

AOC

Bruksanvisning för LCD-skärm

AG251FZ LED-bakgrundsbelysning



HDMI®

www.aoc.com

©2019 AOC. Alla rättigheter förbehållna.

Säkerhet	3
Nationella konventioner	3
Ström	4
Installation.....	5
Rengöring	7
Övrigt.....	8
Installation.....	9
Förpackningens innehåll	9
Montera stativ och fot	10
Justera visningsvinkeln	11
Använda "MHL (Mobile High-Definition Link/mobil högdefinitions-länk)"	12
Ansluta bildskärmen	13
Systemkrav	15
FreeSync-funktion	15
Väggmontering	16
Inställning.....	17
Snabbtangenter	17
Snabbväxling	18
OSD Setting (Bildskärmsinställning)	19
Luminance (Luminans)	20
Image Setup (Bildinställning)	21
Color Setup (Färginställning)	22
Picture Boost (Bildförbättring).....	23
OSD Setup (Bildskärmsinställning).....	24
Spelinställningar	25
Extra	26
Exit (Avsluta)	27
LED-indikation	27
Felsökning	28
Specifikationer	30
Allmänna specifikationer	30
Förinställda visningslägen	32
Stifttilldelningar	33
Plug and Play.....	35

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



OBS! OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.





FÖRSIKTIGT: FÖRSIKTIGT indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.





VARNING: EN VARNING indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.


Ström


 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.


 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftkontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbete inte syftet med den jordade kontakten.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100 - 240V ~, Min. 5A

 Väggtuttatet ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

 Endast för användning med medföljande strömadapter (ineffekt: 100-240V~, 50-60 Hz, 1,3A uteffekt 20Vdc, 4,5A)

Tillverkare: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD. Modell: ADPC2090

Installation

! Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

! För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

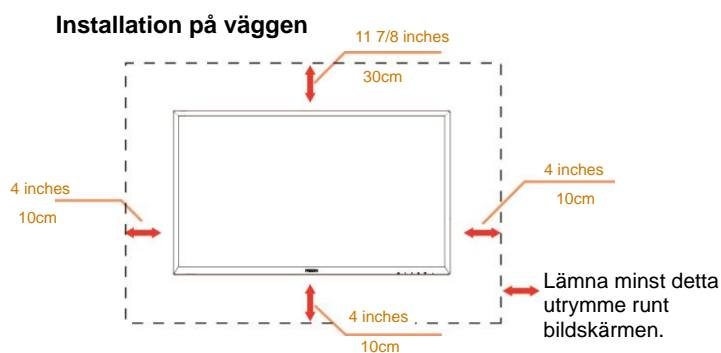
! Placera aldrig produktens framsida på golvet.

! Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

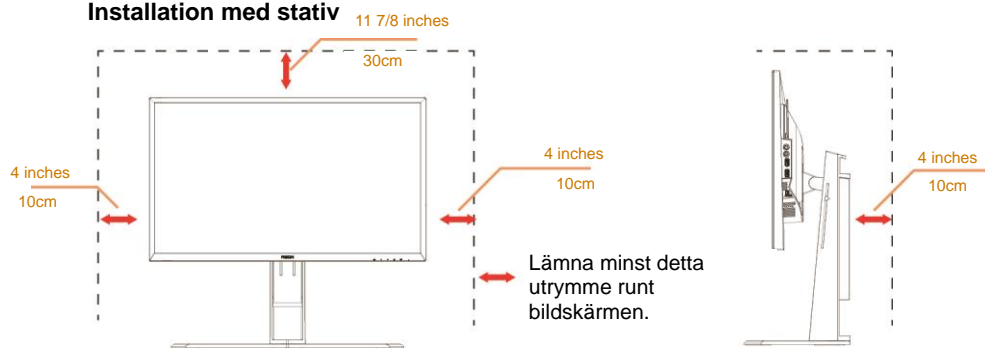
! Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

! För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutats ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller på stativet:



Installation med stativ



Rengöring


⚠ Rengör höljet regelbundet med en trasa. Använd ett mildt rengöringsmedel på fläckar i stället för starka rengöringsmedel som fräter på produktens hölje.


⚠ Var försiktig när du rengör så att inte rengöringsmedel kommer in i produkten. Rengöringstrasan får inte vara grov så att den repar skärmens yta.

⚠ Dra ur elsladden innan produkten rengörs.




Övrigt

 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.

 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

 Utsätt inte LCD-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.

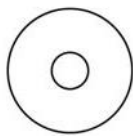
 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

Installation

Förpackningens innehåll



Bildskärm



CD-bruksanvisning



Garantikort



Stativ



Fot



Snabbväxlande
knappsats



VESA-fäste



Adapter



Elkabel



Ljudkabel



Dual Link
DVI-kabel



Analog
kabel



DP-kabel



HDMI-kabel



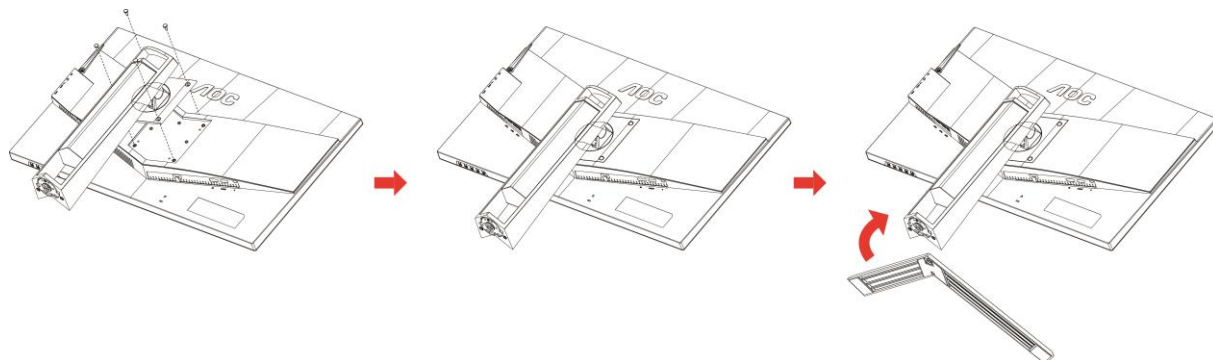
USB-kabel

* Inte alla signalkablar (ljud- Analoga, DVI, USB, DP och HDMI-kablar) medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.

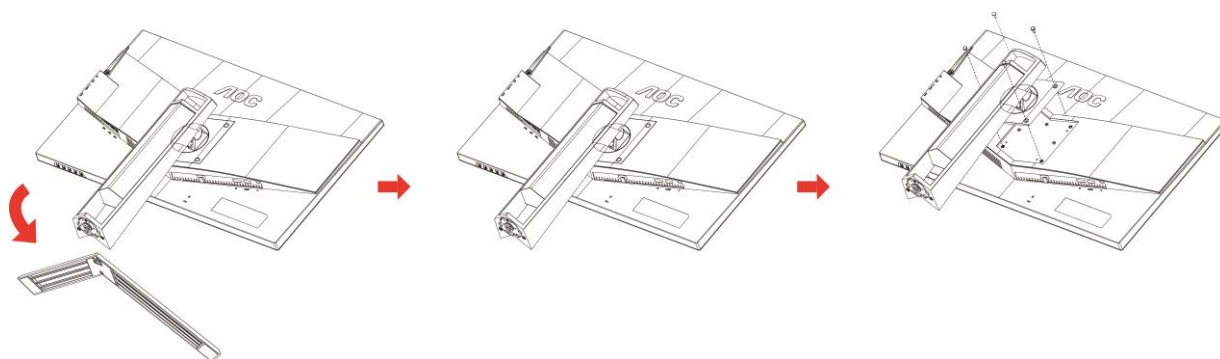
Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

Installera:



Ta bort:



Justera visningsvinkeln

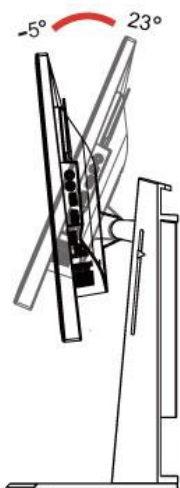
För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

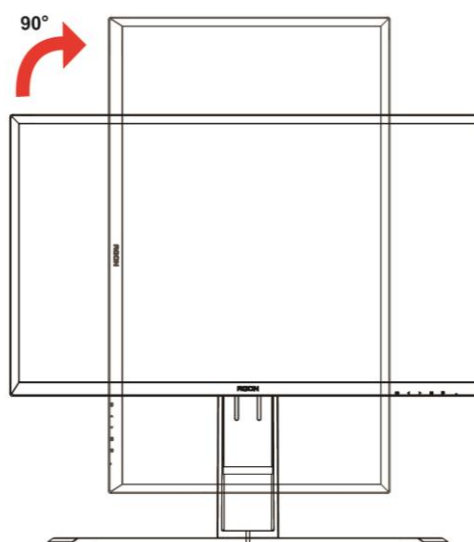
Du kan justera bildskärmen enligt nedan.

Lutningsvinkel: -5° ~ 23°

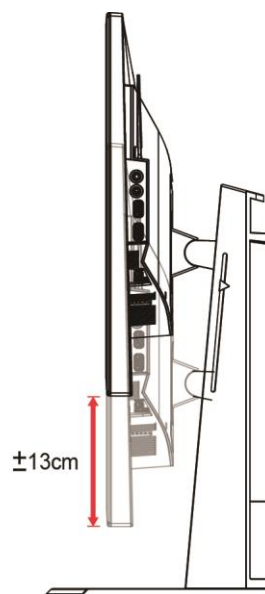
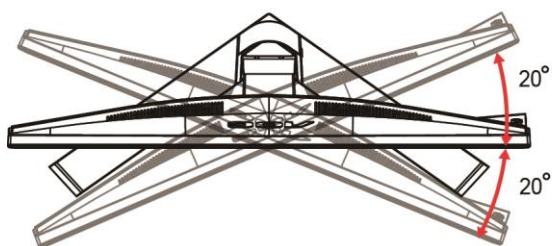
Pivot-vinkel: 0° ~ 90°



Svängvinkel: -20° ~ 20°



Höjjustering: 130 mm



OBS!

1. Rör inte vid LCD-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.
2. Skalan på stativet kommer ihåg din vilken plats som du gillar mest.

Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Använda "MHL (Mobile High-Definition Link/mobil högdefinitionslink)"

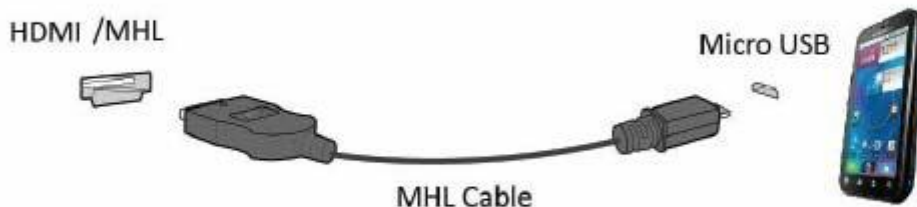
1."MHL" (Mobile High-Definition Link/mobil högdefinitionslink)


Denna funktion låter dig njuta av videos och bilder (importerad från en ansluten mobil enhet som stöder MHL) på produktens skärm.

- För att använda MHL-funktionen behöver du en MHL-certifierad mobil enhet. Du kan kontrollera om din mobila enhet är MHL-certifierad på enhetens tillverkares webbsida. För att hitta en lista med MHL-certifierade enheter besök den officiella MHL webbsidan (<http://www.mhlconsortium.org>).
- För att använda MHL-funktionen måste den senaste versionen av programmet vara installerat på den mobila enheten.
- På vissa mobila enheter kanske inte MHL-funktionen är tillgänglig beroende på enhetens prestanda eller funktionalitet.
- Eftersom displaystorleken hos produkten är större än den på mobila enheter kan bildkvaliteten vara försämrad.
- Denna produkt är officiellt MHL-certifierad. Om du upplever något problem när MHL-funktionen används kontakta tillverkaren av den mobila enheten.
- Bildkvaliteten kan försämrats när innehåll (importerat från den mobila enheten) med låg upplösning visas på produkten.

Använda "MHL"

1. Anslut mikro-USB-porten på den mobila enheten till [HDMI 1 / MHL] porten på produkten med MHL-kabeln.



- När MHL-kabeln används är [HDMI / MHL] de enda portar på denna monitor som stöder MHL-funktionen.
 - Mobil enhet måste köpas separat.
2. Anslut nätsladden till produkten och till ett eluttag.
 3. Tryck på knappen source (källa)  och växla till HDMI/MHL för att aktivera MHL-läge.
 4. Efter ungefär 3 sekunder kommer MHL-skärmen att visas om MHL-läge är aktivt.

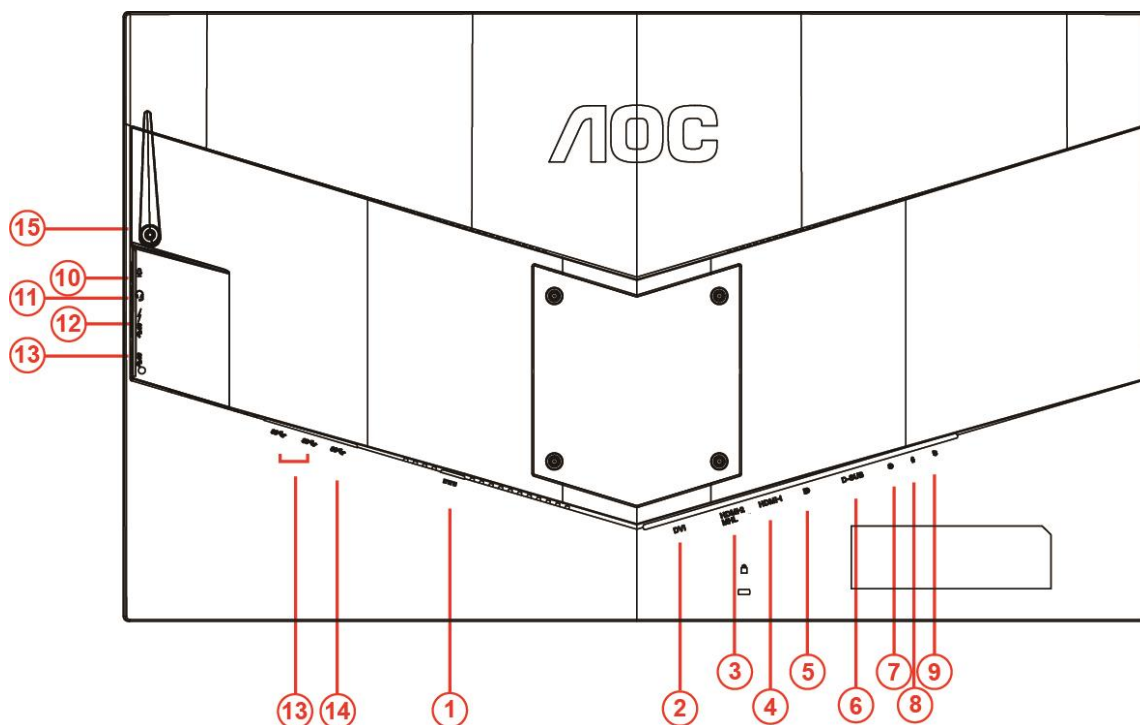
Anmärkning : Den indikerade tiden "3 sek senare" kan variera beroende på den mobila enheten.

När den mobila enheten inte är ansluten eller inte stöder MHL

- Om MHL-läget inte är aktiverat, även om den mobila enheten stöder MHL, kontrollera att den mobila enhetens MHL-port är en MHL-standardport. Annars krävs det en extra MHL-aktiverad adapter.

Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på bildskärmens och datorns baksida:



1	Ström	9	Snabbväxling-port
2	DVI Dual-link	10	Mikrofon in
3	HDMI-2(HDMI1.4)/MHL	11	Hörlurar (kombinerad med mikrofon)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	USB3.0 nedströms + snabbladdning
5	DP	13	USB3.0 nedströms
6	D-SUB	14	USB3.0 uppströms
7	Ljud in	15	Hörlurskrok
8	Mikrofon ut		

För att skydda utrustningen ska datorn och LCD-skärmen alltid stängas av före anslutning.

- 1 Sätt i elkabeln i växelströmsuttaget på bildskärmens baksida.
- 2 Sätt en ände av D-Sub-kabeln med 15 stift på bildskärmens baksida och den andra änden i datorns D-Sub-port.
- 3 (Tillval – Kräver ett videokort med DVI-port) – Anslut en ände av DVI-kabeln på bildskärmens baksida och den andra änden i datorns DVI-port.
- 4 (Tillval – Kräver ett videokort med HDMI-port) – Anslut en ände av HDMI-kabeln på bildskärmens baksida och den andra änden i datorns HDMI-port.
- 5 Tillval – Kräver ett videokort med Ljud-port) – Anslut en ände av Ljud-kabeln på bildskärmens baksida och den andra änden i datorns Ljud-port.
- 6 (Tillval–Kräver ett grafikkort med DP-port) –Anslut ena änden av DP-kabeln på bildskärmens baksida och anslut den andra delen till datorns DP-port.

-
- 7 Sätt på bildskärmen och datorn.
 - 8 Upplösning som stödjer videoinnehåll :
 - VGA/MHL:1920x1080@ 60Hz(Maximal)
 - DVI Dual-Link/HDMI1.4: 1920x1080@144Hz((Maximal)
 - HDMI2.0/DP:1920x1080@240Hz(Maximal)

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

Systemkrav

FreeSync-funktion

1. FreeSync-funktionen fungerar med DP/HDMI1/HDMI2

- DP : 48~240Hz
- HDMI1:48~240Hz(HDMI2.0)
- HDMI2: 48~120Hz(HDMI1.4)

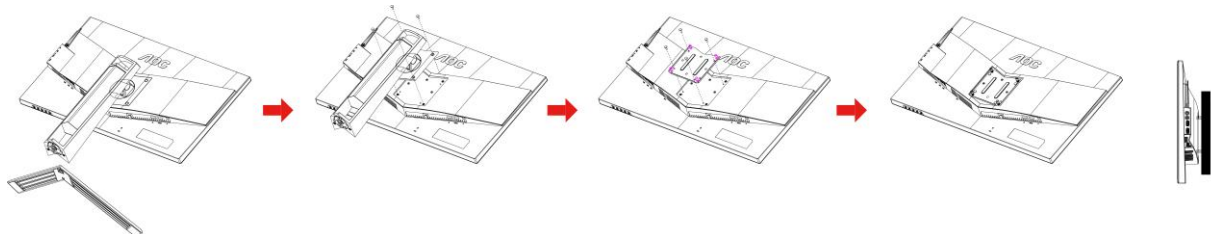
2. Kompatibla grafikkort: Rekommenderad lista visas nedan, kan även kontrolleras genom att besöka:

www.AMD.com

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

Väggmontering

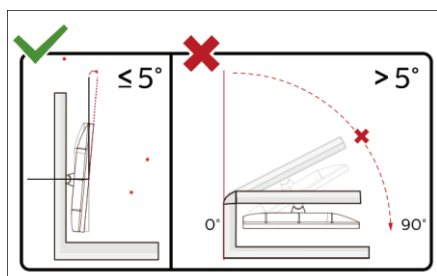
Förbereda montering på en valfri väggmonteringsarm.



Denna bildskärm kan fästas på en väggmonteringsarm som du köper separat. Slå ifrån strömmen innan du börjar. Följ dessa steg:

- 1 Ta bort foten.
- 2 Följ tillverkarens instruktioner för att montera väggmonteringsarmen.
- 3 Placera väggmonteringsarmen på baksidan av bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen på baksidan av bildskärmen.
- 4 Sätt in de fyra skruvarna i hålen och dra åt dem.
- 5 Anslut elkablarna igen. Se bruksanvisningen som kom med den valfria väggmonteringsarmen, för instruktioner om hur den ska fästas på väggen.

Notera : VESA monteringskruvhål finns inte tillgängliga på alla modeller, kontrollera med återförsäljaren eller den officiella avdelningen på AOC.



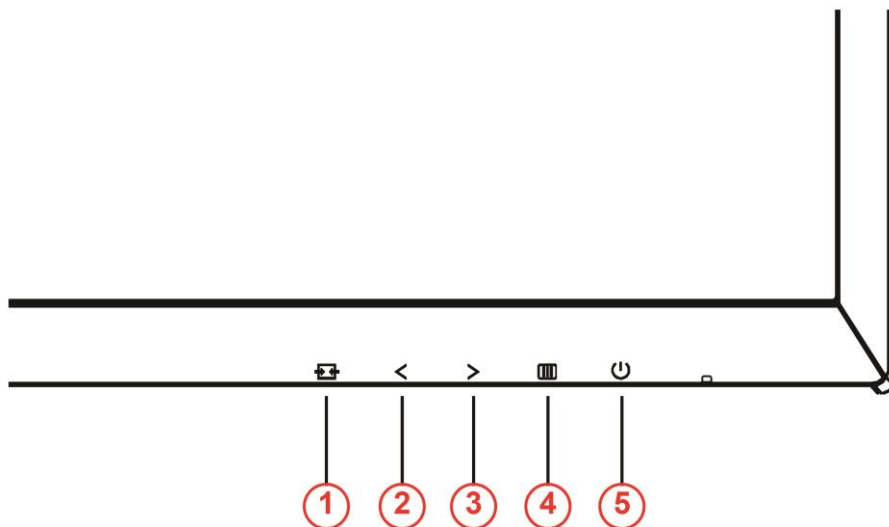
*Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

Varning:

- 1 För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
- 2 Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Inställning

Snabbtangenter



1	Källa/Auto/Avsluta
2	Spelläge/<
3	Skuggkontroll />
4	Meny/Enter
5	Ström

Ström

Tryck på Ström-knappen för att sätta på/stänga av bildskärmen.

Meny/Enter

Tryck för att visa menyn eller bekräfta valet.

Skuggkontroll/>

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på knappen Shadow Control (Skuggkontroll) för att aktivera justeringsfältet för Shadow Control (Skuggkontroll). Tryck på < eller > för att justera kontrasten för en klar bild.

Spelläge/<

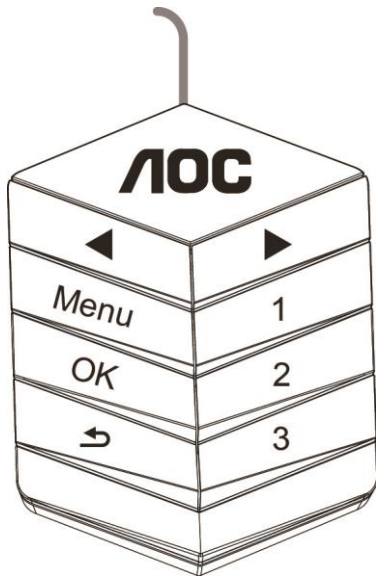
När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på minusknappen för att öppna spelläget, tryck sedan på < eller > för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Gamer 1 (Spelare 1), Gamer 2 (Spelare 2) eller Gamer 3 (Spelare 3)) efter speltyp.

Källa/Auto/Avsluta

Om ingen OSD-meny visas, tryck på Auto/Källa-knappen kontinuerligt i ca 2 sekunder för att konfigurera automatiskt. När OSD-menyn är stängd fungerar knappen Källa som snabbknapp för funktionen Källa. Tryck på

knappen Källa kontinuerligt för att välja ingångskälla som visas i meddelandefältet. Tryck på knappen Menu (Meny)/enter för att ändra den valda källan.

Snabbväxling



◀:

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på ◀-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på ◀- eller ▶-knappen för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Spelare 1, Spelare 2 eller Spelare 3) efter speltyp.

▶:

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på knappen ▶ för att aktivera justeringsfältet för Skuggkontroll. Tryck på ◀ eller ▶ för att justera kontrasten för en klar bild.

Menu:

Tryck på Meny-knappen för att visa menyn.

OK:

Tryck på OK för att bekräfta ditt val.

↻:

Tryck på knappen ↻ för att avsluta.

Om ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck kontinuerligt på ↻ i cirka 2 sekunder för att konfigurera automatiskt.

När skärmmenyn (OSD) är stängd, tryck på knappen ↻ Källa som snabbknapp. Tryck kontinuerligt på knappen

↻ för att välja ingångskälla som visas i meddelandefältet. Tryck på OK för att ändra den valda källan.

1:

Tryck på 1-knappen för att välja läget Spelare 1

2:

Tryck på 2-knappen för att välja läget Spelare 2

3:

Tryck på 3-knappen för att välja läget Spelare 3

OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.








- 1) Tryck på **[OSD]-knappen** för att aktivera OSD-fönstret.
- 2) Tryck på **<** eller **>** för att navigera igenom funktionerna. När önskad funktion har markerats, tryck på **[OSD]-knappen** för att aktivera den. Tryck på **<** eller **>** för att navigera igenom funktioner i undermenyn. När önskad funktion har markerats, tryck på **[OSD]-knappen** för att aktivera den.
- 3) Tryck på **<** eller **>** för att ändra inställningarna för den valda funktionen. Tryck på **[+/-]** för att avsluta. Om du vill justera någon annan funktion, upprepa steg 2-3.
- 4) Låsfunktion för bildskärmsinställning: För att låsa skärmmenyn (OSD), håll in **[OSD]-knappen** medan bildskärmen är avstängd och tryck sedan på **[Power]-knappen** för att slå på bildskärmen. För att låsa upp skärmmenyn (OSD) - håll in **[OSD]-knappen** medan bildskärmen är avstängd och tryck sedan på **[Power]-knappen** för att slå på bildskärmen.

OBS!

- 1) Om produkten enbart har en signalingång, är alternativet "Input Select" (Val av ingång) inaktiverat.
- 2) De fyra lägena ECO (förutom standardläge), DCR, DCB och Picture Boost (Bildförbättring) kan bara ett alternativ vara aktiverat.

Luminance (Luminans)



1. Tryck på  (Meny) för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja  (Luminance (Luminans)), och tryck på  för att öppna.
3. Tryck på < eller > för att välja -undermeny, och tryck på  för att öppna.
4. Tryck på < eller > för att justera.
5. Tryck på  för att avsluta.








	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast från digitalt register.	
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justering av bakgrundsbelysning	
	Eco mode (Sparläge)	Standard		Standardläge
		Text		Textläge
		Internet		Internetläge
		Game (Spel)		Spelläge
		Movie (Film)		Filmläge
		Sports (Sport)		Sportläge
	Gamma	Gamma1		Justera till Gamma1
		Gamma2		Justera till Gamma2
		Gamma3		Justera till Gamma3
	DCR	Off (Av)		Avaktivera dynamiskt kontrastförhållande
On (På)			Aktivera dynamiskt kontrastförhållande	

Image Setup (Bildinställning)








1. Tryck på  (Meny) för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja  (Image Setup (Bildinställning)), och tryck på  för att öppna.
3. Tryck på < eller > för att välja -undermeny, och tryck på  för att öppna.
4. Tryck på < eller > för att justera.
5. Tryck på  för att avsluta.

	Clock (Klocka)	0-100	Justera bildklockan för att minska störning med vertikala linjer.
	Phase (Fokus)	0-100	Justera bildfokus för att minska störning med horisontella linjer
	Sharpness (Skärpa)	0-100	Justera bildens skärpa
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera bildens horisontella läge.
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera bildens vertikala läge.

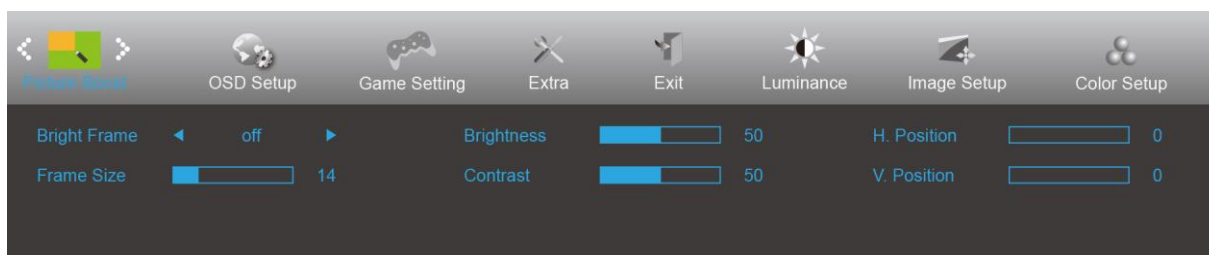
Color Setup (Färginställning)









1. Tryck på  (Meny) för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja  (Color Setup (Färginställning)), och tryck på  för att öppna.
3. Tryck på < eller > för att välja -undermeny, och tryck på  för att öppna.
4. Tryck på < eller > för att justera.
5. Tryck på  för att avsluta.

	Color Temp. (Färgtemperatur)	Warm (Varm)		Återkalla varm färg från EEPROM.
		Normal		Återkalla normal färg från EEPROM.
		Cool (Kall)		Återkalla kall färg från EEPROM.
		sRGB		Återkalla SRGB-färg från EEPROM.
		User (Användare)	Red (Röd)	
	Green (Grön)			Grön förstärkning från Digital-register.
	Blue (Blå)			Blå förstärkning från Digital-register
	DCB Mode (DCB-läge)	Av		Avaktivera DCB-läge
		Full Enhance (Full förhöjning)		Aktivera läget Full förhöjning
		Nature Skin (Naturlig hud)		Aktivera läget Naturlig hud
		Green Field (Gröna fält)		Aktivera läget Gröna fält
		Sky-blue (Himmelsblå)		Aktivera läget Himmelsblå
		AutoDetect (Autoavkänning)		Aktivera läget Autoavkänning
DCB Demo	På eller av		Avaktivera eller aktivera Demo	

Picture Boost (Bildförbättring)



1. Tryck på  (Meny) för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja  (Picture Boost (Bildförbättring)), och tryck på  för att öppna.
3. Tryck på < eller > för att välja -undermeny, och tryck på  för att öppna.
4. Tryck på < eller > för att justera.
5. Tryck på  för att avsluta.






	Bright Frame (Ljus ram)	på eller av	Aktivera eller avaktivera Ljus ram
	Frame Size (Bildstorlek)	14-100	Justera ramens storlek
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justera ramens ljusstyrka
	Contrast (Kontrast)	0-100	Justera ramens kontrast
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera ramens horisontella läge
	V.position (Position-V)	0-100	Justera ramens vertikala läge


OBS!

Justera ljusstyrka, kontrast och läge för Ljus ram, för ett bättre visning.

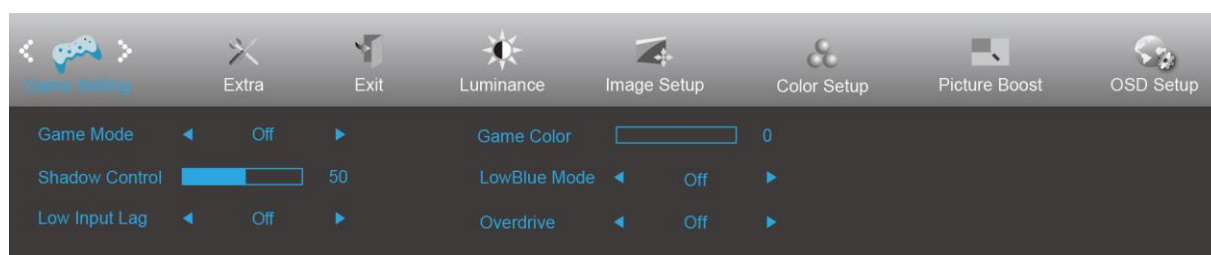
OSD Setup (Bildskärmsinställning)









1. Tryck på  (Meny) för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja  (OSD Setup (Bildskärmsinställning)), och tryck på  för att öppna.
3. Tryck på < eller > för att välja -undermeny, och tryck på  för att öppna.
4. Tryck på < eller > för att justera.
5. Tryck på  för att avsluta.

	Language (Språk)		Välj bildskärmspråk
	Timeout	5-120	Justera bildskärmens timeout
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera OSD:ns horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera OSD:ns vertikala läge
	Transparence (Transparens)	0-100	Justera bildskärmens transparens
	Break Reminder (Påminnelse om rast)	på eller av	Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme
	DP Capability (DP-kapacitet)	1.1/1.2	Om DP videoinnehållet stöder DP1.2, välj DP1.2 för DP-möjlighet; i annat fall välj DP1.1
	Volume (Volym)	0-100	Volymjustering.

Spelinställningar









1. Tryck på  (Meny) för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja  (Game setting (Spelinställningar)), och tryck på  för att öppna.
3. Tryck på < eller > för att välja -undermeny, och tryck på  för att öppna.
4. Tryck på < eller > för att justera.
5. Tryck på  för att avsluta.

	Game Mode (Spelläge)	FPS	För att spela FPS-spel (förstapersonsskjuts spel). Förstärker svarta detaljer på mörka teman.
		RTS	För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad.
		Gamer 1 (Spelare 1)	Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1).
		Gamer 2 (Spelare 2)	Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2).
		Gamer 3 (Spelare 3)	Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3).
		Off (Av)	Ingen optimering av Smartimage-spel
	Shadow Control (Skuggkontroll)	0-100	Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 50, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 50 till 100 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild. 1. Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 100 för en klarare bild. 2. Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 0 för en klarare bild.
	Low input Lag (Låg ingångsfördröjning)	På/Av	Stäng av rambufferten för att minska ingångsfördröjningen
	Game Color (Spelfärg)	0-20	Spelfärg ger en nivå mellan 0 och 20 för att justera mättnad för att få en bättre bild.
LowBlue Mode (LowBlue-läge)	Av/Svag/ Medel/Stark	Minskar den blå ljusvågen genom att kontrollera färgtemperaturen	
Overdrive	Weak (Svag)	Justera svarstiden.	
	Medium (Medel)		
	Strong (Stark)		
	Off (Av)		

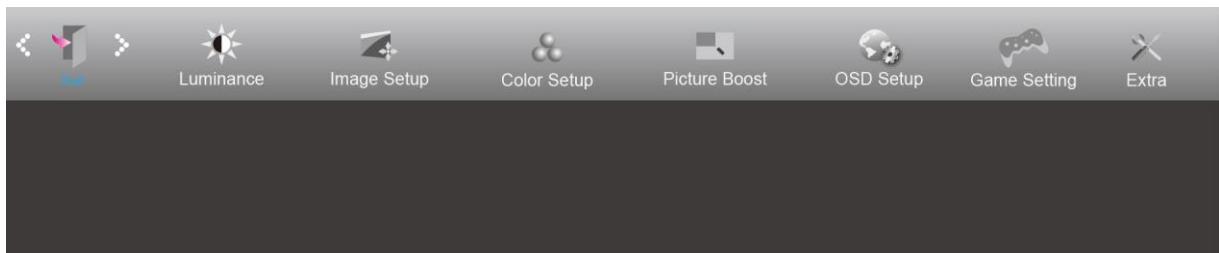
Extra







1. Tryck på  (Meny) för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja  (Extra), och tryck på  för att öppna.
3. Tryck på < eller > för att välja -undermeny, och tryck på  för att öppna.
4. Tryck på < eller > för att justera.
5. Tryck på  för att avsluta.

	Input Select (Välj Inmatning)	AUTO/D-SUB/DVI/ HDMI1/HDMI2-MHL/DP	Välj Insignalkälla
	Auto Config. (Automatisk konfiguration)	ja eller nej	Autojustera bilden till standard
	Off timer (Avstängningstimer)	0-24 timmar	Välj av avstängningstid för DC
	Image Ratio (Bildförhållande)	Bred/4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16: 9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	Välj bildförhållande för visning.
	DDC/CI	ja eller nej	Slå PÅ eller stäng AV DDC/CI-support
	Reset (Återställ)	Yes (Ja)/ ENERGY STAR® No (Nej)	Återställ menyn till standard. (ENERGY STAR® tillgänglig för utvalda modeller.)
	Information		Visa informationen för huvudbilden och underbildens källa

Exit (Avsluta)



1. Tryck på  (Meny) för att visa menyn.
2. Tryck på < eller > för att välja  (Exit (Avsluta)), och tryck på  för att öppna.
3. Tryck på  för att avsluta.

	Exit (Avsluta)		Avsluta huvudskärmen
---	----------------	--	----------------------

LED-indikation

Status	LED-lampans färg
Fullt strömläge	Vit
Aktiv avstängning	Orange

Felsökning

Problem och fråga	Möjliga lösningar
Ström-LED är inte PÅ	Kontrollera att strömbrytaren är PÅ och att elsladden är rätt isatt i ett jordat uttag och i bildskärmen.
Inga bilder på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Är elsladden rätt isatt? Kontrollera att elsladdens anslutning och strömtilförseln. • Är kabeln riktigt isatt? (Ansluten via D-sub-kabel) Kontrollera DB-15-kabelns anslutning. (Ansluten via DVI-kabel) Kontrollera DVI-kabelns anslutning. * DVI-ingång är inte tillgängligt på alla modeller. • Om strömmen är på, starta om datorn för att se startskärmen (inloggningsskärmen), som kan ses. Om startskärmen (inloggningsskärmen) visas, starta datorn i lämpligt läge (säkert läge för Windows 7/8/10) och ändra sedan grafikkortets frekvens. (Hänvisa till Ställa in optimal upplösning) Om startskärmen (inloggningsskärmen) inte visas, kontakta ett servicecenter eller din återförsäljare. • Kan du se "Inmatning stöds inte" på skärmen? Detta meddelande visas när signalen från grafikkortet är högre än den maximala upplösning och frekvens som bildskärmen kan hantera. Justera maximal upplösning och frekvens till ett värde som bildskärmen kan hantera. • Kontrollera att AOC:s bildskärmsenheter är installerade.
Suddig bild och problem med skuggbilder	Ställ in kontrast- och ljusstyrkekontrollerna. Tryck på autojustera. Kontrollera att du inte använder en förlängningsladd eller kopplingsdosa. Vi rekommenderar att du ansluter bildskärmen direkt till videokortets utgångskontakt på baksidan.
Bilden studsar, flimrar eller vågmönster uppträder på bilden	Flytta elektriska apparater som kan orsaka elektriska störningar så långt bort från bildskärmen som möjligt. Använd den högsta uppdateringsintervall din bildskärm klarar med den upplösning du använder.
Bildskärmen har fastnat i aktivt Av-läge"	Datorns strömbrytare kan inte sättas i PÅ-läge. Datorns videokort ska passa exakt i öppningen. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn. Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är böjda. Kontrollera att datorn fungerar genom att trycka på CAPS LOCK-tangenten på tangentbordet samtidigt som du tittar på LED-indikationen för CAPS LOCK. LED-indikationen ska TÄNDAS eller SLÄCKAS när du tryckt på CAPS LOCK-tangenten.
Någon av grundfärgerna saknas (RÖD, GRÖN eller BLÅ)	Kontrollera bildskärmens vidokabel och se till att inga stift är skadat. Kontrollera att bildskärmens videokortkabel sitter ordentligt i datorn.
Skärmbilden är inte centrerad eller har fel storlek	Justera Position-H och Position-V eller tryck på snabbknappen (AUTO).
Bilden har färgmissar (vit ser inte vit ut)	Justera RGB-färg eller välj önskad färg.
Horisontella eller vertikala störningar på skärmen	Använd Windows 7/8/10 avstängningsläge för att justera KLOCKA och FOKUS. Tryck för att autojustera.
DP (V1.2) bildavvikelser	Kontrollera att DP är inställt till 1.1 i skärmmenyn (OSD) eller återställ.

Reglering och service	Se reglerings- och serviceinformation som finns i CD-handboken eller www.aoc.com (för att hitta modellen du köper i ditt land och för att hitta information om reglerings- och serviceinformation på support-sidan).
------------------------------	---

Specifikationer

Allmänna specifikationer

Panel	Modellnamn	AG251FZ		
	Skärmtyp	TFT LCD-färgskärm		
	Visningsyta	62,2 cm diagonalt		
	Pixeltäthet	0,2832mm (H) × 0,2802mm (V)		
	Video	R, G, B Analogt gränssnitt, DVI-gränssnitt, HDMI-gränssnitt, DP-gränssnitt		
	Separat synk.	H/V TTL		
	Display Color (Färgvisning)	16,7 miljoner färger		
Övrigt	Horisontell frekvens	30k-83kHz(D-SUB/MHL) 30k-160kHz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP)		
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	543,744mm		
	Vertikal frekvens	23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP)		
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	302,616mm		
	Optimal förinställd upplösning	1920x1080@60Hz(D-SUB/MHL) 1920x1080@144Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 1920x1080@240Hz(HDMI2.0/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Ingångskontakt	VGA/DVI Dual-Link /HDMI/MHL/DP/Ljudingång/USB		
	Ingående videosignal	Analog: 0,7Vp-p (standard), 75 OHM, TMDS		
	Utgångskontakt	Hörlurar, mikrofon ut		
	Strömkälla	20 Vdc, 4,5 A		
	Effektförbrukning	Typisk (Ljusstyrka = 90, Kontrast = 50)	30W	
		(ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤70W	
		Vänte läge	≤0,5W	
Off timer (Avstängningstimer)	0-24 timmar			
Högtalare	3 W x 2			
Fysiska egenskaper	Anslutningstyp	VGA\DVI Dual-Link\HDMI\MHL\DP\Ljudingång\Hörlurar ut\Mikrofon in\Mikrofon ut\USB3.0		
	Signalkabeltyp	Borttagbar		
	Mått och vikt:			
	Höjd (med stativ)	415~545mm		
	Bredd	567mm		
	Djup (med stativ)	218mm		
	Vikt (endast bildskärm)	6,5Kg		

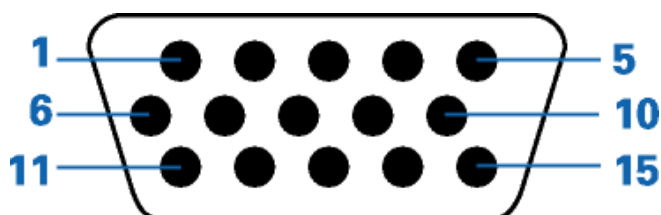
Miljö	Temperatur	Drift	0°C ~ 40°C
		Ur drift	-25°C ~ 55°C
	Luftfuktighet	Drift	10% ~ 85% (utan kondens)
		Ur drift	5% ~ 93% (utan kondens)
	Driftshöjd	Drift	0~ 5000 m (0~ 16404ft)
		Ur drift	0~ 12192m (0~ 40000ft)



Förinställda visningslägen

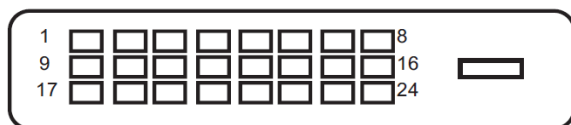
STANDARD	UPPLÖSNING	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)	Källa
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94	Alla
	640x480@72Hz	37.861	72.809	Alla
	640x480@75Hz	37.5	75	Alla
	640x480@67Hz	35	66.667	Alla
	640x480@100Hz	51.08	99.769	Alla
	640x480@120Hz	61.91	119.518	Alla
Dos-läge	720x400@70Hz	31.469	70.087	Alla
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25	Alla
	800x600@60Hz	37.879	60.317	Alla
	800x600@72Hz	48.077	72.188	Alla
	800x600@75Hz	46.875	75	Alla
	800x600@100Hz	63.68	99.662	Alla
	800x600@120Hz	77.43	119.854	Alla
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004	Alla
	1024x768@70Hz	56.476	70.069	Alla
	1024x768@75Hz	60.023	75.029	Alla
	1024x768@100Hz	81.58	99.972	Alla
	1024x768@120Hz	98.96	119.804	Alla
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02	Alla
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025	Alla
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60	Alla
	1920x1080@100Hz	114.6	99.898	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@120Hz	139.1	119.93	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@144Hz	158.1	144	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@240Hz	274.52	239.964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

Stifttilldelningar



15-stift signalkabel för färgdisplay

Stiftnr.	15-stift signalkabel för färgdisplay	Stiftnr.	15-stift signalkabel för färgdisplay
1	Video-röd	9	+5V
2	Video-grön	10	Jord
3	Video-blå	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-seriella data
5	Detektera sladd	13	H-synk
6	JORD-R	14	V-synk
7	JORD-G	15	DDC-seriell klocka
8	JORD-B		

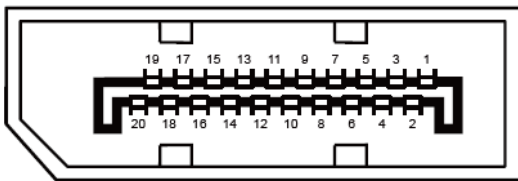


24-stift signalkabel för färgdisplay

Stiftnr.	Signalnamn	Stiftnr.	Signalnamn
1	TMDS data 2-	13	TMDS data 3+
2	TMDS data 2+	14	+5V ström
3	TMDS data 2/4 skärm	15	Jord (för+5V)
4	TMDS data 4-	16	Hot Plug-detektering
5	TMDS data 4+	17	TMDS data 0-
6	DDC-klocka	18	TMDS data 0+
7	DDC Data	19	TMDS data 0/5 skärm
8	N.C.	20	TMDS data 5-
9	TMDS data 1-	21	TMDS data 5+
10	TMDS data 1+	22	TMDS-klocka skärm
11	TMDS data 1/3 skärm	23	TMDS-klocka +
12	TMDS data 3-	24	TMDS-klocka -



Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V ström
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS-klocka skärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka-		
5.	TMDS Data 1skärm	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skärm	16.	SDA		



20-stift signalkabel för färgdisplay

Stiftnr.	Signalnamn	Stiftnr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.