

# AOC

## Korisnički priručnik za LCD monitor

**G2590VXQ** LED pozadinsko svjetlo



[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2019 AOC. Sva prava su zadržana.

---

Sigurnost.....	3
Nacionalne konvencije.....	3
Napajanje.....	4
Instalacija.....	5
Čišćenje.....	6
Ostalo .....	7
Priprema .....	8
Sadržaj pakiranja .....	8
Postavite stalak i bazu .....	9
Podešavanje kuta gledanja.....	10
Priključivanje monitora .....	11
Pričvršćenje zidnog nosača .....	12
Funkcija slobodne sinkronizacije .....	13
Prilagođavanje .....	14
Prečaci.....	14
OSD Setting (OSD postavke) .....	15
Luminance (Osvjetljenje) .....	16
Image Setup (Podešavanje slike) .....	17
Color Setup (Podešavanje boja).....	18
Picture Boost (Poboljšavanje kvalitete slike) .....	19
OSD Setup (Podešavanje OSD).....	20
Game Setting (Podešavanje za igre).....	21
Extra (Dodatno) .....	22
Exit (Izlaz).....	23
LED indikator .....	23
Rješavanje problema .....	24
Tehnički podaci .....	25
Opći podaci.....	25
Podešeni režimi prikaza.....	27
Raspored kontakata.....	28
Uključi i radi .....	30

---

# Sigurnost

## Nacionalne konvencije

Sljedeća potpoglavlja opisuju konvencije znakovlja koje se koristi u ovom dokumentu.

### Napomene, mjere opreza i upozorenja

Kroz cijeli ovaj vodič, odlomci teksta mogu biti pridodani određenoj ikoni i ispisani u kosom ili naglašenom fontu. Ovi odlomci se napomene, mjere opreza i upozorenja i oni se koriste na ovaj način:



**NAPOMENA:** NAPOMENA ukazuje na važnu informaciju koja vam pomaže da bolje koristite svoj računalni sustav.




**OPREZ:** MJERA OPREZA ukazuje na moguću opasnost od oštećivanja hardvera ili gubitka podataka te vas upućuje kako da izbjegnute problem.





**UPOZORENJE:** UPOZORENJE ukazuje na moguću tjelesnu ugroženost i upućuje vas kako da je izbjegnute. Neka upozorenja mogu se pojaviti u alternativnim oblicima i ne moraju biti pridodana ikonama. U takvim slučajevima nadležna tijela vlasti propisuju posebni način upozorenja.


---


## Napajanje


 Monitor se smije napajati samo iz izvora napajanja koji je naveden na natpisnoj pločici. Ako niste sigurni koji vrstu napajanja imate doma, potražite savjet trgovca ili lokalne elektrodistribucije.

 Monitor je opremljen trolnim utikačem s uzemljenjem koji posjeduje treći kontakt (uzemljenje). Ovaj utikač odgovara samo za utičnicu s uzemljenjem kao zaštitom od dodirnog napona. Ako utičnica ne odgovara trolnom utikaču, kvalificirani električar mora izvršiti instalaciju ispravne utičnice ili morate koristiti adapter za uzemljenje. Nemojte onesposobiti sigurnosnu namjenu zaštitnog utikača.

 Izvucite utikač uređaja iz utičnice za vrijeme nevremena s grmljavinom ili ako uređaj nećete koristiti u dužem vremenskom periodu. Ovim ćete zaštititi monitor od oštećenja koja mogu nastati od prenaponskih udarnih valova.

 Nemojte preopterećivati razdjelnike i produžne kablove. Preopterećenje može dovesti do požara ili električnog udara.

 Kako biste osigurali zadovoljavajući rad, monitor koristite samo s UL računalima koja imaju odgovarajuće utičnice s oznakom 100 - 240 V, min. 5 A.

 Zidna utičnica mora se ugraditi u blizini uređaja i pristup do nje mora biti lak.

## Instalacija

**!** Nemojte postavljati monitor na nestabilna kolica, stalak tronožac, nosač ili stol. Ako dođe do pada monitora, to može dovesti ozljeđivanja osoba i izazvati ozbiljna oštećenja uređaja. Koristite samo kolica, postolje, tronožac, nosač ili stol koji preporučuje proizvođač ili se prodaje uz ovaj proizvod. Slijedite upute proizvođača za ugradnju proizvoda te koristite dodatnu opremu za postavljanje koju je preporučio proizvođač. Proizvod na kolicima pomičite oprezno.

**!** Nikad ne gurajte predmete u proreze na kućištu monitora. Može oštetiti dijelove kruga i tako prouzročiti požar ili električni udar. Nikad ne izlijevajte tekućine po monitoru.

**!** Nemojte prednji dio uređaja stavljati na pod.

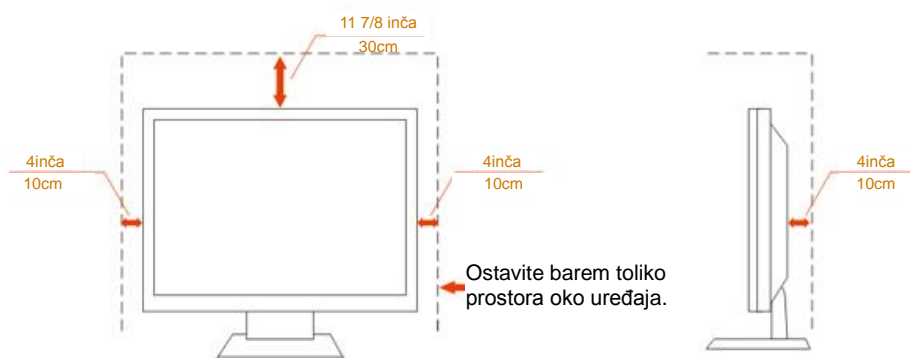
**!** Ako želite monitor postaviti na policu ili zid, koristite se priborom za ugradnju koji je odobrio proizvođač i slijedite odgovarajuće upute.

**!** Ostavite nešto prostora oko monitora kao što je ispod prikazano. U protivnom će cirkulacija zraka biti nedovoljna te stoga pregrijavanje može dovesti do požara ili oštećenja monitora.

**!** Da ne dođe do mogućih oštećenja, primjerice, do odljepljivanja ploče od okvira, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba od -5 stupnjeva prema dolje, oštećenja monitora neće biti obuhvaćena jamstvom.

Dolje pogledajte podatke o preporučenim područjima za ventilaciju oko monitora kad monitor montirate na zid ili na stalak:

### Ugrađeno na postolju



---

## Čišćenje

**!** Kućište čistite redovito krpom koju ste dobili s monitorom. Možete koristiti i blagi deterdžent za brisanje mrlja umjesto jakoga, koji bi mogao izazvati oštećenja na kućištu proizvoda.


**!** Za vrijeme čišćenja pobrinite se da deterdžent ne teče po proizvodu. Krpa za čišćenje ne smije biti pregruba jer će izgrebati površinu ekrana.


**!** Isključite prije čišćenja kabel za napajanje iz električne utičnice.





---

## Ostalo

 Ako se iz proizvoda širi čudan miris, zvuk ili dim, ODMAH isključite utikač iz utičnice za napajanje i pozovite servisni centar.

 Pripazite da ventilacijski otvori ne budu zaklonjeni stolom ili zastorom.

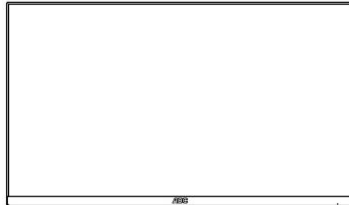
 LCD monitor nemojte za vrijeme rada izlagati jakim vibracijama ili udarcima.

 Ne udarajte i ne ispuštajte monitor prilikom rada ili prijenosa.

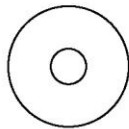
---

# Priprema

## Sadržaj pakiranja



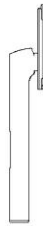
Monitor



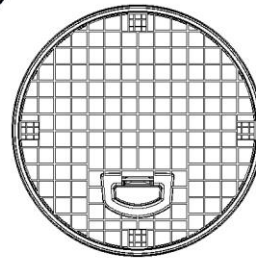
Priručnik na CD



Jamstvena  
kartica



Stalak



Osnova



Kabel za  
napajanje



Audio kabel



Analogni kabel



DP kabel



HDMI kabel

\*Svi signalni kabeli (Audio, analogni, DP, HDMI ) se ne isporučuju za sve zemlje i regije. Potvrdu potražite u lokalnoj trgovini ili u AOC zastupništvu.

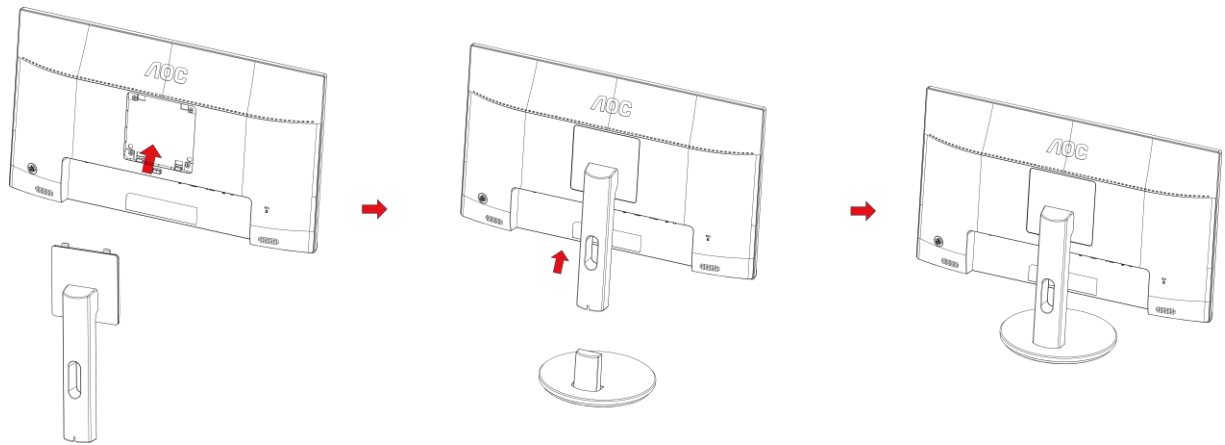


## Postavite stalak i bazu

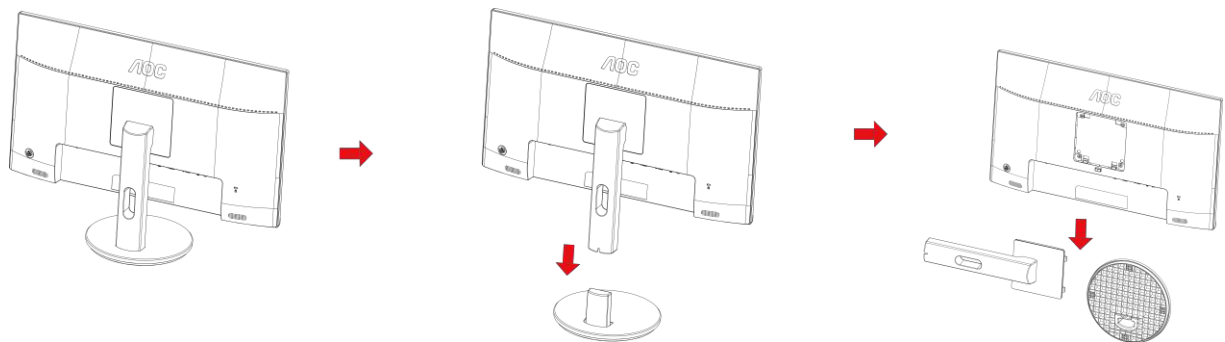
Bazu postavite ili uklonite u skladu sa sljedećim koracima.

Monitor postavite na mekanu i ravnu površinu kako se ne bi ogrebao.

Postavljanje:



Skidanje:



---

## Podešavanje kuta gledanja

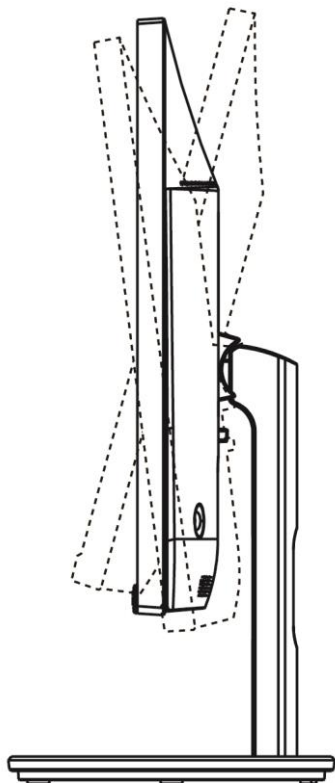
Za optimalno gledanje preporučuje se gledanje potpuno sprijeda u monitor, zatim podešavanje kuta monitora prema vlastitim željama.

Držite stalak tako da ne prevrnete monitor pri podešavanju kuta monitora.

Monitor možete podešavati kako je dolje navedeno:

Kut nagiba:  $-5^{\circ}$ ~ $21^{\circ}$

$-5^{\circ}$    $21^{\circ}$



### NAPOMENA:

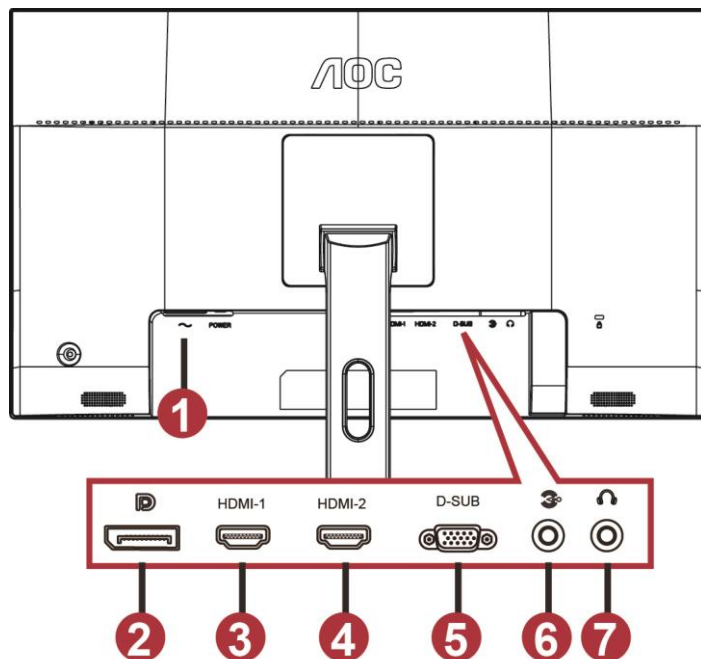
Nemojte prilagođavati kut gledanja preko 21 stupnjeva, kako biste izbjegli oštećenje.

### Upozorenje:

1. Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od  $-5$  stupnjeva prema dolje.
2. Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

# Priključivanje monitora

Spajanje kablova na stražnjoj strani monitora i računala



- 1 Power
- 2 DP
- 3 HDMI-1
- 4 HDMI-2
- 5 VGA
- 6 Line-in
- 7 Slušalice

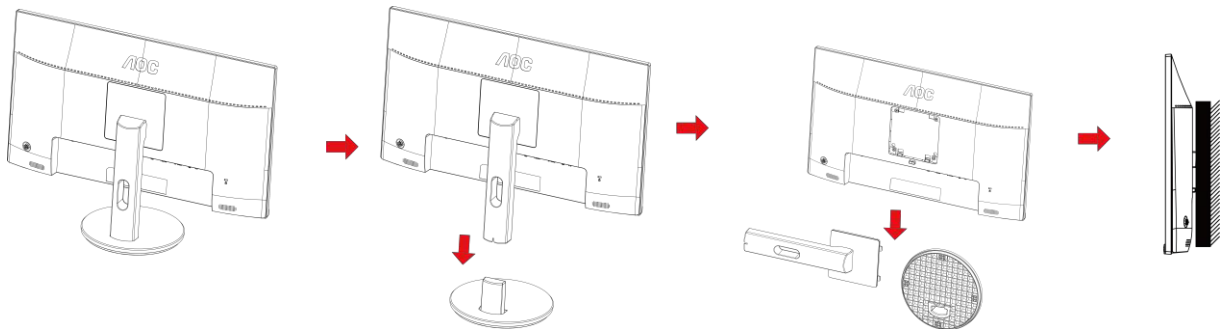
Zbog zaštite opreme, uvijek isključite računalo i LCD monitor prije međusobnog povezivanja.

- 1 Spojite kabel mrežnog napajanja na priključak izmjeničnog napajanja na stražnjoj strani monitora.
- 2 Spojite jedan kraj 15-polnog D-Sub kabela na stražnju stranu monitora, a drugi kraj kabela spojite na D-Sub priključak na računalo.
- 3 (Opcija – potrebna je video kartica s HDMI priključkom) - spojite jedan kraj HDMI kabela na stražnju stranu monitora, a drugi kraj spojite u HDMI priključak na računalo.
- 4 (Opcija – potrebna je video kartica s audio priključkom) - spojite jedan kraj audio kabela na stražnju stranu monitora, a drugi kraj spojite u audio priključak na računalo.
- 5 (Opcija – potrebna je video kartica s DP priključkom) – spojite jedan kraj DP kabela na stražnju stranu monitora, a drugi kraj spojite u DP priključak na računalo.
- 6 Uključite monitor i računalo.
- 7 Video sadržaj podržava sljedeću razlučivost:  
VGA: 1920x1080 pri 60 Hz (maksimum)  
HDMI/DP: 1920 x1080 pri 75 Hz (maksimum)

Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena. Ako na monitoru nema slike, pogledajte poglavlje Rješavanje problema.

# Pričvršćenje zidnog nosača

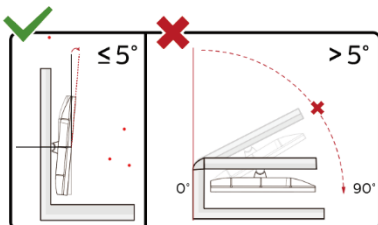
Pripreme za postavljanje zidnog nosača



Ovaj monitor može se postaviti na zidni nosač koji se kupuje odvojeno. Prije ovog postupka odvojite napajanje. Slijedite ove korake:

- 1 Skinite osnovu.
- 2 Slijedite upute proizvođača za sastavljanje zidnog nosača.
- 3 Postavite zidni nosač na stražnju stranu monitora. Centrirajte otvore na na zidnom nosaču s otvorima na stražnjoj strani monitora.
- 4 Umetnite 4 vijka u otvore i pritegnite ih.
- 5 Ponovno spojite kablove. U korisničkim uputama koje ste dobili uz zidni nosač, potražite upute za ugradnju zidnog nosača na zid.

Napomena: rupe za vijke nisu dostupne na svim VESA kompatibilnim modelima; molimo provjerite kod svojeg lokalnog prodavača ili na AOC-ovom prodajnom odjelu..



\*Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

## Upozorenje:

- 1 Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
- 2 Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

---

## Funkcija slobodne sinkronizacije

1. Funkcija slobodne sinkronizacije radi s DP/HDMI1/HDMI2

- HDMI/DP : 30~75Hz

2. Kompatibilna grafička kartica: Preporučeni popis pronađite u nastavku; možete provjeriti i popis na web-stranici [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

- AMD Radeon™ RX 480

- AMD Radeon™ RX 470

- AMD Radeon™ RX 460

Radeon Pro Duo

- AMD Radeon R9 300 Series

- AMD Radeon R9 Fury X

- AMD Radeon R9 360

- AMD Radeon R7 360

- AMD Radeon R9 295X2

- AMD Radeon R9 290X

- AMD Radeon R9 290

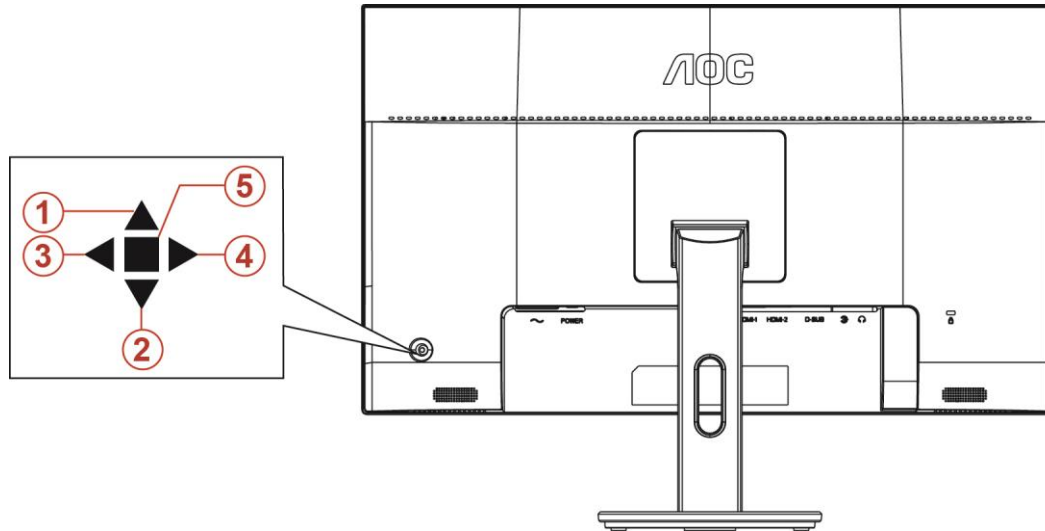
- AMD Radeon R9 285

- AMD Radeon R7 260X

- AMD Radeon R7 260

# Prilagođavanje

## Prečaci



1	Source (Izvor) / Auto (Automatski) / Exit (izlaz)
2	Dial Point (Mjesto biranja)
3	Način rada za igru/Lijevo
4	Omjer slike/desno
5	Napajanje/ Izbornik/Unos

### **Napajanje/Izbornik/Unos**

Pritisnite gumb za napajanje za uključivanje monitora.

Kad se ne prikazuje OSD izbornik, pritisnite za prikaz OSD izbornika ili potvrdu izbora. Za isključivanje monitora držite pritisnutim oko 2 sekunde.

### **Dial Point (Mjesto biranja)**

Kada ne postoji OSD, pritisnite gumb Ciljajući točka radi aktiviranja izbornika Ciljajući točka i zatim pritisnite "Lijevo" ili "Desno" za uključivanje i isključivanje gumba Ciljajući točka.

### **Način rada za igru/Lijevo**

Kada se ne prikazuje OSD izbornik, pritisnite tipku "Lijevo" za otvaranje funkcije načina igre, zatim pritisnite tipku "Lijevo" ili "Desno" za odabir načina igre (FPS, RTS, Utrke, Igrač 1, Igrač 2 ili Igrač 3) na osnovi različitih vrsta igre.

### **Omjer slike/desno**

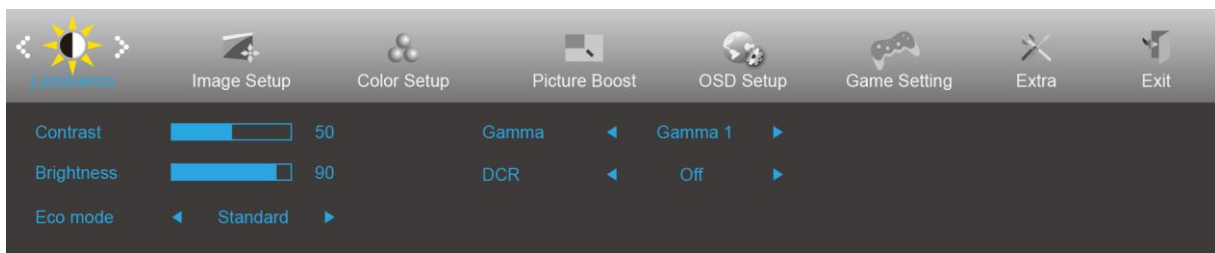
Kada ne postoji OSD, pritisnite tipku "Desno" za odabir kontinuirane promjene omjera slike.

## Izvor/Automatski/Izlaz

Kada je OSD zatvoren, pritiskom na gumb Izvor/Automatski/Izlaz će se konfigurirati funkcija tipkovničkog prečaca. Kada je OSD zatvoren, pritisnite tipku Izvor/Automatski/Izlaz i zadržite pritisak otprilike 2 sekunde kako biste pokrenuli automatsko konfiguriranje (samo za modele s D-Sub).

## OSD Setting (OSD postavke)

Osnovne i jednostavne upute za upravljačke tipke.




- 1) Pritisnite **gumb IZBORNIK** da se aktivira OSD prozor.
- 2) Pritisnite **< ili >** za pomicanje kroz funkcije. Nakon označavanja željene funkcije, pritisnite **gumb IZBORNIK** da je aktivirate. Pritisnite **< ili >** za kretanje kroz funkcije podizbornika. Nakon označavanja željene funkcije, pritisnite **gumb IZBORNIK** da je aktivirate.
- 3) Pritisnite **< ili >** da promijenite postavke odabrana funkcije. Pritisnite **gumb AUTOMATSKI** za izlaz. Ako želite podesiti koju drugu funkciju, ponovite korake 2-3.
- 4) Funkcija zaključavanja/otključavanja OSD izbornika: Za zaključavanje ili otključavanje OSD izbornika pritisnite **gumb Dolje** držite 10 sekundi dok OSD funkcija nije aktivna.








### Napomene:

- 1) Ako uređaj ima samo jedan ulazni signal, neće se moći podešavati "Input Select" (izbor ulaza).
- 2) ECO načini (osim standardnog načina) DCR, DCB način i Poboljšanje slike, za ova četiri stanja od kojih samo jedno može postojati.

## Luminance (Osvjetljenje)




1. Pritisnite **gumb IZBORNIK** za prikaz izbornika.
2. Pritisnite Lijevo ili desno za odabir  (Osvjetljenje), i pritisnite **gumb IZBORNIK** za pristup.
3. Pritisnite Lijevo ili desno za odabir podizbornika i pritisnite **gumb IZBORNIK** za pristup.
4. Pritisnite Lijevo ili desno za podešavanje.
5. Pritisnite **gumb AUTOMATSKI** za izlaz.


	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast iz digitalnog registra.
	Brightness (Svjetlina)	0-100		Podešavanje pozadinskog osvjetljenja
	Eco mode (Eko način rada)	Standard (Standardni)	<input checked="" type="checkbox"/>	Standardni način rada
		Text (Tekst)		Način rada s tekstem
		Internet		Internetski način rada
		Game (Igra)		Game Mode (Način rada za igru)
		Movie (Film)		Način rada filma
		Sports (Sport)		Sportski način rada
	Gamma (Gama)	Gama1	Prilagodi u Gama 1	
		Gama2	Prilagodi u Gama 2	
		Gama3	Prilagodi u Gama 3	
	DCR	Off (Isključeno)	<input type="checkbox"/>	Onemogući dinamički omjer kontrasta
On (Uključeno)			Omogući dinamički omjer kontrasta	



## Image Setup (Podešavanje slike)





1. Pritisnite **gumb IZBORNIK** za prikaz izbornika.
2. Pritisnite Lijevo ili desno za odabir  (Podešavanje slike), pa pritisnite **gumb IZBORNIK** za pristup.
3. Pritisnite Lijevo ili desno za odabir podizbornika i pritisnite **gumb IZBORNIK** za pristup.
4. Pritisnite Lijevo ili desno za podešavanje.
5. Pritisnite **gumb AUTOMATSKI** za izlaz.

	Clock (Takt)	0-100	Podesite takt slike da smanjite smetnje u vertikalnim linijama
	Phase (Faza)	0-100	Podesite fazu slike da smanjite smetnje u horizontalnim linijama.
	Sharpness (Oštrina)	0-100	Prilagodba oštrine slike.
	H. Position (H. Položaj)	0-100	Podešavanje horizontalnog položaja slike.
	V. Position (V. Položaj)	0-100	Podešavanje vertikalnog položaja slike.

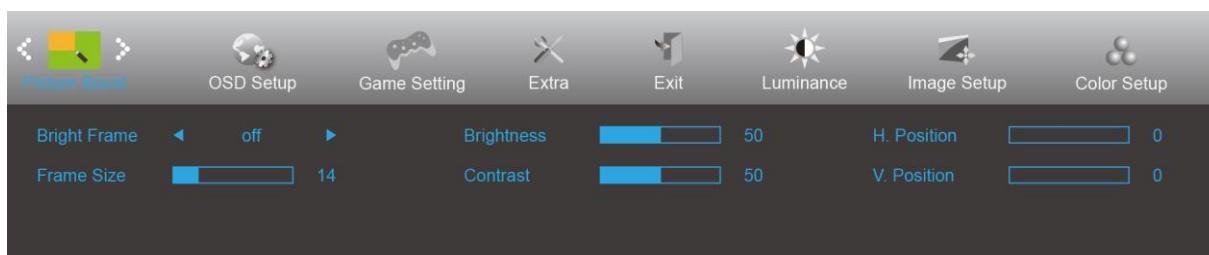
## Color Setup (Podešavanje boja)





1. Pritisnite **gumb IZBORNIK** za prikaz izbornika.
2. Pritisnite Lijevo ili desno za odabir  (Podešavanje boje), pa pritisnite **gumb IZBORNIK** za pristup.
3. Pritisnite Lijevo ili desno za odabir podizbornika i pritisnite **gumb IZBORNIK** za pristup.
4. Pritisnite Lijevo ili desno za podešavanje.
5. Pritisnite **gumb AUTOMATSKI** za izlaz.

	Color Temp. (Temperatura boje)	Warm (Topla)		Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
		Normal (Normalna)		Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
		Cool (Hladna)		Dohvat hladne temperature boje iz EEPROM.
		sRGB		Dohvat tople temperature boje iz EEPROM.
	User (Korisnik)	Red (Crvena)		Pojačanje crvene boje iz digitalnog registra.
		Green (Zelena)		Pojačanje zelene boje iz digitalnog registra.
		Blue (Plava)		Pojačanje plave boje iz digitalnog registra.
	DCB Mode (DCB način rada)	Full Enhance (Puno poboljšanje)	uključeno ili isključeno	Omogući ili onemogući način rada Puno poboljšanje.
		Nature Skin (Boja prirodne kože)	uključeno ili isključeno	Onemogući ili omogući način rada Boja prirodne kože.
		Green Field (Boja zelenog polja)	uključeno ili isključeno	Onemogući ili omogući način rada Boja zelenog polja.
		Sky-blue (Nebesko plava)	uključeno ili isključeno	Onemogući ili omogući način rada Nebesko plava.
		AutoDetect (Automatsko detektiranje)	uključeno ili isključeno	Onemogući ili omogući način rada Automatsko određivanje.
	DCB Demo		uključeno ili isključeno	Onemogući ili omogući Demo

## Picture Boost (Poboljšavanje kvalitete slike)



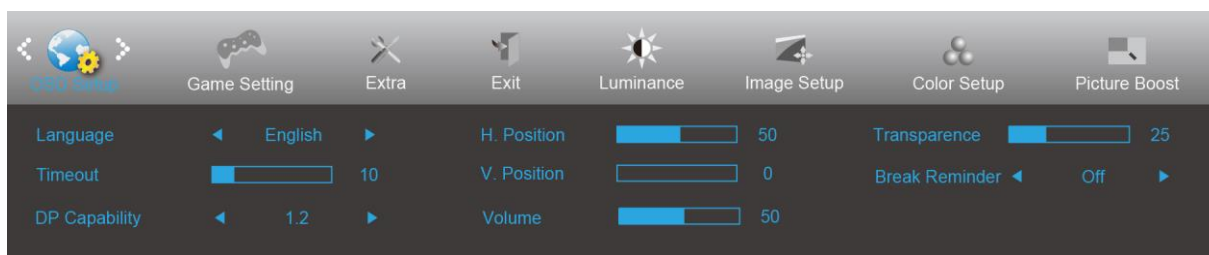
1. Pritisnite **gumb IZBORNIK** za prikaz izbornika.
2. Pritisnite Lijevo ili desno za odabir  (Poboljšavanje kvalitete slike), pa pritisnite **gumb IZBORNIK** za pristup.
3. Pritisnite Lijevo ili desno za odabir podizbornika i pritisnite **gumb IZBORNIK** za pristup.
4. Pritisnite Lijevo ili desno za podešavanje.
5. Pritisnite **gumb AUTOMATSKI** za izlaz.


	Bright Frame (Svijetli okvir)	uključeno ili isključeno	Onemogućiti ili omogućiti svijetli okvir
	Frame Size (Veličina okvira)	14-100	Podešavanje veličine okvira
	Brightness (Svjetlina)	0-100	Podešavanje svjetline okvira
	Contrast (Kontrast)	0-100	Podešavanje kontrasta okvira
	H. position (H. položaj)	0-100	Podešavanje horizontalnog položaja okvira
	V. position (V. položaj)	0-100	Podešavanje vertikalnog položaja okvira


### Napomena:

Prilagodite svjetlinu, kontrast i položaj svijetlog okvira radi boljeg doživljaja gledanja.

## OSD Setup (Podešavanje OSD)



1. Pritisnite **gumb IZBORNIK** za prikaz izbornika.
2. Pritisnite Lijevo ili desno za odabir  (Postavke OSD izbornika), pa pritisnite **gumb IZBORNIK** za pristup.
3. Pritisnite Lijevo ili desno za odabir podizbornika i pritisnite **gumb IZBORNIK** za pristup.
4. Pritisnite Lijevo ili desno za podešavanje.
5. Pritisnite **gumb AUTOMATSKI** za izlaz.


	Language (Jezik)		Odaberite jezik za OSD izbornik
	Timeout (Istek vremena)	5-120	Podešavanje isteka vremena za OSD
	H. Position (H. Položaj)	0-100	Podešavanje horizontalnog položaja OSD-a.
	V. Position (V. Položaj)	0-100	Podešavanje vertikalnog položaja OSD-a.
	Transparence (Prozirnost)	0-100	Podešavanje prozirnosti OSD-a
	Break Reminder (Podsjetnik na pauzu)	uključeno ili isključeno	Podsjetnik na pauzu aktivira se ako korisnik radi bez prestanka dulje od 1 sata
	DP Capability (DP mogućnost)	1.1/1.2	Napominjemo kako samo DP1.2 podržava funkciju FreeSync
	Volume (Glasnoća)	0-100	Podešavanje glasnoće.


### Napomene:

Ako DP video sadržaj podržava DP1.2, odaberite DP1.2 za DP mogućnost; u protivnom odaberite DP1.1

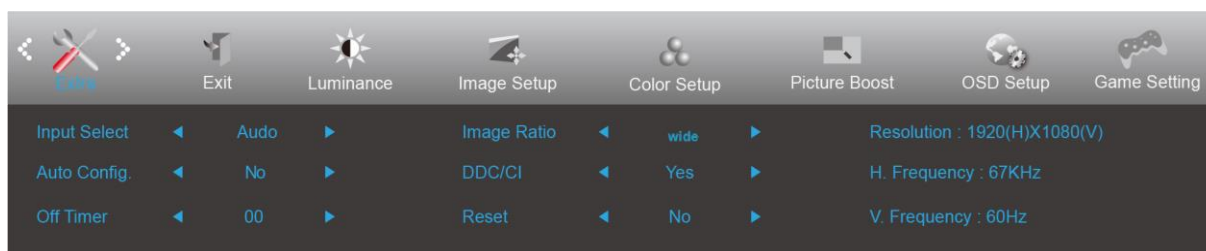
## Game Setting (Podešavanje za igre)





1. Pritisnite **gumb IZBORNIK** za prikaz izbornika.
2. Pritisnite Lijevo ili desno za odabir  (Postavke za igre), pa pritisnite **gumb IZBORNIK** za pristup.
3. Pritisnite Lijevo ili desno za odabir podizbornika i pritisnite **gumb IZBORNIK** za pristup.
4. Pritisnite Lijevo ili desno za podešavanje.
5. Pritisnite **gumb AUTOMATSKI** za izlaz.

	Game Mode (Način rada za igru)	FPS	Za igranje FPS (pucačine u prvom licu) igara. Poboljšava detalje u crnoj zoni tamnih scena.
		RTS	Za igranje RTS-a (strategija u stvarnom vremenu). Poboljšava kvalitetu slike.
		Racing (Utrke)	Za igre utrka, osigurava najbrže vrijeme reakcije i visoko zasićenje boja.
		Gamer 1 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 1 (Igrač 3).
		Gamer 2 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 2 (Igrač 3).
		Gamer 3 (Igrač 1)	Osobne postavke korisnika spremaju se kao Gamer 3 (Igrač 3).
		Off (Isključen)	Ne vrši se optimizacija putem Smart image game
	Shadow Control (Upravljanje sjenama)	0-100	Zadana postavka za upravljanje sjenama je 50, krajnji korisnik može prilagoditi na vrijednost između 50 i 100 ili 0, za povećanje kontrasta za jasnu sliku. 1. Ako je slika previše tamna za jasan prikaz detalja, odaberite postavku između 50 i 100 za jasniji prikaz slike. 2. Ako je slika previše svijetla za jasan prikaz detalja, odaberite postavku između 50 i 0 za jasniji prikaz slike.
	Game Color (Boje u igrama)	0-20	Boja igre nudi razinu 0-20 za podešavanje zasićenja radi što bolje slike
	LowBlue Mode (Slabo plavo svjetlo)	Isključeno/Slab/ Umjereno/Jako	Smanjite količinu plave svjetlosti kroz kontrolu temperature boja
Overdrive (Prekoračenje)	Weak (Slab)	Prilagodite vrijeme odziva	
	Medium (Umjereno)		
	Strong (Jako)		
	Off (Isključeno)		
Dial Point (Mjesto biranja)	On(Uključeno)/ off (isključeno)	Funkcija "Mjesto biranja" postavlja indikator za ciljanje u sredinu zaslona čime se igračima olakšava igranje igara u prvom licu (FPS) s točnim i preciznim ciljanjem igrača.	

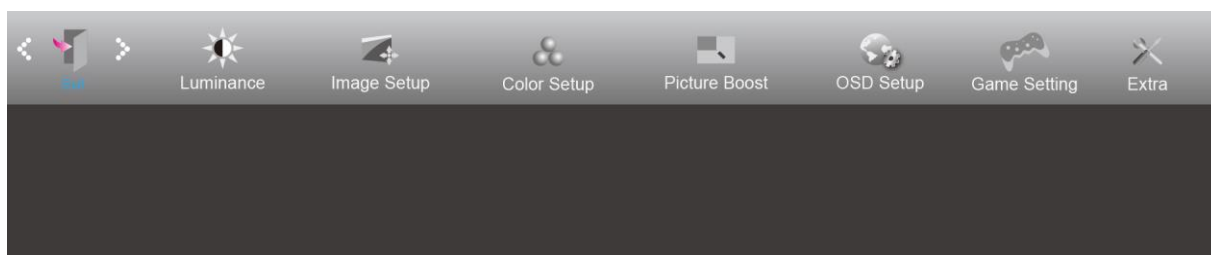
## Extra (Dodatno)




1. Pritisnite **gumb IZBORNIK** za prikaz izbornika.
2. Pritisnite Lijevo ili desno za odabir  (Dodatno), pa pritisnite **gumb IZBORNIK** za pristup.
3. Pritisnite Lijevo ili desno za odabir podizbornika pa pritisnite **gumb IZBORNIK** za pristup.
4. Pritisnite lijevo ili desno za podešavanje.
5. Pritisnite **gumb AUTOMATSKI** za izlaz.

	Input Select (Izbor ulaza)	AUTOMATSKI/D-SUB/HDMI1/HDMI2/DP	Odabir izvora ulaznog signala
	Auto Config (Automatska konfiguracija)	da ili ne	Automatsko podešavanje slike na osnovne postavke
	Off timer (Tajmer za isključivanje)	0-24 h	Odabir vremena za DC isključivanje
	Image Ratio (Omjer slike)	Široko	Odabir omjera slike za zaslon.
		4:3	
	DDC/CI	da ili ne	Uključuje i isključuje DDC/CI podršku
Reset (Resetiraj)	Da ili ne	Vraća izbornik na zadano	

## Exit (Izlaz)



1. Pritisnite **gumb IZBORNIK** za prikaz izbornika.
2. Pritisnite lijevo ili desno za odabir  (Izlaz), pa pritisnite **gumb IZBORNIK** za pristup.
3. Pritisnite **gumb AUTOMATSKI** za izlaz.

	Exit (Izlaz)		Napušta glavni OSD
---	--------------	--	--------------------

## LED indikator

Stanje	Boja LED
Režim punog napajanja	Bijelo
Režim mirovanja	Narančasta

# Rješavanje problema

Problem i pitanje	Moguća rješenja
<b>LED napajanja nije uključena</b>	Provjerite da je gumb za uključenje u položaju ON i da je napojni kabel pravilno spojen na zidnu utičnicu s uzemljenjem i na monitor.
<b>Nema slika na zaslonu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Da li je kabel za električno napajanje pravilno priključen? Provjerite priključak kabela za napajanje i izvor napajanja.</li> <li>• Da li je kabel pravilno priključen? (Priključen pomoću D-sub kabela) Provjerite priključak DB-15 kabela. (Priključen pomoću DVI kabela) Provjerite priključak DVI kabela. * DVI ulaz nije dostupan na svakom modelu.</li> <li>• Ako je napajanje uključeno, pokrenite iznova računalo kako bi se pojavio početni ekran (ekran za prijavu), koji se može vidjeti. Ako se pojavi početni zaslon (zaslon za prijavu), pokrenite računalo u prikladnom načinu rada (sigurni način rada za Windows 7/8/10) i zatim promijenite frekvenciju video kartice. (Pogledajte postavke za optimalnu razlučivost) Ako se početni zaslon (zaslon za prijavu) ne pojavi, kontaktirajte servisni centar ili prodavača.</li> <li>• Prikazuje li se zaslon "Input Not Supported (Ulaz nije podržan)"? Ovu poruku možete vidjeti kada signal s video kartice prekorači maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti. Prilagodite maksimalnu razlučivost i frekvenciju koju monitor može pravilno koristiti.</li> <li>• Pobrinite se da budu instalirani upravljački programi AOC monitora.</li> </ul>
<b>Slika je nejasna i javljaju se duhovi i sjene</b>	Podesite regulatore kontrasta i svjetline. Pritisnite za automatsko prilagođavanje. Pobrinite se da ne koristite produžni kabel ili preklopnik. Preporučujemo vam da monitor povežete neposredno s izlazom video kartice na stražnjoj strani vašeg računala.
<b>Slika poskakuje, podrhtava ili se u slici pojavljuju valovi.</b>	Električne uređaje koji mogu izazvati električne smetnje odmaknite što je moguće dalje od monitora. Koristite najveću moguću frekvenciju osvježavanja za koju je sposoban monitor pri trenutnoj razlučivosti.
<b>Monitor se zablokirao u stanju mirovanja.</b>	Sklopka za uključenje računala mora biti u položaju ON. Video kartica u računalu mora biti dobro ležati u svom utoru. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom. Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt konektora nije savijen. Uvjerite se da vaše računalo radi tako da na tipkovnici pritisnete tipku CAPS LOCK i pritom pratite CAPS LOCK LED. Nakon pritiska na tipku CAPS LOCK, LED se mora uključiti ili isključiti.
<b>Nedostaje jedna od osnovnih boja (CRVENA; ZELENA ili PLAVA)</b>	Pregledajte video kabel monitora i uvjerite se da ni jedan kontakt konektora nije oštećen. Pobrinite se da video kabel monitora bude pravilno spojen s računalom.
<b>Slika na ekranu nije centrirana ili veličina nije pravilno podešena.</b>	Podesite H-položaj i V-položaj ili pritisnite hot-key (AUTO).
<b>Boje na slici su neispravne (bijelo ne izgleda bijelo)</b>	Podesite RGB boje ili odaberite željenu temperaturu boje
<b>Horizontalne ili vertikalne smetnje na ekranu</b>	Koristite Windows 7/8/10 režim isključivanja da podesite TAKT i FOKUS. Pritisnite za automatsko prilagođavanje.



# Tehnički podaci

## Opći podaci

Ploča	Naziv modela	G2590VXQ	
	Upravljački sustav	TFT LCD u boji	
	Veličina vidljive slike	24,5inch, 62,228 cm dijagonalno	
	Veličina piksela	0, 2832mm (H) × 0, 2802mm (V)	
	Video	R, G, B analogno sučelje& DVI sučelje& HDMI sučelje& DP sučelje	
	Odvajanje sinkroimpulsa	H/V TTL	
	Prikazivanje boja	16,7 M boja	
Ostali	Opseg horizontalnog skeniranja	30k~83kHz(D-SUB) 30k~85kHz(HDMI1.4) 85kHz(DP)	
	Duljina horizontalnog skeniranja (Maksimum)	543.744mm	
	Opseg vertikalnog skeniranja	50~76Hz(D-SUB) 30~76Hz(HDMI1.4/DP)	
	Duljina vertikalnog skeniranja (Maksimum)	302.616mm	
	Optimalna podešena razlučivost	1920x1080@60Hz(D-SUB) 1920 x1080@75Hz (HDMI/DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Ulazni konektor	VGA /HDMI/DP/Audio input	
	Ulazni video signal	Analogni: 0,7 Vp-p (standard), 75 ohma, TMDS	
	Izlazni priključak	Izlaz za slušalice	
	Izvor napajanja	100-240V~,50/60Hz	
	Potrošnja snage	Tipično (svjetlina = 90, kontrast = 50)	20W
		Maksimalno (svjetlina = 100, kontrast =100)	≤30W
		Način rada pripravnosti	≤0,5W
	Off timer (Tajmer za isključivanje)	0~24 sata	
Zvučnici	2 W * 2		
Fizička svojstva	Vrsta konektora	VGA\HDMI\DP\ Izlaz za slušalice\ Line In	
	Vrsta signalnog kabela	Odvojivi	
	Mjere i težina:		
	Visina (s osnovom)	419,8mm	
	Širina	558,6mm	
	Dubina	179,5mm	
	Težina (samo monitor)	4,2Kg	

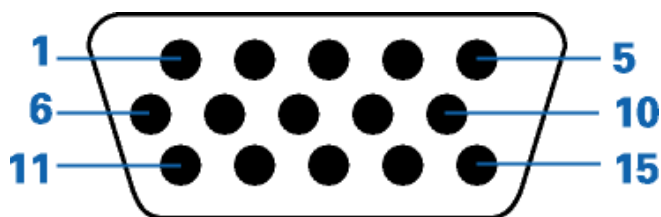
Okolina	Temperatura	U radu	0° ~ 40°
		Bez rada	-25° ~ 55°
	Vlažnost	U radu	10% ~ 85% (bez kondenzacije)
		Bez rada	5% ~ 93% (bez kondenzacije)
	Visina	U radu	0~ 5.000 m (0~ 499.993,92cm)
		Bez rada	0~ 12192 m (0~ 40000 ft )



## Podešeni režimi prikaza

STANDARD	RAZLUČIVOST	HORIZONTALNA FREKVENCIJA (kHz)	VERTIKALNA FREKVENCIJA (Hz)	Izvor
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94	Sve
	640x480@72Hz	37.861	72.809	Sve
	640x480@75Hz	37.5	75	Sve
	640x480@67Hz	35	66.667	Sve
	640x480@100Hz	51.08	99.769	Sve
	640x480@120Hz	61.91	119.518	Sve
Dos	720x400@70Hz	31.469	70.087	Sve
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25	Sve
	800x600@60Hz	37.879	60.317	Sve
	800x600@72Hz	48.077	72.188	Sve
	800x600@75Hz	46.875	75	Sve
	800x600@100Hz	63.68	99.662	Sve
	800x600@120Hz	77.43	119.854	Sve
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004	Sve
	1024x768@70Hz	56.476	70.069	Sve
	1024x768@75Hz	60.023	75.029	Sve
	1024x768@100Hz	81.58	99.972	Sve
	1024x768@120Hz	98.96	119.804	Sve
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02	Sve
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025	Sve
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60	Sve
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973	HDMI/DP

## Raspored kontakata

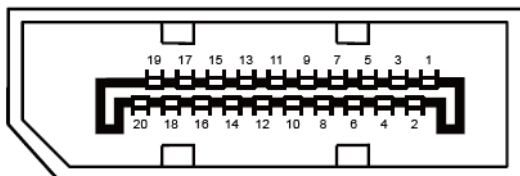


15-polni signalni kabel za prikaz u boji

Kontakt broj	15-polna strana signalnog kabela	Kontakt broj	15-polna strana signalnog kabela
1	Video-crvena	9	+5V
2	Video-zelena	10	Masa
3	Video-plava	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-Serijski prijenos
5	Detekcija kabela	13	H-sinkronizacija
6	GND-R (Crvena)	14	V-sinkronizacija
7	GND-G (Zelena)	15	DDC-Serijski takt
8	GND-B (Plava)		



Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala	Kontakt br.	Naziv signala
1.	TMDS Podaci 2+	9.	TMDS Podaci 0-	17.	DDC/CEC masa
2.	TMDS Podaci 2 oklop	10.	TMDS Takt +	18.	+5V Napajanje
3.	TMDS Podaci 2-	11.	TMDS oklop takta	19.	Detekcija vrućeg utikača
4.	TMDS Podaci 1+	12.	TMDS Takt -		
5.	TMDS podaci 1 oklop	13.	CEC		
6.	TMDS Podaci 1-	14.	Rezervirano (ne priključuje se na uređaju)		
7.	TMDS Podaci 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Podaci 0 oklop	16.	SDA		



**20–polni signalni kabel za prikaz u boji**

Br. kontakta	Naziv signala	Br. kontakta	Naziv signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH (n)
8	GND	18	Detekcija vrućeg utikača
9	ML_Lane 1 (p)	19	Povratni vod DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

---

## Uključi i radi

### Plug & Play DDC2B značajka

Ovaj monitor je opremljen VESA DDC2B mogućnostima u skladu s VESA DDC STANDARDOM. Na taj način omogućava se monitoru da računalni sustav izvijesti o svojem identitetu i da mu proslijedi dodatne podatke o svojim mogućnostima prikaza, što ovisi u tome koja razina DDC se koristi.

DDC2B je dvosmjerni podatkovni kanal koji se temelji na I2C protokolu. Računalni sustav može zatražiti EDID podatke preko DDC2B kanala.