

# AOC

## Podręcznik użytkownika monitora LCD

**AG251FZ** Podświetlenie LED



**HDMI**®

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2019 AOC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

---

Bezpieczeństwo .....	3
Konwencje krajowe .....	3
Zasilanie .....	4
Instalacja .....	5
Czyszczenie.....	7
Inne.....	8
Ustawienia .....	9
Zawartość opakowania .....	9
Montaż stojaka i podstawy.....	10
Regulacja kąta widzenia .....	11
Używanie "MHL (Mobile High-Definition Link)" .....	12
Podłączanie monitora .....	13
Wymagania systemowe .....	15
Funkcja FreeSync.....	15
Montaż na ścianie.....	16
Regulacja .....	17
Przyciski skrótów .....	17
Szybki przełącznik .....	18
Ustawienia OSD .....	19
Luminance (Luminancja) .....	20
Image Setup (Ustawienia obrazu) .....	21
Color Setup (Konfiguracja koloru).....	22
Picture Boost (Wzmocnienie obrazu) .....	23
OSD Setup (Ustawienia OSD).....	24
Game Setting (Ustawienia gier).....	25
Extra (Ekstra).....	26
Exit (Wyjście).....	27
Diody stanu.....	27
Rozwiązywanie problemów.....	28
Dane techniczne .....	30
Ogólne dane techniczne .....	30
Zaprogramowane tryby wyświetlania .....	32
Przypisanie styków .....	33
Plug and Play.....	35

---

# Bezpieczeństwo

## Konwencje krajowe

Następujące części opisują wykorzystywane w tym dokumencie konwencje krajowe.

### Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W tym podręczniku, blokom tekstu mogą towarzyszyć ikony i pogrubienie lub pochylenie tekstu. Te bloki to uwagi, przestrogi i ostrzeżenia, wykorzystywane w następujący sposób:



**UWAGA:** UWAGA wskazuje ważną informację, pomocną w lepszym wykorzystaniu systemu komputerowego.




**PRZESTROGA:** PRZESTROGA wskazuje możliwość potencjalnego uszkodzenia urządzenia lub utratę danych i podpowiada jak uniknąć problemu.





**OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie odniesienia obrażeń ciała i informuje o sposobie ich unikania. Niektóre ostrzeżenia mogą pojawiać się w alternatywnych formatach i może im towarzyszyć ikona. W takich przypadkach przepisy prawa wymagają odpowiedniego wyeksponowania ostrzeżenia.


---


## Zasilanie


 Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.


 Monitor jest wyposażony we wtyczkę z trzema bolcami (trzeci bolec doprowadzający uziemienie). Wtyczka ta, w ramach funkcji zabezpieczenia, będzie pasować tylko do gniazdka zasilania z uziemieniem. Jeżeli gniazdko nie nadaje się do wtyczki z trzema bolcami, należy zwrócić się do elektryka o zamontowanie odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter, w celu bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie wolno pokonywać funkcji zabezpieczenia wtyczki z uziemieniem.

 Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub jeśli nie będzie ono używane w dłuższym okresie czasu. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.

 Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu przemiennego 100 ~ 240V, min. 5 A.

 Gniazdko elektryczne powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.

 Do użytku wyłącznie z dostarczonym zasilaczem (wejście: 100-240 V~, 50-60 Hz, 1,3A Wyjście 20 V pr. stałego, 4,5 A)

Producenci: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO.,LTD. Model: ADPC2090

## Instalacja

**!** Nie należy ustawiać monitora na niestabilnym wózku, podstawie, stojaku, wsporniku lub stoliku. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała lub poważne uszkodzenie produktu. Należy korzystać jedynie z wózków, podstaw, stojaków, wsporników lub stolików zalecanych przez producenta lub sprzedawanych wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta i używać akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Zestaw produktu i wózka należy przesuwać z zachowaniem ostrożności.

**!** Nie należy wkładać żadnych przedmiotów do szczelin znajdujących się w obudowie monitora. Może to spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy wylewać płynów na monitor.

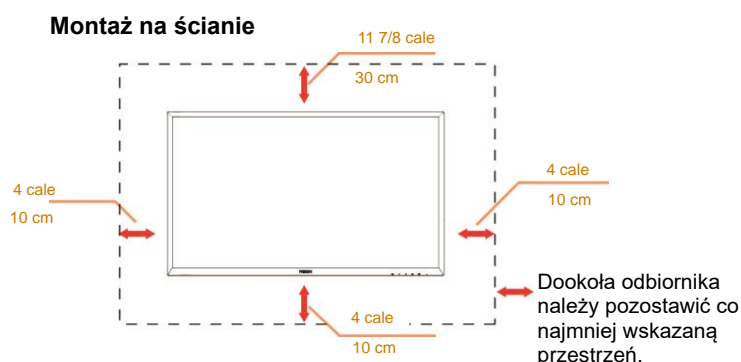
**!** Produktu nigdy nie należy kłaść przodem na podłodze.

**!** W przypadku montażu monitora na ścianie lub na półce należy zastosować zestaw montażowy zatwierdzony przez producenta i postępować zgodnie z instrukcją dołączoną do zestawu.

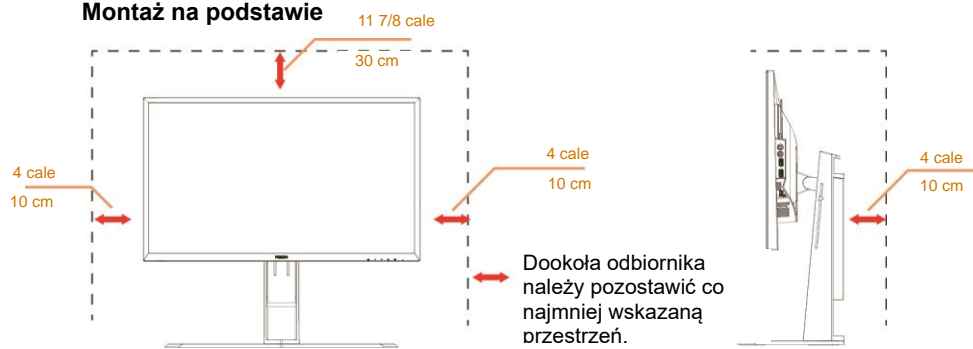
**!** Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół monitora zgodnie z poniższą ilustracją. W przeciwnym razie obieg powietrza może być niewystarczający, a przegrzanie może doprowadzić do pożaru lub uszkodzenia monitora.

**!** Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia, na przykład odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni. Nachylenie w dół pod kątem większym niż 5 stopni, może spowodować uszkodzenie nie objęte gwarancją.

Sprawdź poniżej zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, przy instalacji monitora na ścianie lub na podstawie:



## Montaż na podstawie



---

## Czyszczenie

⚠ Obudowę należy czyścić regularnie szmatką. Do czyszczenia zabrudzeń można używać delikatnego zamiast silnego detergentu, który może spowodować uszkodzenie obudowy produktu.


⚠ Podczas czyszczenia należy upewnić się, że detergent nie przedostał się do produktu. Szmatka do czyszczenia nie może być zbyt szorstka, ponieważ może to spowodować porysowanie powierzchni ekranu.


⚠ Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilający.





---

## Inne

 Jeżeli z produktu zacznie wydobywać się nieprzyjemny zapach, dziwny dźwięk lub dym należy NATYCHMIAST odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z punktem serwisowym.

 Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół lub zasłony.

 Podczas działania nie należy narażać monitora LCD na silne wibracje lub uderzenia.

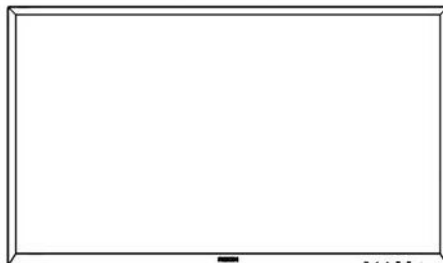
 Nie wolno uderzać lub upuścić monitora podczas pracy lub transportu.



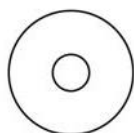
---

# Ustawienia

## Zawartość opakowania



Monitor



Płyta CD z  
podrecznikiem



Karta  
gwarancyjna



Wspornik



Podstawa



Klawiatura szybkiego  
przełączania



Wspornik



Zasilacz



Przewód  
zasilający



Przewód  
audio



Dual-Link  
Kabel  
DVI



Kabel  
analogowy



Kabel  
DP



Przewód  
HDMI



Kabel USB

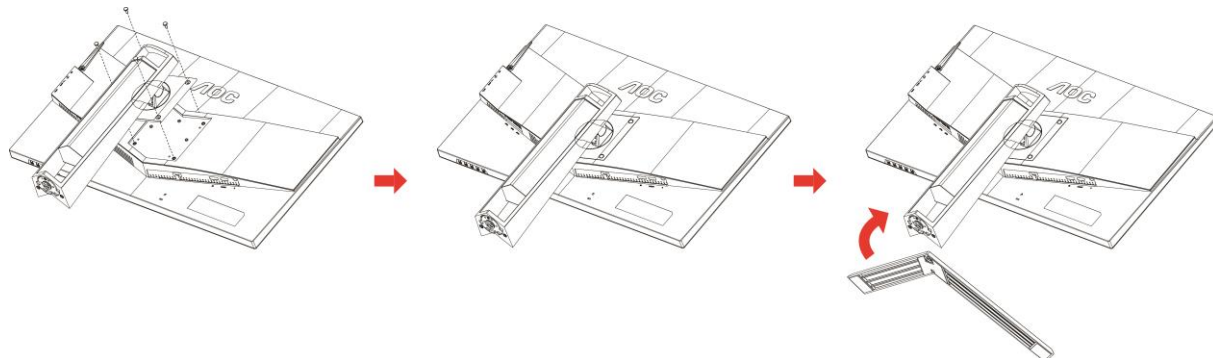
\* Nie wszystkie kable sygnałowe (audio, analogowy, DVI, USB, DP i HDMI) są dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Sprawdzić u lokalnego dostawcy lub w biurze oddziału AOC celem potwierdzenia.

---

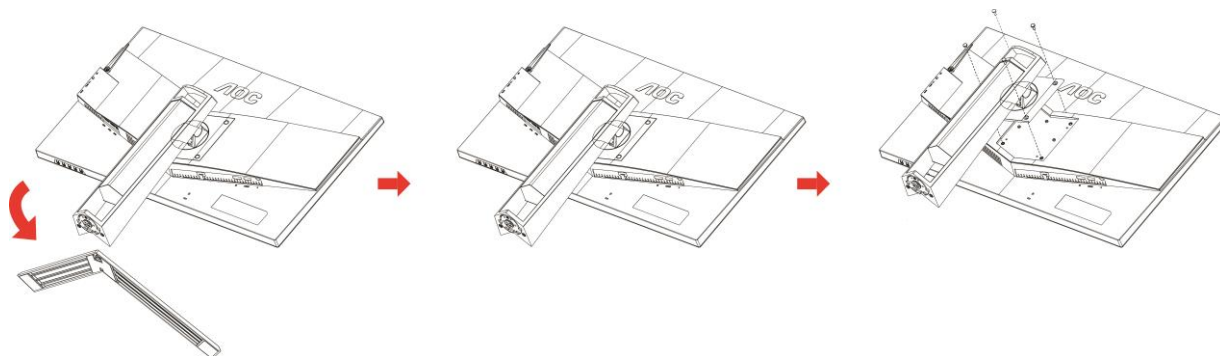
## Montaż stojaka i podstawy

Wykonaj montaż lub demontaż podstawy, zgodnie z wymienionymi poniżej czynnościami.

Ustawienia:



Zdejmowanie:



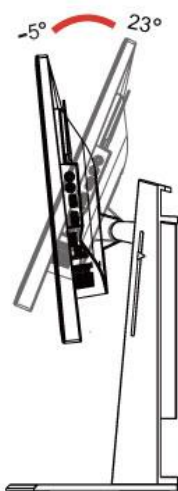
## Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalne widzenie zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować kąt monitora do własnych preferencji.

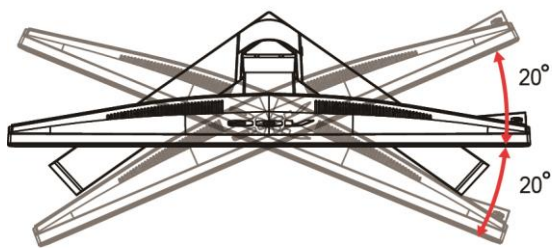
Podczas zmiany kąta monitora należy przytrzymać wspornik, aby monitor się nie przewrócił.

Kąt monitora można wyregulować w pokazanym poniżej zakresie:

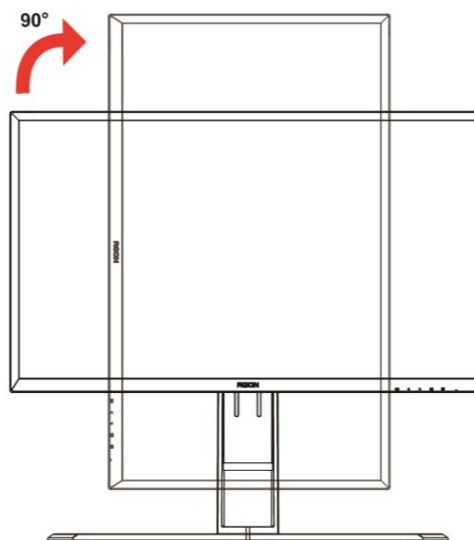
Kąt pochylenia:  $-5^{\circ}$ ~ $23^{\circ}$



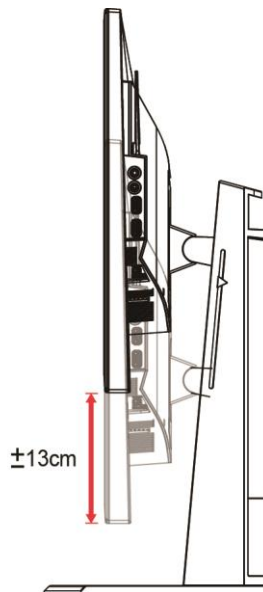
Kąt wychYLENIA:  $-20^{\circ}$ ~ $20^{\circ}$



Kąt obrotu:  $0^{\circ}$ ~ $90^{\circ}$



Regulacja wysokości: 130 mm



### UWAGA:

1. Podczas zmiany kąta nie należy dotykać ekranu LCD. Może to spowodować uszkodzenie lub pęknięcie ekranu LCD.
2. Skala na stojaku może służyć pomocą przy zapamiętaniu ulubionego położenia.

### Ostrzeżenie:

1. Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
2. Podczas regulacji kąta monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

---

# Używanie "MHL (Mobile High-Definition Link)"

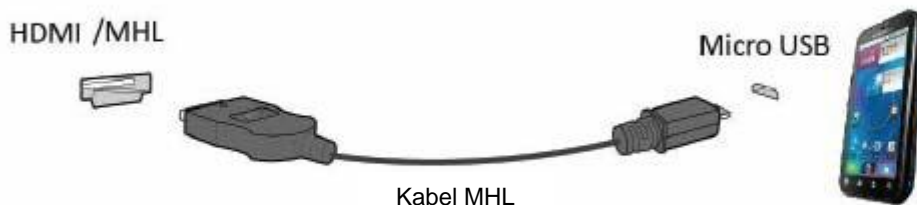
## 1. "MHL" (Mobile High-Definition Link)


Ta funkcja umożliwi oglądanie na ekranie produktu video i zdjęć (zaimportowanych z podłączonego urządzenia mobilnego z obsługą MHL).

- Do używania funkcji MHL potrzebne jest urządzenie mobilne z certyfikatem MHL. To, czy urządzenie mobilne posiada certyfikat MHL, można sprawdzić na stronie sieci web producenta urządzenia. Listę urządzeń z certyfikatem MHL, można znaleźć na oficjalnej stronie sieci web MHL (<http://www.mhlconsortium.org>).
- Aby korzystać z funkcji MHL, w urządzeniu mobilnym należy zainstalować najnowsze oprogramowanie.
- W niektórych urządzeniach mobilnych, funkcja MHL może nie być dostępna, w zależności od wydajności i funkcjonalności urządzenia.
- Ponieważ rozmiar wyświetlacza produktu jest większy od wyświetlacza urządzeń mobilnych, może ulec pogorszeniu jakość obrazu.
- Ten produkt posiada oficjalny certyfikat MHL. W przypadku jakichkolwiek problemów podczas używania funkcji MHL należy się skontaktować z producentem urządzenia mobilnego.
- Jakość obrazu może się pogorszyć, podczas odtwarzania w produkcie treści (zaimportowanych z urządzenia mobilnego) z niską rozdzielczością.

## Korzystanie z „MHL”

1. Podłącz kablem USB port mikro USB urządzenia mobilnego do portu [HDMI / MHL] produktu.



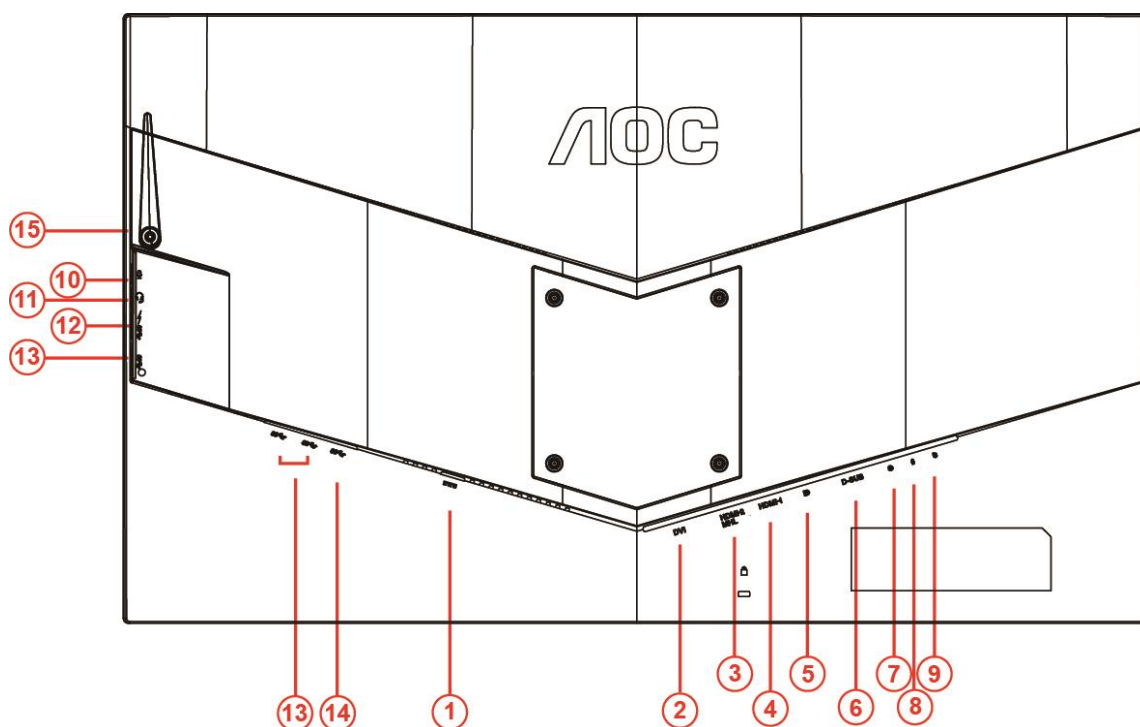
- Podczas używania kabla MHL, [HDMI / MHL] to jedyny port w tym monitorze z obsługą funkcji MHL.
  - Urządzenie mobilne należy zakupić oddzielnie.
2. Podłącz przewód zasilający prądu zmiennego do produktu i gniazda zasilania.
  3. Naciśnij przycisk źródła  i przełącz na HDMI/MHL w celu uaktywnienia trybu MHL.
  4. Po około 3 sekundach, jeśli aktywny jest tryb MHL, wyświetlony zostanie ekran MHL.
- Uwaga: Wskazany czas „3 sekundy później” zależy od urządzenia mobilnego.

## Gdy urządzenie mobilne nie jest podłączone lub nie obsługuje MHL

- Jeżeli nie został uaktywniony tryb MHL, gdy urządzenie przenośne obsługuje MHL, należy sprawdzić, czy port MHL urządzenia przenośnego to standardowy port MHL, w przeciwnym razie wymagany będzie dodatkowy adapter z obsługą MHL.

# Podłączanie monitora

Gniazda kabli z tyłu monitora i komputera



1	Zasilanie	9	Gniazdo szybkiego przełączania
2	DVI Dual-link	10	Wejście mikrofonu
3	HDMI-2(HDMI1.4)/MHL	11	Słuchawki (połączone z mikrofonem)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	USB 3.0 pobieranie + szybkie ładowanie
5	DP	13	Port USB 3.0 pobierania danych
6	D-SUB	14	Port USB 3.0 przesyłania danych
7	Liniovne wejście audio	15	Zaczep słuchawek
8	Wyjście mikrofonu		

Aby zabezpieczyć sprzęt, przed podłączeniem należy zawsze wyłączyć komputer i monitor LCD.

- 1 Podłącz przewód zasilania do gniazda zasilania prądem stałym z tyłu monitora.
- 2 Podłącz 15-stykowe złącze na jednym końcu kabla D-Sub do gniazda z tyłu monitora, a złącze na drugim końcu kabla do gniazda D-Sub komputera..
- 3 (Opcjonalnie - wymaga karty graficznej z gniazdem DVI) - Podłącz złącze na jednym końcu kabla DVI do gniazda z tyłu monitora, a złącze na drugim końcu kabla do gniazda DVI komputera.
- 4 (Opcjonalnie - wymaga karty graficznej z gniazdem HDMI) - Podłącz złącze na jednym końcu kabla HDMI do gniazda z tyłu monitora, a złącze na drugim końcu kabla do gniazda HDMI komputera.
- 5 (Opcjonalnie - wymaga karty graficznej z gniazdem audio) - Podłącz złącze na jednym końcu kabla audio do gniazda z tyłu monitora, a złącze na drugim końcu kabla do gniazda audio komputera.
- 6 (Opcjonalnie–wymaga karty graficznej z gniazdem DP) –Podłącz złącze na jednym końcu kabla DP do gniazda z tyłu monitora, a złącze na drugim końcu kabla do gniazda DP komputera.

- 
- 7 Włącz monitor i komputer.
  - 8 Obsługiwane rozdzielczości zawartości wideo:
    - VGA/MHL:1920x1080@ 60Hz(Maximum)
    - DVI Dual-Link/HDMI1.4: 1920x1080@144Hz(Maximum)
    - HDMI2.0/DP:1920x1080@240Hz(Maximum)

Jeżeli na monitorze wyświetlany jest obraz instalacja jest zakończona. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, patrz Rozwiązywanie problemów.

---

# Wymagania systemowe

## Funkcja FreeSync

1. Funkcja FreeSync współpracuje z DP/HDMI1/HDMI2

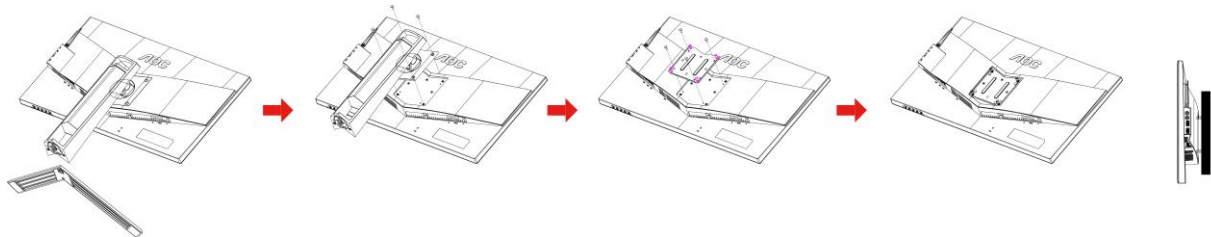
- DP : 48~240Hz
- HDMI1:48~240Hz(HDMI2.0)
- HDMI2: 48~120Hz(HDMI1.4)

2. Kompatybilne karty graficzne: Lista zalecanych kart jak niżej, można również sprawdzić odwiedzając [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

## Montaż na ścianie

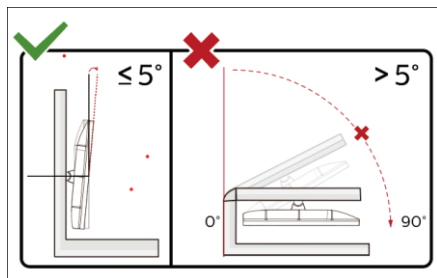
Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia do montażu na ścianie.



Monitor może zostać przymocowany do ramienia do montażu na ścianie, które należy zakupić oddzielnie. Przed wykonaniem procedury odłącz zasilanie. Wykonaj następujące czynności:

- 1 Zdejmij podstawę.
- 2 Wykonaj instrukcje producenta dotyczące montażu ramienia do mocowania na ścianie.
- 3 Umieść ramię montażowe z tyłu monitora. Dopasuj otwory na ramieniu do otworów z tyłu monitora.
- 4 Włóż do otworów 4 śruby i dokręć.
- 5 Ponownie podłącz kable. Instrukcja mocowania do ściany, patrz podręcznik użytkownika dostarczony wraz z opcjonalnym ramieniem do mocowania na ścianie.

Uwaga: Otwory na śruby do montażu VESA nie są dostępne we wszystkich modelach, sprawdź u dostawcy lub w oficjalnym wydziale AOC.



\*Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.

### Ostrzeżenie:

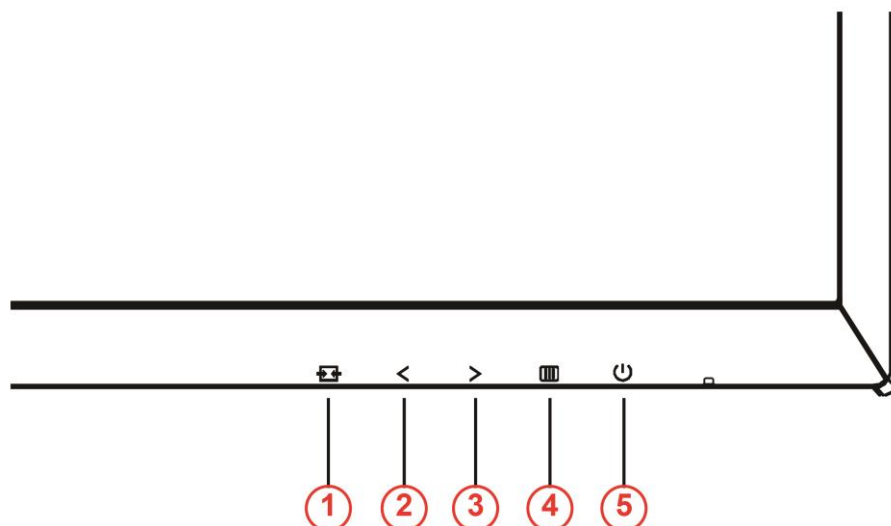
- 1 Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.
- 2 Podczas regulacji kąta monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.



---

# Regulacja

## Przyciski skrótów



1	Źródło/Auto/Zakończ
2	Tryb gry/<
3	Sterowanie tła/>
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

### Zasilanie

Naciśnij przycisk Zasilanie, aby włączyć/wyłączyć monitor.

### Menu/Enter

Naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru.

### Sterowanie tła/>

Jeżeli nie ma OSD, naciśnij przycisk Sterowanie tła celem aktywacji paska regulacji Sterowanie tła; naciśnij < lub > w celu wyregulowywania kontrastu pozwalające na uzyskanie przejrzystego obrazu.

### Tryb gry/<

Jeżeli nie ma OSD, naciśnij przycisk minus, aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij przycisk < lub > aby wybrać tryb gry (FPS, RTS, Wyścig, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) stosownie do różnych typów gier.

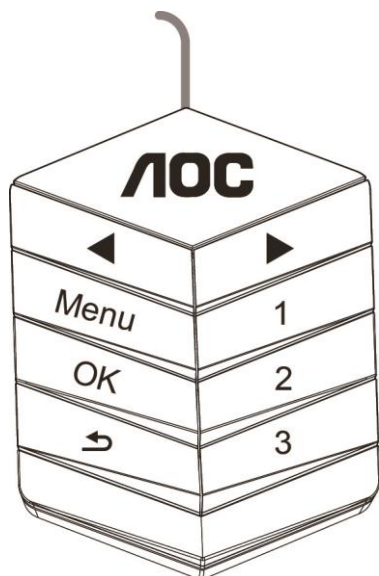
### Źródło/Auto/Zakończ

Przy braku OSD, naciśnij ciągle na około 2 sekundy przycisk Auto/Source (Automatyczny/Źródło) w celu

---

automatycznej konfiguracji. Po zamknięciu OSD, naciśnięcie przycisku Źródło, uaktywni funkcję przycisku skrótu Źródło. Naciśnij ciągle przycisk Source (Źródło), aby wybrać źródło wejścia pokazane na pasku komunikatu, naciśnij przycisk Menu/Enter, aby zmienić na wybrane źródło.

## Szybki przełącznik



◀:

Jeżeli nie ma OSD, naciśnij przycisk ◀, aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij przycisk ◀ lub ▶, aby wybrać tryb gry (FPS, RTS, Wyścig, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) stosownie do różnych typów gier.

▶:

Przy braku OSD, naciśnij przycisk ▶ celem aktywacji paska regulacji Sterowanie tła; naciśnij ◀ lub ▶ w celu wyregulowywania kontrastu pozwalające na uzyskanie przejrzystego obrazu.

**Menu:**

Naciśnij przycisk Menu w celu wyświetlenia menu.

**OK:**

Naciśnij przycisk OK, aby potwierdzić wybór.

↶:

Naciśnij przycisk ↶ w celu opuszczenia ustawienia.

Przy braku OSD, naciśnij ciągle na około 2 sekundy przycisk ↶ w celu automatycznej konfiguracji. Po zamknięciu OSD, naciśnięcie przycisku ↶, uaktywni funkcję przycisku skrótu Źródło. Naciśnij ciągle przycisk ↶, aby wybrać źródło wejścia pokazane na pasku komunikatu, naciśnij przycisk OK, aby zmienić na wybrane źródło.

**1:**

Naciśnij przycisk 1 w celu wyboru trybu Gracz 1.

**2:**

Naciśnij przycisk 2 w celu wyboru trybu Gracz 2.









**3:**

Naciśnij przycisk 3 w celu wyboru trybu Gracz 3.

# Ustawienia OSD

## Podstawowe i proste instrukcje dla przycisków sterowania.








- 1) Naciśnij **przycisk** , aby wyświetlić okno menu ekranowego OSD.
- 2) Naciśnij przyciski **< lub >**, aby nawigować między funkcjami. Kiedy wymagana funkcja jest podświetlona, naciśnij **przycisk** , aby ją aktywować. Naciśnij przycisk **< lub >** w celu przechodzenia między funkcjami podmenu. Po podświetleniu wymaganej funkcji, naciśnij **przycisk**  w celu uaktywnienia.
- 3) Naciśnij przycisk **< lub >** w celu zmiany ustawień wybranej funkcji. Naciśnij przycisk  w celu zakończenia. Jeżeli chcesz ustawić inną funkcji, powtórz czynności 2 i 3.
- 4) Funkcja blokady OSD: W celu zablokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj wciśnięty **przycisk**  przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk  w celu włączenia monitora. W celu odblokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj wciśnięty **przycisk**  przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk  w celu włączenia monitora.


### Uwaga:

- 1) Jeżeli produkt ma tylko jedno wejście sygnału wyłączona jest regulacja pozycji „Wybór wejścia”.
- 2) Tryby ECO (za wyjątkiem trybu Standardowego), DCR, DCB i Wzmocn. obrazu - dla tych czterech trybów może istnieć tylko jeden stan.

## Luminance (Luminancja)




1. Naciśnij przycisk  (Menu), aby wyświetlić menu.
2. Naciśnij przycisk < lub >, aby wybrać opcję  (Luminance (Luminancja)), i naciśnij przycisk  aby wejść.
3. Naciśnij przycisk < lub >, aby wybrać podmenu i naciśnij , aby przejść do ustawienia.
4. Naciśnij przycisk < lub >, aby wyregulować.
5. Naciśnij  w celu zakończenia.

	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.	
	Brightness (Jasność)	0-100	Regulacja podświetlania	
	Eco mode (Ekonomiczny)	Standard (Standardowy)		Tryb Standardowy
		Text (Tekst)		Tryb tekstowy
		Internet		Tryb Internetu
		Game (Gra)		Tryb gry
		Movie (Film)		Tryb filmu
		Sports (Sport)		Tryb sportu
	Gamma	Gamma1		Regulacja do Gamma 1
		Gamma2		Regulacja do Gamma 2
		Gamma3		Regulacja do Gamma 3
	DCR	Off (Wyłączone)		Wyłączony dynamiczny współczynnik kontrastu
		On (Włączone)		Włączony dynamiczny współczynnik kontrastu

## Image Setup (Ustawienia obrazu)





1. Naciśnij przycisk  (Menu), aby wyświetlić menu.
2. Naciśnij przycisk < lub >, aby wybrać  (Image Setup (Ustawienia obrazu)), i naciśnij  aby wejść.
3. Naciśnij przycisk < lub >, aby wybrać podmenu i naciśnij , aby przejść do ustawienia.
4. Naciśnij przycisk < lub >, aby wyregulować.
5. Naciśnij  w celu zakończenia.

	Clock (Zegar)	0-100	Regulacja zegara obrazu w celu zredukowania liniowych zakłóceń pionowych.
	Phase (Faza)	0-100	Regulacja fazy obrazu w celu zredukowania liniowych zakłóceń poziomych
	Sharpness (Ostrość)	0-100	Regulacja ostrości obrazu
	H.Position (Poz. Pozioma)	0-100	Regulacja położenia poziomego obrazu.
	V.Position (Poz. Pionowa)	0-100	Regulacja położenia pionowego obrazu.

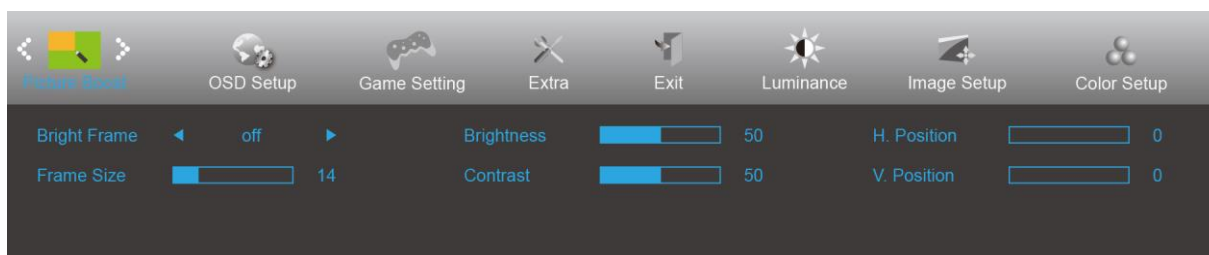
## Color Setup (Konfiguracja koloru)









1. Naciśnij przycisk  (Menu), aby wyświetlić menu.
2. Naciśnij przycisk < lub > aby wybrać  (Color Setup (Konfiguracja koloru)), i naciśnij  aby wejść.
3. Naciśnij przycisk < lub >, aby wybrać podmenu i naciśnij , aby przejść do ustawienia.
4. Naciśnij przycisk < lub >, aby wyregulować.
5. Naciśnij  w celu zakończenia.

	Color Temp. (Temp. barwowa)	Warm (Ciepłe)		Przywołuje temperaturę barwową ciepłych kolorów z pamięci EEPROM.	
		Normal (Normalne)		Przywołuje temperaturę barwową normalnych kolorów z pamięci EEPROM.	
		Cool (Zimne)		Przywołuje temperaturę barwową zimnych kolorów z pamięci EEPROM.	
		sRGB		Przywołuje temperaturę barwową sRGB z pamięci EEPROM.	
		User (Użytk.)	Red (Czerwony)		Wzmocnienie czerwonego z rejestru cyfrowego
			Green (Zielony)		Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego
			Blue (Niebieski)		Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego
	DCB Mode (Tryb DCB)	Wyłącz		Wyłączony Tryb DCB	
		Full Enhance (Pełne Rozszrz.)		Służy do włączania Tryb pełnego wzmocnienia	
		Nature Skin (Natur. Skóra)		Służy do włączania Tryb naturalnej karnacji skóry	
		Green Field (Zielone Pole)		Służy do włączania Tryb zieleni	
		Sky-blue (Niebieskie Niebo)		Służy do włączania Tryb błękitu	
		AutoDetect (Autom. Wykr.)		Służy do włączania Tryb automatycznego wykrywania	
DCB Demo (DCE Demo)	Wł. lub wył.		Wyłączenie lub włączenie trybu demo		

## Picture Boost (Wzmocnienie obrazu)



1. Naciśnij przycisk  (Menu), aby wyświetlić menu.
2. Naciśnij przycisk < lub > aby wybrać  (Picture Boost (Wzm. Obrazu)), i naciśnij  aby przejść do ustawienia.
3. Naciśnij przycisk < lub >, aby wybrać podmenu i naciśnij , aby przejść do ustawienia.
4. Naciśnij przycisk < lub >, aby wyregulować.
5. Naciśnij  w celu zakończenia.






	Bright Frame (Jasna Ramka)	Wł. lub wył.	Wyłączenie lub włączenie jasnej ramki
	Frame Size (Rozmiar Ramki)	14-100	Dostosowanie rozmiaru ramki
	Brightness (Jasność)	0-100	Dostosowanie jasności ramki
	Contrast (Kontrast)	0-100	Dostosowanie kontrastu ramki
	H. Position (Poz. Pozioma)	0-100	Dostosowanie poziomego położenia ramki
	V. position (Poz. Pionowa)	0-100	Dostosowanie pionowego położenia ramki


### Uwaga:

Dostosowanie jasności, kontrastu i położenia jasnej ramki w celu poprawy wrażeń podczas oglądania.

## OSD Setup (Ustawienia OSD)

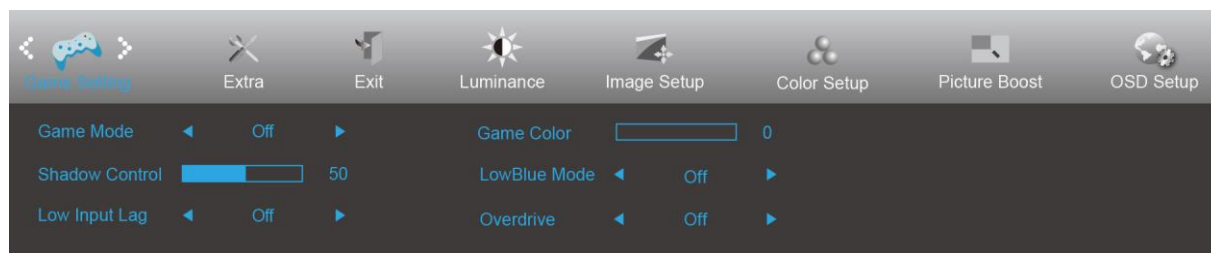







1. Naciśnij przycisk  (Menu), aby wyświetlić menu.
2. Naciśnij przycisk < lub > aby wybrać  (OSD Setup (Ustaw. OSD)), i naciśnij  aby wejść.
3. Naciśnij przycisk < lub >, aby wybrać podmenu i naciśnij , aby przejść do ustawienia.
4. Naciśnij przycisk < lub >, aby wyregulować.
5. Naciśnij  w celu zakończenia.


	Language (Język)		Wybór języka OSD.
	Timeout (Czas Zakoń.)	5-120	Dostosowanie czasu wyświetlania menu ekranowego OSD
	H.Position (Poz. Pozioma)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w poziomie
	V.Position (Poz. Pionowa)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w pionie
	Transparence (Przezr.)	0-100	Dostosowanie przezroczystości menu ekranowego OSD
	Break Reminder (Przypomnienie o przerwie)	Wł. lub wył.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje dłużej niż 1 godzinę
	DP Capability (Zdolność DP)	1.1/1.2	Jeśli treść wideo DP obsługuje DP1.2, należy wybrać DP1.2 dla obsługi DP; w przeciwnym razie należy wybrać DP1.1.
	Volume (Głośność)	0-100	Regulacja głośności.



## Game Setting (Ustawienia gier)









1. Naciśnij przycisk  (Menu), aby wyświetlić menu.
2. Naciśnij przycisk < lub > aby wybrać  (Game Setting (Ustawienia gier)), i naciśnij  aby wejść.
3. Naciśnij przycisk < lub >, aby wybrać podmenu i naciśnij , aby przejść do ustawienia.
4. Naciśnij przycisk < lub >, aby wyregulować.
5. Naciśnij  w celu zakończenia.

	Game Mode (Tryb gry)	FPS	Do grania w gry typu FPS (First Person Shooters [Strzelanka]). Poprawia szczegóły poziomu czerni motywu.
		RTS	Do grania w gry typu RTS (Real Time Strategy [Strategiczne]). Poprawia jakość obrazu.
		Racing (Wyścig)	Do grania w gry typu wyścig. Zapewnia najkrótszy czas odpowiedzi i wysoki poziom nasycenia koloru.
		Gamer 1 (Gracz 1)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
		Gamer 2 (Gracz 2)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
		Gamer 3 (Gracz 3)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
		Off (Wył.)	Brak optymalizacji przez grę SmartImage.
	Shadow Control (Sterowanie tła)	0-100	Domyślna wartość dla sterowania tła to 50, teraz użytkownik może regulować od 50 do 100 lub 0 w celu zwiększenia kontrastu i uzyskania bardziej wyraźnego obrazu. 1. Jeżeli obraz jest z ciemny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 100 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu. 2. Jeżeli obraz jest zbyt jasny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 0 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu.
	Low input Lag (Niskie opóźnienie wejścia)	On (Wyłącz) / off (Wyłącz)	Wyłącz bufor ramek w celu zmniejszenia opóźnienia wejścia
	Game Color (Kolor gier)	0-20	Pozycja kolorów gry umożliwia regulację nasycenia na poziomie od 0 do 20 w celu uzyskania odpowiedniego obrazu
LowBlue Mode(Tryb LowBlue)	Wyłącz/Słaby/ Średni/Silny	Zmniejsza długość fali niebieskiego światła sterując temperaturą barwową	
Overdrive	Weak (Słaby)	Regulacja czasu odpowiedzi.	
	Medium (Średni)		
	Strong (Silny)		
	Off (Wyłączone)		

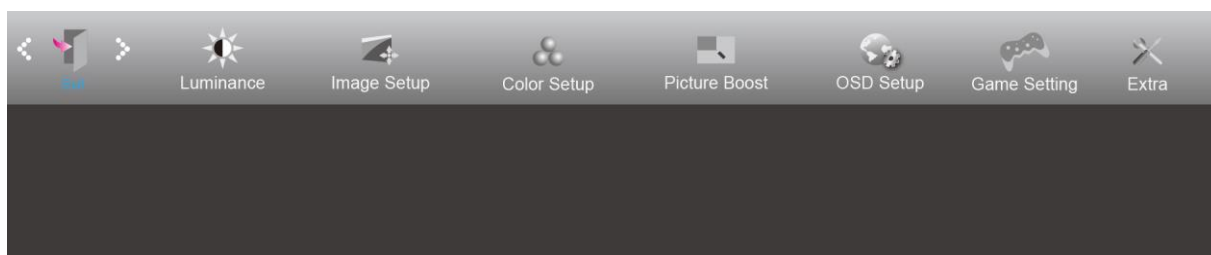
## Extra (Ekstra)







1. Naciśnij przycisk  (Menu), aby wyświetlić menu.
2. Naciśnij przycisk < lub > aby wybrać  (Extra (Ekstra)), i naciśnij  aby wejść.
3. Naciśnij przycisk < lub >, aby wybrać podmenu i naciśnij , aby przejść do ustawienia.
4. Naciśnij przycisk < lub >, aby wyregulować.
5. Naciśnij  w celu zakończenia.

	Input Select (Wybór wejścia)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/HDMI2-MHL/DP	Wybór źródła sygnału ekranu
	Auto Config (Autom. konfiguracja)	Tak lub nie	Automatyczne przywrócenie wartości domyślnych dla obrazu
	Off timer (Timer wyłączenia)	0-24 godz.	Wybór czasu wyłączenia zasilania prądem stałym
	Image Ratio (Współcz. Obrazu)	Panoramiczny/4:3/1:1/17"(4:3) /19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	Wybór współczynnika obrazu dla wyświetlacza.
	DDC/CI	Tak lub nie	Włączenie lub wyłączenie obsługi DDC/CI
	Reset	Yes (Tak)/ ENERGY STAR® No (Nie)	Przywracanie domyślnych ustawień menu. (Opcja ENERGY STAR® dostępna w wybranych modelach.)
	Information (Informacje)		Służy do wyświetlania informacji na ekranie głównym oraz w źródłach ekranów pomocniczych

## Exit (Wyjście)



1. Naciśnij przycisk  (Menu), aby wyświetlić menu.
2. Naciśnij przycisk < lub > aby wybrać  (Exit (Wyjście)), i naciśnij  aby wejść.
3. Naciśnij  w celu zakończenia.

	Exit (Wyjście)		Służy do wejścia do menu głównego OSD
---	----------------	--	---------------------------------------

## Diody stanu

Stan	Kolor diody
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb wyłączenia aktywności	Pomarańczowy

# Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
<b>Dioda zasilania nie świeci się</b>	Upewnij się, że przycisk zasilania został włączony, a przewód zasilania jest prawidłowo podłączony do gniazdka sieciowego oraz do monitora.
<b>Brak obrazu na ekranie</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony? Sprawdź podłączenia przewodu zasilania i zasilanie.</li> <li>• Czy kabel jest podłączony poprawnie? (monitor połączony przy użyciu przewodu D-sub) Sprawdź połączenie przewodem DB-15. (monitor połączony przy użyciu przewodu DVI) Sprawdź połączenie przewodem DVI.</li> <li>* Wejście DVI jest w niektórych modelach niedostępne.</li> <li>• Czy zasilanie jest włączone? Ponownie uruchom komputer w celu obejrzenia ekranu początkowego (ekranu logowania), który powinien być widoczny. Jeżeli wyświetlany jest ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb bezpieczny dla Windows 7/8/10) i następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Patrz ustawienia optymalnej rozdzielczości). Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z centrum serwisowym lub sprzedawcą.</li> <li>• Czy na ekranie wyświetlany jest komunikat "Wejście nieobsługiwane"? Komunikat ten może być widoczny, kiedy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które może prawidłowo obsłużyć monitor. Ustaw maksymalną rozdzielczość i częstotliwość na takie, które monitor może obsłużyć prawidłowo.</li> <li>• Upewnij się, że zainstalowane zostały sterowniki monitora AOC.</li> </ul>
<b>Obraz jest rozmyty i widoczne są podobrazy oraz cienie</b>	Wyreguluj kontrast i jasność. Naciśnij, aby dostosować automatycznie. Upewnij się, że nie jest wykorzystywany przedłużacz lub skrzynka przełączeniowa. Zalecamy bezpośrednie łączenie monitora z gniazdem wyjściowym karty graficznej.
<b>Obraz skacze, miga lub pojawiają się fale na obrazie</b>	Odsuń jak najdalej od monitora, urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektryczne. Użyj maksymalnej częstości odświeżania monitora dla danej rozdzielczości.
<b>Monitor zawiesza się w trybie aktywnego wyłączenia</b>	Włącznik zasilania komputera powinien być włączony. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo włożona do gniazda. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa uderzając w przycisk CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę CAPS LOCK. Po uderzeniu w przycisk CAPS LOCK dioda powinna zgasnąć lub się zaświecić.
<b>Brak jednego z głównych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)</b>	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
<b>Obraz ekranowy nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłową wielkość</b>	Wyreguluj położenie w pionie i poziomie lub naciśnij przycisk skrótu (AUTO).
<b>Obraz ma defekty koloru (biały nie wygląda jak biały)</b>	Wyreguluj kolor RGB lub ustaw wymaganą temperaturę barwową.
<b>Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie</b>	Zastosuj tryb zamykania Windows 7/8/10. Wyreguluj ZEGAR i FAZĘ. Naciśnij, aby dostosować automatycznie.
<b>Anomalie obrazu DP (V1.2)</b>	Sprawdź, czy DP w menu OSD jest ustawione na 1.1 lub zresetuj.

---

<b>Regulacja i serwis</b>	Zapoznać się z informacjami dotyczącymi Regulacji i serwisu, które znajdują się na płycie CD z podręcznikiem lub są dostępne na <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (znaleźć model zakupiony w kraju i znaleźć informacje dotyczące regulacji i serwisu na stronie wsparcia).
---------------------------	--

# Dane techniczne

## Ogólne dane techniczne

Panel	Nazwa modelu	AG251FZ		
	System działania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT		
	Widoczny rozmiar ekranu	Przekątna 62,2 cm		
	Podziałka pikseli	0, 2832 mm (poziomo) × 0,2802 mm (pionowo)		
	Wideo	Analogowy interfejs R, G, B, interfejs DVI, interfejs HDMI, interfejs DP		
	Oddzielna synchronizacja	H/V TTL		
	Wyświetlane kolory	16,7 mln kolorów		
Inne	Zakres skanowania w poziomie	30k-83kHz(D-SUB/MHL) 30k-160kHz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 30k-255kHz(HDMI2.0/DP)		
	Rozmiar skanowania w poziomie (Maksymalny)	543,744mm		
	Zakres skanowania w pionie	23-76Hz(MHL) 50-76Hz(D-SUB) 50-146Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 48-242Hz(HDMI2.0/DP)		
	Rozmiar skanowania w pionie (Maksymalny)	302,616mm		
	Optymalne wstępne ustawienia rozdzielczości	1920x1080@60Hz(D-SUB/MHL) 1920x1080@144Hz(DVI Dual-Link/HDMI1.4b) 1920x1080@240Hz(HDMI2.0/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Złącze wejścia	VGA /DVI Dual-Link /HDMI /MHL /DP / wejście Audio / USB		
	Sygnal wejścia wideo	Analogowy: 0,7 Vp-p (standardowe), 75 omów, TMDS		
	Złącze wyjścia	Słuchawki, Wyjście mikrofonu		
	Źródło zasilania	20 Vdc, 4,5 A		
	Zużycie energii	Typowe (jasność = 90, kontrast = 50)	30W	
		(jasność = 100, kontrast = 100)	≤70W	
		Gotowość tryb	≤0.5W	
Timer wyłączenia	0~24 godz.			
Głośniki	3W x 2			
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	VGA\DVI Dual-Link\HDMI\MHL\ DP\Wejście Audio \Wyjście słuchawek\Wejście mikrofonu\Wyjście mikrofonu\USB3.0		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany		
	Wymiary i masa:			
	Wysokość (z podstawą)	415~545mm		
	Szerokość	567mm		
	Głębokość (z podstawą)	218mm		
	Masa (tylko monitor)	6,5Kg		

Środowiskowe	Temperatura	Działanie	0°C~40°C
		Bez działania	-25°C~ 55°C
	Wilgotność	Działanie	10% do 85% (bez kondensacji)
		Bez działania	5% do 93% (bez kondensacji)
	Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0~ 5000 m (0~ 16404ft )
		Bez działania	0~ 12192m (0~ 40000ft )

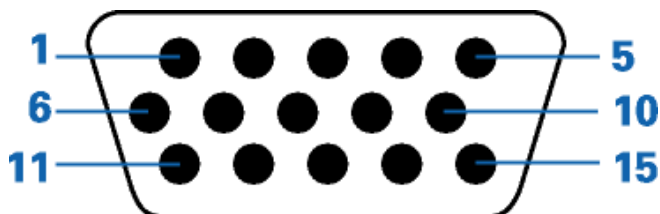


## Zaprogramowane tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)	Źródło
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94	Wszystkie
	640x480@72Hz	37.861	72.809	Wszystkie
	640x480@75Hz	37.5	75	Wszystkie
	640x480@67Hz	35	66.667	Wszystkie
	640x480@100Hz	51.08	99.769	Wszystkie
	640x480@120Hz	61.91	119.518	Wszystkie
Tryb DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087	Wszystkie
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25	Wszystkie
	800x600@60Hz	37.879	60.317	Wszystkie
	800x600@72Hz	48.077	72.188	Wszystkie
	800x600@75Hz	46.875	75	Wszystkie
	800x600@100Hz	63.68	99.662	Wszystkie
	800x600@120Hz	77.43	119.854	Wszystkie
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004	Wszystkie
	1024x768@70Hz	56.476	70.069	Wszystkie
	1024x768@75Hz	60.023	75.029	Wszystkie
	1024x768@100Hz	81.58	99.972	Wszystkie
	1024x768@120Hz	98.96	119.804	Wszystkie
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02	Wszystkie
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025	Wszystkie
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60	Wszystkie
	1920x1080@100Hz	114.6	99.898	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@120Hz	139.1	119.93	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@144Hz	158.1	144	DVI/HDMI/DP
	1920x1080@240Hz	274.52	239.964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

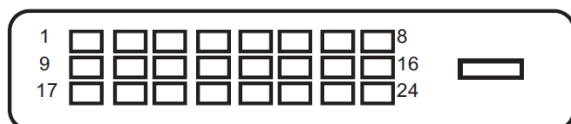


## Przypisanie styków



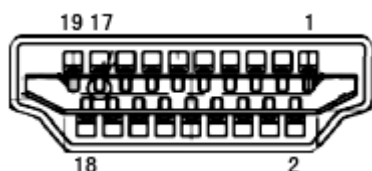
15-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	15-pinowa strona kabla sygnałowego	Nr styku	15-pinowa strona kabla sygnałowego
1	Wideo-Czerwone	9	+5V
2	Wideo-Zielone	10	Ground
3	Wideo-Niebieskie	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC dane
5	Kabel detekcyjny	13	Synchronizacja pozioma
6	GND-R	14	Synchronizacja pionowa
7	GND-G	15	DDC zegar
8	GND-B		

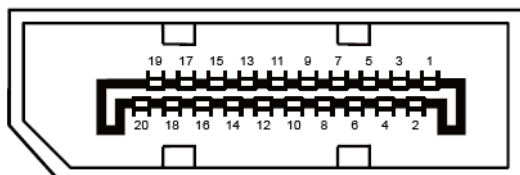


24-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	Dane TMDS 2-	13	Dane TMDS 3+
2	Dane TMDS 2+	14	+5V Zasilanie
3	Dane TMDS 2/4 Ekran	15	Masa (dla +5 V)
4	Dane TMDS 4-	16	Wykrywaniepodłączenia bezwyłączenia (Hot Plug)
5	Dane TMDS 4+	17	Dane TMDS 0-
6	Zegar DDC	18	Dane TMDS 0+
7	Dane DDC	19	Dane TMDS 0/5 Ekran
8	N.C.	20	Dane TMDS 5-
9	Dane TMDS 1-	21	TMDS data 5+
10	Dane TMDS 1+	22	Zegar TMDSEkran
11	Dane TMDS 1/3 Ekran	23	Zegar TMDS +
12	Dane TMDS 3-	24	Zegar TMDS -



Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	Dane TMDS 0-	17.	DDC/CEC Uziemienie
2.	Dane TMDS 2 Ekran	10.	Zegar TMDS +	18.	Zasilanie +5V
3.	Dane TMDS 2-	11.	Zegar TMDSEkran	19.	Wykrywaniepodłączenia bezwyłączenia (Hot Plug)
4.	Dane TMDS1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Dane TMDS 1Ekran	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zastrzeżone (N.C. w urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Dane TMDS 0 Ekran	16.	SDA		



20-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

---

## Plug and Play

### **Funkcja Plug & Play DDC2B**

Monitor wyposażony jest w możliwość VESA DDC2B zgodnie z normą VESA DDC. Umożliwia on informowanie komputera hosta o tożsamości monitora i, zależenie od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji na temat funkcjonalności monitora.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych korzystającym z protokołu I2C. Host może zażądać informacji EDID przez kanał DDC2B.