

AOC

Podręcznik użytkownika monitora LCD

G2868PQU z podświetleniem LED



www.aoc.com

©2018 AOC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Bezpieczeństwo	3
Konwencje krajowe	3
Zasilanie	4
Instalacja.....	5
Czyszczenie.....	6
Inne.....	7
Ustawienia	8
Zawartość opakowania	8
Montaż stojaka i podstawy	9
Regulacja kąta widzenia	10
Podłączanie monitora	11
Podłączanie wspomika do montażu na ścianie	12
Funkcja Free-Sync.....	13
Przyciski skrótów	14
Ustawienia OSD	15
Luminance (Luminancja)	16
Image Setup (Ustawienia obrazu).....	17
Color Setup (Konfiguracja koloru).....	18
Picture Boost (Wzmocnienie obrazu)	19
OSD Setup (Ustawienia OSD).....	20
Game Setting (Ustawienia gier)	21
Extra (Ekstra).....	23
Exit (Wyjście).....	24
Diody stanu	24
G-Menu	25
e-Saver	26
Screen+	27
Rozwiązywanie problemów	28
Dane techniczne	29
Ogólne dane techniczne	29
Zaprogramowane tryby wyświetlania	30
Przypisanie styków	31
Plug and Play.....	33

Bezpieczeństwo

Konwencje krajowe

Następujące części opisują wykorzystywane w tym dokumencie konwencje krajowe.

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W tym podręczniku, blokom tekstu mogą towarzyszyć ikony i pogrubienie lub pochylenie tekstu. Te bloki to uwagi, przestrogi i ostrzeżenia, wykorzystywane w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważną informację, pomocną w lepszym wykorzystaniu systemu komputerowego.





PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje możliwość potencjalnego uszkodzenia urządzenia lub utratę danych i podpowiada jak uniknąć problemu.





OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie odniesienia obrażeń ciała i informuje o sposobie ich unikania. Niektóre ostrzeżenia mogą pojawiać się w alternatywnych formatach i może im towarzyszyć ikona. W takich przypadkach, specyficzna prezentacja ostrzeżenia jest regulowana przepisami.


Zasilanie

 Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor posiada trójstykową wtyczkę z uziemieniem. Wtyczka ta, w ramach funkcji zabezpieczenia, będzie pasować tylko do gniazdka zasilania z uziemieniem. Jeżeli gniazdko nie nadaje się do wtyczki z trzema bolcami, należy zwrócić się do elektryka o zamontowanie odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter, w celu bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie wolno pokonywać funkcji zabezpieczenia wtyczki z uziemieniem.

 Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.

 Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie należy umieszczać monitora na niestabilnym wózku, podstawie, stojaku, wsporniku lub stoliku. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała lub poważne uszkodzenie produktu. Należy korzystać jedynie z wózków, podstaw, stojaków, wsporników lub stolików zalecanych przez producenta lub sprzedawanych wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta i używać akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Zestaw produktu i wózka należy przesuwać z zachowaniem ostrożności.

! Nigdy nie należy wpychać do szczelin w obudowie monitora żadnych obiektów. Może to spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy wylewać płynów na monitor.

! Produktu nie należy kłaść przodem na podłodze.

! W przypadku montażu monitora na ścianie lub na półce zastosować zestaw montażowy zatwierdzony przez producenta i postępować zgodnie z instrukcją dołączoną do zestawu.

! Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie obieg powietrza może być niewystarczający, a przegrzanie może doprowadzić do pożaru lub uszkodzenia monitora.

Sprawdź poniżej zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, przy instalacji monitora na ścianie lub na podstawie:

Montaż na podstawie



Czyszczenie


⚠ Obudowę należy czyścić regularnie szmatką. Do czyszczenia zabrudzeń można używać delikatnego zamiast silnego detergentu, który może spowodować uszkodzenie obudowy produktu.


⚠ Podczas czyszczenia należy upewnić się, że detergent nie przedostał się do produktu. Szmatka do czyszczenia nie może być zbyt szorstka, ponieważ może to spowodować porysowanie powierzchni ekranu.


⚠ Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilania.




Inne

 Jeżeli z produktu zacznie wydobywać się nieprzyjemny zapach, dziwny dźwięk lub dym należy NATYCHMIAST odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z punktem serwisowym.

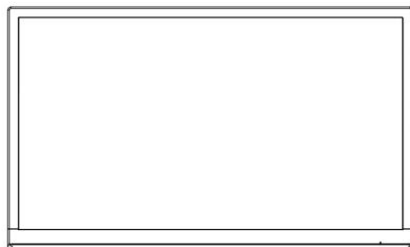
 Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół lub zasłony.

 Podczas działania nie należy narażać monitora LCD na silne drgania lub uderzenia.

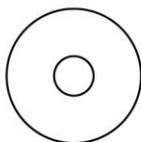
 Nie wolno uderzać lub upuścić monitora podczas pracy lub transportu.

Ustawienia

Zawartość opakowania



Monitor



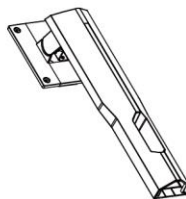
Płyta CD z podręcznikiem



Karta gwarancyj



Podstawa



Wspornik



Wkręty



Przewód zasilający



Przewód audio



Kabel analogowy



Kabel DP



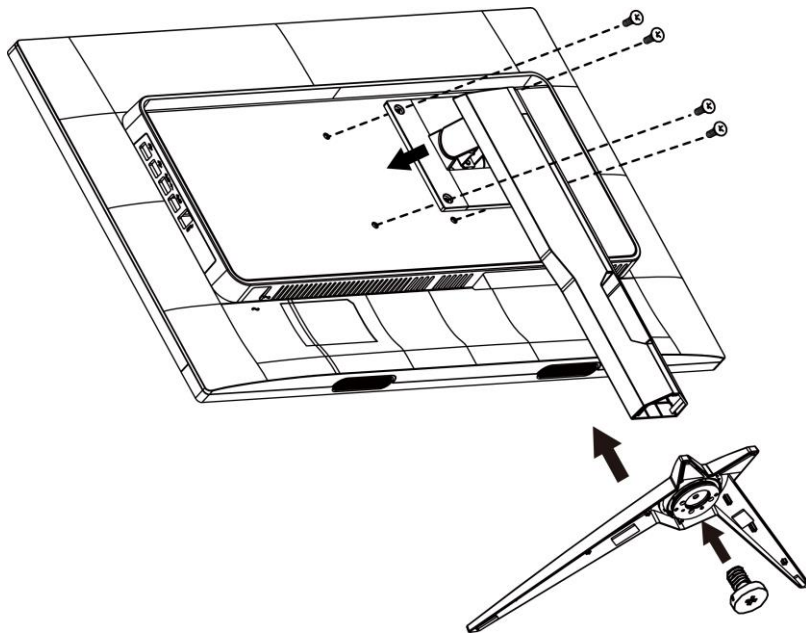
Przewód HDMI

* Nie wszystkie kable sygnałowe (audio, analogowy, DP, HDMI) będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Sprawdzić u lokalnego dostawcy lub w biurze oddziału AOC celem potwierdzenia.

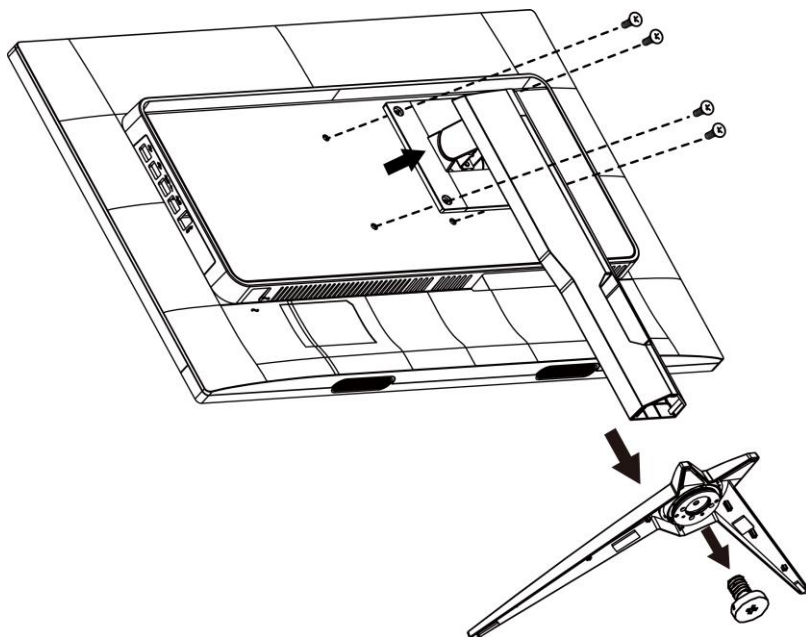
Montaż stojaka i podstawy

Wykonaj montaż lub demontaż podstawy, zgodnie z wymienionymi poniżej czynnościami.
W celu zapobieżenia zarysowaniom umieść monitor na miękkiej i płaskiej powierzchni.

Ustawienia:



Zdejmowanie:

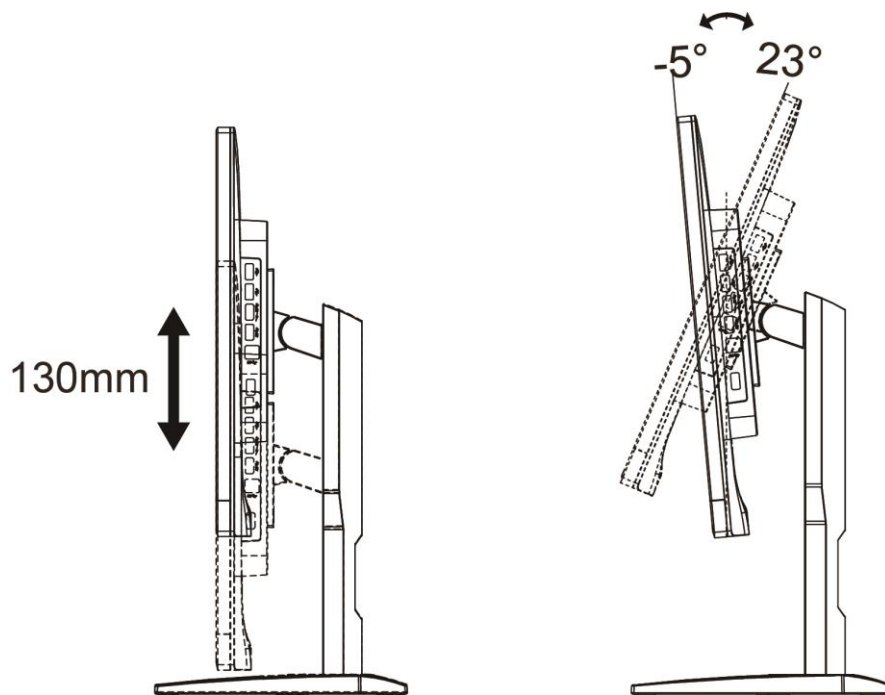


Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalne widzenie zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować kąt monitora do własnych preferencji.

Podczas zmiany kąta monitora należy przytrzymać wspornik, aby monitor się nie przewrócił.

Kąt monitora można wyregulować w pokazanym poniżej zakresie:

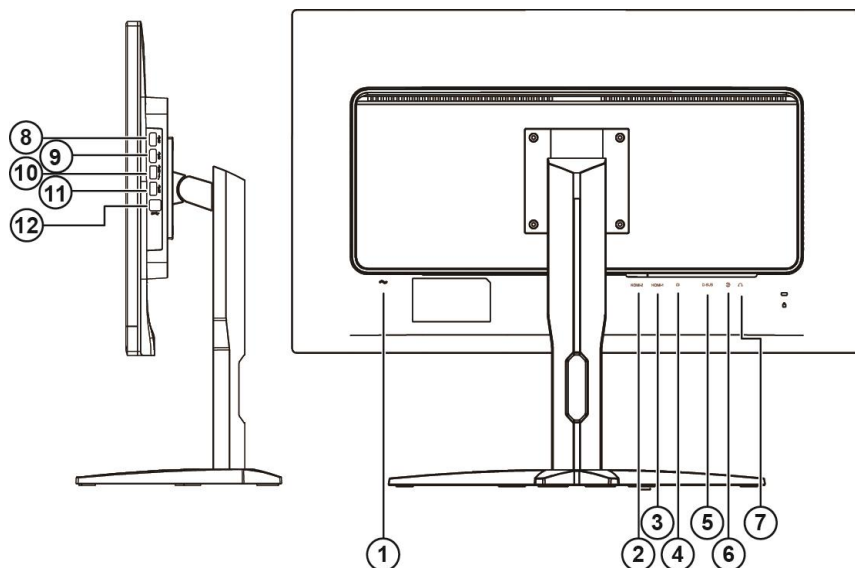


UWAGA:

Aby uniknąć uszkodzenia nie należy regulować kąta widzenia powyżej 23 stopnia.

Podłączanie monitora

Gniazda kabli z tyłu monitora i komputera



- 1 Power
- 2 HDMI-2
- 3 HDMI-1
- 4 DP
- 5 VGA
- 6 Line-in
- 7 Słuchawki
- 8 USB
- 9 USB
- 10 USB szybkie ładowanie
- 11 USB
- 12 USB przesyłania danych

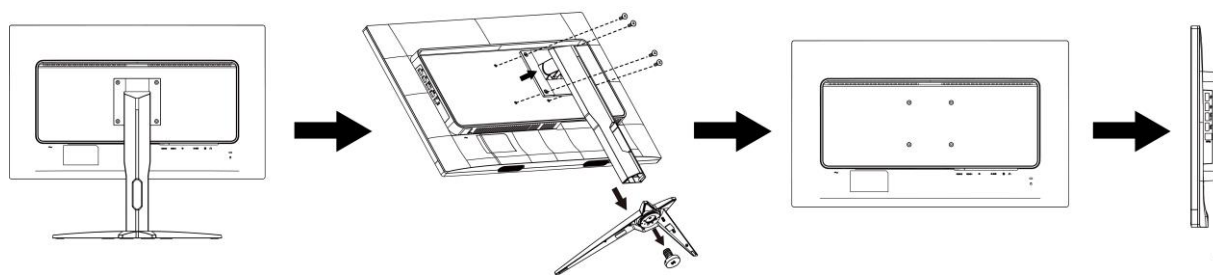
Aby zabezpieczyć sprzęt, przed podłączeniem należy zawsze wyłączyć komputer i monitor LCD.

- 1 Podłącz przewód zasilania do gniazda zasilania prądem przemiennym z tyłu monitora.
- 2 Podłącz 15-stykowe złącze na jednym końcu kabla D-Sub do gniazda z tyłu monitora, a złącze na drugim końcu kabla do gniazda D-Sub komputera.
- 3 (Opcjonalnie - wymaga karty graficznej z gniazdem HDMI) - Podłącz złącze na jednym końcu kabla HDMI do gniazda z tyłu monitora, a złącze na drugim końcu kabla do gniazda HDMI komputera.
- 4 (Opcjonalnie - wymaga karty graficznej z gniazdem audio) - Podłącz złącze na jednym końcu kabla audio do gniazda z tyłu monitora, a złącze na drugim końcu kabla do gniazda audio komputera.
- 5 (Opcjonalnie - wymaga karty graficznej z gniazdem DP) - Podłącz złącze na jednym końcu kabla DP do gniazda z tyłu monitora, a złącze na drugim końcu kabla do gniazda DP komputera.
- 6 Włącz monitor i komputer.

Jeżeli na monitorze wyświetlany jest obraz instalacja jest zakończona. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, patrz Rozwiązywanie problemów.

Podłączanie wspomika do montażu na ścianie

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia do montażu ściennego.



Monitor można zamocować na zakupionym oddzielnie ramieniu do montażu ściennego. Przed przystąpieniem do zamocowania odłącz zasilanie i wykonaj poniższe czynności:

- 1 Zdejmij podstawę.
- 2 Złóż ramię do montażu ściennego zgodnie z instrukcjami producenta.
- 3 Umieść ramię do montażu ściennego z tyłu monitora. Dopasuj otwory w ramieniu do otworów z tyłu monitora.
- 4 Włóż w otwory 4 wkręty i dokręć.
- 5 Podłącz ponownie kable. Instrukcje dotyczące montażu, znajdują się w podręczniku użytkownika dostarczonym wraz z opcjonalnym ramieniem do montażu ściennego.

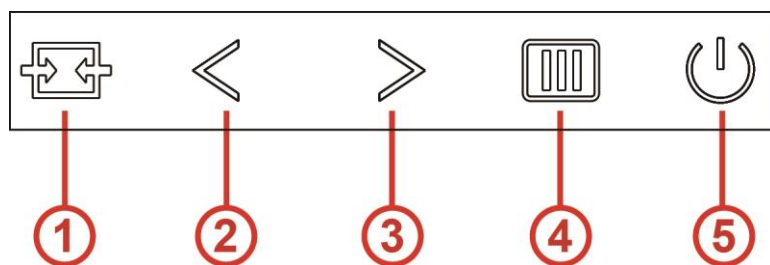
Uwaga : Otwory na śruby do montażu VESA nie są dostępne we wszystkich modelach, sprawdź u dostawcy lub w oficjalnym wydziale AOC.

Funkcja Free-Sync

1. Funkcja Free-Sync współpracuje z DP/HDMI1/HDMI2
2. Kompatybilne karty graficzne: Lista zalecanych kart jak niżej, można również sprawdzić odwiedzając www.AMD.com

- Radeon™ RX Vega Series
- Radeon™ RX 500 Series
- Radeon™ RX 400 Series
- Radeon™ R9/R7 300 Series (exception of R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 Ver)
- Radeon™ R9 Nano Series
- Radeon™ R9 Nano Series
- Radeon™ R9/R7 200 Series (exception of R9 270/X, R9 280/X)

Przyciski skrótów



1	Źródło/Auto/Zakończ
2	Tryb gry
3	Punkt tarczy
4	Menu/Enter
5	Zasilanie

Menu/Enter

Jeżeli nie ma OSD, naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru.

Zasilanie

Naciśnij przycisk Zasilanie, aby włączyć monitor. Naciśnij na około 2 sekundy, aby wyłączyć monitor.

Punkt tarczy

Przy braku OSD, naciśnij przycisk Punkt celowania, aby uaktywnić menu Punkt celowania, a następnie naciśnij „>”, aby ustawić włączenie lub wyłączenie Punkt celowania.

Tryb gry

Przy braku OSD, naciśnij przycisk "<", aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij przycisk „<” lub „>” aby wybrać tryb gry (FPS, RTS, Wyścig, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) stosownie do różnych typów gier.







Źródło/Auto/Zakończ

Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Auto/Zakończ uaktywni funkcję Źródło. Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Auto/Zakończ przez około 2 sekundy spowoduje wykonanie automatycznej konfiguracji (tylko dla modeli z D-Sub).

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje dla przycisków sterowania.




1. Naciśnij przycisk  **MENU**, aby wyświetlić okno menu ekranowego OSD.
2. Naciśnij przyciski < lub >, aby nawigować między funkcjami. Po podświetleniu wymaganej funkcji, naciśnij przycisk **MENU** w celu uaktywnienia. Jeśli wybrana funkcja posiada podmenu, naciśnij < lub > w celu przechodzenia pomiędzy funkcjami podmenu.
3. Naciśnij < lub > w celu zmiany ustawień wybranej funkcji. Naciśnij  **AUTO** w celu opuszczenia ustawienia. Jeżeli chcesz wyregulować dowolną z innych funkcji, powtórz kroki od 2 do 3.
4. Funkcja blokady OSD: W celu zablokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk  **MENU** przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk  **zasilania** w celu włączenia monitora. W celu odblokowania OSD - naciśnij i przytrzymaj wciśnięty przycisk  **MENU** przy wyłączonym monitorze a następnie naciśnij przycisk  **zasilania** w celu włączenia monitora.


Uwaga:

1. Jeżeli produkt ma tylko jedno wejście sygnału pozycja „Wybór wejścia” jest wyłączona.
2. Jeżeli wielkość ekranu wynosi 4:3 lub rozdzielczość sygnału wejściowego ma rozdzielczość własną, pozycja "Współcz. obrazu" jest wyłączona.
3. Open DCR, Color Boost and Picture Boost functions is activated; the other two functions are turned off accordingly.

Luminance (Luminancja)



1. Naciśnij **przycisk MENU** w celu wyświetlenia menu.
2. Naciśnij przycisk < lub > , aby wybrać  (Luminancja) i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij przycisk < lub > , aby wybrać podmenu, i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
4. Naciśnij przycisk < lub > , aby wyregulować.
5. Naciśnij **przycisk AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.


	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast z rejestru cyfrowego.
	Brightness (Jasność)	0-100		Regulacja podświetlania
	Eco mode (Ekonomiczny)	Standard (Standardowy)	<input checked="" type="checkbox"/>	Tryb Standardowy
		Text (Tekst)	<input type="checkbox"/>	Tryb tekstowy
		Internet	<input type="checkbox"/>	Tryb Internetu
		Game (Gra)	<input type="checkbox"/>	Game Mode (Tryb gry)
		Movie (Film)	<input type="checkbox"/>	Tryb filmu
		Sports (Sport)	<input type="checkbox"/>	Tryb sportu
		Reading	<input type="checkbox"/>	Reading Mode
		Uniformity	<input type="checkbox"/>	Uniformity Mode
	Gamma	Gamma1	Regulacja do Gamma 1	
		Gamma2	Regulacja do Gamma 2	
		Gamma3	Regulacja do Gamma 3	
	DCR	Off (Wyłączone)	<input type="checkbox"/>	Wyłączony dynamiczny współczynnik kontrastu
		On (Włączone)	<input checked="" type="checkbox"/>	Włączony dynamiczny współczynnik kontrastu


Uwaga:

Po ustawieniu HDR w opcji Image Setup (Ustawienia obrazu) na Auto (Automatyczne) i gdy źródło wejścia będzie zawierać treści HDR, tryb ECO zostanie zmieniony na HDR / HDR Picture (Obraz HDR) / HDR Movie (Film HDR) / HDR Game (Gra HDR).

Image Setup (Ustawienia obrazu)





1. Naciśnij **przycisk MENU** w celu wyświetlenia menu.
2. Naciśnij przycisk < lub > , aby wybrać  (Ustawienia obrazu), i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij przycisk < lub > , aby wybrać podmenu, i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
4. Naciśnij przycisk < lub > , aby wyregulować.
5. Naciśnij **przycisk AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.

	Clock (Zegar)	0-100	Regulacja zegara obrazu w celu zredukowania liniowych zakłóceń pionowych.
	Phase (Faza)	0-100	Regulacja fazy obrazu w celu zredukowania liniowych zakłóceń poziomych
	Sharpness (Ostrość)	0-100	Regulacja ostrości obrazu
	H. Position (Położenie w poziomie)	0-100	Regulacja położenia poziomego obrazu.
	V. Position (Położenie w pionie)	0-100	Regulacja położenia pionowego obrazu.
	HDR	Auto/wył.	Wyłączenie lub włączenie HDR

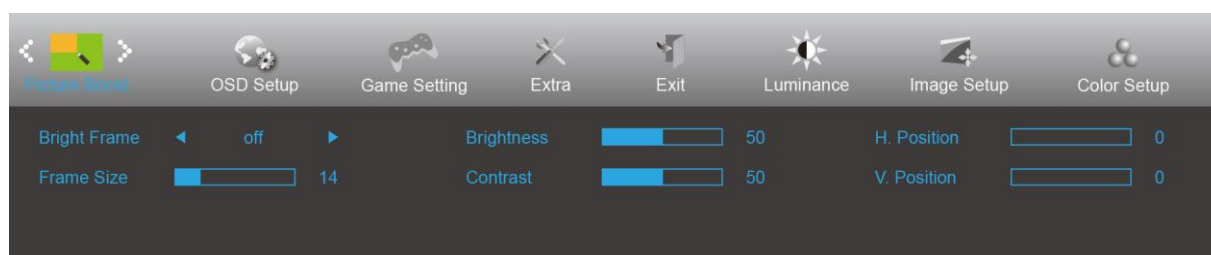
Color Setup (Konfiguracja koloru)





1. Naciśnij **przycisk MENU** w celu wyświetlenia menu.
2. Naciśnij przycisk < lub > , aby wybrać  (Ustawienia koloru), i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij przycisk < lub > , aby wybrać podmenu, i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
4. Naciśnij przycisk < lub > , aby wyregulować.
5. Naciśnij **przycisk AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.

	Color Temp. (Temp. barwowa)	Warm (Ciepłe)		Przywołuje temperaturę barwową ciepłych kolorów z pamięci EEPROM.
		Normal (Normalne)		Przywołuje temperaturę barwową normalnych kolorów z pamięci EEPROM.
		Cool (Zimne)		Przywołuje temperaturę barwową zimnych kolorów z pamięci EEPROM.
		sRGB		Przywołuje temperaturę barwową sRGB z pamięci EEPROM.
		User (Użytk.)	Red (Czerwony)	
	Green (Zielony)			Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego
	Blue (Niebieski)			Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego
	DCB Mode (Tryb DCB)	Full Enhance (Pełne Rozszrz.)	Wł. lub wył.	Służy do włączania lub wyłączenia Tryb pełnego wzmocnienia
		Nature Skin (Natur. Skóra)	Wł. lub wył.	Służy do włączania lub wyłączenia Tryb naturalnej karnacji skóry
		Green Field (Zielone Pole)	Wł. lub wył.	Służy do włączania lub wyłączenia Tryb zieleni
		Sky-blue (Niebieskie Niebo)	Wł. lub wył.	Służy do włączania lub wyłączenia Tryb błękitu
		AutoDetect (Autom. Wykr.)	Wł. lub wył.	Służy do włączania lub wyłączenia Tryb automatycznego wykrywania
	DCB Demo (DCE Demo)		Wł. lub wył.	Wyłączenie lub włączenie trybu demo

Picture Boost (Wzmocnienie obrazu)



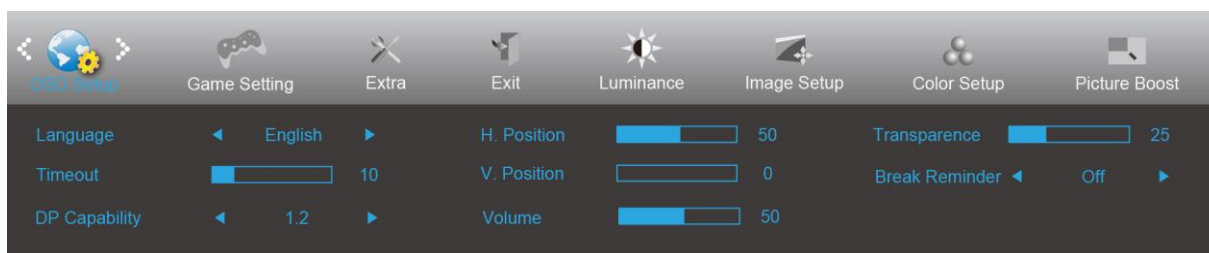
1. Naciśnij **przycisk MENU** w celu wyświetlenia menu.
2. Naciśnij przycisk < lub > , aby wybrać  (Wzmocnienie obrazu), i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij przycisk < lub > , aby wybrać podmenu, i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
4. Naciśnij przycisk < lub > , aby wyregulować.
5. Naciśnij **przycisk AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.


	Bright Frame (Jasna Ramka)	Wł. lub wył.	Wyłączenie lub włączenie jasnej ramki
	Frame Size (Rozmiar Ramki)	14-100	Dostosowanie rozmiaru ramki
	Brightness (Jasność)	0-100	Dostosowanie jasności ramki
	Contrast (Kontrast)	0-100	Dostosowanie kontrastu ramki
	H. Position (Poz. Pozioma)	0-100	Dostosowanie poziomego położenia ramki
	V. Position (Poz. Pionowa)	0-100	Dostosowanie pionowego położenia ramki


Uwaga:

Dostosowanie jasności, kontrastu i położenia jasnej ramki w celu poprawy wrażeń podczas oglądania.

OSD Setup (Ustawienia OSD)



1. Naciśnij **przycisk MENU** w celu wyświetlenia menu.
2. Naciśnij przycisk < lub > , aby wybrać  (Ustawienia OSD), i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij przycisk < lub > , aby wybrać podmenu, i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
4. Naciśnij przycisk < lub > , aby wyregulować.
5. Naciśnij **przycisk AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.


	Language (Język)		Wybór języka OSD.
	Timeout (Czas Zakoń.)	5-120	Dostosowanie czasu wyświetlania menu ekranowego OSD
	H. Position (Położenie w poziomie)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w poziomie
	V. Position (Położenie w pionie)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w pionie
	Transparence (Przezr.)	0-100	Dostosowanie przezroczystości menu ekranowego OSD
	Break Reminder (Przypomnienie o przerwie)	Wł. lub wył.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje dłużej niż 1 godzinę
	DP Capability (Zdolność DP)	1.1/1.2	Proszę zwrócić uwagę, że jedynie DP1.2 obsługuje funkcję free sync
Volume (Głośność)	0-100	Regulacja głośności.	


Uwaga:

Jeżeli zawartość wideo DP obsługuje DP1.2, wybierz DP1.2 dla Zdolność DP, w przeciwnym razie wybierz DP1.1.

Game Setting (Ustawienia gier)




1. Naciśnij **przycisk MENU** w celu wyświetlenia menu.
2. Naciśnij przycisk < lub >, aby wybrać  (Ustawienia gier), i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij przycisk < lub >, aby wybrać podmenu, i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
4. Naciśnij przycisk < lub >, aby wyregulować.
5. Naciśnij **przycisk AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.


	Game Mode (Tryb gry)	FPS	Do grania w gry typu FPS (Strzelanka). Poprawia <u>szczegóły poziomu czerni motywu</u> .
		RTS	Do grania w gry typu RTS (Strategiczne). Poprawia <u>jakość obrazu</u> .
		Racing (Wyścig)	Do grania w gry typu wyścig. Zapewnia <u>najkrótszy czas odpowiedzi i wysoki poziom nasycenia koloru</u> .
		Gamer 1 (Gracz 1)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
		Gamer 2 (Gracz 2)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
		Gamer 3 (Gracz 3)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
		Off (Wył.)	Brak optymalizacji przez grę Smart image.
	Shadow Control (Sterowanie tła)	0-100	Domyślna wartość dla sterowania tła to 50, teraz użytkownik może regulować od 50 do 100 lub 0 w celu zwiększenia kontrastu i uzyskania bardziej wyraźnego obrazu. 1. Jeżeli obraz jest z ciemny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 100 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu. 2. Jeżeli obraz jest zbyt jasny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 0 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu.
	Low input Lag (Niskie opóźnienie wejścia)	On (Wyłącz) / off (Wyłącz)	Wyłącz bufor ramek w celu zmniejszenia opóźnienia wejścia
	Game Color (Kolor gier)	0-20	Pozycja kolorów gry umożliwia regulację nasycenia na poziomie od 0 do 20 w celu uzyskania odpowiedniego obrazu
LowBlue Mode (Tryb LowBlue)	Wył. / Multimedia / Internet / Office / Czytanie	Zmniejszenie falowania niebieskiego światła, poprzez sterowanie temperaturą barwową.	
Overdrive	Weak (Słaby)	Regulacja czasu odpowiedzi.	
	Medium (Średni)		
	Strong (Silny)		
	Off (Wyłączone)		
FreeSync	On (Wyłącz) / off (Wyłącz)	Wyłączenie lub włączenie FreeSync	
Licznik ramek	Wył. / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy-dolny / Lewy-górny	Wyświetlanie częstotliwości pionowej na wybranym rogu	

	Dial Point (Punkt tarczy)	On (Wyłącz) / off (Wyłącz)	Funkcja "Punkt tarczy" umieszcza na środku ekranu wskaźnik celu, pomagający graczom w grach typu FPS z dokładnym i precyzyjnym celowaniem.
--	------------------------------	-------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

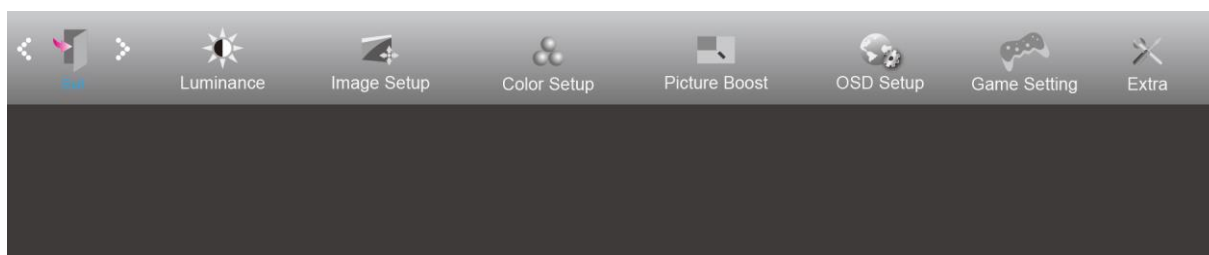
Extra (Ekstra)




1. Naciśnij **przycisk MENU** w celu wyświetlenia menu.
2. Naciśnij przycisk < lub > , aby wybrać  (Ekstra), i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij przycisk < lub > , aby wybrać podmenu, i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
4. Naciśnij przycisk < lub > , aby wyregulować.
5. Naciśnij **przycisk AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.

	Input Select (Wybór wejścia)	AUTO/D-SUB/HDMI1/HDMI2 /DP	Wybór źródła sygnału ekranu
	Auto Config (Autom. konfiguracja)	Tak lub nie	Automatyczne przywrócenie wartości domyślnych dla obrazu
	Off timer (Timer wyłączenia)	0-24 godz.	Wybór czasu wyłączenia zasilania prądem stałym
	Image Ratio (Współcz. Obrazu)	Wide (Szeroki) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Wybór współczynnika obrazu dla wyświetlacza.
	DDC/CI	Tak lub nie	Włączenie lub wyłączenie obsługi DDC/CI
	Reset	Tak lub nie	Przywracanie domyślnych ustawień menu

Exit (Wyjście)



1. Naciśnij **przycisk MENU** w celu wyświetlenia menu.
2. Naciśnij przycisk < lub > , aby wybrać  (Exit (Wyjście)), i naciśnij **przycisk MENU** w celu przejścia do tej funkcji.
3. Naciśnij **przycisk AUTO** w celu opuszczenia ustawienia.

	Exit (Wyjście)		Służy do wejścia do menu głównego OSD
-----------------------------------------------------------------------------------	----------------	--	---------------------------------------

Diody stanu

Stan	Kolor diody
Tryb pełnej mocy	Blue (Niebieski)
Tryb wyłączenia aktywności	Pomarańczowy

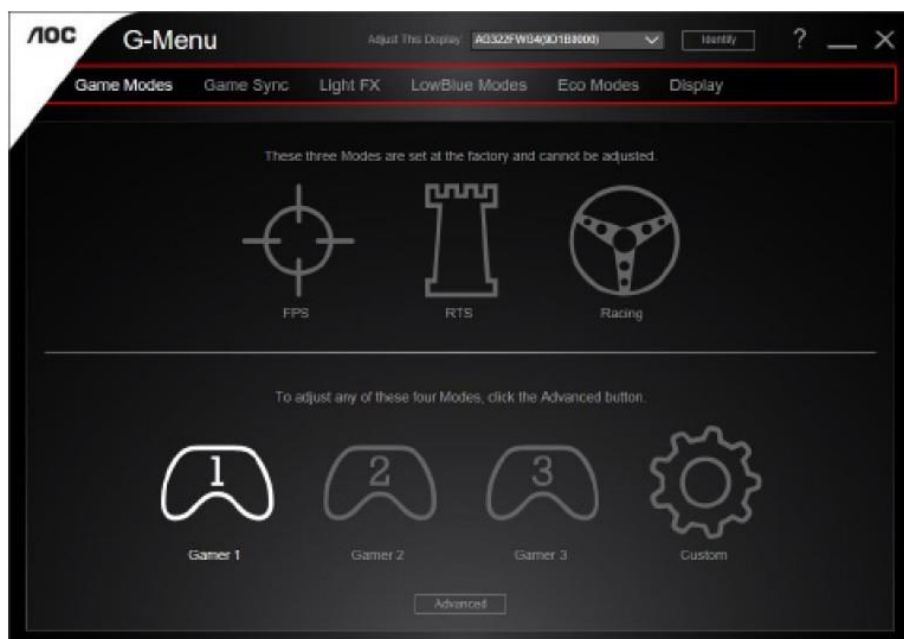
G-Menu



Witamy w programie "G-Menu" firmy AOC. G-Menu umożliwia łatwe dopasowanie ustawień ekranu przy użyciu menu ekranowego, a nie przycisków OSD, które dostępne są w monitorze. Aby zakończyć instalację, należy wykonać poniższą procedurę instalacyjną.

Uwaga:

Funkcje nie są dostępne dla wszystkich modeli.



e-Saver

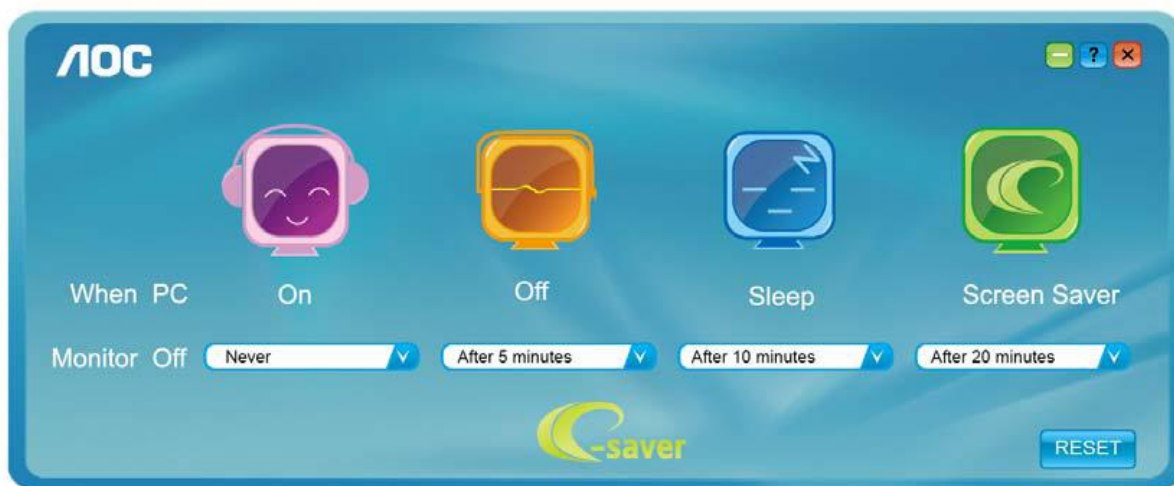


Witamy w oprogramowaniu firmy AOC e-Saver do zarządzania zasilaniem monitora! Program AOC e-Saver oferuje funkcje inteligentnego wyłączenia monitorów, umożliwia wyłączenie monitora w określonym czasie niezależnie do statusu komputera (włączony, wyłączony, uśpiony lub wygaszacz ekranu); faktyczny czas wyłączenia zależy od preferencji użytkownika (patrz przykład niżej).

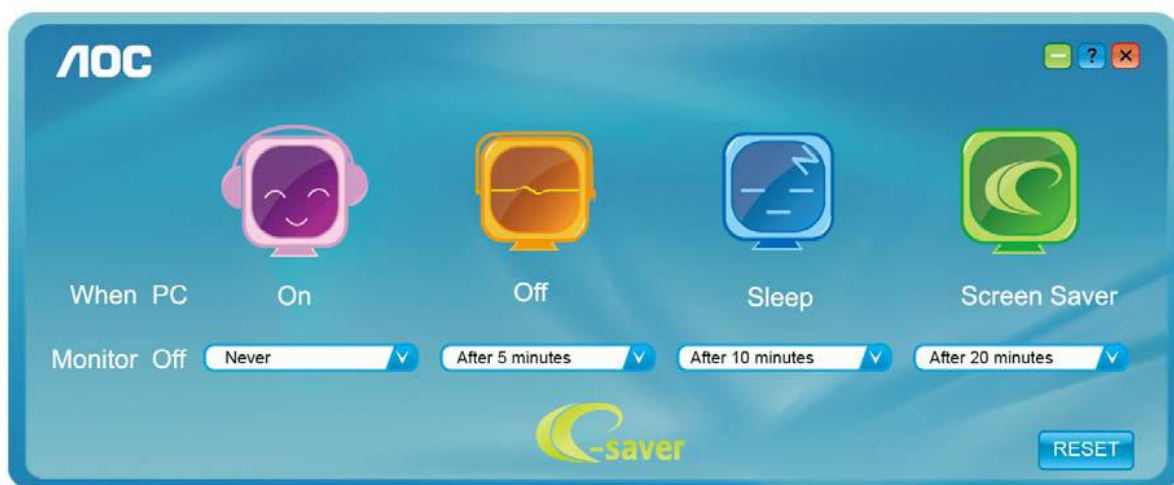
Kliknij "driver/e-Saver/setup.exe" aby rozpocząć instalowanie oprogramowania e-Saver, postępuj zgodnie z instrukcjami kreatora instalacji, aby zakończyć instalację.

Pod każdym z czterech stanów komputera PC, z rozwijalnego menu można wybrać wymagany czas (w minutach) automatycznego wyłączenia. Ilustruje to przykład poniżej:

- 1) Monitor nie zostanie nigdy wyłączony, kiedy komputer jest włączony.
- 2) Monitor zostanie automatycznie wyłączony 5 minut po wyłączeniu komputera.
- 3) Monitor zostanie automatycznie wyłączony 10 minut po uśpieniu/przejściu w stan czuwania komputera.
- 4) Monitor zostanie automatycznie wyłączony 20 minut po pojawieniu się wygaszacza ekranu.



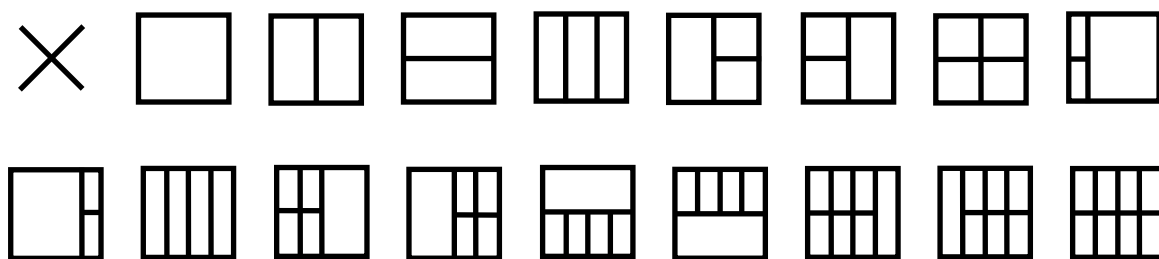
Możesz kliknąć przycisk „RESET” w celu przywrócenia domyślnych ustawień w programie e-Saver zgodnie z poniższą specyfikacją.



Screen+



Witamy w programie „Screen+” firmy AOC. Oprogramowanie Screen+ jest narzędziem do dzielenia pulpitu; dzieli ono pulpit na różne panele a każdy panel wyświetlany jest w innym oknie. Kiedy chcesz uzyskać do niego dostęp musisz tylko przeciągnąć okno do odpowiedniego panelu. Obsługuje ono wyświetlanie na wielu monitorach i ułatwia wykonywanie zadań. W celu zainstalowania narzędzia postępuj zgodnie z instrukcją instalacji. Systemy operacyjne obsługiwane przez oprogramowanie: Windows 10, Windows 8, Windows 7.



Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Dioda zasilania nie świeci się	Upewnij się, że przycisk zasilania został włączony, a przewód zasilania jest prawidłowo podłączony do gniazdka sieciowego oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> • Czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony? Sprawdź podłączenia przewodu zasilania i zasilanie. • Czy kabel jest podłączony poprawnie? (monitor połączony przy użyciu przewodu D-sub) Sprawdź połączenie przewodem DB-15. (monitor połączony przy użyciu przewodu HDMI/DP) Sprawdź połączenie przewodem HDMI/DP. * Wejście HDMI/DP jest w niektórych modelach niedostępne. • Czy zasilanie jest włączone? Ponownie uruchomić komputer w celu obejrzenia ekranu początkowego (ekranu logowania), który powinien być widoczny. Jeżeli wyświetlany jest ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb bezpieczny dla Windows 7/8/10) i następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Patrz ustawienia optymalnej rozdzielczości). Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z centrum serwisowym lub sprzedawcą. • Czy na ekranie wyświetlany jest komunikat "Wejście nieobsługiwane"? Komunikat ten może być widoczny, kiedy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które może prawidłowo obsłużyć monitor. Ustaw maksymalną rozdzielczość i częstotliwość na takie, które monitor może obsłużyć prawidłowo. • Upewnij się, że zainstalowane zostały sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i widoczne są podobrazy oraz cienie	Wyreguluj kontrast i jasność. Naciśnij, aby dostosować automatycznie. Upewnij się, że nie jest wykorzystywany przedłużacz lub skrzynka przełączeniowa. Zalecamy bezpośrednie łączenie monitora z gniazdem wyjściowym karty graficznej.
Obraz skacze, miga lub pojawiają się fale na obrazie	Odsuń jak najdalej od monitora, urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektryczne. Użyj maksymalnej częstości odświeżania monitora dla danej rozdzielczości.
Monitor zawiesza się w trybie aktywnego wyłączenia	Włącznik zasilania komputera powinien być włączony. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo włożona do gniazda. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa uderzając w przycisk CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę CAPS LOCK. Po uderzeniu w przycisk CAPS LOCK dioda powinna zgasnąć lub się zaświecić.
Brak jednego z głównych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz ekranowy nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłową wielkość	Wyreguluj położenie w pionie i poziomie lub naciśnij przycisk skrótu (AUTO).
Obraz ma defekty koloru (biały nie wygląda jak biały)	Wyreguluj kolor RGB lub ustaw wymaganą temperaturę barwową.
Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie	Zastosuj tryb zamykania Windows 7/8/10. Wyreguluj ZEGAR i FAZĘ. Naciśnij, aby dostosować automatycznie.

Dane techniczne

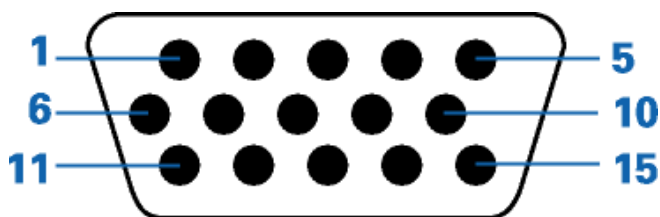
Ogólne dane techniczne

Panel	Nazwa modelu	G2868PQU		
	System działania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT		
	Widoczny rozmiar ekranu	28 inch, Przekątna 70,85 cm		
	Podziałka pikseli	0,16mm (poziomo) x0,16mm (pionowo)		
	Wideo	Analogowy interfejs R, G, B, interfejs HDMI, interfejs DP		
	Oddzielna synchronizacja	H/V TTL		
	Wyświetlane kolory	1,073G (8 bits + High FRC)		
Inne	Zakres skanowania w poziomie	30KHz~160KHz		
	Rozmiar skanowania w poziomie (Maksymalny)	649,9mm		
	Zakres skanowania w pionie	23Hz~75Hz (D-SUB) 40Hz~60Hz (HDMI, DP)		
	Rozmiar skanowania w pionie (Maksymalny)	370,3 mm		
	Optymalne wstępne ustawienia rozdzielczości	1920x1080@60Hz(D-SUB) 3840x2160@30Hz(HDMI, DP) 3840x2160@60Hz(HDMI, DP)		
	Max. rozdzielczości	3840x2160@60Hz(HDMI, DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Złącze wejścia	VGA /HDMI/ DP/ Audio input		
	Sygnal wejścia wideo	Analogowy: 0,7 Vp-p (standardowe), 75 omów, TMDS		
	Złącze wyjścia	Wyjście słuchawek		
	Źródło zasilania	100-240V~,50/60Hz		
	Zużycie energii	Typowe (jasność = 80, kontrast = 50)	36W	
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤92W	
		Tryb oszczędzania energii	≤ 0,5W	
Off timer (Timer wyłączenia)	0~24 godz.			
Głośniki	3W*2			
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	VGA/ HDMI/ DP/ Wyjście słuchawek/ Line In		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany		
Środowiskowe	Temperatura	Działanie	0°~ 40°	
		Bez działania	-25°~ 55°	
	Wilgotność	Działanie	10% do 85% (bez kondensacji)	
		Bez działania	5% do 93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0~ 5000 m (0~ 16404 stóp)	
		Bez działania	0~ 12192 m (0~ 40000 stóp)	

Zaprogramowane tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
MAC MODE	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
HD	1280x960@60Hz	60	60
HD	1280x720@60Hz	44,772	59,885
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
WXGA+	1440x900@60Hz	55,935	59,887
WSXGA	1680x1050@60Hz	64,674	59,954
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
HDMI, DP	1920x2160@60Hz	133,293	59,988
QHD (HDMI, DP)	2560x1440@60Hz	88,786	59,9
UHD (HDMI, DP)	3840x2160@30Hz	67,5	30
UHD (HDMI, DP)	3840x2160@60Hz	133,32	60

Przypisanie styków

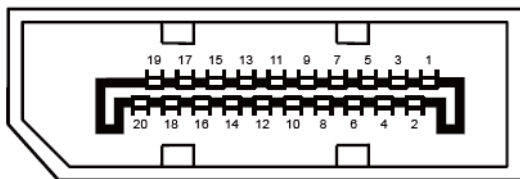


15-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Numer styku	15-stykowa strona przewodu sygnałowego	Numer styku	15-stykowa strona przewodu sygnałowego
1	Wideo - Czerwony	9	+5V
2	Wideo - Zielony	10	Masa
3	Wideo - Niebieski	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC - szeregowy, dane
5	Kabel wykrywania	13	Synchronizacja w poziomie
6	GND-R	14	Synchronizacja w pionie
7	GND-G	15	DDC - szeregowy, zegar
8	GND-B		



Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	TMDS, dane, 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Dane TMDS 2 - ekranowanie	10.	Zegar TMDS +	18.	+5 V Zasilanie
3.	TMDS, dane, 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie wkładania pod napięciem
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Dane TMDS 1 - ekranowanie	13.	CEC		
6.	TMDS, dane, 1-	14.	Rezerwa (urządzenie włączane przy styku normalnie zamkniętym)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Dane TMDS 0— ekranowanie	16.	SDA		



20-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie wkładania pod napięciem
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor wyposażony jest w możliwość VESA DDC2B zgodnie z normą VESA DDC. Umożliwia ona informowanie komputera hosta o tożsamości monitora i, zleżenie od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach monitora.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych korzystającym z protokołu I2C. Host może zażądać informacji EDID przez kanał DDC2B.