

AOC

Handleiding LCD-monitor

G2868PQU LED-verlichting



www.aoc.com

©2018 AOC. Alle rechten voorbehouden.

| | |
|---|----|
| Veiligheid | 3 |
| Nationale conventies | 3 |
| Voeding..... | 4 |
| Installatie..... | 5 |
| Reiniging..... | 6 |
| Overig | 7 |
| Instelling..... | 8 |
| Inhoud verpakking | 8 |
| Voetstuk & voet installeren..... | 9 |
| De kijkhoek aanpassen..... | 10 |
| De monitor aansluiten..... | 11 |
| De wandmontagearm bevestigen | 12 |
| Free-Sync function..... | 13 |
| Sneltoetsen..... | 14 |
| OSD Setting (OSD-instellingen)..... | 15 |
| Luminance (Luminantie) | 16 |
| Image Setup (Beeldinstelling)..... | 17 |
| Color Setup (Kleur instellen)..... | 18 |
| Picture Boost (Afbeeldingsversterking)..... | 19 |
| OSD Setup (OSD-instelling) | 20 |
| Game Setting (Spelinstelling) | 21 |
| Extra | 23 |
| Exit (Afsluiten) | 24 |
| LED-indicator | 24 |
| G-Menu..... | 25 |
| e-Saver | 26 |
| Screen+ | 27 |
| Problemen oplossen | 28 |
| Specificaties | 29 |
| Algemene specificaties | 29 |
| Vooraf ingestelde beeldmodi..... | 30 |
| Pin-toewijzingen..... | 31 |
| Plug en Play..... | 33 |

Veiligheid

Nationale conventies

De volgende subsecties beschrijven de notatieconventies die in dit document worden gebruikt.

Opmerkingen en waarschuwingen

Doorheen deze gids kunnen tekstblokken vergezeld zijn door een pictogram en vet of cursief gedrukt zijn. Deze blokken zijn opmerkingen en twee niveaus van waarschuwingen. Ze worden als volgt gebruikt:



OPMERKING: Een OPMERKING geeft belangrijke informatie aan die u zal helpen uw computer beter te gebruiken.





OPGELET: Een bericht OPGELET geeft potentiële schade aan de hardware of het verlies van gegevens aan en vertelt u hoe u het probleem kunt vermijden.





WAARSCHUWING: Een WAARSCHUWING wijst op de kans op lichamelijk letsel en toont u hoe u het probleem kunt vermijden. Sommige waarschuwingen kunnen in een verschillende opmaak worden weergegeven en kunnen zonder pictogram verschijnen. In dergelijke gevallen is de specifieke voorstelling van de waarschuwing opgelegd door de regelgevende overheidsinstanties.

Voeding

 De monitor mag alleen worden gebruikt met het type stroombron dat op het label is aangegeven. Als u niet zeker bent van het type vermogen dat bij u thuis wordt geleverd, moet u contact opnemen met uw verkoper of met de lokale elektriciteitsmaatschappij.

 De monitor is voorzien van een geaarde stekker, een stekker voorzien van aardaansluitingen. Deze stekker past alleen in een geaard stopcontact. Als het stopcontact niet geschikt is voor een geaarde stekker, laat dan een elektriciën het juiste stopcontact installeren of gebruik een adapter om het apparaat veilig te aarden. Maak de geaarde stekker niet onklaar.

 Ontkoppel de eenheid tijdens onweer of als deze gedurende een langere periode niet zal worden gebruikt. Dit beschermt de monitor tegen schade door stroomstoten.

 Zorg dat u geen powerstrips en verlengkabels overbelast. Overbelasting kan leiden tot brand of elektrische schokken.

 Het wandstopcontact moet zich in de buurt van het apparaat bevinden en moet makkelijk te bereiken zijn.

Installatie

! Plaats de monitor niet op een onstabiel wagentje, voet, statief, haak of tafel. Als de monitor valt, kunt u lichamelijke letsels oplopen of kan dit product ernstig worden beschadigd. Gebruik het toestel alleen met een karretje, standaard, statief, steun of tafel die door de fabrikant is aanbevolen of die bij dit product wordt verkocht. Volg de instructies van de fabrikant wanneer u het product installeert en gebruik montageaccessoires die door de fabrikant zijn aanbevolen. Wanneer het product op een wagentje is geplaatst, moet u voorzichtig te werk gaan wanneer u deze combinatie verplaatst.

! Duw nooit enige objecten in de sleuven van de monitorbehuizing. Er kan een schade aan het circuit ontstaan waardoor brand of elektrische schok kan worden veroorzaakt. Mors nooit vloeistoffen op de monitor.

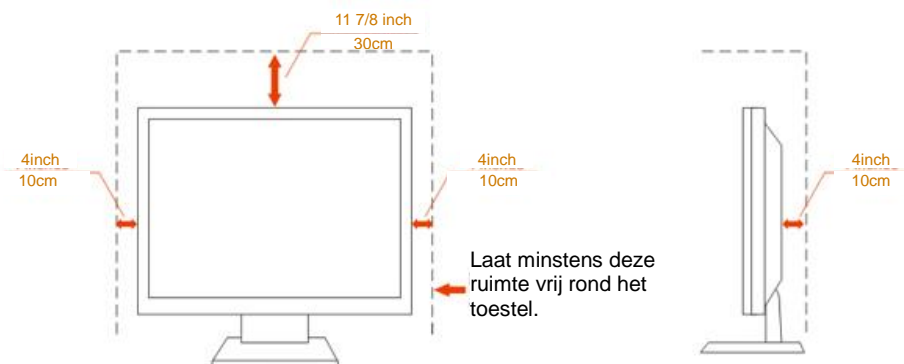
! Plaats de voorzijde van het product niet op de grond.

! Als u de monitor aan de wand bevestigt of op een plank plaatst, dient u een montagekit te gebruiken die is goedgekeurd door de fabrikant en de aanwijzingen van deze kit op te volgen.

! Laat wat ruimte vrij rond de monitor, zoals hieronder weergegeven. Anders is de luchtstroom niet krachtig genoeg waardoor oververhitting brand of schade aan de monitor kan veroorzaken.

Kijk hieronder voor de aanbevolen ventilatiegebieden rond de monitor wanneer de monitor wordt geïnstalleerd aan de muur of op een voet.

Met voet geïnstalleerd



Reiniging


⚠️ Maak de behuizing regelmatig schoon met een doek. U kunt een zacht wasmiddel gebruiken om de vlek te verwijderen in plaats van een krachtig wasmiddel dat op de behuizing inwerkt.


⚠️ Zorg dat er tijdens het reinigen voor dat er geen reinigingsmiddel in het product lekt. De schoonmaakdoek mag niet te rus zijn omdat dit het oppervlak van het scherm kan beschadigen.


⚠️ Maak het voedings snoer los voordat u gaat schoonmaken.




Overig

 Als er een vreemde geur, geluid of rook uit het product komt, trekt u de voedingsstekker ONMIDDELIJK uit het stopcontact en neemt u contact op met het servicecentrum.

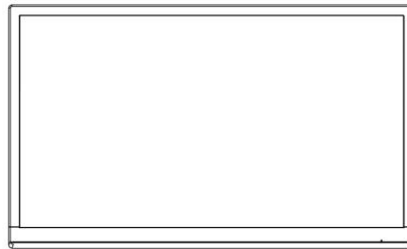
 Zorg dat de ventilatieopeningen niet worden geblokkeerd door een tafellaken of gordijn.

 Stel de LCD-monitor niet bloot aan heftige vibraties of krachtige impact tijdens het gebruik.

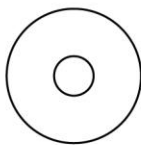
 Laat de monitor tijdens gebruik of vervoer nergens tegen botsen en laat de monitor niet vallen.

Instelling

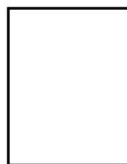
Inhoud verpakking



Monitor



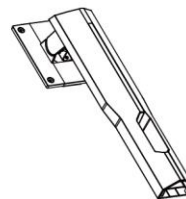
Cd-handleidi



Garantiek
aart



Voet



Voetstuk



Schroeve



Voedingskabel



Audiokabel



Analoge kabel



DP-kabel



HDMI-kabel

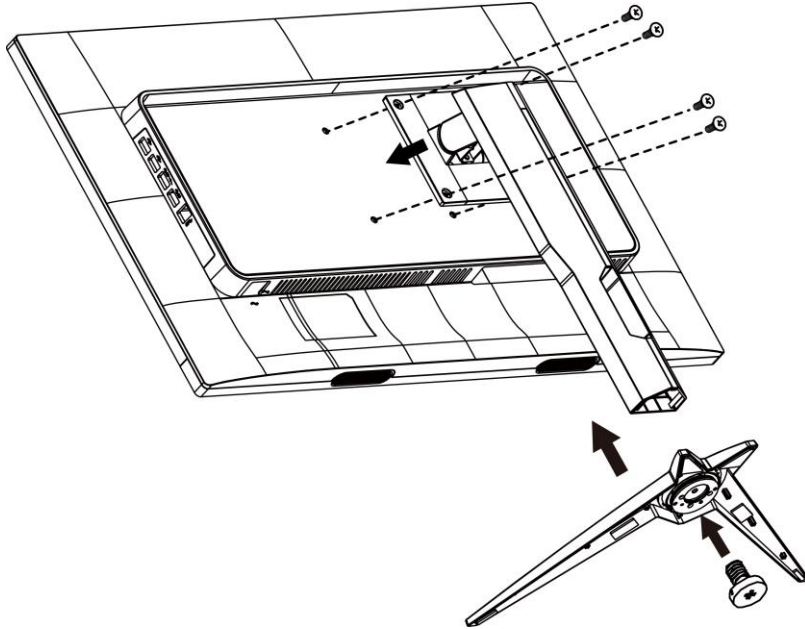
* Niet alle signaalkabels (Audio, Analoo, DP, HDMI-) worden voor alle landen en regio's meegeleverd. Informeer bij uw handelaar of het kantoor van AOC ter bevestiging.

Voetstuk & voet installeren

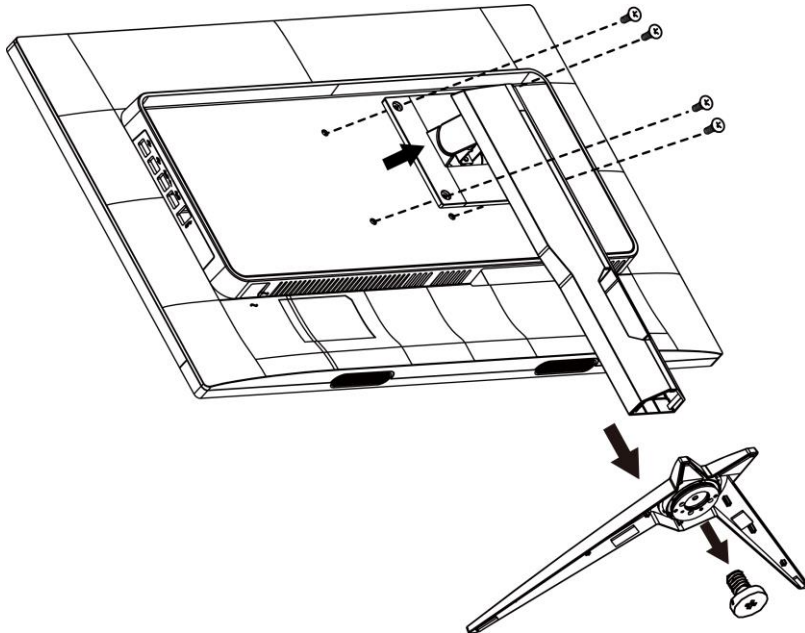
Installeer of verwijder de voet als volgt.

Plaats de monitor op een zacht en vlak oppervlak om krassen te vermijden.

Installatie:



Verwijderen:

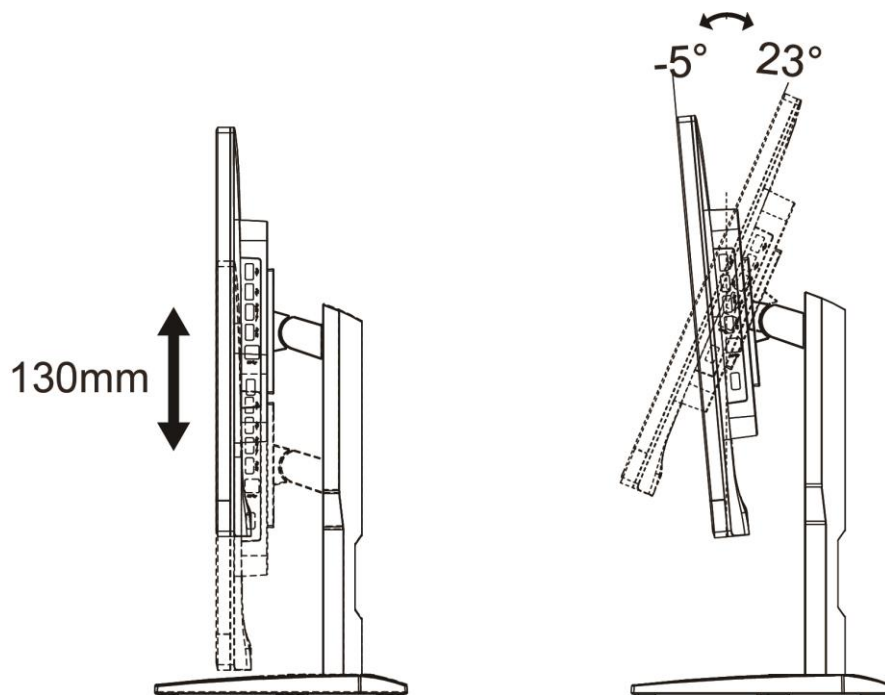


De kijkhoek aanpassen

Voor een optimale weergave raden wij aan om naar het volledige oppervlak van de monitor te kijken en vervolgens de hoek van de monitor naar voorkeur te veranderen.

Houd de stand zo vast dat de monitor niet kan kantelen wanneer u de kijkhoek van de monitor aanpast.

U kunt de monitor afstellen zoals hieronder weergegeven:

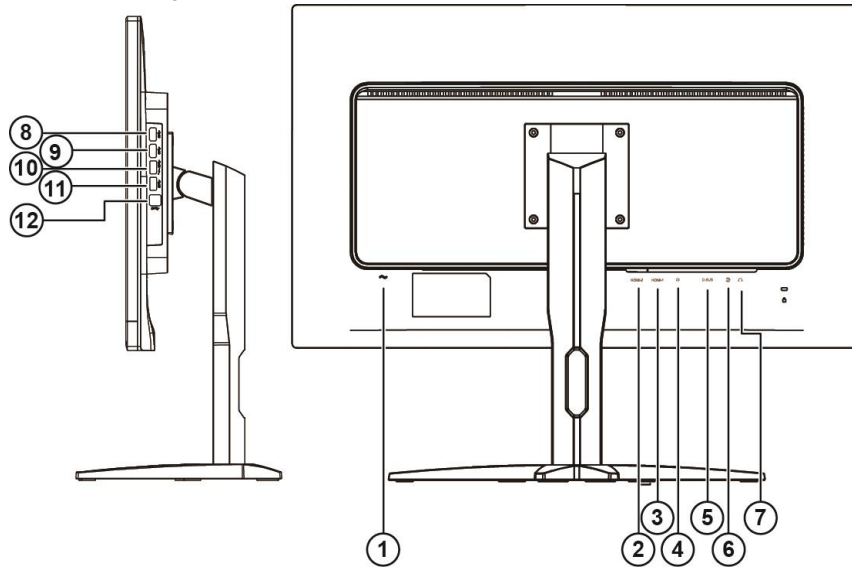


OPMERKING:

Pas de kijkhoek niet verder aan dan 23 graden om schade te voorkomen.

De monitor aansluiten

Kabelverbindingen aan achterzijde van monitor en computer:



- 1 Power
- 2 HDMI-2
- 3 HDMI-1
- 4 DP
- 5 VGA
- 6 Line-in
- 7 Oortelefoon
- 8 USB
- 9 USB
- 10 USB snel opladen
- 11 USB
- 12 USB upstream

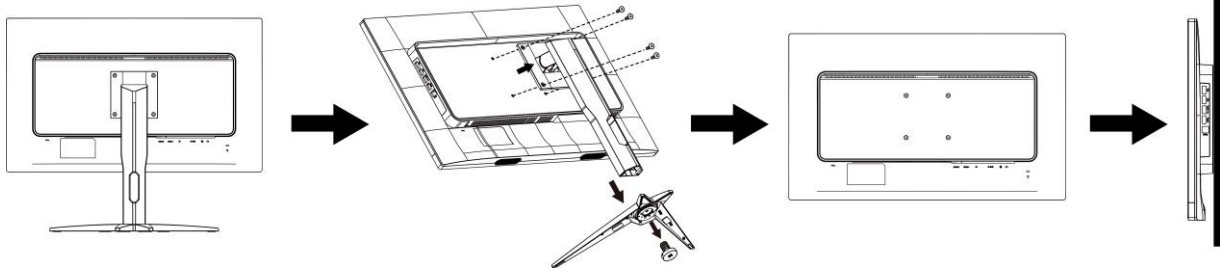
Om de apparatuur te beschermen, moet u de pc en de lcd-monitor altijd uitschakelen voordat u ze met elkaar verbindt.

- 1 Sluit de voedingskabel aan op de voedingsingang op de achterkant van de monitor.
- 2 Sluit het ene uiteinde van de 15-pens D-Sub-kabel aan op de achterzijde van de monitor en sluit het andere uiteinde aan op de D-Sub-poort van de computer.
- 3 (Optioneel - Vereist een videokaart met HDMI-poort) - Sluit één uiteinde van de HDMI-kabel aan op de achterzijde van de monitor en sluit het andere uiteinde aan op de HDMI-poort van de computer.
- 4 (Optioneel - Vereist een videokaart met HDMI-poort) - Sluit één uiteinde van de Audio-kabel aan op de achterzijde van de monitor en sluit het andere uiteinde aan op de Audio-poort van de computer.
- 5 (Optioneel - Vereist een videokaart met DP-poort) - Sluit één uiteinde van de DP-kabel aan op de achterzijde van de monitor en sluit het andere uiteinde aan op de DP-poort van de computer.
- 6 Schakel de monitor en de computer in.

Als uw monitor een afbeelding weergeeft, is de installatie voltooid. Zie Probleemoplossing als geen beeld wordt weergegeven.

De wandmontagearm bevestigen

Vorbereiding om een optionele wandmontagearm te installeren.



Deze monitor kan worden bevestigd op een wandmontagearm die afzonderlijk verkrijgbaar is. Koppel de voeding los voordat u met deze procedure begint. Volg de onderstaande stappen:

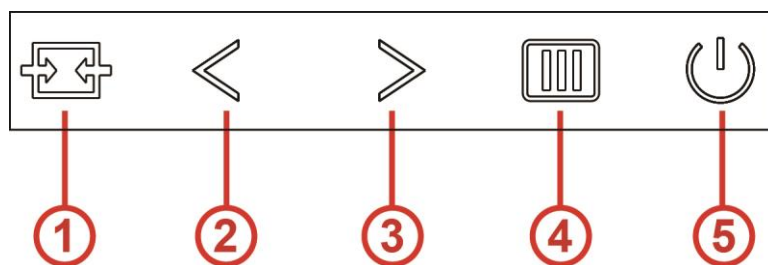
- 1 Verwijder de voet.
- 2 Volg de instructies van de fabrikant om de wandmontagearm te monteren.
- 3 Monteer de wandmontagearm op de achterkant van de monitor. Lijn de gaten van de arm uit op de gaten in de achterkant van de monitor.
- 4 Steek 4 schroeven in de gaten en maakt ze vast.
- 5 Sluit de kabels opnieuw aan. Raadpleeg de gebruikershandleiding die bij de optionele wandmontagearm is geleverd, voor instructies over de bevestiging aan de muur.

Opmerking: de schroefgaten voor VESA-montage zijn niet voor alle modellen beschikbaar. Raadpleeg uw dealer of de officiële afdeling van AOC.

Free-Sync function

1. Free-Sync functie werkt met DP/HDMI1/HDMI2
2. Compatibele grafische kaart: aanbevolen zoals hieronder. Kan ook worden gecontroleerd door een bezoek te brengen aan www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega Series
 - Radeon™ RX 500 Series
 - Radeon™ RX 400 Series
 - Radeon™ R9/R7 300 Series (exception of R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 Ver)
 - Radeon™ R9 Nano Series
 - Radeon™ R9 Nano Series
 - Radeon™ R9/R7 200 Series (exception of R9 270/X, R9 280/X)

Sneltoetsen



| | |
|---|-----------------------|
| 1 | Bron/Auto/Afsluiten |
| 2 | Spelmodus |
| 3 | Dial Point (Kiespunt) |
| 4 | Menu/ Invoeren |
| 5 | Voeding |

Menu / Invoeren

Als er geen OSD is, indrukken om het OSD-menu weer te geven of om de keuze te bevestigen.

Voeding

Druk op de voedingsknop om de monitor aan te zetten. Ongeveer 2 seconden ingedrukt houden om de monitor uit te schakelen.

Dial Point (Kiespunt)

Druk als het schermmenu ontbreekt op de knop Aiming punt om het menu Aiming punt te activeren en druk op ">" om Aiming punt in of uit te schakelen.

Spelmodus

Als er geen OSD is, drukt u op de toets "<" om de spelmodus te openen. Druk dan op de toets "<" of ">" om de spelmodus (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 of Gamer 3) te selecteren op basis van de verschillende speltypes.







Bron/Auto/Afsluiten

Als het OSD is afgesloten, is de knop Bron/Auto/afsluiten de sneltoets voor het instellen van de bron. Wanneer het OSD gesloten is, houdt u de knop Bron/Auto/Afsluiten ongeveer 2 seconden ingedrukt voor het automatisch configureren (alleen voor de modellen met D-sub).

OSD Setting (OSD-instellingen)

Eenvoudige aanwijzingen op de besturingstoetsen.




1. Druk op de knop  **MENU** om het OSD-venster te activeren.
2. Druk op < of > om door de functies te navigeren. Druk nadat de gewenste functie is gemarkeerd op de **MENU-knop** om deze in te schakelen. Als er een submenu is, druk opnieuw < of > om door de functies in het submenu te navigeren.
3. Druk op < of > om de instellingen van de geselecteerde functie te wijzigen. Druk op  **AUTO** om af te sluiten. Indien u een andere functie wilt aanpassen, herhaal stappen 2-3.
4. Functie OSD vergrendelen: Houd om het OSD te vergrendelen de knop  **MENU** ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en druk op de  **aan/uit-knop** om de monitor in te schakelen. Houd om het OSD te vergrendelen de knop  **MENU** ingedrukt terwijl de monitor is uitgeschakeld en druk op de  **aan/uit-knop** om de monitor in te schakelen.








Opmerkingen:

1. Als het product slechts één signaalingang heeft, is het onderdeel "Input Select" (Ingangsselectie) uitgeschakeld.
2. Als de schermverhoudingen 4:3 zijn of de resolutie van het invoersignaal is native, is het onderdeel "Image Ratio" (Beeldverhouding) uitgeschakeld.
3. Open DCR, Color Boost and Picture Boost functions is activated; the other two functions are turned off accordingly.

Luminance (Luminantie)



1. Druk op de **knop MENU** om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om  (Luminantie) te selecteren en druk op de **knop MENU** om dat te openen.
3. Druk op < of > om submenu te selecteren en druk op de **knop MENU** om het menu te openen.
4. Druk op < of > om aan te passen.
5. Druk op de **knop AUTO** om af te sluiten.


| | | | | |
|---|-------------------------|----------------------|---|--|
|  | Contrast | 0-100 | | Contrast van Digitaal-register. |
| | Brightness (Helderheid) | 0-100 | | Verlichting instellen |
| | Eco mode (Eco-stand) | Standard (Standaard) | <input checked="" type="checkbox"/> | Standaard |
| | | Text (Tekst) |  | Tekstmodus |
| | | Internet |  | Internetmodus |
| | | Game (Spel) |  | Spel |
| | | Movie (Film) |  | Filmmodus |
| | | Sports (Sport) |  | Sportmodus |
| | | Reading | | Reading Mode |
| | | Uniformity | | Uniformity Mode |
| | Gamma | Gamma1 | Aanpassen aan Gamma 1 | |
| | | Gamma2 | Aanpassen aan Gamma 2 | |
| | | Gamma3 | Aanpassen aan Gamma 3 | |
| | DCR | Off (Uit) | | Dynamische contrastverhouding uitschakelen |
| | | On (Aan) |  | Dynamische contrastverhouding inschakelen |


Opmerking:

Als HDR onder beeldinstelling is ingesteld op Auto en de invoerbron heeft HDR-content, dan wordt de ECO-modus HDR/HDR afbeelding/HDR film/HDR game.

Image Setup (Beeldinstelling)




1. Druk op de **knop MENU** om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om  (Beeldinstelling), te selecteren en druk op de **knop MENU** om het menu te openen.
3. Druk op < of > om submenu te selecteren en druk op de **knop MENU** om het menu te openen.
4. Druk op < of > om aan te passen.
5. Druk op de **knop AUTO** om af te sluiten.

| | | | |
|--|--------------------------|-------------|--|
|  | Clock (Klok) | 0-100 | Pas de Beeldklok aan om verticale ruis te verminderen. |
| | Phase (Fase) | 0-100 | Pas de Beeldfase aan om horizontale ruis te verminderen. |
| | Sharpness (Scherpte) | 0-100 | Pas de scherpte van het beeld aan |
| | H. Position (H. positie) | 0-100 | Stelt de horizontale positie van het beeld in. |
| | V. Position (V. positie) | 0-100 | Stelt de verticale positie van het beeld in. |
| | HDR | AUTO of uit | HDR in- of uitschakelen |

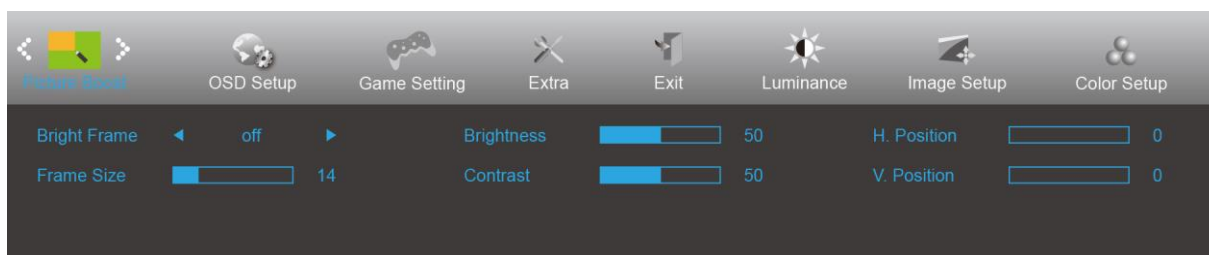
Color Setup (Kleur instellen)





1. Druk op de **knop MENU** om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om  (Kleur instellen), te selecteren en druk op de **knop MENU** om het menu te openen.
3. Druk op < of > om submenu te selecteren en druk op de **knop MENU** om het menu te openen.
4. Druk op < of > om aan te passen.
5. Druk op de **knop AUTO** om af te sluiten.

| | | | | |
|---|----------------------------|---|------------|--|
|  | Color Temp. (Kleurtemp) | Warm | | Warme kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM. |
| | | Normal (Normaal) | | Normale kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM. |
| | | Cool (Koel) | | Koele kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM. |
| | | sRGB | | SRGB-kleurtemperatuur ophalen uit EEPROM. |
| | User (Gebruiker) | Red (Rood) | | Rode versterking uit digitaal register |
| | | Green (Groen) | | Groene versterking uit digitaal register. |
| | | Blue (Blauw) | | Blauwe versterking uit digitaal register |
| | DCB Mode (DCB-modus) | Full Enhance (Volledige verbetering) | aan of uit | Modus volledig versterken in- of uitschakelen |
| | | Nature Skin (Natuurweergave) | aan of uit | Modus natuurlijke huid in- of uitschakelen |
| | | Green Field (Groen veld) | aan of uit | Modus Groen veld in- of uitschakelen |
| | | Sky-blue (Hemelsblauw) | aan of uit | Modus Hemelsblauw in- of uitschakelen |
| | | AutoDetect (Auto. Detectie) | aan of uit | Modus automatische detectie in-of uitschakelen |
| | DCB Demo | | aan of uit | Demo in- of uitschakelen |

Picture Boost (Afbeeldingsversterking)



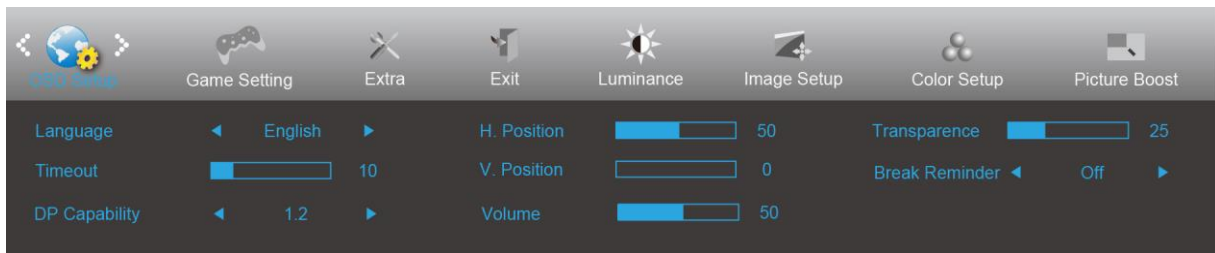
1. Druk op de **knop MENU** om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om  (Afbeeldingsversterking), te selecteren en druk op de **knop MENU** om het menu te openen.
3. Druk op < of > om submenu te selecteren en druk op de **knop MENU** om het menu te openen.
4. Druk op < of > om aan te passen.
5. Druk op de **knop AUTO** om af te sluiten.


| | | | |
|--|-----------------------------|------------|---|
|  | Bright Frame (Helder Frame) | aan of uit | Helder Frame in- of uitschakelen |
| | Frame Size (Framegrootte) | 14-100 | Framegrootte instellen |
| | Brightness (Helderheid) | 0-100 | De helderheid van het frame instellen |
| | Contrast | 0-100 | Het contrast van het frame instellen |
| | H. Position (H. positie) | 0-100 | Pas de horizontale positie van het beeld aan. |
| | V. Position (V. positie) | 0-100 | Pas de verticale positie van het beeld aan. |


Opmerking:

Pas de helderheid, het contrast en de positie van het Heldere beeld aan voor een betere kijkervaring.

OSD Setup (OSD-instelling)



1. Druk op de **knop MENU** om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om  (OSD-instelling), te selecteren en druk op de **knop MENU** om het menu te openen.
3. Druk op < of > om submenu te selecteren en druk op de **knop MENU** om het menu te openen.
4. Druk op < of > om aan te passen.
5. Druk op de **knop AUTO** om af te sluiten.


| | | | |
|--|-----------------------------------|------------|---|
|  | Language (Taal) | | De OSD-taal selecteren |
| | Timeout (Time-out) | 5-120 | De OSD-time-out instellen |
| | H. Position (H. positie) | 0-100 | De horizontale positie van OSD instellen |
| | V. Position (V. positie) | 0-100 | De verticale positie van OSD instellen |
| | Transparence (Transparantie) | 0-100 | Pas de transparantie van het OSD aan |
| | Break Reminder (Pauzeherinnering) | aan of uit | Pauzeherinnering als de gebruiker langer dan 1 uur continu werkt |
| | DP Capability (DP mogelijk) | 1.1/1.2 | houd ermee rekening dat alleen DP1.2 de vrije synchronisatiefunctie ondersteunt |
| | Volume | 0-100 | Volumeregeling. |


Opmerkingen:

Als de DP video-inhoud DP1.2 ondersteunt, selecteer dan DP1.2 voor DP mogelijk; selecteer anders DP1.1

Game Setting (Spelinstelling)




1. Druk op de **knop MENU** om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om  (Spelinstelling), te selecteren en druk op de **knop MENU** om het menu te openen.
3. Druk op < of > om submenu te selecteren en druk op de **knop MENU** om het menu te openen.
4. Druk op < of > om aan te passen.
5. Druk op de **knop AUTO** om af te sluiten.


| | | | |
|---|---|---|--|
|  | Game Mode (Spelmodus) | FPS | Voor het afspelen van FPS-games (first Person Shooters). Verbeterd de details van het zwartniveau in donkere thema's. |
| | | RTS | Voor het spelen van RTS (Real Time Strategy). Verbeterd de beeldkwaliteit. |
| | | Racing | Voor het spelen van racing games. Biedt een snellere responstijd en een hoge kleurverzadiging. |
| | | Gamer 1 | Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Gamer 1. |
| | | Gamer 2 | Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Gamer 2. |
| | | Gamer 3 | Voorkeursinstellingen gebruiker opgeslagen als Gamer 3. |
| | | Off (Uit) | Geen optimalisatie via smart-image spel |
| | Shadow Control (Schaduwbeheer) | 0-100 | De standaard van Shadow Control (Schaduwbeheer) is 50. Daarna kan de eindgebruiker dit aanpassen van 50 tot 100 of 0 om het contrast voor een helder beeld te verhogen. 1. Als de afbeelding te donker is om de details duidelijk te zien, past u aan van 50 tot 100 voor een helder beeld. 2. Als de afbeelding te wit is om de details duidelijk te zien, past u aan van 50 tot 0 voor een helder beeld. |
| | Law input Lag (Lage invoervertraging) | Aan(On)/ Uit(Off) | Schakel de framebuffer om de invoervertraging te verminderen |
| | Game Color (Gamekleur) | 0-20 | Spelkleur geeft een niveau van 0-20 voor het aanpassen van de verzadiging voor een beter beeld |
| | LowBlue Mode (Modus LowBlue) | Uit/Multimedia/ Internet/Office/ Lezen | Verminder de blauwe lichtgolf door de kleurtemperatuur te regelen |
| | Overdrive | Weak (Zwak) | Pas de reactietijd aan. |
| Medium | | | |
| Strong (Sterk) | | | |
| Off (Uit) | | | |
| FreeSync | Aan(On)/ Uit(Off) | FreeSync in- of uitschakelen | |
| Beeldteller | Uit / Rechtsboven / Rechtsonder / Linksboven / Linksonder | Geef V-frequentie weer op de geselecteerde hoek | |

| | | | |
|--|--------------------------|----------------------|---|
| | Dial Point (Kiespunt) | Aan(On)/ Uit(Off) | De functie "Kiespunt" plaatst een doelindicator in het midden van het scherm om gamers te helpen bij het spelen van FPS-games nauwkeurig en precies te richten. |
|--|--------------------------|----------------------|---|

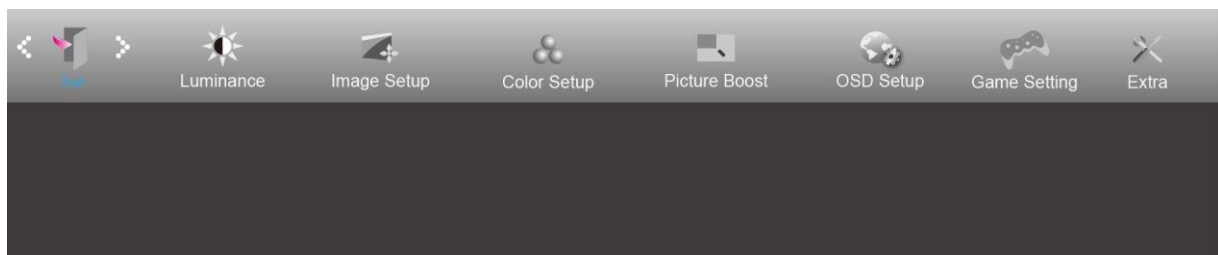
Extra




1. Druk op de **knop MENU** om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om  (Extra), te selecteren en druk op de **knop MENU** om het menu te openen.
3. Druk op < of > om submenu te selecteren en druk op de **knop MENU** om het menu te openen.
4. Druk op < of > om aan te passen.
5. Druk op de **knop AUTO** om af te sluiten.

| | | | |
|---|--|---|--|
|  | Input Select (Ingangsselectie) | AUTO/D-SUB/HDMI1/ HDMI2/DP | De ingang voor de signaalbron selecteren |
| | Auto Config. (Autom. configuratie) | ja of nee | Stel automatisch de standaard van het beeld aan. |
| | Off timer (Uit-timer) | 0 - 24 uur | Selecteer de tijd voor uitschakelen. |
| | Image Ratio (Beeldverhouding) | Wide / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) | Selecteer de beeldverhouding voor het scherm. |
| | DDC/CI | ja of nee | Ondersteuning voor DDC/CI in- of uitschakelen |
| | Reset (Beginwaarden) | Ja of nee | De standaardwaarden van het menu herstellen. |

Exit (Afsluiten)



1. Druk op de **knop MENU** om het menu te tonen.
2. Druk op < of > om  (Afsluiten), te selecteren en druk op de **knop MENU** om het menu te openen.
3. Druk op de **knop AUTO** om af te sluiten.

| | | | |
|---|---------------------|--|------------------|
|  | Exit (Afsluiten) | | Sluit de OSD af. |
|---|---------------------|--|------------------|

LED-indicator

| Status | Led-kleur |
|------------------------|-----------|
| Modus volledige stroom | Blauw |
| Modus Actief-uit | Oranje |

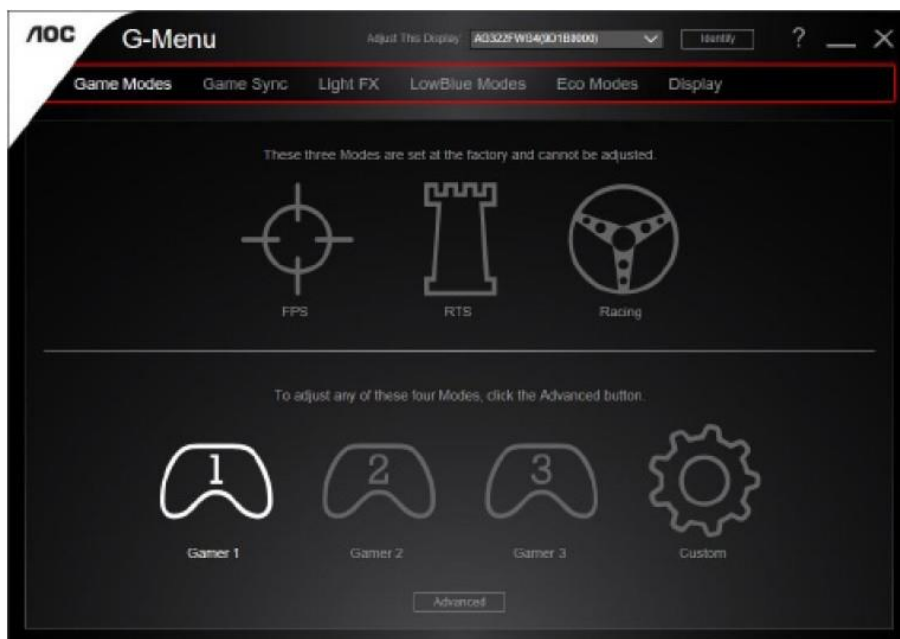
G-Menu



Welkom bij de "G-Menu" software van AOC. G-Menu maakt het aanpassen van de instellingen voor uw monitor gemakkelijk door schermmenu's te gebruiken in plaats van de OSD-knop op de monitor. Volg de installatiehandleiding om de installatie te voltooien.

Opmerking:

Functies zijn niet beschikbaar voor alle modellen.



e-Saver

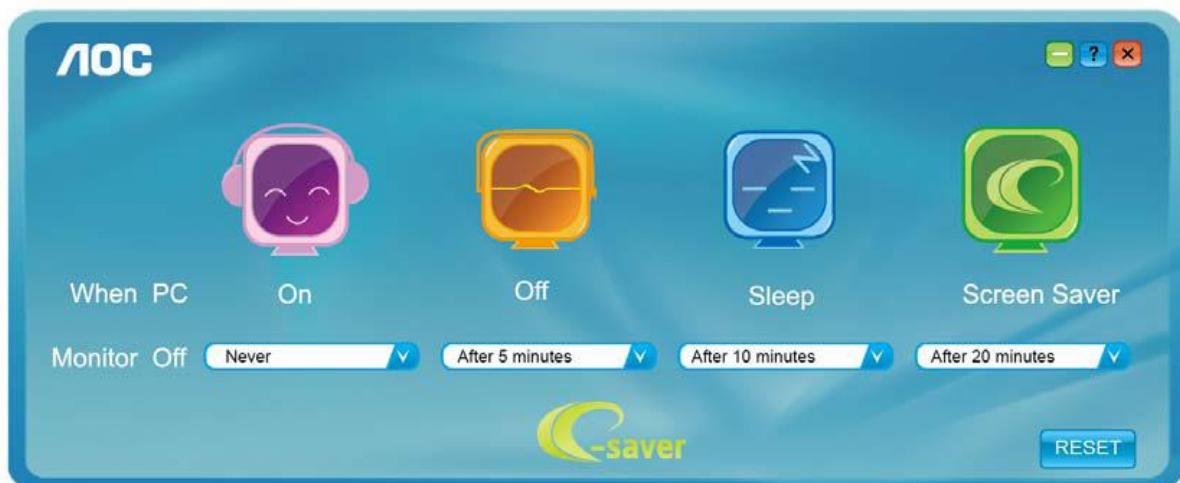


Welkom bij de AOC e-Saver software voor het energiebeheer van de monitor. De AOC e-Saver bevat Smart Shutdown werkt voor uw monitoren, biedt uw monitor de mogelijkheid tijdig uit te schakelen wanneer de pc-eenheid in een willekeurige status is (Aan, Uit, Slapen of Schermbeveiliging); de feitelijke afsluittijd is afhankelijk van uw voorkeuren (zie het volgende voorbeeld).

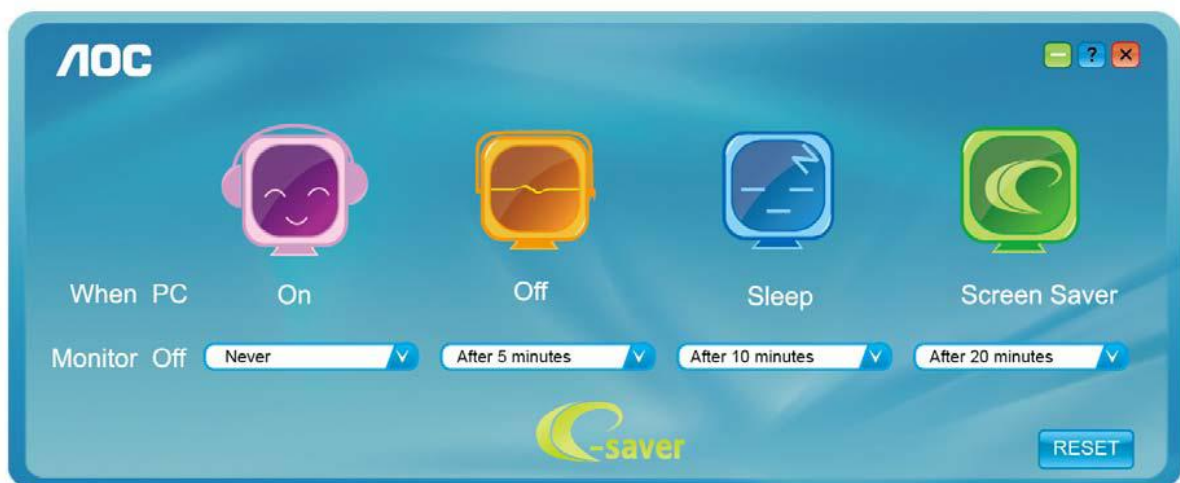
Klik op "driver/e-Saver/setup.exe" om de e-Saver software te installeren. Volg de aanwijzingen van de wizard om de installatie van de software te voltooien.

Onder elk van de vier pc-staten kunt u de gewenste tijd (in minuten) instellen in het vervolgkeuzemenu waarop uw beeldscherm automatisch moet afsluiten. Hiet voorbeeld is hieronder geïllustreerd:

- 1) Het beeldscherm sluit nooit af als de pc is ingeschakeld.
- 2) Het beeldscherm sluit automatisch af 5 minuten nadat de pc is uitgeschakeld.
- 3) Het beeldscherm sluit automatisch af 10 minuten nadat de pc in de slaapstand/stand-by is gegaan.
- 4) Het beeldscherm sluit automatisch af 20 minuten nadat de schermbeveiliging verschijnt.



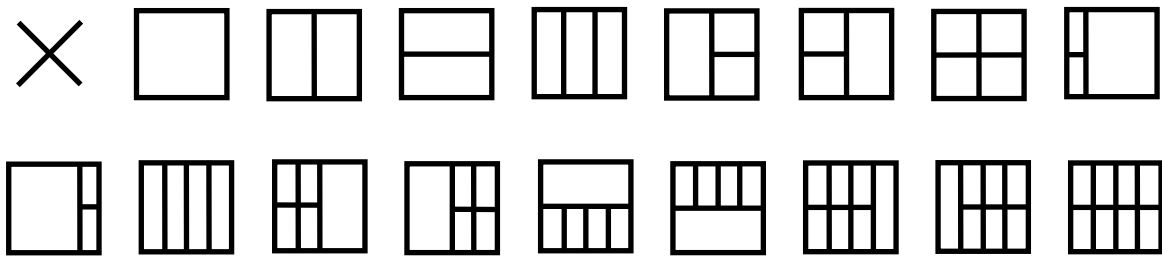
U kunt op "RESET" klikken om de standaardinstellingen van de e-Saver te herstellen zoals hieronder.



Screen+



Welkom bij de "Screen+"-software van AOC. Screen+ software is een hulpmiddel voor het splitsen van het bureaublad; het verdeelt het blad in meerdere deelvensters en elk deelvenster toont een ander venster. U hoeft het venster alleen maar naar een overeenkomstig deelvenster te slepen als u dat wilt openen. Het ondersteunt meerdere beeldschermen om uw werk gemakkelijker te maken. Gebruik de installatiesoftware om het te installeren. De software ondersteunt de volgende besturingssystemen: Windows 10, Windows 8, Windows 7.



Problemen oplossen

| Probleem & vraag | Mogelijke oplossingen |
|---|---|
| Stroom-LED brandt niet | Zorg ervoor dat de aan/uit-knop ingeschakeld is en dat het netsnoer stevig in een geaard stopcontact en in de monitor zit. |
| Er verschijnen geen beelden op het scherm. | <ul style="list-style-type: none"> • Is het netsnoer goed aangesloten? Controleer de aansluiting van het netsnoer en de voeding. • Is de kabel correct aangesloten? (Aangesloten met de D-sub-kabel) Controleer de DB-15-kabelaansluiting. (Aangesloten met de HDMI/DP-kabel) Controleer de HDMI/DP-kabelaansluiting. * HDMI/DP-invoer is niet beschikbaar op elk model. • Als de voeding is ingeschakeld, herstart dan de computer om het beginscherm (het aanmeldscherm) weer te geven. Als het eerste scherm (het aanmeldingsscherm) verschijnt, start u de computer op in de toepasselijke modus (de veilige modus voor Windows 7/8/10) en wijzigt u de frequentie van de videokaart. (Raadpleeg de instelling voor de optimale resolutie) Als het eerste scherm (het aanmeldingsscherm) niet verschijnt, neemt u contact op met het servicecentrum of uw dealer. • Ziet u "Ingang niet ondersteund" op het scherm? U kunt dit bericht zien wanneer het signaal van de videokaart de maximale resolutie en frequentie overschrijdt waarmee de monitor goed kan omgaan. Pas de maximale resolutie en frequentie waarmee de monitor goed kan omgaan aan. • Controleer of de AOC-stuurprogramma's voor de monitor geïnstalleerd zijn. |
| Beeld is vaag en heeft last van spookbeelden | Stel de opties contrast en helderheid in Druk in om automatisch aan te passen. Zorg ervoor dat u geen verlengkabel of schakelkast gebruikt. We bevelen aan dat u de monitor rechtstreeks aansluit op de connector van de videokaartuitgang aan de achterzijde van uw computer. |
| Beeld gaat op en neer, flinkt of een golfpatroon verschijnt door het beeld | Verplaats elektrische apparaten die elektrische interferentie veroorzaken zo ver mogelijk weg van de monitor. Gebruik de maximum vernieuwingsfrequentie die uw monitor aankan bij de resolutie die u gebruikt. |
| De monitor is vastgelopen in de "Modus Actief uit" | Stroomschakelaar van de computer moet in de AAN-stand staan De computervideokaart moet stevig in de sleuf zitten. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor goed aangesloten is op de computer. Controleer de videokabel van de monitor en verzeker u ervan dat geen van de pinnen gebogen is. Controleer of de computer werkt door de knop CAPS LOCK op het toetsendruk in te drukken terwijl u de CAPS LOCK-LED in de gaten houdt. De LED moet niet gaan branden of uitgaan als de knop CAPS LOCK wordt ingedrukt. |
| Een van de primaire kleuren ontbreekt (ROOD, GROEN of BLAUW) | Controleer de videokabel van de monitor en verzeker u ervan dat geen van de pinnen beschadigd is. Zorg ervoor dat de videokabel van de monitor goed aangesloten is op de computer. |
| Schermbestand is niet gecentreerd of heeft niet de juiste afmeting | Pas de horizontale en verticale positie aan of druk op de hotkey (Auto) |
| Het beeld heeft kleurfouten (het wit lijkt niet wit) | Pas de RGB-kleur aan of selecteer een kleurentemperatuur |
| Horizontale of verticale storing in het scherm | Gebruik de afsluitmodus van Windows 7/8/10 om klok en fase aan te passen. Druk in om automatisch aan te passen. |

Specificaties

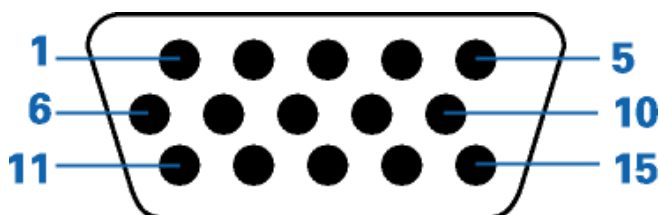
Algemene specificaties

| | | | | |
|-----------------------|--------------------------------------|---|---------------------------------|--|
| Paneel | Modelnaam | G2868PQU | | |
| | Aandrijfsysteem | TFT kleuren-LCD | | |
| | Weergeefbare beeldgrootte | 28 inch, 70,85 cm diagonaal | | |
| | Pixelpitch | 0,16mm (H) / 0,16mm (V) | | |
| | Video | R, G, B analoge interface & HDMI-interface & DP-interface | | |
| | Afzonderlijk synchroniseren | H/V TTL | | |
| | Weergavekleuren | 1,073G (8 bits + High FRC) | | |
| Overige | Horizontaal scanbereik | 30KHz~160KHz | | |
| | Horizontaal scanformaat (maximum) | 649,9 mm | | |
| | Verticaal scanbereik | 23Hz~75Hz (D-SUB) 40Hz~60Hz (HDMI, DP) | | |
| | Verticaal scanformaat (maximum) | 370,3 mm | | |
| | Optimale vooraf ingestelde resolutie | 1920x1080@60Hz(D-SUB) 3840x2160@30Hz(HDMI, DP) 3840x2160@60Hz(HDMI, DP) | | |
| | Max resolution | 3840x2160@60Hz(HDMI, DP) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Ingangsaansluiting | VGA /HDMI/DP/Audio input | | |
| | Ingang videosignaal | Analoog: 0,7 Vp-p (standaard), 75 OHM, TMDS | | |
| | Uitgangconnector | Oortelefoon | | |
| | Voedingsbron | 100-240V~,50/60Hz | | |
| | Energieverbruik | standaard (helderheid = 80, contrast = 50) | 36W | |
| | | Max. (helderheid = 100, contrast =100) | ≤92W | |
| | | Energiebesparing | ≤ 0,5W | |
| Off timer (Uit-timer) | 0 - 24 uur | | | |
| Luidsprekers | 3W*2 | | | |
| Fysieke kenmerken | Aansluitingstype | VGA/HDMI/DP/Oortelefoon/ Line In | | |
| | Type signaalkabel | Afneembaar | | |
| Omgevings- | Temperatuur | Bedrijf | 0°~ 40° | |
| | | Niet in bedrijf | -25°~ 55° | |
| | Vochtigheid | Bedrijf | 10% tot 85% (niet-condenserend) | |
| | | Niet in bedrijf | 5% tot 93% (niet-condenserend) | |
| | Hoogte | Bedrijf | 0~ 5000 m (0~16404 ft.) | |
| | | Niet in bedrijf | 0~ 12192m (0~40000 ft.) | |

Vooraf ingestelde beeldmodi

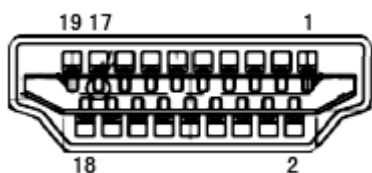
| STANDAARD | RESOLUTIE | HORIZONTALE FREQUENTIE (kHz) | VERTICALE FREQUENTIE (Hz) |
|----------------|----------------|---------------------------------|------------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31,469 | 59,94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66,667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37,861 | 72,809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37,5 | 75 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31,469 | 70,087 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35,156 | 56,25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37,879 | 60,317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48,077 | 72,188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46,875 | 75 |
| MAC MODE | 832x624@75Hz | 49,725 | 74,551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48,363 | 60,004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56,476 | 70,069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60,023 | 75,029 |
| HD | 1280x960@60HZ | 60 | 60 |
| HD | 1280x720@60HZ | 44,772 | 59,885 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63,981 | 60,02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79,976 | 75,025 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55,935 | 59,887 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 64,674 | 59,954 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67,5 | 60 |
| HDMI, DP | 1920x2160@60Hz | 133,293 | 59,988 |
| QHD (HDMI, DP) | 2560x1440@60Hz | 88,786 | 59,9 |
| UHD (HDMI, DP) | 3840x2160@30Hz | 67,5 | 30 |
| UHD (HDMI, DP) | 3840x2160@60Hz | 133,32 | 60 |

Pin-toewijzingen

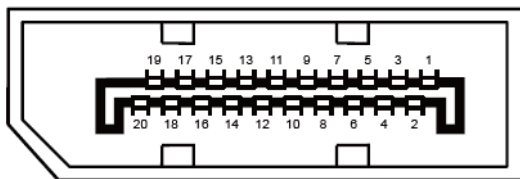


15-pens signaalkabel met kleurenweergave:

| Pinnummer | 15-Pens zijde van de signaalkabel | Pinnummer | 15-Pens zijde van de signaalkabel |
|-----------|-----------------------------------|-----------|-----------------------------------|
| 1 | Video-Rood | 9 | +5V |
| 2 | Video-Groen | 10 | Aarding |
| 3 | Video-Blauw | 11 | Geen verbinding |
| 4 | Geen verbinding | 12 | DDC-Seriële data |
| 5 | Detecteren van kabel | 13 | H-sync |
| 6 | GND-R | 14 | V-sync |
| 7 | GND-G | 15 | DDC-Seriële klok |
| 8 | GND-B | | |



| Pin Nr. | Signaalnaam | Pin Nr. | Signaalnaam | Pin Nr. | Signaalnaam |
|---------|-----------------------------|---------|---------------------------------|---------|-----------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS gegevens 0- | 17. | DDC/CEC-aarde |
| 2. | TMDS gegevens 2 afscherming | 10. | TMDS klok + | 18. | +5V Stroom |
| 3. | TMDS gegevens 2- | 11. | TMDS klok afgeschermd | 19. | Hot Plug Detect |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS Clock- | | |
| 5. | TMDS gegevens 1 afscherming | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS gegevens 1- | 14. | Gereserveerd (n.c. op apparaat) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS gegevens 0 afscherming | 16. | SDA | | |



20-pens signaalkabel met kleurenweergave:

| Pinnr. | Signaalnaam | Pinnr. | Signaalnaam |
|--------|---------------|--------|-----------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH (n) |
| 8 | GND | 18 | Hot Plug Detect |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug en Play

Functie Plug & Play DDC2B

Deze monitor is uitgerust met VESA DDC2B mogelijkheden volgens de VESA DDC STANDAARD. Hierdoor kan de monitor het hostsysteem op de hoogte brengen van zijn identiteit en, afhankelijk van het niveau van gebruikte DDC, bijkomende informatie communiceren van zijn beeldmogelijkheden.

De DDC2B is een bidirectioneel datakanaal gebaseerd op het I²C protocol. De host kan EDID-informatie vragen over het DDC2B-kanaal.