



Manual do utilizador do monitor LCD

G2590VXQ Retroiluminação LED



Segurança	3
Convenções nacionais.....	3
Energia	4
Instalação	5
Limpeza	6
Outros.....	7
Configuração.....	8
Conteúdo da embalagem.....	8
Instalar o suporte e a base	9
Ajustar o ângulo de visão.....	10
Ligar o monitor.....	11
Fixação do braço para montagem na parede	12
Função Free-Sync	13
Ajuste.....	14
Botões de atalho	14
Configuração do OSD.....	15
Luminance (Luminância)	16
Image Setup (Configuração da imagem)	17
Color Setup (Configuração da cor)	18
Picture Boost (Otimização da imagem)	19
OSD Setup (Configuração do OSD)	20
Game Setting (Configuração de jogo)	21
Extra	22
Exit (Sair).....	23
Indicador LED	23
Resolução de problemas	24
Especificações.....	25
Especificações gerais	25
Modos de exibição predefinidos	27
Atribuição de pinos	28
Plug and Play.....	30

Segurança

Convenções nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

Notas, alertas e avisos

Ao longo deste guia podem ser exibidos blocos de texto a negrito ou itálico acompanhados por um ícone. Estes blocos de texto contêm notas, alertas e avisos e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar o sistema do computador da melhor forma possível.



ALERTA: Um ALERTA, indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica potenciais danos materiais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem ser exibidos em formatos diferentes e podem não ser acompanhados por um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.

Energia

 O monitor de ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto à tensão fornecida na sua casa, consulte o seu fornecedor ou a empresa de fornecimento de energia.

 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (ligação à terra). Como medida de segurança, esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra. Se a tomada não permitir a ligação de uma ficha de três pinos, contacte um electricista para que este instale uma tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não menospreze o objetivo de segurança da ficha de ligação à terra.

 Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não pretender utilizá-lo durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.

 Não sobrecarregue cabos e extensões elétricas. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir o funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores com classificação UL que tenham tomadas apropriadas AC de 100-240V AC, Mín. 5A.

 A tomada deverá estar instalada próximo do equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, este pode causar ferimentos pessoais ou danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, bases, suportes, tripés ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante para instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo mesmo. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

! Não introduza qualquer tipo de objeto nos orifícios do monitor. Tal poderá danificar componentes do mesmo ou causar fogo ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o monitor.

! Não coloque o produto no chão com a face voltada para baixo.

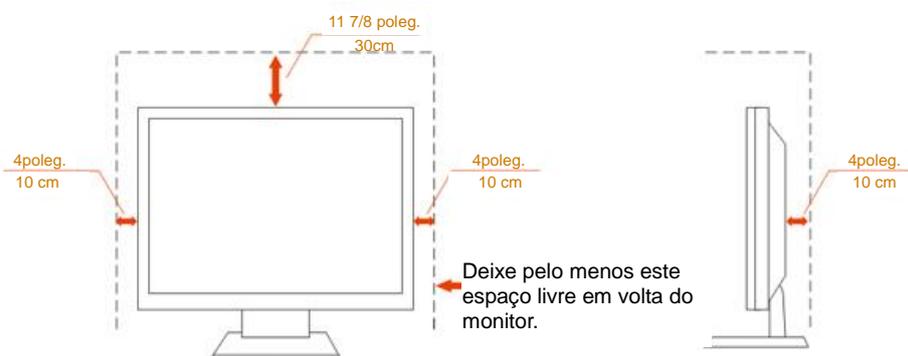
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções fornecidas com o kit.

! Deixe algum espaço à volta do monitor, tal como ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o monitor poderá sobreaquecer, podendo causar um incêndio ou danos no mesmo.

! Para evitar potenciais danos, por exemplo, o painel descolar-se da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo de inclinação máximo de -5 graus for excedido, os danos do monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte a imagem abaixo para saber quais as distâncias de ventilação recomendadas quando o monitor for instalado na parede ou no suporte:

Instalado com o suporte



Limpeza

! Limpe a caixa do monitor regularmente com um pano. Pode utilizar um detergente suave para limpar as manchas, já que um detergente abrasivo poderá danificar a caixa do produto.

! Durante a limpeza, tenha cuidado para que o detergente não derrame para o interior do produto. O pano de limpeza não deverá ser áspero para não arranhar a superfície do ecrã.

! Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.



Outros

 Se o produto emitir odores e sons estranhos ou fumo, desligue a ficha de alimentação **IMEDIATAMENTE** e contacte um Centro de assistência técnica.

 Certifique-se de que os orifícios de ventilação não ficam bloqueados pela mesa ou por uma cortina.

 Não sujeite o monitor LCD a grandes vibrações ou impactos durante o seu funcionamento.

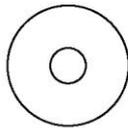
 Não deixe cair o monitor nem o sujeite a impactos durante o funcionamento ou transporte.

Configuração

Conteúdo da embalagem



Monitor



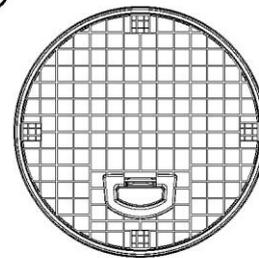
CD com o manual



Certificado de garantia



Suporte



Base



Cabo de alimentação



Cabo de áudio



Cabo analógico



Cabo DP



Cabo HDMI

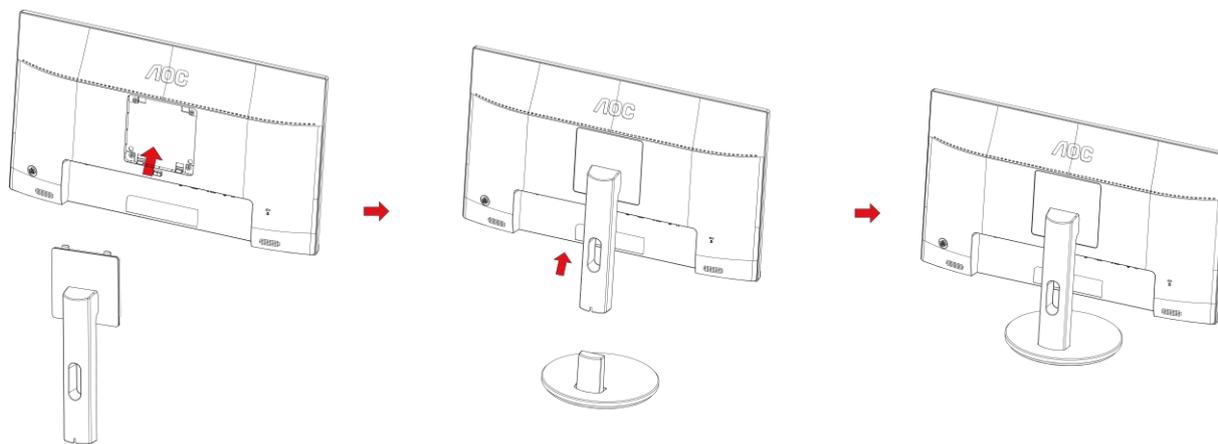
* Os cabos de sinal (cabos de Áudio, Analógico, DP, HDMI) não serão todos fornecidos em todos os países e regiões. Para confirmar, consulte o seu revendedor ou uma filial da AOC.

Instalar o suporte e a base

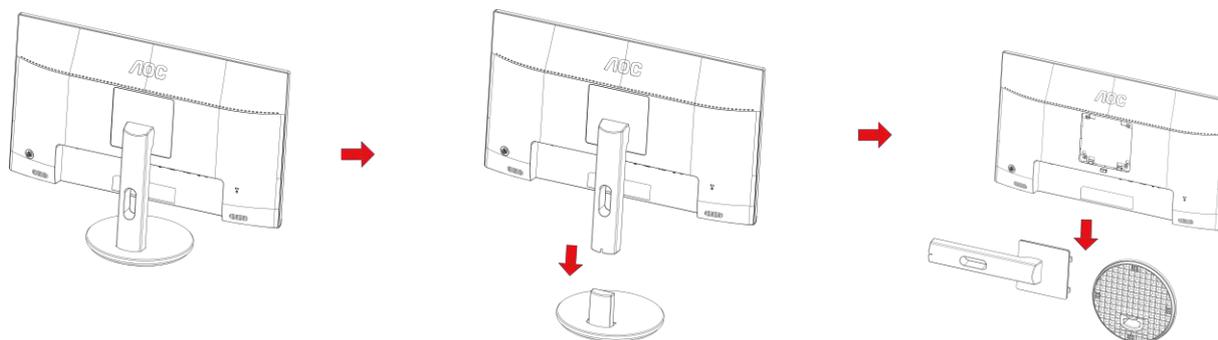
Instale ou remova a base de acordo com os passos indicados abaixo.

Coloque o monitor numa superfície macia e plana para evitar arranhar o ecrã.

Instalação:



Remoção:



Ajustar o ângulo de visão

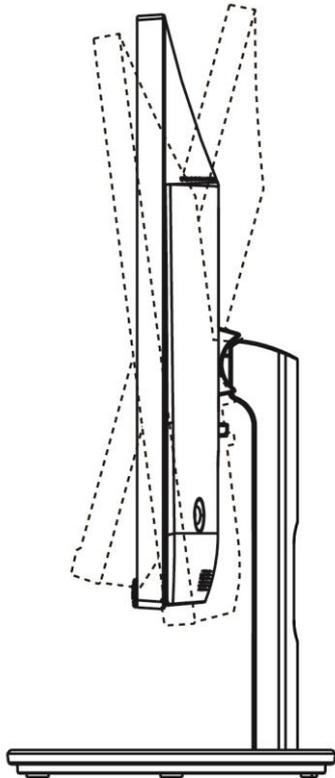
Para obter o melhor ângulo de visualização possível, recomendamos que se coloque de frente para o monitor e que de seguida ajuste o ângulo do mesmo de acordo com a sua preferência.

Segure no suporte para impedir que o monitor caia quando estiver a ajustar o ângulo do mesmo.

Pode ajustar o ângulo do monitor tal como indicado abaixo:

Ângulo de inclinação: -5° a 21°

-5°  21°



NOTA:

Não ajuste o ângulo de visualização acima dos 21 graus para evitar danos.

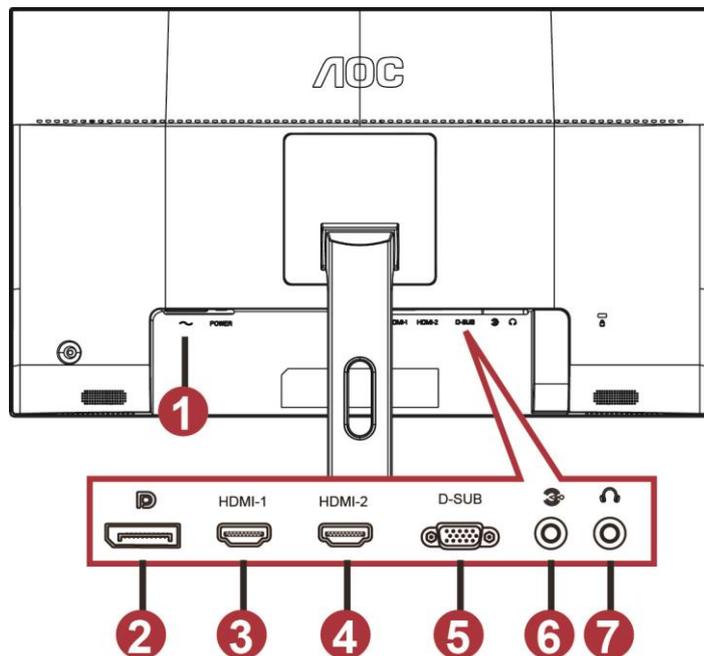
Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.

2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Ligar o monitor

Ligações de cabos na traseira do monitor e do computador:



- 1 Power
- 2 DP
- 3 HDMI-1
- 4 HDMI-2
- 5 VGA
- 6 Line-in
- 7 Auscultadores

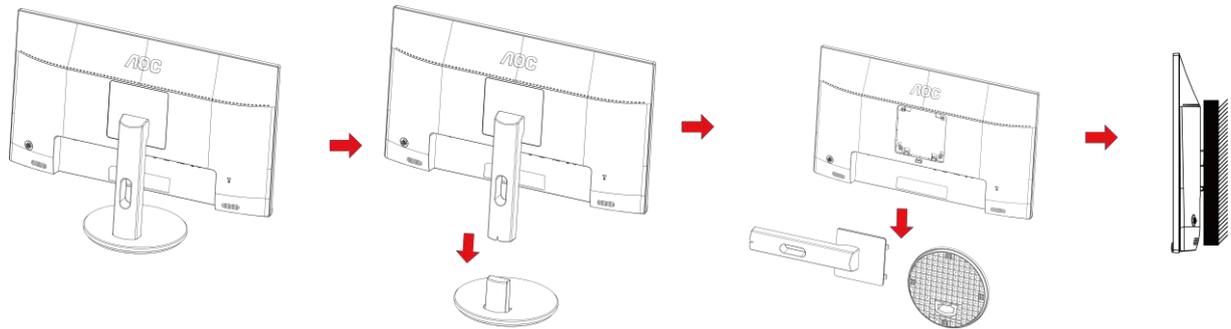
Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor LCD antes de efetuar a ligação.

- 1 Ligue o cabo de alimentação à entrada AC na traseira do monitor.
- 2 Ligue uma extremidade do cabo D-Sub de 15 pinos à traseira do monitor e a outra extremidade à porta D-Sub do computador.
- 3 (Opcional – Requer uma placa gráfica com porta HDMI) – Ligue uma extremidade do cabo HDMI à traseira do monitor e ligue a outra extremidade à porta HDMI do computador.
- 4 (Opcional – Requer uma placa gráfica com porta de áudio) – Ligue uma extremidade do cabo de áudio à traseira do monitor e ligue a outra extremidade à porta de áudio do computador.
- 5 Opcional – (Requer uma placa gráfica com porta DP) – Ligue uma extremidade do cabo DP à traseira do monitor e ligue a outra extremidade à porta DP do computador.
- 6 Ligue o monitor e o computador.
- 7 Resolução de vídeo suportada:
VGA: 1920 x1080 a 60Hz (Máximo)
HDMI/DP: 1920 x1080 a 75Hz (Máximo)

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Fixação do braço para montagem na parede

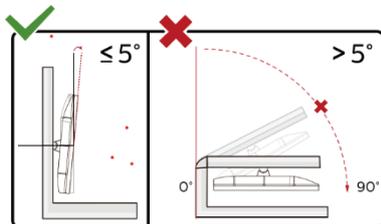
Preparação para a instalação do suporte de parede opcional.



Este monitor pode ser fixado a um suporte de parede que é adquirido em separado. Desconecte a energia elétrica antes deste procedimento. Siga estas etapas:

- 1 Remova a base.
- 2 Siga as instruções do fabricante para montar o suporte de parede.
- 3 Encaixe o suporte de parede na traseira do monitor. Alinhe os furos do suporte com os furos na parte traseira do monitor.
- 4 Insira os 4 parafusos nos furos e aperte.
- 5 Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o suporte de parede original para obter instruções sobre como fixá-lo na parede.

Nota : Os orifícios dos parafusos de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos, por favor verifique junto do distribuidor ou departamento oficial da AOC.



*O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Função Free-Sync

1. A função Free-Sync funciona com DP/HDMI1/HDMI2

- HDMI/DP : 30~75Hz

2. Placa gráfica compatível: As placas recomendadas são apresentadas abaixo e podem ser consultadas em www.AMD.com

- AMD Radeon™ RX 480

- AMD Radeon™ RX 470

- AMD Radeon™ RX 460

Radeon Pro Duo

- AMD Radeon R9 300 Series

- AMD Radeon R9 Fury X

- AMD Radeon R9 360

- AMD Radeon R7 360

- AMD Radeon R9 295X2

- AMD Radeon R9 290X

- AMD Radeon R9 290

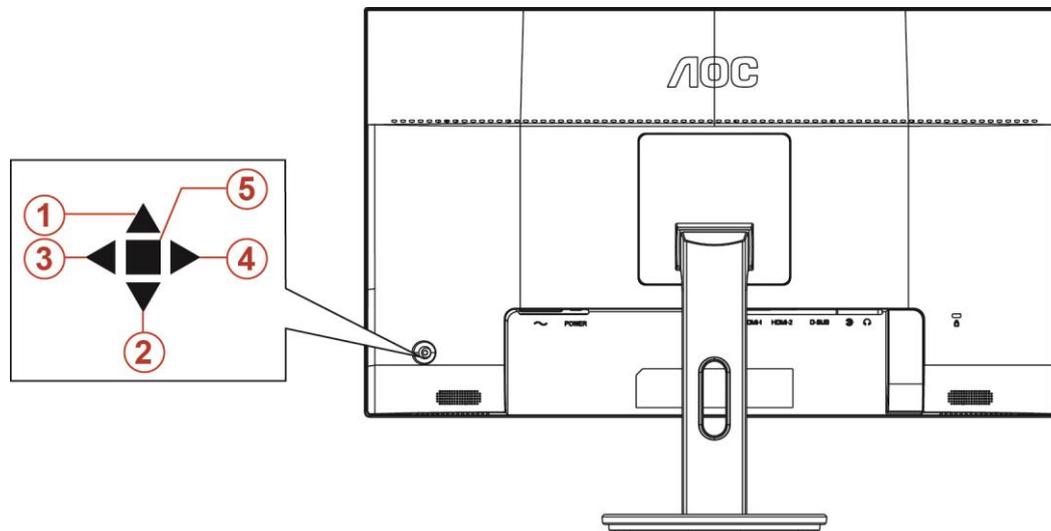
- AMD Radeon R9 285

- AMD Radeon R7 260X

- AMD Radeon R7 260

Ajuste

Botões de atalho



1	Fonte/Auto/Sair
2	Dial Point (Ponto de mira)
3	Modo de Jogo/Esquerda
4	Formato da imagem/Direita
5	Energia/Menu/Enter

Energia/Menu/Enter

Prima o botão de Energia para ligar o monitor.

Se o menu OSD não estiver ativo, prima para exibir o menu OSD ou confirmar a seleção. Prima durante 2 segundos para desligar o monitor.

Dial Point(Ponto de mira)

Quando o menu OSD estiver fechado, prima o botão da Ponto de Mira para ativar o menu da Ponto de Mira, e depois prima para a "Esquerda" ou para a "Direita" para ativar ou desativar a Ponto de Mira.

Modo de Jogo/Esquerda

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão "Esquerda" para abrir a função de modo de jogo e prima o botão "Esquerda" ou "Direita" para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), dependendo dos diferentes tipos de jogo.

Formato da imagem/Direita

Quando o menu OSD estiver fechado, prima o botão para a "Direita" para selecionar continuamente a mudança do formato de imagem.

Fonte/Auto/Sair

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão Fonte/Auto/Sair para configurar a função do botão de acesso rápido. Se o menu OSD estiver fechado, mantenha premido o botão Fonte/Auto/Sair durante cerca de 2 segundos para configurar automaticamente (apenas para os modelos com D-Sub).

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples com os botões de controle.



- 1) Prima o **botão MENU** para ativar o menu OSD.
- 2) Prima **< ou >** para se deslocar pelas funções. Quando a função desejada estiver selecionada, prima o **botão MENU** para a ativar. Prima **< ou >** para navegar pelas funções do submenu. Quando a função desejada estiver selecionada, prima o **botão MENU** para a ativar.
- 3) Prima **< ou >** para alterar as definições da função selecionada. Prima o **botão AUTO** para sair. Se desejar ajustar qualquer outra função, repita os passos 2-3.
- 4) Função de bloqueio/desbloqueio do menu OSD: Para bloquear ou desbloquear o menu OSD, mantenha premido o **botão Baixo** durante 10s quando o menu OSD não está ativo.

Notas:

- 1) Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar entrada" não poderá ser ajustado.
- 2) Modos ECO (exceto modo Normal), DCR, modo DCB e Otimização da imagem; apenas pode existir um destes quatro estados.

Luminance (Luminância)



1. Prima o **botão MENU** para exibir o menu.
2. Prima Esquerda ou Direita para seleccionar  (Luminância), e prima o **botão MENU** para aceder.
3. Prima Esquerda ou Direita para seleccionar o submenu e prima o **botão MENU** para aceder.
4. Prima Esquerda ou Direita para ajustar.
5. Prima o **botão AUTO** para sair.

	Contrast (Contraste)	0-100		Ajuste digital do contraste.
	Brightness (Brilho)	0-100		Ajuste da luz de fundo
	Eco mode (Modo Eco)	Standard (Padrão)	<input checked="" type="checkbox"/>	Modo padrão
		Text (Texto)	<input type="checkbox"/>	Modo de texto
		Internet	<input type="checkbox"/>	Modo de Internet
		Game (Jogo)	<input type="checkbox"/>	Game Mode (Modo de jogo)
		Movie (Vídeo)	<input type="checkbox"/>	Modo de vídeo
		Sports (Desporto)	<input type="checkbox"/>	Modo de desporto
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)	Ajustar para Gamma 1 (Gama 1)	
		Gamma2 (Gama 2)	Ajustar para Gamma 2 (Gama 2)	
		Gamma3 (Gama 3)	Ajustar para Gamma 3 (Gama 2)	
	DCR	Off (Desativado)	<input type="checkbox"/>	Desativar a taxa de contraste dinâmico
On (Ativado)		<input checked="" type="checkbox"/>	Ativar a taxa de contraste dinâmico	

Image Setup (Configuração da imagem)



1. Prima o **botão MENU** para exibir o menu.
2. Prima Esquerda ou Direita para seleccionar  (Configuração da imagem), e prima o **botão MENU** para aceder.
3. Prima Esquerda ou Direita para seleccionar o submenu e prima o **botão MENU** para aceder.
4. Prima Esquerda ou Direita para ajustar.
5. Prima o **botão AUTO** para sair.

	Clock (Relógio)	0-100	Ajustar o Relógio da imagem para reduzir o ruído de linhas verticais.
	Phase (Fase)	0-100	Ajustar a Fase da imagem para reduzir o ruído de linhas horizontais
	Sharpness (Nitidez)	0-100	Ajustar a nitidez da imagem
	H. Position (Posição H.)	0-100	Ajustar a posição horizontal da imagem.
	V. Position (Posição V.)	0-100	Ajustar a posição vertical da imagem.

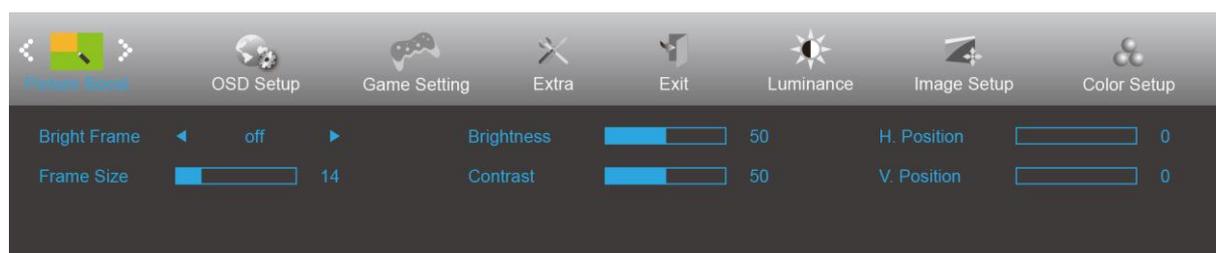
Color Setup (Configuração da cor)



1. Prima o **botão MENU** para exibir o menu.
2. Prima Esquerda ou Direita para seleccionar  (Configuração da cor), e prima o **botão MENU** para aceder.
3. Prima Esquerda ou Direita para seleccionar o submenu e prima o **botão MENU** para aceder.
4. Prima Esquerda ou Direita para ajustar.
5. Prima o **botão AUTO** para sair.

	Color Temp. (Temp. cor)	Warm (Quente)		Restitui a temperatura da cor Quente a partir da EEPROM.
		Normal		Restitui a temperatura da cor Normal a partir da EEPROM.
		Cool (Fria)		Restitui a temperatura da cor Fria a partir da EEPROM.
		sRGB		Restitui a temperatura da cor sRGB a partir da EEPROM.
		User (Utilizador)	Red (Vermelho)	
	Green (Verde)			Ajuste digital do ganho da cor verde.
	Blue (Azul)			Ajuste digital do ganho da cor azul
	DCB Mode (Modo DCB)	Full Enhance (Optimiz Total)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Otimização Total
		Nature Skin (Tom Natural)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Tom Natural
		Green Field (Campo Verde)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Campo Verde
		Sky-blue (Céu Azul)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Céu Azul
		AutoDetect (Deteção Auto)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo de Deteção Automática
	DCB Demo (Demonstração DCB)		ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Demonstração

Picture Boost (Otimização da imagem)



1. Prima o **botão MENU** para exibir o menu.
2. Prima Esquerda ou Direita para seleccionar  (Otimização da imagem), e prima o **botão MENU** para aceder.
3. Prima Esquerda ou Direita para seleccionar o submenu e prima o **botão MENU** para aceder.
4. Prima Esquerda ou Direita para ajustar.
5. Prima o **botão AUTO** para sair.

	Bright Frame (Moldura brilhante)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar Moldura Brilhante
	Frame Size (Tam da Moldura)	14-100	Ajustar o tamanho da moldura
	Brightness (Brilho)	0-100	Ajustar o brilho da moldura
	Contrast (Contraste)	0-100	Ajustar o contraste da moldura
	H. Position (Posição-H)	0-100	Ajustar a posição horizontal da moldura
	V. Position (Posição-V)	0-100	Ajustar a posição vertical da moldura

Nota:

Ajuste o brilho, o contraste e a posição da moldura brilhante para melhorar a experiência de visualização.

OSD Setup (Configuração do OSD)



1. Prima o **botão MENU** para exibir o menu.
2. Prima Esquerda ou Direita para seleccionar  (Configuração do OSD), e prima o **botão MENU** para aceder.
3. Prima Esquerda ou Direita para seleccionar o submenu e prima o **botão MENU** para aceder.
4. Prima Esquerda ou Direita para ajustar.
5. Prima o **botão AUTO** para sair.

	Language (Idioma)		Selecionar o idioma do menu OSD
	Timeout (Limite de Tempo)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD
	H. Position (Posição H.)	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD
	V. Position (Posição V.)	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD
	Transparence (Transparência)	0-100	Ajustar a transparência do OSD
	Break Reminder (Aviso de tempo de descanso)	ativado ou desativado	Aviso de tempo de descanso se o utilizador trabalhar de forma contínua durante mais de 1 hora
	DP Capability (Capacidade DP)	1.1/1.2	Tenha em atenção que a função free sync é suportada apenas por DP1.2
	Volume	0-100	Ajuste do volume.

Notas:

Se o conteúdo de vídeo DP suportar DP1.2, selecione DP1.2 para a Capacidade DP, caso contrário, selecione DP1.1

Game Setting (Configuração de jogo)



1. Prima o **botão MENU** para exibir o menu.
2. Prima Esquerda ou Direita para selecionar  (Configuração de jogo), e prima o **botão MENU** para aceder.
3. Prima Esquerda ou Direita para selecionar o submenu e prima o **botão MENU** para aceder.
4. Prima Esquerda ou Direita para ajustar.
5. Prima o **botão AUTO** para sair.

	Game Mode (Modo de jogo)	FPS	Para jogar jogos FPS (Jogos de ação na primeira pessoa). Melhora o nível de detalhes das áreas escuras.
		RTS	Para jogar RTS (Jogos de estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
		Racing (Corrida)	Para jogar jogos de corridas. Oferece um tempo de resposta mais rápido e elevada saturação da cor.
		Gamer 1 (Jogador 1)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 1.
		Gamer 2 (Jogador 2)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 2.
		Gamer 3 (Jogador 3)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 3.
		off (desativado)	Não é feita qualquer otimização por parte da função Smart Image game
	Shadow Control (Controlo de sombras)	0-100	A predefinição do controlo de sombras é 50. O utilizador pode ajustar de 50 até 100 ou 0 para aumentar o contraste e obter uma imagem límpida. 1. Se a imagem for demasiado escura para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 100 para obter uma imagem nítida. 2. Se a imagem for demasiado clara para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 0 para obter uma imagem nítida.
	Game Color (Cor de jogo)	0-20	A Cor de Jogo permite ajustar o nível de saturação de 0 a 20 para proporcionar uma imagem melhor
	LowBlue Mode (Luz azul reduzida)	Desativado/ Fraco/Médio/ Forte	Diminui a emissão de luz azul controlando a temperatura da cor
Overdrive	Weak (Fraco)	Ajustar o tempo de resposta.	
	Medium (Médio)		
	Strong (Forte)		
	Off (Desativado)		
Dial Point (Ponto de mira)	On (ativado)/ off (desativado)	A função de "Ponto de mira" coloca um indicador de mira no centro do ecrã para ajudar os jogadores a apontar com precisão em jogos de disparo na primeira pessoa (FPS).	

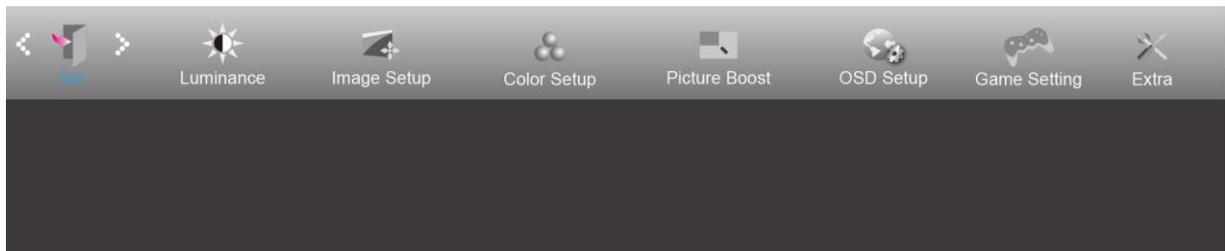
Extra



1. Prima o **botão MENU** para exibir o menu.
2. Prima Esquerda ou Direita para seleccionar  (Extra), e prima o **botão MENU** para aceder.
3. Prima Esquerda ou Direita para seleccionar o submenu e prima o **botão MENU** para aceder.
4. Prima Esquerda ou Direita para ajustar.
5. Prima o **botão AUTO** para sair.

	Input Select (Selecionar entrada)	AUTO/D-SUB/HDMI1/HDMI2 /DP	Selecionar a fonte de entrada do sinal.
	Auto Config (Config Auto)	sim ou não	Ajustar automaticamente a imagem para as predefinições
	Off timer (Temporizador)	0-24 horas	Selecionar hora para desligar DC
	Image Ratio (Resolução)	Panorâmico	Selecionar a proporção da imagem.
		4:3	
	DDC-CI	sim ou não	Ativar/Desativar o Suporte DDC-CI
Reset (Repor)	Sim ou não	Repor as predefinições do menu	

Exit (Sair)



1. Prima o **botão MENU** para exibir o menu.
2. Prima Esquerda ou Direita para selecionar  (Sair), e prima o **botão MENU** para aceder.
3. Prima o **botão AUTO** para sair.

	Exit (Sair)		Sair do menu OSD
-----------------------------------------------------------------------------------	-------------	--	------------------

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência total	Branco
Modo Ativo Desligado	laranja

Resolução de problemas

Problema e Questão	Possíveis soluções
O LED de energia não está aceso	Verifique se o botão de alimentação está ligado e se o cabo de alimentação está correctamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
Nenhuma imagem é exibida no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> • O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. • O cabo está corretamente ligado? (Ligação com cabo D-sub) Verifique a ligação do cabo DB-15. (Ligação com cabo DVI) Verifique a ligação do cabo DVI. * A entrada DVI não está disponível em todos os modelos. • Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) for exibido, inicie o computador no modo adequado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definir a resolução ideal) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não for exibido, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. • É exibida a mensagem "Entrada não suportada" no ecrã? Esta mensagem é exibida quando o sinal da placa gráfica excede a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. • Certifique-se de que os controladores do monitor AOC estão instalados.
A imagem está desfocada e apresenta "fantasmas"	Ajuste os comandos de contraste e brilho. Prima para ajustar automaticamente. Verifique se está a utilizar um cabo de extensão ou um comutador. Recomendamos que ligue o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
A imagem salta, cintila ou existe um padrão de onda na imagem	Afaste o mais possível do monitor dispositivos que possam causar interferência eléctrica. Utilize a taxa de actualização mais elevada que o monitor suporta para a resolução que está a utilizar.
O monitor não sai do modo de ativo desligado"	O botão de alimentação do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na respectiva ranhura. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está correctamente ligado ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está dobrado. Certifique-se de que o seu computador está operacional premindo a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. Este LED deverá ligar ou desligar ao premir a tecla CAPS LOCK.
Falta de uma das cores primárias (vermelho, verde ou azul)	Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está correctamente ligado ao computador.
A imagem do ecrã não está corretamente centrada ou dimensionada	Ajuste a posição horizontal e vertical ou pressione o botão (AUTO).
A imagem tem defeitos nas cores (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou seleccione a temperatura da cor desejada.
O ecrã apresenta distorções horizontais ou verticais	Utilize o modo de encerramento do Windows 7/8/10 para ajustar o relógio e a focagem. Prima para ajustar automaticamente.

Especificações

Especificações gerais

Painel	Nome do modelo	G2590VXQ		
	Tipo de sistema	LCD TFT a cores		
	Área de visualização	24,5inch, 62,228 cm na diagonal		
	Distância entre pixéis	0, 2832mm (H) x 0, 2802mm (V)		
	Vídeo	R, G, B Interface Analógica & Interface HDMI & Interface DP		
	Sincronização separada	H/V TTL		
	Cores do monitor	16.7M de cores		
Outros	Intervalo de varrimento na horizontal	30k~83kHz(D-SUB) 30k~85kHz(HDMI1.4) 85kHz(DP)		
	Tamanho do varrimento na horizontal (Máximo)	543,744mm		
	Intervalo de varrimento na vertical	50~76Hz(D-SUB) 30~76Hz(HDMI1.4/DP)		
	Tamanho do varrimento na vertical (Máximo)	302,616mm		
	Resolução predefinida ideal	1920x1080@60Hz(D-SUB) 1920 x1080@75Hz (HDMI/DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Conector de entrada	VGA /HDMI/DP/Audio input		
	Sinal de entrada de vídeo	Analógico: 0,7Vp-p (padrão), 75 OHM, TMDS		
	Conector de saída	Saída de auscultadores		
	Fonte de alimentação	100-240V~,50/60Hz		
	Consumo de energia	Típico (Brilho = 90, Contraste = 50)	20W	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤30W	
		Modo de Espera	≤0,5W	
Off timer (Temporizador)	0~24 h.			
Altifalantes	2W*2			
Características físicas	Tipo de conector	VGA\HDMI\DP\Saída para auscultadores\ Line In		
	Tipo cabo de sinal	Amovível		
	Dimensões e Peso:			
	Peso (com base)	419,8mm		
	Largura	558,6mm		
	Profundidade	179,5mm		
	Peso (apenas monitor)	4,2Kg		

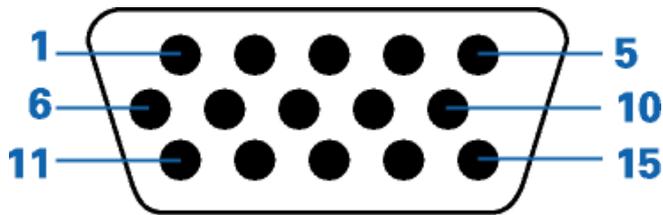
Ambiente	Temperatura	Funcionamento	0° ~ 40°
		Desligado	-25° ~ 55°
	Humidade	Funcionamento	10% a 85% (sem condensação)
		Desligado	5% a 93% (sem condensação)
	Altitude	Funcionamento	0 - 5.000 m (0 – 16404 pés)
		Desligado	0 - 12.192 m (0 – 40000 pés)



Modos de exibição predefinidos

NORMA	RESOLUÇÃO	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)	Fonte
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94	Todas
	640x480@72Hz	37.861	72.809	Todas
	640x480@75Hz	37.5	75	Todas
	640x480@67Hz	35	66.667	Todas
	640x480@100Hz	51.08	99.769	Todas
	640x480@120Hz	61.91	119.518	Todas
Dos	720x400@70Hz	31.469	70.087	Todas
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25	Todas
	800x600@60Hz	37.879	60.317	Todas
	800x600@72Hz	48.077	72.188	Todas
	800x600@75Hz	46.875	75	Todas
	800x600@100Hz	63.68	99.662	Todas
	800x600@120Hz	77.43	119.854	Todas
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004	Todas
	1024x768@70Hz	56.476	70.069	Todas
	1024x768@75Hz	60.023	75.029	Todas
	1024x768@100Hz	81.58	99.972	Todas
	1024x768@120Hz	98.96	119.804	Todas
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02	Todas
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025	Todas
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60	Todas
	1920x1080@75Hz	83.894	74.973	HDMI/DP

Atribuição de pinos

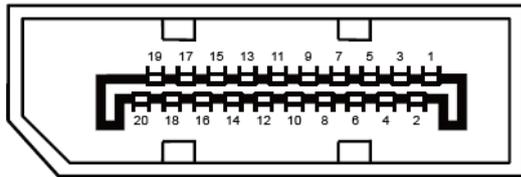


Cabo de sinal de monitor a cores de 15 pinos

Número do pino	15 pinos do lado do cabo de sinal	Número do pino	15 pinos do lado do cabo de sinal
1	Vídeo-Vermelho	9	+5V
2	Vídeo-Verde	10	Terra
3	Vídeo-Azul	11	N.C.
4	N.C.	12	Dados de série DDC
5	Detectar cabo	13	Sincronização H
6	TERRA-R	14	Sincronização V
7	TERRA-G	15	Relógio de série DDC
8	TERRA-B		



Nº. do pino	Nome do sinal	Nº. do pino	Nome do sinal	Nº. do pino	Nome do sinal
1.	Dados TMDS 2 +	9.	Dados TMDS 0 -	17.	Terra DDC/CEC
2.	Protecção de dados TMDS 2	10.	Relógio + TMDS	18.	Alimentação +5 V
3.	Dados TMDS 2 -	11.	Protecção do relógio TMDS	19.	Detecção de ligação instantânea
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS -		
5.	Protecção de dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1 -	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protecção de dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor a cores de 20 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1	Faixa_ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Faixa_ML 0 (p)
3	Faixa_ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Faixa_ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	CANAL_AUX (p)
6	Faixa_ML 2 (p)	16	GND
7	Faixa_ML 1 (n)	17	CANAL_AUX (n)
8	GND	18	Detecção de ligação instantânea
9	Faixa_ML 1 (p)	19	DP_PWR Retorno
10	Faixa_ML 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe a sua identidade ao sistema anfitrião e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.