

AOC

Podręcznik użytkownika monitora LCD

AG273QZ z podświetleniem LED



HDMI[®]

www.aoc.com

©2019 AOC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Bezpieczeństwo.....	1
Konwencje krajowe	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne	5
Ustawienia	6
Zawartość opakowania	6
Montaż stojaka i podstawy	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora.....	9
Funkcja Adaptive-Sync (Dostępne w wybranych modelach)	10
Funkcja AMD FreeSync Premium (Dostępne w wybranych modelach).....	10
HDR	11
Regulacja.....	12
Przyciski skrótów.....	12
Szybki przełącznik.....	13
Instrukcja przycisków OSD (Menu).....	14
Ustawienia OSD	16
Game Setting (Ustawienia gier).....	17
Luminance (Luminancja)	19
Image Setup (Ustawienia obrazu)	20
Audio.....	22
Light FX	23
Extra (Ekstra).....	24
OSD Setup (Ustawienia OSD).....	25
Diody stanu	26
Rozwiązywanie problemów	27
Dane techniczne	28
Ogólne dane techniczne	28
Zaprogramowane tryby wyświetlania	29
Przypisanie styków.....	30
Plug and Play	31

Bezpieczeństwo

Konwencje krajowe

Następujące części opisują wykorzystywane w tym dokumencie konwencje krajowe.

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W tym podręczniku, blokom tekstu mogą towarzyszyć ikony i pogrubienie lub pochylenie tekstu. Te bloki to uwagi, przestrogi i ostrzeżenia, wykorzystywane w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważną informację, pomocną w lepszym wykorzystaniu systemu komputerowego.





PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje możliwość potencjalnego uszkodzenia urządzenia lub utratę danych i podpowiada jak uniknąć problemu.





OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie odniesienia obrażeń ciała i informuje o sposobie ich unikania. Niektóre ostrzeżenia mogą pojawiać się w alternatywnych formatach i może im towarzyszyć ikona. W takich przypadkach, specyficzna prezentacja ostrzeżenia jest regulowana przepisami.


Zasilanie


 Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.

 Monitor posiada trójstykową wtyczkę z uziemieniem. Wtyczka ta, w ramach funkcji zabezpieczenia, będzie pasować tylko do gniazdka zasilania z uziemieniem. Jeżeli gniazdko nie nadaje się do wtyczki z trzema bolcami, należy zwrócić się do elektryka o zamontowanie odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter, w celu bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie wolno pokonywać funkcji zabezpieczenia wtyczki z uziemieniem.

 Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.

 Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu przemiennego 100 - 240 V, min. 5 A.

 Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie należy umieszczać monitora na niestabilnym wózku, podstawie, stojaku, wsporniku lub stoliku. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała lub poważne uszkodzenie produktu. Należy korzystać jedynie z wózków, podstaw, stojaków, wsporników lub stolików zalecanych przez producenta lub sprzedawanych wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta i używać akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Zestaw produktu i wózka należy przesuwać z zachowaniem ostrożności.

! Nigdy nie należy wpychać do szczelin w obudowie monitora żadnych obiektów. Może to spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy wylewać płynów na monitor.

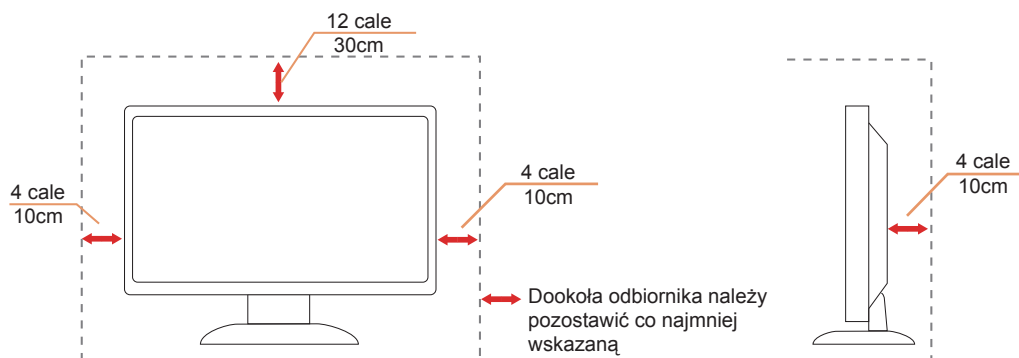
! Produktu nie należy kłaść przodem na podłodze.

! W przypadku montażu monitora na ścianie lub na półce zastosować zestaw montażowy zatwierdzony przez producenta i postępować zgodnie z instrukcją dołączoną do zestawu.

! Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie obieg powietrza może być niewystarczający, a przegrzanie może doprowadzić do pożaru lub uszkodzenia monitora.

Sprawdź poniżej zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, przy instalacji monitora na ścianie lub na podstawie:

Montaż na podstawie

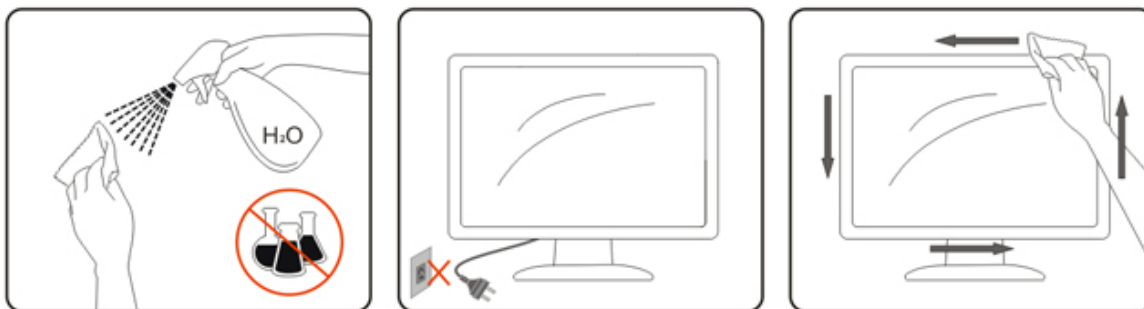


Czyszczenie


⚠ Obudowę należy czyścić regularnie szmatką. Do czyszczenia zabrudzeń można używać delikatnego zamiast silnego detergentu, który może spowodować uszkodzenie obudowy produktu.

⚠ Podczas czyszczenia należy upewnić się, że detergent nie przedostał się do produktu. Szmatka do czyszczenia nie może być zbyt szorstka, ponieważ może to spowodować porysowanie powierzchni ekranu.


⚠ Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilania.




Inne

 Jeżeli z produktu zacznie wydobywać się nieprzyjemny zapach, dziwny dźwięk lub dym należy NATYCHMIAST odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z punktem serwisowym.

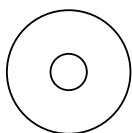
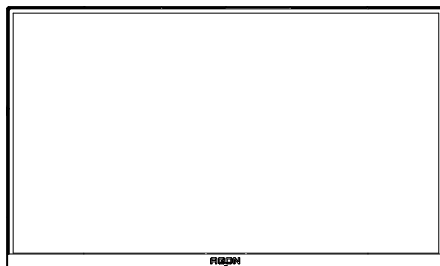
 Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół lub zasłony.

 Podczas działania nie należy narażać monitora LCD na silne drgania lub uderzenia.

 Nie wolno uderzać lub upuścić monitora podczas pracy lub transportu.

Ustawienia

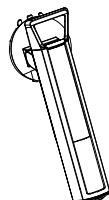
Zawartość opakowania



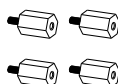
Płyta CD z podręcznikiem



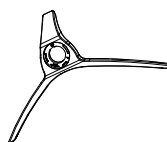
Karta gwarancyjna



Wspornik



Wkręty



Podstawa



Śruba ręczna



Uchwyt przewodu



Klawiatura szybkiego przełączania



Przewód zasilający



Kabel DP



Przewód HDMI



Kabel USB



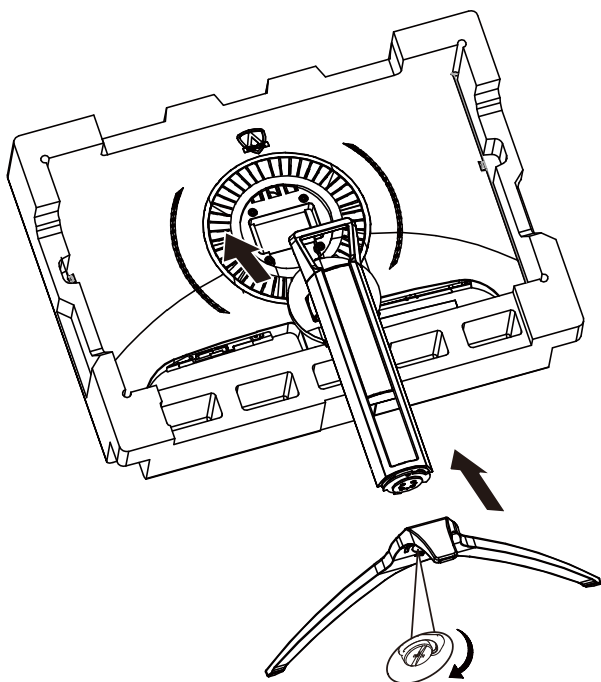
Kabel mikrofonu

✳ Nie wszystkie kable sygnałowe (DP, HDMI, USB i mikrofonowy) będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Sprawdzić u lokalnego dostawcy lub w biurze oddziału AOC celem potwierdzenia.

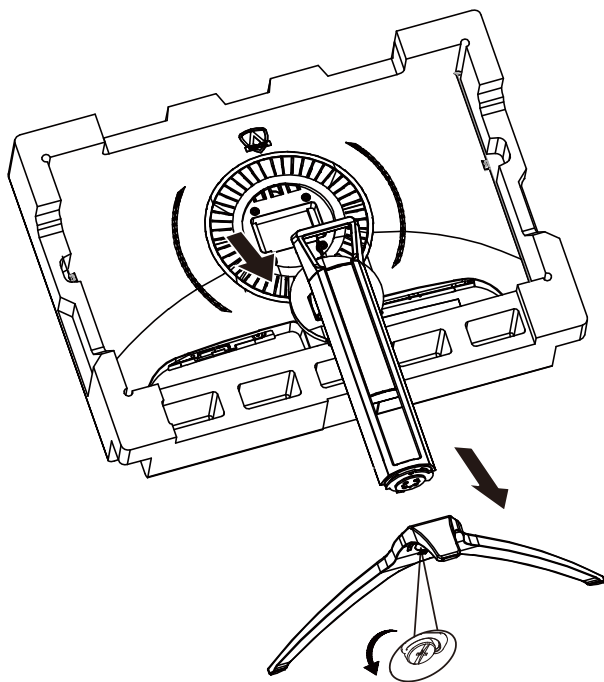
Montaż stojaka i podstawy

Wykonaj montaż lub demontaż podstawy, zgodnie z wymienionymi poniżej czynnościami.

Ustawienia:



Zdejmowanie:

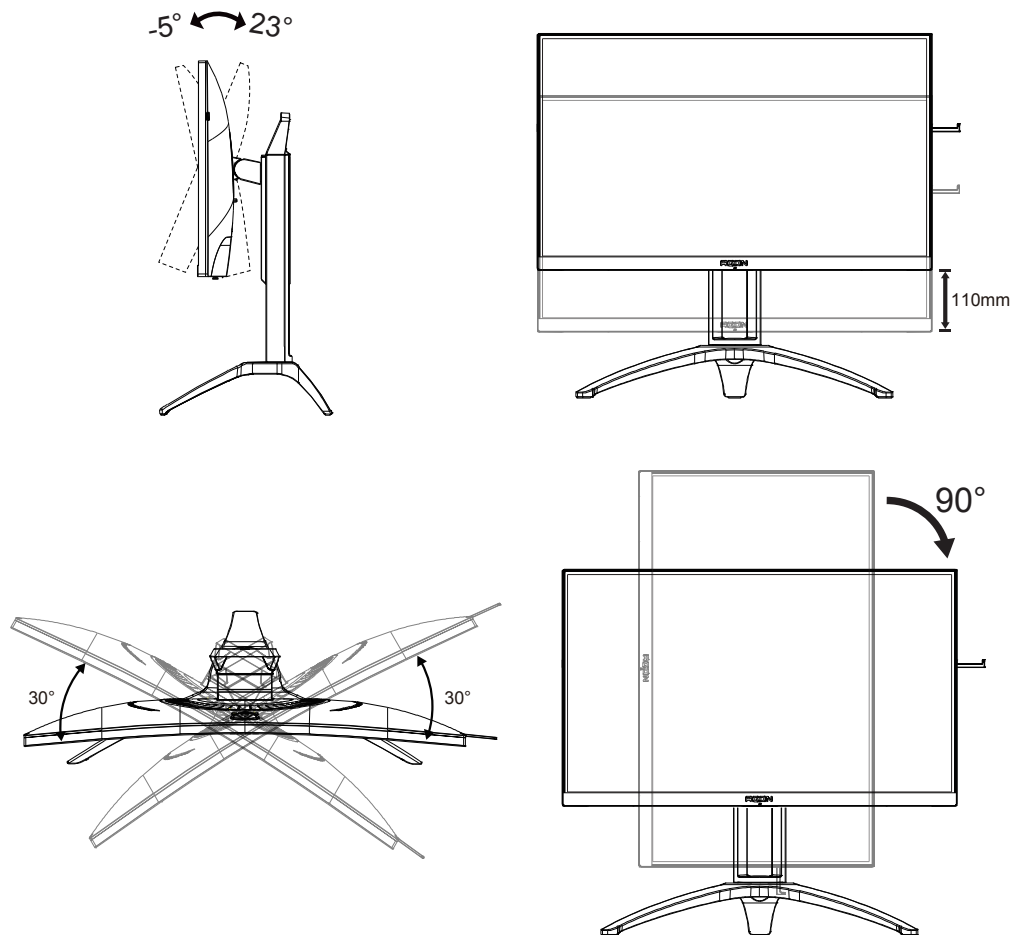


Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalne widzenie zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować kąt monitora do własnych preferencji.

Podczas zmiany kąta monitora należy przytrzymać wspornik, aby monitor się nie przewrócił.

Kąt monitora można wyregulować w pokazanym poniżej zakresie:

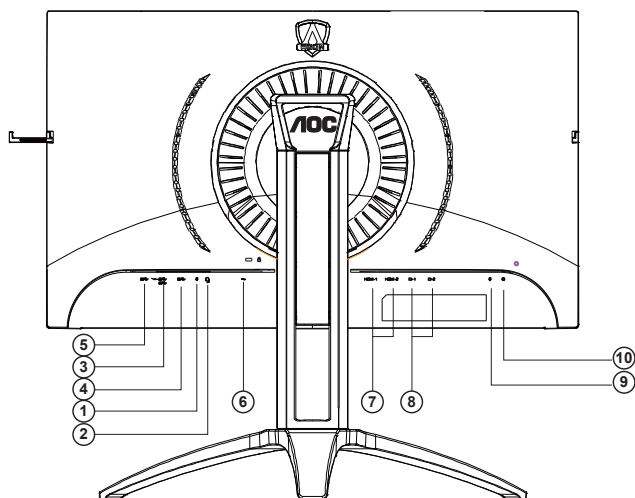


UWAGA:

Podczas zmiany kąta nie należy dotykać ekranu LCD. Może to spowodować uszkodzenie lub pęknięcie ekranu LCD.

Podłączanie monitora

Gniazda kabli z tyłu monitora i komputera



1. Wejście mikrofonu
2. Słuchawki (połączone z mikrofonem)
3. USB3.2 Gen1 pobieranie + szybkie ładowanie
4. USB3.2 Gen1 pobierania danych
5. USB3.2 Gen1 przesyłania danych
6. AC in
7. HDMI
8. DP
9. Wyjście mikrofonowe (połączenie z komputerem PC)
10. Klawiatura szybkiego przełączania

Połączenie z komputerem PC

1. Podłącz dokładnie przewód zasilający do złącza z tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy monitora do złącza wideo w tylnej części komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera i monitora do najbliższego gniazdka elektrycznego.
5. Uruchom komputer i włącz monitor.

Jeżeli na monitorze wyświetlany jest obraz instalacja jest zakończona. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, patrz Rozwiązywanie problemów.

Aby zabezpieczyć sprzęt, przed podłączeniem należy zawsze wyłączyć komputer i monitor LCD.

Funkcja Adaptive-Sync (Dostępne w wybranych modelach)

1. Funkcja Adaptive-Sync współpracuje z DP/HDMI
2. Kompatybilne karty graficzne: Lista zalecanych kart jak niżej, można również sprawdzić odwiedzając www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega serii
 - Radeon™ RX 500 serii
 - Radeon™ RX 400 serii
 - Radeon™ R9/R7 300 serii (za wyjątkiem serii R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano serii
 - Radeon™ R9 Fury serii
 - Radeon™ R9/R7 200 serii (za wyjątkiem serii R9 270/X, R9 280/X)

Funkcja AMD FreeSync Premium (Dostępne w wybranych modelach)

1. Funkcja AMD FreeSync Premium współpracuje z DP/HDMI
2. Kompatybilne karty graficzne: Lista zalecanych kart jak niżej, można również sprawdzić odwiedzając www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega serii
 - Radeon™ RX 500 serii
 - Radeon™ RX 400 serii
 - Radeon™ R9/R7 300 serii (za wyjątkiem serii R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano serii
 - Radeon™ R9 Fury serii
 - Radeon™ R9/R7 200 serii (za wyjątkiem serii R9 270/X, R9 280/X)

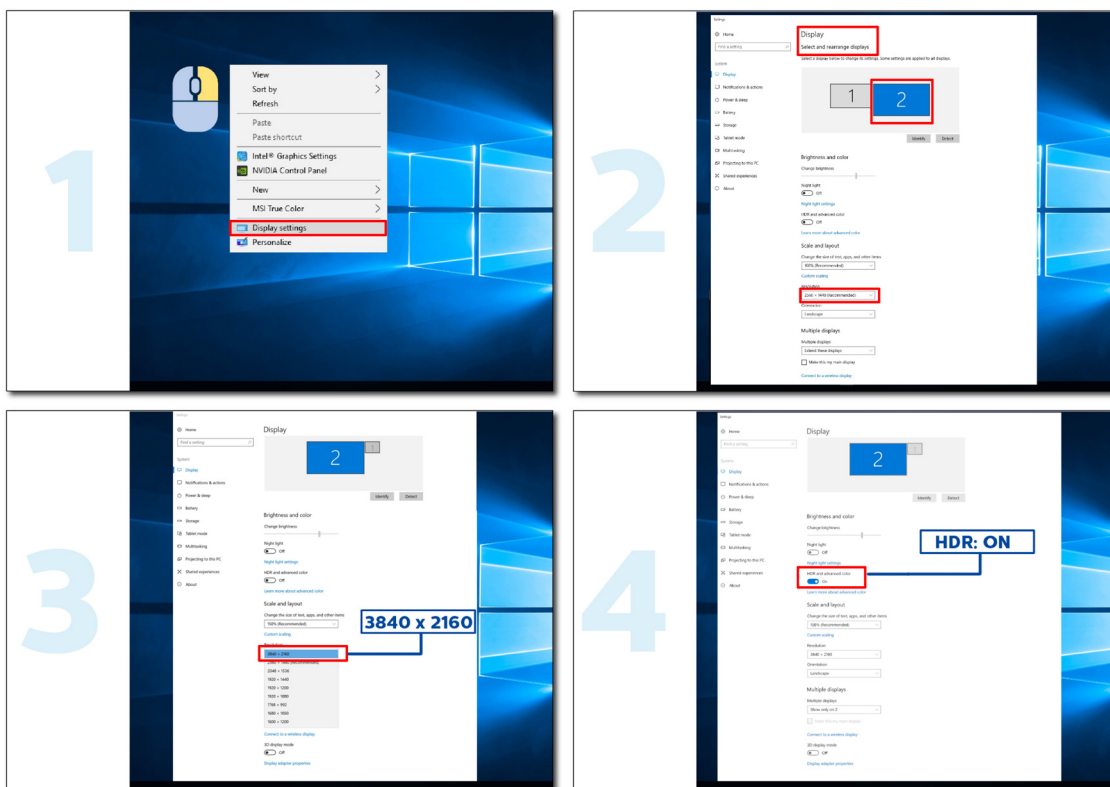
HDR

Jest zgodne z sygnałami wejścia w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie uaktywnić funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i treść są zgodne. Skontaktuj się z producentem urządzenia i dostawcą treści w celu uzyskania informacji o zgodności urządzenia i treści. Wybierz "WYŁ." dla funkcji HDR, gdy nie jest potrzebna funkcja automatycznego uaktywnienia.

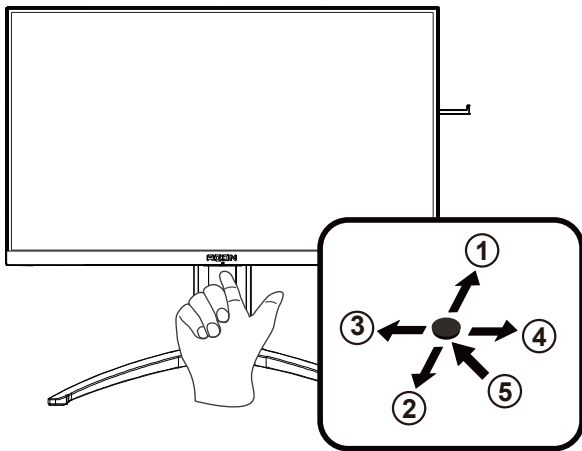
Uwaga:

1. W WIN10 lub wersjach niższych (starszych) niż V1703, nie jest potrzebne specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI.
2. W WIN10 lub wersji V1703, dostępny jest tylko interfejs HDMI, a interfejs DisplayPort nie działa.
3. 3840x2160 przy 50Hz /60Hz to nie sugestia stosowania w komputerze PC, a dotyczy tylko odtwarzacza UHD lub konsol Xbox-one / PS4-Pro.
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 3840*2160, a HDR jest wstępnie ustawiony na WŁ. W tych warunkach, ekran może być lekko przyciemniony, co wskazuje na uaktywnienie HDR.
 - b. Po przejściu do aplikacji, najlepszy efekt HDR można uzyskać po zmianie rozdzielczości na 3840*2160 (jeśli jest dostępna).



Regulacja

Przyciski skrótów



1	Źródło/W górę
2	Dial Point/W dół
3	Tryb gry/W lewo
4	Light FX/W prawo
5	Zasilanie/Menu/Enter

Zasilanie/Menu/Enter

Naciśnij przycisk Zasilanie, aby włączyć monitor.

Jeżeli nie ma OSD, naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru. Naciśnij na około 2 sekundy, aby wyłączyć monitor.

Dial Point

Przy braku OSD, naciśnij przycisk Dial Point, aby pokazać/ukryć Dial Point.

Tryb gry/W lewo

Przy braku OSD, naciśnij przycisk „W lewo”, aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij przycisk „W lewo” lub „W prawo” aby wybrać tryb gry (FPS, RTS, Wyścig, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) stosownie do różnych typów gier.

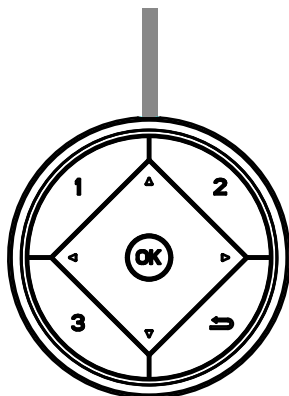
Light FX/W prawo

Przy braku OSD, naciśnij przycisk „W prawo”, aby uaktywnić funkcję Light FX.

Źródło/W górę

Kiedy OSD jest zamknięte, naciśnięcie przycisku Źródło/Auto/W góręcz uaktywni funkcję Źródło.

Szybki przełącznik



◀:

Jeżeli nie ma OSD, naciśnij przycisk ◀, aby otworzyć funkcję trybu gry, następnie naciśnij przycisk ◀ lub □, aby wybrać tryb gry (FPS, RTS, Wyścig, Gracz 1, Gracz 2 lub Gracz 3) stosownie do różnych typów gier.

▶:

Przy braku OSD, naciśnij przycisk ▶ celem aktywacji paska regulacji Sterowanie tła.
Menu/OK

Jeżeli nie ma OSD, naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru.

▲:

Po zamknięciu OSD, naciśnięcie przycisku ▲, uaktywni funkcję przycisku skrótu Źródło.

▼:

Przy braku OSD, naciśnij przycisk Dial Point, aby pokazać/ukryć Dial Point.

1:

Naciśnij przycisk 1 w celu wyboru trybu Gracz 1.

2:

Naciśnij przycisk 2 w celu wyboru trybu Gracz 2.

3:

Naciśnij przycisk 3 w celu wyboru trybu Gracz 3.



Naciśnij, aby przejść z powrotem do poprzedniego wyboru.

Instrukcja przycisków OSD (Menu)



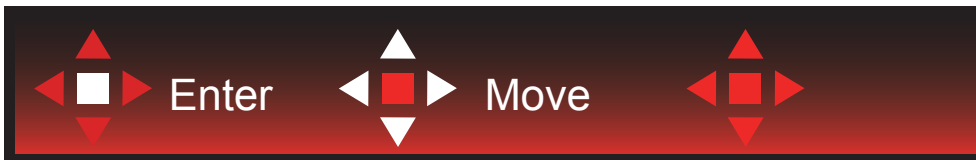
Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia do menu OSD następnego poziomu
Move (Przesuń) : Użyj przycisku W lewo / W górę / W dół do przesuwania wyboru w OSD
Exit (Wyjście) : Użyj przycisku W prawo do wychodzenia z OSD



Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia do menu OSD następnego poziomu
Move (Przesuń) : Użyj przycisku W prawo / W górę / W dół do przesuwania wyboru w OSD
Exit (Wyjście) : Użyj przycisku W lewo do wychodzenia z OSD



Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia do menu OSD następnego poziomu
Move (Przesuń) : Użyj przycisku W górę / W dół do przesuwania wyboru w OSD
Exit (Wyjście) : Użyj przycisku W lewo do wychodzenia z OSD



Move (Przesuń) : Użyj przycisku W lewo / W prawo / W górę / W dół do przesunięcia wyboru w OSD



Exit (Wyjście): Użyj przycisku W lewo do przechodzenia w OSD do poprzedniego poziomu OSD
Enter : Użyj przycisku W prawo do przechodzenia do następnego poziomu OSD
Select (Wybierz) : Użyj przycisku W górę / W dół do przesunięcia wyboru w OSD



Enter : Użyj przycisku Enter do zastosowania ustawienia OSD i powrotu do poprzedniego poziomu OSD
Select (Wybierz) : Użyj przycisku W dół do dopasowania ustawienia w OSD



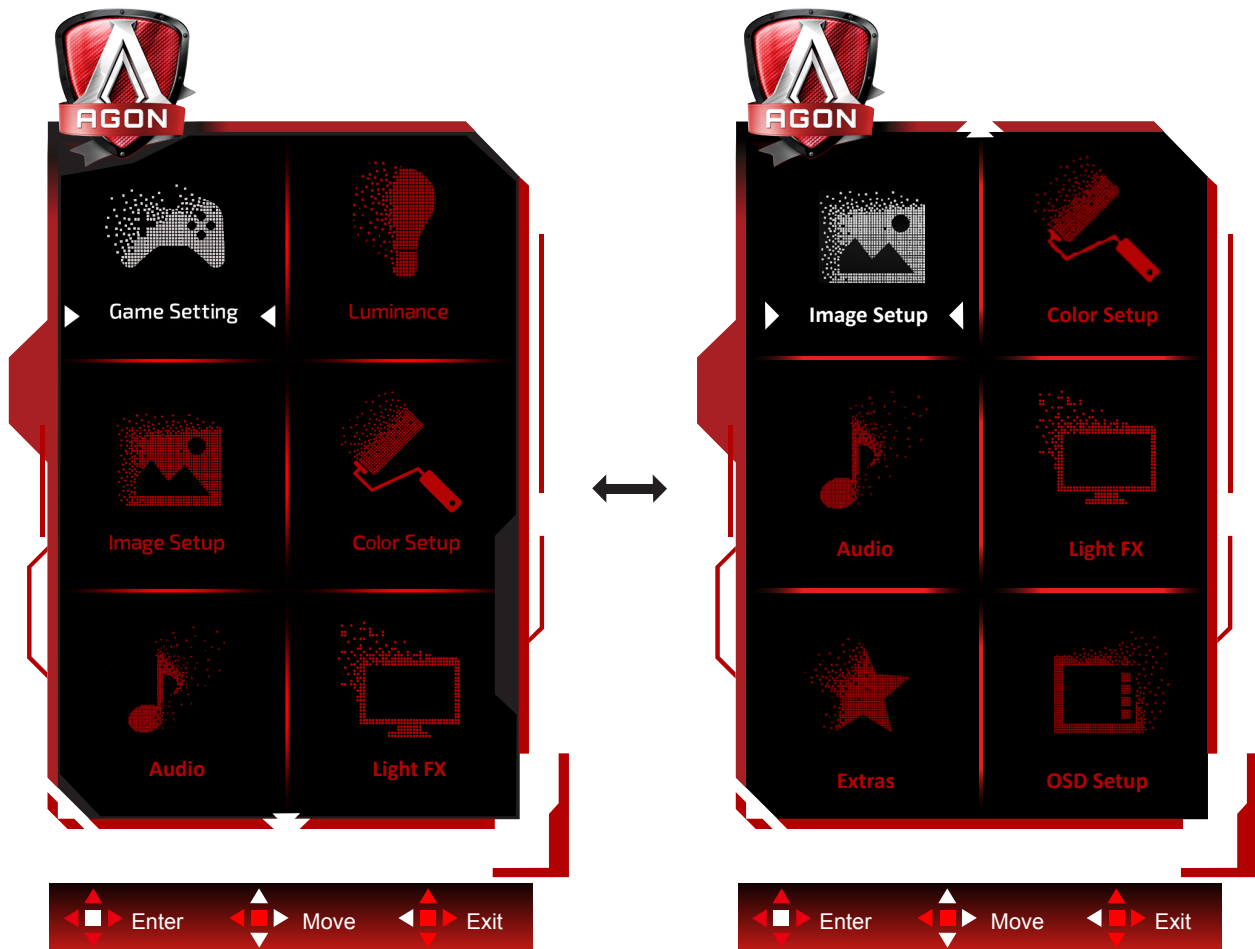
Select (Wybierz) : Użyj przycisku W górę / W dół do dopasowania ustawienia w OSD



Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia w OSD do poprzedniego poziomu OSD
Select (Wybierz) : Użyj przycisku W lewo / W prawo do dopasowania ustawienia w OSD

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje dla przycisków sterowania.

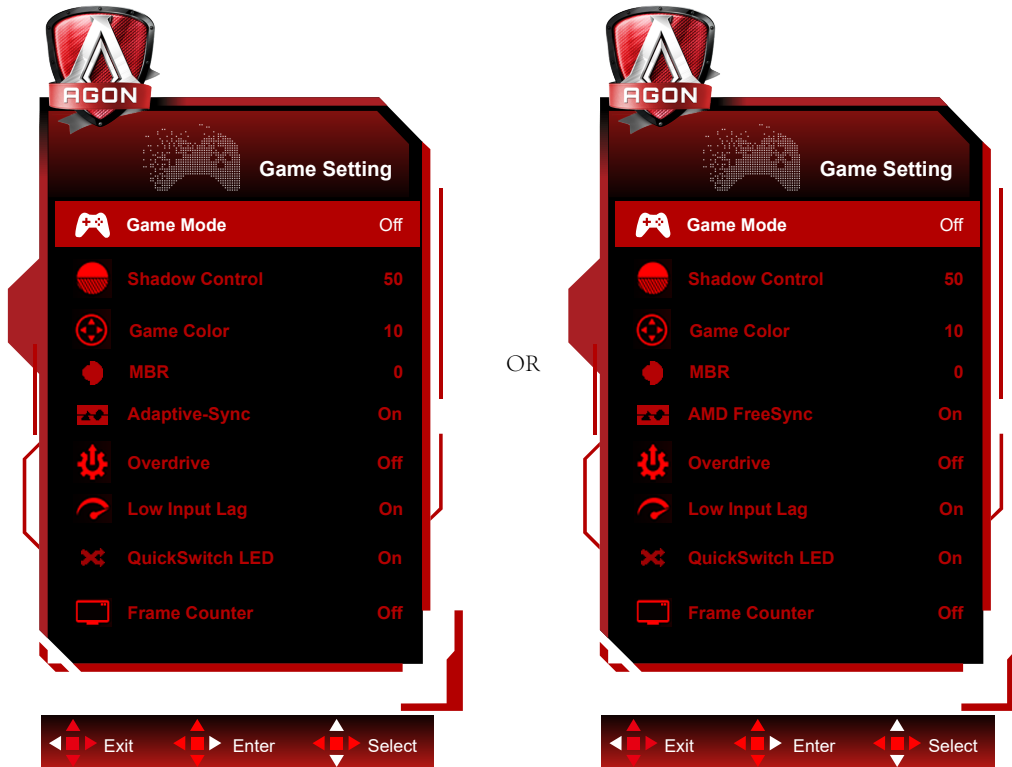



- 1). Naciśnij przycisk MENU, aby wyświetlić okno menu ekranowego OSD.
- 2). Zastosuj się do instrukcji przycisków w celu przesunięcia lub wyboru (regulacji) ustawień OSD.
- 3). Funkcja blokady/odblokowania OSD: W celu zablokowania lub odblokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk W dół przez 10 s, kiedy funkcja OSD nie jest aktywna.

Uwaga:

- 1). Jeżeli produkt ma tylko jedno wejście sygnału wyłączona jest regulacja pozycji „Wybór wejścia”.
- 2). Tryby ECO (za wyjątkiem trybu Standardowego) i DCR, DCB . obrazu - dla tych czterech trybów może istnieć tylko jeden stan.

Game Setting (Ustawienia gier)



	Game Mode (Tryb gry)	FPS	Do grania w gry typu FPS (Strzelanka). Poprawia szczegóły poziomu czerni motywu.
		RTS	Do grania w gry typu RTS (Strategiczne). Poprawia jakość obrazu.
		Racing (Wyścig)	Do grania w gry typu wyścig. Zapewnia najkrótszy czas odpowiedzi i wysoki poziom nasycenia koloru.
		Gamer 1 (Gracz 1)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 1.
		Gamer 2 (Gracz 2)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 2.
		Gamer 3 (Gracz 3)	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gracz 3.
		Off (Wył.)	Brak optymalizacji przez grę Smart image.
	Shadow Control (Sterowanie tła)	0-100	Domyślna wartość dla sterowania tła to 50, teraz użytkownik może regulować od 50 do 100 lub 0 w celu zwiększenia kontrastu i uzyskania bardziej wyraźnego obrazu. 1. Jeżeli obraz jest z ciemny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 100 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu. 2. Jeżeli obraz jest zbyt jasny aby wyraźnie były widoczne szczegóły, wyregulować od 50 do 0 celem uzyskania wyraźniejszego obrazu.
	Game Color (Kolor gier)	0-20	Pozycja kolorów gry umożliwia regulację nasycenia na poziomie od 0 do 20 w celu uzyskania odpowiedniego obrazu.
	MBR	0-20	Wyreguluj Motion Blur Reduction (Zmniejszenie rozmycia).
	Adaptive-Sync/ AMD FreeSync (Dostępne w wybranych modelach)	On (Wyłącz) / Off (Wyłącz)	Wyłączenie lub włączenie Adaptive-Sync/AMD FreeSync Premium.

	Overdrive	Weak (Słaby) Medium (Średni) Strong (Silny) Boost (Wzmocnienie) Off (Wyłączone)	Regulacja czasu odpowiedzi.
	Low input Lag (Niskie opóźnienie wejścia)	On (Wyłącz) / Off (Wyłącz)	Wyłącz bufor ramek w celu zmniejszenia opóźnienia wejścia.
	QuickSwitch LED	On (Wyłącz) / Off (Wyłącz)	Wyłączenie lub włączenie QuickSwitch LED.
	Licznik ramek	Wył. / Prawy-górny / Prawy-dolny / Lewy- dolny / Lewy-górny	Wyświetlanie częstotliwości pionowej na wybranym rogu. (Funkcja Licznik klatek działa wyłącznie z kartą graficzną AMD.)

Uwaga:

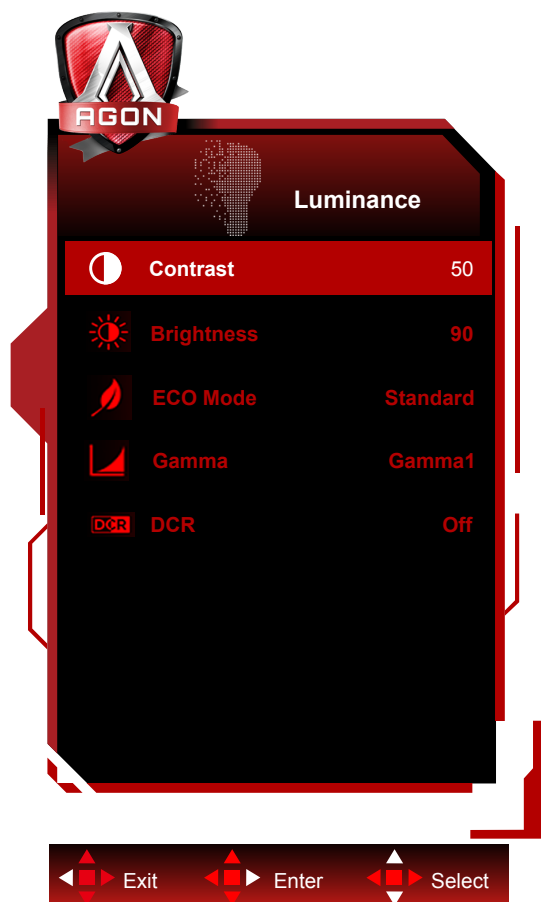
1) Funkcje MBR i Overdrive Boost (Wzmocnienie Overdrive) są dostępne wyłącznie przy wyłączeniu Adaptive-Sync/AMD FreeSync Premium, przy częstotliwości odświeżania pionowego do 75 Hz.


2) The screen brightness will be reduced when adjusting MBR or Over driver setting to Boost.

3) Po ustawieniu HDR na "non-off." w menu "Ustawienia obrazu" i gdy źródło wejścia ma treści HDR, pozycji "Tryb Gra", "Kontrola ciemnego pola", "Odcień gry", "MBR" nie można regulować w menu "Ustawienia gry".

Nie jest dostępna opcja "Poprawione" w menu "Overdrive".

Luminance (Luminancja)

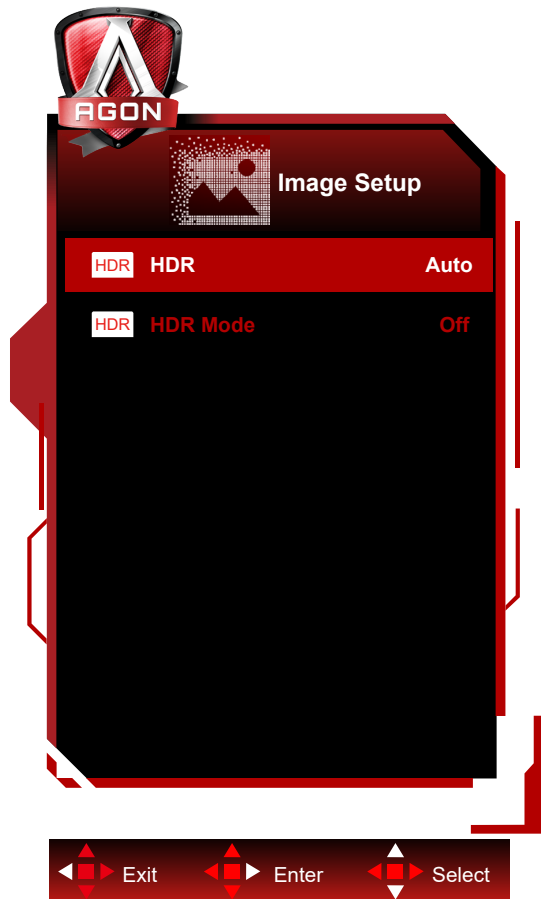


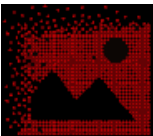
	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.	
	Brightness (Jasność)	0-100	Regulacja podświetlania	
	Eco mode (Ekonomiczny)	Standard (Standardowy)		Tryb Standardowy
		Text (Tekst)		Tryb tekstowy
		Internet		Tryb Internetu
		Game (Gra)		Game Mode (Tryb gry)
		Movie (Film)		Tryb filmu
		Sports (Sport)		Tryb sportu
		Reading		Reading Mode
	Gamma	Gamma1		Regulacja do Gamma 1
		Gamma2		Regulacja do Gamma 2
		Gamma3		Regulacja do Gamma 3
DCR	Off (Wyłączone)/On (Włączone)		Wyłączony/ Włączony dynamiczny współczynnik kontrastu	

Uwaga:

Gdy ustawienie HDR w „Ustawieniach obrazu” jest ustawione na „non-off”, a źródło wejściowe ma zawartość HDR, „Luminancji” nie można regulować.

Image Setup (Ustawienia obrazu)

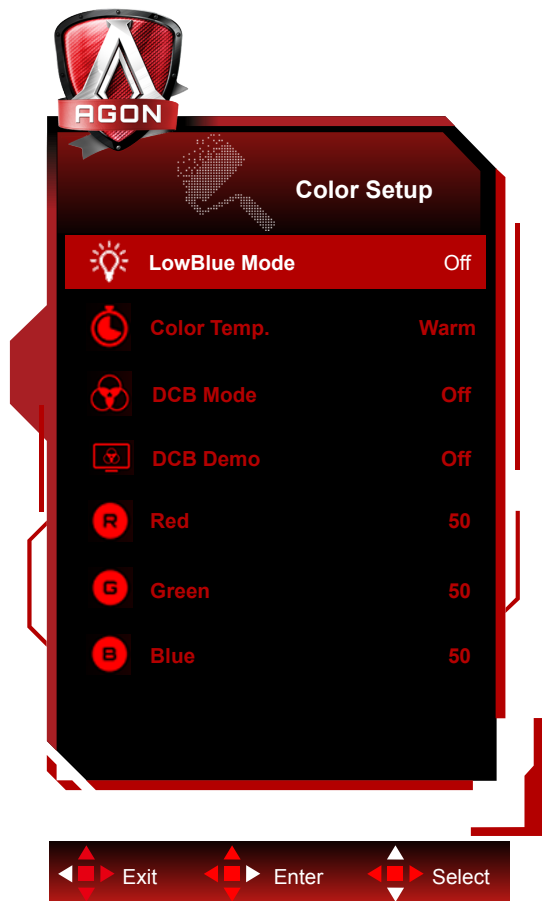



	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Wyłączenie lub włączenie HDR
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Wyłączenie lub włączenie HDR Mode

Uwaga:

When HDR is detected, the HDR option is displayed for adjustment; when HDR is not detected, the HDR Mode option is displayed for adjustment.

Color Setup (Konfiguracja koloru)

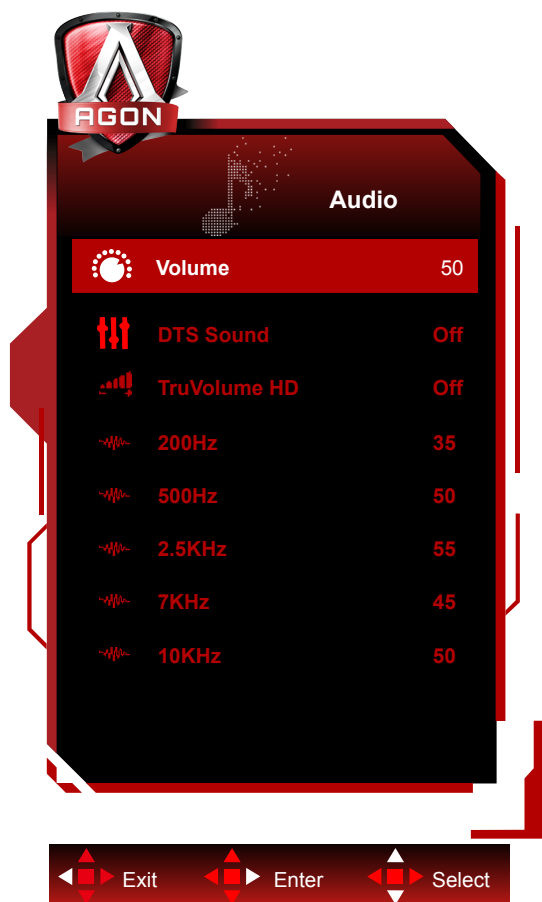


	LowBlue Mode (Tryb LowBlue)	Wył. / Multimedia / Internet / Office / Czytanie		Zmniejszenie falowania niebieskiego światła, poprzez sterowanie temperaturą barwową.	
	Color Temp. (Temp. barwowa)	Warm (Ciepłe)			Przywołuje temperaturę barwową ciepłych kolorów z pamięci EEPROM.
		Normal (Normalne)			Przywołuje temperaturę barwową normalnych kolorów z pamięci EEPROM.
		Cool (Zimne)			Przywołuje temperaturę barwową zimnych kolorów z pamięci EEPROM.
		sRGB			Przywołuje temperaturę barwową sRGB z pamięci EEPROM.
		User (Użytk.)	Red (Czerwony)		
	Green (Zielony)				Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego
	Blue (Niebieski)				Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego
	DCB Mode (Tryb DCB)	Full Enhance (Pełne Rozszrz.)	Wł. lub wył.		Służy do włączania lub wyłączenia Tryb pełnego wzmocnienia
		Nature Skin (Natur. Skóra)	Wł. lub wył.		Służy do włączania lub wyłączenia Tryb naturalnej karnacji skóry
		Green Field (Zielone Pole)	Wł. lub wył.		Służy do włączania lub wyłączenia Tryb zieleni
		Sky-blue (Niebieskie Niebo)	Wł. lub wył.		Służy do włączania lub wyłączenia Tryb błękitu
AutoDetect (Autom. Wykr.)		Wł. lub wył.		Służy do włączania lub wyłączenia Tryb automatycznego wykrywania	
DCB Demo (DCE Demo)		Wł. lub wył.		Wyłączenie lub włączenie trybu demo	

Uwaga:

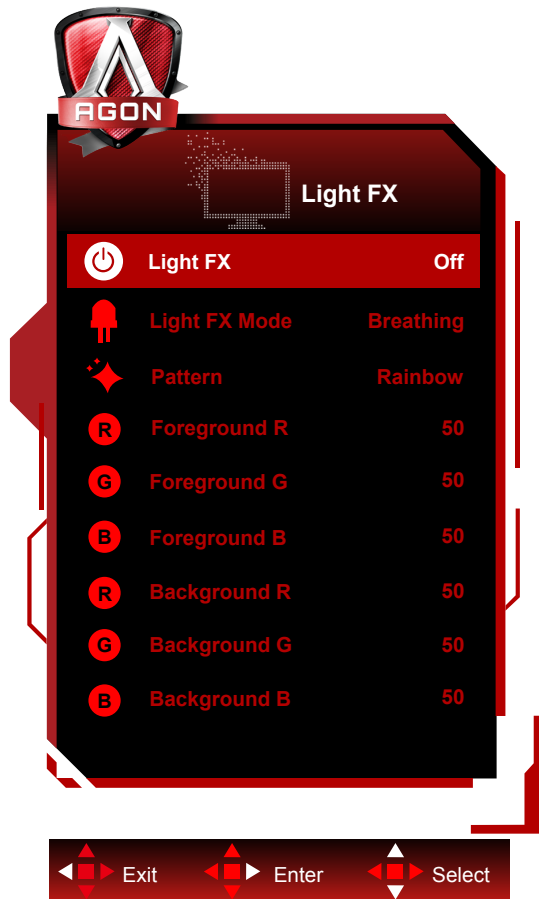
Przy ustawieniu HDR w menu "Ustawienia obrazu" na "non-off." i gdy źródło wejścia ma treści HDR, nie można regulować żadnych pozycji w menu „Ustawienia koloru”.


Audio



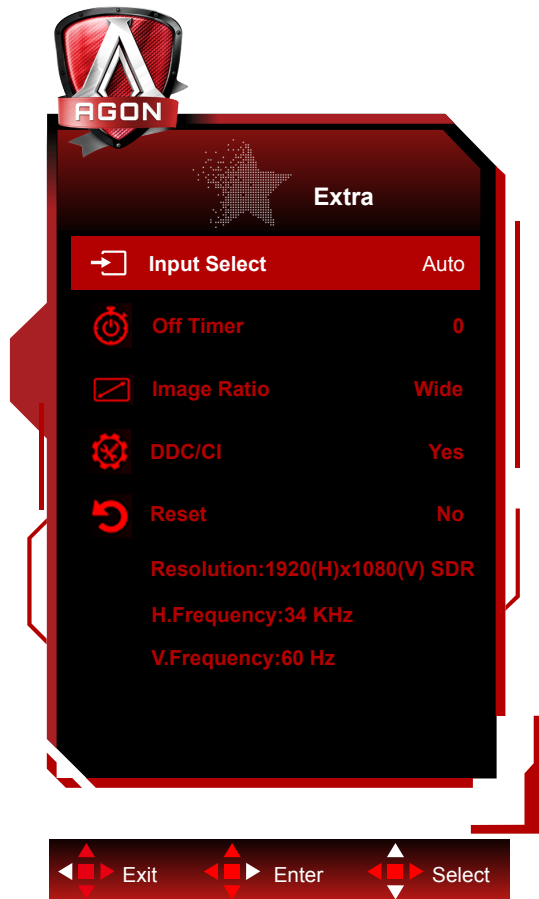
	Głośność	0-100	Wyreguluj ustawienie głośności
	Dźwięk DTS	Gra/Rock/Klasyczny/Na żywo/Teatr/Wyłączone	Wybierz tryb DTS Sound. Uwaga: Przełączenie trybów może potrwać do 2 sekund.
	TruVolume HD	On (Wyłącz) / Off (Wyłącz)	Wyłączenie lub włączenie TruVolume HD.
	200Hz	0-100	Niskiej częstotliwości basy audio, także główna częstotliwość audio akordu w sygnale.
	500Hz	0-100	Używana głównie do wokali (tj. śpiew, czytanie). Wzmocnienie niskich tonów i siły wokali.
	2.5KHz	0-100	Ta częstotliwość ma silne możliwości penetracyjne i można ją zmienić dla poprawienia czystości brzmienia dźwięku.
	7KHz	0-100	Zwiększenie czystości brzmienia wokali.
	10KHz	0-100	Fragmety muzyki o wysokiej tonacji, są najbardziej wrażliwe ma wysokiej częstotliwości dźwięki.


Light FX



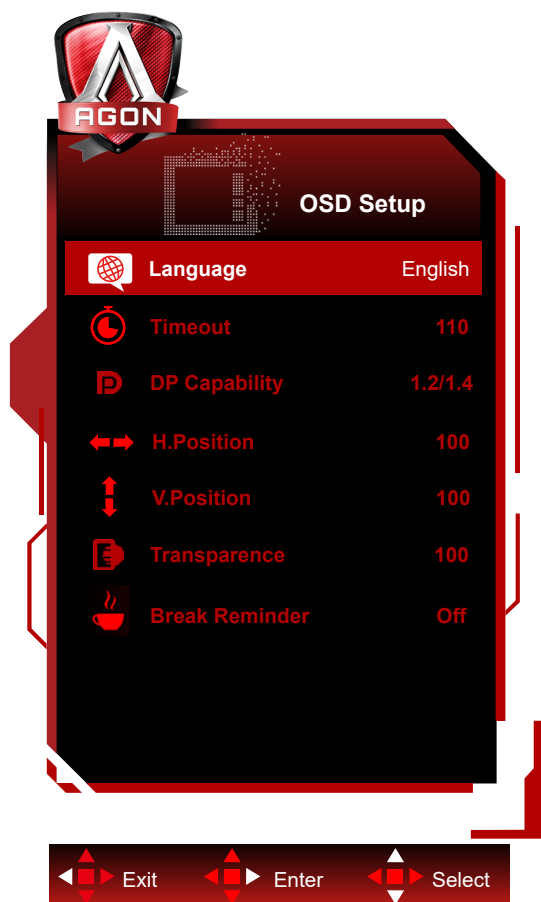
	Light FX	Wyłączone / Niskie / Średni / Silny	Wybór intensywności Light FX.
	Tryb Light FX	Audio / Statyczny / Proste odchylenie / Odchylenie gradientowe / Proste wypełnienie / 1 sposób wypełnienia / 2 sposób wypełnienia / Oddychające / Punkt ruchu / Powiększenie / Odbarwienie / Wodna fala / Migające / Demo	Wybierz tryb Light FX
	Wzór	Czerwone / Zielone / Niebieskie / Definiowany przez użytkownika	Wybierz Wzór Light FX
	Przedni plan R	0-100	Użytkownik może dopasować kolor przedniego planu Light FX, po ustawieniu Wzór na definiowany przez użytkownika
	Przedni plan G		
	Przedni plan B		
	Tło R	0-100	Użytkownik może dopasować kolor tła Light FX, po ustawieniu Wzór na definiowany przez użytkownika
Tło G			
Tło B			

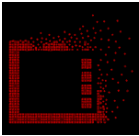
Extra (Ekstra)



	Input Select (Wybór wejścia)	AUTO (Automatyczna)/ HDMI1/HDMI2/DP1/DP2	Wybór źródła sygnału ekranu
	Off timer (Timer wyłączenia)	0-24 godz.	Wybór czasu wyłączenia zasilania prądem stałym
	Image Ratio (Współcz. Obrazu)	Wide (Szeroki) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Wybór współczynnika obrazu dla wyświetlacza.
	DDC/CI	Tak lub nie	Włączenie lub wyłączenie obsługi DDC/CI
	Reset	Tak lub nie	Przywracanie domyślnych ustawień menu

OSD Setup (Ustawienia OSD)



	Language (Język)		Wybór języka OSD.
	Timeout (Czas Zakoń.)	5-120	Dostosowanie czasu wyświetlania menu ekranowego OSD
	DP Capability (Zdolność DP)	1.1/1.2/1.4	Proszę zwrócić uwagę, że jedynie DP1.2/DP1.4 obsługuje funkcję Adaptive-Sync/AMD FreeSync Premium
	H. Position (Położenie w poziomie)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w poziomie
	V. Position (Położenie w pionie)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w pionie
	Transparence (Przezr.)	0-100	Dostosowanie przezroczystości menu ekranowego OSD
	Break Reminder (Przypomnienie o przerwie)	Wł. lub wył.	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje dłużej niż 1 godzinę

Uwaga:

Jeżeli zawartość wideo DP obsługuje DP1.2/DP1.4, wybierz DP1.2/DP1.4 dla Zdolność DP, w przeciwnym razie wybierz DP1.1.

Diody stanu

Stan	Kolor diody
Tryb pełnej mocy	Red (Czerwony)
Tryb wyłączenia aktywności	Pomarańczowy

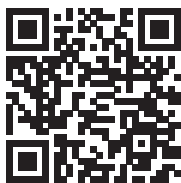
Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Dioda zasilania nie świeci się	Upewnij się, że przycisk zasilania został włączony, a przewód zasilania jest prawidłowo podłączony do gniazdka sieciowego oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> • Czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony? Sprawdź podłączenia przewodu zasilania i zasilanie. • Czy kabel jest podłączony poprawnie? (monitor połączony przy użyciu przewodu D-SUB) Sprawdź połączenie przewodem HDMI.(monitor połączony przy użyciu przewodu D-SUB) Sprawdź połączenie przewodem HDMI. (monitor połączony przy użyciu przewodu DP) Sprawdź połączenie przewodem DP. * Wejście D-SUB/HDMI/DP jest w niektórych modelach niedostępne. • Czy zasilanie jest włączone? Ponownie uruchomić komputer w celu obejrzenia ekranu początkowego (ekranu logowania), który powinien być widoczny. Jeżeli wyświetlany jest ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb bezpieczny dla Windows 7/8/10) i następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Patrz ustawienia optymalnej rozdzielczości). Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z centrum serwisowym lub sprzedawcą. • Czy na ekranie wyświetlany jest komunikat "Wejście nieobsługiwane"? Komunikat ten może być widoczny, kiedy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które może prawidłowo obsłużyć monitor. Ustaw maksymalną rozdzielczość i częstotliwość na takie, które monitor może obsłużyć prawidłowo. • Upewnij się, że zainstalowane zostały sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i widoczne są podobrazy oraz cienie	Wyreguluj kontrast i jasność. Naciśnij, aby dostosować automatycznie. Upewnij się, że niej jest wykorzystywany przedłużacz lub skrzynka przełączeniowa. Zalecamy bezpośrednie łączenie monitora z gniazdem wyjściowym karty graficznej.
Obraz skacze, miga lub pojawiają się fale na obrazie	Odsuń jak najdalej od monitora, urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektryczne. Użyj maksymalnej częstości odświeżania monitora dla danej rozdzielczości.
Monitor zawiesza się w trybie aktywnego wyłączenia	Włącznik zasilania komputera powinien być włączony. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo włożona do gniazda. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa uderzając w przycisk CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę CAPS LOCK. Po uderzeniu w przycisk CAPS LOCK dioda powinna zgasnąć lub się zaświecić.
Brak jednego z głównych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz ekranowy nie jest wyśrodkowany lub ma nieprawidłową wielkość	Wyreguluj położenie w pionie i poziomie lub naciśnij przycisk skrótu (AUTO).
Obraz ma defekty koloru (biały nie wygląda jak biały)	Wyreguluj kolor RGB lub ustaw wymaganą temperaturę barwową.
Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie	Zastosuj tryb zamykania Windows7/8/10. Wyreguluj ZEGAR i FAZĘ. Naciśnij, aby dostosować automatycznie.

Dane techniczne

Ogólne dane techniczne

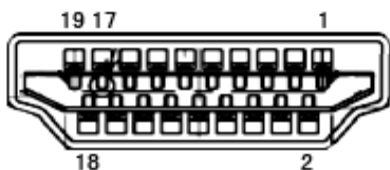
Panel	Nazwa modelu	AG273QZ		
	System działania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT		
	Widoczny rozmiar ekranu	Przekątna 68,5 cm		
	Podziałka pikseli	0,2331mm (poziomo) × 0,2331mm (pionowo)		
	Oddzielna synchronizacja	H/V TTL		
	Wyświetlane kolory	16,7 mln kolorów		
Inne	Zakres skanowania w poziomie	30~230kHz (HDMI) 30~360kHz (DP)		
	Rozmiar skanowania w poziomie (Maksymalny)	596,736 mm		
	Zakres skanowania w pionie	48~144Hz (HDMI) 48~240Hz (DP)		
	Rozmiar skanowania w pionie (Maksymalny)	335,664 mm		
	Optymalne wstępne ustawienia rozdzielczości	2560 x 1440@60Hz		
	Max resolution	2560 x 1440@144Hz (HDMI) 2560 x 1440@240Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Źródło zasilania	100-240V~, 1,5A, 50/60Hz		
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	52 W	
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤110 W	
Tryb gotowości		≤0,5 W		
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI/ DP/ Wyjście słuchawek/ Wejście mikrofonu		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany		
Środowiskowe	Temperatura	Działanie	0°~ 40°	
		Bez działania	-25°~ 55°	
	Wilgotność	Działanie	10% do 85% (bez kondensacji)	
		Bez działania	5% do 93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0~ 5000 m (0~ 16404 stóp)	
		Bez działania	0~ 12192 m (0~ 40000 stóp)	



Zaprogramowane tryby wyświetlania

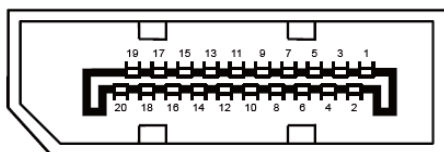
STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
VGA	640x480@100Hz	51,08	99,769
VGA	640x480@120Hz	61,91	119,518
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
DOS MODE	720x480@60Hz	29,855	59,710
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
SVGA	800x600@100Hz	63,684	99,662
SVGA	800x600@120Hz	76,302	119,97
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
XGA	1024x768@100Hz	81,577	99,972
XGA	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,975	75,025
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
QHD	2560x1440@120Hz	182,997	119,998
QHD	2560x1440@144Hz	222,056	143,912
QHD (for DP)	2560x1440@165Hz	242,550	165,000
QHD (for DP)	2560x1440@200Hz	294,000	200,000
QHD (for DP)	2560x1440@240Hz	352,803	240,002

Przypisanie styków



19-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	TMDS, dane, 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Dane TMDS 2 - ekranowanie	10.	Zegar TMDS +	18.	+5 V Zasilanie
3.	TMDS, dane, 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie wkładania pod napięciem
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Dane TMDS 1 - ekranowanie	13.	CEC		
6.	TMDS, dane, 1-	14.	Rezerwa (urządzenie włączane przy styku normalnie zamkniętym)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Dane TMDS 0 – ekranowanie	16.	SDA		



20-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie wkładania pod napięciem
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor wyposażony jest w możliwość VESA DDC2B zgodnie z normą VESA DDC. Umożliwia ona informowanie komputera hosta o tożsamości monitora i, złączenie od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach monitora.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych korzystającym z protokołu I2C. Host może zażądać informacji EDID przez kanał DDC2B.



Informacje dotyczące patentów DTS, można sprawdzić pod adresem <http://patents.dts.com>. Wyprodukowano na podstawie licencji DTS Licensing Limited. Symbol, DTS oraz razem DTS i Symbol, to zastrzeżone znaki towarowe, DTS Sound, to znak towarowy DTS, Inc. © DTS, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.