

# AOC

## Manual do Usuário do Monitor LCD

**G2868PQU** Luz de fundo em LED



[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2018 AOC. Todos os direitos reservados.

---

|  |    |
|--|----|
| Segurança .....                                  | 3  |
| Convenções Nacionais .....                       | 3  |
| Potência.....                                    | 4  |
| Instalação .....                                 | 5  |
| Limpeza .....                                    | 6  |
| Outro.....                                       | 7  |
| Configuração.....                                | 8  |
| Conteúdo da Caixa .....                          | 8  |
| Configuração de Suporte e Base .....             | 9  |
| Ajuste do ângulo de visão.....                   | 10 |
| Conectando o Monitor.....                        | 11 |
| Instalação do braço de fixação para parede ..... | 12 |
| Função de Free-Sync .....                        | 13 |
| Teclas de atalho.....                            | 14 |
| OSD Setting (Configuração OSD) .....             | 15 |
| Luminance (Luminância) .....                     | 16 |
| Image Setup (Configuração de Imagem).....        | 17 |
| Color Setup (Configuração de cor) .....          | 18 |
| Picture Boost (Aumento de Imagem).....           | 19 |
| OSD Setup (Configuração OSD) .....               | 20 |
| Game Setting (Configurações do Jogos).....       | 21 |
| Extra .....                                      | 23 |
| Exit (Sair).....                                 | 24 |
| Indicador de LED .....                           | 24 |
| G-Menu.....                                      | 25 |
| e-Saver .....                                    | 26 |
| Screen+ .....                                    | 27 |
| Resolução de problemas .....                     | 28 |
| Especificação.....                               | 29 |
| Especificação Geral.....                         | 29 |
| Modos de exibição predefinidos .....             | 30 |
| Atribuições dos Pinos .....                      | 31 |
| Plug and Play.....                               | 33 |

---

# Segurança

## Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções usadas neste documento.

### Notas, Precauções e Alertas

Ao longo deste guia, os blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou em itálico. Estes blocos são notas, precauções e alertas, e são usados como a seguir:



**NOTA:** Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a usar melhor seu sistema de computador.




**CUIDADO:** Um CUIDADO indica risco de dano ao hardware ou perda de dados, e o informa sobre como evitar o problema.





**AVISO:** Um ALERTA indica um potencial para ferimento corporal e te informa como evitar o problema. Alguns alertas podem aparecer em formatos alternados e podem não estar acompanhados de um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do alerta é imposta pela autoridade reguladora.


---


## Potência

 O monitor deve ser operado somente com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de alimentação da sua casa, consulte seu revendedor ou companhia de eletricidade local.

 O monitor está equipado com uma tomada aterrada de três pinos, uma tomada com um terceiro pino (terra). Esta tomada serve apenas em uma tomada elétrica aterrada como uma característica de segurança. Se a tomada não aceitar a tomada de três pinos, chame um electricista que instale a tomada correta, ou use um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule o propósito de segurança da tomada aterrada.

 Desligue o aparelho durante uma tempestade com raios ou quando ele não será usado por longos períodos de tempo. Isso protegerá o monitor de danos devido a picos de energia.

 Não sobrecarregue as régua de energia e cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 A tomada deve ser instalada perto do equipamento e ser facilmente acessível.

## Instalação

**!** Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar sérios danos a este produto. Use apenas com um carrinho, apoio, tripé, presilha ou mesa recomendada pelo fabricante, ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e use acessórios de montagem recomendado pelo fabricante. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

**!** Nunca empurre qualquer objeto para dentro da fenda do gabinete. Isso pode danificar as peças do circuito causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrube líquidos no monitor.

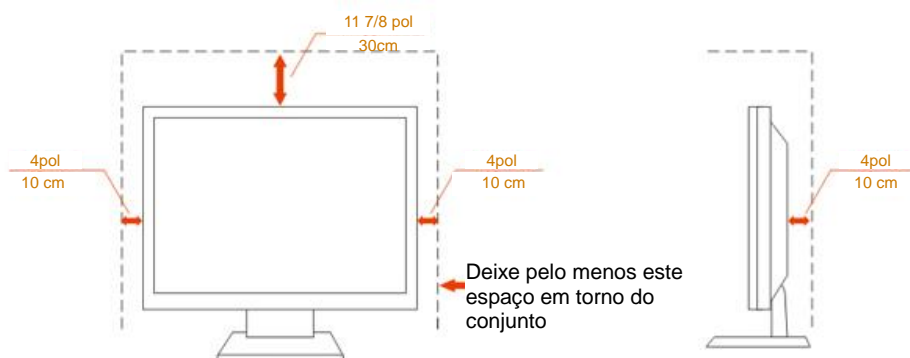
**!** Não coloque a parte frontal do produto no chão.

**!** Se você montar o monitor em uma parede ou prateleira, use um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

**!** Deixar algum espaço ao redor do monitor como mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser insuficiente, portanto, o superaquecimento pode causar um incêndio ou danos ao monitor.

Veja abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do monitor quando o monitor está instalado na parede ou no suporte:

### Instalado com suporte



---

## Limpeza

**!** Limpar o gabinete regularmente com um pano. Você pode usar detergente suave para limpar a mancha, em vez de detergente forte, que vai cauterizar o gabinete do produto.


**!** Durante a limpeza, certifique-se que nenhum detergente vaza dentro do produto. O pano de limpeza não deve ser muito áspero já que vai arranhar a superfície da tela.


**!** Por favor, desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.





---

## Outro

 Se o produto estiver emitindo um som, cheiro ou fumaça estranhos, desligue da tomada **IMEDIATAMENTE** e contate um Centro de Assistência.

 Certifique-se que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.

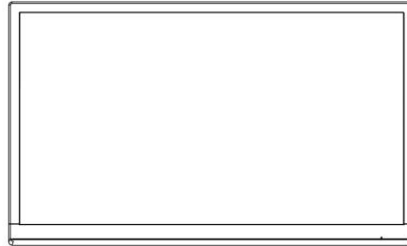
 Não envolva o monitor LCD em grandes vibrações ou em alto impacto durante a operação.

 Não bata o monitor nem o deixe cair durante o funcionamento ou transporte.

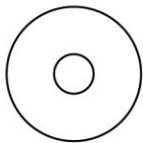
---

# Configuração

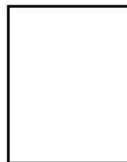
## Conteúdo da Caixa



Monitor



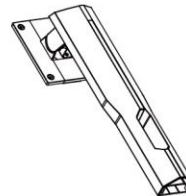
Manual do CD



Cartão de garantia



Base



Suporte



Parafusos



Cabo de Alimentação



Cabo de Áudio



Cabo Analógico



Cabo DP



Cabo HDMI

\*NNem todos os cabos de sinal (Áudio, Analógico, DP, HDMI ) serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o agente local ou sucursal da AOC para confirmação.



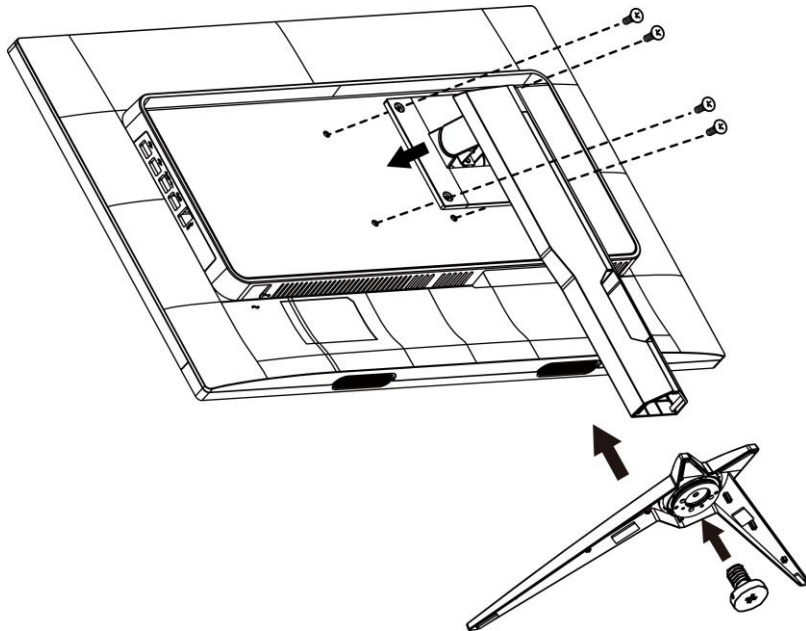
---

## Configuração de Suporte e Base

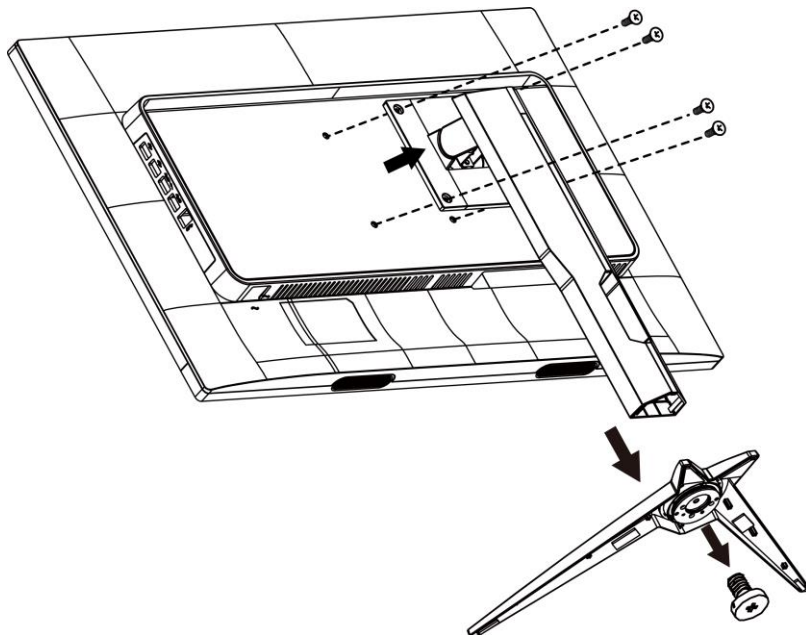
Por favor, configure ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Por favor coloque o monitor em uma superfície macia e plana para evitar arranhar.

Configuração:



Remover:



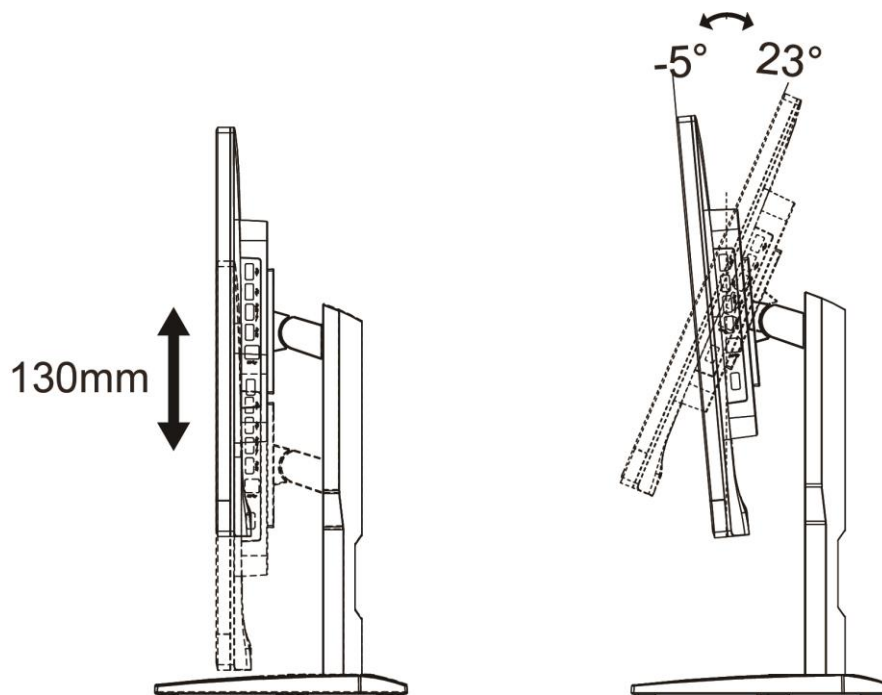
---

## Ajuste do ângulo de visão

Para melhor visualização, recomenda-se a olhar para a face total do monitor, e depois ajustar o ângulo do monitor conforme sua preferência.

Segure o suporte para que você não derrube o monitor quando muda o ângulo do monitor.

Você é capaz de ajustar o monitor conforme abaixo.



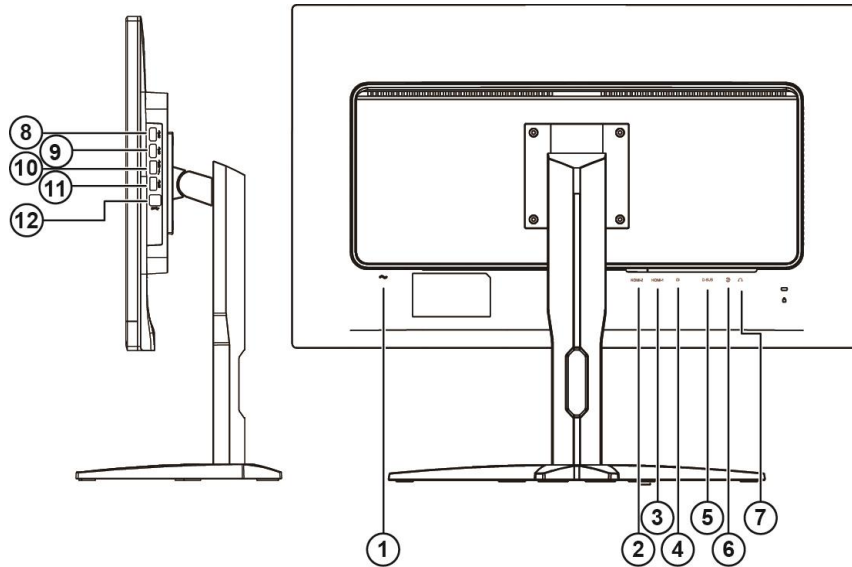
NOTA:

Não ajuste o ângulo de visão mais de 23 graus para evitar danos.

---

## Conectando o Monitor

Conexões dos cabos na parte de trás do monitor e do computador:



- 1 Power
- 2 HDMI-2
- 3 HDMI-1
- 4 DP
- 5 VGA
- 6 Line-in
- 7 Fone de ouvido
- 8 USB
- 9 USB
- 10 USB carregamento rápido
- 11 USB
- 12 USB upstream

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de conectar.

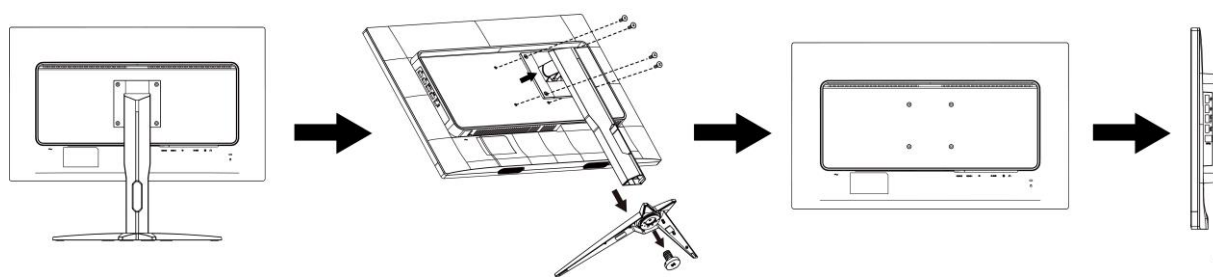
- 1 Conecte o cabo de alimentação à porta AC na parte de trás do monitor.
- 2 Conecte uma extremidade do cabo D-Sub de 15 pinos para a parte de trás do monitor e ligue a outra extremidade à porta D-Sub do computador.
- 3 (Opcional - Requer uma placa de vídeo com porta HDMI) - Conecte uma extremidade do cabo HDMI à parte de trás do monitor e conecte a outra extremidade à porta HDMI de computador.
- 4 (Opcional - Requer uma placa de vídeo com porta de Áudio) - Conecte uma extremidade do cabo de Áudio à parte de trás do monitor e conecte a outra extremidade à porta de áudio do computador.
- 5 (Opcional –Requer uma placa de vídeo com porta DP) –Conecte uma extremidade do cabo DP para a parte de trás do monitor e conecte a outra extremidade à porta DP do computador.
- 6 Ligue o monitor e computador.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está completa. Se ele não apresentar uma imagem, consulte Solução de problemas.

---

## Instalação do braço de fixação para parede

Preparação para instalação do braço de fixação para parede (opcional).



Este monitor pode ser montado num braço de fixação para parede, adquirido separadamente. Desconecte o cabo de alimentação antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

- 1 Remova a base.
- 2 Siga as instruções do fabricante para montar o braço de fixação para parede.
- 3 Coloque o braço de fixação para parede na parte de trás do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte de trás do monitor.
- 4 Insira os quatro parafusos nos furos e aperte-os.
- 5 Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço de fixação para parede (opcional) para ver as instruções de fixação na parede.

Nota: os furos para parafuso de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos; verifique com o revendedor ou departamento oficial da AOC

---

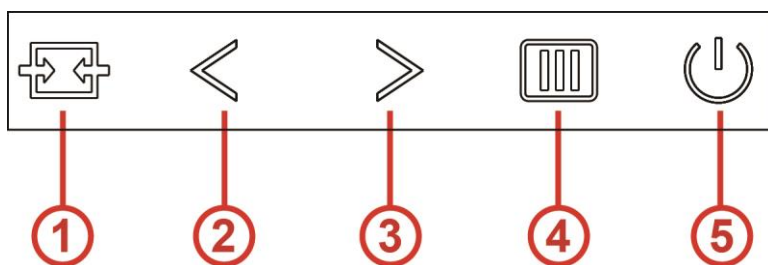
## Função de Free-Sync

1. Função de Free-Sync livre está trabalhando com DP/HDMI1/HDMI2
2. Placa de vídeo compatível A lista recomenda é como a seguir, também pode ser verificada visitando [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

- Radeon™ RX Vega Series
- Radeon™ RX 500 Series
- Radeon™ RX 400 Series
- Radeon™ R9/R7 300 Series (exception of R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 Ver)
- Radeon™ R9 Nano Series
- Radeon™ R9 Nano Series
- Radeon™ R9/R7 200 Series (exception of R9 270/X, R9 280/X )

---

## Teclas de atalho



|   |                 |
|---|-----------------|
| 1 | Fonte/Auto/Sair |
| 2 | Modo de Jogo    |
| 3 | Pt de Discagem  |
| 4 | Menu/Enter      |
| 5 | Energia         |

### Menu/Enter

Quando não houver OSD, pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

### Energia

Pressionar o botão de Energia para ligar o monitor. Pressionar o botão cerca de 2 segundos para desligar o monitor.

### Pt de Discagem

Quando não há OSD, pressione o botão de Ponto de mira para o menu de Ponto de mira ativo e, em seguida, pressione ">" para ativar ou desativar o Ponto de mira.

### Modo de Jogo

Quando não há nenhum OSD, pressione a tecla "<" para abrir função de modo de jogo, em seguida, pressione "<" ou ">" para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) baseando-se em diferentes tipos de jogos.







### Fonte/Auto/Sair

Quando o OSD está fechado, pressionar o botão Fonte/Auto/Sair será a função da tecla de atalho Fonte. Quando o OSD está fechado, pressione o botão Fonte/Auto/Sair continuamente por cerca de 2 segundos para realizar a configuração automática (Apenas para os modelos com D-Sub).

## OSD Setting (Configuração OSD)

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.




1. Pressione o  **botão MENU** para ativar a janela OSD.
2. Pressione < ou > para navegar pelas funções. Uma vez que a função desejada estiver destacada, pressione o **botão MENU** para a ativar. Se há um sub-menu, pressione < ou > para navegar pelas funções do sub-menu.
3. Pressione < ou > para alterar as configurações da função selecionada. Pressione  **AUTO** para sair. Se você quiser ajustar qualquer outra função, repita os passos 2-3.
4. Função de Bloqueio de OSD: Para bloquear o OSD, pressione e segure o  **botão MENU** enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione o  **botão de energia** para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e segure o  **botão MENU** enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione o  **botão de energia** para ligar o monitor.


### Observações:

1. Se o produto tem apenas uma entrada de sinal, o item de "Seleção de Entrada" está desativado.
2. Se o tamanho da tela do produto é 4:3 ou a resolução do sinal de entrada é a resolução nativa, o item "Proporção da imagem" está desativado.
3. Open DCR, Color Boost and Picture Boost functions is activated; the other two functions are turned off accordingly.

## Luminance (Luminância)



1. Pressione **botão MENU** para exibir o menu.
2. Pressione < ou > para selecionar  (Luminância), e pressione o **botão MENU** para entrar.
3. Pressione < ou > para selecionar submenu, e pressione o **botão MENU** para entrar.
4. Pressione < ou > para ajustar.
5. Pressione o **botão AUTO** para sair.

|   |                      |                   |                                     |                                      |
|---|----------------------|-------------------|-------------------------------------|--------------------------------------|
|  | Contrast (Contraste) | 0-100             |                                     | Contraste do Registro digital.       |
|   | Brightness (Brilho)  | 0-100             |                                     | Ajuste da Luz de fundo               |
|   | Eco mode (Modo eco)  | Standard (Padrão) | <input checked="" type="checkbox"/> | Modo Padrão                          |
|   |                      | Text (Texto)      | <input type="checkbox"/>            | Modo de Texto                        |
|   |                      | Internet          | <input type="checkbox"/>            | Modo de Internet                     |
|   |                      | Game (Jogo)       | <input type="checkbox"/>            | Modo de Jogo                         |
|   |                      | Movie (Filme)     | <input type="checkbox"/>            | Modo de Filme                        |
|   |                      | Sports (Esportes) | <input type="checkbox"/>            | Modo de Esportes                     |
|   |                      | Reading           | <input type="checkbox"/>            | Reading Mode                         |
|   |                      | Uniformity        | <input type="checkbox"/>            | Uniformity Mode                      |
|   | Gamma (Gama)         | Gamma1            |                                     | Ajuste de Gamma 1                    |
|   |                      | Gamma2            |                                     | Ajuste de Gamma 2                    |
|   |                      | Gamma3            |                                     | Ajuste de Gamma 3                    |
|   | DCR                  | Off (Desligar)    | <input type="checkbox"/>            | Desativar taxa de contraste dinâmico |
|   |                      | On (Ligado)       | <input checked="" type="checkbox"/> | Ativar taxa de contraste dinâmico    |


Nota:


Quando HDR em Ajuste de Imagem estiver definido como Auto e Fonte de Entrada possui conteúdo HDR, o modo ECO se tornará HDR / Imagem HDR / Filme HDR / Jogo HDR.



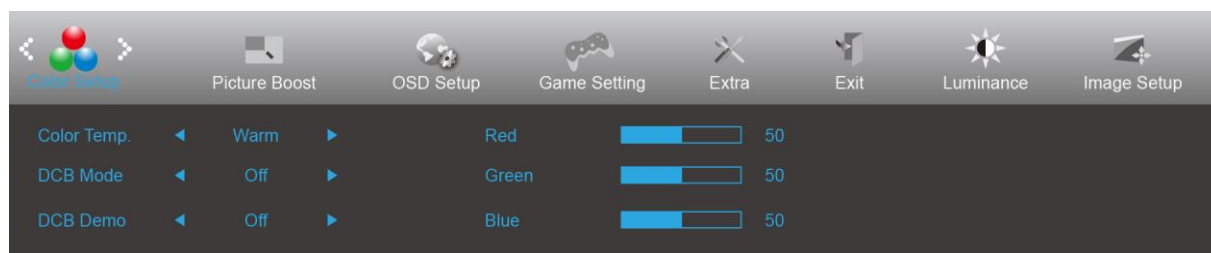
## Image Setup (Configuração de Imagem)





1. Pressione **botão MENU** para exibir o menu.
2. Pressione < ou > para selecionar  (Configuração de Imagem), e pressione o **botão MENU** para entrar.
3. Pressione < ou > para selecionar submenu, e pressione o **botão MENU** para entrar.
4. Pressione < ou > para ajustar.
5. Pressione o **botão AUTO** para sair.

|  |                          |                 |   |
|--|--------------------------|-----------------|---|
|  | Clock (Relógio)          | 0-100           | Ajustar Relógio da imagem para reduzir ruído de linhas verticais. |
|  | Phase (Fase)             | 0-100           | Ajustar Fase da imagem para reduzir ruído de linhas horizontais   |
|  | Sharpness (Nitidez)      | 0-100           | Ajustar a nitidez da imagem                                       |
|  | H. Position (Posição H.) | 0-100           | Ajustar posição horizontal da imagem.                             |
|  | V. Position (Posição V.) | 0-100           | Ajustar posição vertical da imagem.                               |
|  | HDR                      | Auto/ desligado | Desativar ou Ativar HDR   |

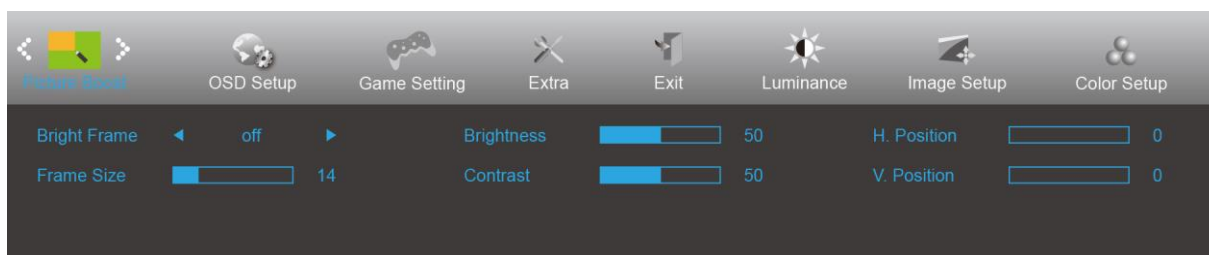
## Color Setup (Configuração de cor)





1. Pressione **botão MENU** para exibir o menu.
2. Pressione < ou > para selecionar  (Configuração de Cor), e pressione o **botão MENU** para entrar.
3. Pressione < ou > para selecionar submenu, e pressione o **botão MENU** para entrar.
4. Pressione < ou > para ajustar.
5. Pressione o **botão AUTO** para sair.

|   |                                     |                               |                     |  |                                       |
|---|-------------------------------------|-------------------------------|---------------------|--|---------------------------------------|
|  | Color Temp.<br>(Temperatura de cor) | Warm (Quente)                 |                     | Lembrar temperatura de cor quente do EEPROM. |                                       |
|   |                                     | Normal                        |                     | Lembrar temperatura de cor normal do EEPROM. |                                       |
|   |                                     | Cool (Frio)                   |                     | Lembrar temperatura de cor fria do EEPROM.   |                                       |
|   |                                     | sRGB                          |                     | Lembrar temperatura de cor sRGB do EEPROM.   |                                       |
|   |                                     | User (Usuário)                | Red (Vermelho)      |  | Ganho de vermelho do registro digital |
|   |                                     |                               | Green (Verde)       |  | Ganho de verde do registro digital.   |
|   |                                     |                               | Blue (Azul)         |  | Ganho de azul do registro digital     |
|   | DCB Mode<br>(Modo DCB)              | Full Enhance (Melhorar total) | ligado ou desligado | Ativar ou Desativar Modo Melhora Total       |                                       |
|   |                                     | Nature Skin (Pele natural)    | ligado ou desligado | Ativar ou Desativar Modo Pele Natural        |                                       |
|   |                                     | Green Field (Campo Verde)     | ligado ou desligado | Ativar ou Desativar Modo Campo Verde         |                                       |
|   |                                     | Sky-blue (Céu azul)           | ligado ou desligado | Ativar ou Desativar Modo Céu Azul            |                                       |
|   |                                     | AutoDetect (AutoDetecção)     | ligado ou desligado | Ativar ou Desativar Modo Auto Detecção       |                                       |
|   | DCB Demo                            |                               | Ligado ou Desligado | Desativar ou Ativar Demonstração             |                                       |

## Picture Boost (Aumento de Imagem)



1. Pressione **botão MENU** para exibir o menu.
2. Pressione < ou > para selecionar  (Aumento de Imagem), e pressione o **botão MENU** para entrar.
3. Pressione < ou > para selecionar submenu, e pressione o **botão MENU** para entrar.
4. Pressione < ou > para ajustar.
5. Pressione o **botão AUTO** para sair.


|  |                                 |                     |  |
|--|---------------------------------|---------------------|--|
|  | Bright Frame (Quadro Brilhante) | ligado ou desligado | Desativar ou Ativar Quadro Brilhante   |
|  | Frame Size (Tamanho do Quadro)  | 14-100              | Ajustar Tamanho do Quadro              |
|  | Brightness (Brilho)             | 0-100               | Ajustar Brilho do Quadro               |
|  | Contrast (Contraste)            | 0-100               | Ajustar Contraste do Quadro            |
|  | H. Position (Posição H.)        | 0-100               | Ajustar a posição horizontal do quadro |
|  | V. Position (Posição V.)        | 0-100               | Ajustar a posição vertical do quadro   |


### Nota :

Ajustar o brilho, contraste e posição do Quadro brilhante para melhor visualização.

## OSD Setup (Configuração OSD)



1. Pressione **botão MENU** para exibir o menu.
2. Pressione < ou > para selecionar  (Configuração de OSD), e pressione o **botão MENU** para entrar.
3. Pressione < ou > para selecionar submenu, e pressione o **botão MENU** para entrar.
4. Pressione < ou > para ajustar.
5. Pressione o **botão AUTO** para sair.


|   |                                    |                     |  |
|---|------------------------------------|---------------------|--|
|  | Language (Idioma)                  |                     | Selecionar o idioma do OSD   |
|   | Timeout (Tempo limite)             | 5-120               | Ajustar o Tempo limite do OSD  |
|   | H. Position (Posição H.)           | 0-100               | Ajustar posição horizontal de OSD  |
|   | V. Position (Posição V.)           | 0-100               | Ajustar posição vertical de OSD  |
|   | Transparence (Transparência)       | 0-100               | Ajuste a transparência do OSD  |
|   | Break Reminder (Lembrete de Pausa) | ligado ou desligado | Parar lembrete se o usuário trabalhar continuamente por mais de 1 hora   |
|   | DP Capability (Capacidade DP)      | 1.1/1.2             | por favor notar que apenas DP1.2 suporta a função de sincronização livre |
|   | Volume                             | 0-100               | Ajuste de Volume.  |


### Nota:

Se o conteúdo de vídeo DP suporta DP1.2, selecione DP1.2 para Capacidade DP, caso contrário, selecione DP1.1

## Game Setting (Configurações do Jogos)



1. Pressione **botão MENU** para exibir o menu.
2. Pressione < ou > para selecionar  (Configuração de Jogo), e pressione o **botão MENU** para entrar.
3. Pressione < ou > para selecionar submenu, e pressione o **botão MENU** para entrar.
4. Pressione < ou > para ajustar.
5. Pressione o **botão AUTO** para sair.


|   |   |  |   |
|---|---|--|---|
|  | Game Mode<br>(Modo de Jogo)   | FPS  | Para jogar jogos de FPS (Atiradores primeira pessoa). Melhora os detalhes do nível de preto do tema escuro.   |
|   |   | RTS  | Para jogar RTS (Estratégia em Tempo Real). Melhora a qualidade da imagem.   |
|   |   | Racing (Corrida)   | Para jogar jogos de Corrida, Fornece tempo de resposta mais rápido e saturação de cor elevada.  |
|   |   | Gamer 1<br>(Jogador 1)                                       | Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 1.   |
|   |   | Gamer 2<br>(Jogador 2)                                       | Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 2.   |
|   |   | Gamer 3<br>(Jogador 3)                                       | Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 3.   |
|   |   | Off (Desligar)   | Sem otimização por jogo de imagem inteligente   |
|   | Shadow Control<br>(Controle de sombra)  | 0-100  | Controle de sombra padrão é 50, então o usuário final pode ajustar de 50 a 100 ou 0 para aumentar o contraste para imagem clara.<br>1. Se a imagem for muito escura para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 100 para imagem clara.<br>2. Se a imagem for muito branca para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 0 para imagem clara |
|   | Low input Lag<br>(Atraso de entrada baixa)  | On (Liga) /<br>Off (Desligar)                                | Desligue buffer de quadros para diminuir a latência de entrada  |
|   | Game Color<br>(Cor de Jogo)   | 0-20   | Cor de Jogo fornecerá 0-20 níveis para ajustar a saturação para obter melhor imagem   |
| LowBlue Mode<br>(Pouca Luz Azul)  | Desligado /<br>Multimídia /<br>Internet /<br>Escritório /<br>Leitura                  | Diminua a onda de luz azul, controlando a temperatura de cor |   |
| Overdrive   | Weak (Fraco)  | Ajustar o tempo de resposta.                                 |   |
|   | Medium (Médio)  |  |   |
|   | Strong (Forte)  |  |   |
|   | Off (Desligar)  |  |   |
| FreeSync  | On (Liga) /<br>Off (Desligar)   | Desativar ou Ativar FreeSync                                 |   |
| Contador de Quadros   | Desligado /<br>Direita Cima /<br>Direita Baixo /<br>Esquerda Cima /<br>Esquerda Baixo | Exibe a frequência V no canto selecionado                    |   |


---

|  |                             |                            |  |
|--|-----------------------------|----------------------------|--|
|  | Dial Point (Pt de Discagem) | On (Liga) / Off (Desligar) | A função de "Ponto de Discagem" coloca um indicador no centro da tela para ajudar jogadores que jogam jogos em Primeira Pessoa (FPS) com miras precisas. |
|--|-----------------------------|----------------------------|--|

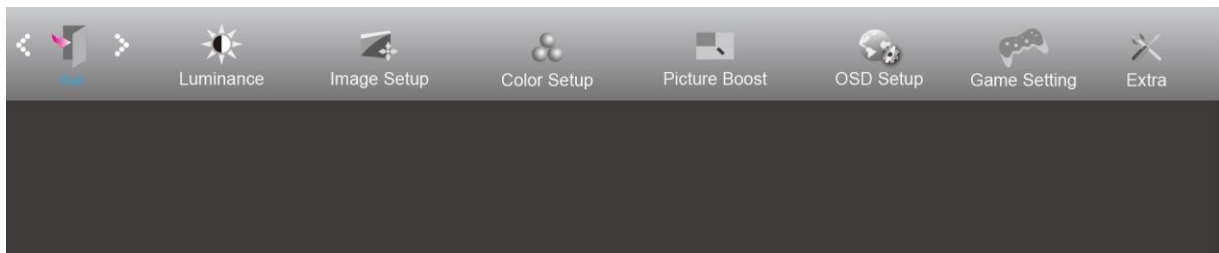
## Extra




1. Pressione **botão MENU** para exibir o menu.
2. Pressione < ou > para selecionar  (Extra), e pressione **o botão MENU** para entrar.
3. Pressione < ou > para selecionar submenu, e pressione **o botão MENU** para entrar.
4. Pressione < ou > para ajustar.
5. Pressione **o botão AUTO** para sair.

|   |   |  |  |
|---|---|--|--|
|  | Input Select<br>(Seleção de Entrada)      | AUTO/D-SUB/HDMI1/HDMI2 /DP   | Selecionar fonte do sinal de entrada         |
|   | Auto Config.<br>(Configuração Automática) | sim ou não   | Auto ajustar a imagem para o padrão          |
|   | Off timer<br>(Cronômetro de desligamento) | 0-24Hrs  | Selecionar hora para desligar DC             |
|   | Image Ratio<br>(Proporção da imagem)      | Largura / 4:3 / 1:1 /<br>17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) /<br>19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) /<br>22"W(16:10) /<br>23"W(16:9) /<br>23.6"W(16:9) /<br>24"W(16:9) /<br>27"W(16:9) | Selecione proporção de imagem para exibição. |
|   | DDC-CI                                    | sim ou não   | Ligar ou desligar o Suporte DDC-CI           |
|   | Reset<br>(Reiniciar)                      | Sim ou não   | Reiniciar o menu para o padrão               |

## Exit (Sair)



1. Pressione **botão MENU** para exibir o menu.
2. Pressione < ou > para selecionar  (Sair), e pressione o **botão MENU** para entrar.
3. Pressione o **botão AUTO** para sair.

|   |             |  |                       |
|---|-------------|--|-----------------------|
|  | Exit (Sair) |  | Sair do OSD principal |
|---|-------------|--|-----------------------|

## Indicador de LED

| Status               | Cor do LED |
|----------------------|------------|
| Modo Energia total   | Azul       |
| Modo Ativo desligado | Laranja    |



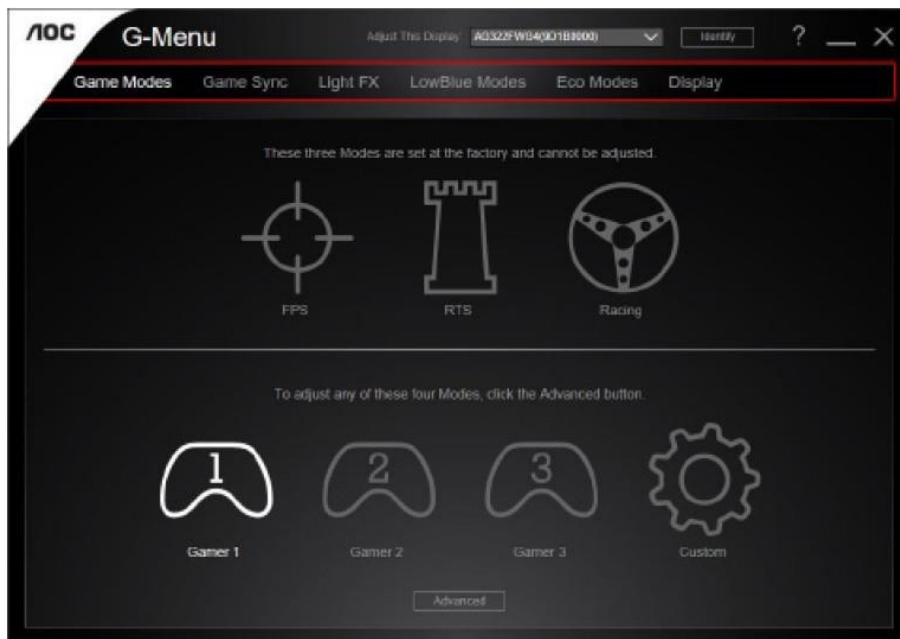
## G-Menu



Bem-vindo ao software "G-Menu" da AOC. O G-Menu facilita a ajustar a sua configuração de tela do monitor utilizando menus na tela, em vez de o botão OSD no monitor. Para concluir a instalação, siga o guia de instalação.

### Nota:

Características não são disponíveis para todos os modelos.



## e-Saver

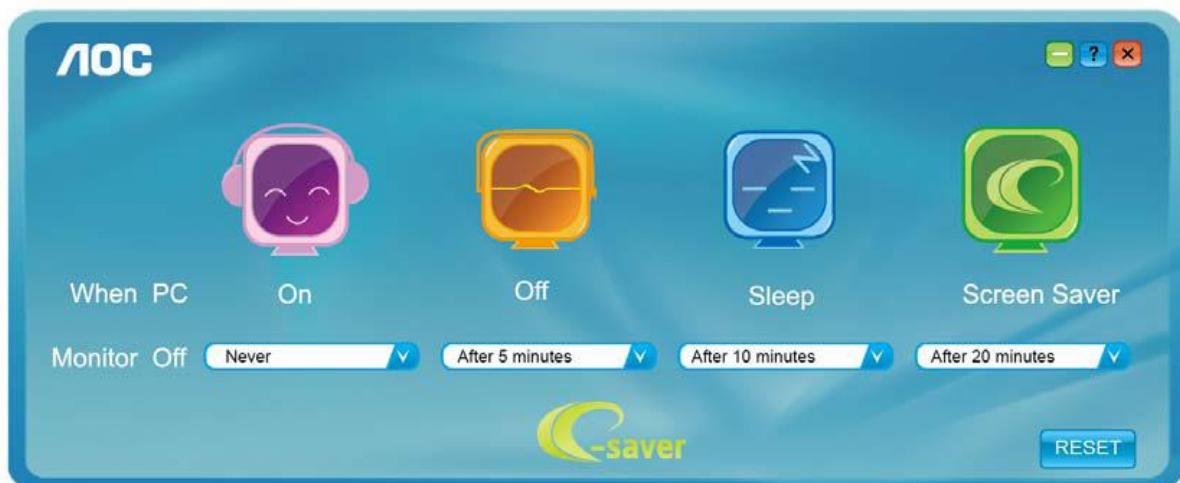


Bem-vindo a usar o software de gerenciamento de energia de monitor da AOC e-Saver! O AOC e-Saver possui funções Desligamento Inteligente de seus monitores, permite que o monitor desligue oportunamente quando a unidade de PC está em qualquer estado (ligado, desligado, em suspensão ou proteção de tela), o tempo de desligamento real depende de suas preferências (veja exemplo abaixo).

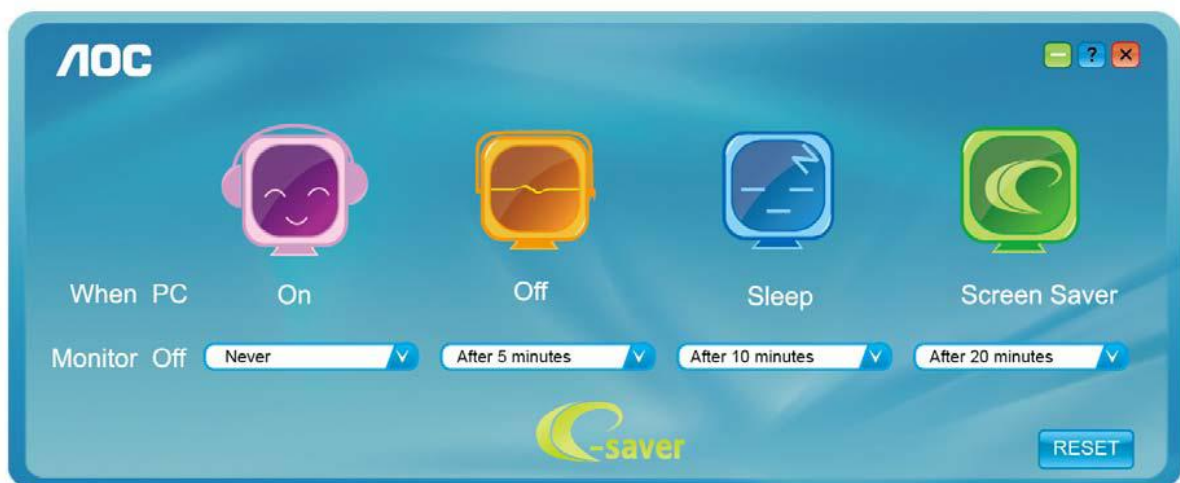
Por favor, clique em "driver/e-Saver/setup.exe" para iniciar a instalação do software de e-Saver, siga o assistente de instalação completa de software.

Em cada um dos quatro status de PC, você pode escolher no menu suspenso o tempo desejado (em minutos) para desligar o monitor automaticamente. O exemplo a seguir ilustrado:

- 1) O monitor nunca será desligado quando o PC está ligado.
- 2) O monitor desligará automaticamente 5 minutos após o PC ser desligado.
- 3) O monitor irá desligar automaticamente após 10 minutos do PC entrar em modo repouso/stand-by.
- 4) O monitor desligará automaticamente 20 minutos após o protetor de tela ser exibido.



Você pode clicar em "RESET" (Reiniciar) para definir o e-Saver para suas configurações padrão como abaixo.

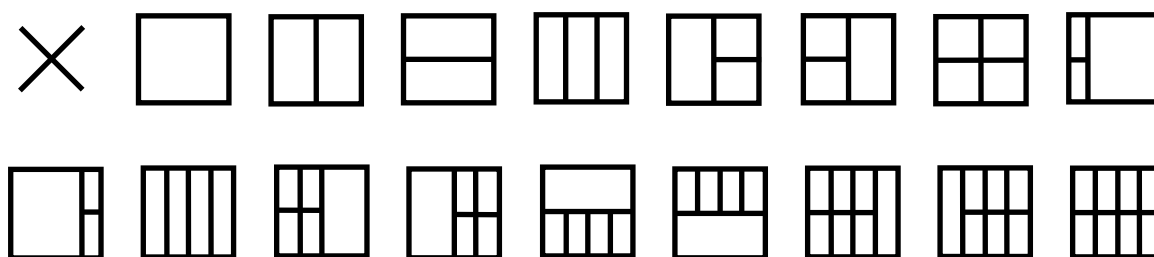


---

# Screen+



Bem-vindo ao software "Screen+" da AOC. O software Screen+ é uma ferramenta de divisão de tela de desktop, que divide a área de trabalho em diferentes painéis, e cada painel exibe uma janela diferente. Você só precisa arrastar a janela para um painel correspondente quando você quiser acessá-lo. Ele suporta a exibição de vários monitores para tornar a tarefa mais fácil. Por favor, siga o software de instalação para instalá-lo. Sistemas operacionais suportados pelo software: Windows 10, Windows 8, Windows 7.



# Resolução de problemas

| Problema e Pergunta  | Possível solução  |
|--|---|
| <b>LED de energia não está aceso</b>                                       | Verifique se o botão de energia está ligado e o cabo de energia está devidamente conectado a uma tomada elétrica aterrada e ao monitor.   |
| <b>Não há imagens na tela</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• O cabo de energia está corretamente ligado?<br/>Verifique a conexão do cabo de energia e o fornecimento de energia.</li> <li>• O cabo está conectado corretamente?<br/>(Conectado usando o cabo D-sub)<br/>Verifique a conexão do cabo DB-15.<br/>(Conectado usando o cabo HDMI/DP)<br/>Verifique a conexão do cabo HDMI/DP.<br/>* A entrada HDMI/DP não está disponível em todos os modelos.</li> <li>• Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para ver a tela inicial (a tela de início de sessão), que pode ser vista.<br/>Se a tela inicial (a tela de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para o Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte a configuração de resolução ideal) Se a tela inicial (a tela de início de sessão) não aparecer, contate o Centro de Assistência ou o seu representante.</li> <li>• Consegue ver "Entrada não suportada" na tela?<br/>Você pode ver esta mensagem quando o sinal da placa gráfica excede a frequência e resolução máximas que o monitor suporta corretamente.<br/>Ajuste a frequência e a resolução máxima que o monitor suporta corretamente.</li> <li>• Verifique se os drivers AOC do monitor estão instalados.</li> </ul> |
| <b>A imagem está distorcida e tem problema de fantasmas e sombreamento</b> | Ajuste os controles de contraste e brilho.<br>Pressione para ajustar automaticamente.<br>Certifique-se de que você não está usando um cabo de extensão ou um computador. Recomendamos ligar o monitor diretamente no conector de saída da placa de vídeo na parte de trás.  |
| <b>A imagem pula, pisca ou tem padrão de onda</b>                          | Mova dispositivos elétricos que podem causar interferência elétrica o mais longe possível do monitor.<br>Use o máximo de taxa de atualização que seu monitor é capaz na resolução que você está usando.   |
| <b>Monitor não sai do modo Ativo desligado"</b>                            | O interruptor de energia do computador deve estar na posição Ligado.<br>A placa de vídeo do computador deve estar devidamente encaixada em seu slot.<br>Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador.<br>Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está dobrado.<br>Verifique se o seu computador está operacional pressionando o CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar depois de pressionar a tecla CAPS LOCK.   |
| <b>Falta uma das cores primárias (vermelho, verde, ou azul)</b>            | Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado.<br>Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador.  |
| <b>A imagem da tela não está devidamente centrada ou redimensionada</b>    | Ajuste Posição H e Posição V ou pressione a tecla de atalho (AUTO).   |
| <b>A imagem tem defeitos de cores (o branco não parece branco)</b>         | Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.  |
| <b>Distúrbios horizontais ou verticais na tela</b>                         | Use o modo desligar do Windows 7/8/10 para ajustar o CLOCK e FOCO.<br>Pressione para ajustar automaticamente.   |

# Especificação

## Especificação Geral

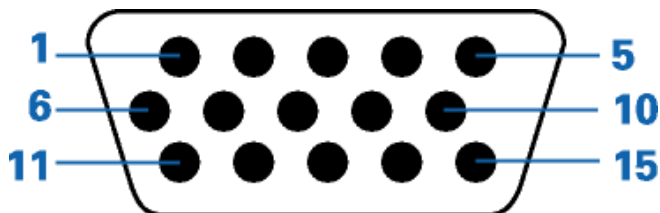
|  |  |   |                             |  |
|--|--|---|-----------------------------|--|
| Painel                                 | Nome de modelo                           | G2868PQU  |                             |  |
|  | Sistema de acionamento                   | LCD TFT colorido  |                             |  |
|  | Tamanho da imagem visível                | 28 inch, Diagonal 70,85cm   |                             |  |
|  | Espaçamento de pixel                     | 0,16 mm(H) × 0,16 mm(V)   |                             |  |
|  | Vídeo                                    | Interface analógica R, G, B e Interface HDMI e interface DP                   |                             |  |
|  | Sinc. separada                           | H/V TTL   |                             |  |
|  | Visor colorido                           | 1,073G (8 bits + High FRC)  |                             |  |
| Outros                                 | Alcance de varredura horizontal          | 30kHz~160kHz  |                             |  |
|  | Tamanho de varredura horizontal (Máximo) | 649,9 mm  |                             |  |
|  | Alcance de varredura vertical            | 23Hz~75Hz (D-SUB)<br>40Hz~60Hz (HDMI, DP)                                     |                             |  |
|  | Tamanho de varredura vertical (Máximo)   | 370,3 mm  |                             |  |
|  | Melhor resolução predefinida             | 1920x1080@60Hz(D-SUB)<br>3840x2160@30Hz(HDMI, DP)<br>3840x2160@60Hz(HDMI, DP) |                             |  |
|  | Máximo resolução                         | 3840x2160@60Hz(HDMI, DP)  |                             |  |
|  | Plug & Play                              | VESA DDC2B/CI   |                             |  |
|  | Conector de entrada                      | VGA/HDMI/DP/Audio input   |                             |  |
|  | Sinal de entrada de vídeo                | Analógico: 0,7 Vp-p (padrão), 75 Ohm, TMDS                                    |                             |  |
|  | Conector de saída                        | Saída de Fone de ouvido   |                             |  |
|  | Fonte de Energia                         | 100-240V~,50/60Hz   |                             |  |
|  | Consumo de energia                       | Típico (Brilho = 80, Contraste = 50)  | 36W                         |  |
|  |  | Max. (brilho = 100, contraste = 100)  | ≤92W                        |  |
|  |  | Economia de Energia   | ≤0.5W                       |  |
| Off timer (Cronômetro de desligamento) | 0~24 horas                               |   |                             |  |
| Altofalantes                           | 3W*2                                     |   |                             |  |
| Características físicas                | Tipo de conector                         | VGA\HDMI\DP\Saída de fone de ouvido\ Line In                                  |                             |  |
|  | Tipo de cabo de sinal                    | Removível   |                             |  |
| Ambiental                              | Temperatura                              | Operacional   | 0°~ 40°                     |  |
|  |  | Não operacional   | -25°~ 55°                   |  |
|  | Umidade                                  | Operacional   | 10% ~ 85% (não-condensação) |  |
|  |  | Não operacional   | 5% ~ 93% (não-condensação)  |  |
|  | Altitude                                 | Operacional   | 0~ 5000 m (0~ 16404ft )     |  |
|  |  | Não operacional   | 0~ 12192m (0~ 40000ft )     |  |

---

## Modos de exibição predefinidos

| PADRÃO         | RESOLUÇÃO      | FREQUÊNCIA HORIZONTAL(kHz) | FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz) |
|----------------|----------------|----------------------------|--------------------------|
| VGA            | 640x480@60Hz   | 31,469                     | 59,94                    |
| VGA            | 640x480@67Hz   | 35                         | 66,667                   |
| VGA            | 640x480@72Hz   | 37,861                     | 72,809                   |
| VGA            | 640x480@75Hz   | 37,5                       | 75                       |
| DOS MODE       | 720x400@70Hz   | 31,469                     | 70,087                   |
| SVGA           | 800x600@56Hz   | 35,156                     | 56,25                    |
| SVGA           | 800x600@60Hz   | 37,879                     | 60,317                   |
| SVGA           | 800x600@72Hz   | 48,077                     | 72,188                   |
| SVGA           | 800x600@75Hz   | 46,875                     | 75                       |
| MAC MODE       | 832x624@75Hz   | 49,725                     | 74,551                   |
| XGA            | 1024x768@60Hz  | 48,363                     | 60,004                   |
| XGA            | 1024x768@70Hz  | 56,476                     | 70,069                   |
| XGA            | 1024x768@75Hz  | 60,023                     | 75,029                   |
| HD             | 1280x960@60HZ  | 60                         | 60                       |
| HD             | 1280x720@60HZ  | 44,772                     | 59,885                   |
| SXGA           | 1280x1024@60Hz | 63,981                     | 60,02                    |
| SXGA           | 1280x1024@75Hz | 79,976                     | 75,025                   |
| WXGA+          | 1440x900@60Hz  | 55,935                     | 59,887                   |
| WSXGA          | 1680x1050@60Hz | 64,674                     | 59,954                   |
| FHD            | 1920x1080@60Hz | 67,5                       | 60                       |
| HDMI, DP       | 1920x2160@60Hz | 133,293                    | 59,988                   |
| QHD (HDMI, DP) | 2560x1440@60Hz | 88,786                     | 59,9                     |
| UHD (HDMI, DP) | 3840x2160@30Hz | 67,5                       | 30                       |
| UHD (HDMI, DP) | 3840x2160@60Hz | 133,32                     | 60                       |

## Atribuições dos Pinos

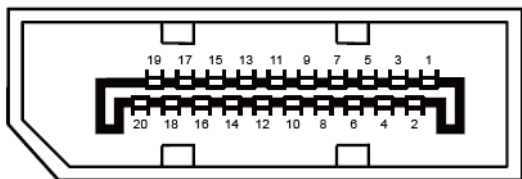


Cabo de sinal de monitor colorido 15 pinos

| Número de Pinos | Lado de 15 Pinos do Cabo de Sinal | Número de Pinos | Lado de 15 Pinos do Cabo de Sinal |
|-----------------|-----------------------------------|-----------------|-----------------------------------|
| 1               | Vídeo-Vermelho                    | 9               | +5V                               |
| 2               | Vídeo-Verde                       | 10              | Aterramento                       |
| 3               | Vídeo-Azul                        | 11              | N.C.                              |
| 4               | N.C.                              | 12              | DDC-Serial de dados               |
| 5               | Detectar Cabo                     | 13              | H-sync                            |
| 6               | GND-R                             | 14              | V-sync                            |
| 7               | GND-G                             | 15              | DDC-Serial clock                  |
| 8               | GND-B                             |                 |                                   |



| Pino Nº | Nome do Sinal        | Pino Nº | Nome do Sinal                   | Pino Nº | Nome do Sinal       |
|---------|----------------------|---------|---------------------------------|---------|---------------------|
| 1.      | TMDS Data 2+         | 9.      | TMDS Data 0-                    | 17.     | DDC/CEC terra       |
| 2.      | TMDS Data 2 Blindado | 10.     | TMDS Clock +                    | 18.     | Energia +5 V        |
| 3.      | TMDS Data 2-         | 11.     | TMDS Clock Blindado             | 19.     | Deteção de Hot Plug |
| 4.      | TMDS Data 1+         | 12.     | TMDS Clock-                     |         |                     |
| 5.      | TMDS Data 1Blindado  | 13.     | CEC                             |         |                     |
| 6.      | TMDS Data 1-         | 14.     | Reservado (N.C. no dispositivo) |         |                     |
| 7.      | TMDS Data 0+         | 15.     | SCL                             |         |                     |
| 8.      | TMDS Data 0 Blindado | 16.     | SDA                             |         |                     |



**Cabo de sinal de monitor colorido 20 pinos**

| Pin Nº. | Nome do Sinal | Pin Nº. | Nome do Sinal        |
|---------|---------------|---------|----------------------|
| 1       | ML_Lane 3 (n) | 11      | TERRA                |
| 2       | TERRA         | 12      | ML_Lane 0 (p)        |
| 3       | ML_Lane 3 (p) | 13      | CONFIG1              |
| 4       | ML_Lane 2 (n) | 14      | CONFIG2              |
| 5       | TERRA         | 15      | AUX_CH (p)           |
| 6       | ML_Lane 2 (p) | 16      | TERRA                |
| 7       | ML_Lane 1 (n) | 17      | AUX_CH(n)            |
| 8       | TERRA         | 18      | Detecção de Hot Plug |
| 9       | ML_Lane 1 (p) | 19      | Retornar DP_PWR      |
| 10      | ML_Lane 0 (n) | 20      | DP_PWR               |



---

## Plug and Play

### Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a norma VESA DDC. Ele permite ao monitor informar o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC usado, comunicar informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal bidirecional de dados baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID sobre o canal DDC.