

**AOC**

# LCD 모니터 사용 설명서

## AG251FZ LED 백라이트



**HDMI®**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2019 AOC. 모든 권리가 보유됨.

---

안전	3
국제 협약	3
전원	4
설치	5
청소	6
기타	7
설치	8
포장에 들어 있는 내용물	8
스탠드 및 받침대 설치	9
시야각 조절	10
"MHL (Mobile High-Definition Link)" 사용하기	11
모니터 연결	12
시스템 요구사항	14
FreeSync 가능	14
벽 장착	15
조정하기	16
바로 가기 키	16
빠른 전환	17
OSD 설정	18
Luminance(휘도)	19
Image Setup(이미지 설정)	20
Color Setup(색상 설정)	21
Picture Boost(화면 설정)	22
OSD Setup(OSD 설정)	23
Game Setting (게임 설정)	24
Extra(부가기능)	25
Exit(나가기)	26
LED 표시등	26
문제 해결	27
사양	29
일반 사양	29
사전 설정된 디스플레이 모드	31
핀 지정	32
플러그앤플레이	34

---

# 안전

## 국제 협약

다음 하위절에는 본 문서에 사용된 기호 협약이 기술되어 있습니다.

참고, 주의 및 경고

본 지침서 전반에 걸쳐 사용되는 텍스트 블록은 아이콘과 함께 제공하고 볼드체 또는 이탈릭체로 인쇄할 수 있습니다. 이러한 블록은 참고, 주의 및 경고로 구성되며 다음과 같이 사용됩니다.



참고: 참고는 컴퓨터 시스템을 보다 잘 사용할 수 있도록 도움을 제공하는 중요한 정보를 표시합니다.



주의: 주의는 하드웨어의 잠정적인 손상 또는 데이터 손실 중 하나를 표시하여 문제를 피할 수 있는 방법이 제공합니다.



경고: 경고는 신체에 유해할 수 있는 잠재적 위험을 표시하고 문제를 피할 수 있는 방법을 제공합니다. 일부 경고는 다른 형식으로 표시되고 아이콘 없이 제공될 수도 있습니다. 그러한 경우, 규제 기관은 특정한 경고를 표시하는 것을 의무사항으로 규정하고 있습니다.

---

## 전원

 모니터는 라벨에 표시된 전원 유형만 사용하여 작동해야 합니다. 가정에 공급되는 전원 유형에 대해 잘 모를 경우 본 제품의 판매점이나 지역의 전력 회사에 문의하십시오.

 모니터에는 세 번째(접지용) 핀이 있는 플러그인 접지형 3발 플러그가 달려 있습니다. 이 플러그는 안전 기능으로서 접지된 전원 콘센트에만 맞습니다. 콘센트에 3선 플러그를 꽂을 수 없는 경우, 전기 기술자에게 이에 맞는 콘센트를 설치하도록 하거나 어댑터를 사용하여 모니터를 안전하게 접지하십시오. 접지형 플러그의 안전 목적을 무시하지 마십시오.

 번개를 동반한 폭우 시 또는 장시간 사용하지 않을 경우 장치에서 플러그를 뽑아 두십시오. 그래야 전원 써지로 인한 모니터 손상을 방지할 수 있습니다.

 전원 스트립과 확장 코드에 과부하가 걸리지 않도록 하십시오. 과부하가 걸리면 화재 또는 감전이 발생할 수 있습니다.

 모니터의 만족스러운 작동을 위해 100 - 240V~, 최소 5A가 표시된 적절한 콘센트가 탑재된 UL에 등재된 컴퓨터에서만 모니터를 사용하십시오.

 벽 콘센트는 장치 근처에 설치되어 접근성이 용이해야 합니다.

 전원 어댑터를 사용하는 모니터에만 해당 (입력 : 100-240V~, 50-60Hz, 1.3A 출력 20Vdc, 4.5A)  
제조업체: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD. 모델: ADPC2090

## 설치

**!** 모니터를 불안정한 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블에 두지 마십시오. 모니터가 떨어질 경우, 신체의 부상을 초래할 수 있고 제품이 심각하게 손상될 수 있습니다. 제조업체가 권장하거나 본 제품과 함께 제공된 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블만 사용하십시오. 제품을 설치할 경우, 제조업체 지침을 따르고 제조업체가 권장한 설치 부속품만 사용하십시오. 제품과 카트를 함께 이동할 경우 세심한 주의를 기울여야 합니다.

**!** 모니터 캐비닛 슬롯에 어떠한 물체도 밀어넣지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재나 감전이 발생할 수 있습니다. 모니터에 어떠한 액체도 엎지르지 마십시오.

**!** 제품 앞 부분이 바닥에 달지 않도록 하십시오.

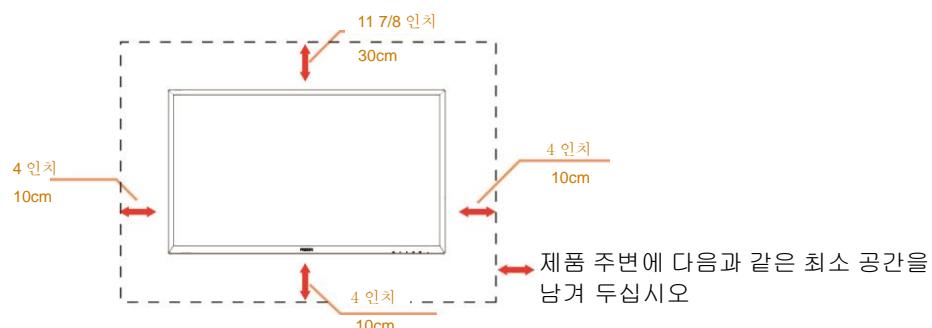
**!** 모니터를 벽이나 선반에 장착할 경우, 제조업체에서 제공한 장착 키트를 사용하고 키트 설명서를 따라 장착하십시오.

**!** 다음에 제시된 바와 같이 모니터 주변에 약간의 공간을 남겨 두십시오. 공간을 남겨두지 않을 경우, 공기 순환이 적절히 이루어지지 않아 과열로 인해 화재가 발생하거나 모니터가 손상될 수 있습니다.

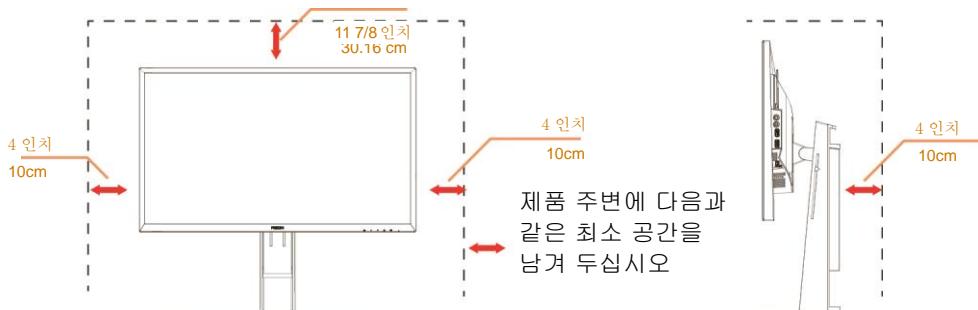
**!** 베젤로부터 패널이 벗겨지는 등 잠재적인 손상을 방지하려면 모니터가 5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오. 최대 허용 각도인 5도를 초과하여 아래로 기울어진 경우 모니터가 손상되어도 보증이 적용되지 않습니다.

모니터를 벽면 또는 스탠드에 설치할 경우, 다음과 같이 권장된 모니터 주변 환기 공간을 참조하십시오.

### 벽면에 설치할 경우



### 스탠드에 설치할 경우



---

## 청소

**!** 천을 사용하여 캐비닛을 주기적으로 청소하십시오. 제품 캐비닛을 부식시킬 수 있는 강력한 세제 대신 부드러운 세제를 사용하여 얼룩을 닦아 내십시오.

**!** 청소할 경우, 세제가 제품으로 유입되지 않도록 하십시오. 청소용 천은 스크린 표면에 균형을 발생시킬 수 있기 때문에 너무 거칠지 않아야 합니다.

**!** 제품을 청소하기 전에 전원 코드를 분리하십시오.



---

## 기타

 제품에서 이상한 냄새, 소음 또는 연기가 발생할 경우, 전원 플러그를 즉시 분리하고 서비스 센터에 연락하십시오.

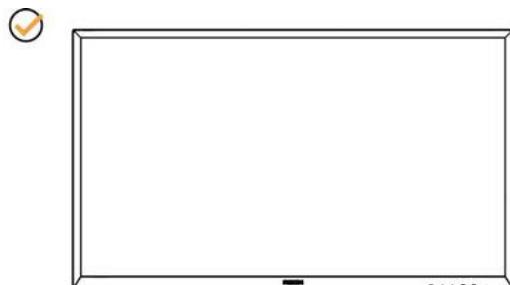
 환기구가 테이블 또는 커튼에 의해 차단되지 않아야 합니다.

 작동하는 동안 심하게 진동하거나 상당한 충격을 받은 LCD 모니터를 연결하지 마십시오.

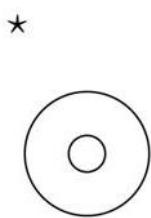
 작동 또는 운반하는 동안 모니터를 두드리거나 떨어뜨리지 마십시오.

# 설치

## 포장에 들어 있는 내용물



모니터



CD 사용 설명서



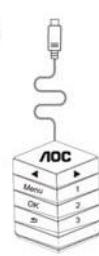
품질 보증서



스탠드



베이스



빠른 전환 키패드



VESA 브래킷



어댑터  
케이블



전원 케이블  
케이블



오디오  
케이블



듀얼 링크  
DVI 케이블



아날로그  
케이블



DP  
케이블



HDMI  
케이블



USB  
케이블

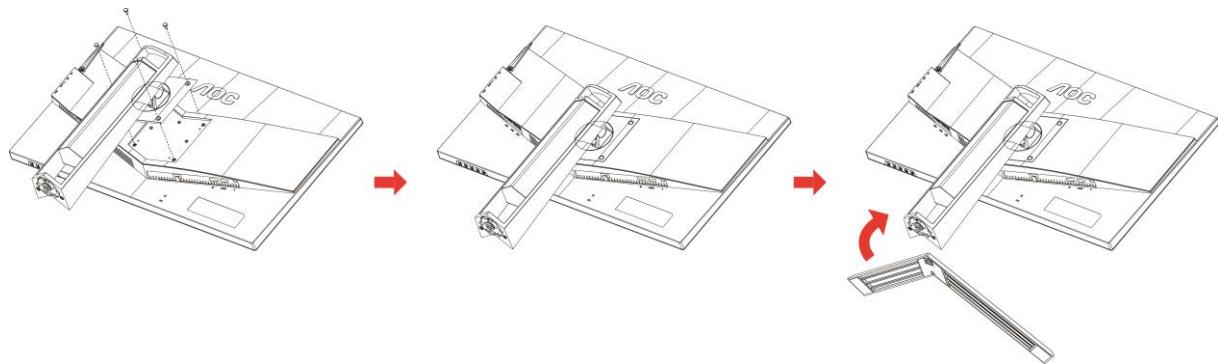
\* 모든 국가와 지역에 모든 신호 케이블(오디오, 아날로그, DVI, USB, DP 및 HDMI 케이블)이 제공되는 것은 아닙니다. 가까운 판매점이나 AOC 지사에 문의하여 확인하십시오.

---

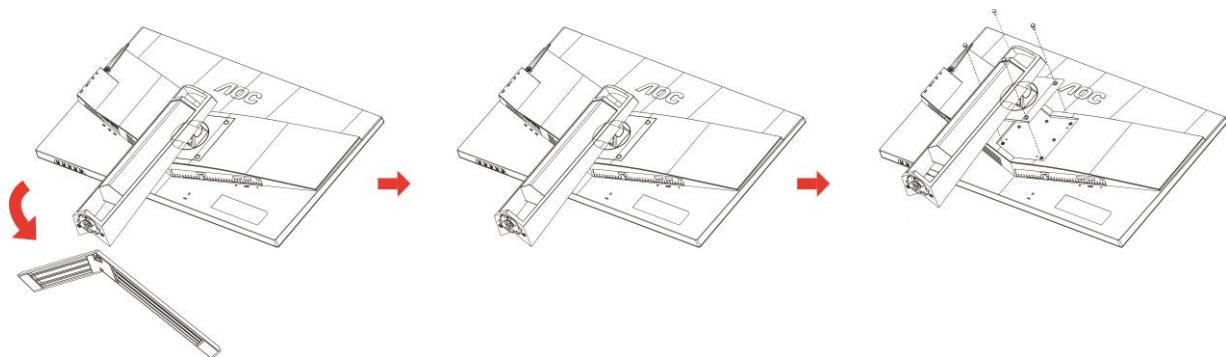
## 스탠드 및 받침대 설치

다음과 같은 단계에 따라 받침대를 설치하거나 분리하십시오.

설치:



분리:

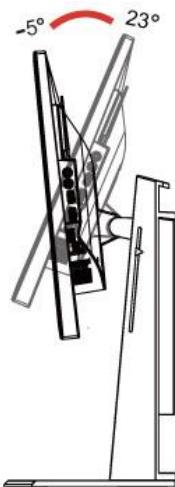


## 시야각 조절

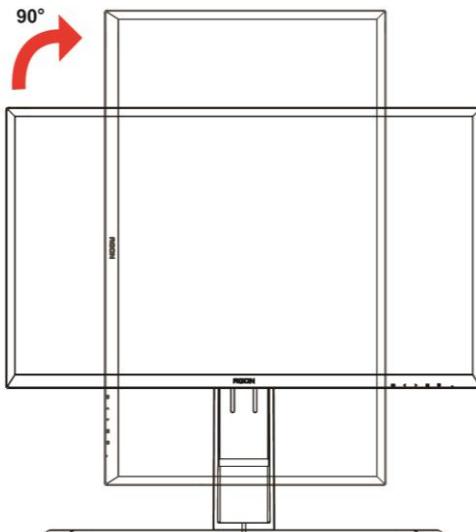
최적의 상태로 보려면 전체 모니터 화면에서 보고 사용자의 선호도에 맞게 모니터의 각도를 조절하는 것이 좋습니다.

모니터 각도를 변경할 경우, 모니터가 전복되지 않도록 스탠드를 고정시키십시오.  
다음과 같이 모니터 각도를 조절할 수 있습니다.

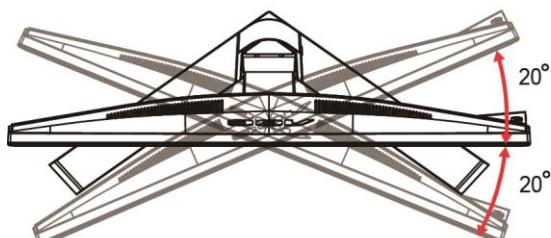
기울기 각도:  $-5^{\circ}$ ~ $23^{\circ}$



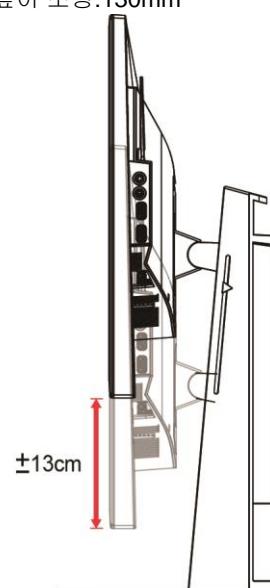
피벗 각도:  $0^{\circ}$ ~ $90^{\circ}$



회전 각도:  $-20^{\circ}$ ~ $20^{\circ}$



높이 조정: 130mm



참고:

- 각도를 변경할 경우, LCD 화면을 만지지 마십시오. LCD 화면을 만질 경우, 손상되거나 파손될 수 있습니다.
- 스탠드의 눈금은 사용자가 주로 사용하는 위치를 기억할 수 있습니다.

경고

- 패널이 벗겨지는 등 잠재적인 화면 손상을 방지하려면 모니터가 5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
- 모니터 각도를 조절하는 동안 화면을 누르지 마십시오. 베젤만 잡으십시오.

## "MHL (Mobile High-Definition Link)" 사용하기

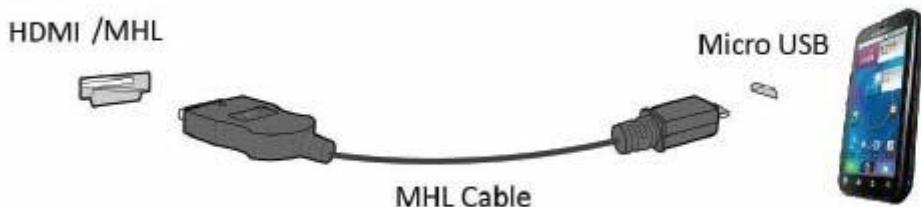
### 1. "MHL" (Mobile High-Definition Link)

이 기능을 사용하여 제품 화면에서 동영상과 사진(MHL을 지원하는 연결된 모바일 장치에서 가져온)을 재생할 수 있습니다.

- MHL 기능을 사용하려면 MHL 인증을 받은 모바일 장치가 필요합니다. 사용 중인 모바일 장치가 MHL 인증을 받았는지 장치 제조업체 웹사이트에서 확인할 수 있습니다. MHL 인증을 받은 장치의 목록을 찾으려면 공식 MHL 웹사이트(<http://www.mhlconsortium.org>)를 방문하십시오.
- MHL 기능을 사용하려면 최신 소프트웨어 버전을 모바일 장치의 설치해야 합니다.
- 일부 모바일 장치에서는 장치의 성능 또는 기능에 따라 MHL 기능을 사용하지 못할 수 있습니다.
- 제품의 디스플레이 크기가 모바일 장치의 디스플레이 크기보다 크기 때문에 화질이 떨어질 수 있습니다.
- 이 제품은 공식적으로 MHL 인증을 받은 제품입니다. MHL 기능 사용 중에 문제가 발생할 경우, 모바일 장치의 제조업체에 문의하십시오.
- 저해상도 컨텐츠(모바일 장치에서 가져온)가 제품에서 재생될 때 화질이 떨어질 수 있습니다.

#### "MHL" 사용법

1. 모바일 장치의 마이크로 USB 포트를 MHL 케이블을 사용하여 제품의 [HDMI / MHL] 포트에 연결합니다.



2. AC 전원 코드를 제품과 전원 콘센트에 연결합니다.
3. 소스 버튼 을 눌러 HDMI / MHL로 전환하여 MHL 모드를 활성화합니다.
4. MHL 모드가 활성화된 경우 약 3초 후 MHL 화면이 표시됩니다.

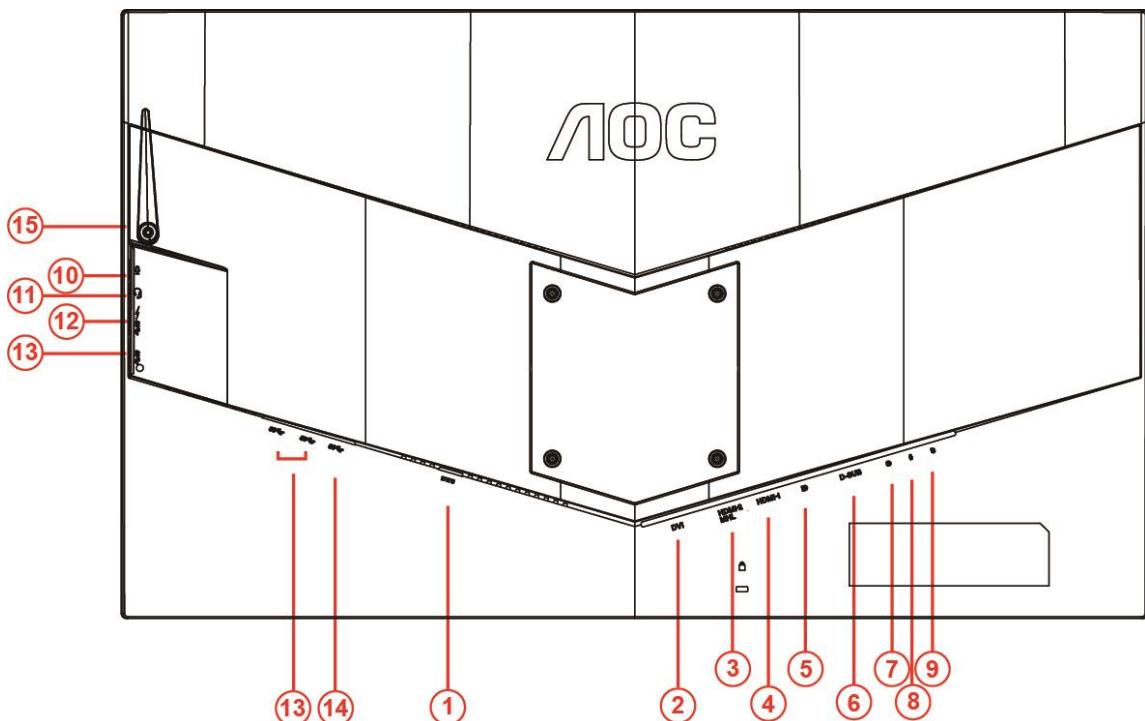
비고: 표시된 시간 "3초 후"는 모바일 장치에 따라 다를 수 있습니다.

모바일 장치가 연결되지 않을 때 또는 MHL을 지원하지 않을 때

- 모바일 장치가 MHL을 지원하다 할지라도 MHL 모드가 활성화되어 있지 않으면 모바일 장치 MHL 포트가 MHL 표준 포트인지 확인하고, 그렇지 않은 경우 추가로 MHL 사용 가능 어댑터가 필요합니다.

## 모니터 연결

모니터와 컴퓨터 뒷면에서의 케이블 연결:



1	전원	9	빠른 전환 포트
2	DVI듀얼 링크	10	마이크 입력
3	HDMI-2(HDMI1.4)/MHL	11	이어폰 (마이크와 결합되어 있음)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	USB3.0 다운스트림 + 신속 충전
5	DP	13	USB3.0 다운스트림
6	D-SUB	14	USB3.0 업스트림
7	오디오 라인 입력	15	헤드폰 걸이
8	마이크 출력		

장비를 보호하려면 연결하기 전에 PC와 LCD 모니터의 전원을 항상 꺼십시오.

- 1 전원 케이블을 모니터의 뒷면에 있는 DC 포트에 연결합니다.
- 2 15핀 D-Sub 케이블의 한쪽을 모니터 뒷면에 연결하고 반대쪽을 컴퓨터의 D-Sub 포트에 연결합니다..
- 3 (옵션 - DVI 포트가 있는 비디오 카드가 필요) - DVI 케이블의 한쪽을 모니터 뒷면에 연결하고 반대쪽을 컴퓨터의 DVI 포트에 연결합니다.
- 4 (옵션 - HDMI 포트가 있는 비디오 카드가 필요) - HDMI 케이블의 한쪽을 모니터 뒷면에 연결하고 반대쪽을 컴퓨터의 HDMI 포트에 연결합니다.
- 5 (옵션 - 오디오 포트가 있는 비디오 카드가 필요) - 오디오 케이블의 한쪽을 모니터 뒷면에 연결하고 반대쪽을 컴퓨터의 오디오 포트에 연결합니다.
- 6 (옵션-DP 포트가 있는 비디오 카드가 필요함) -DP 케이블의 한쪽 끝을 모니터 뒷면에, 다른 한쪽 끝을 컴퓨터의 DP 포트에 각각 연결합니다.

---

7 모니터와 컴퓨터를 끍니다.

8 비디오 콘텐트 지원 해상도:

VGA/MHL:1920x1080@ 60Hz(최대)

DVI Dual-Link/HDMI1.4: 1920x1080@144Hz(최대)

HDMI2.0/DP: 1920x1080@240Hz(최대)

모니터에 이미지가 표시되면 설치가 완료된 것입니다. 모니터에 이미지가 표시되지 않으면 문제 해결을  
참조하십시오.

---

## 시스템 요구사항

### FreeSync 기능

1. FreeSync 기능은 DP/HDMI1/HDMI2와 함께 작동합니다.

- DP : 48~240Hz
- HDMI1:48~240Hz(HDMI2.0)
- HDMI2: 48~120Hz(HDMI1.4)

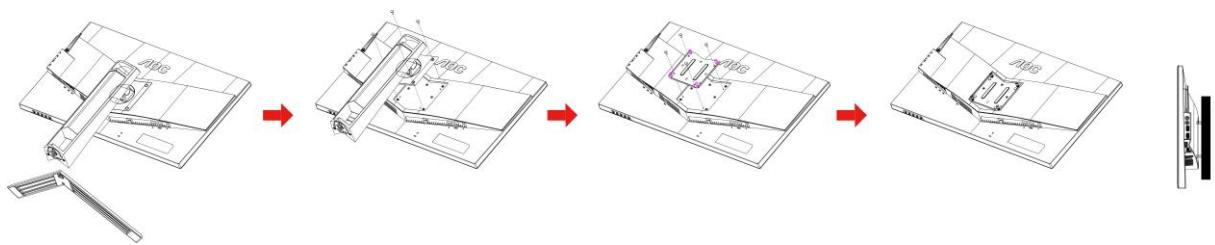
2. 호환되는 그래픽 카드: 권장 목록은 아래와 같으며,

[www.AMD.com](http://www.AMD.com)

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

## 벽 장착

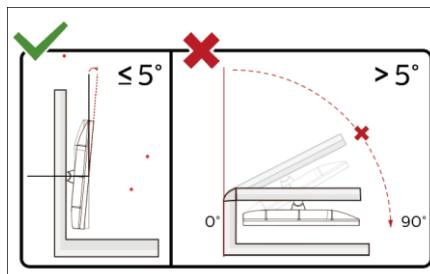
옵션인 벽 장착 암 설치 준비



이 모니터는 별매품인 벽 장착 암에 부착할 수 있습니다. 이 절차를 시작하기 전에 전원을 분리하십시오. 다음 단계를 따르십시오.

- 1 받침대를 제거하십시오.
- 2 제조업체의 설명서에 따라 벽 장착 암을 조립합니다.
- 3 벽 장착 암을 모니터의 뒷면에 맵니다. 암의 구멍을 모니터 뒷면의 구멍과 가지런히 맞춥니다.
- 4 4개의 나사를 구멍에 넣고 조입니다.
- 5 케이블을 다시 연결합니다. 옵션인 벽 장착 암을 벽에 부착하는 방법은 이와 함께 제공된 사용 설명서를 참조하십시오.

참고: VESA 장착 나사 구멍을 모든 모델에 이용할 수 있는 것은 아니므로 AOC의 대리점 또는 해당 부서에 문의하십시오



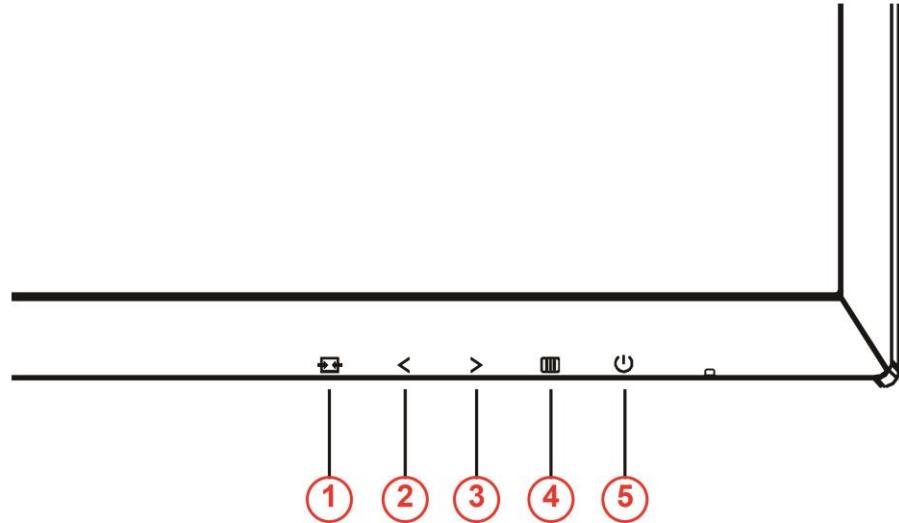
\*디스플레이 디자인이 그림과 다를 수 있습니다.

경고

- 1 패널이 벗겨지는 등 잠재적인 화면 손상을 방지하려면 모니터가 5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
- 2 모니터 각도를 조절하는 동안 화면을 누르지 마십시오. 베젤만 잡으십시오.

# 조정하기

## 바로 가기 키



1	소스/자동/끝내기
2	게임 모드/<
3	음영 제어 />
4	메뉴/시작하기
5	전원

### ⑤ 전원

전원 버튼을 눌러 모니터를 켜거나 끕니다.

### ④ 메뉴/시작하기

눌러서 OSD를 표시하거나 선택을 확인합니다.

### 음영 제어 />

OSD가 없는 경우 Shadow Control(음영 제어) 버튼을 눌러서 Shadow Control(음영 제어) 조정 바를 활성화하십시오. 영상이 선명해지도록 조정하려면 < 또는 > 버튼을 누르십시오.

### ② 게임 모드/<

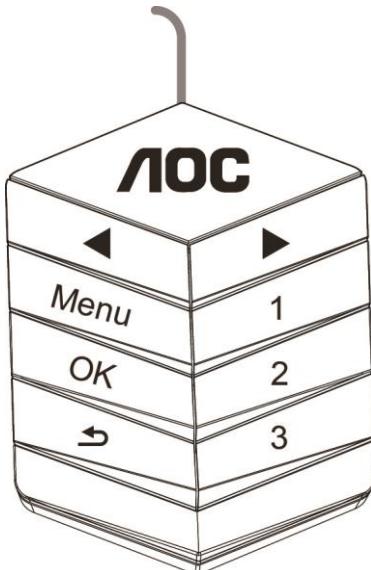
OSD가 없는 경우 마이너스(-) 키를 눌러서 게임 모드 기능을 연 다음 < 또는 > 버튼을 눌러서 여러 게임 유형별 게임 모드(FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 또는 Gamer 3)를 선택하십시오.

### ① 소스/자동/끝내기

---

OSD가 없는 경우, 자동/소스 버튼을 약 2초 동안 계속 눌러 자동 구성은 하십시오. OSD가 닫힌 경우, 소스 버튼을 누르면 소스 바로가기 키 기능을 합니다. 메시지 표시줄에 표시된 입력 소스를 선택하려면 소스 버튼을 계속 누르십시오. 선택된 소스로 변경하려면 메뉴/엔터 버튼을 누르십시오.

## 빠른 전환



◀:

OSD가 없는 경우, ▲ 버튼을 눌러 게임 모드 기능을 연 후, ▲ 또는 ▼ 키를 눌러 다른 게임 유형에 따라 게임 모드(FPS, RTS, 레이싱, 게이머 1, 게이머 2 또는 게이머 3)를 선택합니다.

▶:

OSD가 없는 경우, ▼ 버튼을 눌러 그림자 조절 조정 표시줄을 활성화한 후 ▲ 또는 ▼ 을 눌러 선명한 영상을 얻기 위해 명암비를 조정하십시오.

### Menu:

메뉴를 표시하려면 메뉴 버튼을 누르십시오.

### OK:

선택을 확인하려면 확인 버튼을 누르십시오.

↶:

끝내려면 ↶ 버튼을 누르십시오.

OSD가 없는 경우, ↶ 버튼을 약 2초 동안 계속 눌러 자동 구성은 하십시오. OSD가 닫힌 경우,

↶ 버튼을 누르면 소스 바로가기 키 기능을 합니다. 메시지 표시줄에 표시된 입력 소스를 선택하려면

↶ 버튼을 계속 누르십시오. 선택된 소스로 변경하려면 확인을 누르십시오.

1:

게이머 1 모드를 선택하려면 버튼 1 을 누르십시오.

2:

게이머 2 모드를 선택하려면 버튼 2 을 누르십시오.

3:

게이머 3 모드를 선택하려면 버튼 3 을 누르십시오.

## OSD 설정

제어 키에 대한 기본 및 간단한 사용법.



- 1) 버튼을 눌러서 OSD 창을 활성화합니다.
- 2) < 또는 > 버튼을 눌러서 기능을 탐색합니다. 원하는 기능이 강조 표시되면 버튼을 눌러서 이를 활성화합니다. < 또는 > 버튼을 눌러서 하위 메뉴 기능을 탐색합니다. 원하는 기능이 강조 표시되면 버튼을 눌러서 이를 활성화합니다.
- 3) < 또는 > 버튼을 눌러서 선택한 기능의 설정 내용을 변경할 수 있습니다. 끝내려면 버튼을 누르십시오. 다른 기능을 조정하려면 단계 2-3을 반복하십시오.
- 4) OSD 잠금 기능: OSD를 잠그려면 모니터가 꺼져 있는 동안 버튼을 누르고 있은 후 버튼을 눌러서 모니터를 켜면 됩니다. OSD 잠금을 해제하려면 모니터가 꺼져 있는 동안 버튼을 누르고 있은 후 버튼을 눌러 모니터를 켜면 됩니다.

### 참고:

- 1) 제품에 신호 입력이 하나만 있는 경우 "Input Select"(입력 선택)이 비활성화됩니다.
- 2) ECO 모드(표준 모드 제외), DCR, DCB 모드 및 화면설정, 이 네 개의 모드 중 한 모드만 사용할 수 있습니다.

## Luminance(휘도)



1. (메뉴)를 눌러 메뉴를 표시합니다.
2. < 또는 >버튼을 눌러서 (Luminance(휘도)) 아이콘을 선택한 다음 을 눌러서 시작합니다.
3. < 또는 > 버튼을 눌러서 하위 메뉴를 선택한 다음 을 눌러서 시작합니다.
4. < 또는 >버튼을 눌러서 조정합니다.
5. 을 눌러서 나갑니다.

	Contrast(명암)	0-100	디지털 레지스터의 명암.
	Brightness(밝기)	0-100	백라이트 조정
	Eco mode (Eco 모드)	Standard(표준)	표준 모드
		Text(텍스트)	텍스트 모드
		Internet(인터넷)	인터넷 모드
		Game(게임)	게임 모드
		Movie(영화)	영화 모드
		Sports(스포츠)	스포츠 모드
	Gamma(감마)	Gamma1(감마 1)	감마 1로 조정
		Gamma2(감마 2)	감마 2로 조정
		Gamma3(감마 3)	감마 3로 조정
	DCR	Off(끄기)	동적 명암비를 비활성화합니다.
		On(켜기)	동적 명암비를 활성화합니다.

---

## Image Setup(이미지 설정)



1. (메뉴)를 눌러 메뉴를 표시합니다.
2. < 또는 >버튼을 눌러서 (Image Setup(이미지 설정))을 선택한 다음, 을 눌러서 시작합니다.
3. < 또는 > 버튼을 눌러서 하위 메뉴를 선택한 다음 을 눌러서 시작합니다.
4. < 또는 >버튼을 눌러서 조정합니다.
5. 을 눌러서 나갑니다.

	Clock(클럭)	0-100	사진 클럭을 조정하여 수직선 노이즈를 줄입니다.
	Phase(위상)	0-100	사진 위상을 조정하여 수평선 노이즈를 줄입니다
	Sharpness (선명도)	0-100	사진 선명도를 조정합니다
	H.Position (수평 위치)	0-100	사진의 수평 위치를 조정합니다.
	V.Position (수직 위치)	0-100	사진의 수직 위치를 조정합니다.

## Color Setup(색상 설정)

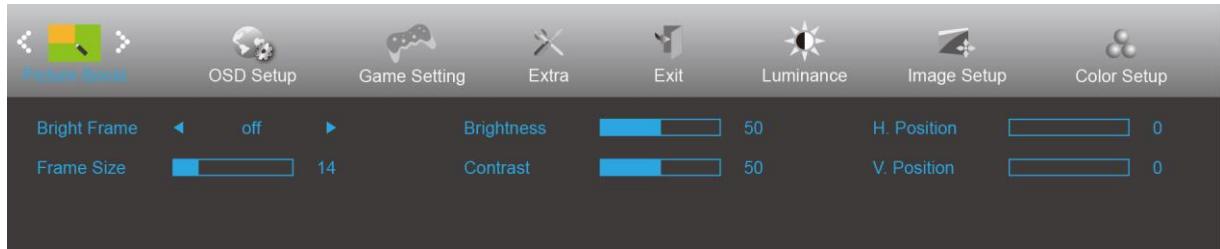


1. (메뉴)를 눌러 메뉴를 표시합니다.

2. < 또는 > 버튼을 눌러 (Color Setup(색상 설정)),을 선택한 다음 을 눌러서 시작합니다.
3. < 또는 > 버튼을 눌러서 하위 메뉴를 선택한 다음 을 눌러서 시작합니다.
4. < 또는 >버튼을 눌러서 조정합니다.
5. 을 눌러서 나갑니다.

	Color Temp. (색 온도)	Warm (따뜻한색)		EEPROM에서 따뜻한 색 온도를 불러옵니다.
		Normal(기본색)		EEPROM에서 기본 색 온도를 불러옵니다.
		Cool(차가운색)		EEPROM에서 차가운 색 온도를 불러옵니다.
		sRGB		EEPROM에서 SRGB 색 온도를 불러옵니다.
		User(사용자색)	Red(적색)	디지털 레지스터의 적색 게인
			Green(녹색)	디지털 레지스터의 녹색 게인.
			Blue(청색)	디지털 레지스터의 청색 게인
	DCB Mode (DCB 모드)	끄기		DCB 모드 비활성화
		Full Enhance (전체 향상)		전체 향상모드하거나 활성화합니다
		Nature Skin (자연피부)		자연피부모드하거나 활성화합니다
		Green Field (초원)		초원모드를하거나 활성화합니다
		Sky-blue (하늘색)		하늘색모드를하거나 활성화합니다
		AutoDetect (자동감지)		자동감지모드를하거나 활성화합니다
		DCB Demo (DCB 모드)	켜기 또는	Demo를 비활성화하거나 활성화합니다.

## Picture Boost(화면설정)



1. (메뉴)를 눌러 메뉴를 표시합니다.

2. < 또는 > 버튼을 눌러서 (Picture Boost(화면설정)),을 선택한 다음 을 눌러서 시작합니다.

3. < 또는 > 버튼을 눌러서 하위 메뉴를 선택한 다음 을 눌러서 시작합니다.

4. < 또는 >버튼을 눌러서 조정합니다.

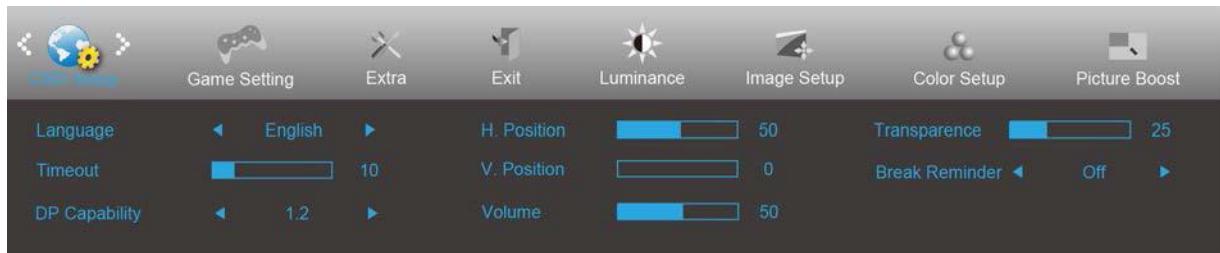
5. 을 눌러서 나갑니다.

	Bright Frame (밝은 프레임)	켜기 또는 끄기	밝은 프레임을 비활성화하거나 활성화합니다.
	Frame Size (프레임 크기)	14-100	프레임 크기를 조정합니다.
	Brightness(밝기)	0-100	프레임 밝기를 조정합니다.
	Contrast(명암)	0-100	프레임 명암을 조정합니다.
	H. position (수평 위치)	0-100	프레임 수평 위치를 조정합니다.
	V.position (수직 위치)	0-100	프레임 수직 위치를 조정합니다.

### 참고:

보다 잘 보기 위해 밝은 프레임의 밝기, 명암 및 위치를 조정합니다.

## OSD Setup(OSD 설정)



- III(메뉴)를 눌러 메뉴를 표시합니다.
- < 또는 > 버튼을 눌러서 (OSD Setup(OSD 설정)), III 을 눌러서 시작합니다.
- < 또는 > 버튼을 눌러서 하위 메뉴를 선택한 다음 III 을 눌러서 시작합니다.
- < 또는 >버튼을 눌러서 조정합니다.
- 을 눌러서 나갑니다.

	Language(언어)		OSD 언어를 선택합니다.
	Timeout (지속시간)	5-120	OSD 지속시간을 조정합니다.
	H.Position (수평 위치)	0-100	OSD의 수평 위치를 조정합니다
	V.Position (수직 위치)	0-100	OSD의 수직 위치를 조정합니다
	Transparency (투명도)	0-100	OSD의 투명도를 조정합니다.
	Break Reminder (휴식 미리 알림)	켜기 또는 끄기	사용자가 1시간 이상 작업을 계속하면 휴식하라는 알림이 표시됩니다
	DP Capability (DP 성능)	1.1/1.2	DP 비디오 콘텐츠가 DP1.2를 지원할 경우 DP 기능에 대해 DP1.2를 선택하고 그렇지 않을 경우 DP1.1을 선택하십시오.
	Volume(볼륨)	0-100	볼륨을 조절할 수 있습니다.

## Game Setting (게임 설정)



- III(메뉴)를 눌러 메뉴를 표시합니다.

- 
- < 또는 > 버튼을 눌러서 Game Setting (게임 설정)을 선택한 다음 III 을 눌러서 시작합니다.
  - < 또는 > 버튼을 눌러서 하위 메뉴를 선택한 다음 III 을 눌러서 시작합니다.
  - < 또는 >버튼을 눌러서 조정합니다.
  - 을 눌러서 나갑니다.

	Game Mode (게임 모드)	FPS	FPS(1인칭 슈팅) 게임입니다. 어두운 테마의 블랙 레벨 디테일을 향상시켜줍니다.
		RTS	RTS(실시간 전략) 게임입니다. 화질을 향상시켜줍니다.
		Racing	Racing 게임입니다. 응답 시간이 가장 빠르며 채도가 높습니다.
		Gamer 1	사용자의 기본설정 내용을 Gamer1로 저장할 수 있습니다.
		Gamer 2	사용자의 기본설정 내용을 Gamer2로 저장할 수 있습니다.
		Gamer 3	사용자의 기본설정 내용을 Gamer3으로 저장할 수 있습니다.
		Off(끄기)	Smartimage 게임에 의해 최적화되지 않습니다
	Shadow Control (음영 제어)	0-100	<p>음영 제어 기본값은 50이며, 최종 사용자는 50에서 100 사이 또는 50에서 0 사이에서 조정해서 명암비를 높이면 이미지를 선명하게 만들 수 있습니다.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>영상이 너무 어두워서 디테일을 분명하게 보이지 않을 경우 50에서 100 사이에서 조정하면 선명한 이미지를 얻을 수 있습니다.</li> <li>영상이 너무 환해서 디테일을 분명하게 보이지 않을 경우 50에서 0 사이에서 조정하면 선명한 이미지를 얻을 수 있습니다.</li> </ol>
	Low input Lag (낮은 입력 지연 시간)	On/off (켜기/끄기)	프레임 버퍼를 끄면 입력 지연 시간이 줄어듭니다.
	Game Color (게임 색상)	0-20	게임 색에서 0~20 의 레벨로 채도를 조정함으로써 보다 나은 영상을 만들 수 있습니다.
	LowBlue Mode (로우블루 모드)	끄기/약하게/보통/강하게	색온도를 제어해서 블루 라이트 파장을 낮출 수 있습니다.
	Overdrive (오버드라이브)	Weak(약하게) Medium(보통) Strong(강하게) Off(끄기)	응답 시간을 조정합니다.

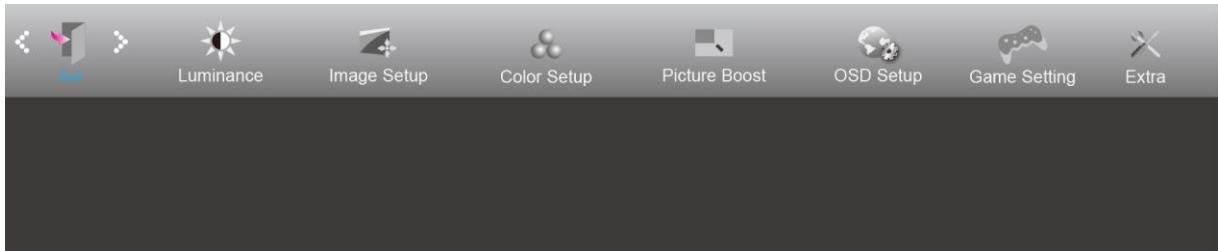
## Extra(부가기능)



1. (메뉴)를 눌러 메뉴를 표시합니다.
2. < 또는 > 버튼을 눌러서 (Extra(부가기능))을 선택한 다음 을 눌러서 시작합니다.
3. < 또는 > 버튼을 눌러서 하위 메뉴를 선택한 다음 을 눌러서 시작합니다.
4. < 또는 >버튼을 눌러서 조정합니다.
5. 을 눌러서 나갑니다.

	<b>Input Select</b> (입력 선택)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/HDMI2-MHL/DP	입력 신호 소스를 선택합니다
	<b>Auto Config.</b> (자동 조정)	예 또는 아니오	사진을 기본값으로 자동 조정합니다
	<b>Off timer</b> (끄기 타이머)	0-24시간	DC 끄기 시간을 선택합니다
	<b>Image Ratio</b> (이미지 비율)	와이드/4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3)/19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	디스플레이의 이미지 비율을 선택합니다.
	<b>DDC/CI</b>	예 또는 아니오	DDC/CI 지원을 켜거나 끕니다
	<b>Reset</b> (초기화)	Yes(예)/ ENERGY STAR® No(아니요)	메뉴를 기본값으로 초기화합니다. (선택 모델에 대해 ENERGY STAR® 제공.)
	<b>Information</b> (정보)		메인 이미지 및 서브 이미지 소스에 대한 정보를 표시합니다

## Exit(나가기)



1.  (메뉴)를 눌러 메뉴를 표시합니다.
2. < 또는 > 버튼을 눌러서  (Exit(나가기)),을 선택한 다음  을 눌러서 시작합니다.
3.  을 눌러서 나갑니다.

	Exit(나가기)		메인 OSD를 나갑니다
---	-----------	--	--------------

## LED 표시등

상태	LED 색
최대 전원 모드	흰색
비활성화 모드	주황색

# 문제 해결

문제 및 질문	적용 가능 해결책
전원 LED가 켜지지 않습니다.	전원 버튼이 켜졌는지, 전원 코드가 접지된 전원 콘센트와 모니터에 제대로 연결되었는지 확인합니다.
이미지가 화면에 표시되지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 전원 코드가 제대로 연결되어 있습니까? 전원 코드 연결과 전원 공급장치를 확인합니다.</li> <li>• 케이블이 올바로 연결되어 있습니까? (D-sub 케이블을 통해서 연결되어 있음) DB-15 케이블의 연결 상태를 확인합니다. (DVI 케이블을 통해서 연결되어 있음) DVI 케이블의 연결 상태를 확인합니다.</li> <li>* DVI 입력은 모든 모델에 제공되는 것은 아닙니다.</li> <li>• 전원이 켜져 있는 경우 컴퓨터를 재부팅하여 표시되는 초기 화면(로그인 화면)을 확인합니다. 초기 화면(로그인 화면)이 나타나면 해당 모드(Windows 7/8/10 의 경우 안전 모드)에서 컴퓨터를 부팅한 다음 비디오 카드의 주파수를 변경합니다. (최적의 해상도 설정 참조) 초기 화면(로그인 화면)이 표시되지 않으면 서비스 센터 또는 판매점에 문의하십시오.</li> <li>• 화면에 "Input Not Supported(지원되지 않는 입력)"이 표시됩니다? 비디오 카드의 신호가 모니터가 제대로 처리할 수 있는 최대 해상도와 주파수를 초과하면 이 메시지가 나타납니다. 모니터가 제대로 처리할 수 있는 최대 해상도와 주파수를 조정합니다.</li> <li>• AOC 모니터 드라이버가 설치되었는지 확인합니다.</li> </ul>
영상이 흐리거나 고스팅 섀도우잉 문제가 있습니다.	<p>명암과 밝기 컨트롤을 조정합니다. 자동 조정을 눌러 조정합니다. 확장 케이블 또는 스위치 박스를 사용하고 있는지 확인합니다. 모니터를 플러그로 뒷면에 있는 비디오 카드 출력 커넥터에 직접 연결할 것을 권장합니다.</p>
영상이 튀어 오르거나 떨리거나 영상에 물결 모양으로 나타납니다.	<p>전기적인 간섭을 야기시킬 수 있는 전기 장치를 모니터에서 가능한 한 멀리 떨어지게 합니다. 사용 중인 해상도에서 가능한 최대 화면 주사율을 사용합니다.</p>
모니터가 비활성화 모드에 고정되어 있습니다.	<p>컴퓨터 전원 스위치가 ON(켜기) 위치에 있어야 합니다. 컴퓨터 비디오 카드가 슬롯에 꽉 끼워져 있어야 합니다. 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있는지 확인합니다. 모니터의 비디오 케이블을 검사하고 휘어진 핀이 있는지 확인합니다. CAPS LOCK LED를 보면서 키보드에서 CAPS LOCK 키를 눌러 컴퓨터가 작동하는지 확인합니다. CAPS LOCK 키를 누르면 LED가 켜지거나 꺼져야 합니다.</p>
주요 색상 중 하나(적색, 녹색 또는 청색)가 없습니다.	<p>모니터의 비디오 케이블을 검사하고 손상된 핀이 있는지 확인합니다. 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있는지 확인합니다.</p>
화면 이미지가 가운데 위치하지 않고 크기가 맞지 않습니다.	수직 위치와 수평 위치를 조정하거나 바로가기 키(자동)를 누릅니다.
영상에 색상 결함이 있습니다(흰색이 회개 보이지 않음).	RGB 색상을 조정하거나 원하는 색 온도를 선택합니다.
화면에 수평 또는 수직으로 시각적 장애물이 나타납니다.	<p>Windows 7/8/10 끄기 모드를 사용합니다. CLOCK(클럭)과 FOCUS(초점)을 조정합니다. 자동 조정을 눌러 조정합니다.</p>
DP (V1.2) 이미지가 이상하게 나타납니다	OSD 메뉴의 DP를 1.1로 설정하거나 초기화하십시오.

---

<b>규정 및 서비스</b>	CD 설명서 또는 <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (해당 국가에서 구매 모델 검색 및 지원 페이지에서 규정 및 서비스 정보 확인)에 있는 규정 및 서비스 정보를 참조하십시오.
-----------------	--

# 사양

## 일반 사양

패널	모델명	AG251FZ
	구동장치	TFT 컬러 LCD
	볼 수 있는 이미지 크기	62.2 cm(대각선)
	픽셀 피치	0.2832mm(H) x 0.2802mm(V)
	동영상	R, G, B 아날로그 인터페이스 및 DVI 인터페이스 및 HDMI 인터페이스 및 DP 인터페이스
	별도의 동기화	H/V TTL
	디스플레이 색상	16.7M 색상
기타	수평 스캔 범위	30k-83kHz(D-SUB/MHL) 30k-160kHz(DVI듀얼 링크/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP)
	수평 스캔 크기(최대)	543.744mm
	수직 스캔 범위	23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI듀얼 링크/HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP)
	수직 스캔 크기(최대)	302.616mm
	사전 설정된 최적의 해상도	1920x1080@60Hz(D-SUB/MHL) 1920x1080@144Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 1920x1080@240Hz(HDMI2.0/DP)
	플러그앤플레이	VESA DDC2B/CI
	입력 커넥터	VGA/DVI듀얼 링크/HDMI / MHL/ DP /오디오 입력/USB
	입력 비디오 신호	아날로그: 0.7Vp-p(표준), 75 OHM, TMDS
	출력 커넥터	이어폰, 마이크 출력
	전원	20Vdc, 4.5A
	전력 소비	일반(밝기 = 90, 명암 = 50) 30W
		(밝기 = 100, 명암 = 100) ≤70W
		대기모드 ≤0.5W
물리적인 특성	Off timer(끄기 타이머)	0~24시
	스피커	3W x 2
	커넥터 타입	VGA\DVI 듀얼 링크\HDMI\MHL\ DP\오디오 입력 \이어폰 출력\마이크 입력\마이크 출력\USB3.0
	신호 케이블 타입	탈착식
	크기 및 무게:	
	높이(받침대 포함)	415~545mm
	너비	567mm
	깊이(받침대 포함)	218mm
	무게(모니터만 해당)	6.5Kg

---

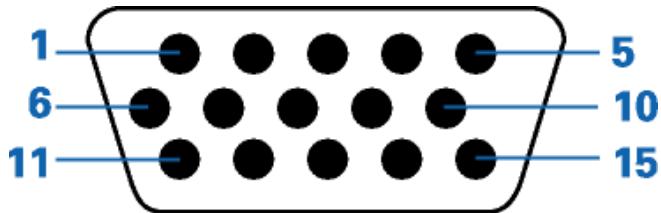
환경 요소	온도	작동	0°C~40°C
		비 작동	-25°C~ 55°C
	습도	작동	10% ~ 85%(비응축)
		비 작동	5% ~ 93%(비응축)
	고도	작동	0~ 5000 m (0~ 16404ft )
		비 작동	0~ 12192m (0~ 40000ft )



## 사전 설정된 디스플레이 모드

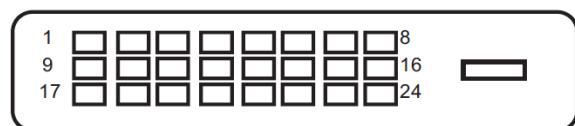
표준	해상도	수평 주파수(kHz)	수직 주파수(Hz)	소스
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94	앱
	640x480@72Hz	37.861	72.809	앱
	640x480@75Hz	37.5	75	앱
	640x480@67Hz	35	66.667	앱
	640x480@100Hz	51.08	99.769	앱
	640x480@120Hz	61.91	119.518	앱
Dos 모드	720x400@70Hz	31.469	70.087	앱
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25	앱
	800x600@60Hz	37.879	60.317	앱
	800x600@72Hz	48.077	72.188	앱
	800x600@75Hz	46.875	75	앱
	800x600@100Hz	63.68	99.662	앱
	800x600@120Hz	77.43	119.854	앱
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004	앱
	1024x768@70Hz	56.476	70.069	앱
	1024x768@75Hz	60.023	75.029	앱
	1024x768@100Hz	81.58	99.972	앱
	1024x768@120Hz	98.96	119.804	앱
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02	앱
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025	앱
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60	앱
	1920×1080@100Hz	114.6	99.898	DVI/HDMI/DP
	1920×1080@120Hz	139.1	119.93	DVI/HDMI/DP
	1920×1080@144Hz	158.1	144	DVI/HDMI/DP
	1920×1080@240Hz	274.52	239.964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

## 핀 지정



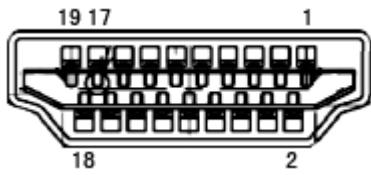
15핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 케이블의 15-핀쪽	핀 번호	신호 케이블의 15-핀쪽
1	비디오-적색	9	+5V
2	비디오-녹색	10	접지
3	비디오-청색	11	사용되지않음
4	사용되지않음	12	DDC-직렬 데이터
5	케이블 감지	13	수평 동기화
6	접지-R	14	수직 동기화
7	접지-G	15	DDC-직렬 클록
8	접지-B		

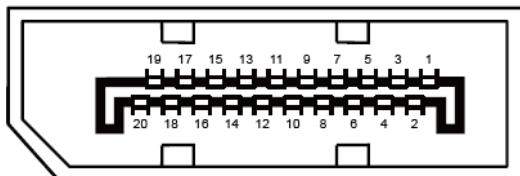


24핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1	TMDS 데이터 2-	13	TMDS 데이터 3+
2	TMDS 데이터 2 +	14	+5V 전원
3	TMDS 데이터 2/4 실드	15	접지(+5V 의 경우)
4	TMDS 데이터 4 -	16	핫 플러그 감지
5	TMDS 데이터 4 +	17	TMDS 데이터 0 -
6	DDC 클럭	18	TMDS 데이터 0 +
7	DDC 데이터	19	TMDS 데이터 0/5 실드
8	N.C.	20	TMDS 데이터 5 -
9	TMDS 데이터 1 -	21	TMDS 데이터 5 +
10	TMDS 데이터 1 +	22	TMDS 클럭 실드
11	TMDS 데이터 1/3 실드	23	TMDS 클럭 +
12	TMDS 데이터 3 -	24	TMDS 클럭 -



핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 실드	10.	TMDS 클럭 +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2	11.	TMDS 클럭 실드	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS 클럭 -		
5.	TMDS 데이터 1 실드	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1	14.	예약됨(장치 상 N.C.)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 실드	16.	SDA		



20핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	핫플러그감지
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR 리턴
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

---

## 플러그앤플레이

### DDC2B 플레이앤플러그 기능

이 모니터에는 VESA DDC 표준에 따라 VESA DDC2B가 탑재되어 있습니다. 이로써 모니터에서 호스트 시스템에 자신의 ID를 알릴 수 있고, 사용 중인 DDC의 레벨에 따라 자신의 디스플레이 성능에 대한 추가 정보도 보낼 수 있습니다.

DDC2B은 I2C 프로토콜에 기반한 양방향 데이터 채널입니다. 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다.