

# AOC

## Návod na obsluhu LCD monitora

**G2590VXQ** LED podsvietenie



[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2019 AOC. Všetky práva vyhradené.

---

Bezpečnosť.....	3
Národné dohovory .....	3
Napájanie.....	4
Inštalácia.....	5
Čistenie.....	6
Iné.....	7
Inštalácia.....	8
Obsah balenia.....	8
Inštalácia stojana a základne.....	9
Prispôsobenie uhla sledovania .....	10
Pripojenie monitora.....	11
Pripojenie ramena pre montáž na stenu .....	12
Funkcia Free-Sync.....	13
Nastavenie.....	14
Aktivačné tlačidlá.....	14
OSD Setting (Nastavenie OSD).....	15
Luminance (Svietivosť).....	16
Image Setup (Nastavenie obrazu) .....	17
Color Setup (Nastavenie farieb) .....	18
Picture Boost (Zvýraznenie obrazu) .....	19
OSD Setup (Nastavenie OSD) .....	20
Nastavenie hry.....	21
Extra (Ďalší).....	22
Exit (Ukončiť).....	23
Indikátor LED.....	23
Riešenie problémov .....	24
Špecifikácie.....	25
Všeobecné špecifikácie .....	25
Prednastavené režimy zobrazenia.....	27
Priradenie kolíkov .....	28
Plug and Play.....	30

---

# Bezpečnosť

## Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.




**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.





**VÝSTRAHA:** VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.


---


## Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až -240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

## Inštalácia

**!** Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

**!** Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

**!** Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

**!** Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

**!** Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

**!** Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámika, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:

### Nainštalovaný so stojanom



---

## Čistenie

**!** Skrinku čistíte pravidelne tkaninou. Na zotretie nečistôt môžete použiť jemný čistiaci prostriedok; použite ho namiesto silného čistiaceho prostriedku, ktorý spôsobí poleptanie skrinky výrobku.


**!** Počas čistenia dávajte pozor, aby sa do výrobku čistiaci prostriedok nedostal. Tkanina na čistenie by nemala byť veľmi drsná, pretože by mohlo dôjsť k poškrabaniu povrchu obrazovky.


**!** Pred čistením výrobku odpojte sieťový kábel.




---

## Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

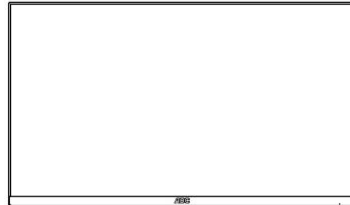
 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

 Neudierajte ani nehádzajte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

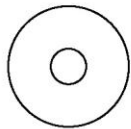
---

# Inštalácia

## Obsah balenia



Monitor



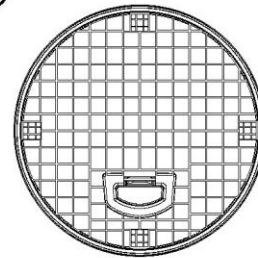
CD s návodom



Záručný list



Stojan



Základňa



Sieťový kábel



Zvukový kábel



Analógový kábel



Kábel DP



Kábel HDMI

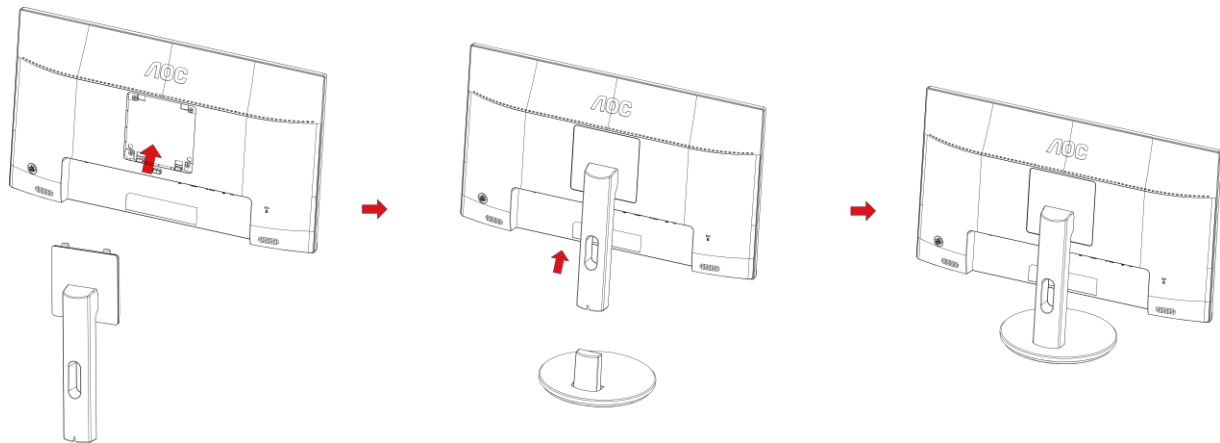
\*Všetky typy signálnych káblov (kábel na prenos zvukového signálu, kábel na prenos analógového signálu, DP, HDMI ) nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.



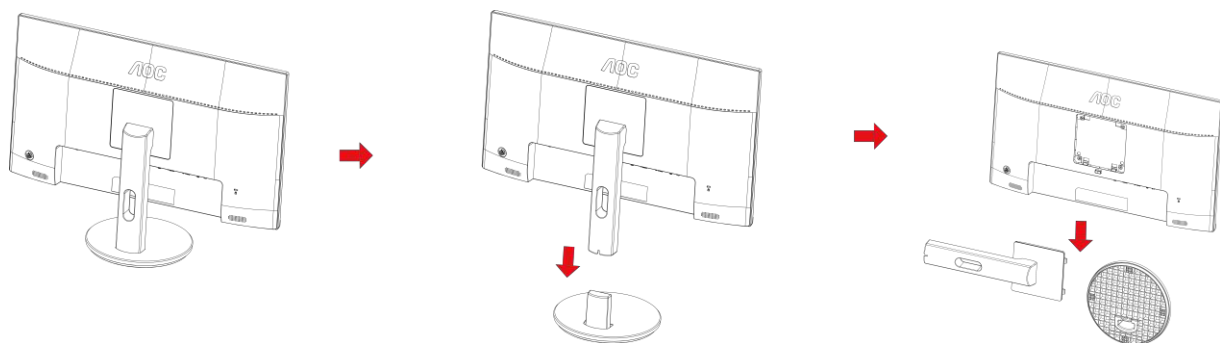
## Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.  
Monitor položte na mäkký a rovný povrch, aby ste zabránili poškriabaniu.

Inštalácia:



Demontáž:



---

## Prispôsobenie uhla sledovania

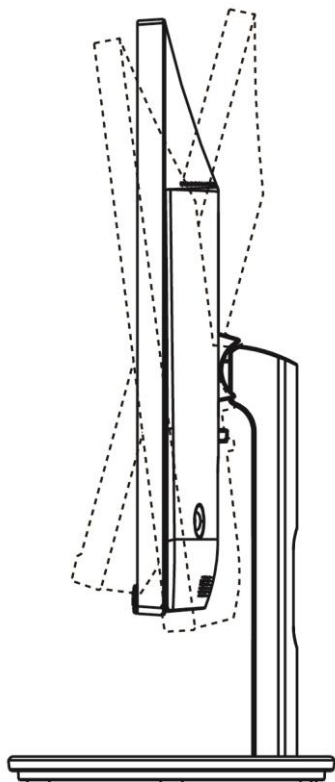
Pre optimálne pozeranie sa odporúča pozerat' sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:

Uhol sklonu: -5 až 21°

- 5°  21°



### POZNÁMKA:

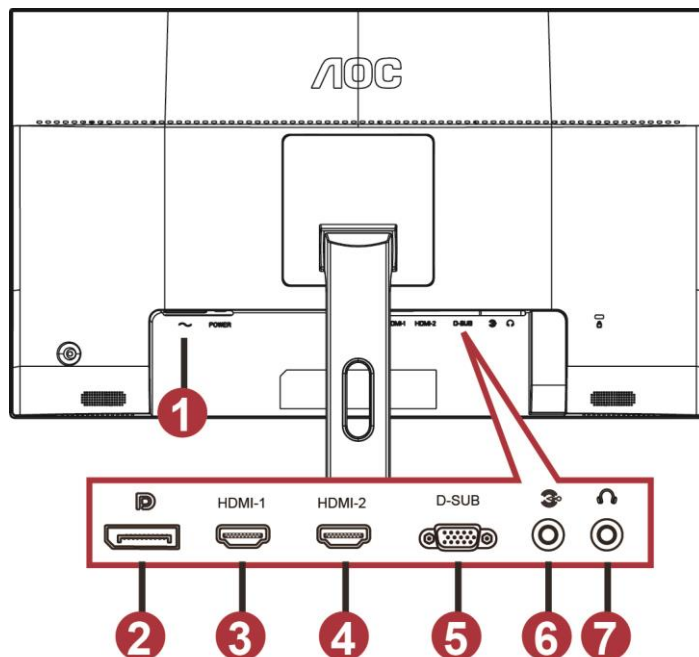
Aby ste predišli poškodeniu, uhol pozerania nenastavujte nad 21 stupňov.

### Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

# Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



- 1 Power
- 2 DP
- 3 HDMI-1
- 4 HDMI-2
- 5 VGA
- 6 Line-in
- 7 Slúchadlá

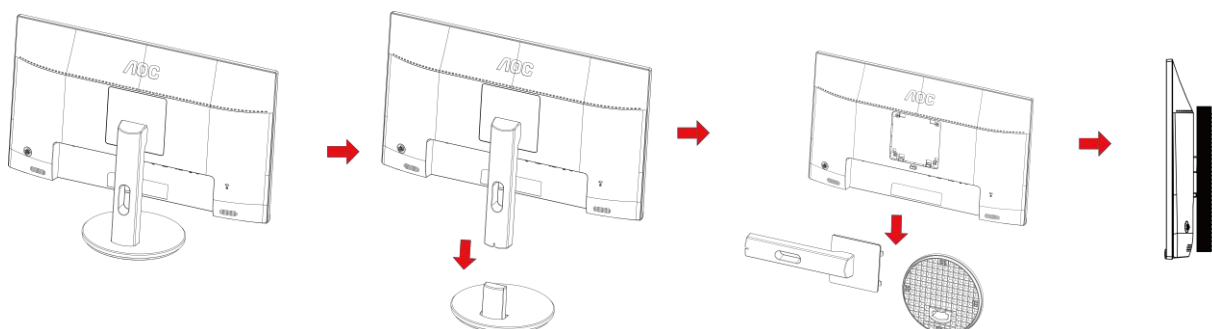
Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor.

- 1 Sieťový kábel zapojte do portu AC na pripojenie k zdroju striedavého prúdu na zadnej strane monitora.
- 2 Pripojte jeden koniec 15 kolíkového D-sub kábla k zadnej strane monitora a druhý koniec pripojte k D-sub portu na počítači.
- 3 (Voliteľné – vyžaduje sa video karta s HDMI portom) – Pripojte jeden koniec HDMI kábla k zadnej strane monitora a druhý koniec pripojte k HDMI portu počítača.
- 4 (Voliteľné – vyžaduje sa video karta s Audio portom) - Pripojte jeden koniec zvukového kábla k zadnej strane monitora a druhý koniec pripojte k Audio portu počítača.
- 5 (Voliteľné – vyžaduje sa video karta s DP portom) – Pripojte jeden koniec DP kábla k zadnej strane monitora a druhý koniec pripojte k DP portu počítača.
- 6 Zapnite monitor a počítač.
- 7 Rozlíšenie , ktoré podporuje obrazový obsah:  
VGA: 1 920 x 1 080 pri 60 Hz (maximálne)  
HDMI/DP: 1 920 x 1 080 pri 75 Hz (maximálne)

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov.

## Pripojenie ramena pre montáž na stenu

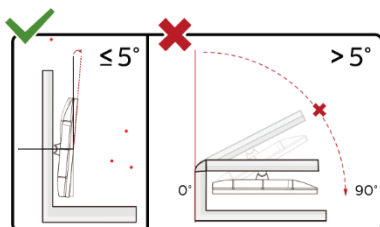
Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

- 1 Odmontujte základňu.
- 2 Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
- 3 Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
- 4 Do otvorov vložte 4 skrutky a utiahnite ich.
- 5 Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripevnenia na stene, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.

Poznámka: Na všetkých modeloch nie sú k dispozícii otvory pre skrutky držiaka VESA. Poradte sa s predajcom alebo servisným strediskom AOC..



\*Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

### Varovanie:

- 1 Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
- 2 Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

---

## Funkcia Free-Sync

1. Funkcia Free-Sync pracuje s DP/HDMI1/HDMI2

- HDMI/DP : 30~75Hz

2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý tiež môžete nájsť na internetovej stránke [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

- AMD Radeon™ RX 480

- AMD Radeon™ RX 470

- AMD Radeon™ RX 460

Radeon Pro Duo

- AMD Radeon R9 300 Series

- AMD Radeon R9 Fury X

- AMD Radeon R9 360

- AMD Radeon R7 360

- AMD Radeon R9 295X2

- AMD Radeon R9 290X

- AMD Radeon R9 290

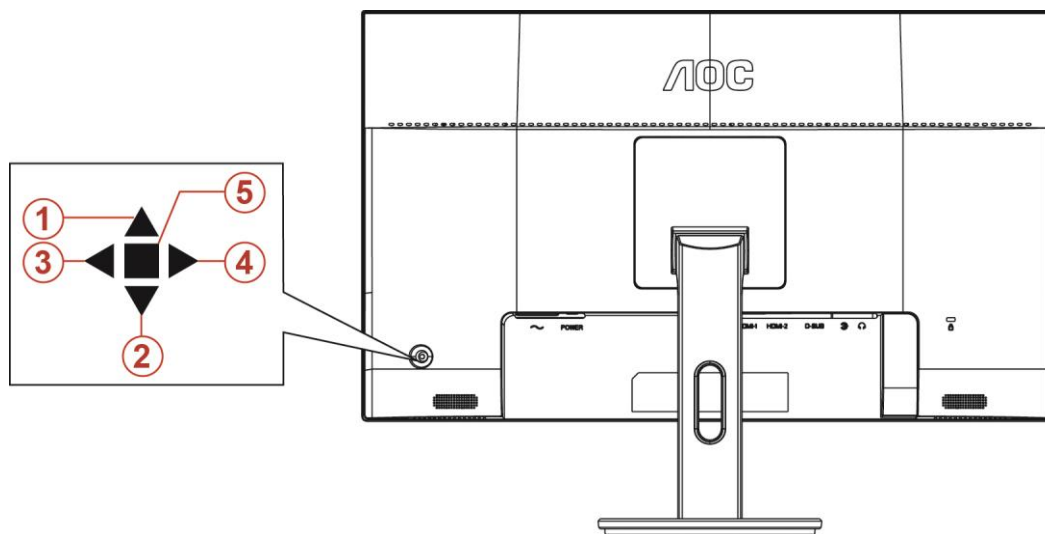
- AMD Radeon R9 285

- AMD Radeon R7 260X

- AMD Radeon R7 260

# Nastavenie

## Aktivačné tlačidlá



1	Zdroj/Automaticky/Ukončiť
2	Kruhový bod
3	Herný režim/Vľavo
4	Pomer strán obrazu/Doprava
5	Napájanie/Ponuka/Ukončiť

### **Napájanie/Ponuka/Ukončiť**

Stlačením tlačidla napájania monitor zapnete.

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tohto tlačidla zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte voľbu. Ak chcete monitor vypnúť, stlačte toto tlačidlo a podržte ho stlačené približne 2 sekundy.

### **Kruhový bod**

Ak nie je zobrazená ponuka OSD, stlačením tlačidla Cieľový bod otvoríte ponuku Cieľový bod. Potom stlačením tlačidla „doľava“ alebo „doprava“ zapnete alebo vypnete funkciu Cieľový bod.

### **Herný režim/Doľava**

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla „Left“ (Vľavo) otvoríte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu „Left“ (Doľava) alebo „Right“ (Doprava) vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

### **Pomer strán obrazu/Doprava**

Ak nie je zobrazená ponuka OSD, stlačením tlačidla „Doprava“ zvolíte priebežnú zmenu pomeru strán obrazu.

### Source/Auto/Exit (Zdroj/Automaticky/Ukončit)

Keď je ponuka na obrazovke zatvorená, tlačidlo Source/Auto/Exit Source (Zdroj/Automaticky/Ukončit) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj). Keď je ponuka OSD zatvorená, stlačením tlačidla Source/Auto/Exit Source (Zdroj/Automaticky/Ukončit) a jeho podržaním na 2 sekundy vykonajte automatickú konfiguráciu (iba v modeloch s duálnym vstupom (D-Sub)).

## OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.




- 1) Stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** zaktivujete okno s OSD.
- 2) Stlačením tlačidla **< alebo >** sa môžete pohybovať v rámci funkcií. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** ju aktivujte. Stlačením tlačidla **< alebo >** sa môžete pohybovať v rámci funkcií vedľajšej ponuky. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** ju zaktivujete.
- 3) Stlačením tlačidla **< alebo >** zmeníte nastavenia pre zvolenú funkciu. Ak chcete ukončiť, stlačte **tlačidlo AUTO (Automaticky)**. Ak si želáte prispôbiť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4) Funkcia zablokovania/odblokovania OSD: Ak chcete ponuku OSD zablokovať alebo odblokovať, stlačte **tlačidlo Down (Dolu)** a podržte ho stlačené na 10 sekúnd, kým nebude funkcia OSD aktívna.






### Poznámky:

- 1) Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2) Režimy ECO (okrem režimu Štandardné), DCR, DCB a Zvýraznenie obrazu pre tieto štyri stavy, keď môže existovať iba jeden stav.

## Luminance (Svietivosť)




1. Stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** zobrazíte ponuku.
2. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) zvolíte položku  (Luminance) (Svietivosť) a stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** vstúpte do ponuky.
3. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) zvolíte položku vedľajšiu ponuku a stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** vstúpte do ponuky.
4. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) vykonáte nastavenie.
5. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo **AUTO (Automaticky)**.


	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast na základe digitálneho registra.	
	Brightness (Jas)	0-100		Nastavenie podsvietenia	
	Eco mode (Úsporný režim)	Standard (Štandardný)	<input checked="" type="checkbox"/>		Štandardný režim
		Text			Režim textu
		Internet			Režim internetu
		Game (Hra)			Režim pre hry
		Movie (Film)			Režim film
		Sports (Šport)			Režim pre šport
	Gamma	Gamma1			Nastavenie na Gamma 1
		Gamma2			Nastavenie na Gamma 2
		Gamma3			Nastavenie na Gamma 3
	DCR	Off (Vyp.)			Deaktivovanie dynamického kontrastného pomeru
		On (Zap.)			Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru



## Image Setup (Nastavenie obrazu)





1. Stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** zobrazíte ponuku.
2. Stlačením tlačidla Left (Dol'ava) alebo Right (Doprava) zvolíte položku  (Image Setup (Nastavenie obrazu)), a stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** vstúpte do ponuky.
3. Stlačením tlačidla Left (Dol'ava) alebo Right (Doprava) zvolíte položku vedľajšiu ponuku a stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** vstúpte do ponuky.
4. Stlačením tlačidla Left (Dol'ava) alebo Right (Doprava) vykonáte nastavenie.
5. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo **AUTO (Automaticky)**.

	Clock (Synchronizácia)	0-100	Nastavenie synchronizácie obrazu za účelom zníženia vertikálneho riadkového šumu.
	Phase (Fáza)	0-100	Nastavenie fázy obrazu za účelom zníženia horizontálneho riadkového šumu
	Sharpness (Ostroť)	0-100	Nastavenie ostrosti obrazu
	H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy obrazu.
	V. Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy obrazu.

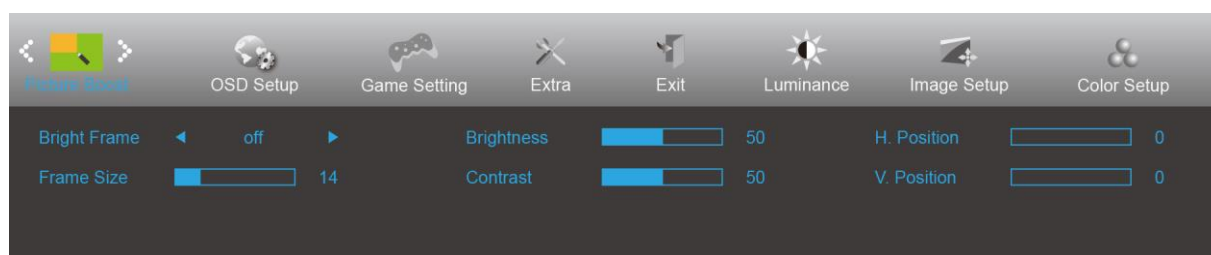
## Color Setup (Nastavenie farieb)





1. Stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** zobrazíte ponuku.
2. Stlačením tlačidla Left (Doleva) alebo Right (Doprava) zvolíte položku  ( Color Setup (Nastavenie farieb)), a stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** vstúpte do ponuky.
3. Stlačením tlačidla Left (Doleva) alebo Right (Doprava) zvolíte položku vedľajšiu ponuku a stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** vstúpte do ponuky.
4. Stlačením tlačidla Left (Doleva) alebo Right (Doprava) vykonáte nastavenie.
5. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo **AUTO (Automaticky)**.

	Color Temp. (Teplota farieb)	Warm (Teplé)		Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.	
		Normal (Štandardné)		Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.	
		Cool (Studené)		Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.	
		sRGB		Vyvolanie teplotného stupňa farieb SRGB z EEPROM.	
		User (Vlastné)	Red (Červená)		Získanie červenej z digitálneho registra
			Green (Zelená)		Získanie zelenej z digitálneho registra.
	Blue (Modrá)			Získanie modrej z digitálneho registra	
	DCB Mode (Režim DCB)	Full Enhance (Plné)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovať alebo aktivovať režim úplného zlepšenia	
		Nature Skin (Prirodzená pokožka)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovať alebo aktivovať režim prirodzenej pokožky	
		Green Field (Zelené pole)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovať alebo aktivovať režim zelenej lúky	
		Sky-blue (Azúrová)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovať alebo aktivovať režim blankytnej modrej	
		AutoDetect (Automaticky)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovať alebo aktivovať režim automatického zisťovania	
	DCB Demo (Ukážka DCB)		Zapnúť alebo vypnúť	Aktivuje alebo deaktivuje ukážku	

## Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)



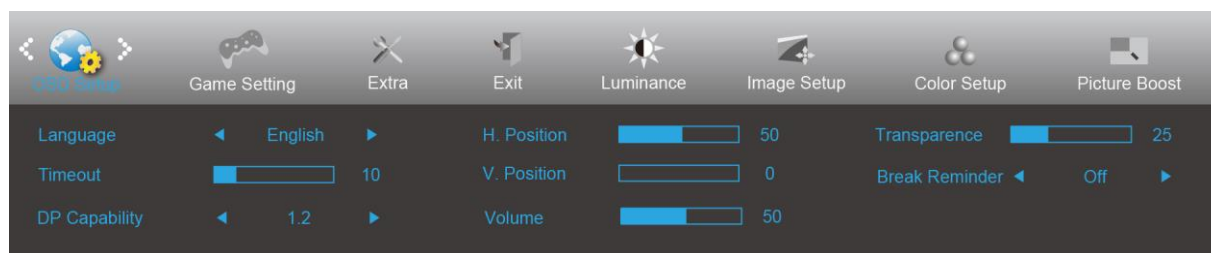
1. Stlačením  **tlačidla MENU (Ponuka)** zobrazíte ponuku.
2. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) zvolíte položku  (Picture boost (Zvýraznenie obrazu)), a stlačením  **tlačidla MENU (Ponuka)** vstúpte do ponuky.
3. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) zvolíte položku vedľajšiu ponuku a stlačením  **tlačidla MENU (Ponuka)** vstúpte do ponuky.
4. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) vykonáte nastavenie.
5. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo  **AUTO (Automaticky)**.


	Bright Frame (Jasný rám)	zapnúť alebo vypnúť	Zablokovanie alebo aktivovanie jasného rámu
	Frame Size (Veľkosť rámu)	14-100	Nastavenie veľkosti rámu
	Brightness (Jas)	0-100	Nastavenie jasú rámu
	Contrast (Kontrast)	0-100	Nastavenie kontrastu rámu
	H. position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy rámu
	V. position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy rámu


### Poznámka:

Služi na nastavenie jasú, kontrastu a polohy jasného rámu pre lepší zážitok z pozerania.

## OSD Setup (Nastavenie OSD)



1. Stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** zobrazíte ponuku.
2. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) zvolíte položku  (Setup (Nastavenie OSD)), a stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** vstúpte do ponuky.
3. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) zvolíte položku vedľajšiu ponuku a stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** vstúpte do ponuky.
4. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) vykonáte nastavenie.
5. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo **AUTO (Automaticky)**.


	Language (Jazyk)		Voľba jazyka pre OSD
	Timeout (Časový interval vypnutia)	5-120	Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD
	H. Position (Horizontálna poloha)	0-100	Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke
	V. Position (Vertikálna poloha)	0-100	Nastavenie vertikálnej polohy ponuky na obrazovke
	Transparence (Priehľadnosť)	0-100	Nastavenie priehľadnosti OSD
	Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky)	zapnúť alebo vypnúť	Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu.
	Kapacita DP	1.1/1.2	upozorňujeme, že iba DP1.2 podporuje funkciu bez synchronizácie
	Volume (Hlasitosť)	0-100	Nastavenie hlasitosti.


### Poznámky:

Ak obrazový obsah DP podporuje DP1.2, prosím, zvolte DP1.2 pre položku Kapacita DP; v opačnom prípade zvolte DP1.1

## Nastavenie hry





1. Stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** zobrazíte ponuku.
2. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) zvolíte položku  (Game setting (Nastavenie hry)), a stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** vstúpte do ponuky.
3. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) zvolíte položku vedľajšiu ponuku a stlačením **tlačidla MENU (Ponuka)** vstúpte do ponuky.
4. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) vykonáte nastavenie.
5. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo **AUTO (Automaticky)**.

	Game Mode (Režim pre hry)	FPS	Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve.
		RTS	Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.
		Racing (Preteky)	Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.
		Gamer 1 (Hra 1)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1.
		Gamer 2 (Hra 2)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2.
		Gamer 3 (Hra 3)	Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3.
		off (Vyp.)	Žiadna optimalizácia podľa hry Smart Image
	Shadow Control (Ovládanie tieňovania)	0-100	Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu. 1. Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100. 2. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0.
	Game Color (Farby hry)	0-20	Na získanie lepšieho obrazu farby hry určia pre nastavenie sýtosti stupeň 0 až 20
	LowBlue Mode (Slabomodré svetlo)	Vyp./Slabá/ Stredná/Silné	Vlnovú dĺžku modrého svetla znížte regulovaním farebnej teploty
OverDrive	Weak (Slabá)	Slúži na nastavenie doby odozvy.	
	Medium (Stredná)		
	Strong (Silné)		
	Off (Vyp.)		
Dial Point (Kruhový bod)	On/off (Zap./Vyp.)	Funkcia „Dial Point“ umiestni do stredu obrazovky ukazovateľ mierenia, ktorý hráčom pomáha pri hrách typu FPS (so strelcom v prvej osobe) pri presnom a precíznom mierení.	

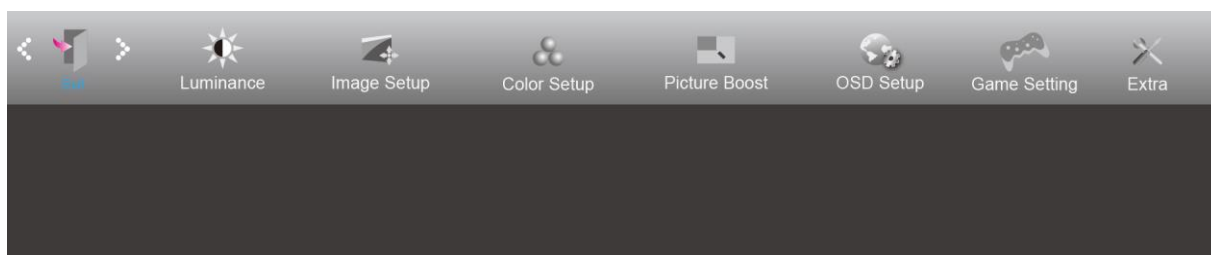
## Extra (Ďalší)




1. Stlačením  **tlačidla MENU (Ponuka)** zobrazíte ponuku.
2. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) zvolíte položku  (Extra (Navyše)), a stlačením tlačidla  **MENU (Ponuka)** vstúpte do ponuky.
3. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) zvolíte položku vedľajšiu ponuku a stlačením  **tlačidla MENU (Ponuka)** vstúpte do ponuky.
4. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) vykonáte nastavenie.
5. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo  **AUTO (Automaticky)**.

	Input Select (Voľba vstupu)	AUTO/D-SUB/HDMI1/HDMI2 /DP	Voľba zdroja vstupného signálu
	Auto Config. (Automatická konfigurácia)	áno alebo nie	Automatické nastavenie obrazu na predvolené hodnoty
	Off timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín	Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom
	Image Ratio (Pomer strán obrazu)	Wide (Šírka)	Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji.
		4:3	
	DDC-CI	áno alebo nie	Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC-CI
Reset (Resetovanie)	Áno alebo nie	Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty	

## Exit (Ukončiť)



1. Stlačením tlačidla **MENU (Ponuka)** zobrazíte ponuku.
2. Stlačením tlačidla Left (Dola) alebo Right (Doprava) zvolíte položku  (Exit (Ukončiť)), a stlačením tlačidla **MENU (Ponuka)** vstúpte do ponuky.
3. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo **AUTO (Automaticky)**.

	Exit (Ukončiť)		Ukončenie hlavnej ponuky na obrazovke
---	----------------	--	---------------------------------------

## Indikátor LED

Stav	Farba indikátora LED
Režim plného výkonu	Biely
Režim aktívneho vypnutia	Oranžová

# Riešenie problémov

Problém a otázka	Možné riešenia
<b>LED indikátor napájania nesvieti</b>	Uistite sa, že hlavný vypínač je zapnutý a že sieťový napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej zásuvke a k monitoru.
<b>Žiadny obraz na obrazovke</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte pripojenie sieťového napájacieho kábla a prívod elektrickej energie.</li> <li>• Je kábel správne pripojený? (Pripojte pomocou kábla D-sub) Skontrolujte zapojenie kábla DB-15. (Pripojené pomocou kábla DVI) Skontrolujte zapojenie kábla DVI. * Vstup DVI nie je k dispozícii v každom modeli.</li> <li>• Pokiaľ je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli počiatočnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka), ktorá sa zobrazí. V prípade, že je zobrazená úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač spustíte v použiteľnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu videokarty. (pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) V prípade, že sa nezobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), obráťte sa na stredisko služieb zákazníkom alebo svojho predajcu.</li> <li>• Vidíte na obrazovke správu „Vstup nie je podporovaný“? Táto správa sa zobrazí vtedy, keď signál z videokarty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže spracovať.</li> <li>• Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované.</li> </ul>
<b>Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“</b>	Nastavte ovládače jasu a kontrastu. Stlačením vykonajte automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predlžovací kábel alebo spínaciu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane.
<b>Obraz skáče, bliká alebo sa v rámci obrazu vyskytuje vlnovitý vzor</b>	Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu premiestnite podľa možnosti čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu hodnotu frekvencie obnovovania, ktorej je váš monitor schopný, a to pri vami používanom rozlíšení.
<b>Monitor zamrzol v režime „aktívneho vypnutia“</b>	Hlavný vypínač počítača by mal byť v polohe zapnutia ON (ZAP). Video karta počítača by mala byť náležite umiestnená v otvore na jej vloženie. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Uistite sa, že počítač pracuje pri zatlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasne sledujte LED indikátor CAPS LOCK. LED indikátor by sa mal pri stlačení klávesu CAPS LOCK zapnúť alebo vypnúť.
<b>Strata jednej z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)</b>	Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.
<b>Obraz na obrazovke nie je vycentrován, alebo nie je správna jeho veľkosť</b>	Nastavte horizontálnu polohu a vertikálnu polohu, alebo stlačte aktivačný kláves (AUTO).
<b>Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)</b>	Nastavte farbu RGB alebo zvolte požadovanú teplotu farieb.
<b>Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke</b>	Ak chcete nastaviť CLOCK (SYNCHRONIZÁCIA) a FOCUS (ZAOŠTRENIE), použite režim na vypnutie systému Windows 7/8/10. Stlačením vykonajte automatické nastavenie.



# Špecifikácie

## Všeobecné špecifikácie

Panel	Názov modelu	G2590VXQ	
	Systém mechaniky	TFT farebný LCD	
	Rozmer viditeľného obrazu	24,5 inch, 62,228 cm po uhlopriečke	
	Rozstup pixlov	0,2832mm (V) x0,2802mm (Š)	
	Obraz	Analogové rozhranie R, G, B, HDMI a DP	
	Synchronizácia rozlíšenia	H/V TTL	
	Zobrazenie farieb	16,7 mil. farieb	
Iné	Horizontálny rozsah snímania	30k až 83 kHz (VGA) 30k až 85 kHz (HDMI1.4) 85kHz(DP)	
	Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie	543,744 mm	
	Vertikálny rozsah snímania	50 až 76 Hz (VGA) 30 až 76 Hz (HDMI1.4/DP)	
	Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie	302,616 mm	
	Optimálne predvolené rozlíšenie	1920x1080 pri 60Hz(D-SUB) 1920 x1080 pri 75Hz (HDMI/DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Konektor pre vstup	VGA /HDMI/DP/Audio input	
	Vstupný video signál	Analogový: 0.7 Vp-p (štandard), 75 OHM, TMDS	
	Konektor výstupu	Výstup pre slúchadlá	
	Zdroj napájania	100-240V~,50/60Hz	
	Spotreba energie	Typicky (jas = 90, kontrast = 50)	20W
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤30W
		Pohotovostný režim	≤0,5 W
Off timer (Vypnutie časovačom)	0 až 24 hodín		
Reproduktory	2W*2		
Fyzické charakteristiky	Typ konektora	VGA\HDMI\DP\Výstup pre slúchadlá\Line in	
	Typ signálneho kábla	Odpojiteľný	
	Rozmery a hmotnosť:		
	Výška (so základňou)	419,8mm	
	Šírka	558,6mm	
	Hĺbka	179,5mm	
	Hmotnosť (len monitor)	4,2Kg	

---

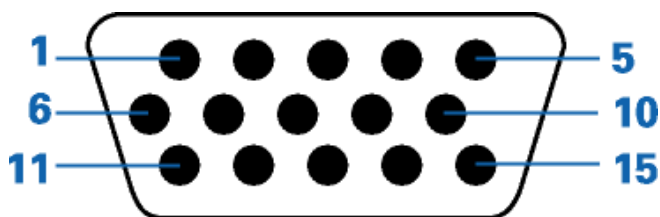
Prostredie	Teplota	Prevádzková	0° ~ 40°
		Nie prevádzková	-25° ~ 55°
	Vlhkosť	Prevádzková	10 až 85 % (bez kondenzácie)
		Nie prevádzková	5 až 93 % (bez kondenzácie)
	Nadmorská výška	Prevádzková	0 až 5000 m (0 až 16404 stôp)
		Nie prevádzková	0 až 12192 m (0 až 40000 stôp)



## Prednastavené režimy zobrazenia

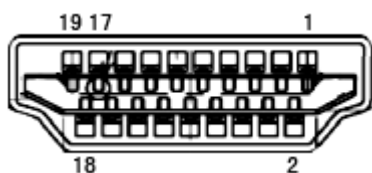
ŠTANDARD	ROZLIŠENIE	HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz)	VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz)	Zdroj
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94	Všetky
	640x480@72Hz	37.861	72.809	Všetky
	640x480@75Hz	37.5	75	Všetky
	640x480@67Hz	35	66.667	Všetky
	640x480@100Hz	51.08	99.769	Všetky
	640x480@120Hz	61.91	119.518	Všetky
Dos	720x400@70Hz	31.469	70.087	Všetky
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25	Všetky
	800x600@60Hz	37.879	60.317	Všetky
	800x600@72Hz	48.077	72.188	Všetky
	800x600@75Hz	46.875	75	Všetky
	800x600@100Hz	63.68	99.662	Všetky
	800x600@120Hz	77.43	119.854	Všetky
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004	Všetky
	1024x768@70Hz	56.476	70.069	Všetky
	1024x768@75Hz	60.023	75.029	Všetky
	1024x768@100Hz	81.58	99.972	Všetky
	1024x768@120Hz	98.96	119.804	Všetky
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02	Všetky
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025	Všetky
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60	Všetky
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973	HDMI/DP

## Priradenie kolíkov

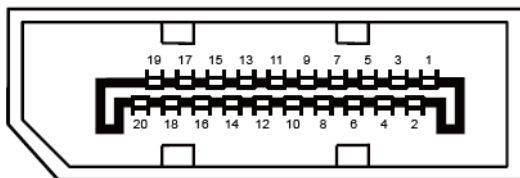


15-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

Číslo kolíka	15-kolíková strana signálneho kábla	Číslo kolíka	15-kolíková strana signálneho kábla
1	Obraz – červená	9	+5 V
2	Obraz – zelená	10	Uzemnenie
3	Obraz – modrá	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC – Sériové údaje
5	Rozpoznanie kábla	13	H – synchronizácia
6	GND-R	14	V – synchronizácia
7	GND-G	15	DDC – Sériová synchronizácia
8	GND-B		



Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu	Číslo kolíka	Názov signálu
1.	TMDS údaje 2+	9.	TMDS údaje 0-	17.	Uzemnenie DDC/CEC
2.	Tienenie TMDS údajov 2	10.	TMDS synchronizácia +	18.	Napájanie +5 V
3.	TMDS údaje 2-	11.	Tienenie TMDS synchronizácie	19.	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
4.	TMDS údaje 1+	12.	Synchronizácia TMDS-		
5.	Tienenie TMDS údajov 1	13.	CEC		
6.	TMDS údaje 1-	14.	Vyhradené (N.C. na zariadení)		
7.	TMDS údaje 0+	15.	SCL		
8.	Tienenie TMDS údajov 0	16.	SDA		



**20-koľíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie**

Kolík č.	Názov signálu	Kolík č.	Názov signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Rozpoznanie aktivačnej zástrčky
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

---

## Plug and Play

### **Funkcia Plug and Play DDC2B**

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.