

АОС

Ръководство на потребителя на LCD монитор **G2868PQU** LED подсветка



www.aoc.com

©2018 АОС. Всички права запазени.

Безопасност.....	3
Национални конвенции.....	3
Захранване.....	4
Инсталация.....	5
Почистване.....	6
Други.....	7
Настройки.....	8
Съдържание на опаковката.....	8
Настройка на стойка и основа.....	9
Нагласяне ъгъла на гледане.....	10
Свързване на монитора.....	11
Монтаж на стена.....	12
Функция Free-Sync.....	13
Бързи клавиши.....	14
OSD Setting (Настройка на екранното меню).....	15
Luminance (Осветеност).....	16
Image Setup (Настройка на изображението).....	17
Color Setup (Настройки на цветовете).....	18
Picture Boost (Усилване на картината).....	19
OSD Setup (Настройка на екранното меню).....	20
Game Setting (Настройка за игри).....	21
Extra (Допълнителни).....	23
Exit (Изход).....	24
LED (светодиоден) индикатор.....	25
G-Menu.....	26
e-Saver.....	27
Screen+.....	28
Отстраняване на неизправности.....	29
Спецификация.....	30
Общи спецификации.....	30
Предварително настроени екранни режими.....	31
Разпределение на изводите.....	32
Plug and Play.....	34

Безопасност

Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.





ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.


Захранване

 Характеристики на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.

 Мониторът има щепсел с три крачета, с трети (заземяващ) щифт. Щепселът може да се вкара само в контакт със заземяване като защитна функция. Ако щепселът не съответства на контакта, извикайте електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за заземяване на уреда. Не премахвайте защитата на заземяващия щепсел.

 Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.

 Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.

Инсталация

! Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани някого и да се повреди. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

! Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

! Да не се оставя с лицевата част върху пода.

! За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.

! Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.

По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на монитора на стена или на стойка:

Монтаж на стойка



Почистване


! Корпусът да се почиства редовно с мека кърпа. Да се използват неутрални препарати за петната, тъй като силните препарати могат да разяждат корпуса.


! Да не се допуска проникване на препаратите вътре в продукта при почистване. Да не се използват груби тъкани, които могат да повредят повърхността на екрана.


! Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.



Други

 Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервизния център.

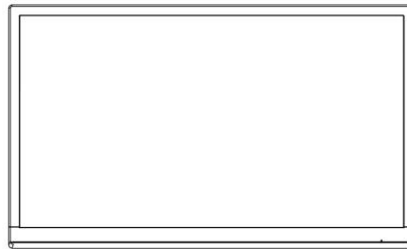
 Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.

 Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.

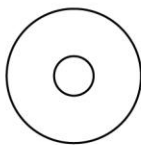
 Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

Настройки

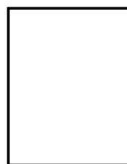
Съдържание на опаковката



Монитор



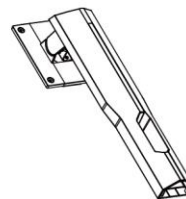
Ръководств



Гаранционна карта



Основа



Стойка



Болтове



Захранващ кабел



Аудио кабел



Аналогов кабел



DP кабел



HDMI Кабел

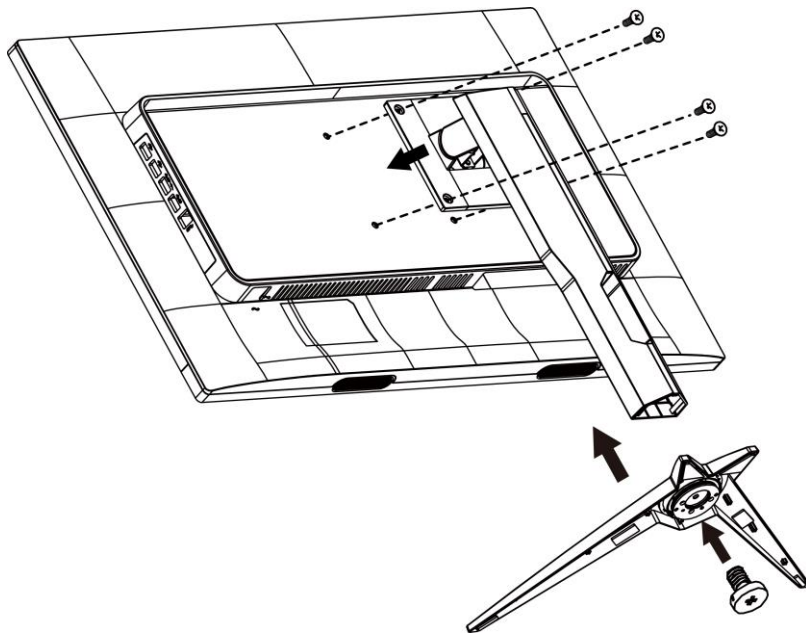
* Не всички видове сигнални кабели (аудио, аналогови, DP, HDMI кабели) ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.

Настройка на стойка и основа

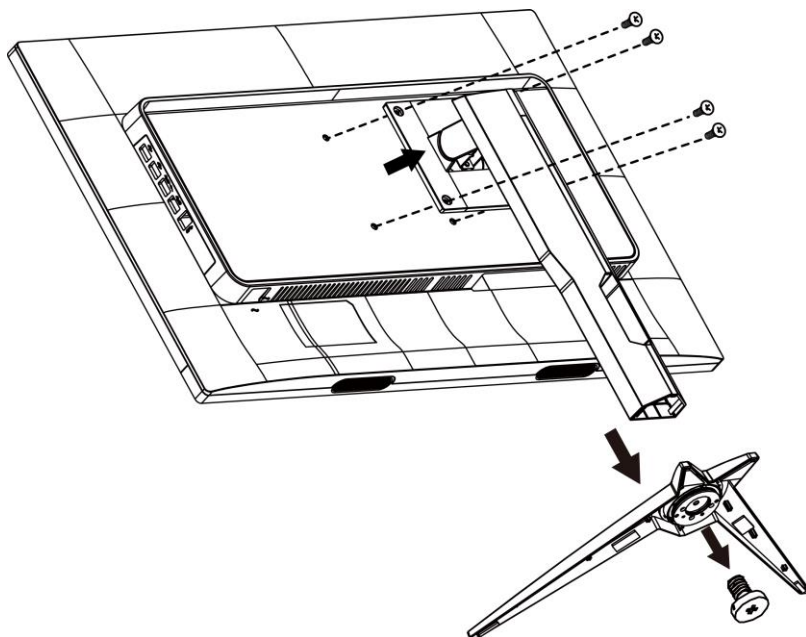
Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.

Поставете монитора върху мека и равна повърхност, за да избегнете драскотини.

Монтаж:



Отстраняване:

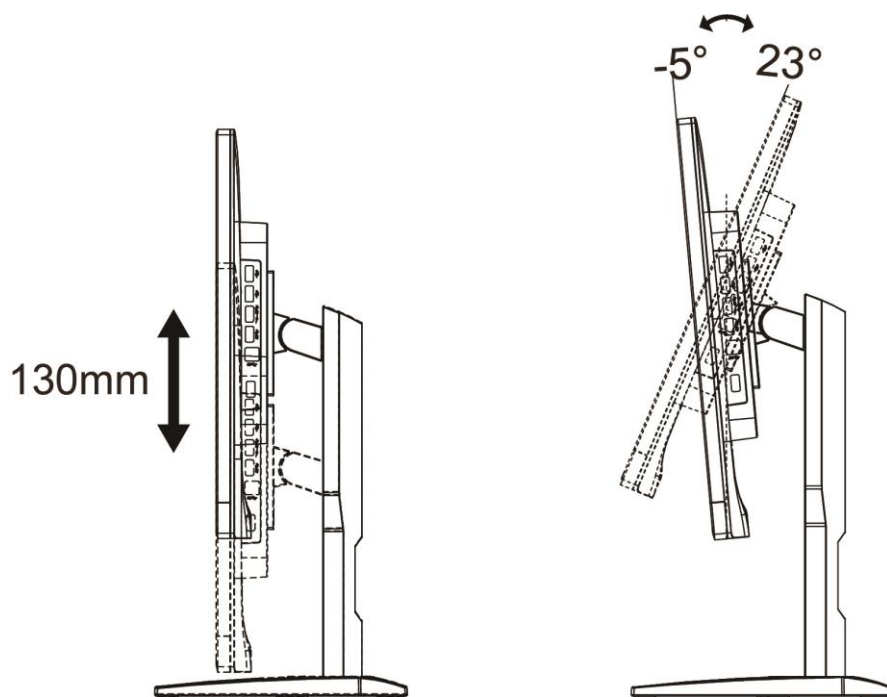


Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате първо в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочитанията си.

Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да промените ъгъла на монитора по следния начин.

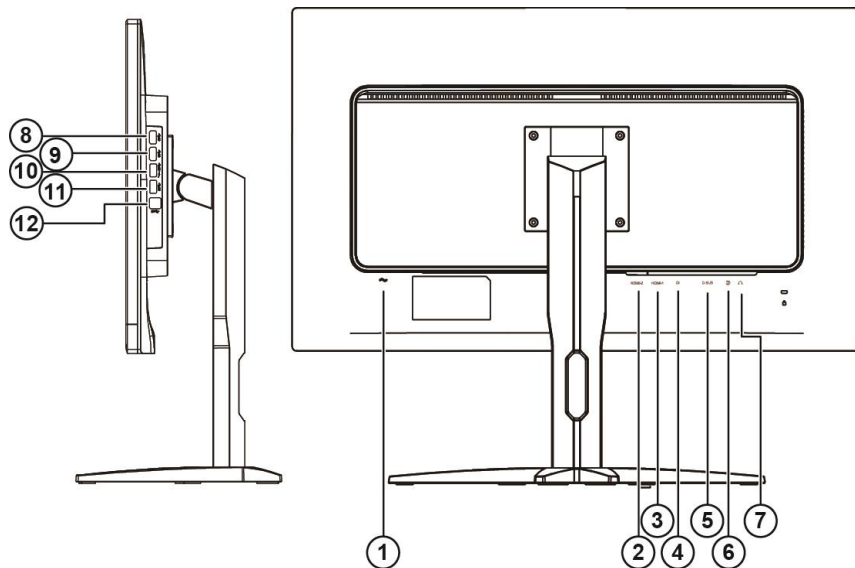


ЗАБЕЛЕЖКА:

Не избирайте ъгъл на гледане над 23 градуса, ако искате да избегнете повреда.

Свързване на монитора

Кабелни връзки от задната страна на монитора и компютъра:



- 1 Power
- 2 HDMI-2
- 3 HDMI-1
- 4 DP
- 5 VGA
- 6 Line-in
- 7 Слушалки
- 8 USB
- 9 USB
- 10 USB бързо зареждане
- 11 USB
- 12 USB права посока

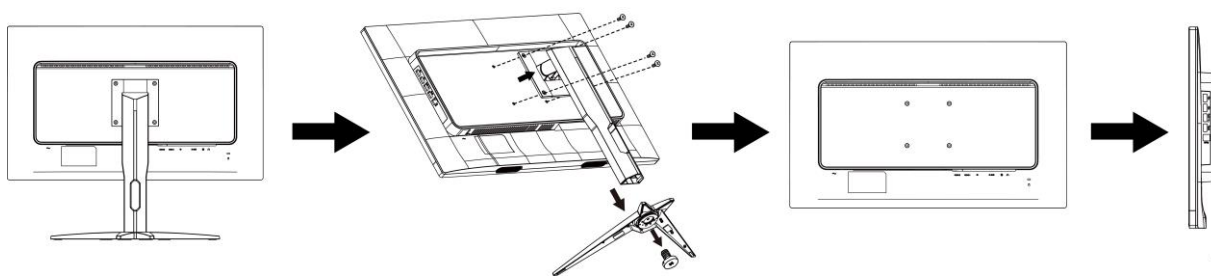
За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

- 1 Свържете захранващия кабел към AC входа на захранването на гърба на монитора.
- 2 Свържете единия край на 15-полюсния D-Sub кабел към куплунга на монитора, а другия край - към D-Sub порта на компютъра.
- 3 (Като опция – необходима е видеокарта към HDMI порта) – свържете единия край на HDMI кабела към куплунга на монитора, а другия край към HDMI порта на компютъра.
- 4 (Опция – необходима е видеокарта с аудиопорт) – свържете единия край на аудиокабела към порта на гърба на монитора, а другия край към аудиопорта на компютъра.
- 5 (Като опция – необходима е видеокарта към DP порта) – свържете единия край на DP кабела към порта на гърба на монитора, а другия край към DP порта на компютъра.
- 6 Включете компютъра и монитора.

Ако мониторът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не видите изображение, вижте "Отстраняване на неизправности".

Монтаж на стена

Подготовка за инсталиране допълнителна монтиране на стена Arm.



Този монитор може да бъде прикрепен към стената монтажното рамо закупите отделно.

Изключвайте захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

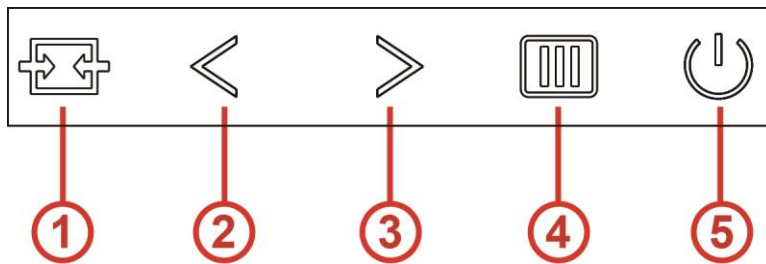
1. Махнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя, за да сглобите рамото за монтаж на стена.
3. Поставете рамото за монтаж на стена отзад на монитора. Наместете дупките на рамото спрямо дупките отзад на монитора.
4. Поставете 4-те винта в дупките и ги завийте.
5. Свържете отново кабелите. Погледнете инструкцията за употреба, която идва с допълнителното рамо за монтаж на стена, за да видите инструкциите за прикачването му към стената.

Отбелязва: монтаж по стандарта VESA дупки не са достъпни за всички модели, моля консултирайте се с доставчика на оборудването или официална служба на AOC.

Функция Free-Sync

1. Функцията Free-Sync работи с DP/HDMI 1/HDMI 2
2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega Series
 - Radeon™ RX 500 Series
 - Radeon™ RX 400 Series
 - Radeon™ R9/R7 300 Series (exception of R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 Ver)
 - Radeon™ R9 Nano Series
 - Radeon™ R9 Nano Series
 - Radeon™ R9/R7 200 Series (exception of R9 270/X, R9 280/X)

Бързи клавиши



1	Източник/Авт./Изход
2	Режим Игри
3	Точка за избор
4	Меню/Вход
5	Захранване

Меню/Вход

Ако няма екранно меню, натиснете, за да покажете екранното меню или да потвърдите избора.

Захранване

Натиснете бутона Power (Захранване) за включване на монитора. Натиснете за около 2 секунди, за да изключите монитора.

Точка за избор

Когато няма екранно меню, натиснете бутона Стремейки точка, за да активирате менюто Стремейки точка, след което натиснете >, за да включите или изключите Стремейки точка.

Режим Игри

Когато няма екранно меню, натиснете клавиша <, за да отворите функцията за режима за игри. После натиснете клавиша < или >, за да изберете игрови режим (FPS, RTS, Racing (Състезание), Gamer 1 (Играч 1), Gamer 2 (Играч 2) или Gamer 3 (Играч 3)) въз основа на различните типове игри.







Източник/Авт./Изход

Когато екранното меню е затворено, натиснете бутона Източник/Авт./Изход за функцията за избор на източник. Когато екранното меню е затворено, натиснете бутона Източник/Авт./Илт./Изход за около 2 секунди, за да извършите автоматична настройка (само за модели с D-Sub).

OSD Setting (Настройка на екранното меню)

Основни и прости инструкции върху клавишите за управление




1. Натиснете  **бутона МЕНЮ**, за да активирате прозореца на екранното меню.
2. Натиснете < или > за навигация чрез функциите. Когато желаната функция е маркирана, натиснете **бутона МЕНЮ**, за да го активирате. Ако има подменю, натиснете < или > за за навигация във функциите на подменюто.
3. Натиснете < или >, за да промените настройките на избраните функции. Натиснете  **AUTO (ABT.)** за изход. Ако ще променяте друга функция, повторете стъпки 2-3.
4. Функция за заключване на екранното меню: За да заключите екранното меню, натиснете и задръжете  **бутона МЕНЮ** докато мониторът е изключен и натиснете бутона  **за включване и изключване**, за да включите монитора. За да отключите екранното меню, натиснете и задръжете  **бутона МЕНЮ** докато мониторът е изключен и натиснете бутона  **за включване и изключване**, за да включите монитора.



Забележка:

1. Ако продуктът има само един вход за сигнал, позиция "Input Select" (Избиране на вход) е изключена.
2. Ако размерът на продукта е 4:3 или разделителната способност на входния сигнал е в широк формат, елементът "Image Ratio" (Пропорции на изображението) е забранен.
3. Open DCR, Color Boost and Picture Boost functions is activated; the other two functions are turned off accordingly.

Luminance (Осветеност)



1. Натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)**, за да покажете менюто.
2. Натиснете < или >, за да изберете  (Luminance (Осветеност)), и натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)** за влизане.
3. Натиснете < или >, за да изберете подменю, и натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)** за влизане.
4. Натиснете < или > за регулиране.
5. Натиснете **бутона AUTO (АВТ.)** за изход.


	Contrast (Контраст)	0-100		Контраст от дигиталния регистър.	
	Brightness (Яркост)	0-100		Backlight Adjustment (Регулиране на подсветка)	
	Eco mode (Икономичен режим)	Standard (Стандарт)	<input checked="" type="checkbox"/>		Standard Mode (Стандартен режим)
		Text (Текст)	<input type="checkbox"/>		Text Mode (Текстов режим)
		Internet (Интернет)	<input type="checkbox"/>		Режим за интернет
		Game (Игра)	<input type="checkbox"/>		Game Mode (Режим за игри)
		Movie (Филм)	<input type="checkbox"/>		Режим за филми
		Sports (Спорт)	<input type="checkbox"/>		Режим за спорт.
		Reading	<input type="checkbox"/>		Reading Mode
		Uniformity	<input type="checkbox"/>		Uniformity Mode
	Gamma (Гама)	Gamma 1 (Гама 1)			Настройване за Gamma 1 (Гама 1)
		Gamma 2 (Гама 2)			Регулиране на Gamma 2
		Gamma 3 (Гама 3)			Регулиране на Gamma 3
	DCR	Off (Изкл.)	<input type="checkbox"/>		Забранява пропорция на динамичен контраст
		On (Вкл.)	<input checked="" type="checkbox"/>		Разрешава пропорция на динамичен контраст


Забележка:

Когато HDR под Image Setup (Настройка на изображението) е Auto (Автоматично) и Input Source (Входен сигнал) има HDR съдържание, режим ECO ще стане HDR/HDR Picture (HDR картина)/HDR Movie (HDR филм)/HDR Game (HDR игра).

Image Setup (Настройка на изображението)





1. Натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)**, за да покажете менюто.
2. Натиснете < или >, за да изберете  (Image Setup (Настройка на изображение)), и натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)** за влизане.
3. Натиснете < или >, за да изберете подменю, и натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)** за влизане.
4. Натиснете < или > за регулиране.
5. Натиснете **бутона AUTO (АВТ.)** за изход.

	Clock (Честота)	0-100	Нагласете честотата на картината за намаляване на шума по вертикалните линии.
	Phase (Фаза)	0-100	Регулирайте фазата на картината за намаляване на шума по хоризонталните линии.
	Sharpness (Рязкост)	0-100	Регулиране на рязкостта на образа.
	H. Position (Хориз. позиция)	0-100	Променя хоризонталното положение на картината.
	V. Position (Верт. позиция)	0-100	Променя вертикалното положение на картината.
	HDR	AUTO (АВТ.)/ Off (Изкл.)	Включване или изключване на HDR.

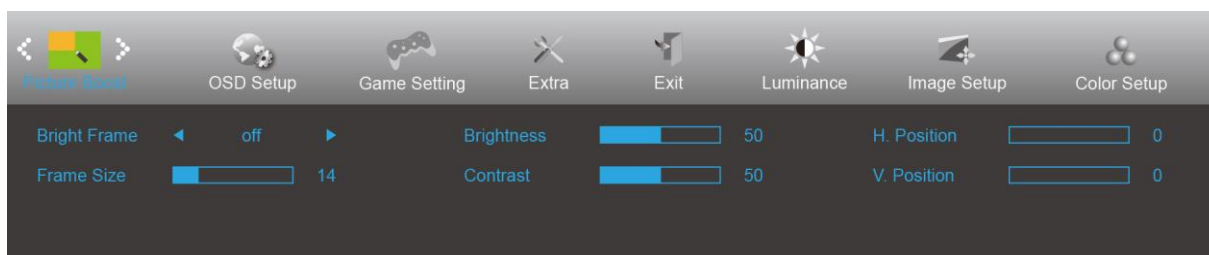
Color Setup (Настройки на цветовете)




1. Натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)**, за да покажете менюто.
2. Натиснете < или >, за да изберете  (Color Setup (Настройка на цветовете)), и натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)** за влизане.
3. Натиснете < или >, за да изберете подменю, и натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)** за влизане.
4. Натиснете < или > за регулиране.
5. Натиснете **бутона AUTO (АВТ.)** за изход.

	Color Temp. (Цветова температура)	Warm (Топли цветовете)		Връща топла температура на цветовете от EEPROM.	
		Normal (Нормален режим)		Връща нормална температура на цветовете от EEPROM.	
		Cool (Студени цветовете)		Връща студена температура на цветовете от EEPROM.	
		sRGB		Връща sRGB температура на цветовете от EEPROM.	
		User (Потребител)	Red (Червено)		Усилване на червеното от дигиталния регистър.
			Green (Зелено)		Усилване на зеленото от дигиталния регистър.
	Blue (Синьо)			Усилване на синьото от дигиталния регистър.	
	DCB Mode (DCB режим)	Full Enhance (Пълно усилване)	вкл. или изкл.	Забранява или разрешава режим пълно усилване.	
		Nature Skin (Естествена кожа)	вкл. или изкл.	Забранява или разрешава режим на естествена кожа.	
		Green Field (Зелено поле)	вкл. или изкл.	Включване или изключване на режим зелено поле.	
		Sky-blue (Небесно синьо)	вкл. или изкл.	Забранява или разрешава режим за небесно синьо.	
		AutoDetect (Автоматично откриване)	вкл. или изкл.	Забранява или разрешава режим за автоматично откриване.	
	DCB Demo (Демонстрация DCB)		Вкл. или изкл.	Забраняване или разрешаване на демо режим.	

Picture Boost (Усилване на картината)



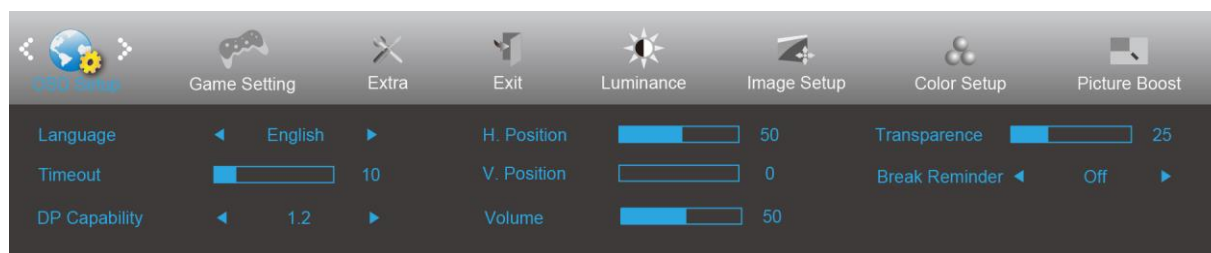
1. Натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)**, за да покажете менюто.
2. Натиснете < или >, за да изберете  ((Picture Boost (Усилване на картината))), и натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)** за влизане.
3. Натиснете < или >, за да изберете подменю, и натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)** за влизане.
4. Натиснете < или > за регулиране.
5. Натиснете **бутона AUTO (АВТ.)** за изход.


	Bright Frame (Ярка рамка)	вкл. или изкл.	Включване или изключване на ярка рамка.
	Frame Size (Размер на рамката)	14-100	Регулиране на размера на рамката.
	Brightness (Яркост)	0-100	Регулиране на яркостта на рамката.
	Contrast (Контраст)	0-100	Регулиране на контраста на рамката.
	H. position (Хориз. позиция)	0-100	Регулиране на хоризонталното положение на рамката.
	V. position (Верт. позиция)	0-100	Регулиране на вертикалното положение на рамката.


Забележка:

Регулирайте яркостта, контраста и позицията на Bright Frame (Светла рамка) за по-добро зрително възприятие при гледане.

OSD Setup (Настройка на екранното меню)



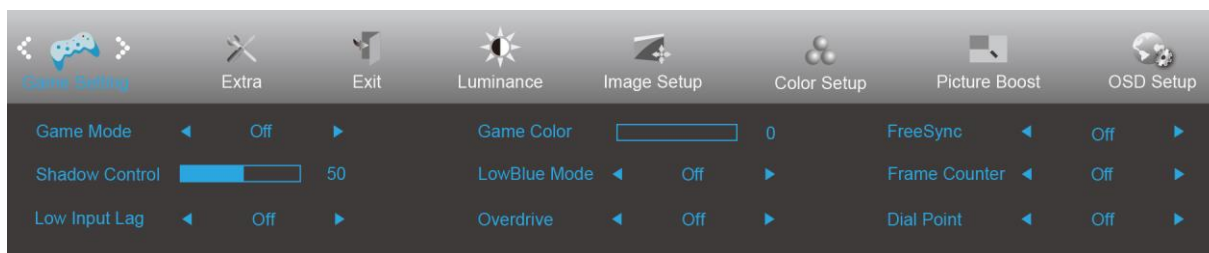
1. Натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)**, за да покажете менюто.
2. Натиснете < или >, за да изберете  (OSD Setup (Настройка на екранното меню)), и натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)** за влизане.
3. Натиснете < или >, за да изберете подменю, и натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)** за влизане.
4. Натиснете < или > за регулиране.
5. Натиснете **бутона AUTO (АВТ.)** за изход.


	Language (Език)		Избор на език на екранното меню.
	Timeout (Време за изчакване)	5-120	Настройка на интервала на екранното меню.
	H. Position (Хориз. позиция)	0-100	Променя хоризонталното положение на екранното меню.
	V. Position (Верт. позиция)	0-100	Променя вертикалното положение на екранното меню.
	Transparence (Прозрачност)	0-100	Променя прозрачността на екранното меню.
	Break Reminder (Напомняне за почивка)	вкл. или изкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч.
	DP Capability (съвместимост)	1.1/1.2	обърнете внимание, че само DP1.2 поддържа функцията за свободно синхронизиране
	Volume (Сила на звука)	0-100	Регулиране на силата на звука.


Забележка:

Ако DP видеосъдържанието поддържа DP1.2, изберете DP1.2 за DP способност; в противен случай изберете DP1.1

Game Setting (Настройка за игри)




1. Натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)**, за да покажете менюто.
2. Натиснете < или >, за да изберете  (Game Setting (Настройка за игри)), и натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)** за влизане.
3. Натиснете < или >, за да изберете подменю, и натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)** за влизане.
4. Натиснете < или > за регулиране.
5. Натиснете **бутона AUTO (АВТ.)** за изход.


	Game Mode (Режим за игри)	FPS	За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрява детайлите на нивата на черното в тъмните теми.
		RTS	За RTS (Стратегия в реално време). Подобрява качеството на изображението.
		Racing (Състезание)	За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете.
		Gamer 1 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 1 (Играч 3).
		Gamer 2 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 2 (Играч 3).
		Gamer 3 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 3 (Играч 3).
		off (изкл.):	Няма оптимизация от Smartimage game
	Shadow Control (Управление на сенките)	0-100	Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 50, тогава крайният потребител може да регулира от 50 до 100 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина. 1. Ако картината е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 100 за по-ясна картина. 2. Ако картината е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 0 за по-ясна картина.
Low input Lag (Забавяне при ниско качество на входния сигнал)	On/off (Вкл./изкл.)	Изключете буфера, за да намалите забавянето на входния сигнал	
Game Color (Цвят при игри)	0-20	Цвят при игри ще предостави нива 0-20 за регулиране на наситеността за по-добра картина	
LowBlue Mode (Слаба синя светлина)	Off (Изкл.)/ Multimedia (Мултимедия)/Internet (Интернет)/ Office (Офис)/ Reading (Четене)	Намалява вълната на синята светлина като управлява цветовата температура	
Overdrive (Ускоряване)	Weak (Слабо)	Регулира времето за реакция.	
	Medium (Средно)		
	Strong (Силно)		
	Off (Изкл.)		

	FreeSync	On/off (Вкл./изкл.)	Включване или изключване на FreeSync.
	Frame Counter (Брояч на кадрите)	Off (Изкл.)/ Right-Up (Вдясно - горе)/ Right-Down(Вдясно - долу)/Left-Down (Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе)	Показване на вертикалната честота в избрания ъгъл
	Dial Point (Точка за избор)	On/off (Вкл./изкл.)	Функцията Dial Point поставя индикатор за прицелване в центъра на екрана, за да помогне на геймъри, които играят FPS (игри със стрелби от първо лице) да се прицелват по-точно и прецизно.

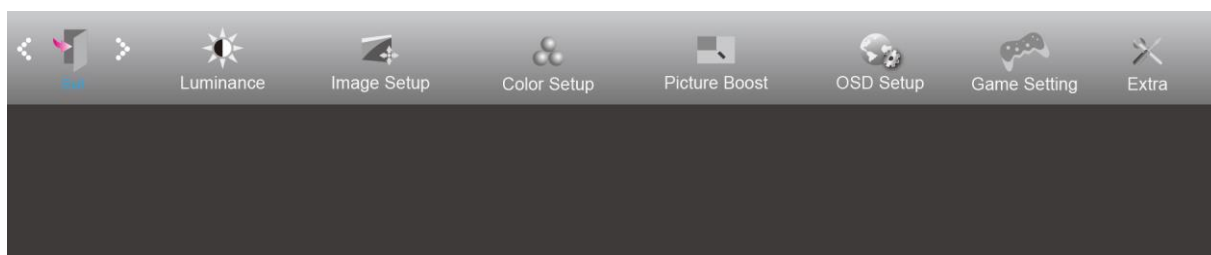
Extra (Допълнителни)




1. Натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)**, за да покажете менюто.
2. Натиснете < или >, за да изберете  (Extra (Екстра)), и натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)** за влизане.
3. Натиснете < или >, за да изберете подменю, и натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)** за влизане.
4. Натиснете < или > за регулиране.
5. Натиснете **бутона AUTO (АВТ.)** за изход.

	Input Select (Избор на входен сигнал)	AUTO (АВТ.)/D-SUB/HDMI1/HDMI2/DP	Избор на източник на входен сигнал
	Auto Config (Авт. конфигуриране)	да или не	Автоматично регулиране на картината до стойностите по подразбиране
	Off timer (Таймер за изключване)	0-24 часа	Избор на време за изключване на захранването
	Image Ratio (Пропорции на картината)	Wide / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Изберете пропорции на изображението за показване.
	DDC-CI	да или не	ВКЛ./ИЗКЛ. на DDC-CI поддръжка
	Reset (Нулиране)	Да или не	Нулиране на менюто към стойностите по подразбиране.

Exit (Изход)



1. Натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)**, за да покажете менюто.
2. Натиснете < или >, за да изберете  (Exit (Изход)), и натиснете **бутона MENU (МЕНЮ)** за влизане.
3. Натиснете **бутона AUTO (АВТ.)** за изход.

	Exit (Изход)		Излизане от главно екранно меню.
---	--------------	--	----------------------------------

LED (светодиоден) индикатор

Състояние	Цвят на индикатора
Режим на пълно захранване	Blue (Синьо)
Режим активно изкл.	Оранжево

G-Menu



Добре дошли в програмите на “G-Menu” на AOC. G-Menu улеснява промяната на настройките на дисплея на монитора с помощта на екранни менюта вместо с бутон за екранно меню на монитора. За завършване на инсталирането следвайте указанията.

Забележка:

Функциите не са налични за всички модели.



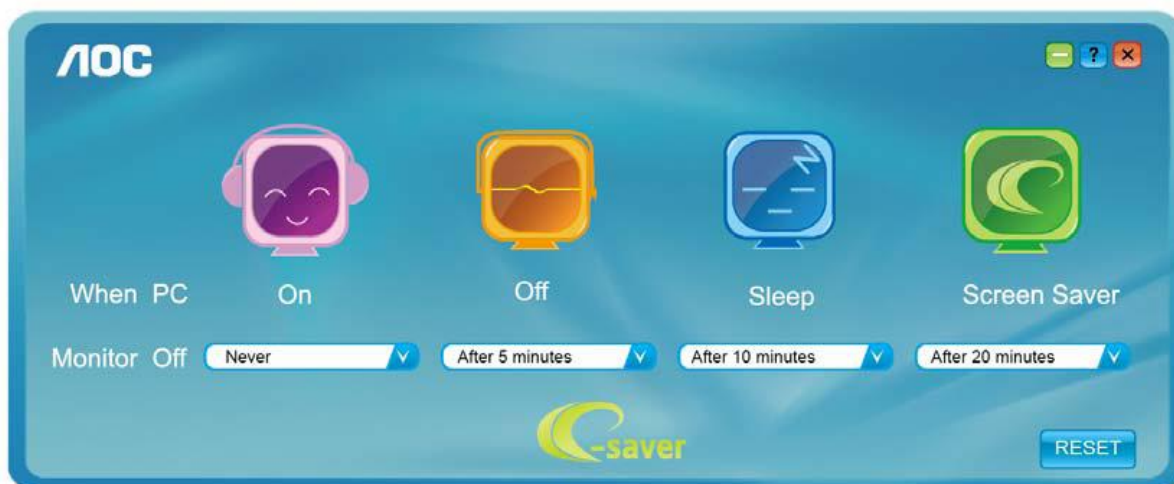
e-Saver



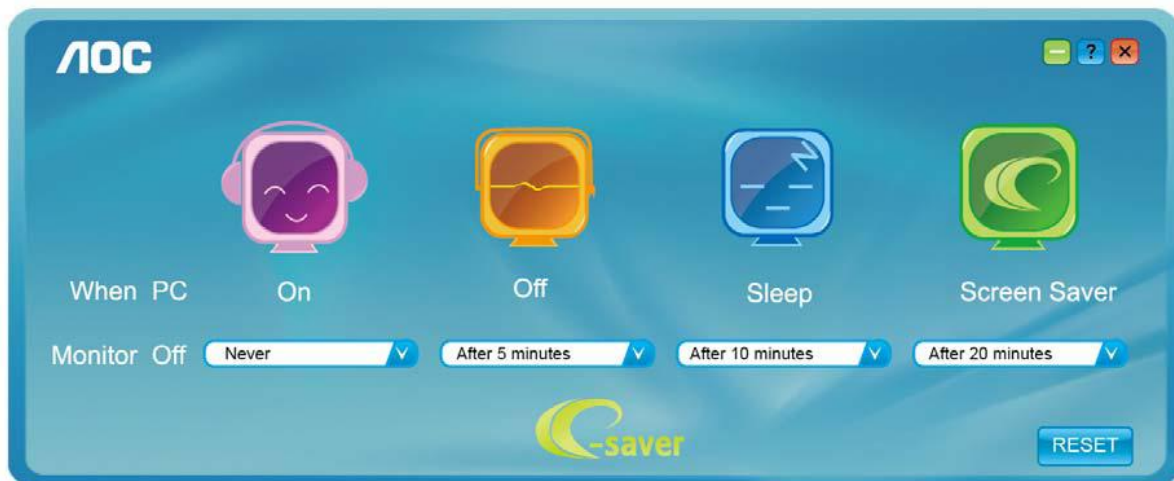
Поздравяваме Ви за използването на софтуера на AOC e-Saver за управление на захранването на монитора! AOC e-Saver има функция Smart Shutdown (Интелигентно изключване) работи за Вашите монитори, позволява навременно изключване, когато компютърът е в произволно състояние (On (Вкл.), Off (Изкл.), Sleep (Заспиване) или Screen Saver (Скринсейвър)); действителното време за изключване зависи от предпочитанията Ви (вижте примера по-долу). Щракнете на "driver/e-Saver/setup.exe" за стартиране инсталирането на софтуера e-Saver и следвайте указанията до завършване на инсталирането.

Под всеки от четирите компютърни статуса можете да изберете желаното време (в минути), за което Вашият компютър ще се изключи. Илюстрация на примера по-горе:

- 1) Мониторът не се изключва, ако компютърът е включен.
- 2) Мониторът се изключва автоматично 5 минути след изключване на компютъра.
- 3) Мониторът се изключва автоматично 10 минути след преминаване на компютъра в режим сън/готовност.
- 4) Мониторът се изключва автоматично 20 минути след появяване на скрийнсейвъра.



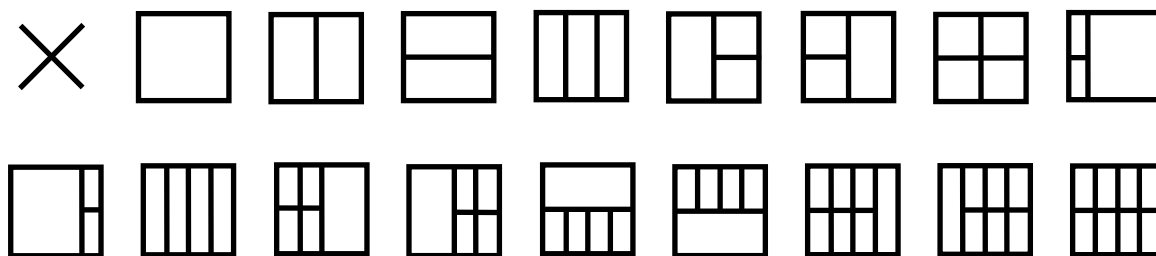
Можете да щракнете "RESET" (НУЛИРАНЕ) за връщане на началните настройки на e-Saver както следва.



Screen+



Добре дошли в софтуера “Screen+” на АОС. Софтуерът Screen+ е инструмент за разделяне на работния екран; той разделя екрана на различни панели и във всеки панел се извежда различен прозорец. Трябва само да плъзнете прозореца до съответния панел, когато искате да имате достъп до него. Поддържат се множество дисплеи на монитора за улесняване на работата. За инсталиране следвайте указанията на софтуера. Операционни системи, които поддържа софтуерът: Windows 10, Windows 8, Windows 7.



Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за включване и изключване не свети	Проверете дали ключът на захранването е Вкл и захранващият кабел е правилно свързан към заземен контакт и към монитора.
Липсва изображение на екрана	<ul style="list-style-type: none"> • Дали захранващият кабел е правилно свързан? Проверете свързването на кабела и захранването. • Дали кабелът е правилно свързан? (Свързано чрез D-sub кабел) Проверете свързването на DB-15 кабела. (Свързано чрез HDMI/DP кабел) Проверете свързването на HDMI/DP кабела. * HDMI/DP вход не е наличен на всички модели. • Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екран за регистриране). Ако се появи първоначалният екран (екранът за влизане), рестартирайте компютъра в приложимия режим (безопасен режим за Windows 7/8/10), след което променете честотата на видеокартата. (Вижте "Задаване на оптимална разделителна способност") Ако първоначалният екран (екранът за влизане) не се появи, свържете се със сервизен център или с търговеца, от когото сте закупили продукта. • Виждате ли съобщение "Input Not Supported" (Входният сигнал не се поддържа) на екрана? Можете да видите това съобщение, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната разделителна способност и честотата, които мониторът поддържа. Регулирайте максималната разделителна способност и честотата, за да ги поддържа мониторът. • Уверете се, че са инсталирани драйвери на монитора на AOC.
Картината е размита и има проблеми с раздвояване на образа	<p>Настройте контраста и яркостта чрез командите. Натиснете за автоматично настройване. Уверете се, че не ползвате удължител или разпределителна кутия. Препоръчваме мониторът да е включен директно към изходния конектор на видеокартата.</p>
Картината подскача, трепти или в нея се появяват вълни.	<p>Отдалечете електрическите устройства, които могат да причинят смущения възможно най-далече от монитора. Използвайте максималната честота на обновяване, достъпна за монитора или за използваната разрешителна способност.</p>
Мониторът блокира в режим "Active Off" (Акт. изкл.)	<p>Копчето за Вкл/Изкл трябва да е на Вкл. Видеокартата на компютъра трябва да е плътно вкарана в гнездото. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма огънати крачета. Проверете дали компютърът работи, като натиснете клавиш CAPS LOCK (ГЛАВНИ) на клавиатурата и наблюдавайте индикатора CAPS LOCK. Индикаторът трябва да светва или изгасва при натискане на клавиш CAPS LOCK.</p>
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)	<p>Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма повредени крачета. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p>
Изображението на екрана не е центрирано или не е с правилната големина.	<p>Нагласете вертикалната и хоризонтална позиция или натиснете бързия клавиш (AUTO).</p>
Картината има дефекти в цвета (бялото не изглежда бяло)	<p>Нагласете цветовете RGB (ЧЗС) или изберете желаната температура на цветовете.</p>
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана	<p>Използвайте режим за изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK (ЧЕСТОТА) и FOCUS (ФОКУС). Натиснете за авто-регулиране.</p>

Спецификация

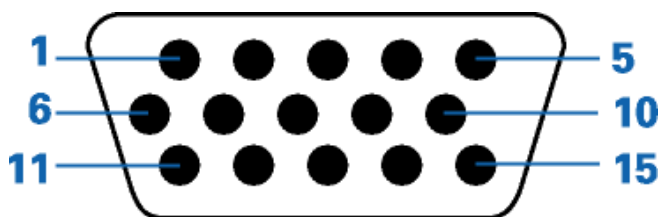
Общи спецификации

Панел	Име на модела	G2868PQU		
	Работна система	TFT цветен LCD		
	Размер на видимото изображение	28 inch, 70,85 cm (диагонал)		
	Стъпка между пикселите	0,16 mm(X.) x 0,16 mm(B.)		
	Видео	R, G, B аналогов интерфейс & HDMI интерфейс & DP интерфейс		
	Отделена синхронизация	H/V TTL		
	Цвят на дисплея	1,073G (8 bits + High FRC)		
Други	Диапазон на хоризонтално сканиране	30KHz~160KHz		
	Размер на хоризонтално сканиране (макс.)	649,9 mm		
	Диапазон на вертикално сканиране	23Hz~75Hz (D-SUB) 40Hz~60Hz (HDMI, DP)		
	Размер на вертикално сканиране (макс.)	370,3 mm		
	Оптимална зададена разделителна способност	1920x1080@60Hz(D-SUB) 3840x2160@30Hz(HDMI, DP) 3840x2160@60Hz(HDMI, DP)		
	Max resolution	3840x2160@60Hz(HDMI, DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Входен конектор	VGA /HDMI/DP/Audio input		
	Входен видеосигнал	Аналогов: 0,7Vp-p(стандартен), 75 OHM, TMDS		
	Изходен конектор	Earphone out		
	Източник на захранване	100-240V~,50/60Hz		
	Консумация на енергия	Стандартна (яркост = 80, контраст = 50)	36W	
		Макс. (яркост = 100, контраст =100)	≤92W	
		Power Saving (Икономия на енергия)	≤ 0,5W	
Off timer (Таймер за изключване)	0~24 часа			
Високоговорители	3W*2			
Физически характеристики	Тип конектор	VGA \HDMI\DP\Earphone out \ Line In		
	Тип сигналнен кабел	Може да се сваля		
Среда	Температура	Работна	0°~ 40°	
		Съхранение	-25°~ 55°	
	Влажност	Работна	10% до 85% (без кондензация)	
		Съхранение	5% до 93% (без кондензация)	
	Надморска височина	Работна	0~ 5000 m (0~ 16404 ft)	
		Съхранение	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)	

Предварително настроени екранни режими

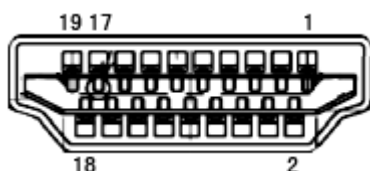
СТАНДАРТНА	РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
MAC MODE	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
HD	1280x960@60HZ	60	60
HD	1280x720@60HZ	44,772	59,885
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,976	75,025
WXGA+	1440x900@60Hz	55,935	59,887
WSXGA	1680x1050@60Hz	64,674	59,954
FHD	1920x1080@60Hz	67,5	60
HDMI, DP	1920x2160@60Hz	133,293	59,988
QHD (HDMI, DP)	2560x1440@60Hz	88,786	59,9
UHD (HDMI, DP)	3840x2160@30Hz	67,5	30
UHD (HDMI, DP)	3840x2160@60Hz	133,32	60

Разпределение на изводите

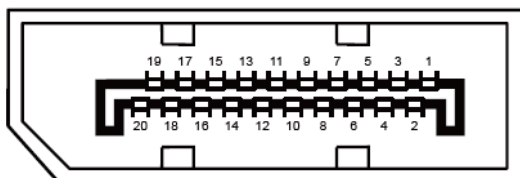


15-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Брой изводи	Страна с 15 извода на сигналния кабел	Брой изводи	Страна с 15 извода на сигналния кабел
1	Видео - червено	9	+5V
2	Видео - зелено	10	Маса
3	Видео - синьо	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC-серийни данни
5	Кабел за детекция	13	X. синхронизация
6	GND-R	14	B. синхронизация
7	GND-G	15	DDC-серийна честота
8	GND-B		



Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	DDC/CEC маса
2.	TMDS данни 2 екран	10.	TMDS честота +	18.	+5V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Детекция горещ контакт
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS честота -		
5.	TMDS данни 1 екран	13.	CEC		
6.	TMDS данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройство)		
7.	TMDS данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS данни 0 екран	16.	SDA		



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекция горещ контакт
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD. Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол. Главната система може да изисква EDID информация през канала DDC2B.