

AOC

液晶モニターユーザーマニュアル

Q27G2U LED バックライト



HDMI[®]

www.aoc.com

©2019 AOC. All Rights Reserved.

| | |
|--------------------------------|-----------|
| 安全 | 1 |
| 表示区分 | 1 |
| 電源 | 2 |
| 設置 | 3 |
| お手入れ | 4 |
| その他 | 5 |
| セットアップ | 6 |
| 同梱されているもの | 6 |
| スタンドとベースの取付け | 7 |
| 画面の角度調節 | 8 |
| モニターを接続する | 9 |
| Adaptive 機能 | 10 |
| 調整する | 11 |
| ホットキー | 11 |
| OSD 設定 | 12 |
| Luminance (輝度) | 13 |
| Color Setup (色設定) | 14 |
| Picture Boost (ピクチャブースト) | 15 |
| OSD Setup (OSD 設定) | 16 |
| Game Setting (ゲーム設定) | 17 |
| Extra (その他) | 18 |
| Exit (終了) | 19 |
| LED インジケータ | 20 |
| トラブルシューティング | 21 |
| 仕様 | 22 |
| 一般仕様 | 22 |
| プリセットディスプレイモード | 23 |
| ピン割り当て | 24 |
| プラグアンドプレイ | 25 |

安全

表示区分

ここでは、本書で用いられる表記の規則について説明します。

メモ、注意、警告

本書を通じて、一部の文が記号を伴い、太字あるいは斜体の文字で表示されています。これらの文章はメモ、注意、あるいは警告であり、次のように使用されます：



メモ：「メモ」は、ご使用のコンピュータシステムの使用に役立つ重要な情報を示しています。





注意：「注意」は機器への破損あるいはデータ損失の危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。




警告：「警告」は身体への危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。一部の警告表示はこれら以外の形式で表記され、記号が伴わない場合もあります。そのような場合は、特定の表記による警告表示が監督当局により義務付けられています。


電源


 モニターは、ラベルに示されている電源のタイプからのみ操作する必要があります。家庭に供給されている電源のタイプが分からない場合、販売店または地域の電力会社にお問い合わせください。


 モニターには三叉のアース用プラグ（3 番目（アース用）ピンが付いたプラグ）が付属しています。このプラグは、安全機能としてアースされたコンセントにのみ適合します。コンセントが三芯プラグに対応していない場合、電気技術者に正しいコンセントを設置してもらるか、アダプタを使用して装置を安全にアースしてください。アースされたプラグの安全性を無効にしないでください。

 雷が鳴っているときや、長期間使用しない場合は、プラグを抜いてください。これで、サージ電流による損傷からモニターが保護されます。

 電線と延長コードに過負荷をかけないでください。過負荷をかけると、火災や感電の恐れがあります。

 満足のゆく操作性を確保するために、モニターは UL 認証済みで 100-240V AC、最小 5A の間の表示を持つ適切に設定されたレセプタクルを搭載したコンピュータでのみ使用してください。

 装置はコンセントのそばに取り付け、すぐに電源プラグを抜けるようにしてください。

 付属の電源アダプター でのみご利用ください

製造メーカー :TPV ELECTRONICS(FUJIAN) CO., LTD モデル : ADPC2090

設置

! モニターを不安定なカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルの上に設置しないでください。モニターが落下した場合、人体の負傷を招く恐れがあり、また製品に重大な破損を与えることがあります。製造元推奨あるいは当製品と併せて販売されているカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルにてご使用ください。製品の設置の際は製造元による使用説明に従い、製造元推奨のマウントアクセサリをご使用ください。カートに製品を乗せている場合、移動の際には特にご注意ください。

! モニターキャビネットのスロットに異物を差し込むことはおやめください。回路部品を破損し、火災あるいは感電を引き起こす恐れがあります。モニターに液体をこぼさないようにしてください。

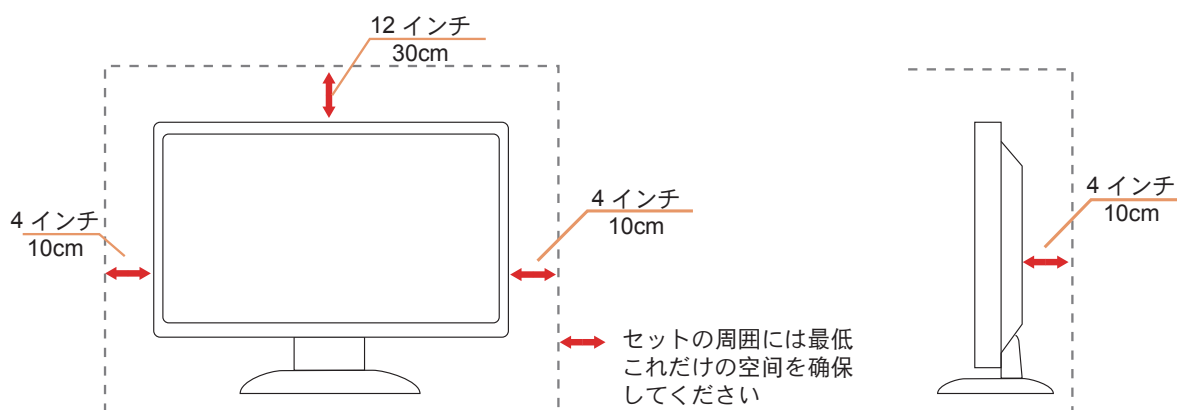
! 製品の液晶部分を床面に置かないでください。

! モニターを壁や棚に取り付ける場合、メーカーが推奨するマウントキットを使用し、キットの指示に従ってください。

! モニター周囲には、下図のように空間を残してください。空間がない場合、通気が悪化し、火災あるいはモニターの損傷につながる場合があります。

モニターを壁またはスタンド上に取り付ける場合は、下記のモニター周辺の推奨換気エリアを参照してください：

スタンドに取り付けた状態



お手入れ


! キャビネットは常時柔らかい布で掃除してください。強い洗剤を使用すると製品キャビネットが焼灼することがあります。薄めた洗剤を使用して汚れを拭き取ってください。

! 掃除の際は、製品の内部に洗剤が入らないようご注意ください。画面表面に傷をつけないよう、清掃用布は柔らかいものを使用してください。


! 製品を洗淨する前に、電源コードを抜いてください。




その他

 製品から異臭、雑音、煙が発生した場合は、すぐに電源を抜き、サービスセンターまでご連絡ください。

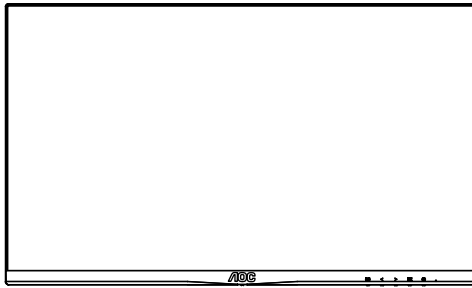
 通気口がテーブルやカーテンなどで遮断されていないことをお確かめください。

 液晶モニターの動作中は、激しい振動や、強い衝撃を与えないでください。

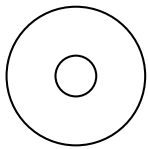
 モニターの操作中あるいは運搬中に、モニターを叩いたり落としたりしないでください。

セットアップ

同梱されているもの

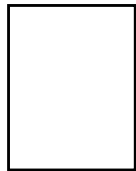


★



CD マニュアル

★

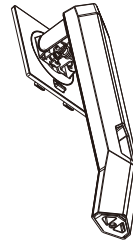


保証書

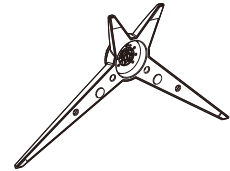
★



アダプター



スタンド



ベース



電源
ケーブル

★



HDMI
ケーブル

★



DP
ケーブル

★



VGA
ケーブル

★



USB
ケーブル

★



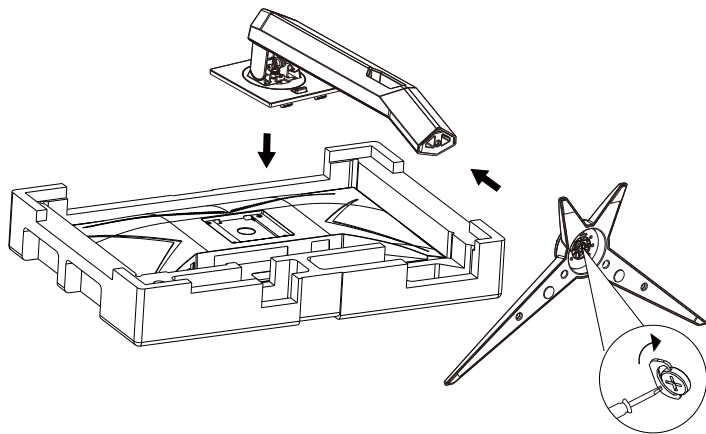
AUDIO
ケーブル

★すべての信号ケーブル（HDMI、DP、VGA、USB、AUDIO）がすべての国や地域向けに提供されているとは限りません。最寄りの販売店または AOC 支店にお尋ねください。

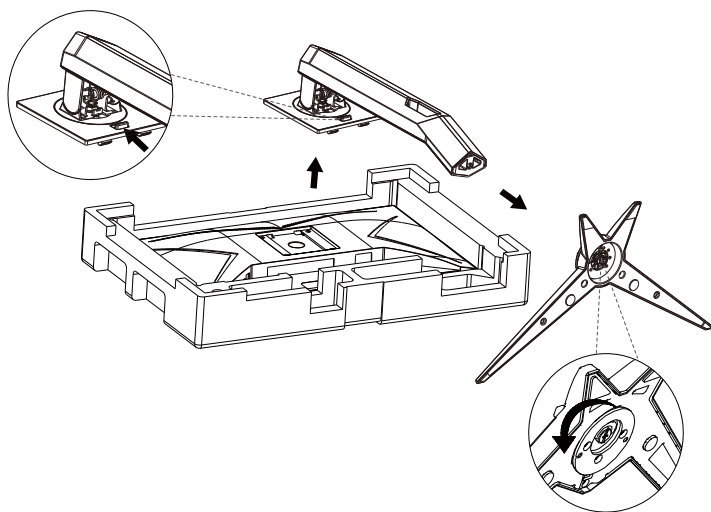
スタンドとベースの取付け

次の手順に従って、ベースの取り付けおよび取り外しを行ってください。

取り付け：



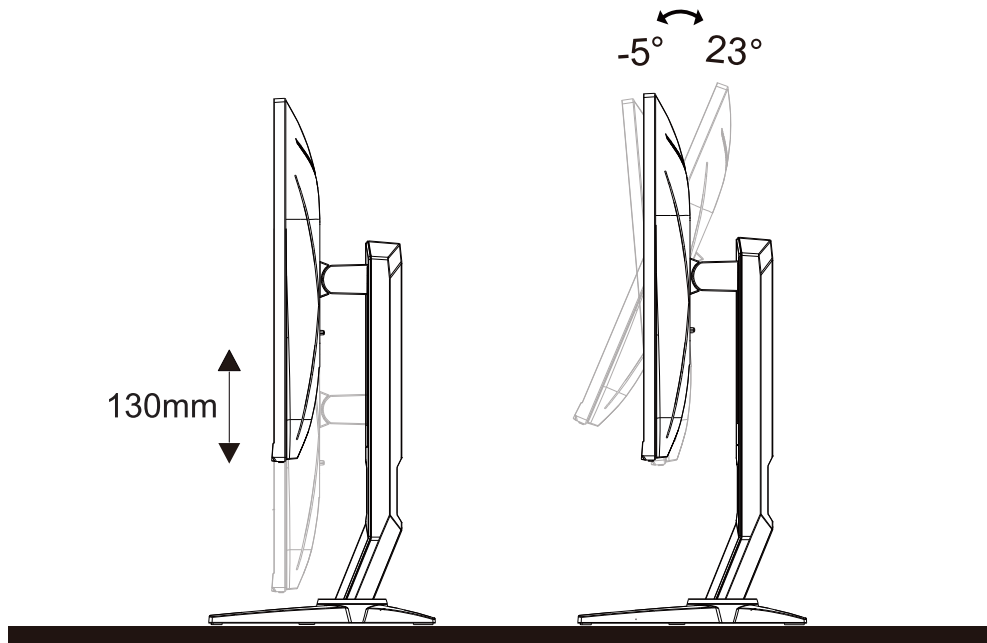
取り外し：



画面の角度調節

最適な表示をお楽しみいただくため、モニターの正面を見て、モニターの角度をお好みに合わせて調整することをお奨めします。

モニターの角度を変える際は、モニターの転倒を防ぐため、スタンド部分を押さえながら行ってください。モニターは下のよう調整できます。

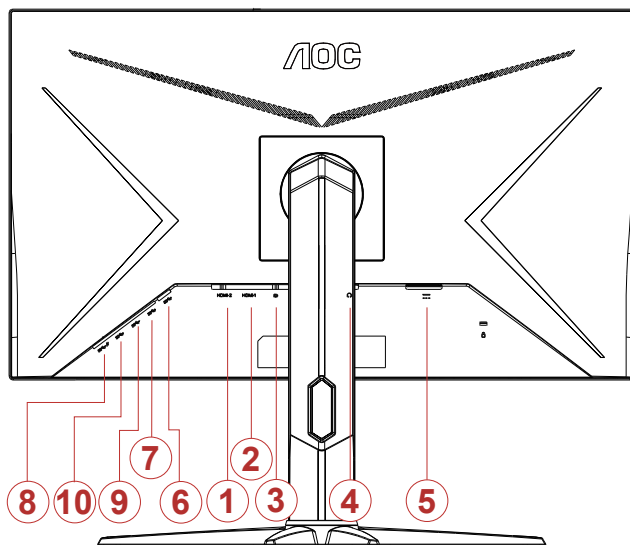


メモ :

* 角度、向きを調節する場合は、手で液晶パネルを押さえないでください。液晶パネル損傷の原因となります。

モニターを接続する

モニターとコンピュータの背面へのケーブル接続：



1. HDMI-2
2. HDMI-1
3. DisplayPort
4. イヤホン
5. DC 入力
6. USB-PC アップストリーム
7. USB 3.2 Gen 1
8. USB3.2Gen1+ 高速充電
9. USB 3.2 Gen 1
10. USB 3.2 Gen 1

PC に接続する

1. 電源コードをディスプレイ背面にしっかり接続します。
2. コンピュータの電源をオフにして、電源ケーブルを抜きます。
3. ディスプレイ信号ケーブルを、コンピュータ背面のビデオコネクタに接続します。
4. コンピュータとディスプレイの電源コードをコンセントに差し込みます。
5. コンピュータとディスプレイの電源をオンにします。

モニターに画像が表示されたら、取り付けは完了です。画像が表示されない場合、トラブルシューティングを参照してください。

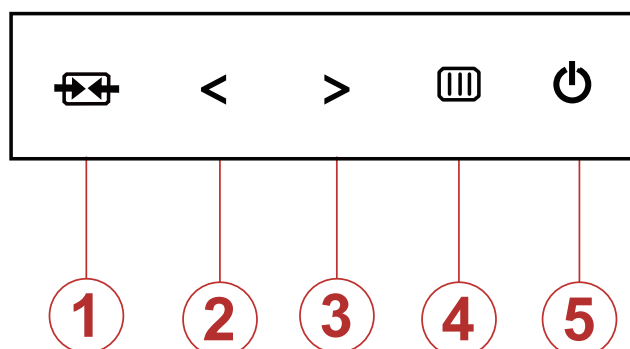
機器を保護するため、接続する前に必ず PC および液晶モニターの電源を切ってください。

Adaptive 機能

1. Adaptive 機能は DP / HDMI で利用できます。
2. 互換性のあるグラフィックスカード：推奨リストは以下のとおりです。また、www.AMD.com でも確認できます
 - Radeon™ RX Vega シリーズを
 - Radeon™ RX 500 シリーズを
 - Radeon™ RX 400 シリーズを
 - Radeon™ R9/R7 300 シリーズを (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 シリーズを除く)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano シリーズを
 - Radeon™ R9 Fury シリーズを
 - Radeon™ R9/R7 200 シリーズを (R9 270/X, R9 280/X シリーズを除く)

調整する

ホットキー



| | |
|---|--------------|
| 1 | ソース / 終了 |
| 2 | ゲームモード / < |
| 3 | ダイヤルポイント / > |
| 4 | メニュー / ENTER |
| 5 | 電源 |

ソース / 終了

OSD が閉じている時、ソース / 自動 / 終了ボタンを押して、ソースホットキー機能にします。OSD が閉じている時、ソース / 自動 / 終了ボタンを約 2 秒間長押しして自動設定を行います (D-Sub モデル専用)。

ダイヤルポイント

OSD がない場合、ポイントを目指してボタンを押し、ポイントを目指してメニューをアクティブにします。それから、「<」または「>」を押し、ポイントを目指してのオン / オフを設定します。

ゲームモード / <

OSD がない場合、「<」キーを押し、ゲームモード機能を開きます。次に、「<」または「>」キーを押し、ゲームの種類に合わせてゲームモード (FPS、RTS、レーシング、ゲーマー 1、ゲーマー 2、ゲーマー 3) を選択します。

メニュー / ENTER

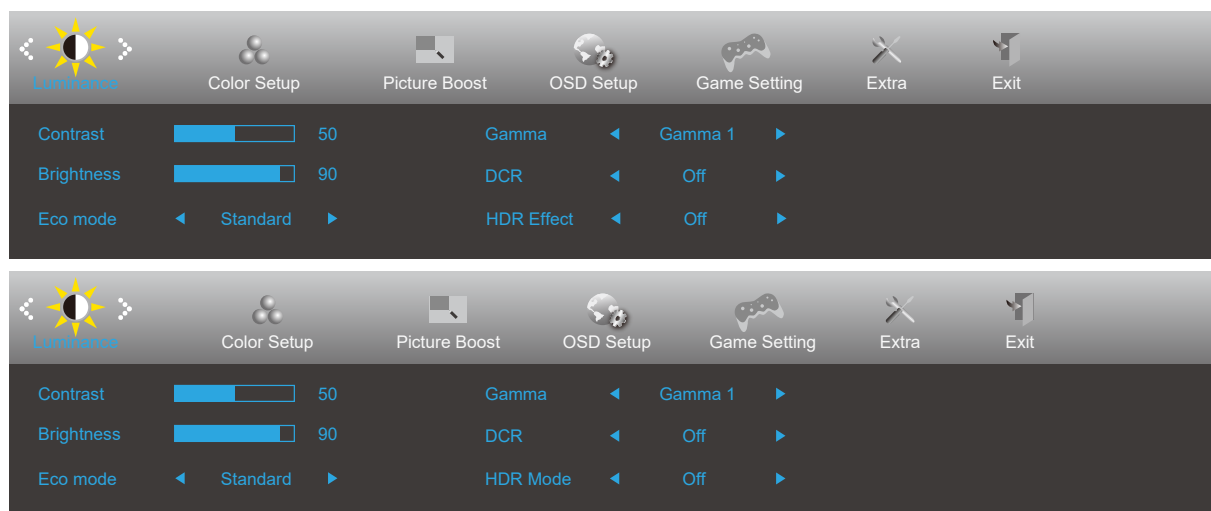
OSD が表示されていない時は、OSD を表示するか、選択を確定する時にこのボタンを押します。

電源

電源ボタンを押してモニターをオンにします。

OSD 設定

コントロールキーの基本的でシンプルな説明です。

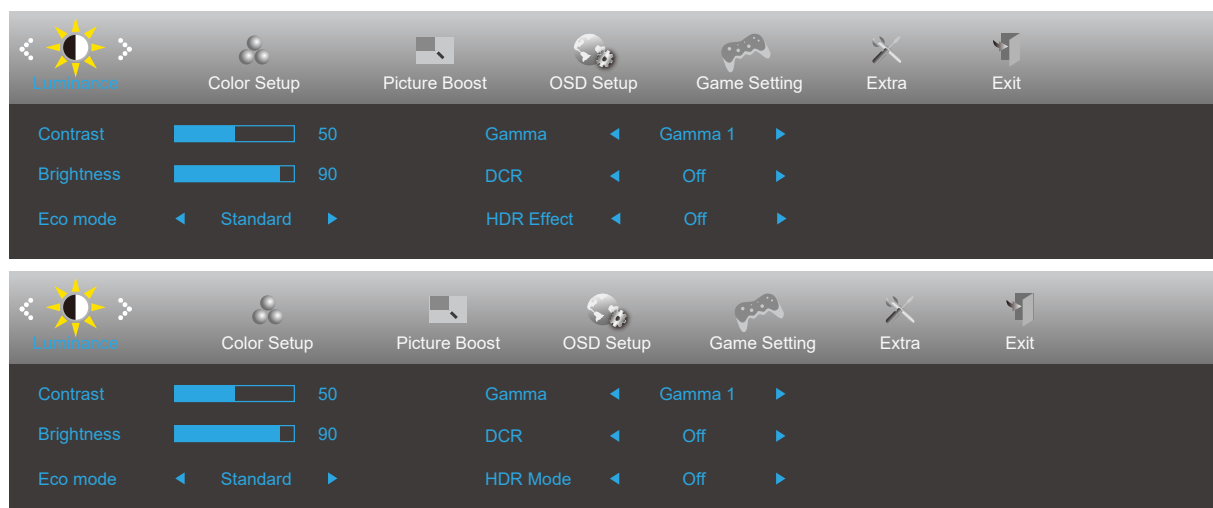



- 1). メニューボタンを押して OSD ウィンドウを有効にします。
- 2). 左または右を押して機能をナビゲートします。必要な機能がハイライトされたら、メニューボタンを押して有効にします。左または右を押してサブメニュー機能をナビゲートします。必要な機能がハイライトされたら、メニューボタンを押して有効にします。
- 3). 左または右を押して、選択した機能の設定を変更します。自動ボタンを押して終了します。他の機能を調整する場合、手順 2-3 を繰り返します。
- 4). OSD ロック機能：OSD をロックするには、モニターがオフになっている間に メニューボタンを押し続けて 電源ボタンを押してモニターをオンにします。OSD をロック解除するには、モニターがオフになっている間に メニューボタンを押し続けて 電源ボタンを押してモニターをオンにします。

メモ：

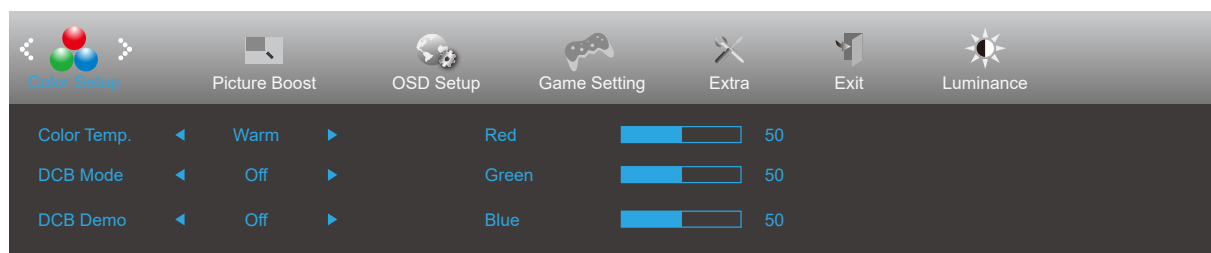
- 1). 製品に 1 つしか信号入力がない場合、「入力選択」項目は無効になります。
- 2). エコモード（スタンダードモードを除く）、DCR、DCB モード、ピクチャブーストの 4 つの中から 1 つの状態のみを選択できます。

Luminance (輝度)



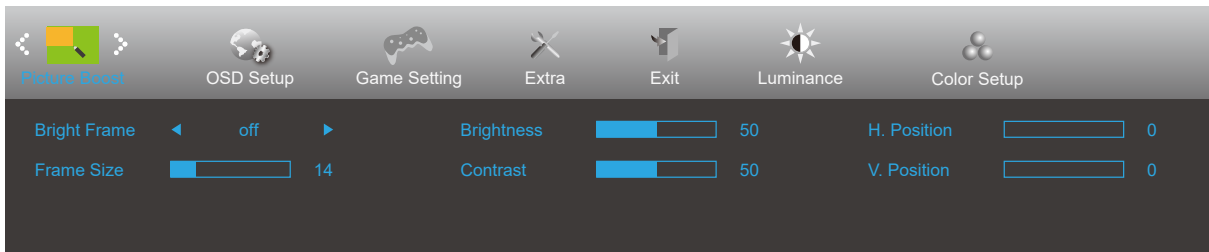
| | | | | | |
|---|-------------------|--------------------|-------------------------------------|---|----------------------|
|  | Contrast (コントラスト) | 0-100 | | デジタル登録からのコントラスト。 | |
| | Brightness (明るさ) | 0-100 | | バックライト調整 | |
| | Eco Mode (エコモード) | Standard (スタンダード) | <input checked="" type="checkbox"/> | | スタンダードモード |
| | | Text (テキスト) | <input type="checkbox"/> | | テキストモード |
| | | Internet (インターネット) | <input type="checkbox"/> | | インターネットモード |
| | | Game (ゲーム) | <input type="checkbox"/> | | ゲームモード |
| | | Movie (映画) | <input type="checkbox"/> | | 映画モード |
| | | Sports (スポーツ) | <input type="checkbox"/> | | スポーツモード |
| | | Reading (読書) | <input type="checkbox"/> | | 読書モード |
| | Gamma (ガンマ) | Gamma1 (ガンマ 1) | | | ガンマ 1 に調整します |
| | | Gamma2 (ガンマ 2) | | | ガンマ 2 に調整します |
| | | Gamma3 (ガンマ 3) | | | ガンマ 3 に調整します |
| | DCR | Off (オフ) | | | ダイナミックコントラスト比を無効にします |
| | | On (オン) | <input checked="" type="checkbox"/> |  | ダイナミックコントラスト比を有効にします |
| HDR Effect/Mode | OFF | | | Adjust HDR Effect/Mode | |
| | HDR 写真 | | | | |
| | HDR 映画 | | | | |
| | HDR ゲーム | | | | |


Color Setup (色設定)



| | | | | |
|---|--------------------|-------------------------|---------------|-----------------------------|
|  | Color Temp. (色温度) | Warm (ワーム) | | EEPROM からワーム色温度をリコールします。 |
| | | Normal (通常) | | EEPROM から通常色温度をリコールします。 |
| | | Cool (クール) | | EEPROM からクール色温度をリコールします。 |
| | | sRGB | | EEPROM から sRGB 色温度をリコールします。 |
| | | User (ユーザー設定) | Red (赤) | |
| | Green (緑) | | | 緑のゲインデジタル登録。 |
| | User (青) | | | デジタル登録から青ゲイン |
| | DCB Mode (DCB モード) | Full Enhance (フルエンハンス) | オン またはオフ | フルエンハンスモードの有効 / 無効を切り替えます |
| | | Nature Skin (ナチュラルスキン) | オン またはオフ | ナチュラルスキンモードの有効 / 無効を切り替えます |
| | | Green Field (グリーンフィールド) | オン またはオフ | グリーンフィールドモードの有効 / 無効を切り替えます |
| | | Sky-Blue (スカイブルー) | オン またはオフ | スカイブルーモードの有効 / 無効を切り替えます |
| | | AutoDetect (自動検出) | オン またはオフ | 自動検出モードの有効 / 無効を切り替えます |
| | | OFF | オン またはオフ | OFF モードの有効 / 無効を切り替えます |
| | DCB Demo (DCB デモ) | | オン またはオフ | デモの無効または有効を切り替えます |
| | Red(赤) | | 0-100 | デジタル登録から赤ゲイン。 |
| Green(緑) | | 0-100 | デジタル登録から緑ゲイン。 | |
| Blue(青) | | 0-100 | デジタル登録から青ゲイン。 | |

Picture Boost (ピクチャブースト)

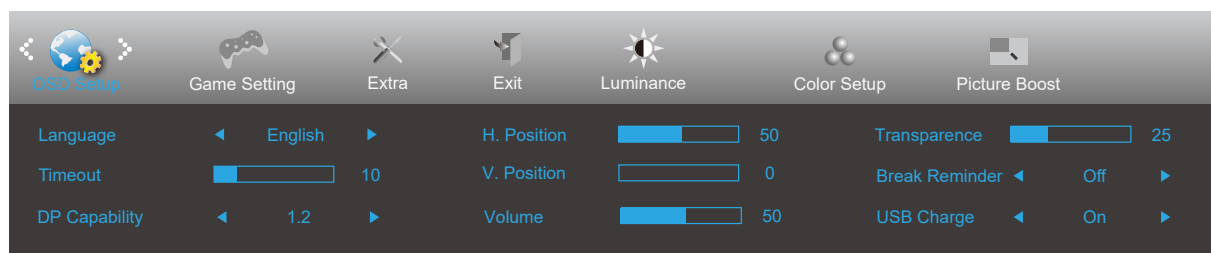



| | | | |
|---|----------------------------|-------------|-----------------------|
|  | Bright Frame (ブライツフレーム) | オンまたは オフ | ブライツフレームの有効/無効を切り替えます |
| | Frame Size (画面サイズ) | 14-100 | 画面サイズを調整します |
| | Brightness (明るさ) | 0-100 | 画面明るさを調整します |
| | Contrast (コントラスト) | 0-100 | 画面コントラストを調整します |
| | H. position (水平位置) | 0-100 | 画面水平位置を調整します |
| | V. position (垂直位置) | 0-100 | 画面垂直位置を調整します |

メモ:

表示体験を向上するために、ブライツフレームの明るさ、コントラスト、位置を調整します。

OSD Setup (OSD 設定)

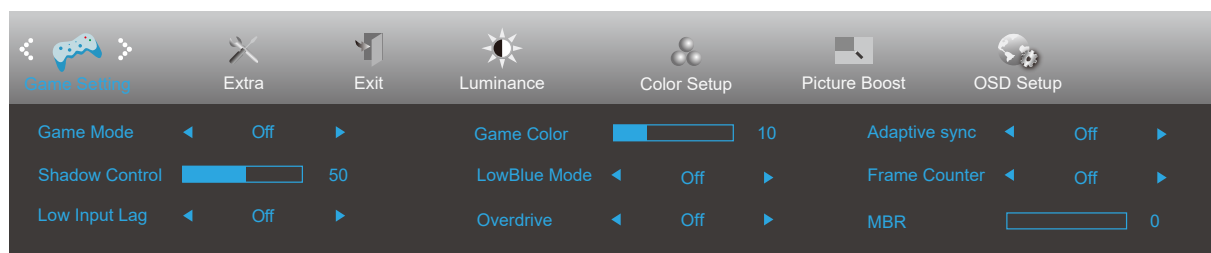



| | | | |
|---|---------------------------|-----------------|---------------------------------------|
|  | Language (言語) | | OSD 言語を選択します |
| | Timeout (タイムアウト) | 5-120 | OSD の表示時間を調整します |
| | H. Position (水平位置) | 0-100 | OSD の水平位置を調整します |
| | V. Position (垂直位置) | 0-100 | OSD の垂直位置を調整します |
| | Transparence (透明度) | 0-100 | OSD の透明度を調整します |
| | Break Reminder (休憩リマインダー) | オン または オフ | ユーザーが 1 時間以上続けて作業した場合に休憩するようリマインダーします |
| | DP Capability (DP 機能) | 1.1/1.2 | DP1.2 のみフリー同期機能に対応しています。 |
| | Volume (音量) | 0-100 | 音量調節。 |
| USB 充電 | オン/オフ | USB 充電をオン/オフします | |

メモ：

DP ビデオコンテンツが DP1.2 をサポートする場合、DP 機能用 DP1.2 を選択してください。そうでない場合、DP1.1 を選択してください。

Game Setting (ゲーム設定)

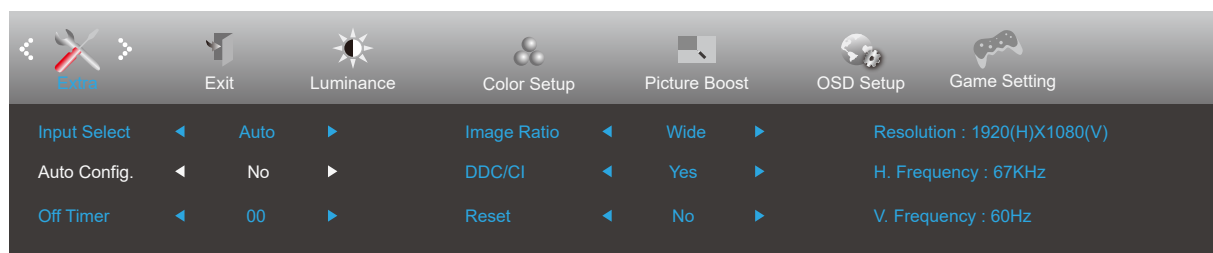



| | | | |
|---|------------------------------------|------------------------------------|--|
|  | Game Mode (ゲームモード) | FPS | FPS (一人称シューティング) ゲーム用です。暗い画面で黒レベルのディテールを改善します。 |
| | | RTS | RTS (リアルタイム戦略) 用です。画質を上げます。 |
| | | Racing (レーシング) | レーシングゲーム用です。応答時間と彩度を最高レベルまで高めます。 |
| | | Gamer 1 (ゲーマー 1) | ユーザーの好みの設定をゲーマー 1 として保存できます。 |
| | | Gamer 2 (ゲーマー 2) | ユーザーの好みの設定をゲーマー 2 として保存できます。 |
| | | Gamer 3 (ゲーマー 3) | ユーザーの好みの設定をゲーマー 3 として保存できます。 |
| | | Off (オフ) | スマート画像ゲームによる最適化なし |
| | Shadow Control (シャドウ コントロール) | 0-100 | シャドウコントロールの既定値は 50 です。エンドユーザーは 50 ~ 100 または 0 に調整し、コントラストを上げ、より鮮明にすることができます。画面が暗すぎて、細部がはっきり見えない場合、50 ~ 100 で調整すると、鮮明な映像が得られます。画面が白すぎて、細部がはっきり見えない場合、50 ~ 0 で調整すると、鮮明な映像が得られます。 |
| | Game Color (ゲームカラー) | 0-20 | ゲームカラーでは彩度を 0 ~ 20 のレベルに調整できるので、よりよい映像が得られます。 |
| | LowBlue Mode(低 ブルーモード) | オフ / マルチメディア / インターネット / オフィス / 読書 | 色温度を調整し、ブルーライトの波を下げます。 |
| | Low input Lag (表示遅延読み込み) | On/Off (オン / オフ) | フレームバッファをオフにすると、入力遅延が下がります |
| | Overdrive (オーバードライブ) | Weak (弱) | 反応時間を調整します |
| | | Medium (中) | |
| Strong (強) | | | |
| Boost (ブースト) | | | |
| Off (オフ) | | | |
| Adaptive-Sync | On/off | Adaptive-Sync を調整します。 | |
| MBR | 0-20 | 動きぼけ削減を調整します。 | |
| フレームカウンタ | オフ / 右上 / 右下 / 左下 / 左上 | 選択したコーナーに垂直周波数を表示する。 | |

注:

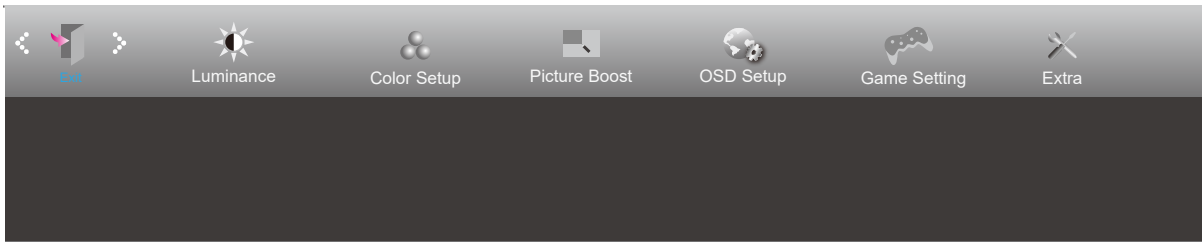
MBR および Overdrive Boost (オーバードライブブースト) 機能は、Adaptive-Sync がオフで、垂直周波数が最大 75 Hz のときのみ利用可能です。

Extra (その他)



| | | | |
|--|------------------------|---------------------------|-------------------|
|  | Input Select (入力選択) | | 入力信号ソースを選択します。 |
| | Off Timer (オフタイマー) | 0 - 24 時間 | DC オフ時間を選択します |
| | Image Ratio (画像比) | ワイド | ディスプレイの画像比を選択します。 |
| | | 4:3 | |
| | | 1:1 | |
| | | 17" (4:3) | |
| | | 19" (4:3) | |
| | | 19" (5:4) | |
| | | 19" ワイド (16:10) | |
| | | 21.5" ワイド (16:9) | |
| 22" ワイド (16:10) | | | |
| 23" ワイド (16:9) | | | |
| 23.6" ワイド (16:9) | | | |
| 24" ワイド (16:9) | | | |
| 27" ワイド (16:9) | | | |
| DDC/CI | はいまたはいいえ | DDC/CI サポートのオン/オフを切り替えます。 | |
| Reset (リセット) | はいまたはいいえ | メニューをデフォルトにリセットします。 | |

Exit (終了)



| | | | |
|---|-------------|--|----------------|
|  | Exit (終了) | | メイン OSD を終了します |
|---|-------------|--|----------------|

LED インジケータ

| 状態 | LED 色 |
|------------|-------|
| フルパワーモード | 白 |
| アクティブオフモード | オレンジ |

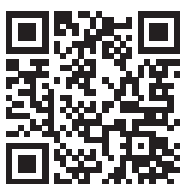
トラブルシューティング

| 問題&質問 | 回答 |
|--------------------------------|---|
| 電源 LED がオンにならない | 電源ボタンがオンになっており、電源コードがアースされたコンセントとモニターに適切に接続されているか確認してください。 |
| 画面に画像が表示されない | <ul style="list-style-type: none"> ●電源コードは適切に接続されていますか？ 電源コードの接続と電源装置を確認してください。 ●ケーブルは正しく接続されていますか？ (D-SUB ケーブルを使用して接続済み) D-SUB ケーブル接続を確認します。 (HDMI ケーブルを使用して接続済み) HDMI ケーブル接続を確認します。 (DP ケーブルを使用して接続) DP ケーブルの接続を確認してください。 <p>* D-SUB/HDMI/DP 入力はすべてのモデルで利用できません。</p> <ul style="list-style-type: none"> ●電源がオンになっている場合、コンピュータを再起動して表示される最初の画面（ログイン画面）を確認してください。 最初の画面（ログイン画面）が表示されたら、適切なモード（Windows 7/8/10 の場合はセーフモード）でコンピュータを起動し、ビデオカードの周波数を変更します。 （「最適解像度の設定」を参照してください） 初期画面（ログイン画面）が表示されない場合、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。 ●画面に「入力がサポートされていません」が表示されていますか？ このメッセージは、ビデオカードからの信号がモニターで適切に処理できる最大解像度と周波数を超えているときに表示されます。 モニターが適切に処理できる最大解像度と周波数に調整してください。 ● AOC モニタードライバがインストールされていることを確認してください。 |
| 画像がぼやけており、ゴーストシャドウの問題がある。 | <p>コントラストと明るさの設定を調整してください。 押すと、自動調整されます。 延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを確認してください。モニターを背面のビデオカード出力コネクタに直接差し込むことを推奨します。</p> |
| 写真が上下に揺れる、ちらつき、写真に波形パターンが表示される | <p>モニターに電氣的に干渉している可能性のある電気機器をモニターからできるだけ遠ざけます。 使用している解像度でモニターに可能な最大リフレッシュレートを使用してください。</p> |
| モニターがアクティブオフモードから出られない | <p>コンピュータの電源スイッチは、オンの位置になければなりません。 コンピュータのビデオカードは、スロットにぴったりとフィットする必要があります。 モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。 モニターのビデオカードを検査し、曲がっているピンがないことを確認してください。 キーボードの CAPS LOCK キーを押してコンピュータが操作できることを確認したら、CAPS LOCK の LED を確認してください。CAPS LOCK キーを押した後、LED はオンまたはオフになる必要があります。</p> |
| 原色（赤、緑、青）の1つが欠けている | <p>モニターのビデオカードを検査し、損傷しているピンがないか確認してください。 モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。</p> |
| 画面の画像が中心に表示されない、またはサイズが適切でない | <p>水平位置と垂直位置を調整するか、ホットキー（自動）を押してください。</p> |
| 画像の色に欠陥がある（白が白く見えない） | <p>RGB カラーを調整するか、必要な色温度を選択してください。</p> |
| 画面が水平または垂直に乱れる | <p>Windows 7/8/10 停止モードを使用して、クロックと位相を調整してください。 押すと、自動調整されます。</p> |

仕様

一般仕様

| | | | | |
|-----------------------------|---------------|-------------------------------------|--------------------------------------|--|
| パネル | モデル名 | Q27G2U | | |
| | ドライビングシステム | TFT カラー LCD | | |
| | 表示可能画像サイズ | 68.5 cm 対角 | | |
| | 画素ピッチ | 0.2331mm(横) x 0.2331mm(縦) | | |
| | 個別同期 | H/V TTL | | |
| | 表示色 | 1670 万色 | | |
| その他 | 水平スキャン範囲 | 30k-230kHz(HDMI) 230k-230kHz(DP) | | |
| | 水平スキャンサイズ(最大) | 596.736mm | | |
| | 垂直スキャン範囲 | 48-144Hz(HDMI, DP) | | |
| | 垂直スキャンサイズ(最大) | 335.664mm | | |
| | 最適プリセット解像度 | 2560x1440@60Hz | | |
| | 最大解像度 | 2560x1440@144Hz(HDMI, DP) | | |
| | プラグアンドプレイ | VESA DDC2B/CI | | |
| | 電源 | 20Vdc, 4.5A | | |
| | 電力消費 | 標準 (明るさ = 90、コントラスト = 50) | 35W | |
| 最大 (明るさ = 100、コントラスト = 100) | | ≤ 82W | | |
| スタンバイモード | | <0.5W | | |
| 物理的特性 | 接続タイプ | HDMI/ DP/ イヤホン出力 /USB | | |
| | 信号ケーブルの種類 | 取り外し可能 | | |
| 環境 | 温度 | 操作時 | 0°~ 40° | |
| | | 非操作時 | -25°~ 55° | |
| | 湿度 | 操作時 | 10% ~ 85% (非結露) | |
| | | 非操作時 | 5% ~ 93% (非結露) | |
| | 高度 | 操作時 | 0 ~ 5,000 m (0 ~ 499,993.92 フィート) | |
| | | 非操作時 | 0~ 12192m (0~ 40000 フィート) | |



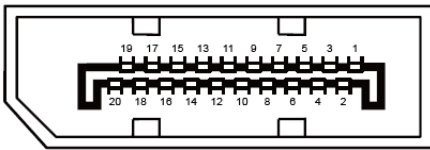
プリセットディスプレイモード

| 標準 | 解像度 | 水平周波数 (kHz) | 垂直周波数 (Hz) |
|-----------|-----------------|-------------|------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640x480@100Hz | 50.313 | 99.826 |
| | 640x480@120Hz | 60.938 | 119.72 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800x600@100Hz | 62.76 | 99.778 |
| | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024x768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 1440x900@60Hz | 55.469 | 59.901 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 65.29 | 59.954 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@100Hz | 114.6 | 99.898 |
| | 1920x1080@120Hz | 139.1 | 119.93 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 88.787 | 59.951 |
| | 2560x1440@100Hz | 150.998 | 99.999 |
| | 2560x1440@120Hz | 182.997 | 119.998 |
| | 2560x1440@144Hz | 222.056 | 143.912 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 640x350@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

ピン割り当て



| ピン番号 | 信号名 | ピン番号 | 信号名 | ピン番号 | 信号名 |
|------|-----------------|------|-----------------------|------|-------------|
| 1. | TMDS データ 2+ | 9. | TMDS データ 0- | 17. | DDC/CEC アース |
| 2. | TMDS データ 2 シールド | 10. | TMDS クロック + | 18. | +5V 電力 |
| 3. | TMDS データ 2- | 11. | TMDS クロックシールド | 19. | ホットプラグ検出 |
| 4. | TMDS データ 1+ | 12. | TMDS クロック - | | |
| 5. | TMDS データ 1 シールド | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS データ 1- | 14. | 予約済み (デバイス上に N.C.) | | |
| 7. | TMDS データ 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS データ 0 シールド | 16. | SDA | | |



20 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

| ピン番号 | 信号名 | ピン番号 | 信号名 |
|------|---------------|------|---------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | アース |
| 2 | アース | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | アース | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | アース |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | アース | 18 | ホットプラグ検出 |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | リターン DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

プラグアンドプレイ

プラグアンドプレイ DDC2B 機能

このモニターには、VESA DDC STANDARD に準拠した VESA DDC2B 機能が装備されています。これにより、モニターはホストシステムにその ID を通知し、また使用されている DDC のレベルによっては、その表示機能について追加情報を伝えることもできます。

DDC2B は、I2C プロトコルに基づく双方向データチャンネルです。ホストは DDC2B チャンネル経由で EDID 情報を要求できます。