

AOC

Navodila za uporabo LCD-monitorja

AG251FZ Osvetlitev z LED-diodami



HDMI®

www.aoc.com

©2019 AOC. Vse pravice pridržane.

Varnost.....	3
Dogovorjene oznake.....	3
Napajanje.....	4
Namestitev.....	5
Čiščenje.....	7
Drugo.....	8
Nastavitev.....	9
Vsebina paketa.....	9
Namestitev stojala in podstavka.....	10
Prilagajanje zornega kota.....	11
Uporaba "MHL (Mobile High-Definition Link – mobilna visokoločljivostna povezava)".....	12
Priklop monitorja.....	13
Sistemske zahteve.....	15
Funkcija FreeSync.....	15
Montaža na steno.....	16
Prilagajanje.....	17
Hitre tipke.....	17
Hiter preklop.....	18
Nastavitve OSD.....	19
Luminance (Svetilnost).....	20
Image Setup (Nastavitev slike).....	21
Color Setup (Nastavitev barv).....	22
Picture Boost (Ojačitev slike).....	23
OSD Setup (Nastavitve OSD).....	24
Game Setting (Nastavitev igre).....	25
Extra (Dodatno).....	26
Exit (Izhod).....	27
Indikator LED.....	27
Odpravljanje težav.....	28
Specifikacije.....	30
Splošne specifikacije.....	30
Prednastavljeni načini zaslona.....	32
Določitve nožic.....	33
Plug and Play.....	35

Varnost

Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.





POZOR: POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.





OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.


Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.


 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje pravilnega delovanja monitor uporabljajte le z računalniki na seznamu UL, ki imajo primerno konfigurirane vtičnice z oznako med 100 in 240 V, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

 Samo za uporabo s priloženim napajalnikom (vhod: 100–240V~, 50-60 Hz, 1,3A izhod 20 Vdc,4,5 A)
Proizvajalci: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD. Model: ADPC2090

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

! V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

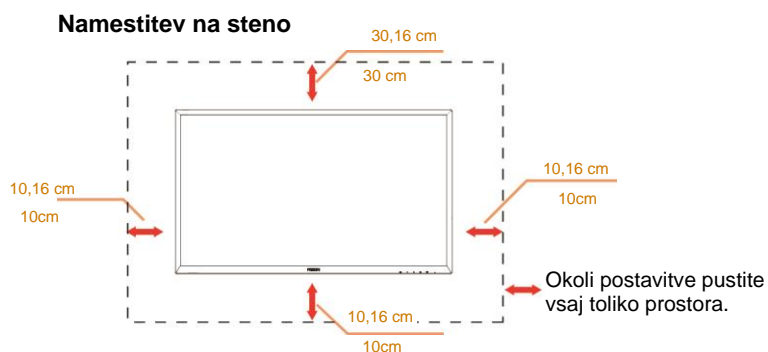
! Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

! Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

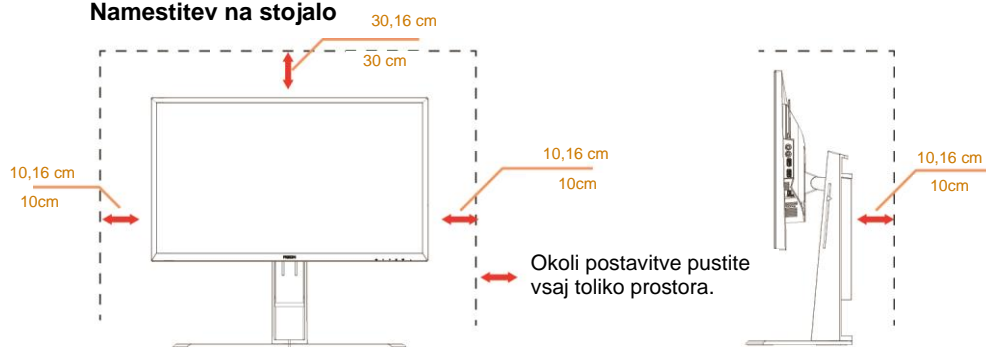
! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

! Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša -5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:



Namestitev na stojalo



Čiščenje


! Ohišje redno čistite s krpo. Za odstranjevanje madežev lahko uporabite blag detergent, ne uporabljajte pa močnih detergentov, saj ti lahko razžrejo ohišje izdelka.


! Pri čiščenju pazite, da detergent ne bo kapljal v notranjost izdelka. Čistilna krpa naj ne bo pregroba, saj bo sicer opraskala površino zaslona.

! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.




Drugo

 Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.

 Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtín.

 Med delovanjem LCD-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.

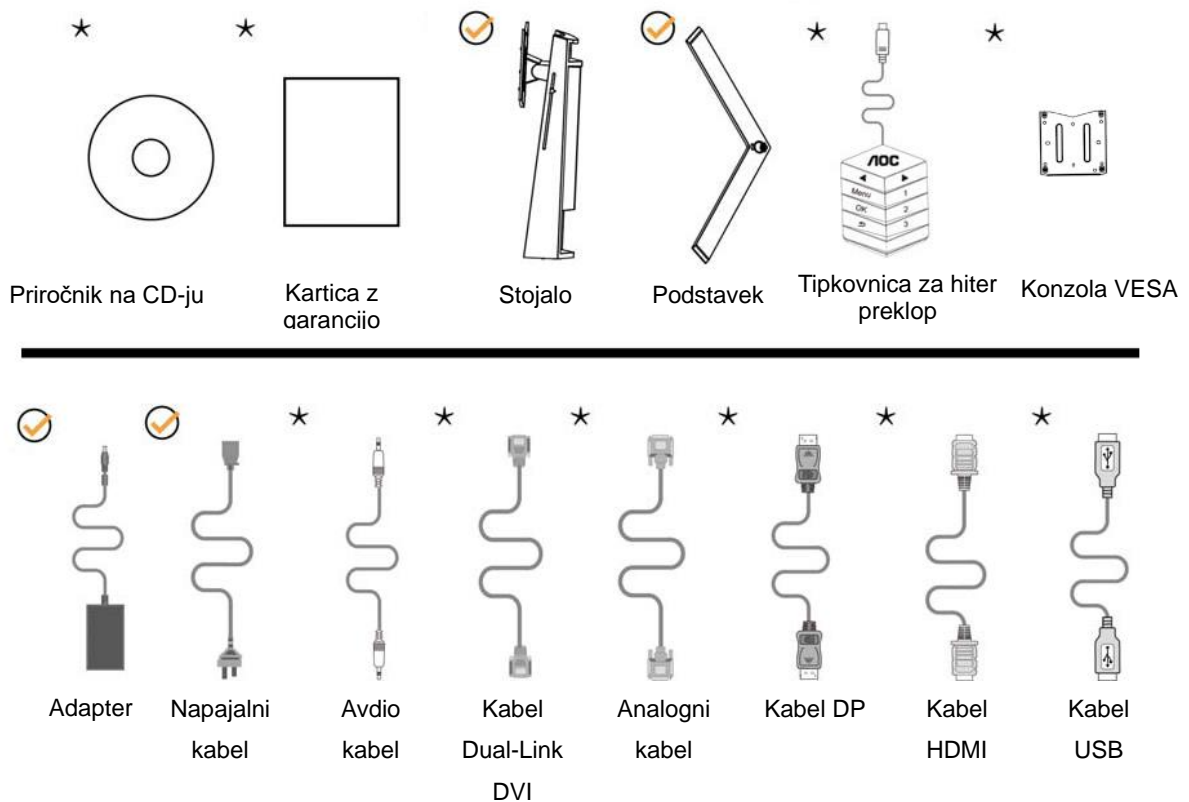
 Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

Nastavitev

Vsebina paketa



Monitor

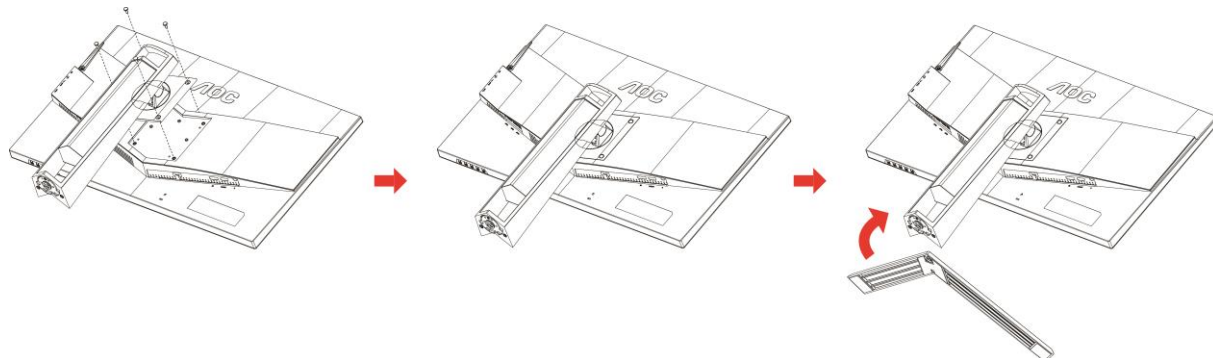


★ Vsi signalni kabli niso na voljo v vseh državah in regijah (zvočni, analogni, DVI, USB, DP in HDMI).
Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.

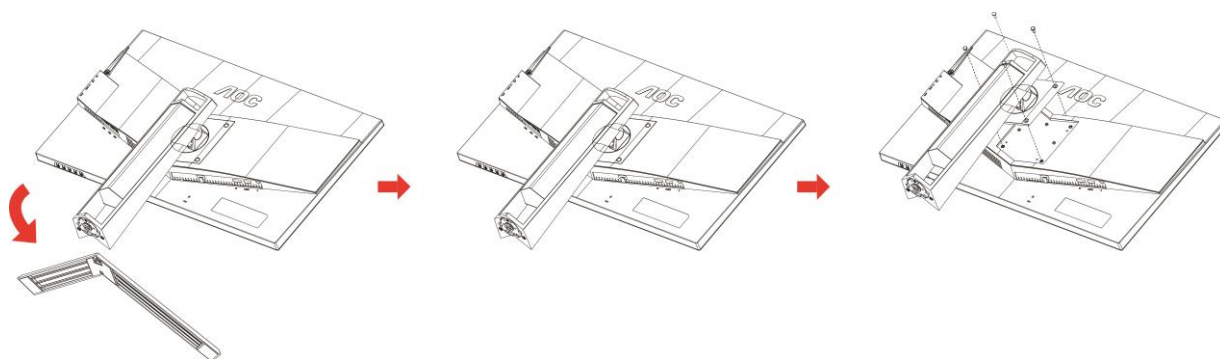
Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.

Namestitev:



Odstranitev:

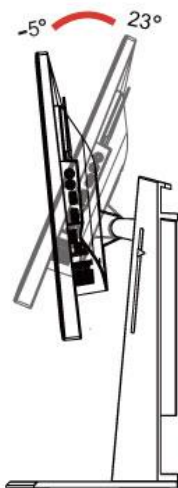


Prilaganje zornega kota

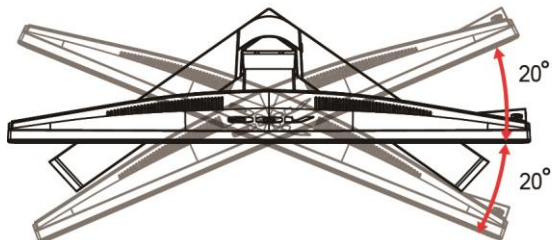
Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri. Med prilaganjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja.

Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:

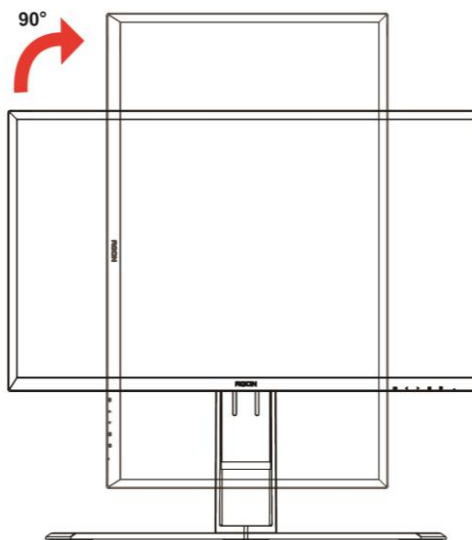
Kot nagiba: -5° ~ 23°



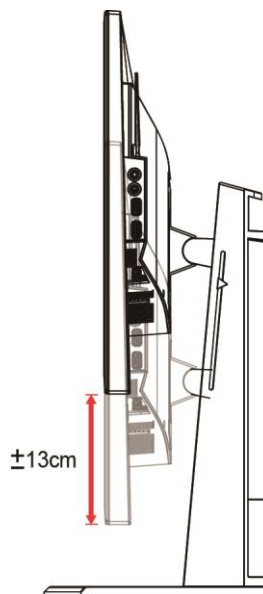
Kot naklona: -20° ~ 20°



Kot vrtenja: 0° ~ 90°



Nastavitev višine: 130 mm



OPOMBA:

1. Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD zaslona. Tako LCD zaslona ne boste poškodovali oziroma zlomili.
2. Z merilom na stojalu lahko nastavite priljubljeno mesto.

Opozorilo:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilaganjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Uporaba "MHL (Mobile High-Definition Link – mobilna visokoločljivostna povezava)"

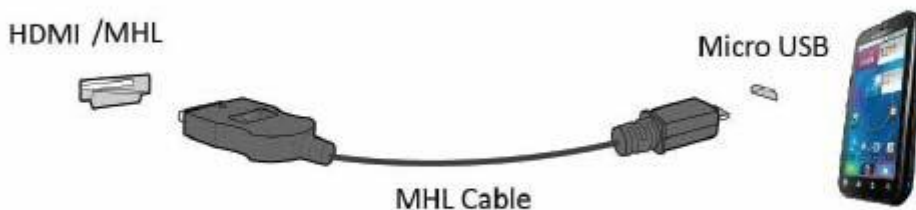
1. "MHL" (Mobile High-Definition Link – mobilna visokoločljivostna povezava)


Ta funkcija omogoča, da gledate filme in fotografije (uvožene s povezane mobilne naprave, ki podpira MHL) na zaslonu izdelka.

- Za uporabo funkcije MHL potrebujete mobilno napravo, ki ima oznako MHL. Na spletni strani proizvajalca lahko preverite, ali ima mobilna naprava oznako MHL. Za seznam naprav z oznako MHL obiščite uradno spletno mesto MHL (<http://www.mhlconsortium.org>).
- Za uporabo funkcije MHL morate na mobilno napravo namestiti najnovjšo različico programske opreme.
- Na nekaterih mobilnih napravah funkcija MHL morda ni na voljo, odvisno od delovanja in funkcionalnosti naprave.
- Ker je velikost zaslona izdelka večja od velikosti na mobilnih napravah, bo lahko kakovost slike slabša.
- Ta izdelek ima uradno oznako MHL. Če naletite na težavo pri uporabi funkcije MHL, se obrnite na proizvajalca mobilne naprave.
- Kakovost slike se lahko poslabša, če predvajate vsebino (uvoženo iz mobilne naprave) z nizko ločljivostjo.

Uporaba "MHL"

1. Povežite vrata micro USB na mobilni napravi z vrati HDMI / MHL na izdelku s kablom MHL.



- Kadar se uporablja kabel MHL, so edina vrata na tem monitorju, ki podpirajo funkcijo MHL, vrata [HDMI / MHL].
 - Mobilno napravo morate kupiti posebej.
2. Napajalni kabel za izmenični tok priključite v izdelek in v električno vtičnico.
 3. Pritisnite gumb za vir  in preklopite na HDMI/MHL, da aktivirate način MHL.
 4. Po približno 3 sekundah, se pojavi zaslon MHL, če je način MHL aktiven.

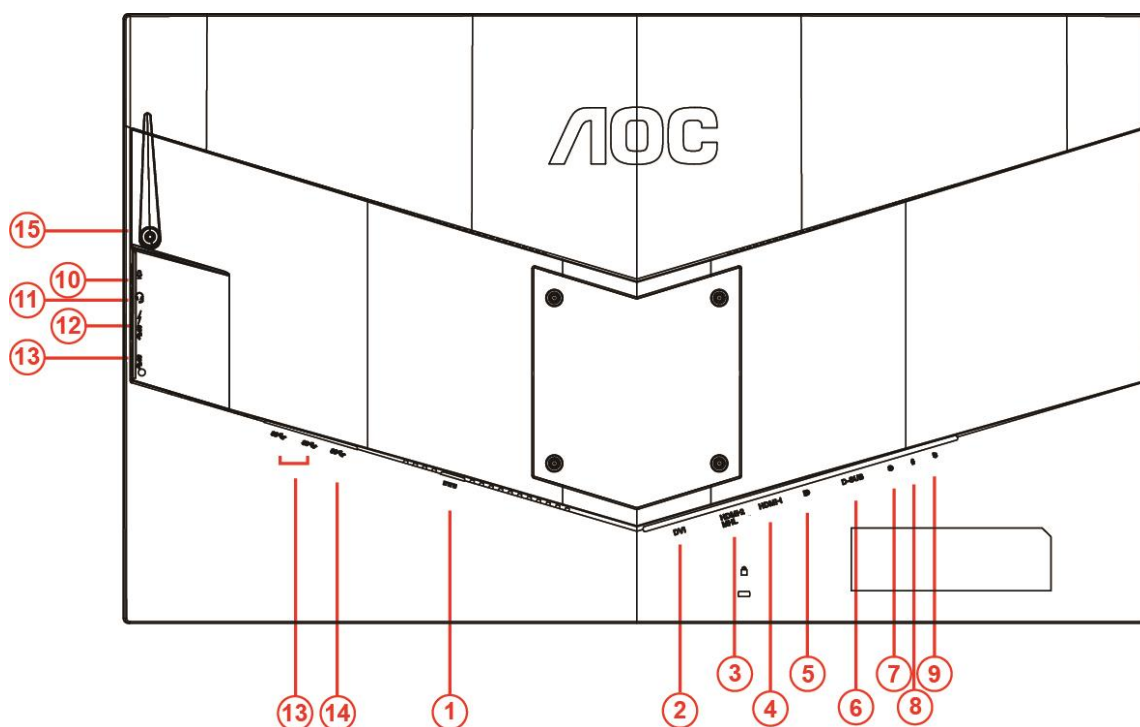
Opomba: Navedeni čas "po 3 sekundah" se lahko razlikuje, odvisno od mobilne naprave.

Ko mobilna naprava ni priključena ali ne podpira MHL.

- Če se način MHL ne aktivira, kljub temu da mobilna naprava podpira MHL, preverite, ali so vrata MHL na mobilni napravi standardna vrata MHL, saj v nasprotnem primeru potrebujete dodatni adapter za MHL.

Priklop monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja in računalnika:



1	Napajanje	9	Vrata za hiter preklop
2	DVI Dual-link	10	Vhod za mikrofonski
3	HDMI-2(HDMI1.4)/MHL	11	Slušalke (kombiniran z mikrofonom)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	Priključek USB 3.0 za sprejemni tok + hitro polnjenje
5	DP	13	Priključek USB 3.0 za sprejemni tok
6	D-SUB	14	Priključek USB 3.0 za povratni tok
7	Vhod za zvok	15	Kavelj za slušalke
8	Izhod za mikrofonski		

Za zaščito opreme pred priklopljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

- 1 Napajalni kabel priključite v vrata DC na zadnji strani monitorja.
- 2 En konec kabla D-Sub s 15 nožicami priključite v vrata na zadnji strani monitorja, drugega pa v vrata D-Sub na računalniku.
- 3 (Izbirno – potrebujete video kartico z vhodom DVI) - En konec kabla DVI priključite v vrata na zadnji strani monitorja, drugega pa v vrata DVI na računalniku.
- 4 (Izbirno – potrebujete video kartico z vhodom HDMI) - En konec kabla HDMI priključite v vrata na zadnji strani monitorja, drugega pa v vrata HDMI na računalniku.
- 5 (Izbirno – potrebujete grafično kartico z vhodom za zvok) – En konec zvočnega kabla priključite na vrata na zadnji strani monitorja, drugi konec pa na vhod za zvok na računalniku.
- 6 (Izbirno–potrebujete grafično kartico z vrati DP) –En konec kabla DP priključite na vrata na zadnji strani monitorja, drugi konec pa na vrata DP na računalniku.
- 7 Vključite monitor in računalnik.

-
- 8 Podprta ločljivost video vsebin :
- VGA/MHL:1920x1080 pri 60Hz(največja)
 - DVI Dual-Link/HDMI1.4: 1920x1080 pri 144Hz(največja)
 - HDMI2.0/DP: 1920x1080 pri 240Hz(največja)

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Sistemske zahteve

Funkcija FreeSync

1. Funkcija FreeSync deluje z vhodi DP/HDMI1/HDMI2

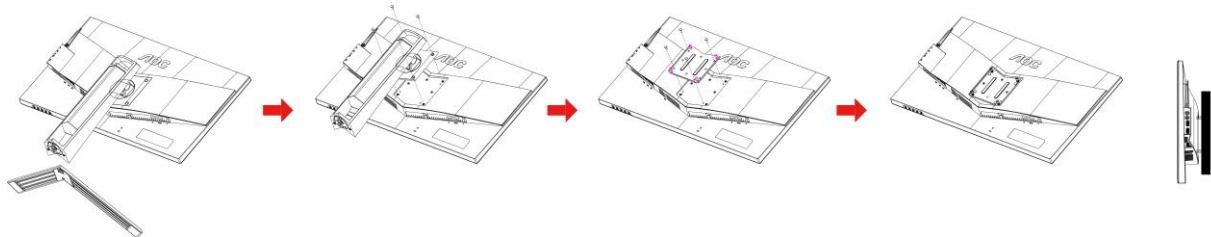
- DP : 48~240Hz
- HDMI1: 48~240Hz(HDMI2.0)
- HDMI2: 48~120Hz(HDMI1.4)

2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

Montaža na steno

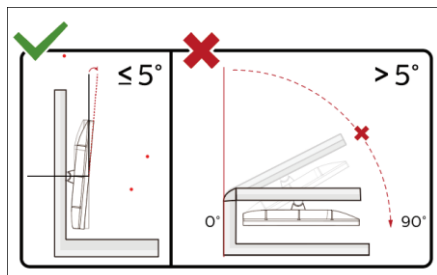
Priprava za namestitev izbirne stenske nosilne roke.



Monitor lahko pritrдите na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

- 1 Odstranite podnožje.
- 2 Sestavite stensko nosilno roko po navodilih proizvajalca.
- 3 Namestite stensko nosilno roko na zadnji del monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnji strani monitorja.
- 4 V luknje vstavite 4 vijake in jih privijte.
- 5 Ponovno priključite kable. Za navodila za pritrnitev na steno glejte uporabniški priročnik, priložen izbirni stenski nosilni roki.

Opomba: VESA montažne odprtine za vijake niso na voljo za vse modele; prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC.



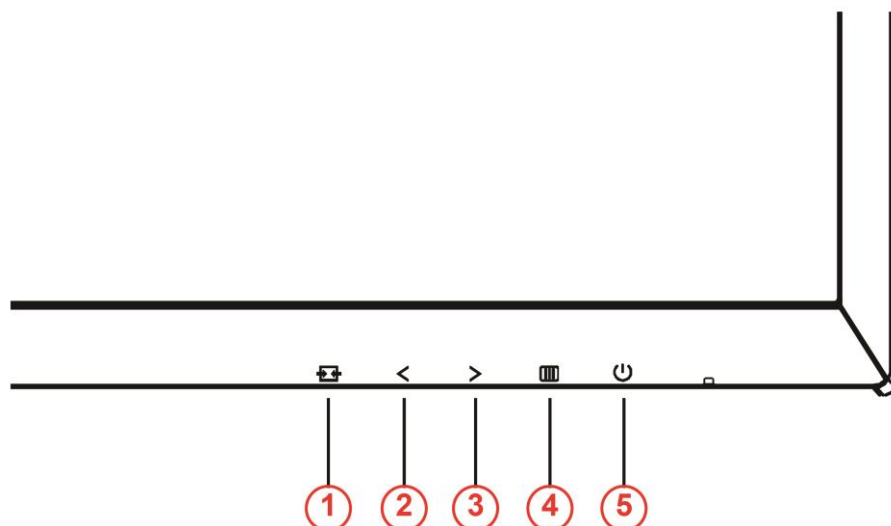
* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

OPOZORILO:

- 1 Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- 2 Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Samodejno/Izhod
2	Igralni način/<
3	Nadzor senc />
4	Meni/Vnos
5	Napajanje

Napajanje

Za vklop/izklop monitorja pritisnite gumb Napajanje.

Meni/Vnos

Pritisnite za zaslonski prikaz ali potrditev izbire.

Nadzor senc />

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite gumb Nadzor senc, da prikažete vrstico za prilagajanje Nadzor senc, ter pritisnite < ali >, da prilagodite kontrast za jasno sliko.

Igralni način/<

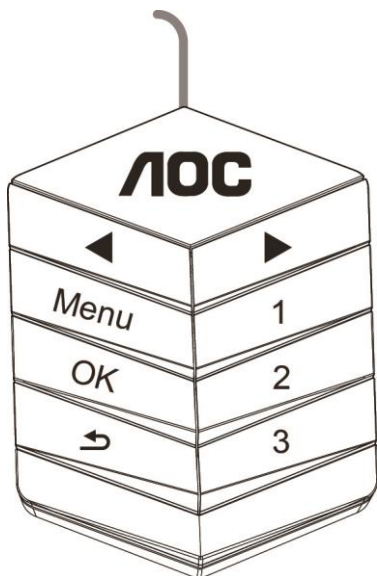
Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko minus, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko < ali >, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing (Dirkanje), Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2) ali Gamer 3 (Igralec 3)) na podlagi različnih vrst iger.

Vir/Samodejno/Izhod

Če ni zaslonskega menija, držite tipko Samodejno/vir pritisnjeno približno 2 sekundi, da izvedete samodejno

konfiguriranje. Ko je zaslonski meni zaprt, ima gumb Vir funkcijo hitre tipke Vir. Večkrat pritisnite gumb Vir, da izberete vhodni vir, prikazan v sporočilni vrstici, nato pritisnite gumb Meni/vnos, da preklopite na izbrani vhod.

Hiter preklop



◀:

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko ◀, da odprete funkcijo igralnega načina, in nato pritisnite tipko ◀ ali ▶, da izberete igralni način (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 ali Gamer 3) glede na različne zvrsti iger.

▶:

Če zaslonski meni ni prikazan, pritisnite tipko ▶, da prikažete vrstico za prilagajanje Nadzor senc, ter pritisnite ◀ ali ▶, da prilagodite kontrast za jasno sliko.

Menu:

Za prikaz menijev pritisnite tipko Menu.

OK:

Pritisnite tipko V redu, da potrdite izbiro.

↻:

Za izhod pritisnite tipko ↻.

Če zaslonski meni ni prikazan, držite tipko ↻ pritisnjeno približno 2 sekundi, da izvedete samodejno konfiguriranje. Ko je zaslonski meni zaprt, ima tipka ↻ funkcijo hitre tipke Vir. Večkrat pritisnite tipko ↻, da izberete vhodni vir, prikazan v sporočilni vrstici, nato pritisnite gumb V redu, da preklopite na izbrani vhod.

1:

Pritisnite gumb 1, če želite izbrati način Gamer 1

2:

Pritisnite gumb 2, če želite izbrati način Gamer 2

3:

Pritisnite gumb 3, če želite izbrati način Gamer 3

Nastavitve OSD

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.








- 1) Za aktivacijo okna OSD pritisnite **OSD**-gumb.
- 2) Za navigacijo po funkcijah pritisnite tipko **< ali >**. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite **OSD**-gumb, da funkcijo aktivirate. Pritisnite **< ali >** za pomik med funkcijami podmenija. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite gumb **OSD**, da jo aktivirate.
- 3) Pritisnite **< ali >**, da spremenite nastavitve izbrane funkcije. Za izhod pritisnite **Exit**. Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4) Funkcija zaklepa OSD: Za zaklepanje OSD-ja pritisnite in držite **OSD**-gumb, medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite **Power** gumb in vklopite monitor. Za odklepanje OSD-ja pritisnite in držite **OSD**-gumb, medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite **Power** gumb in vklopite monitor.

Opombe:

- 1) Če je na izdelku na voljo samo en vhod za signal, je možnost "Input Select" (Izbira vhoda) onemogočena.
- 2) Načini ECO (razen standardnega načina), DCR, način DCB in Picture Boost (Izboljšanje slike) – uporabljate lahko le enega od teh načinov hkrati.

Luminance (Svetilnost)



1. Za prikaz menija pritisnite  (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete  (Luminance (Svetilnost)) in nato pritisnite , da odprete meni.
3. Pritisnite tipko < ali >, da izberete podmeni, in pritisnite , da odprete podmeni.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za  izhod pritisnite.







	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast iz digitalnega registra.	
	Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev odzadnje osvetlitve	
	Eco mode (Način Eko)	Standard (Standardno)		Standardni način
		Text (Besedilo)		Besedilni način
		Internet		Internetni način
		Game (Igre)		Igralni način
		Movie (Film)		Filmski način
		Sports (Šport)		Športni način
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)		Prilagoditev na Gama 1
		Gamma2 (Gama 2)		Prilagoditev na Gama 2
		Gamma3 (Gama 3)		Prilagoditev na Gama 3
DCR	Off (Izklop)		Onemogoči dinamično razmerje kontrasta	
	On (Vklop)		Omogoči dinamično razmerje kontrasta	

Image Setup (Nastavitev slike)



1. Za prikaz menija pritisnite  (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete  (Image Setup (Nastavitev slike)), in nato pritisnite tipko , da odprete meni.
3. Pritisnite tipko < ali >, da izberete podmeni, in pritisnite , da odprete podmeni.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za  izhod pritisnite.

	Clock (Ura)	0-100	Prilagoditev takta slike za zmanjšanje migetanja navpičnih linij
	Phase (Faza)	0-100	Prilagoditev stopnje slike za zmanjšanje migetanja vodoravnih linij
	Sharpness (Ostrina)	0-100	Prilagoditev ostrine slike
	H.Position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja slike.
	V.Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja slike.

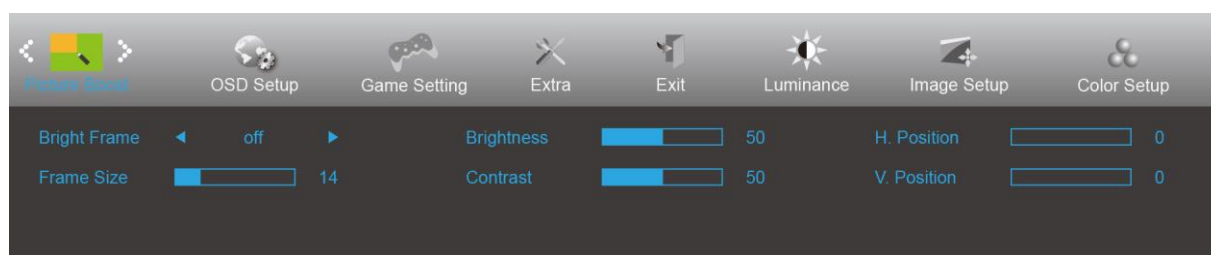
Color Setup (Nastavitev barv)









1. Za prikaz menija pritisnite (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete (Color Setup (Nastavitev barv)), in nato pritisnite tipko , da odprete meni.
3. Pritisnite tipko < ali >, da izberete podmeni, in pritisnite , da odprete podmeni.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za izhod pritisnite.

	Color Temp. (Barvna temp.)	Warm (Topla)		Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.	
		Normal (Normalna)		Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.	
		Cool (Hladna)		Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.	
		sRGB		Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.	
		User (Uporabnik)	Red (Rdeča)		Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra
			Green (Zelena)		Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.
	Blue (Modra)			Ojačitev modre barve iz digitalnega registra	
	DCB Mode (Način DCB)	izklop		Onemogoči način DCB	
		Full Enhance (Polna ojačitev)		Omogoči način polne ojačitve	
		Nature Skin (Naravni odtenek)		Omogoči način naravnega odtenka	
		Green Field (Zelenica)		Omogoči način zelenice	
		Sky-blue (Nebeško modra)		Omogoči nebeško modri način	
		AutoDetect (Samodejno zaznavanje)		Omogoči način samodejnega zaznavanja	
DCB Demo (Demo DCB)	Vklop ali izklop		Omogoči ali onemogoči demo		

Picture Boost (Ojačitev slike)



1. Za prikaz menija pritisnite  (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete  (Picture Boost (Ojačitev slike)), in nato pritisnite , da odprete meni.
3. Pritisnite tipko < ali >, da izberete podmeni, in pritisnite , da odprete podmeni.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za  izhod pritisnite.






	Bright Frame (Svetel okvir)	vklop ali izklop	Omogoči ali onemogoči svetel okvir
	Frame Size (Velikost okvirja)	14-100	Prilagoditev velikosti okvirja
	Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev svetlosti okvirja
	Contrast (Kontrast)	0-100	Prilagoditev kontrasta okvirja
	H. position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja okvirja
	V.position (Navpični položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja okvirja


Opomba:

Prilagodite svetlost, kontrast in položaj svetlega okvirja za boljšo izkušnjo gledanja.

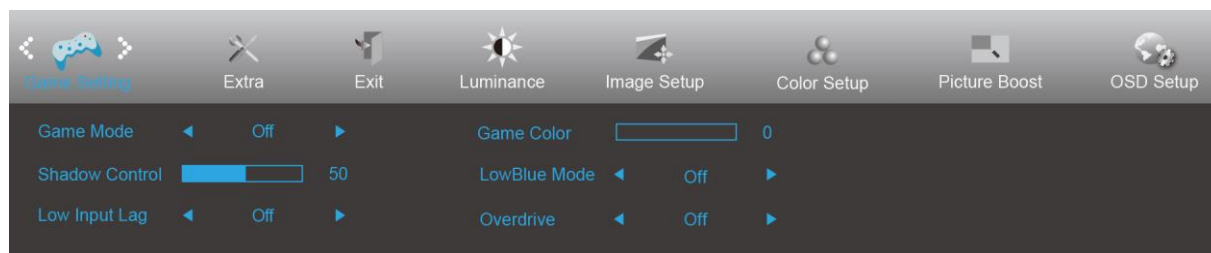
OSD Setup (Nastavitve OSD)









1. Za prikaz menija pritisnite  (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete  (OSD Setup (Nastavitve OSD)), in nato pritisnite tipko , da odprete meni.
3. Pritisnite tipko < ali >, da izberete podmeni, in pritisnite , da odprete podmeni.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za  izhod pritisnite.

	Language (Jezik)		Izbira jezika OSD
	Timeout (Časovna omejitev)	5-120	Prilagoditev časovne omejitve OSD
	H.Position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja OSD
	V.Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja OSD
	Transparence (Prosojnost)	0-100	Prilagoditev prosojnosti OSD
	Break Reminder (Opomnik za odmor)	vklop ali izklop	Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro
	DP Capability (Zmogljivost DP)	1.1/1.2	Če video vsebina DP podpira DP1.2, izberite DP1.2 za Zmožnost DP; drugače izberite DP1.1.
	Volume (Glasnost)	0-100	Nastavitev glasnosti.

Game Setting (Nastavitev igre)









1. Za prikaz menija pritisnite  (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete  (Game Setting (Nastavitev igre)), in nato pritisnite , da odprete meni.
3. Pritisnite tipko < ali >, da izberete podmeni, in pritisnite , da odprete podmeni.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za  izhod pritisnite.

	Game Mode (Igralni način)	FPS	Za igranje iger FPS (način prvoosebnega strelca). Izboljša podrobnosti črne ravni v temni temi.
		RTS	Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		Racing (Dirkanje)	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv.
		Gamer 1 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot "Igralec 1".
		Gamer 2 (Igralec 2)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot "Igralec 2".
		Gamer 3 (Igralec 3)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot "Igralec 3".
		off (izklop)	Brez optimizacije igre Smartimage
	Shadow Control (Nadzor senc)	0-100	Privzeta nastavitev za »Shadow Control« (Nadzor senc) je 50, vendar lahko končni uporabnik prilagodi to nastavitev od 50 do 100 ali 0, da poveča kontrast za jasno sliko. 1. Če je slika pretemna, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitev od 50 do 100 za jasno sliko. 2. Če je slika preveč bela, da bi bile podrobnosti jasno prikazane, prilagodite to nastavitev od 50 do 0 za jasno sliko.
	Low input Lag (Zakasnitev šibkega vhodnega signala)	On/off (Vklop ali izklop)	Izklopite medpomnjenje sličic, da zmanjšate zakasnitev vhodnega signala
	Game Color (Barva igre)	0-20	Možnost Barva za igre zagotavlja ravni od 0 do 20 za prilagajanje nasičenosti, ki omogočajo boljše sliko
LowBlue Mode (Način LowBlue)	Izklop/Šibko/ Srednje/Močno	Z nastavitvijo temperature barve zmanjšajte val modre svetlobe	
Overdrive	Weak (Šibko)	Prilagoditev odzivnega časa	
	Medium (Srednje)		
	Strong (Močno)		
	Off (Izklop)		

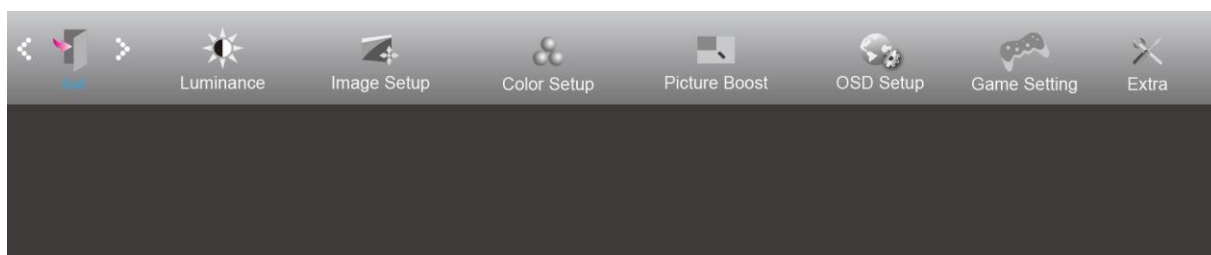
Extra (Dodatno)







1. Za prikaz menija pritisnite  (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete  (Extra (Dodatno)), in nato pritisnite , da odprete meni.
3. Pritisnite tipko < ali >, da izberete podmeni, in pritisnite , da odprete podmeni.
4. Za prilagajanje pritisnite < ali >.
5. Za  izhod pritisnite.

	Input Select (Izbira vhoda)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/ HDMI2-MHL/DP	Izbira vira vhodnega signala
	Auto Config. (Samodejna konfiguracija)	Da ali Ne	Samodejna prilagoditev slike na privzete nastavitve
	Off timer (Čas izklopa)	0–24 h	Izbira časa izklopa DC
	Image Ratio (Razmerje slike)	Wide (širokokotno)4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	Izbira razmerja slike za prikaz
	DDC/CI	Da ali Ne	VKLOP/IZKLOP podpore za DDC/CI
	Reset (Ponastavitev)	Yes (Da) / ENERGY STAR® No (Ne)	Ponastavitev menija na privzete nastavitve. (ENERGY STAR® je na voljo za določene modele.)
	Information (Informacije)		Prikaz informacij o viru glavne slike in viru podrejene slike

Exit (Izhod)



1. Za prikaz menija pritisnite  (Meni).
2. Pritisnite tipko < ali >, da izberete  (Exit (Izhod)), in nato pritisnite , da odprete meni.
3. Za  izhod pritisnite.

	Exit (Izhod)		Izhod iz glavnega OSD-ja
---	--------------	--	--------------------------

Indikator LED

Stanje	Barva LED
Način popolnega vklopa	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
Lučka LED za prikaz delovanja ne SVETI	Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor.
Na zaslonu ni slike	<ul style="list-style-type: none"> • Ali je napajalni kabel pravilno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja. • Ali je kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom D-sub) Preverite povezavo kabla DB-15. (Povezava s kablom DVI) Preverite povezavo kabla DVI. * Vhod DVI ni na voljo pri vseh modelih. • Če je monitor vključen, ponovno zaženite računalnik in preverite, ali je prikazan začetni (prijavni) zaslon. Če se prikaže začetni (prijavni) zaslon, zaženite računalnik v ustreznem načinu (npr. varni način v sistemu Windows 7/8/10) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice. (Glejte »Nastavljanje optimalne ločljivosti«.) Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. • Ali je na zaslonu izpisano sporočilo "Vir ni podprt"? To sporočilo se prikaže, če signal grafične kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo podpira monitor. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, da jo bo monitor lahko pravilno prikazal. • Prepričajte se, da so gonilniki AOC za monitor nameščeni.
Slika je meglena in ima težavo s sencami oz. sledmi	Prilagodite kontrast in svetlost. Izberite samodejno prilagoditev. Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo priključitev monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika.
Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov	Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja. Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja.
Monitor je obstal v stanju pripravljenosti	Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO. Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v režo. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI.
Ena od osnovnih barv manjka (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika zaslona ni centrirana ali pravilno dimenzionirana	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AUTO).
Slika ima barvne nepravilnosti (bela ni videti belo)	Prilagodite barve RGB ali izberite želeno barvno temperaturo.
Horizontalne ali vertikalne motnje na zaslonu	Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10 za prilagoditev TAKTA in FOKUSA. Izberite samodejno prilagoditev.
Nepravilnosti v slikah DP (V1.2)	Preverite, ali je možnost DP v zaslonskem meniju nastavljena na 1.1, ali ponastavite to nastavitvev.

Uredba in servis	Glejte informacije o uredbi in servisu, ki se nahajajo v priročniku na CD-ju ali na spletnem mestu www.aoc.com (da boste na podporni strani našli model, ki ga lahko kupite v svoji državi ter informacije o uredbi in servisu)
-------------------------	--

Specifikacije

Splošne specifikacije

Plošča	Ime modela	AG251FZ		
	Krmilni sistem	TFT barvni LCD		
	Vidna velikost slike	Diagonala 62,2 cm		
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,2832mm (H) × 0,2802mm (V)		
	Video	Analogni vmesnik RGB, vmesnik DVI, vmesnik HDMI in vmesnik DP		
	Ločena sinhronizacija.	H/V TTL		
	Barva zaslona	16,7 milijona barv		
Drugo	Vodoravno območje zaznavanja	30k-83kHz(D-SUB/MHL) 30k-160kHz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP)		
	Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna)	543,744mm		
	Navpično območje zaznavanja	23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP)		
	Velikost navpičnega zaznavanja (maksimalna)	302,616mm		
	Optimalna prednastavljena ločljivost	1920x1080 pri 60Hz(D-SUB/MHL) 1920x1080 pri 144Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 1920x1080 pri 240Hz(HDMI2.0/DP)		
	Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI		
	Vhodni priključek	VGA/DVI Dual-Link /HDMI/MHL/DP/vhod za zvok/USB		
	Vhodni video signal	Analogno: 0,7 Vp-p (standardno), 75 OHM, TMDS		
	Izhodni priključek	Slušalke, izhod za mikrofona		
	Vir napajanja	20Vdc, 4,5A		
	Poraba energije	Običajna (svetlost = 90, kontrast = 50)	30W	
		(svetlost = 100, kontrast = 100)	≤70W	
		Stanja pripravljenosti Način	≤0.5W	
Off timer (Čas izklopa)	0–24 h			
Zvočniki	3 W x 2			
Fizične lastnosti	Vrsta konektorja	VGA\DVI Dual-Link\HDMI\MHL\ DP\vhod za zvok\izhod za slušalke\vhod za mikrofona\izhod za mikrofona\USB 3.0		
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljivo		
	Dimenzije in teža:			
	Višina (s stojalom)	415~545mm		
	Širina	567mm		
	Globina (s stojalom)	218mm		
	Teža (le monitor)	6,5Kg		

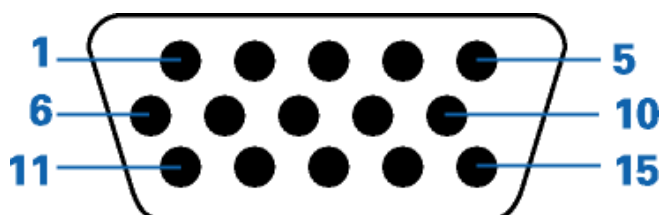
Okolje	Temperatura	Delovanje	0°C ~ 40°C
		Nedelovanje	-25°C ~ 55°C
	Vlaga	Delovanje	10% ~ 85% (ne kondenzira)
		Nedelovanje	5% ~ 93% (ne kondenzira)
	Nadmorska višina	Delovanje	0~ 5000 m (0~ 16404ft)
		Nedelovanje	0~ 12192m (0~ 40000ft)



Prednastavljeni načini zaslona

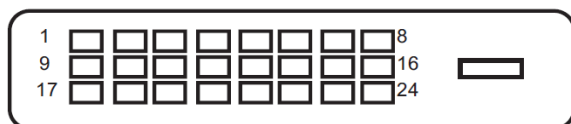
STANDARD	LOČLJIVOST	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)	Vir
VGA	640x480 pri 60Hz	31,469	59,94	Vse
	640x480 pri 72Hz	37,861	72,809	Vse
	640x480 pri 75Hz	37,5	75	Vse
	640x480 pri 67Hz	35	66,667	Vse
	640x480 pri 100Hz	51,08	99,769	Vse
	640x480 pri 120Hz	61,91	119,518	Vse
Dos	720x400 pri 70Hz	31,469	70,087	Vse
SVGA	800x600 pri 56Hz	35,156	56,25	Vse
	800x600 pri 60Hz	37,879	60,317	Vse
	800x600 pri 72Hz	48,077	72,188	Vse
	800x600 pri 75Hz	46,875	75	Vse
	800x600 pri 100Hz	63,68	99,662	Vse
	800x600 pri 120Hz	77,43	119,854	Vse
XGA	1024x768 pri 60Hz	48,363	60,004	Vse
	1024x768 pri 70Hz	56,476	70,069	Vse
	1024x768 pri 75Hz	60,023	75,029	Vse
	1024x768 pri 100Hz	81,58	99,972	Vse
	1024x768 pri 120Hz	98,96	119,804	Vse
SXGA	1280x1024 pri 60Hz	63,981	60,02	Vse
	1280x1024 pri 75Hz	79,976	75,025	Vse
Full HD	1920x1080 pri 60Hz	67,5	60	Vse
	1920x1080 pri 100Hz	114,6	99,898	DVI/HDMI/DP
	1920x1080 pri 120Hz	139,1	119,93	DVI/HDMI/DP
	1920x1080 pri 144Hz	158,1	144	DVI/HDMI/DP
	1920x1080 pri 240Hz	274,52	239,964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

Določitve nožic



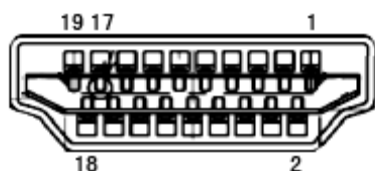
Signalni kabel s 15 nožicami za prikaz barv

Številka nožica	Signalni kabel s 15 nožicami	Številka nožica	Signalni kabel s 15 nožicami
1	Video-rdeča	9	+5V
2	Video-zelena	10	Ozemljitev
3	Video-modra	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-serijski podatki
5	Zaznava kabla	13	H-sinhronizacija
6	GND-R (ozemljitev-rdeča)	14	V-sinhronizacija
7	GND-G (ozemljitev-zelena)	15	DDC-serijski takt
8	GND-B (ozemljitev-modra)		

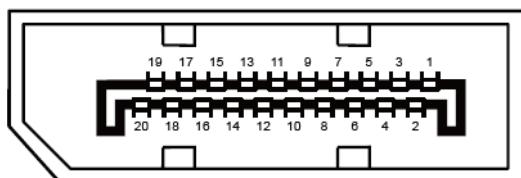


Signalni kabel s 24 nožicami za prikaz barv

Številka nožice.	Ime signala	Številka nožice.	Ime signala
1	TMDS podatki 2-	13	TMDS podatki 3+
2	TMDS podatki 2+	14	+5V napajanje
3	TMDS podatki 2/4 zaščita	15	Ozemljitev (za +5 V)
4	TMDS podatki 4-	16	Hot Plug zaznavanje
5	TMDS podatki 4+	17	TMDS podatki 0-
6	DDC takt	18	TMDS podatki 0+
7	DDC podatki	19	TMDS podatki 0/5 zaščita
8	N.C.	20	TMDS podatki 5-
9	TMDS podatki 1-	21	TMDS podatki 5+
10	TMDS podatki 1+	22	TMDS zaščita takta
11	TMDS podatki 1/3 zaščita	23	TMDS takt +
12	TMDS podatki 3-	24	TMDS takt -



Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	DDC/CEC Ozemljitev
2.	TMDS podatki 2 zaščita	10.	TMDS takt +	18.	+5V napajanje
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS takt zaščita	19.	Hot Plug zaznavanje
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS takt -		
5.	TMDS podatki 1 zaščita	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	TMDS podatki 0 zaščita	16.	SDA		



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

Številka nožice.	Ime signala	Številka nožice.	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznavanje hitrega vtiča
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.