

АОС

Ръководство на потребителя на LCD монитор

AG251FZ LED подсветка



HDMI®

www.aoc.com

©2019 AOC. Всички права запазени.

Безопасност	3
Национални конвенции	3
Захранване	4
Инсталация	5
Почистване	7
Други	8
Настройки	9
Съдържание на опаковката	9
Настройка на стойка и основа	10
Нагласяне ъгъла на гледане	11
Използване на "MHL (Mobile High-Definition Link)"	12
Свързване на монитора	13
Системни изисквания	15
Функция FreeSync	15
Стойка за стена	16
Настройване	17
Бързи клавиши	17
Бързо превключване	19
Настройка на екранното меню	20
Luminance (Осветеност)	21
Image Setup (Настройка на изображението)	22
Color Setup (Настройки на цветовете)	23
Picture Boost (Усилване на картината)	24
OSD Setup (Настройка на екранното меню)	25
Game Setting (Настройка за игри)	26
Extra (Допълнителни)	27
Exit (Изход)	28
LED (светодиоден) индикатор	28
Отстраняване на неизправности	29
Спецификация	31
Общи спецификации	31
Предварително настроени екранни режими	33
Разпределение на изводите	34
Plug and Play	36

Безопасност

Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.





ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.


Захранване


 Характеристики на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.


 Мониторът има щепсел с три крачета, с трети (заземяващ) щифт. Щепселът може да се вкара само в контакт със заземяване като защитна функция. Ако щепселът не съответства на контакта, извикайте електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за заземяване на уреда. Не премахвайте защитата на заземяващия щепсел.

 Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.

 Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 За гарантиране на надеждно функциониране използвайте монитора само с одобрени от UL компютри, които имат подходящо конфигурирани куплунзи – между 100 - 240V ~, най-малко 5A.

 Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.

 За използване само с прикрепения захранващ адаптер
(Входен: 100-240V~, 50-60Hz, 1.3A изходно напрежение: 20Vdc, 4.5A)
Производители: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD. Модел: ADPC2090

Инсталация

! Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани някого и да се повреди. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

! Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

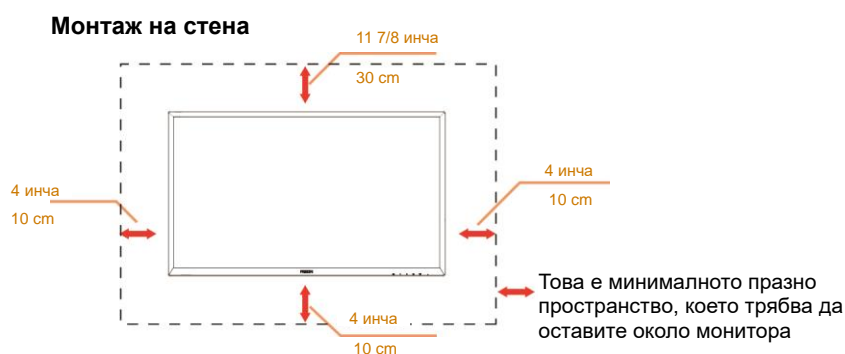
! Да не се оставя с лицевата част върху пода.

! За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.

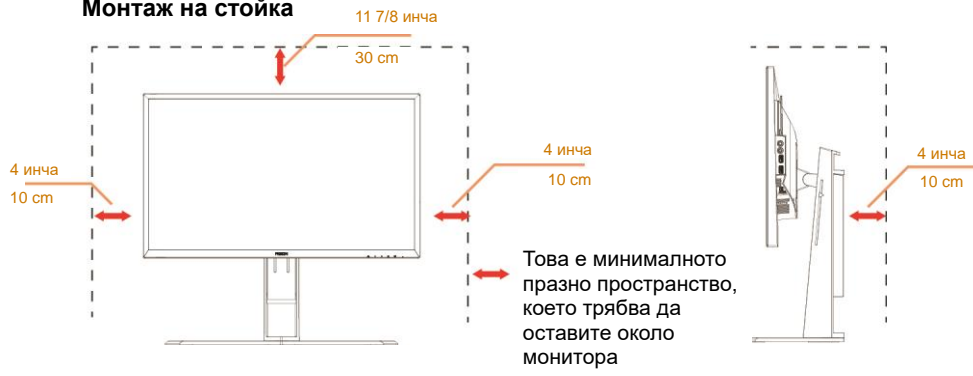
! Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.

! За да избегнете евентуални щети, например обелване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу на повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл за наклон надолу от -5 градуса е надвишен, щетите върху монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.

По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на монитора на стена или на стойка:



Монтаж на стойка



Почистване


! Корпусът да се почиства редовно с мека кърпа. Да се използват неутрални препарати за петната, тъй като силните препарати могат да разяждат корпуса.


! Да не се допуска проникване на препаратите вътре в продукта при почистване. Да не се използват груби тъкани, които могат да повредят повърхността на екрана.


! Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.



Други

 Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервизния център.

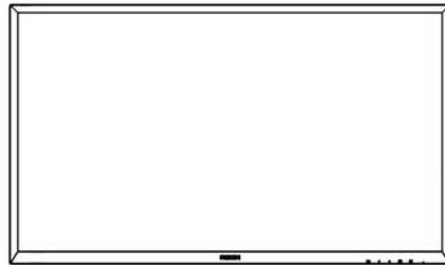
 Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.

 Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.

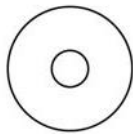
 Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

Настройки

Съдържание на опаковката



Монитор



Ръководство на компакт-диск



Гаранционна карта



Стойка



Основа



Клавиатура с бързо превключване



VESA конзола



Адапте



Захранващ кабел



Аудио кабел



Dual-Link DVI кабел



Аналогов кабел



DP кабел



Кабел HDMI



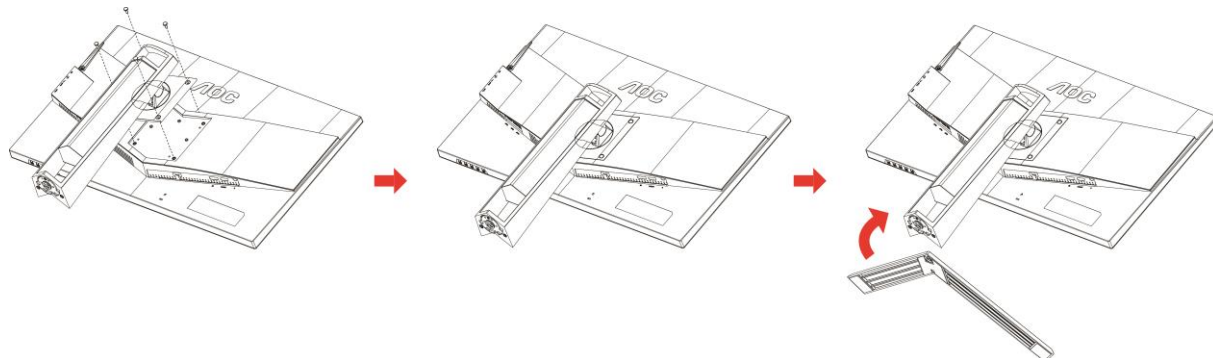
USB кабел

* Не всички видове сигнални кабели (аудио, аналогови, DVI, USB, DP и HDMI кабели) ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.

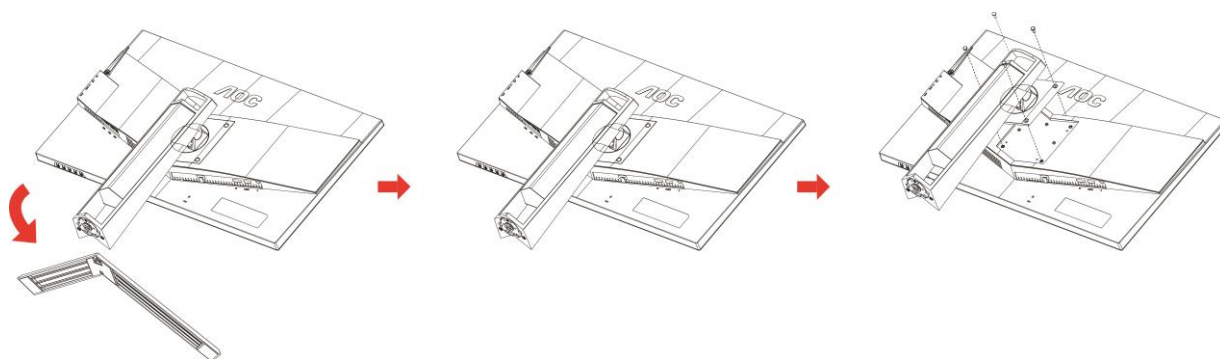
Настройка на стойка и основа

Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Отстраняване:



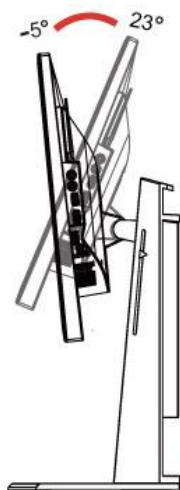
Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате право в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочитанията си.

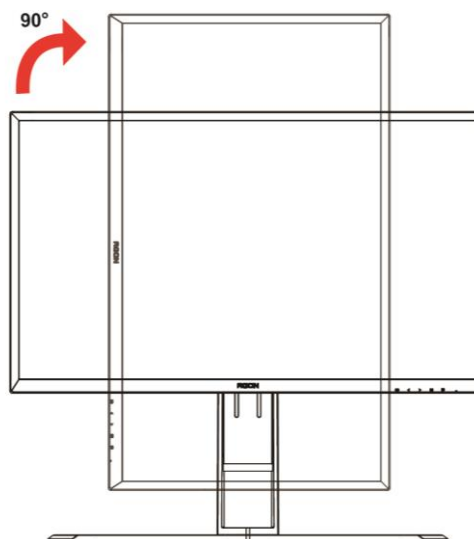
Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да промените ъгъла на монитора по следния начин.

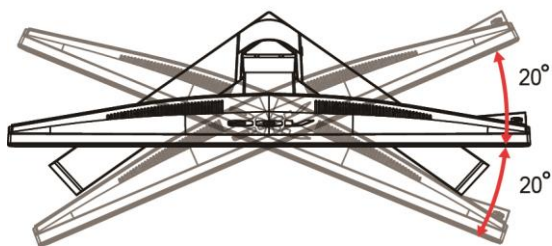
Ъгъл на наклон: -5° ~ 23°



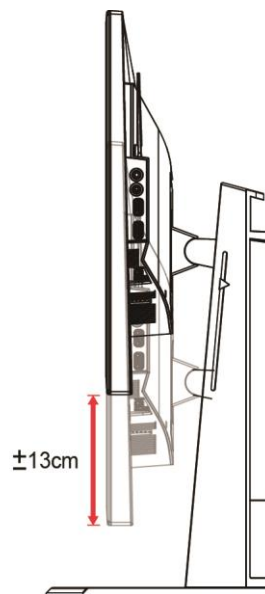
Ъгъл на оста: 0° ~ 90°



Ъгъл на въртене: -20° ~ 20°



Регулиране на височината: 130 mm



ЗАБЕЛЕЖКА:

1. Не пипайте екрана при промяна на ъгъла. Това може да причини повреда или счупване на LCD екрана.
2. Скалата на стойката може да помни любимото Ви местоположение.

Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Използване на "MHL (Mobile High-Definition Link)"

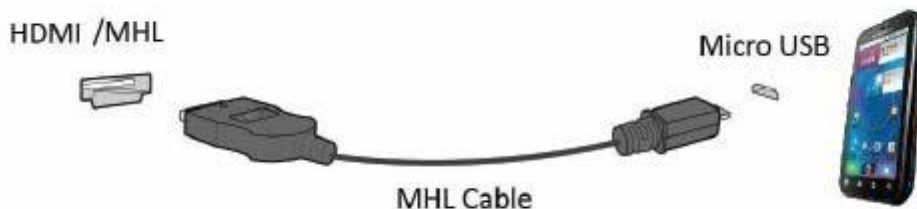
1. "MHL" (Mobile High-Definition Link)


Тази функция Ви позволява да се наслаждавате на видеа и снимки (импортирани от свързано мобилно устройство, което поддържа MHL) на екрана на продукта.

- За да използвате MHL функцията, трябва да разполагате с MHL-сертифицирано мобилно устройство. Можете да проверите дали мобилното Ви устройство е MHL-сертифицирано на уеб сайта на устройството. За списък с MHL-сертифицирани устройства, посетете официалния уеб сайт на MHL (<http://www.mhlconsortium.org>).
- За да използвате MHL функцията, на мобилното Ви устройство трябва да е инсталирана най-новата версия на софтуера.
- Възможно е на някои устройства MHL функцията да не е налична в зависимост от производителността и функционалността на устройството.
- Тъй като дисплеят на продукта е по-голям от този на мобилните устройства, качеството на картината може да се влоши.
- Този продукт е официално MHL-сертифициран. Ако се натъкнете на проблем докато използвате MHL функцията, свържете се с производителя на мобилното устройство.
- Качеството на картината може да се влоши, когато съдържание (импортирано от мобилното устройство) с ниска разделителна способност е възпроизведено на продукта.

Използване на "MHL"

1. Свържете micro USB порта на мобилното устройство към [HDMI / MHL] порта на продукта с помощта на MHL кабела.



- Когато се използва MHL кабел, [HDMI / MHL] е единственият порт на този монитор, който поддържа MHL функцията.
 - Мобилното устройство трябва да бъде закупено отделно.
2. Свържете AC адаптера към продукта и към контакт.
 3. Натиснете бутона на източника  и превключете на HDMI / MHL и да активирате MHL режим.
 4. След около 3 секунди ще се появи MHL екранът, ако е активиран режим MHL.

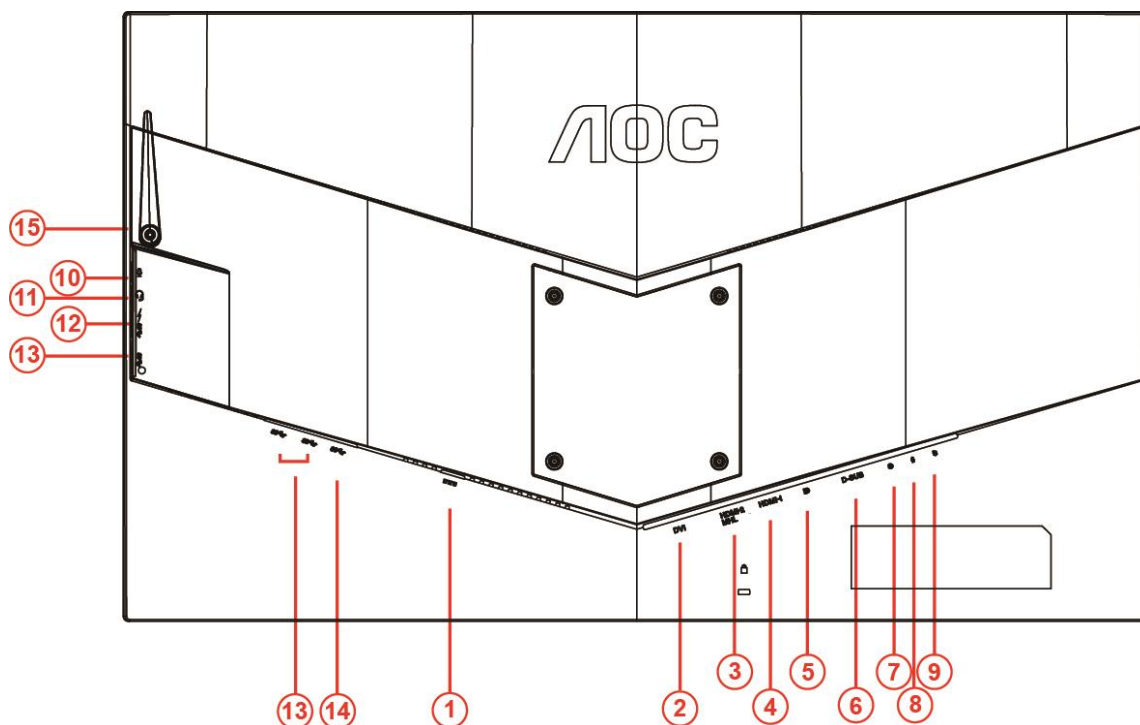
Забележка: Посоченото време "3 sec later" (3 секунди по-късно) може да варира според мобилното устройство.

Когато мобилното устройство не е свързано или не поддържа MHL

- Ако режим MHL не е активиран, въпреки че мобилното устройство поддържа MHL, проверете дали MHL портът на мобилното устройство е стандартен MHL порт, в противен случай е необходим допълнителен адаптер с MHL.

Свързване на монитора

Кабелни връзки от задната страна на монитора и компютъра:



1	Захранване	9	Порт с бързо превключване
2	DVI Dual-link	10	Вход за микрофон
3	HDMI-2(HDMI1.4)/MHL	11	Слушалки (в комбинация с микрофон)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	USB 3.0 downstream + бързо зареждане
5	DP	13	USB 3.0 downstream
6	D-SUB	14	USB 3.0 upstream
7	Аудио line-in вход	15	Закачване на слушалката
8	Изход за микрофон		

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

- 1 Свържете захранващия кабел към DC входа на захранването на гърба на монитора.
- 2 Свържете единия край на 15-полюсния D-Sub кабел към куплунга на монитора, а другия край - към D-Sub порта на компютъра..
- 3 (Като опция – необходима е видеокарта към DVI порта). Свържете единия край на DVI кабела към порта на гърба на монитора, а другия край към DVI порта на компютъра.
- 4 (Като опция – необходима е видеокарта към HDMI порта) – свържете единия край на HDMI кабела към куплунга на монитора, а другия край към HDMI порта на компютъра.
- 5 (Опция – необходима е видеокарта с аудиоport) – свържете единия край на аудиокабела към порта на гърба на монитора, а другия край към аудиопорта на компютъра.
- 6 (Като опция–изисква видеокарта с DP порт) –Свържете единия край на DP кабела към гърба на монитора, а другия край - към DP порта на компютъра.

-
- 7 Включете компютъра и монитора.
 - 8 Поддържана разделителна способност за видео:
 - VGA/MHL: 1920x1080 при 60Hz (максимално)
 - DVI Dual-Link\ HDMI1.4: 1920x1080 при 144Hz (максимално)
 - DP\HDMI 2.0: 1920x1080 при 240Hz (максимално)

Ако монитърът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не видите изображение, вижте "Отстраняване на неизправности".

СИСТЕМНИ ИЗИСКВАНИЯ

Функция FreeSync

1. Функцията FreeSync работи с DP/HDMI 1/HDMI 2

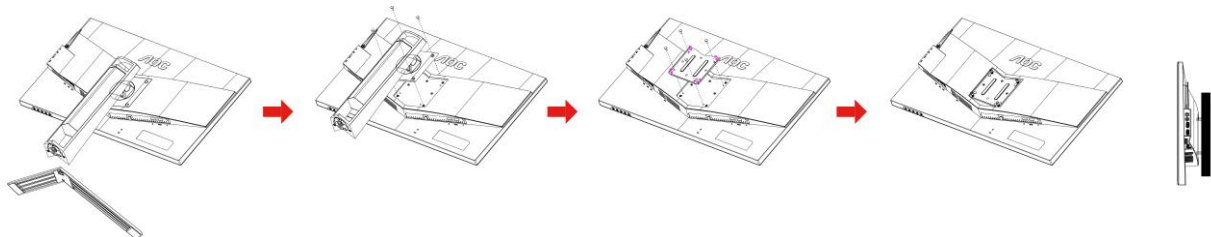
- DP: 48~240Hz
- HDMI 1:48~240Hz(HDMI 2.0)
- HDMI 2: 48~120Hz(HDMI 1.4)

2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите www.AMD.com

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

Стойка за стена

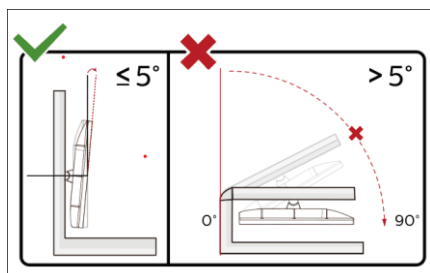
Подготовка за инсталиране на допълнително рамо за стойка за стена.



Този монитор може да бъде прикрепен към рамо на стойка за стена, което трябва да закупите отделно. Изключете захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

- 1 Отстранете основата.
- 2 Следвайте инструкциите на производителя, за да монтирате рамото на стойката за стена.
- 3 Поставете рамото на стойката за стена на гърба на монитора. Подравнете отворите на рамото с отворите на гърба на монитора.
- 4 Поставете 4 болта в отворите и затегнете.
- 5 Свържете кабелите отново. Вижте ръководството на потребителя, предоставено с допълнителното рамо на стойката за монтаж, за инструкции относно прикрепването ѝ към стената.

Забележка: Отвори за болтове за монтаж на VESA не са налични за всички модели. Проверете при доставчика или месният представител на AOC.



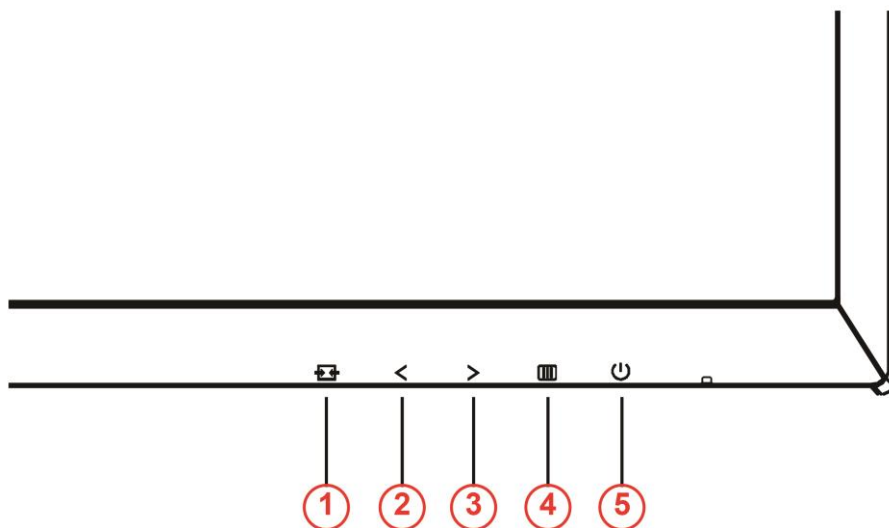
*Дизайнът на дисплея може да се различава от този на илюстрациите.

Предупреждение :

- 1 За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
- 2 Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Авт./Изход
2	Режим Игри/<
3	Управление на сянката />
4	Меню/Вход
5	Захранване

Захранване

Натиснете бутона Power (Захранване) за включване/изключване на монитора.

Меню/Вход

Натиснете, за да покажете екранното меню или да потвърдите избора.

Управление на сенките />

Когато няма екранно меню, натиснете бутона Управление на сенките, за да активирате лентата с настройки Управление на сенките. Натиснете <или >, за да регулирате контраста за ясна картина.

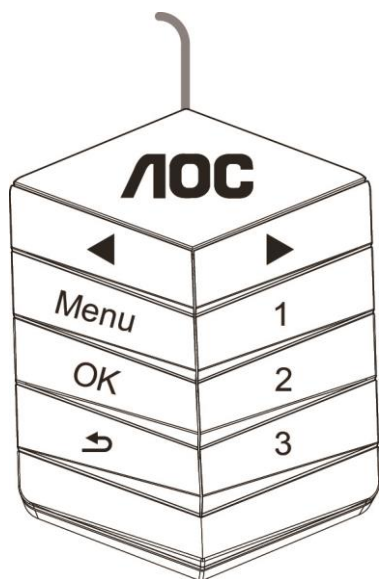
Режим Игри/<

Когато няма екранно меню, натиснете клавиша минус, за да отворите функцията за режима за игри. После натиснете клавиша < или >, за да изберете игрови режим (FPS, RTS, Racing (Състезание), Gamer 1 (Играч 1), Gamer 2 (Играч 2) или Gamer 3 (Играч 3)) въз основа на различните типове игри.

Източник/Авт./Изход

Когато няма екранно меню, натиснете бутона Авт./Източник в продължение на 2 секунди за автоматично конфигуриране. Когато екранното меню е затворено, натискането на бутона Източник ще бъде равносилно на функция на бърз клавиш Източник. Натиснете бутона Източник продължително, за да изберете източника на входен сигнал, показан в лентата със съобщения, натиснете бутона Меню/Enter, за да промените изборния източник на сигнал.

Бързо превключване



◀:

Когато няма екранно меню, натиснете бутона ◀, за да отворите функция на режим за игри, след което натиснете клавиша ◀ или ▶, за да изберете режим за игри (FPS, RTS, Състезание, Игралч 1, Игралч 2 или Игралч 3) в зависимост от различните видове игри.

▶:

Когато няма екранно меню, натиснете бутона ▶, за да активирате лентата за настройка Управление на сенките. Натиснете ◀ или ▶, за да регулирате контраста за ясна картина.

Menu:

Натиснете бутона Меню, за да покажете менюто.

OK:

Натиснете бутона ОК, за да потвърдите избора.

↶:

Натиснете бутона ↶ за изход.

Когато няма екранно меню, натиснете ↶ в продължение на 2 секунди за автоматично конфигуриране.

Когато екранното меню е затворено, натискането на бутона ↶ е равносилно на функция на бърз клавиш Източник. Натиснете бутона ↶ продължително, за да изберете източника на входен сигнал, показан в лентата със съобщения. Натиснете ОК, за да промените изборния източник на сигнал.

1:

Натиснете бутона 1, за да изберете режим Игралч 1

2:

Натиснете бутона 2, за да изберете режим Игралч 2









3:

Натиснете бутона 3, за да изберете режим Игралч 3

Настройка на екранното меню

Основни и прости инструкции върху клавишите за управление








- 1) Натиснете бутона , за да активирате прозореца на екранното меню.
- 2) Натиснете < или > за навигация чрез функциите. Когато желаната функция е маркирана, натиснете бутона , за да го активирате. Натиснете < или > за навигация във функциите на подменютата. Когато желаната функция е маркирана, натиснете , за да я активирате.
- 3) Натиснете < или >, за да промените настройките на избраната функция. Натиснете , за изход. Ако ще промените друга функция, повторете стъпки 2-3.
- 4) Функция за заключване на екранното меню: За да заключите екранното меню, натиснете и задръжте бутона , докато мониторът е изключен и натиснете бутона , за да включите монитора. За да отключите екранното меню, натиснете и задръжте бутона , докато мониторът е изключен и натиснете бутона , за да включите монитора.

Забележка:

- 1) Ако продуктът има само един вход за сигнал, елементът "Input Select" (Избор на вход) е забранен за конфигуриране.
- 2) ECO режими (освен Standard mode (Стандартен режим)), DCR, DCB и Picture Boost (Усилване на картината) за тези четири състояния за тези четири състояния - само едно може да е активно.

Luminance (Осветеност)



1. Натиснете  (Меню), за да покажете менюто.
2. Натиснете < или > за да изберете  (Luminance (Осветеност)), и натиснете  за вход.
3. Натиснете < или > за да изберете подменюто, и натиснете , за да влезете в .
4. Натиснете < или > за регулиране.
5. Натиснете  за изход.








	Contrast (Контраст)	0-100	Контраст от дигиталния регистър.	
	Brightness (Яркост)	0-100	Регулиране на подсветка	
	Eco mode (Икономичен режим)	Standard (Стандарт)		Стандартен режим
		Text (Текст)		Текстов режим
		Internet (Интернет)		Режим за интернет
		Game (Игра)		Режим за игри
		Movie (Филм)		Режим за филми
		Sports (Спорт)		Режим за спорт.
	Gamma (Гама)	Gamma1 (Гама 1)		Регулирайте до Гама 1
		Gamma2 (Гама 2)		Регулирайте до Гама 2
		Gamma3 (Гама 3)		Регулирайте до Гама 3
DCR	Off (Изкл.)		Забранява пропорция на динамичен контраст	
	On (Вкл)		Разрешава пропорция на динамичен контраст	

Image Setup (Настройка на изображението)









1. Натиснете  (Меню), за да покажете менюто.
2. Натиснете < или > за да изберете  (Image Setup (Настройка на изображението)), и натиснете  за влизане.
3. Натиснете < или > за да изберете подменю и натиснете  за влизане.
4. Натиснете < или > за регулиране.
5. Натиснете  за изход.

	Clock (Честота)	0-100	Регулирайте честотата на картината за намаляване на шума по вертикалните линии.
	Phase (Фаза)	0-100	Регулирайте фазата на картината за намаляване на шума по хоризонталните линии.
	Sharpness (Рязкост)	0-100	Регулиране на рязкостта на образа.
	H.Position (Хориз. позиция)	0-100	Регулира хоризонталното положение на картината.
	V.Position (Верт. позиция)	0-100	Регулира вертикалното положение на картината.

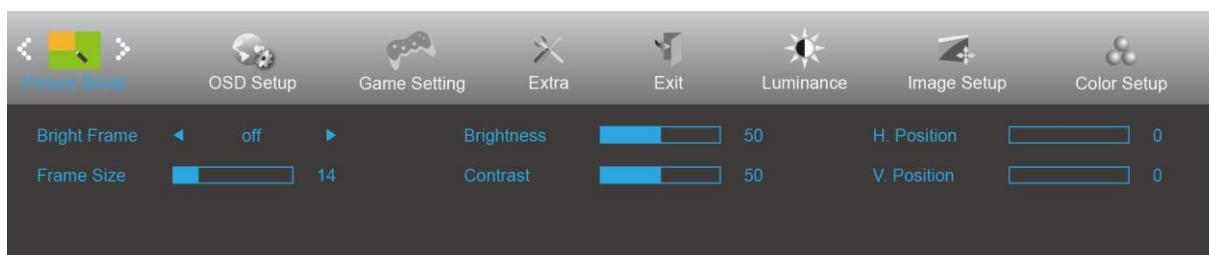
Color Setup (Настройки на цветовете)








1. Натиснете  (Меню), за да покажете менюто.
2. Натиснете < или > за да изберете  (Color Setup (Настройка на цветовете)), и натиснете  за влизане.
3. Натиснете < или > за да изберете подменю, и натиснете  за влизане.
4. Натиснете < или > за регулиране.
5. Натиснете  за изход.

	Color Temp. (Цветова температура)	Warm (Топли цветовете)		Връща топла цветова температура от EEPROM.
		Normal (Нормален режим)		Връща нормална температура на цветовете от EEPROM.
		Cool (Студени цветовете)		Връща студена температура на цветовете от EEPROM.
		sRGB		Връща sRGB цветова температура от EEPROM.
		User (Потребител)	Red (Червено)	
	Green (Зелено)			Усилване на зеленото от дигиталния регистър.
	Blue (Синьо)			Усилване на синьото от дигиталния регистър.
	DCB Mode (DCB режим)	изкл		Забрана на DCB
		Full Enhance (Пълно усилване)		разрешава режим пълно усилване.
		Nature Skin (Естествена кожа)		разрешава режим на естествена кожа.
		Green Field (Зелено поле)		изключване на режим зелено поле.
		Sky-blue (Небесно синьо)		разрешава режим за небесно синьо.
		AutoDetect (Автоматично откриване)		разрешава режим за автоматично откриване.
DCB Demo (Демонстрация DCB)	Вкл. или изкл.		Забраняване или разрешаване на демо режим.	

Picture Boost (Усилване на картината)



1. Натиснете  (Меню), за да покажете менюто.
2. Натиснете < или > за да изберете  (Picture Boost (Усилване на картината)), и натиснете  за влизане.
3. Натиснете < или > за да изберете подменюто, и натиснете  за влизане.
4. Натиснете < или > за регулиране.
5. Натиснете  за изход.






	Bright Frame (Ярка рамка)	вкл. или изкл.	Включване или изключване на ярка рамка.
	Frame Size (Размер на рамката)	14-100	Регулиране на размера на рамката.
	Brightness (Яркост)	0-100	Регулиране на яркостта на рамката.
	Contrast (Контраст)	0-100	Регулиране на контраста на рамката.
	H. position (Хориз. позиция)	0-100	Регулиране на хоризонталното положение на рамката.
	V. Position (Верт. позиция)	0-100	Регулиране на вертикалното положение на рамката.


Забележка:

Регулирайте яркостта, контраста и позицията на Bright Frame (Светла рамка) за по-добро зрително възприятие при гледане.

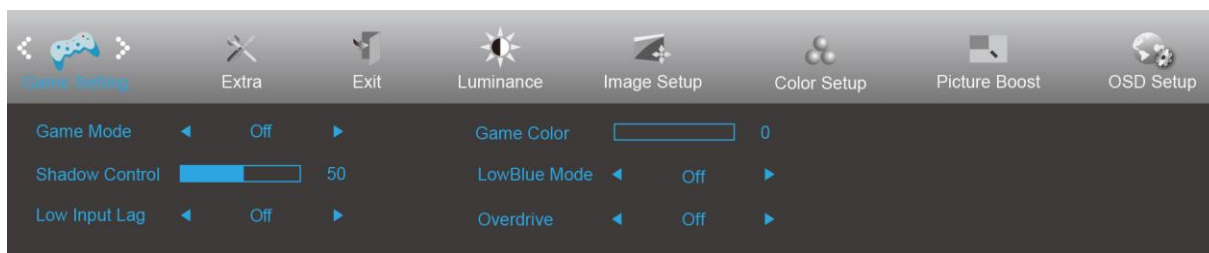
OSD Setup (Настройка на екранното меню)









1. Натиснете  (Меню), за да покажете менюто.
2. Натиснете < или > за да изберете  (OSD Setup (Настройка на екранното меню)), и натиснете  за влизане.
3. Натиснете < или > за избор на подменюто, и натиснете  за влизане.
4. Натиснете < или > за регулиране.
5. Натиснете  за изход.

	Language (Език)		Избор на език на екранното меню.
	Timeout (Време за изчакване)	5-120	Настройка на интервала на екранното меню.
	H.Position (Хориз. позиция)	0-100	Променя хоризонталното положение на екранното меню.
	V.Position (Верт. позиция)	0-100	Променя вертикалното положение на екранното меню.
	Transparence (Прозрачност)	0-100	Променя прозрачността на екранното меню.
	Break Reminder (Напомняне за почивка)	вкл. или изкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч.
	DP Capability (DP съвместимост)	1.1/1.2	Ако DP видеосъдържанието поддържа DP1.2, изберете DP1.2 за DP способност; в противен случай изберете DP1.1
	Volume (Сила на звука)	0-100	Регулиране на силата на звука.

Game Setting (Настройка за игри)









1. Натиснете  (Меню), за да покажете менюто.
2. Натиснете < или > за да изберете  (Game setting (Настройка за игри)), и натиснете  за влизане.
3. Натиснете < или > за да изберете подменю и натиснете  за влизане.
4. Натиснете < или > за регулиране.
5. Натиснете  за изход.

	Game Mode (Режим за игри)	FPS	За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрява детайлите в черните нива на тъмните теми.
		RTS	За RTS (Стратегия в реално време). Подобрява качеството на изображението.
		Racing (Състезание)	За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете.
		Gamer 1 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 1 (Играч 1).
		Gamer 2 (Играч 2)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 2 (Играч 2).
		Gamer 3 (Играч 3)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 3 (Играч 3).
		off (изкл.):	Няма оптимизация от Smartimage game
	Shadow Control (Управление на сенките)	0-100	Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 50, тогава крайният потребител може да регулира от 50 до 100 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина. 1. Ако картината е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 100 за по-ясна картина. 2. Ако картината е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 0 за по-ясна картина.
	Low input Lag (Забавяне при ниско качество на входния сигнал)	On / off (Вкл./изкл.)	Изключете буфера, за да намалите забавянето на входния сигнал
	Game Color (Цвят при игри)	0-20	Ц в я т при игри ще предостави нива 0-20 за регулиране на наситеността за по-добра картина
LowBlue Mode (Слаба синя светлина)	Изкл/Слабо/Средно/Силно	Намалява вълната на синята светлина като управлява цветовата температура	
Overdrive (Ускоряване)	Weak (Слабо)	Регулира времето за реакция.	
	Medium (Средно)		
	Strong (Силно)		
	Off (Изкл.)		

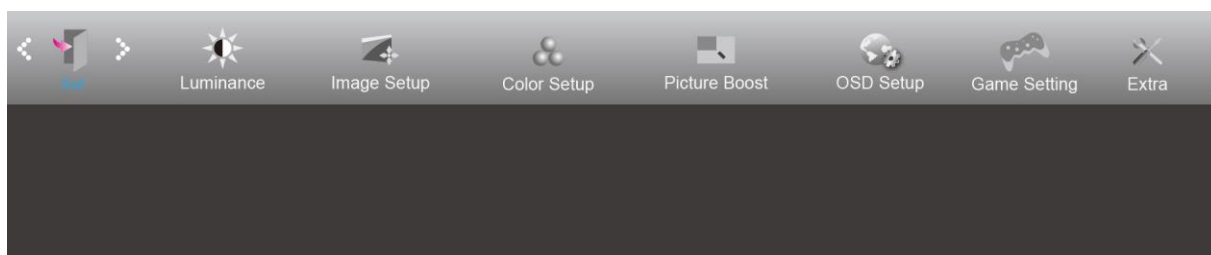
Extra (Допълнителни)







1. Натиснете  (Меню), за да покажете менюто.
2. Натиснете < или > за да изберете  (Extra (Допълнителни)) и натиснете  за влизане.
3. Натиснете < или > за да изберете подменю и натиснете  за влизане.
4. Натиснете < или > за регулиране.
5. Натиснете  за изход.

	Input Select (Избор на входен сигнал)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/HDMI2-MHL/DP	Избор на източник на входен сигнал
	Auto Config (Авт. конфигуриране)	да или не	Автоматично регулиране на картината до стойностите по подразбиране
	Off timer (Таймер за изключване)	0-24 часа	Избор на време за изключване на захранването
	Image Ratio (Пропорции на картината)	широк екран или 4:3/1:1/17"(4:3)/19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	Изберете пропорции на изображението за показване.
	DDC/CI	да или не	ВКЛ./ИЗКЛ. на DDC/CI поддръжка
	Reset (Нулиране)	Yes (Да)/ ENERGY STAR® No (Не)	Връщане на менюто към стойности по подразбиране. (ENERGY STAR®, налично за избрани модели.)
	Information (Информация)		Показване на информация за източника на основната картина и подкартината

Exit (Изход)



1. Натиснете  (Меню), за да покажете менюто.
2. Натиснете < или > за да изберете  (Exit (Изход)) и натиснете  за влизане.
3. Натиснете  за изход.

	Exit (Изход)		Излизане от главно екранно меню.
-----------------------------------------------------------------------------------	--------------	--	----------------------------------

LED (светодиоден) индикатор

Състояние	Цвят на индикатора
Режим на пълно захранване	Бял
Режим активно изкл.	Оранжево

Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за включване и изключване не свети	Проверете дали ключът на захранването е Вкл. и дали захранващият кабел е правилно свързан към заземен контакт и към монитора.
Липсва изображение на екрана	<ul style="list-style-type: none"> • Захранващият кабел правилно ли е свързан? Проверете свързването на кабела и захранването. <ul style="list-style-type: none"> • Кабелът правилно свързан ли е? (Свързано чрез D-sub кабел) Проверете свързването на DB-15 кабела. <ul style="list-style-type: none"> • (Свързано чрез DVI кабел) Проверете свързването на DVI кабела. <ul style="list-style-type: none"> * DVI вход не е наличен на всички модели. • Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екран за регистриране). Ако се появи първоначалният екран (екранът за влизане), рестартирайте компютъра в приложимия режим (безопасен режим за Windows 7/8/10), след което променете честотата на видеокартата. (Вижте "Задаване на оптимална разделителна способност") Ако първоначалният екран (екранът за влизане) не се появи, свържете се със сервизен център или с търговеца, от когото сте закупили продукта. <ul style="list-style-type: none"> • Виждате ли съобщение "Input Not Supported" (Входният сигнал не се поддържа) на екрана? Можете да видите това съобщение, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната разделителна способност и честотата, които мониторът поддържа. Регулирайте максималната разделителна способност и честотата, за да ги поддържа мониторът. <ul style="list-style-type: none"> • Уверете се, че са инсталирани драйвери на монитора на AOC.
Картината е размита и има проблеми с раздвояване на образа	Регулирайте контролите за контраста и яркостта. Натиснете за автоматична настройка. Уверете се, че не ползвате удължител или разпределителна кутия. Препоръчваме мониторът да е включен директно към изходния конектор на видеокартата.
Картината подскача, трепти или в нея се появяват вълни.	Отдалечете електрическите устройства, които могат да причинят смущения възможно най-далече от монитора. Използвайте максималната честота на обновяване, достъпна за монитора или за използваната разделителна способност.
Мониторът блокира в режим "Active Off" (Акт. изкл.)	Ключът за захранването на компютъра трябва да бъде в положение ВКЛ. Видеокартата на компютъра трябва да е плътно вкарана в гнездото. Уверете се, че видеокабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете дали в конекторите на видеокабела на монитора няма огънати изводи. Проверете дали компютърът работи, като натиснете клавиш CAPS LOCK на клавиатурата и наблюдавате индикатора CAPS LOCK. Индикаторът трябва да светва или изгасва при натискане на клавиш CAPS LOCK.
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)	Проверете дали в конекторите на видеокабела на монитора няма повредени изводи. Уверете се, че видеокабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.
Изображението на екрана не е центрирано или не е с правилната големина.	Нагласете вертикалната и хоризонтална позиция или натиснете бързия клавиш (AUTO).
Картината има дефекти в цвета (бялото не изглежда бяло)	Регулирайте RGB цветовете или изберете желаната цвятова температура.
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана	Използвайте режим за изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK (ЧЕСТОТА) и FOCUS (ФОКУС). Натиснете за автоматично регулиране.
Аномалии в DP (V1.2) изображение	Уверете се, че DP в екранното меню е 1.1, ако не е, рестартирайте.

Регламент и обслужване	Моля, вижте Информация за регламент и обслужване в ръководството на компактдиска или на www.aos.com , за да намерите модела, който купувате във Вашата страна и да откриете информация за регламент и обслужване на страницата за поддръжка.
-------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Спецификация

Общи спецификации

Панел	Име на модела	AG251FZ		
	Работна система	TFT цветен LCD		
	Размер на видимото изображение	62,2 cm (диагонал)		
	Стъпка между пикселите	0, 2832 mm (X.) x 0, 2802 mm (B.)		
	Видео	R, G, B аналогов интерфейс & DVI интерфейс & HDMI интерфейс & DP интерфейс		
	Отделена синхронизация	H/V TTL		
	Цвят на дисплея	16,7M цвята		
Други	Диапазон на хоризонтално сканиране	30k - 83kHz(D-SUB/ MHL) 30k-160kHz(DVI-Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP)		
	Размер на хоризонтално сканиране (макс.)	543,744mm		
	Диапазон на вертикално сканиране	23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI-Dual-Link /HDMI) 48-242Hz(HDMI2.0/DP)		
	Размер на вертикално сканиране (макс.)	302,616mm		
	Оптимална зададена разделителна способност	1920x1080@60Hz(D-SUB/MHL) 1920x1080@144Hz(DVI-Dual-Link/HDMI1.4b) 1920x1080@240Hz(DP/HDMI2.0)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Входен конектор	VGA /DVI Dual-link/HDMI / MHL/ DP /Аудиовход/USB		
	Входен видеосигнал	Аналогов: 0,7V p-p (станд.), 75 OHM, TMDS		
	Изходен конектор	Изход за слушалки, микрофон		
	Източник на захранване	20Vdc, 4,5A		
	Консумация на енергия	Стандартна (яркост = 90, контраст = 50)	30W	
		(яркост = 100, контраст = 100)	≤70W	
		Standby mode (Режим на готовност)	≤0,5W	
Off timer (Таймер за изключване)	0~24 часа			
Високоговорители	3W x 2			
Физически характеристики	Тип конектор	VGA/DVI Dual-Link/HDMI/MHL/DP/Аудиоизход/Изход за слушалки/Вход за микрофон/Изход за микрофон/USB3.0		
	Тип сигналнен кабел	Може да се сваля		
	Размери и тегло:			
	Височина (с основата)	415~545mm		
	Широчина	567mm		
	Дълбочина(с основата)	218mm		
	Тегло (само монитор)	6,5Kg		

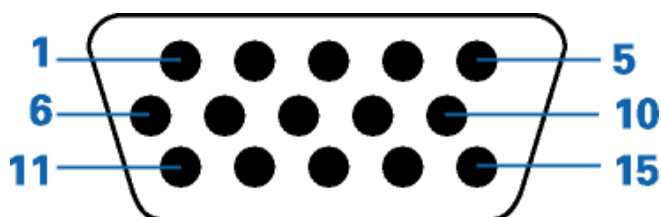
Среда	Температура	Работна	0°C~40°C
		Съхранение	-25°C~ 55°C
	Влажност	Работна	10% ~ 85% (без кондензация)
		Съхранение	5% ~ 93% (без кондензация)
	Надморска височина	Работна	0~ 5000 m (0~ 16404 ft)
		Съхранение	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)



Предварително настроени екранни режими

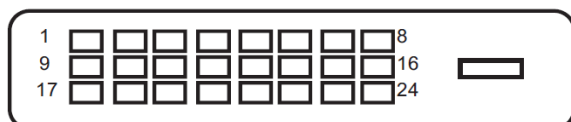
СТАНДАРТНА	РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)	Източник
VGA	640×480 при 60Hz	31,469	59,940	Всички
	640×480 при 67Hz	35,000	66,667	Всички
	640×480 при 72Hz	37,861	72,809	Всички
	640×480 при 75Hz	37,500	75,000	Всички
	640×480 при 100Hz	51.08	99.769	Всички
	640×480 при 120Hz	61.91	119.518	Всички
Dos режим	720×400 при 70Hz	31,469	70,087	Всички
SVGA	800×600 при 56Hz	35,156	56,250	Всички
	800×600 при 60Hz	37,879	60,317	Всички
	800×600 при 72Hz	48,077	72,188	Всички
	800×600 при 75Hz	46,875	75,000	Всички
	800×600 при 100Hz	63.68	99.662	Всички
	800×600 при 120Hz	77.43	119.854	Всички
XGA	1024×768 при 60Hz	48,363	60,004	Всички
	1024×768 при 70Hz	56,476	70,069	Всички
	1024×768 при 75Hz	60,023	75,029	Всички
	1024×768 при 100Hz	81,58	99,972	Всички
	1024×768 при 120Hz	98,96	119,804	Всички
SXGA	1280×1024 при 60Hz	63,981	60,02	Всички
	1280×1024 при 75Hz	79,976	75,025	Всички
Full HD	1920×1080 при 60Hz	67,500	60,000	Всички
	1920×1080 при 100Hz	114,6	99,898	DVI/HDMI/DP
	1920×1080 при 120Hz	139,1	119,93	DVI/HDMI/DP
	1920×1080 при 144Hz	158,1	144	DVI/HDMI/DP
	1920×1080 при 240Hz	274,52	239,964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

Разпределение на изводите



15-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Пин	Страна с 15 пина на единичен кабел	Пин	Страна с 15 пина на единичен кабел
1	Видео червено	9	+5V
2	Видео зелено	10	Заземяване
3	Видео синьо	11	N,C,
4	N,C,	12	DDC-серийна информация
5	Засичане на кабела	13	Хоризонтално синхронизиране
6	GND-R	14	Вертикално синхронизиране
7	GND-G	15	DDC-сериен часовник
8	GND-B		

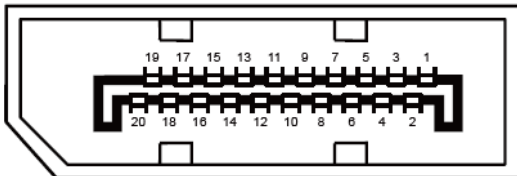


24-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1	TMDS дата 2-	13	TMDS дата 3+
2	TMDS дата 2+	14	+5V мощност
3	TMDS дата 2/4 защита	15	Заземяване (за +5V)
4	TMDS дата 4-	16	Засичане на кабела
5	TMDS дата 4+	17	TMDS дата 0-
6	DDC часовник	18	TMDS дата 0+
7	DDC дата	19	TMDS дата 0/5 защита
8	N,C,	20	TMDS дата 5-
9	TMDS дата 1-	21	TMDS дата 5+
10	TMDS дата 1+	22	TMDS часовник защита
11	TMDS дата 1/3 защита	23	TMDS часовник +
12	TMDS дата 3-	24	TMDS часовник -



Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1	TMDS дата 2 +	9	TMDS дата 0 -	17	DDC/CEC заземяване
2	TMDS дата 2 защита	10	TMDS дата часовник +	18	+5V мощност
3	TMDS дата 2 -	11	TMDS часовник защита	19	Засичане на кабела
4	TMDS дата 1 +	12	TMDS часовник		
5	TMDS дата 1 защита	13	CEC		
6	TMDS дата 1 -	14	Запазено (N,C, на устройство)		
7	TMDS дата 0 +	15	SCL		
8	TMDS дата 0 защита	16	SDA		



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Засичане на кабела
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD, Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея,

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол, Главната система може да изисква EDID информация през канала DDC2B,