

# AOC

## Panduan Pengguna Monitor LCD

Lampu Latar LED **G2868PQU**



[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2018 AOC. Semua Hak Dilindungi Undang-Undang.

---

Keselamatan .....	3
Ketentuan Nasional .....	3
Daya .....	4
Pemasangan.....	5
Membersihkan .....	6
Lainnya .....	7
Persiapan.....	8
Isi Kemasan .....	8
Memasang Penyangga & Dudukan .....	9
Menyesuaikan Sudut Pandang.....	10
Menyambungkan Monitor .....	11
Pemasangan di Dinding.....	12
Fungsi Free-Sync .....	13
Tombol pintas.....	14
Pengaturan OSD .....	15
Luminance (Pencahayaannya).....	16
Image Setup (Konfigurasi Gambar) .....	17
Color Setup (Konfigurasi Warna) .....	18
Picture Boost (Peningkatan Gambar) .....	19
OSD Setup (Konfigurasi OSD) .....	20
Game Setting (Pengaturan Permainan).....	21
Extra (Ekstra).....	23
Exit (Keluar).....	24
Indikator LED .....	24
G-Menu .....	25
e-Saver .....	26
Screen+ .....	27
Mengatasi masalah .....	28
Spesifikasi.....	29
Spesifikasi Umum .....	29
Mode Tampilan Standar .....	30
Penggunaan Pin .....	31
Plug and Play.....	33

---

# Keselamatan

## Ketentuan Nasional

Subbagian berikut menjelaskan ketentuan notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

### Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Dalam panduan ini, teks dalam huruf balok mungkin akan disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Teks dalam huruf balok tersebut adalah catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



**CATATAN:** CATATAN menunjukkan informasi penting yang akan membantu Anda menggunakan sistem komputer secara lebih baik.




**PERHATIAN:** PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data dan menginformasikan cara menghindari masalah tersebut.





**PERINGATAN:** PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya fisik dan memberi tahu Anda agar menghindari masalah tersebut. Peringatan tertentu dapat muncul dalam format berbeda dan mungkin tidak dilengkapi ikon. Pada kondisi ini, tampilan khusus peringatan diwajibkan oleh otoritas hukum.


---

## Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis catu daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin tentang jenis daya yang tersedia di rumah, hubungi dealer atau kantor perusahaan listrik negara setempat.

 Monitor ini dilengkapi konektor arde tiga kaki, konektor dengan pin ketiga (pengardean). Konektor ini hanya cocok untuk stopkontak yang telah diarde karena merupakan kelengkapan keamanan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung konektor tiga kaki, minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk mengarde peralatan dengan aman. Jangan coba menggunakan konektor arde ini selain untuk kegunaannya.

 Lepas sambungan unit saat terjadi badai petir atau bila tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat kejutan listrik.

 Jangan bebani stopkontak dengan terlalu banyak konektor dan kabel ekstensi. Kondisi tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Stopkontak harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah diakses.

---

## Pemasangan

**!** Jangan letakkan monitor ini di atas kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat mencederai orang dan mengakibatkan kerusakan parah pada produk ini. Gunakan hanya kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang disarankan produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk dari produsen bila memasang produk dan menggunakan aksesoris pemasangan yang disarankan oleh produsen. Produk dan alat pembawanya harus dipindahkan secara hati-hati.

**!** Jangan masukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan tumpahkan cairan ke monitor.

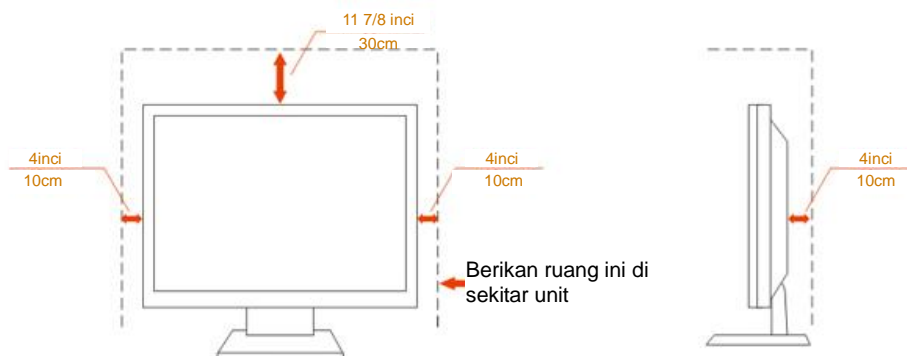
**!** Jangan letakkan bagian depan produk ini di atas lantai.

**!** Jika Anda memasang monitor di dinding atau lemari, gunakan peralatan pemasangan yang disetujui produsen, lalu ikuti petunjuk peralatan tersebut.

**!** Berikan sedikit ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak cukup sehingga produk terlalu panas dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

Berikut adalah area ventilasi yang disarankan di sekitar monitor bila monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

### Dipasang dengan penyangga



---

## Membersihkan

⚠ Bersihkan kabinet secara berkala menggunakan kain. Anda dapat menggunakan deterjen lembut untuk menyeka noda, namun jangan gunakan deterjen keras karena dapat mengikis lapisan kabinet produk.


⚠ Saat membersihkan, pastikan deterjen tidak menetes ke bagian dalam produk. Kain pembersih tidak boleh terlalu kasar karena akan menggores permukaan layar.

⚠ Lepas kabel daya sebelum membersihkan produk.




---

## Lainnya

 Jika produk ini mengeluarkan bau yang tidak biasa, suara atau asap, SEGERA lepas konektor daya, lalu hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan celah ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

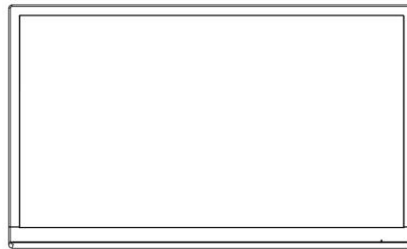
 Hindari monitor LCD dari guncangan atau benturan hebat selama pengoperasian berlangsung.

 Jangan benturkan atau jatuhkan monitor selama pengoperasian atau di perjalanan.

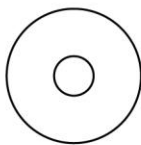
---

# Persiapan

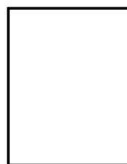
## Isi Kemasan



Monitor



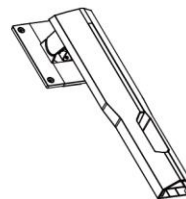
CD Panduan



Kartu jaminan



Dudukan



Penyangg



Sekrup



Kabel Daya



Kabel Audio



Kabel Analog



Kabel DP



Kabel HDMI

\*Tidak semua kabel sinyal (kabel Audio, Analog, DP, HDMI) tersedia untuk semua negara dan kawasan. Untuk mengkonfirmasi, hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC.

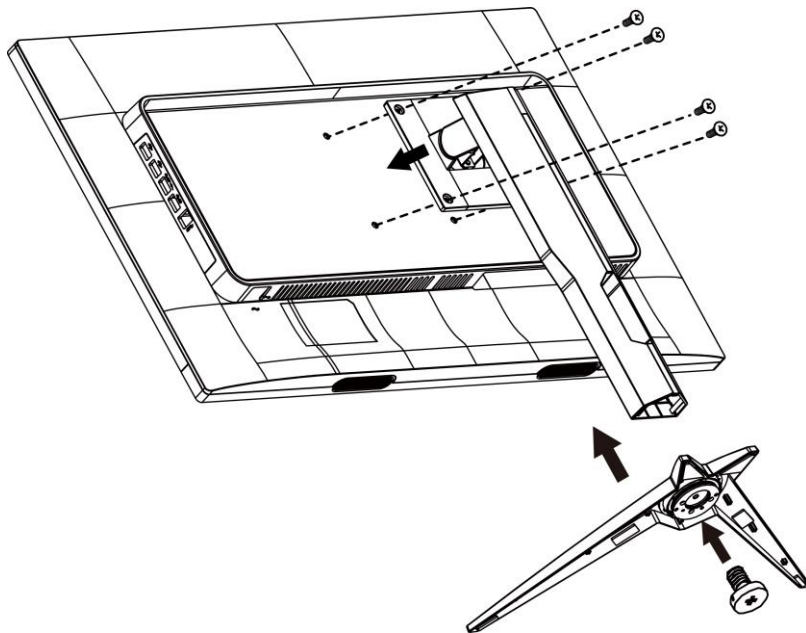


---

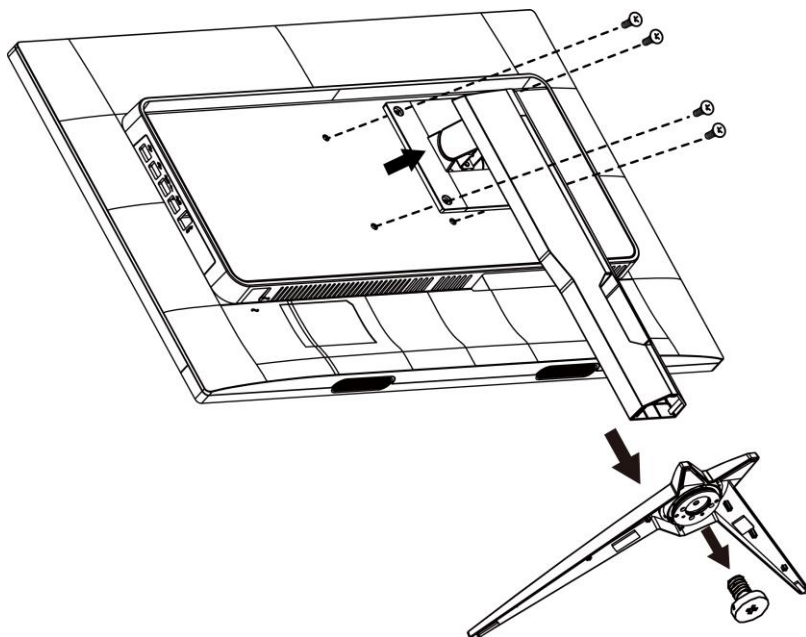
## Memasang Penyangga & Dudukan

Pasang atau lepas dudukan dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.  
Letakkan monitor di atas permukaan yang lembut dan rata agar tidak tergores.

Memasang:



Melepaskan:



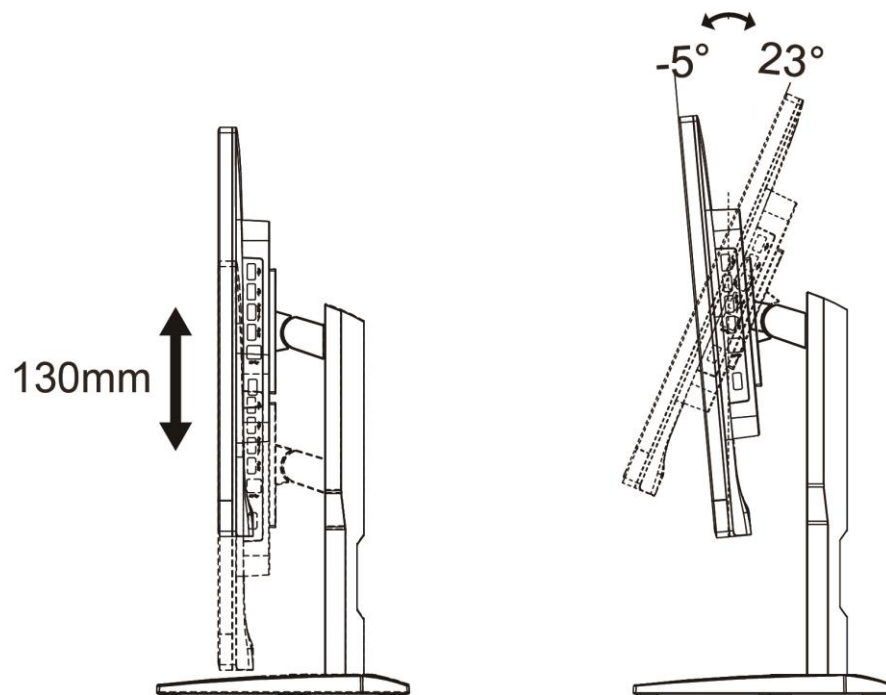
---

## Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk tampilan yang optimal, sebaiknya lihat monitor pada tampilan penuh, lalu atur sudut monitor sesuai preferensi Anda.

Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor seperti di bawah ini:



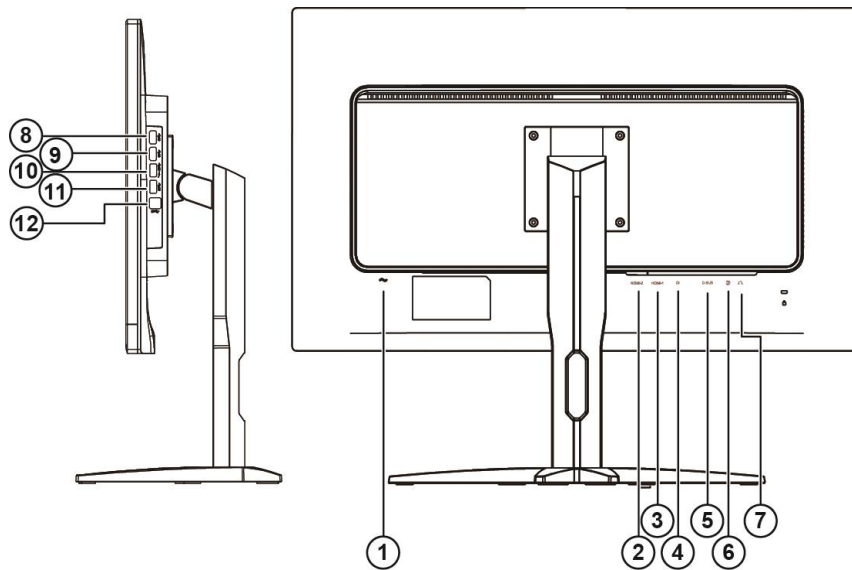
### CATATAN:

Jangan atur sudut pandang lebih dari 23 derajat agar perangkat tidak rusak.

---

# Menyambungkan Monitor

Sambungan Kabel Terdapat di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



- 1 Power
- 2 HDMI-2
- 3 HDMI-1
- 4 DP
- 5 VGA
- 6 Line-in
- 7 Earphone
- 8 USB
- 9 USB
- 10 USB pengisian daya cepat
- 11 USB
- 12 USB Upstream

Untuk melindungi peralatan ini, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menyambungkannya.

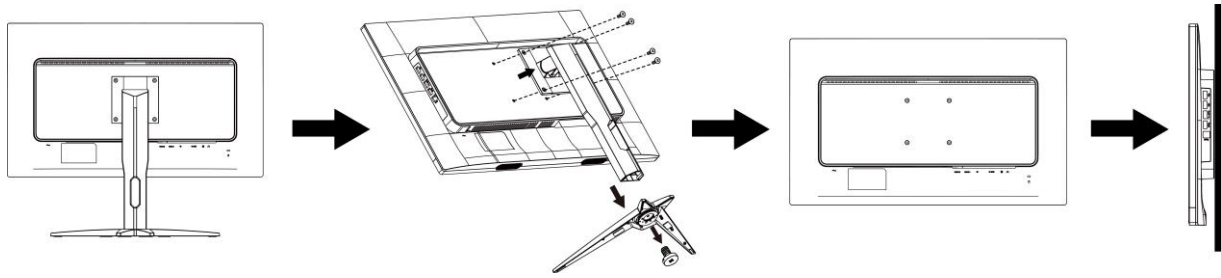
- 1 Sambungkan kabel daya ke port AC di bagian belakang monitor.
- 2 Sambungkan salah satu ujung kabel D-Sub 15-pin ke bagian belakang monitor, lalu sambungkan ujung lainnya ke port D-Sub pada komputer.
- 3 (Opsional – Memerlukan kartu video dengan port HDMI) - Sambungkan salah satu ujung kabel HDMI ke bagian belakang monitor, lalu sambungkan ujung lainnya ke port HDMI di komputer.
- 4 (Opsional – Memerlukan kartu video dengan port Audio) - Sambungkan salah satu ujung kabel Audio ke bagian belakang monitor, lalu sambungkan ujung lainnya ke port Audio komputer.
- 5 (Opsional – Memerlukan kartu video dengan port DP) - Sambungkan salah satu ujung kabel DP ke bagian belakang monitor, lalu sambungkan ujung lainnya ke port DP di komputer.
- 6 Hidupkan monitor dan komputer.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti proses pemasangan telah selesai. Jika gambar tidak ditampilkan, lihat Mengatasi Masalah.

---

## Pemasangan di Dinding

Persiapan Memasang Lengan Pemasangan untuk di Dinding Opsional.



Monitor ini dapat dipasangkan ke lengan pemasangan untuk di dinding yang dapat dibeli terpisah. Lepas kabel daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

- 1 Lepas dudukan.
- 2 Ikuti petunjuk dari produsen guna memasang lengan pemasangan untuk di dinding.
- 3 Letakkan lengan pemasangan untuk di dinding ke bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang-lubang pada lengan tersebut dengan dengan lubang-lubang di bagian belakang monitor.
- 4 Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang tersebut, lalu kencangkan.
- 5 Sambungkan kembali kabel. Baca panduan pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan untuk di dinding opsional untuk mendapatkan petunjuk tentang cara memasangkannya ke dinding.

**Catatan:** Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, hubungi dealer atau departemen resmi AOC

---

## Fungsi Free-Sync

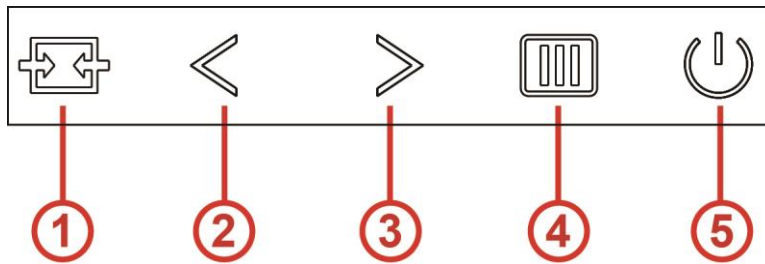
1. Free-Sync function is working with DP/HDMI1/HDMI2
2. Compatible Graphics Card: Recommend list is as the below, also could be checked by visiting

[www.AMD.com](http://www.AMD.com)

- Radeon™ RX Vega Series
- Radeon™ RX 500 Series
- Radeon™ RX 400 Series
- Radeon™ R9/R7 300 Series (exception of R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 Ver)
- Radeon™ R9 Nano Series
- Radeon™ R9 Nano Series
- Radeon™ R9/R7 200 Series (exception of R9 270/X, R9 280/X )

---

## Tombol pintas



1	Sumber/Otomatis/Keluar
2	Mode Game
3	Dial Point (Titik Sentuh)
4	Menu/Enter
5	Daya

### Menu/Enter

Bila tidak ada OSD, tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan.

### Daya

Tekan tombol Daya untuk menghidupkan monitor. Tekan sekitar 2 detik untuk mematikan monitor.

### Dial Point (Titik Sentuh)

Bila OSD tidak tersedia, tekan tombol Bertujuan titik untuk mengaktifkan menu Bertujuan titik, lalu tekan ">" untuk mengaktifkan atau menonaktifkan Bertujuan titik.

### Mode Game

Bila tidak ada OSD, tekan tombol "<" untuk membuka fungsi mode game, lalu tekan tombol "<" atau ">" untuk memilih mode game (FS, RTS, Balapan, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.







### Sumber/Otomatis/Keluar

Bila OSD tertutup, menekan tombol Sumber/Otomatis/Keluar akan menjadi fungsi tombol pintas Sumber. Bila OSD tertutup, tekan tombol Sumber/Otomatis/Keluar selama 2 detik untuk melakukan konfigurasi otomatis (hanya untuk model dengan D-Sub).

# Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan mudah tentang tombol kontrol.




1. Tekan tombol  **MENU** untuk mengaktifkan jendela OSD.
2. Tekan < atau > untuk menavigasi fungsi. Setelah fungsi yang dikehendaki disorot, tekan tombol **MENU** untuk mengaktifkannya. Jika terdapat submenu, tekan < atau > untuk menavigasi fungsi submenu.
3. Tekan < atau > untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan  **AUTO (Otomatis)** untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
4. Fungsi Penguncian OSD: Untuk mengunci OSD, tekan terus tombol  **MENU** sewaktu monitor mati, lalu tekan  **tombol daya** untuk menghidupkan monitor. Untuk membuka penguncian OSD, tekan terus tombol  **MENU** sewaktu monitor mati, lalu tekan  **tombol daya** untuk menghidupkan monitor.


## Catatan:

1. Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, maka item "Input Select" (Pilihan Input) dinonaktifkan.
2. Jika ukuran layar produk adalah 4:3 atau resolusi sinyal input adalah resolusi asli, maka item "Image Ratio" (Rasio Gambar) akan dinonaktifkan.
3. Open DCR, Color Boost and Picture Boost functions is activated; the other two functions are turned off accordingly.

## Luminance (Pencahayaannya)



1. Tekan **tombol MENU** untuk menampilkan menu.
2. Tekan < atau > untuk memilih  (Luminansi), lalu tekan **tombol MENU** untuk membukanya.
3. Tekan < atau > untuk memilih submenu, dan tekan **tombol MENU** untuk membukanya.
4. Tekan < atau > untuk menyesuaikan.
5. Tekan **tombol Otomatis** untuk keluar.

	Contrast (Kontras)	0-100		Kontras dari Register-digital.
	Brightness (Kecerahan)	0-100		Penyesuaian Lampu Latar
	Eco mode (Mode Eco)	Standard (Standar)	<input checked="" type="checkbox"/>	Mode Standar
		Text (Teks)	<input type="checkbox"/>	Mode Teks
		Internet	<input type="checkbox"/>	Mode Internet
		Game (Permainan)	<input type="checkbox"/>	Mode Permainan
		Movie (Film)	<input type="checkbox"/>	Mode Film
		Sports (Olahraga)	<input type="checkbox"/>	Mode Olahraga
		Reading	<input type="checkbox"/>	Reading Mode
		Uniformity	<input type="checkbox"/>	Uniformity Mode
	Gamma	Gamma1	Menyesuaikan ke Gamma 1	
		Gamma2	Menyesuaikan ke Gamma 2	
		Gamma3	Menyesuaikan ke Gamma 3	
	DCR	Off (Tidak Aktif)	<input type="checkbox"/>	Menonaktifkan rasio kontras dinamis
On (Aktif)		<input checked="" type="checkbox"/>	Mengaktifkan rasio kontras dinamis	


### Catatan:


Jika HDR dalam Image Setup (Konfigurasi Gambar) diatur ke Auto (Otomatis) & Input Source (Sumber Input) memiliki konten HDR, maka mode ECO akan menjadi HDR/ HDR Picture (Gambar HDR)/HDR Movie (Film HDR)/HDR Game (Game HDR).



## Image Setup (Konfigurasi Gambar)





1. Tekan **tombol MENU** untuk menampilkan menu.
2. Tekan < atau > untuk memilih  (Konfigurasi Gambar), dan tekan **tombol MENU** untuk membukanya.
3. Tekan < atau > untuk memilih submenu, dan tekan **tombol MENU** untuk membukanya.
4. Tekan < atau > untuk menyesuaikan.
5. Tekan **tombol Otomatis** untuk keluar.

	Clock	0-100	Menyesuaikan Clock gambar untuk mengurangi noise garis vertikal.
	Phase (Fase)	0-100	Menyesuaikan Fase Gambar untuk mengurangi noise Garis Horizontal.
	Sharpness (Ketajaman)	0-100	Menyesuaikan ketajaman gambar
	H. Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan posisi horizontal gambar.
	V. Position (Posisi Vertikal)	0-100	Menyesuaikan posisi vertikal gambar.
	HDR	AUTO tidak aktif	Menonaktifkan atau Mengaktifkan HDR

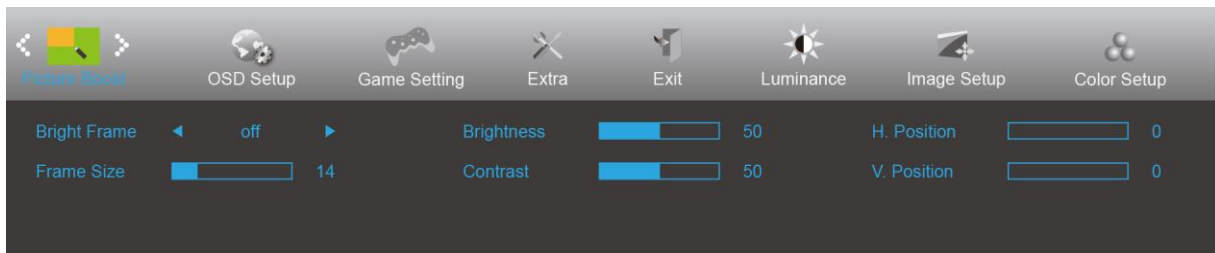
## Color Setup (Konfigurasi Warna)





1. Tekan **tombol MENU** untuk menampilkan menu.
2. Tekan < atau > untuk memilih  (Suhu Warna), dan tekan **tombol MENU** untuk membukanya.
3. Tekan < atau > untuk memilih submenu, dan tekan **tombol MENU** untuk membukanya.
4. Tekan < atau > untuk menyesuaikan.
5. Tekan **tombol Otomatis** untuk keluar.

	Color Temp. (Suhu Warna)	Warm (Hangat)		Mengambil temperatur warna hangat dari EEPROM.
		Normal		Mengambil temperatur warna normal dari EEPROM.
		Cool (Sejuk)		Mengambil temperatur warna sejuk dari EEPROM.
		sRGB		Mengambil temperatur warna SRGB dari EEPROM.
		User (Pengguna)	Red (Merah)	
	Green (Hijau)			Penambahan hijau dari Register-digital.
	Blue (Biru)			Penambahan Biru dari Register-digital.
	DCB Mode (Mode DCB)	Full Enhance (Penyempurnaan Penuh)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Penyempurnaan Penuh
		Nature Skin (Kulit Alami)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Kulit Alami
		Green Field (Bidang Hijau)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Bidang Hijau
		Sky-blue (Langit Biru)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Langit Biru
AutoDetect (Deteksi Otomatis)		aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Deteksi Otomatis	
DCB Demo (Demo DCB)		aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan Demo	

## Picture Boost (Peningkatan Gambar)



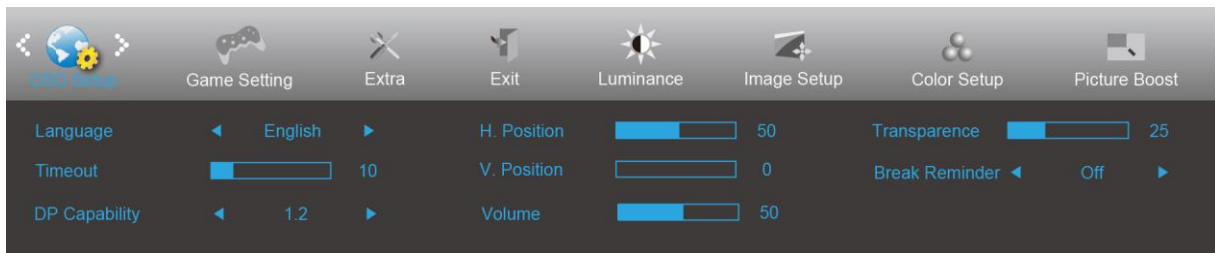
1. Tekan **tombol MENU** untuk menampilkan menu.
2. Tekan < atau > untuk memilih  (Peningkatan Gambar), dan tekan **tombol MENU** untuk membukanya.
3. Tekan < atau > untuk memilih submenu, dan tekan **tombol MENU** untuk membukanya.
4. Tekan < atau > untuk menyesuaikan.
5. Tekan **tombol Otomatis** untuk keluar.


	Bright Frame (Bingkai Terang)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau Mengaktifkan Bingkai Terang
	Frame Size (Ukuran Bingkai)	14-100	Menyesuaikan Ukuran Bingkai
	Brightness (Kecerahan)	0-100	Menyesuaikan Kecerahan Bingkai
	Contrast (Kontras)	0-100	Menyesuaikan Kontras Bingkai
	H. Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan Posisi Horizontal Bingkai
	V. Position (Posisi Vertikal)	0-100	Menyesuaikan Posisi Vertikal Bingkai


### Catatan:

Menyesuaikan kecerahan, kontras, dan posisi Bingkai Terang untuk pengalaman tampilan yang lebih baik.

## OSD Setup (Konfigurasi OSD)



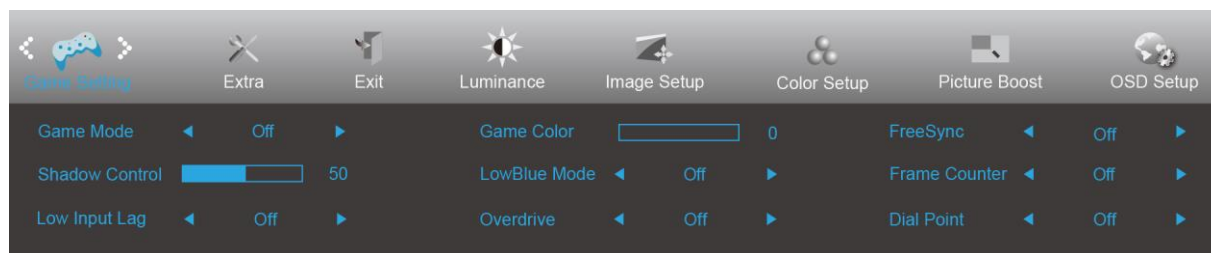
1. Tekan **tombol MENU** untuk menampilkan menu.
2. Tekan < atau > untuk memilih  (Konfigurasi OSD), dan tekan **tombol MENU** untuk membukanya.
3. Tekan < atau > untuk memilih submenu, dan tekan **tombol MENU** untuk membukanya.
4. Tekan < atau > untuk menyesuaikan.
5. Tekan **tombol Otomatis** untuk keluar.


	Language (Bahasa)		Memilih bahasa OSD
	Timeout (Batas Waktu)	5-120	Menyesuaikan Batas Waktu OSD
	H. Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan posisi horizontal OSD
	V. Position (Posisi Vertikal)	0-100	Menyesuaikan posisi vertikal OSD
	Transparence (Transparansi)	0-100	Menyesuaikan transparansi OSD
	Break Reminder (Peringat Jeda)	aktif atau tidak aktif	Peringat jeda jika pengguna terus bekerja selama lebih dari 1 jam
	DP Capability (Kemampuan DP)	1.1/1.2	perlu diketahui bahwa hanya DP1.2 yang mendukung fungsi sinkronisasi bebas
	Volume	0-100	Pengaturan Volume.


### Catatan:

Jika konten video DP mendukung DP1.2, pilih DP1.2 untuk DP Capability (Kemampuan DP); jika tidak, pilih DP1.1

## Game Setting (Pengaturan Permainan)




1. Tekan **tombol MENU** untuk menampilkan menu.
2. Tekan < atau > untuk memilih  (Pengaturan game), dan tekan **tombol MENU** untuk membukanya.
3. Tekan < atau > untuk memilih submenu, dan tekan **tombol MENU** untuk membukanya.
4. Tekan < atau > untuk menyesuaikan.
5. Tekan **tombol Otomatis** untuk keluar.


	Game Mode (Mode Permainan)	FPS	Untuk bermain game FPS (first Person Shooters). Meningkatkan detail level warna hitam pada tema gelap.
		RTS	Untuk bermain RTS (Strategi Real Time). Tingkatkan kualitas gambar.
		Racing (Balapan)	Untuk bermain game Balapan, menghadirkan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
		Gamer 1 (Pemain 1)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1.
		Gamer 2 (Pemain 2)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2.
		Gamer 3 (Pemain 3)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3.
		off (tidak aktif)	Tidak ada optimalisasi oleh game Smart image
	Shadow Control (Kontrol Bayangan)	0-100	Default Shadow Control (Kontrol Bayangan) adalah 50, pengguna akhir dapat menyesuaikan dari 50 ke 100 atau 0 untuk meningkatkan kontras agar gambar jernih. 1. Jika gambar terlalu gelap untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 100 untuk gambar jernih. 2. Jika gambar terlalu terang untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 0 untuk gambar jernih
	Low input Lag (Lag input rendah)	On (Aktif)/off (Tidak Aktif)	Menonaktifkan buffer frame untuk menurunkan lag input
	Game Color (Warna Permainan)	0-20	Warna Game akan menyediakan 0-20 level untuk menyesuaikan penyerapan agar mendapatkan gambar yang lebih baik
LowBlue Mode (Mode LowBlue)	Off (Tidak Aktif)/Multimedia/Internet/Office/Reading (Baca)	Mengurangi gelombang lampu biru dengan mengontrol suhu warna	
Overdrive	Weak (Lemah)	Menyesuaikan waktu respons.	
	Medium (Sedang)		
	Strong (Kuat)		
	Off (Tidak Aktif)		
FreeSync	On (Aktif)/off (Tidak Aktif)	Menonaktifkan atau Mengaktifkan FreeSync.	

	Penghitung Frame	Off (Tidak Aktif)/Right-Up (Kanan Atas)/Right-Down (Kanan Bawah)/Left-Down (Kiri Bawah)/Left-Up (Kiri Atas)	Menampilkan frekuensi V di sudut layar yang dipilih
	Dial Point (Titik Sentuh)	On (Aktif)/off (Tidak Aktif)	"Titik Sentuh" berfungsi untuk menempatkan indikator sasaran di tengah layar untuk membantu pemain bermain game FPS dengan sasaran yang akurat dan tepat.pemain.

## Extra (Ekstra)

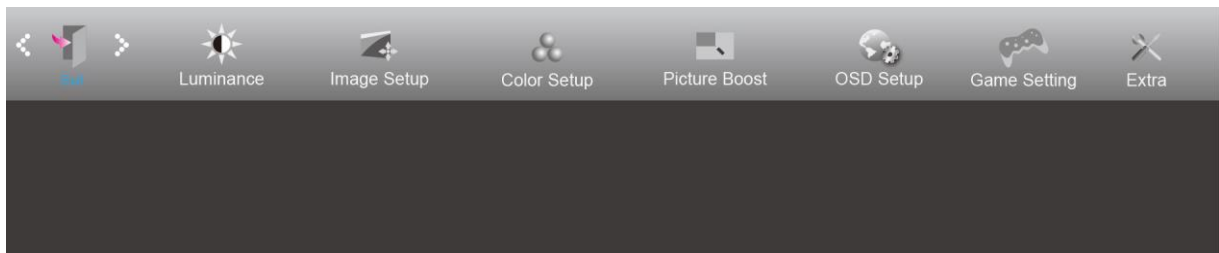



1. Tekan **tombol MENU** untuk menampilkan menu.
2. Tekan < atau > untuk memilih  (Ekstra), dan tekan **tombol MENU** untuk membukanya.
3. Tekan < atau > untuk memilih submenu, dan tekan **tombol MENU** untuk membukanya.
4. Tekan < atau > untuk menyesuaikan.
5. Tekan **tombol Otomatis** untuk keluar.

	Input Select (Pilihan Input)	AUTO (OTOMATIS) /D-SUB/ HDMI1/HDMI2/DP	Memilih Sumber Sinyal Input
	Auto Config. (Konfigurasi Otomatis)	ya atau tidak	Menyesuaikan gambar ke default secara otomatis
	Off timer (Timer mati)	0-24 jam	Memilih waktu penonaktifan DC
	Image Ratio (Rasio Gambar)	Wide / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Memilih rasio gambar yang akan ditampilkan.
	DDC-CI	ya atau tidak	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DDC-CI
	Reset (Atur Ulang)	ya atau tidak	Mengatur ulang menu ke default

---

## Exit (Keluar)



1. Tekan **tombol MENU** untuk menampilkan menu.
2. Tekan < atau > untuk memilih  (Keluar), dan tekan **tombol MENU** untuk membukanya.
3. Tekan **tombol Otomatis** untuk keluar.

	Exit (Keluar)		Keluar dari OSD utama
---	---------------	--	-----------------------

## Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Biru
Mode Aktif-mati	Oranye



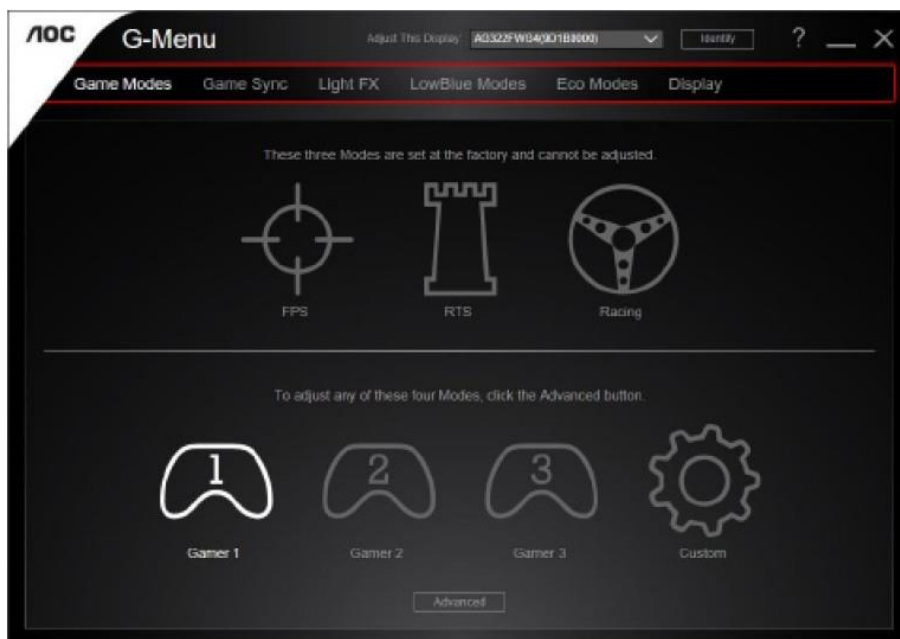
## G-Menu



Selamat datang di perangkat lunak “G-Menu” dari AOC. G-Menu akan memudahkan penyesuaian pengaturan layar monitor menggunakan menu di layar dan bukan tombol OSD di monitor. Untuk menyelesaikan penginstalan, ikuti panduan penginstalan berikut.

### Catatan:

Fitur tidak tersedia untuk semua model.



## e-Saver

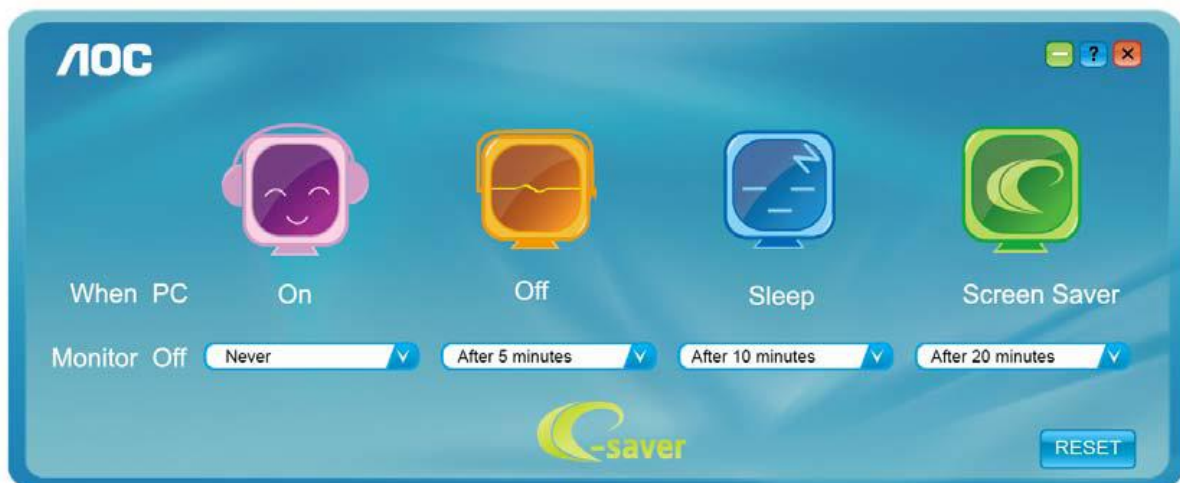


Selamat menggunakan perangkat lunak manajemen daya monitor AOC e-Saver! AOC e-Saver dilengkapi fitur Smart Shutdown untuk monitor Anda, memungkinkan monitor mati pada waktu yang ditentukan bila unit PC berada pada status apa pun (Aktif, Tidak Aktif, Tidur, atau Screen Saver); waktu penonaktifan sebenarnya akan tergantung pada preferensi Anda (lihat contoh di bawah ini).

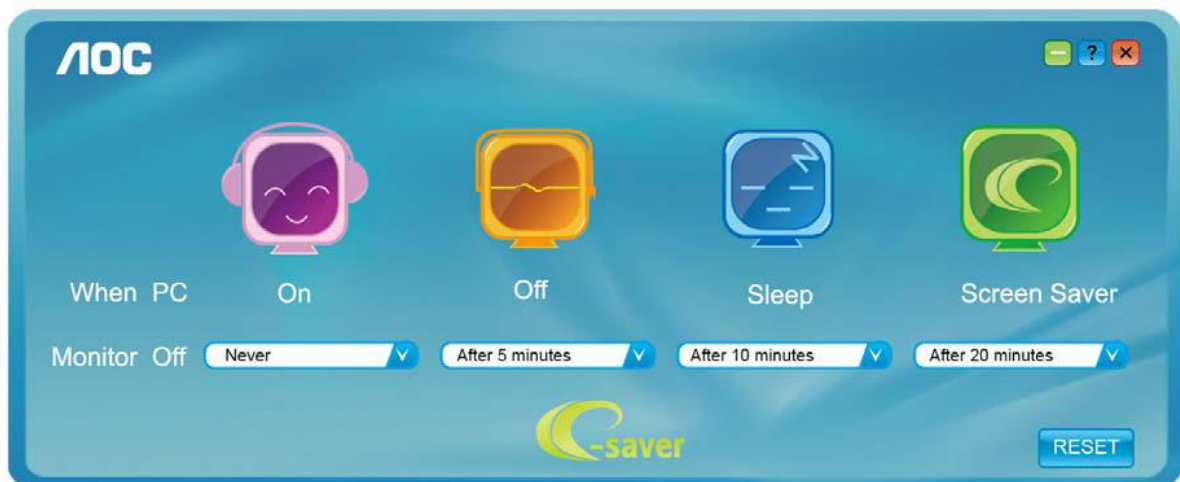
Klik "driver/e-Saver/setup.exe" agar dapat memulai penginstalan perangkat lunak e-Saver, ikuti wizard penginstalan untuk menyelesaikan penginstalan perangkat lunak.

Pada keempat status PC, Anda dapat memilih waktu (dalam satuan menit) yang diinginkan dari menu tarik-turun untuk mematikan komputer secara otomatis. Contoh di atas menggambarkan:

- 1) Monitor tidak akan pernah mati bila PC dihidupkan.
- 2) Monitor akan secara otomatis mati 5 menit setelah PC dimatikan.
- 3) Monitor akan secara otomatis mati 10 menit setelah PC beralih ke mode tidur/siaga.
- 4) Monitor akan secara otomatis mati 20 menit setelah screensaver muncul di layar.



Anda dapat mengklik "RESET" (ATUR ULANG) untuk mengatur e-Saver ke pengaturan default seperti di bawah ini.

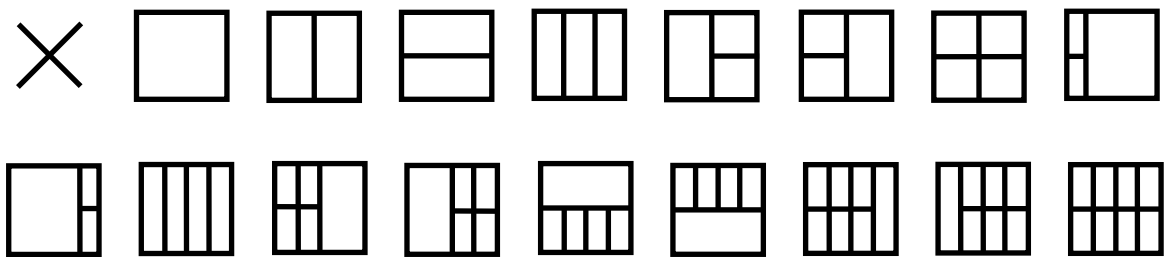


---

# Screen+



Selamat datang di perangkat lunak "Screen+" dari AOC. Perangkat lunak Screen+ adalah alat bantu pemisah layar desktop; berfungsi untuk memisahkan desktop ke beberapa panel, dan masing-masing panel tersebut menampilkan jendela berbeda. Anda hanya perlu menarik jendela ke panel terkait, bila ingin mengaksesnya. Perangkat lunak ini mendukung beberapa layar monitor untuk memudahkan tugas Anda. Ikuti perangkat lunak penginstalan untuk menginstalnya. Perangkat lunak yang mendukung sistem pengoperasian: Windows 10, Windows 8, Windows 7.



# Mengatasi masalah

Masalah & Pertanyaan	Kemungkinan Solusi
<b>LED Daya Tidak Menyala</b>	Pastikan tombol daya dalam keadaan hidup dan kabel daya telah tersambung dengan benar ke stopkontak yang telah diarde dan ke monitor.
<b>Tidak ada gambar di layar</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apakah kabel daya tersambung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan catu daya.</li> <li>• Apakah kabel telah tersambung dengan benar? (Tersambung menggunakan kabel D-sub) Periksa sambungan kabel DB-15. (Tersambung menggunakan kabel HDMI/DP) Periksa sambungan kabel HDMI/DP * Input HDMI/DP tidak tersedia pada setiap model.</li> <li>• Jika daya dalam kondisi hidup, boot ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, jalankan boot komputer dalam mode aktif (mode aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda.</li> <li>• Apakah "Input Not Supported" (Input Tidak Didukung) terlihat di layar? Anda dapat melihat pesan ini bila sinyal dari kartu video melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar.</li> <li>• Pastikan AOC Monitor Driver telah terinstal.</li> </ul>
<b>Gambar Tidak Jelas dan Berbayang</b>	Sesuaikan kontrol kontras dan kecerahan. Tekan untuk menyesuainya secara otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau switch box. Sebaiknya sambungkan monitor langsung ke konektor output kartu video yang terdapat di bagian belakang.
<b>Gambar Memantul, Berkedip, atau Muncul Pola Bergelombang Pada Gambar</b>	Pindahkan perangkat listrik yang dapat mengakibatkan interferensi listrik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan kecepatan refresh maksimum yang dimiliki monitor pada resolusi yang sedang digunakan.
<b>Monitor terkunci dalam mode Aktif-Mati</b>	Tombol daya komputer harus dalam posisi hidup. Kartu video pada komputer harus terpasang tepat pada slotnya. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang tertekuk. Pastikan komputer telah beroperasi dengan menekan tombol Caps Lock pada keyboard sekaligus melihat LED Caps Lock. LED harus menyala atau mati setelah Anda menekan tombol CAPS LOCK.
<b>Salah satu warna utama tidak muncul (MERAH, HIJAU, atau BIRU)</b>	Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer.
<b>Gambar layar tidak berada di tengah atau berukuran tepat</b>	Sesuaikan Posisi Horizontal dan Posisi Vertikal atau tekan tombol pintas (Otomatis).
<b>Gambar memiliki warna yang cacat (putih tidak terlihat putih)</b>	Sesuaikan warna RGB atau pilih temperatur warna yang dikehendaki.
<b>Terjadi gangguan horizontal atau vertikal pada layar</b>	Gunakan mode penonaktifan Windows 7/8/10 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOKUS. Tekan untuk menyesuainya secara otomatis.

# Spesifikasi

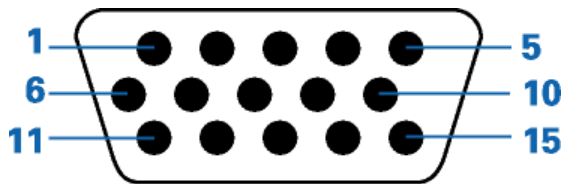
## Spesifikasi Umum

Panel	Nama model	G2868PQU		
	Sistem kendali	LCD TFT Berwarna		
	Ukuran Gambar yang Terlihat	28 inch, 70,85 cm diagonal		
	Jarak piksel	0,16 mm (H) x0,16 mm (V)		
	Video	Interface Analog R, G, B & Interface HDMI & Interface DP		
	Sinkronisasi Terpisah	H/V TTL		
	Warna Layar	1,073G (8 bits + High FRC)		
Lainnya	Rentang pindai horizontal	30kHz~160kHz		
	Ukuran pindai horizontal (Maksimum)	649,9 mm		
	Rentang pindai vertikal	23Hz~75Hz (D-SUB) 40Hz~60Hz (HDMI, DP)		
	Ukuran Pindai Vertikal (Maksimum)	370,3 mm		
	Resolusi standar optimal	1920x1080@60Hz(D-SUB) 3840x2160@30Hz(HDMI, DP) 3840x2160@60Hz(HDMI, DP)		
	Max resolution	3840x2160@60Hz(HDMI, DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Konektor Input	VGA /HDMI/DP/Audio input		
	Input Sinyal Video	Analog: 0,7Vp-p(standard), 75 OHM, TMDS		
	Konektor Output	Earphone keluar		
	Catu daya	100-240V~,50/60Hz		
	Pemakaian daya	Normal (Kecerahan = 80, Kontras = 50)	36W	
		Maks. (kecerahan = 100, kontras =100)	≤92W	
		Hemat daya	≤0,5W	
Off timer (Timer mati)	0~24 jam			
Speaker	3W*2			
Karakteristik Fisik	Tipe konektor	VGA/ HDMI/DP/ Earphone keluar/ Line In		
	Tipe Kabel Sinyal	Dapat dilepas		
Lingkungan	Suhu	Beroperasi	0°~ 40°	
		Tidak beroperasi	-25°~ 55°	
	Kelembapan	Beroperasi	10% hingga 85% (tanpa kondensasi)	
		Tidak beroperasi	5% hingga 93% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	Beroperasi	0~ 5000 m (0~ 16404 kaki)	
		Tidak beroperasi	0~ 12.192 m (0~ 40.000 kaki)	

## Mode Tampilan Standar

Standar	RESOLUSI	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
MAC MODE	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
HD	1280x960@60Hz	60	60
HD	1280x720@60Hz	44,772	59,885
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
WXGA+	1440x900@60Hz	55,935	59,887
WSXGA	1680x1050@60Hz	64,674	59,954
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
HDMI, DP	1920x2160@60Hz	133,293	59,988
QHD (HDMI, DP)	2560x1440@60Hz	88,786	59,9
UHD (HDMI, DP)	3840x2160@30Hz	67,5	30
UHD (HDMI, DP)	3840x2160@60Hz	133,32	60

## Penggunaan Pin

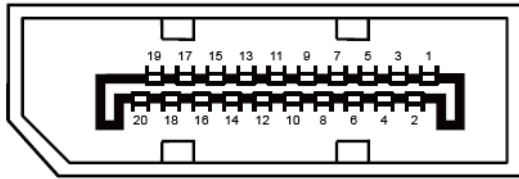


Kabel Sinyal Layar Warna 15-Pin

Nomor Pin	Sisi 15-Pin pada Kabel Sinyal	Nomor Pin	Sisi 15-Pin pada Kabel Sinyal
1	Video-Merah	9	+5V
2	Video-Hijau	10	Arde
3	Video-Biru	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-Serial data
5	Kabel Deteksi	13	Sinkronisasi horizontal
6	GND-R	14	Sinkronisasi vertikal
7	GND-G	15	Clock DDC-Serial
8	GND-B		



No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Arde
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock+	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Deteksi Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Dilindungi (N.C. pada perangkat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



**Kabel Sinyal Layar Warna 20-Pin**

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR Balik
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR



---

## Plug and Play

### Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B berdasarkan standar VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah kanal data dua arah berdasarkan protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui kanal DDC2B