluit het andere uiteinde aan op DP-poort van de computer.

7 Schakel de monitor en de computer in.

8 Ondersteunde resoluties voor video:

VGA/MHL:1920x1080@ 60Hz(Maximum)

DVI Dual-Link/HDMI1.4: 1920x1080@144Hz(Maximum)

HDMI2.0/DP: 1920x1080@240Hz(Maximum)

Als uw monitor een afbeelding weergeeft, is de installatie voltooid. Zie Probleemoplossing als geen beeld wordt weergegeven.

Systemvereisten

FreeSync-functie

1. De FreeSync-functie werkt met DP/HDMI1/HDMI2

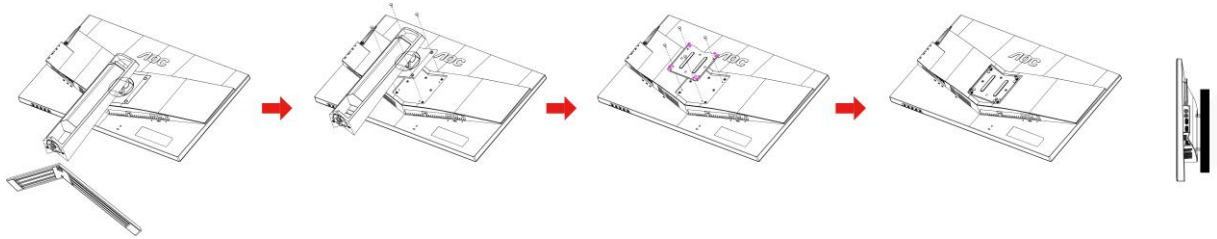
- DP : 48~240Hz
- HDMI1:48~240Hz(HDMI2.0)
- HDMI2: 48~120Hz(HDMI1.4)

2. Compatibele grafische kaart: aanbevolen zoals hieronder. Kan ook worden gecontroleerd door een bezoek te brengen aan www.AMD.com

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

Muurmontage

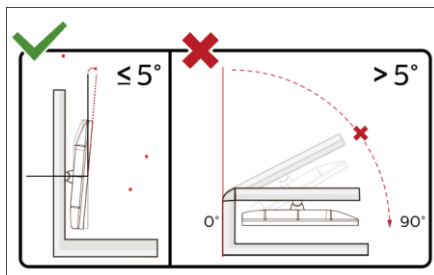
De installatie van een optionele arm voor muurmontage voorbereiden.



Deze monitor kan worden bevestigd aan een arm voor muurmontage die u afzonderlijk moet aankopen. Verwijder het netsnoer uit het stopcontact voor u deze procedure uitvoert. Volg deze stappen:

- 1 Verwijder de voet.
- 2 Volg de instructies van de fabrikant om de arm voor muurmontage te assembleren.
- 3 Plaats de muurbeugelarm op de achterkant van de monitor. Aligeneer de gaten van de arm met de montagegaten in de achterkant van de monitor.
- 4 Steek de vier schroeven in de gaten en draai ze aan.
- 5 Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding van de optionele arm voor muurmontage voor instructies betreffende het bevestigen aan de muur.

NB: VESA-schroefmontagegaten zijn niet voor alle modellen beschikbaar, neem contact op met de verkoper of met AOC.



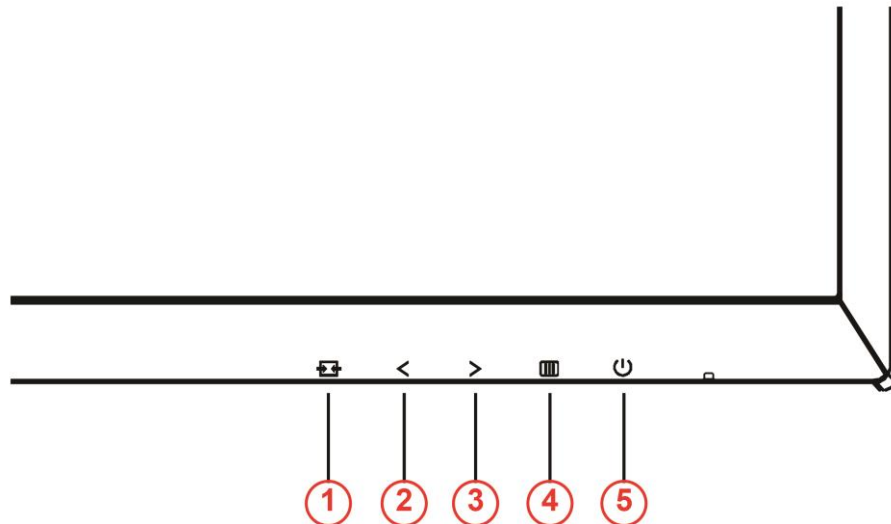
*Het display-ontwerp kan anders zijn dan als geïllustreerd.

Waarschuwing:

- 1 Voor het vermijden van mogelijke schade aan het scherm, bijvoorbeeld het loskomen van het paneel, moet u ervoor zorgen dat de monitor niet meer dan -5 graden omlaag kantelt.
- 2 Druk niet op het scherm bij het aanpassen van de hoek van de monitor. Pak alleen de rand vast.

Aanpassen

Sneltoetsen



1	Bron/Auto/Afsluiten
2	Spel/<
3	Schaduwbeheer />
4	Menu / Invoeren
5	Voeding

Voeding

Druk op de stroomknop om de monitor aan en uit te zetten.

Menu / Invoeren

Indrukken om het OSD-menu weer te geven of om de keuze te bevestigen.

Shadow Control (Schaduwbeheer) />

Als er geen OSD is, drukt u op de knop Shadow Control (Schaduwbeheer) om de aanpassingsbalk Shadow Control (Schaduwbeheer) te activeren. Druk op < of > om het contrast aan te passen voor een duidelijk beeld.

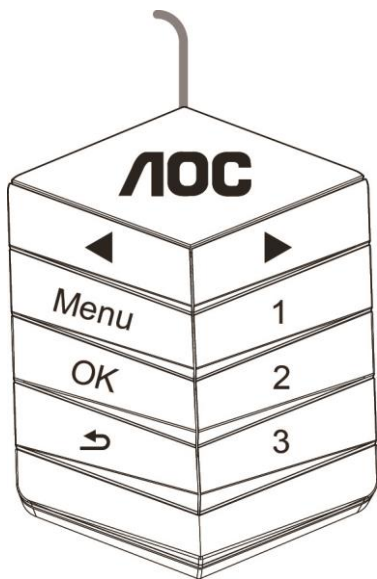
Spel/<

Als er geen OSD is, drukt u op de mintoets om de spelmodus te openen. Druk dan op < of > om de spelmodus (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3) te selecteren op basis van de verschillende speltypes.

Bron/Auto/Afsluiten

Als er geen OSD is, houdt u de knop Auto/Source ongeveer 2 seconden ingedrukt om automatisch te configureren. Wanneer het OSD gesloten is, werkt de Source-knop als de sneltoetsfunctie voor Bron. Houd de Source-knop ingedrukt om de ingangsbron die in de berichtenbalk wordt weergegeven, te selecteren. Druk op de knop Menu/Enter om te schakelen naar de geselecteerde bron.

Snel schakelen



◀:

Als er geen OSD is, drukt u op de knop ◀ om de spelmodusfunctie te openen. Druk vervolgens op ◀ of ▶ om de spelmodus te selecteren (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3) op basis van de verschillende speltypes.

▶:

Als er geen OSD is, drukt u op de knop ▶ om de regelbalk voor de schaduwregeling te activeren; Druk op ◀ of ▶ om het contrast aan te passen voor een duidelijk beeld.

Menu:

Druk op de knop Menu om het menu weer te geven.

OK:

Druk op de knop OK om de selectie te bevestigen.

↶:

Druk op de knop ↶ om af te sluiten.

Als er geen OSD, houdt u ↶ gedurende ca. 2 seconden ingedrukt om automatisch te configureren. Wanneer het OSD gesloten is, werkt ↶ als de sneltoetsfunctie voor Bron. Houd ↶ ingedrukt om de ingangsbron die in de berichtenbalk wordt weergegeven, te selecteren. Druk op de knop Menu/Enter om te schakelen naar de geselecteerde bron.

1:

Druk op de knop 1 om de Gamer 1-modus te selecteren

2:

Druk op de knop 2 om de Gamer 2-modus te selecteren









3:

Druk op de knop 3 om de Gamer 3-modus te selecteren

OSD Setting (OSD-instellingen)

Eenvoudige aanwijzingen op de besturingstoetsen.








- 1) Druk op de knop  om het OSD-venster te activeren.
- 2) Druk op < of > om door de functies te navigeren. Druk nadat de gewenste functie is gemarkeerd op de knop  om deze in te schakelen. Druk op < of > om te navigeren door de submenufuncties. Zodra de gewenste functie is gemarkeerd, drukt u op de knop  om deze te activeren.
- 3) Druk op < of > om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op  om af te sluiten. Indien u een andere functie wilt aanpassen, herhaal stappen 2-3.
- 4) Functie OSD vergrendelen: Houd om het OSD te vergrendelen de knop  ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en druk dan op de knop  om de monitor in te schakelen. Houd om het OSD te ontgrendelen de knop  ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en druk dan op de knop  om de monitor in te schakelen.

Opmerkingen:

- 1) Als het product slechts één signaalangang heeft, wordt het onderdeel "Input Select" (Bron selecteren) uitgeschakeld voor het aanpassen.
- 2) ECO-modi (behalve Standaardmodus), DCR, DCB-modus en Picture Boost (Afbeeldingsversterking): er kan slechts één van deze vier statussen van kracht zijn.

Luminance (Luminantie)



1. Druk op  (Menu) om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om  (Luminance (Luminantie)) te selecteren en druk dan op  om dit in te voeren.
3. Druk op < of > om het submenu te selecteren en druk dan op  om dit in te voeren.
4. Druk op < of > om aan te passen.
5. Druk op  om af te sluiten..








	Contrast	0-100	Contrast van Digitaal-register.	
	Brightness (Helderheid)	0-100	Verlichting instellen	
	Eco mode (Eco-stand)	Standard (Standaard)		Standaard
		Text (Tekst)		Tekstmodus
		Internet		Internetmodus
		Game (Spel)		Spel
		Movie (Film)		Filmmodus
		Sports (Sport)		Sportmodus
	Gamma	Gamma1		Aanpassen aan Gamma1
		Gamma2		Aanpassen aan Gamma2
		Gamma3		Aanpassen aan Gamma3
DCR	Off (Uit)		Dynamische contrastverhouding uitschakelen	
	On (Aan)		Dynamische contrastverhouding inschakelen	

Image Setup (Beeldinstelling)









1. Druk op  (Menu) om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om  (Image Setup (Beeldinstelling)) te selecteren en druk op  om dit in te voeren.
3. Druk op < of > om het submenu te selecteren en druk dan op  om dit in te voeren.
4. Druk op < of > om aan te passen.
5. Druk op  om af te sluiten..

	Clock (Klok)	0-100	Pas de Beeldklok aan om verticale ruis te verminderen.
	Phase (Fase)	0-100	Pas de Beeldfase aan om horizontale ruis te verminderen.
	Sharpness (Scherpte)	0-100	Pas de scherpte van het beeld aan
	H. Position (H. positie)	0-100	Stelt de horizontale positie van het beeld in.
	V. Position (V. positie)	0-100	Stelt de verticale positie van het beeld in.

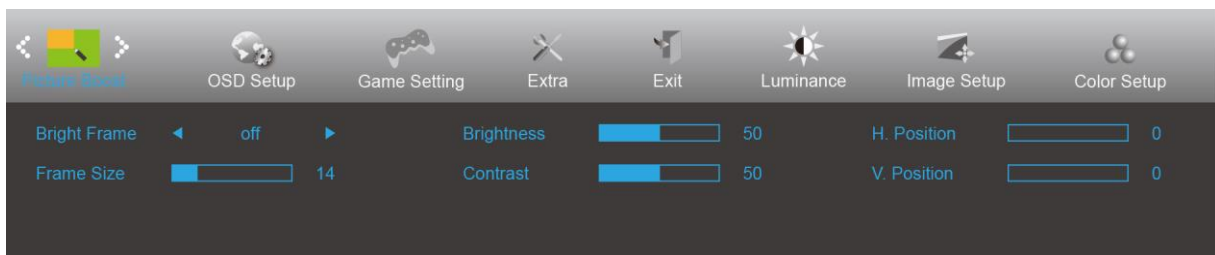
Color Setup (Kleur instellen)









1. Druk op  (Menu) om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om  (Color Setup (Kleur instellen)) te selecteren en druk op  om dit in te voeren.
3. Druk op < of > om het submenu te selecteren en druk dan op  om dit in te voeren.
4. Druk op < of > om aan te passen.
5. Druk op  om af te sluiten..

	Color Temp. (Kleurtemperatuur)	Warm		Warme kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.	
		Normal (Normaal)		Normale kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.	
		Cool (Koel)		Koele kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.	
		sRGB		SRGB-kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM.	
		User (Gebruiker)	Red (Rood)		Rode versterking uit digitaal register
			Green (Groen)		Groene versterking uit digitaal register.
			Blue (Blauw)		Blauwe versterking uit digitaal register
	DCB Mode (DCB-modus)	uit		DCB-modus uitschakelen	
		Full Enhance (Volledige verbetering)		Modus volledig versterken inschakelen	
		Nature Skin (Natuurweergave)		Modus natuurlijke huid inschakelen	
		Green Field (Groen veld)		Modus Groen veld inschakelen	
		Sky-blue (Hemelsblauw)		Modus Hemelsblauw inschakelen	
		AutoDetect (Auto. Detectie)		Modus automatische detectie inschakelen	
DCB Demo	aan of uit		Demo in- of uitschakelen		

Picture Boost (Afbeeldingsversterking)



1. Druk op  (Menu) om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om  (Picture Boost (Afbeeldingsversterking)) te selecteren en druk dan op  om dit in te voeren.
3. Druk op < of > om het submenu te selecteren en druk dan op  om dit in te voeren.
4. Druk op < of > om aan te passen.
5. Druk op  om af te sluiten..






	Bright Frame (Helder Frame)	aan of uit	Helder Frame in- of uitschakelen
	Frame Size (Framegrootte)	14-100	Framegrootte instellen
	Brightness (Helderheid)	0-100	De helderheid van het frame instellen
	Contrast	0-100	Het contrast van het frame instellen
	H. Position (H. positie)	0-100	Pas de horizontale positie van het beeld aan.
	V.Position (V.positie)	0-100	Pas de verticale positie van het beeld aan.


Opmerking:

Pas de helderheid, het contrast en de positie van het Heldere beeld aan voor een betere kijkervaring.

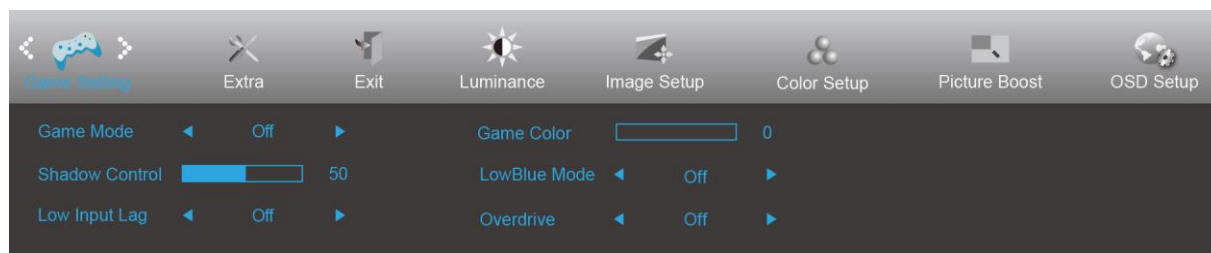
OSD Setup (OSD-instelling)









1. Druk op  (Menu) om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om  (OSD Setup (OSD-instelling)) te selecteren en druk op  om dit in te voeren.
3. Druk op < of > om het submenu te selecteren en druk dan op  om dit in te voeren.
4. Druk op < of > om aan te passen.
5. Druk op  om af te sluiten..

	Language (Taal)		De OSD-taal selecteren
	Timeout (Time-out)	5-120	De OSD-time-out instellen
	H. Position (H. positie)	0-100	De horizontale positie van OSD instellen
	V. Position (V. positie)	0-100	De verticale positie van OSD instellen
	Transparence (Transparantie)	0-100	Pas de transparantie van het OSD aan
	Break Reminder (Pauzeherinnering)	aan of uit	Pauzeherinnering als de gebruiker langer dan 1 uur continu werkt
	DP Capability (DP mogelijk)	1.1/1.2	Als de DP video-inhoud DP1.2 ondersteunt, selecteer dan DP1.2 voor DP mogelijk; selecteer anders DP1.1
	Volume	0-100	Volumeregeling.

Game Setting (Spelinstelling)









1. Druk op  (Menu) om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om het  (Game setting (Spelinstelling)), en druk dan op  om dit in te voeren.
3. Druk op < of > om het submenu te selecteren en druk dan op  om dit in te voeren.
4. Druk op < of > om aan te passen.
5. Druk op  om af te sluiten.

	Game Mode (Spel)	FPS	Voor het spelen van FPS-games FPS (First Person Shooters). Verbeterd details van het zwartniveau bij donkere thema's.
		RTS	Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy). Verbeterd de beeldkwaliteit.
		Racing	Voor het spelen van racing games. Biedt een snellere responstijd en een hoge kleurverzadiging.
		Gamer 1	Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Gamer 1.
		Gamer 2	Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Gamer 2.
		Gamer 3	Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Gamer 3.
		Off (Uit):	Geen optimalisatie via Smartimage-game
	Shadow Control (Schaduwbeheer)	0-100	De standaard van Shadow Control (Schaduwbeheer) is 50. Daarna kan de eindgebruiker dit aanpassen van 50 tot 100 of 0 om het contrast voor een helder beeld te verhogen. 1. Als de afbeelding te donker is om de details duidelijk te zien, past u aan van 50 tot 100 voor een helder beeld. 2. Als de afbeelding te wit is om de details duidelijk te zien, past u aan van 50 tot 0 voor een helder beeld.
	Low input Lag (Lage invoervertraging)	On/off (Aan/Uit)	Schakel de framebuffer om de invoervertraging te verminderen
	Game Color (Gamekleur)	0-20	Spelkleur geeft een niveau van 0-20 voor het aanpassen van de verzadiging voor een beter beeld
LowBlue Mode (Laagblauw modus)	Uit/Zwak/ Medium/Sterk	Verminder de blauwe lichtgolf door de kleurtemperatuur te regelen	
Overdrive	Weak (Zwak)	Pas de reactietijd aan.	
	Medium		
	Strong (Sterk)		
	Off (Uit)		

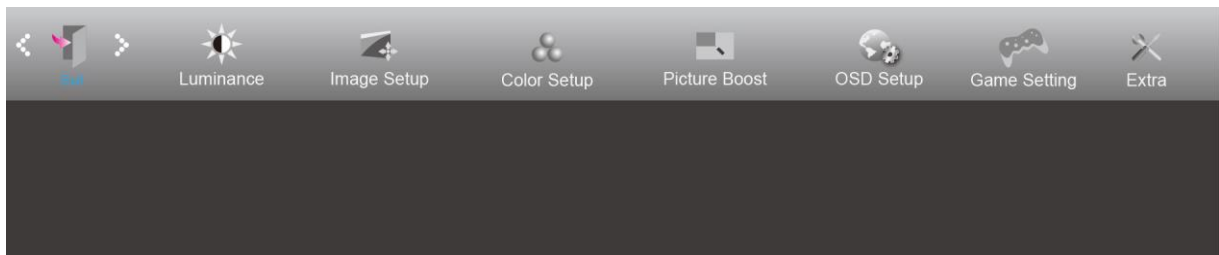
Extra







1. Druk op  (Menu) om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om  (Extra) te selecteren en druk op  om te openen.
3. Druk op < of > om het submenu te selecteren en druk dan op  om dit in te voeren.
4. Druk op < of > om aan te passen.
5. Druk op  om af te sluiten..

	Input Select (Ingangselectie)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/HDMI2-MHL/DP	De ingang voor de signaalbron selecteren
	Auto Config. (Autom. configuratie)	ja of nee	Stel automatisch de standaard van het beeld aan.
	Off timer (Uit-timer)	0 - 24 uur	Selecteer de tijd voor uitschakelen.
	Image Ratio (Beeldverhouding)	Breed/4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	Selecteer de beeldverhouding voor het scherm.
	DDC/CI	ja of nee	Ondersteuning voor DDC/CI in- of uitschakelen
	Reset (Beginwaarden)	Yes (Ja) / ENERGY STAR® No (Nee)	De standaardwaarden van het menu herstellen. (ENERGY STAR® beschikbaar voor selectieve modellen.)
	Information (Informatie)		Toon de informatie over de bron van het hoofdbeeld en het subbeeld.

Exit (Afsluiten)



1. Druk op  (Menu) om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om  (Exit (Afsluiten)), te selecteren en druk dan op  om dit in te voeren.
3. Druk op  om af te sluiten..

	Exit (Afsluiten)		Sluit de OSD af.
-----------------------------------------------------------------------------------	---------------------	--	------------------

LED-indicator

Status	Led-kleur
Modus volledige stroom	Wit
Modus Actief-uit	Oranje

Problemen oplossen

Probleem & vraag	Mogelijke oplossingen
Stroom-LED brandt niet	Zorg ervoor dat de aan/uit-knop ingeschakeld is en dat het netsnoer stevig in een geaard stopcontact en in de monitor zit.
Er verschijnen geen beelden op het scherm.	<ul style="list-style-type: none"> • Is het netsnoer goed aangesloten? Controleer de aansluiting van het netsnoer en de voeding. • Is de kabel correct aangesloten? (Aangesloten met de D-sub-kabel) Controleer de DB-15-kabelaansluiting. (Aangesloten met de DVI-kabel) Controleer de DVI-kabelaansluiting. * DVI-invoer is niet beschikbaar op elk model. • Als de voeding is ingeschakeld, herstart dan de computer om het beginscherm (het aanmeldscherm) weer te geven. Als het eerste scherm (het aanmeldingsscherm) verschijnt, start u de computer op in de toepasselijke modus (de veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzigt u de frequentie van de videokaart. (Raadpleeg de instelling voor de optimale resolutie) Als het eerste scherm (het aanmeldingsscherm) niet verschijnt, neemt u contact op met het servicecentrum of uw dealer. • Ziet u "Ingang niet ondersteund" op het scherm? U kunt dit bericht zien wanneer het signaal van de videokaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt waarmee de monitor goed kan omgaan. Pas de maximale resolutie en frequentie waarmee de monitor goed kan omgaan aan. • Controleer of de AOC-stuurprogramma's voor de monitor geïnstalleerd zijn.
Beeld is vaag en heeft last van spookbeelden	<p>Stel de opties contrast en helderheid in Druk in om automatisch aan te passen.</p> <p>Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakelkast gebruikt. We bevelen aan dat u de monitor rechtstreeks aansluit op de connector van de videokaartuitgang aan de achterzijde van uw computer.</p>
Beeld gaat op en neer, flinkt of een golfpatroon verschijnt door het beeld	<p>Verplaats elektrische apparaten die elektrische interferentie veroorzaken zo ver mogelijk weg van de monitor.</p> <p>Gebruik de maximum vernieuwingsfrequentie die uw monitor aankan bij de resolutie die u gebruikt.</p>
De monitor is vastgelopen in de "Modus Actief uit"	<p>Stroomschakelaar van de computer moet in de AAN-stand staan De computervideokaart moet stevig in de sleuf zitten.</p> <p>Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor goed aangesloten is op de computer.</p> <p>Controleer de videokabel van de monitor en verzeker u ervan dat geen van de pinnen gebogen is.</p> <p>Controleer of de computer werkt door de knop CAPS LOCK op het toetsendruk in te drukken terwijl u de CAPS LOCK-LED in de gaten houdt. De LED moet niet gaan branden of uitgaan als de knop CAPS LOCK wordt ingedrukt.</p>
Een van de primaire kleuren ontbreekt (ROOD, GROEN of BLAUW)	<p>Controleer de videokabel van de monitor en verzeker u ervan dat geen van de pinnen beschadigd is.</p> <p>Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor goed aangesloten is op de computer.</p>
Schermbestand is niet gecentreerd of heeft niet de juiste afmeting	Pas de horizontale en verticale positie aan of druk op de hotkey (Auto)
Het beeld heeft kleurfouten (het wit lijkt niet wit)	Pas de RGB-kleur aan of selecteer een kleurentemperatuur
Horizontale of verticale storing in het scherm	<p>Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10 om klok en fase aan te passen.</p> <p>Druk in om automatisch aan te passen.</p>
DP (V1.2) beeldafwijkingen	Stel DP in het OSD-menu in op 1.1 of voer een reset uit.

Richtlijn en Service	Raadpleeg de Richtlijn en Service-informatie die men kan vinden in de CD-handleiding of op www.aoc.com (voor het zoeken van het model dat u hebt aangeschaft in uw land en voor het zoeken van Richtlijn en Service-informatie op de pagina Ondersteuning).
-----------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Specificaties

Algemene specificaties

Paneel	Modelnaam	AG251FZ		
	Aandrijfsysteem	TFT kleuren-LCD		
	Weergeefbare beeldgrootte	62,2 cm diagonaal		
	Pixelpitch	0,2832mm (H) x 0,2802mm (V)		
	Video	R, G, B analoge interface & DVI-interface & HDMI-interface & DP-interface		
	Afzonderlijk synchroniseren	H/V TTL		
	Weergavekleuren	16,7M kleuren		
Overige	Horizontaal scanbereik	30k - 83kHz(D-SUB/MHL) 30k-160kHz(DVI-Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP)		
	Horizontaal scanformaat (maximum)	543,744mm		
	Verticaal scanbereik	23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI-Dual-Link/HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP)		
	Verticaal scanformaat (maximum)	302,616mm		
	Optimale vooraf ingestelde resolutie	1920x1080@60Hz(D-SUB/MHL) 1920x1080@144Hz(Dual-Link/HDMI1.4b) 1920x1080@240Hz(HDMI2.0/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Ingangsaansluiting	VGA /DVI Dual-link/HDMI / MHL/ DP /Audio-ingang/USB		
	Ingang videosignaal	Analoog: 0,7 Vp-p (standaard), 75 OHM, TMDS		
	Uitgangconnector	Oortelefoon, microfoonuitgang		
	Voedingsbron	20Vdc, 4,5A		
	Energieverbruik	standaard (helderheid = 90, contrast = 50)	30W	
		(helderheid = 100, contrast =100)	≤70W	
		Stand-by-modus	≤0,5W	
Off timer (Uit-timer)	0 - 24 uur			
Luidsprekers	3 W x 2			
Fysieke kenmerken	Aansluitingstype	VGA\DVI Dual-Link\HDMI\MHL\ DP\Audio-ingang \oortelefoonuitgang\microfooningang\microfoonuitgang\USB3.0		
	Type signaalkabel	Afneembaar		
	Afmetingen en gewicht:			
	Hoogte (met voet)	415~545mm		
	Breedte	567mm		
	Diepte (met voet)	218mm		
	Gewicht (monitor alleen)	6,5Kg		

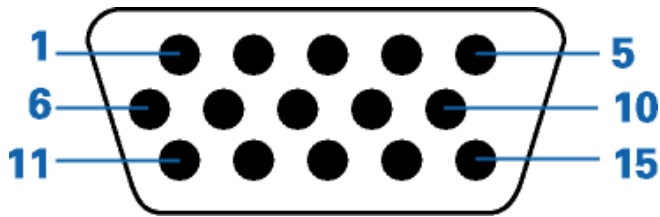
Omgevings-	Temperatuur	Bedrijf	0°C~40°C
		Niet in bedrijf	-25°C~ 55°C
	Vochtigheid	Bedrijf	10% tot 85% (niet-condenserend)
		Niet in bedrijf	5% tot 93% (niet-condenserend)
	Hoogte	Bedrijf	0~ 5000 m (0~ 16404ft)
		Niet in bedrijf	0~ 12192m (0~ 40000ft)



Vooraf ingestelde beeldmodi

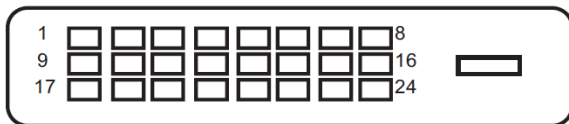
STANDAARD	RESOLUTIE	HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz)	VERTICALE FREQUENTIE (Hz)	Bron
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94	Alle
	640x480@72Hz	37,861	72,809	Alle
	640x480@75Hz	37,5	75	Alle
	640x480@67Hz	35	66,667	Alle
	640x480@100Hz	51,08	99,769	Alle
	640x480@120Hz	61,91	119,518	Alle
Dos-modus	720x400@70Hz	31,469	70,087	Alle
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25	Alle
	800x600@60Hz	37,879	60,317	Alle
	800x600@72Hz	48,077	72,188	Alle
	800x600@75Hz	46,875	75	Alle
	800x600@100Hz	63,68	99,662	Alle
	800x600@120Hz	77,43	119,854	Alle
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004	Alle
	1024x768@70Hz	56,476	70,069	Alle
	1024x768@75Hz	60,023	75,029	Alle
	1024x768@100Hz	81,58	99,972	Alle
	1024x768@120Hz	98,96	119,804	Alle
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02	Alle
	1280x1024@75Hz	79,976	75,025	Alle
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60	Alle
	1920x1080@100Hz	114,6	99,898	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@120Hz	139,1	119,93	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@144Hz	158,1	144	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@240Hz	274,52	239,964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

Pin-toewijzingen



15-pens signaalkabel met kleurenweergave:

Pinnr.	15-pins-zijde van de signaalkabel	Pinnr.	15-pins-zijde van de signaalkabel
1	Video-Rood	9	+5V
2	Video-Groen	10	Aarding
3	Video-Blauw	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-seriële gegevens
5	Detectiekabel	13	H-sync
6	GND-R	14	V-sync
7	GND-G	15	DDC-seriële klok
8	GND-B		

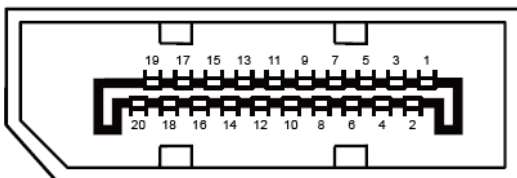


24-pens signaalkabel met kleurenweergave:

Pinnr.	Signaalnaam	Pinnr.	Signaalnaam
1	TMDS data 2-	13	TMDS data 3+
2	TMDS data 2+	14	+ 5 V Stroom
3	TMDS data 2/4 afgeschermd	15	Aarde (bij +5 V)
4	TMDS data 4-	16	Hot-plug detectie
5	TMDS data 4+	17	TMDS data 0-
6	DDC klok	18	TMDS data 0+
7	DDC Data	19	TMDS data 0/5 afgeschermd
8	N.C.	20	TMDS data 5-
9	TMDS data 1-	21	TMDS data 5+
10	TMDS data 1+	22	TMDS klok afgeschermd
11	TMDS data 1/3 afgeschermd	23	TMDS klok +
12	TMDS data 3-	24	TMDS klok -



Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam	Pin Nr.	Signaalnaam
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC-aarding
2.	TMDS Data 2 afgeschermd	10.	TMDS klok +	18.	+5V vermogen
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS klok afgeschermd	19.	Hot-plug detectie
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS klok-		
5.	TMDS Data 1afgeschermd	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	voorbehouden (N.V. op apparaat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 afgeschermd	16.	SDA		



20-pens signaalkabel met kleurenweergave:

Pinnr.	Signaalnaam	Pinnr.	Signaalnaam
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug en Play

Functie Plug & Play DDC2B

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B mogelijkheden volgens de VESA DDC STANDAARD. Hierdoor kan de monitor het hostsysteem op de hoogte brengen van zijn identiteit en, afhankelijk van het niveau van gebruikte DDC, bijkomende informatie communiceren van zijn beeldmogelijkheden.

De DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I2C protocol. De host kan EDID-informatie vragen over het DDC2B-kanaal.