

AOC

AGON PRO



Panduan Pengguna
Monitor LCD
AG274QG

www.aoc.com

©2021 AOC.All Rights Reserved

HDMI™

| | |
|--|----|
| Keselamatan..... | 1 |
| Ketentuan Nasional..... | 1 |
| Daya..... | 2 |
| Pemasangan..... | 3 |
| Membersihkan..... | 4 |
| Lainnya..... | 5 |
| Persiapan..... | 6 |
| Isi Kemasan..... | 6 |
| Memasang Penyangga & Dudukan..... | 7 |
| Menyesuaikan Sudut Pandang..... | 8 |
| Menyambungkan Monitor..... | 9 |
| Pemasangan di Dinding..... | 10 |
| Fungsi G-SYNC..... | 11 |
| HDR..... | 12 |
| Penyesuaian..... | 13 |
| Tombol pintas..... | 13 |
| Alih Cepat..... | 14 |
| Panduan Tombol OSD (Menu)..... | 15 |
| Pengaturan OSD..... | 17 |
| Game Setting (Pengaturan Permainan)..... | 18 |
| Luminance (Pencahayaannya)..... | 20 |
| Prosesor G-SYNC®..... | 21 |
| Color Setup (Konfigurasi Warna)..... | 22 |
| Audio..... | 24 |
| Light FX..... | 25 |
| Extra (Ekstra)..... | 26 |
| OSD Setup (Konfigurasi OSD)..... | 27 |
| Indikator LED..... | 28 |
| Mengatasi masalah..... | 29 |
| Spesifikasi..... | 30 |
| Spesifikasi Umum..... | 30 |
| Mode Tampilan Standar..... | 31 |
| Penggunaan Pin..... | 32 |
| Plug and Play..... | 33 |

Keselamatan

Ketentuan Nasional

Subbagian berikut menjelaskan ketentuan notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Dalam panduan ini, teks dalam huruf balok mungkin akan disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Teks dalam huruf balok tersebut adalah catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang akan membantu Anda menggunakan sistem komputer secara lebih baik.



PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data dan menginformasikan cara menghindari masalah tersebut.



PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya fisik dan memberi tahu Anda agar menghindari masalah tersebut. Peringatan tertentu dapat muncul dalam format berbeda dan mungkin tidak dilengkapi ikon. Pada kondisi ini, tampilan khusus peringatan diwajibkan oleh otoritas hukum.

Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis catu daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin tentang jenis daya yang tersedia di rumah, hubungi dealer atau kantor perusahaan listrik negara setempat.

 Monitor ini dilengkapi konektor arde tiga kaki, konektor dengan pin ketiga (pengardean). Konektor ini hanya cocok untuk stopkontak yang telah diarde karena merupakan kelengkapan keamanan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung konektor tiga kaki, minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk mengarde peralatan dengan aman. Jangan coba menggunakan konektor arde ini selain untuk kegunaannya.

 Lepas sambungan unit saat terjadi badai petir atau bila tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat kejutan listrik.

 Jangan bebani stopkontak dengan terlalu banyak konektor dan kabel ekstensi. Kondisi tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasional yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar di UL dengan stopkontak yang telah dikonfigurasi dengan benar dan ditandai antara 100-240V AC, Minimal 5A.

 Stopkontak harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah diakses.

 Hanya untuk digunakan dengan adaptor daya terpasang

Produsen: FSP TECHNOLOGY INC.

Model: FSP230-AJAN3

Pemasangan

! Jangan letakkan monitor ini di atas kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat mencederai orang dan mengakibatkan kerusakan parah pada produk ini. Gunakan hanya kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang disarankan produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk dari produsen bila memasang produk dan menggunakan aksesori pemasangan yang disarankan oleh produsen. Produk dan alat pembawanya harus dipindahkan secara hati-hati.

! Jangan masukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan tumpahkan cairan ke monitor.

! Jangan letakkan bagian depan produk ini di atas lantai.

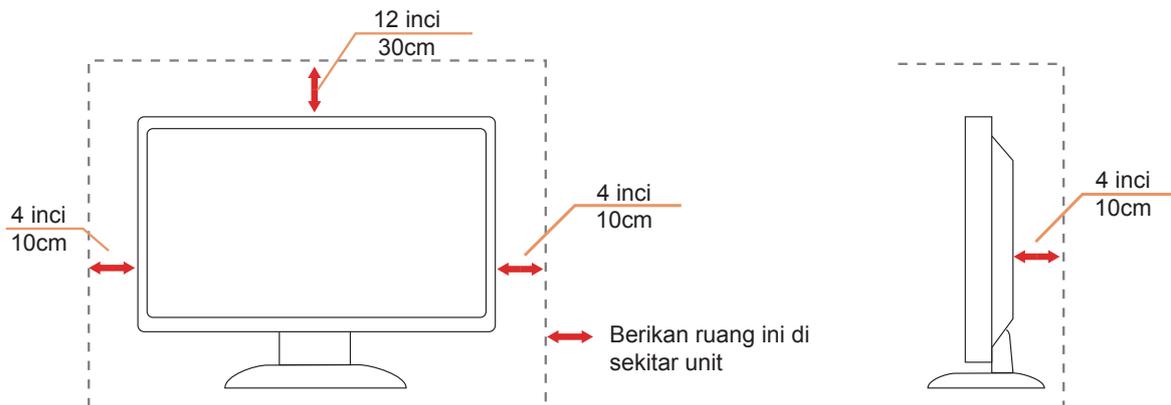
! Jika Anda memasang monitor di dinding atau lemari, gunakan peralatan pemasangan yang disetujui produsen, lalu ikuti petunjuk peralatan tersebut.

! Berikan sedikit ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak cukup sehingga produk terlalu panas dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

! Untuk menghindari kemungkinan kerusakan, seperti panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan dilindungi oleh garansi.

Berikut adalah area ventilasi yang disarankan di sekitar monitor bila monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

Dipasang dengan penyangga



Membersihkan

 Bersihkan kabinet secara berkala menggunakan kain. Anda dapat menggunakan deterjen lembut untuk menyeka noda, namun jangan gunakan deterjen keras karena dapat mengikis lapisan kabinet produk.

 Saat membersihkan, pastikan deterjen tidak menetes ke bagian dalam produk. Kain pembersih tidak boleh terlalu kasar karena akan menggores permukaan layar.

 Lepas kabel daya sebelum membersihkan produk.



Lainnya

 Jika produk ini mengeluarkan bau yang tidak biasa, suara atau asap, SEGERA lepas konektor daya, lalu hubungi Pusat Layanan.

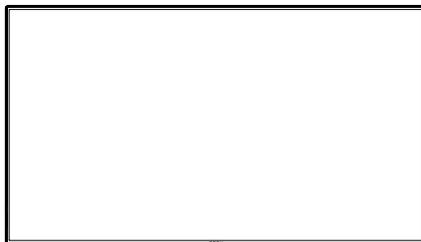
 Pastikan celah ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

 Hindari monitor LCD dari guncangan atau benturan hebat selama pengoperasian berlangsung.

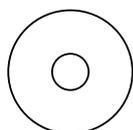
 Jangan benturkan atau jatuhkan monitor selama pengoperasian atau di perjalanan.

Persiapan

Isi Kemasan



*

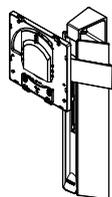


CD Manual

*



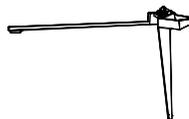
Warranty card



Stand



Screwdriver

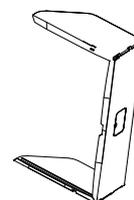


Base



Wire clip

*



Shading Hood Packet



Adapter



Power Cable

*



Quick Switch Keypad

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



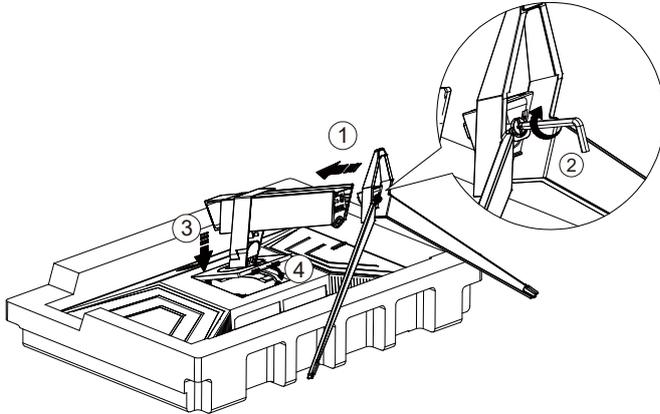
Micphone Cable

* Tidak semua kabel sinyal tersedia untuk semua negara dan kawasan. Untuk mengkonfirmasi, hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC.

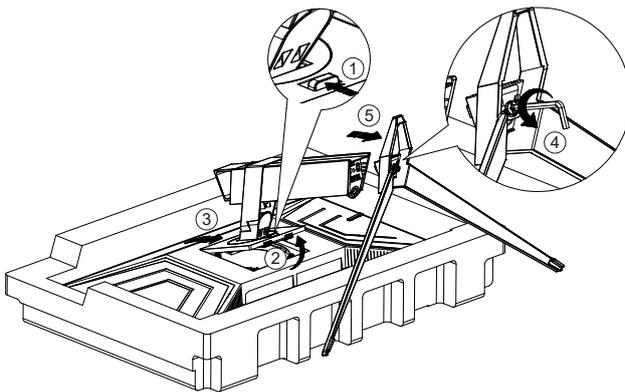
Memasang Penyangga & Dudukan

Pasang atau lepas dudukan dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

Memasang:



Melepaskan:

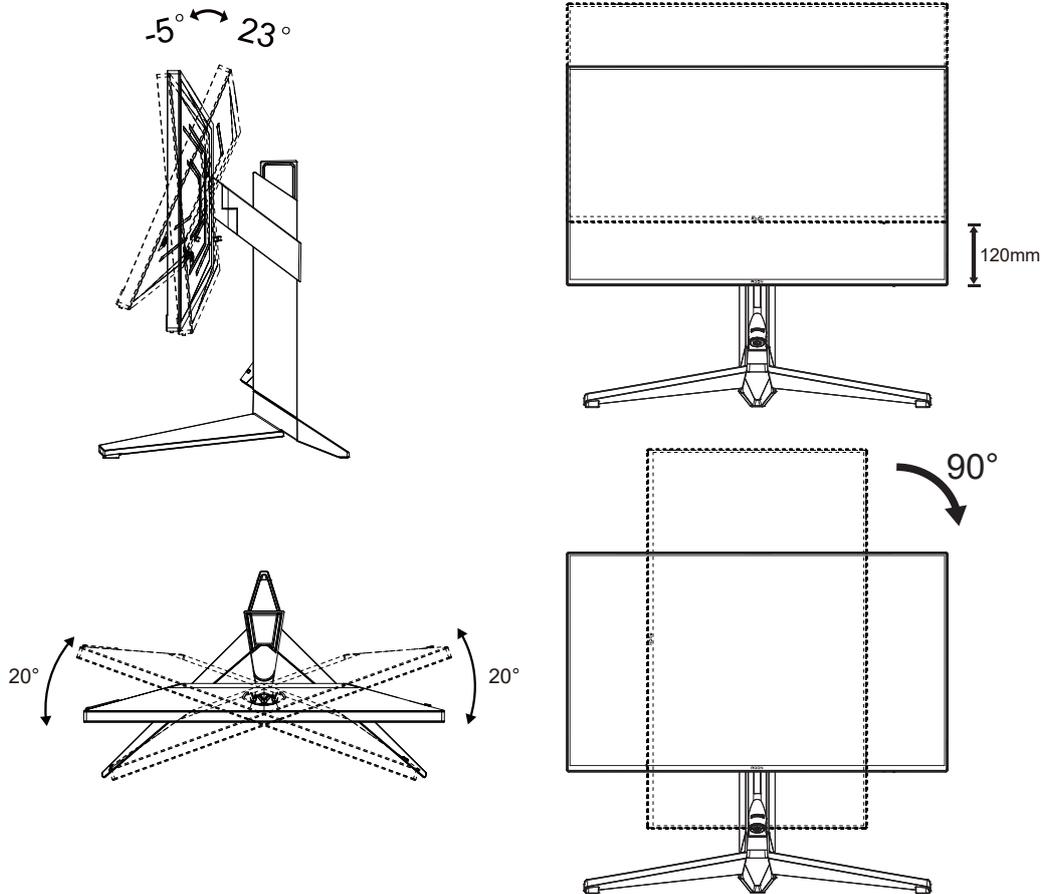


Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk tampilan yang optimal, sebaiknya lihat monitor pada tampilan penuh, lalu atur sudut monitor sesuai preferensi Anda.

Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor seperti di bawah ini:



CATATAN:

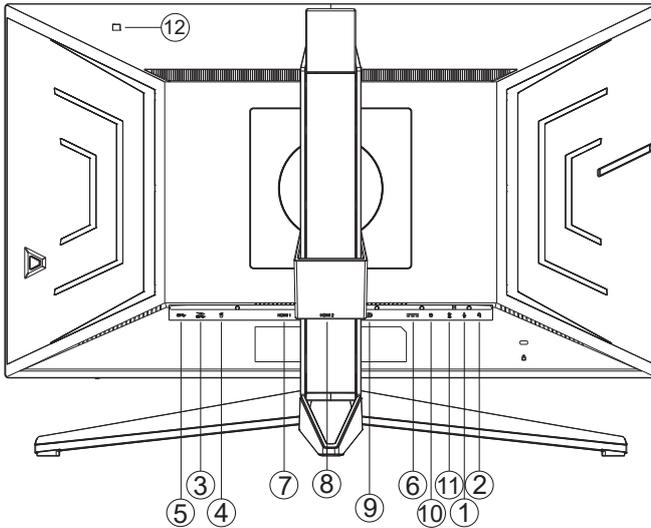
Jangan sentuh layar LCD saat Anda mengubah sudut layar. karena dapat merusak atau memecahkan layar LCD.

Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Menyambungkan Monitor

Sambungan Kabel Terdapat di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. Mikrofon masuk
2. Earphone (Tergabung dengan Mikrofon)
3. Downstream USB3.2 Gen1 + pengisian daya cepat
4. Downstream USB3.2 Gen1 (Reflex Latency Analyzer)(Warna port)
5. Upstream USB3.2 Gen1
6. AC saluran masuk
7. HDMI1
8. HDMI
9. DP
10. Keypad Alih Cepat
11. Mikrofon saluran keluar (Sambungan ke PC)
12. Sensor luminans (Cahaya)

Menyambung ke PC

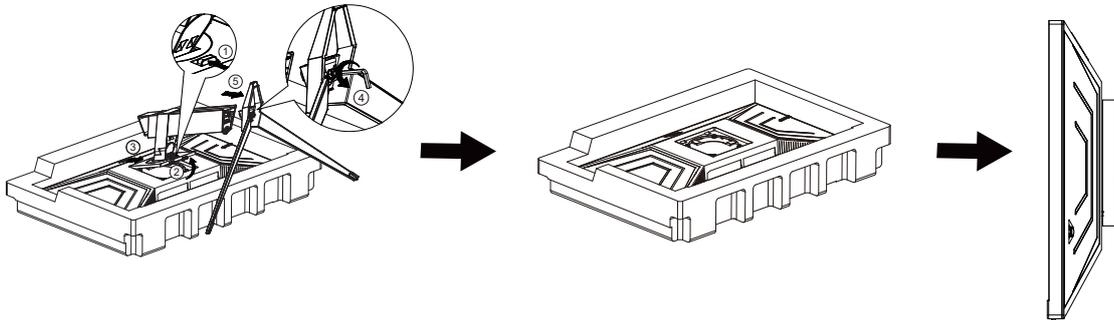
1. Sambungkan kabel daya dengan kuat ke bagian belakang monitor.
2. Matikan komputer dan lepas kabel daya.
3. Sambungkan kabel sinyal monitor ke konektor video di bagian belakang komputer.
4. Sambungkan kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak di sekitar.
5. Hidupkan komputer dan monitor.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti proses pemasangan telah selesai. Jika gambar tidak ditampilkan, lihat Mengatasi Masalah.

Untuk melindungi peralatan ini, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menyambungkannya.

Pemasangan di Dinding

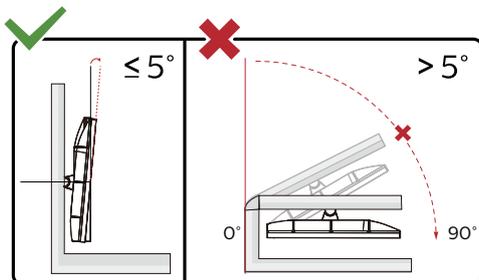
Persiapan Memasang Lengan Pemasangan untuk di Dinding Opsional.



Monitor ini dapat dipasangkan ke lengan pemasangan untuk di dinding yang dapat dibeli terpisah. Lepas kabel daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

1. Lepas dudukan.
2. Ikuti petunjuk dari produsen guna memasang lengan pemasangan untuk di dinding.
3. Letakkan lengan pemasangan untuk di dinding ke bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang-lubang pada lengan tersebut dengan dengan lubang-lubang di bagian belakang monitor.
4. Sambungkan kembali kabel. Baca panduan pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan untuk di dinding opsional untuk mendapatkan petunjuk tentang cara memasangkannya ke dinding.

Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, hubungi dealer atau departemen resmi AOC.



* Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Fungsi G-SYNC

Kartu Grafis yang Kompatibel: Dongkrak GeForce GTX 1070 atau lebih tinggi (untuk daftar lengkap kartu grafis yang kompatibel, silakan kunjungi www.nvidia.com/G-SYNC)

Driver: GeForce 331.58 atau lebih tinggi OS: Windows 10 64b (Versi Windows lainnya tidak didukung oleh driver HDR yang disediakan!)

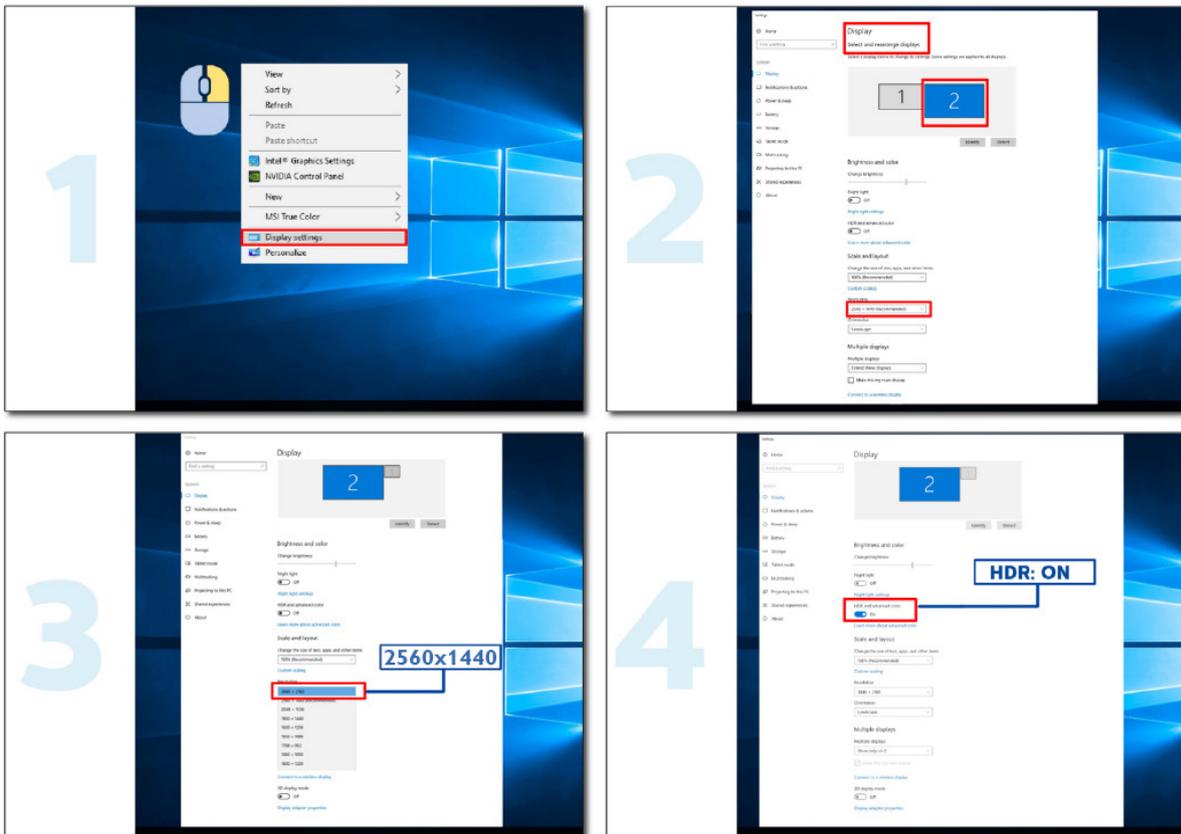
HDR

It is compatible with input signals in HDR600 format.

The display may automatically activate the HDR function if the player and content are compatible. Please contact the device manufacturer and the content provider for information on the compatibility of your device and content. Please select "OFF" for the HDR function when you have no need for automatic activation function.

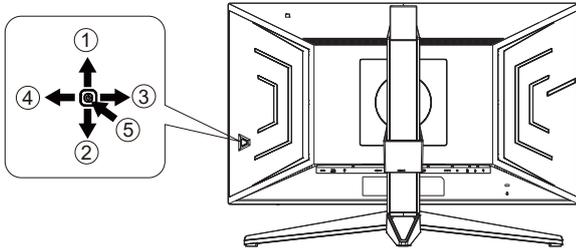
Note:

1. No special setting is needed for the DisplayPort/HDMI interface in WIN10 versions lower (older) than V1703.
2. Only the HDMI interface is available and the DisplayPort interface cannot function in WIN10 version V1703.
3. The display resolution is set to 2560x1440, and HDR is preset to ON. Under these conditions, the screen may slightly dim, indicating HDR has been activated.



Penyesuaian

Tombol pintas



| | |
|---|------------------|
| 1 | Sumber/Atas |
| 2 | Dial Point/Bawah |
| 3 | Mode Game/Kiri |
| 4 | Light FX/Kanan |
| 5 | Daya/Menu/Enter |

Daya/Menu/Enter

Tekan tombol Daya untuk menghidupkan monitor.

Bila tidak ada OSD, tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan. Tekan sekitar 2 detik untuk mematikan monitor.

Dial Point

Bila OSD tidak tersedia, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan/menyembunyikan Dial Point.

Mode Game/Kiri

Bila tidak ada OSD, tekan tombol "Kiri" untuk membuka fungsi mode game, lalu tekan tombol "Kiri" atau "Kanan" untuk memilih mode game (FS, RTS, Balapan, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.

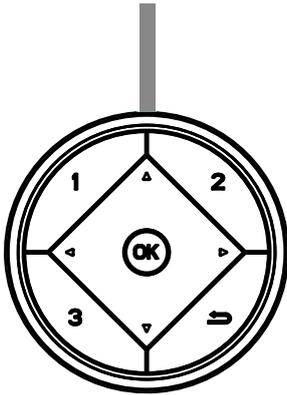
Light FX/Kanan

Bila tidak ada OSD, tekan tombol "Kanan" untuk mengaktifkan fungsi Light FX.

Sumber/Atas

Bila OSD tertutup, menekan tombol Sumber/Otomatis/Atas akan menjadi fungsi tombol pintas Sumber.

Alih Cepat



◀:

Bila tidak ada OSD, tekan tombol ◀ untuk membuka fungsi mode game, lalu tekan tombol ◀ atau ▶ untuk memilih mode game (FPS, RTS, Balapan, G-SYNC Esports, Pemain 1, Pemain 2, atau Pemain 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.

▶:

Bila tidak ada OSD, tekan tombol ▶ untuk mengaktifkan panel penyesuaian Kontrol Bayangan.

Menu/OK

Bila tidak ada OSD, tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan.

▲:

Bila OSD tertutup, menekan tombol ▲ akan mengalihkannya ke fungsi tombol pintas Sumber.

▼:

Bila OSD tidak tersedia, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan/menyembunyikan Dial Point.

1:

Tekan tombol 1 untuk memilih mode Pemain 1

2:

Tekan tombol 2 untuk memilih mode Pemain 2

3:

Tekan tombol 3 untuk memilih mode Pemain 3

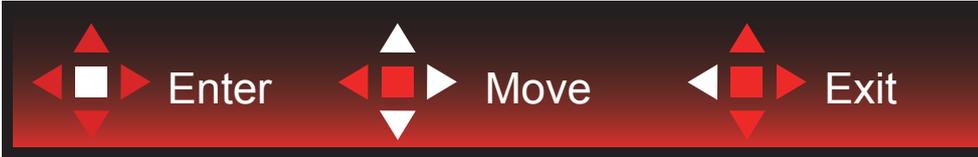


Tekan untuk keluar dari OSD

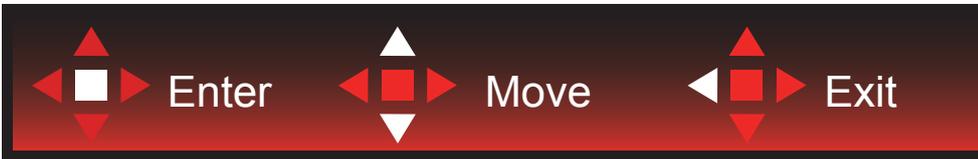
Panduan Tombol OSD (Menu)



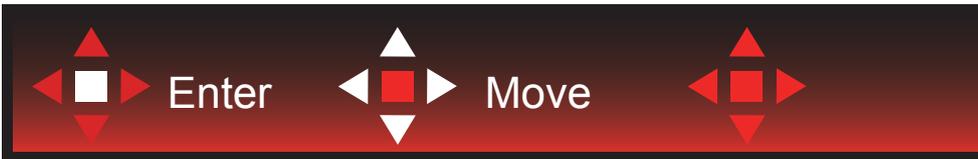
Enter: Gunakan tombol Enter untuk mengakses level OSD berikutnya
Pindah: Gunakan tombol Kiri/Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD
Keluar: Gunakan tombol Kanan untuk keluar dari OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk mengakses level OSD berikutnya
Pindah: Gunakan tombol Kanan/Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD
Keluar: Gunakan tombol Kiri untuk keluar dari OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk mengakses level OSD berikutnya
Pindah: Gunakan tombol Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD
Keluar: Gunakan tombol Kiri untuk keluar dari OSD



Pindah: Gunakan tombol Kiri/Kanan/Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD



Keluar: Gunakan tombol Kiri untuk keluar OSD ke level OSD sebelumnya
Enter: Gunakan tombol Kanan untuk mengakses level OSD berikutnya
Pilih: Gunakan tombol Atas/Bawah untuk beralih pada pilihan OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk menerapkan pengaturan OSD dan kembali ke level OSD sebelumnya
Pilih: Gunakan tombol Bawah untuk menyesuaikan pengaturan OSD



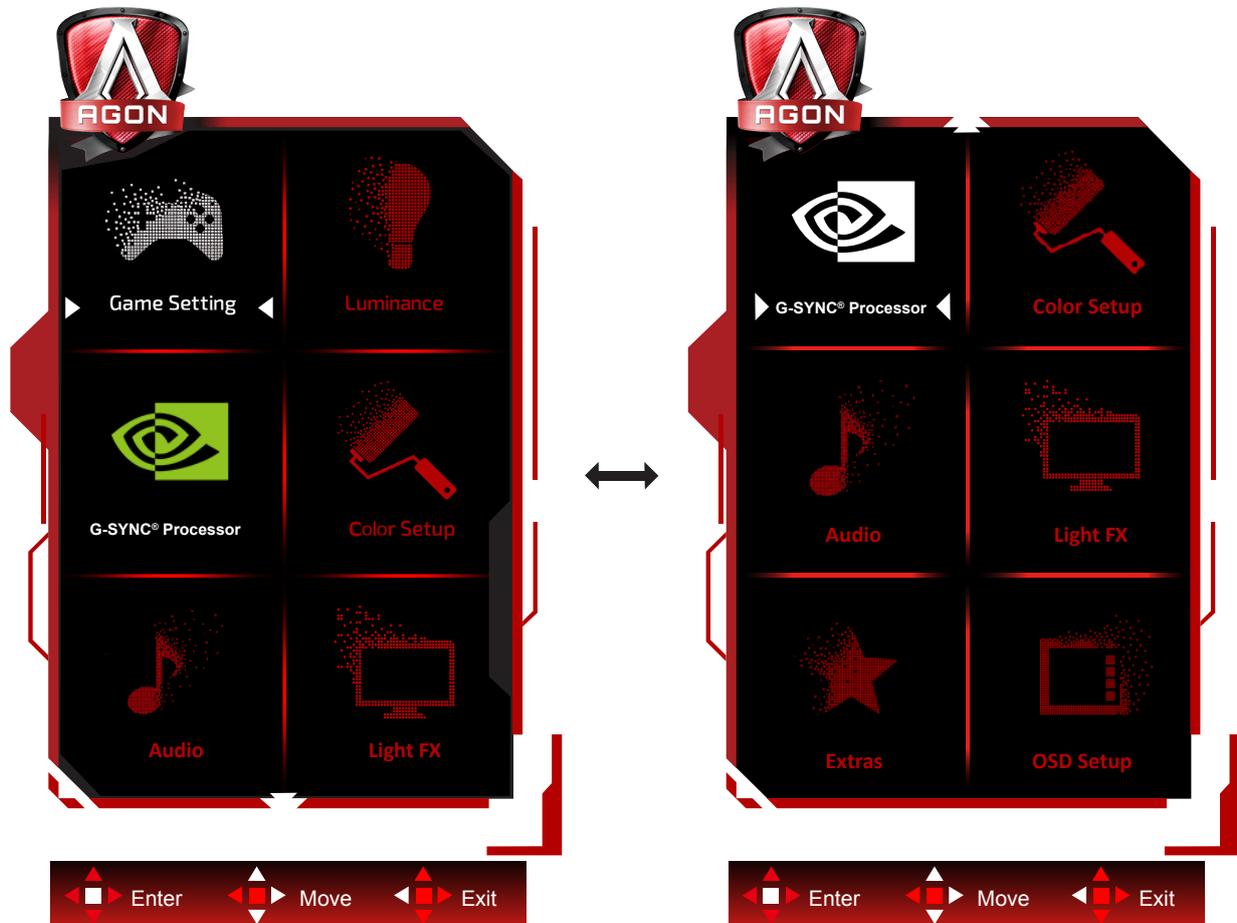
Pilih: Gunakan tombol Atas/Bawah untuk menyesuaikan pengaturan OSD



Enter: Gunakan tombol Enter untuk keluar OSD ke level OSD sebelumnya
Pilih: Gunakan tombol Kiri/Kanan untuk menyesuaikan pengaturan OSD

Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan mudah tentang tombol kontrol.



- 1). Tekan tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Ikuti Panduan Tombol untuk beralih atau memilih (menyesuaikan) pengaturan OSD.
- 3). Fungsi Penguncian/Buka Kunci OSD: Untuk mengunci atau membuka kunci OSD, tekan terus tombol Bawah selama 10 detik sewaktu fungsi OSD tidak aktif.

Catatan:

Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, maka item "Pilihan Input" dinonaktifkan untuk penyesuaian.

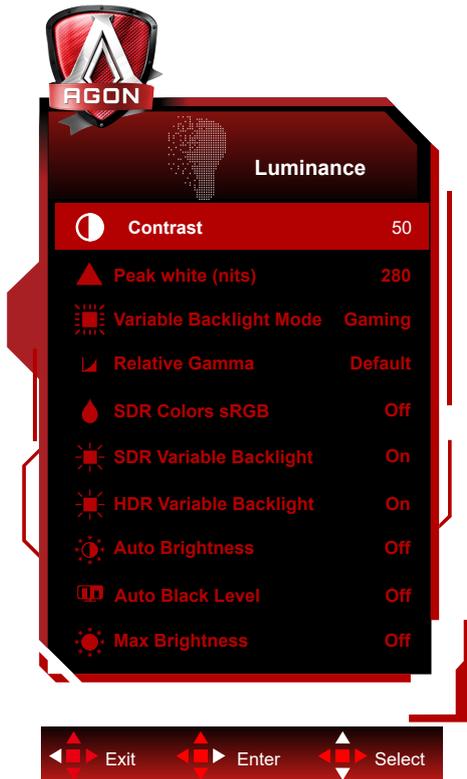
Game Setting (Pengaturan Permainan)



| | | | |
|---|---|--|---|
|  | Game Mode (Mode Permainan) | FPS | Untuk bermain game FPS (first Person Shooters). Meningkatkan detail level warna hitam pada tema gelap. |
| | | RTS | Untuk bermain RTS (Strategi Real Time). Tingkatkan kualitas gambar. |
| | | Racing (Balapan) | Untuk bermain game Balapan, menghadirkan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi. |
| | | G-SYNC Esports | Pengaturan preferensi NVIDIA, Meningkatkan kualitas. |
| | | Gamer 1 (Pemain 1) | Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1. |
| | | Gamer 2 (Pemain 2) | Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2. |
| | | Gamer 3 (Pemain 3) | Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3. |
| | | off (tidak aktif) | Tidak ada optimalisasi oleh game Smart image |
| | Shadow Control (Kontrol Bayangan) | 0-3 | Default Shadow Control (Kontrol Bayangan) adalah 0, pengguna akhir dapat menyesuaikan dari 0 ke 3 atau 0 untuk meningkatkan kontras agar gambar jernih. 1. Jika gambar terlalu gelap untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 0 ke 3 untuk gambar jernih. 2. Jika gambar terlalu terang untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 3 ke 0 untuk gambar jernih |
| | Dial Point | On (Aktif)/Off (Tidak Aktif) | “Dial Point” berfungsi untuk menempatkan indikator sasaran di bagian tengah layar agar penggemar game dapat bermain game FPS (First Person Shooter) dengan menetapkan sasaran secara akurat dan tepat. |
| QuickSwitch LED | On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif) | Nonaktifkan atau Aktifkan LED QuickSwitch. | |
| Overdrive | Weak (Lemah)/ Medium (Sedang)/ Strong (Kuat)/ Off (Tidak Aktif) | Menyesuaikan waktu respons. | |

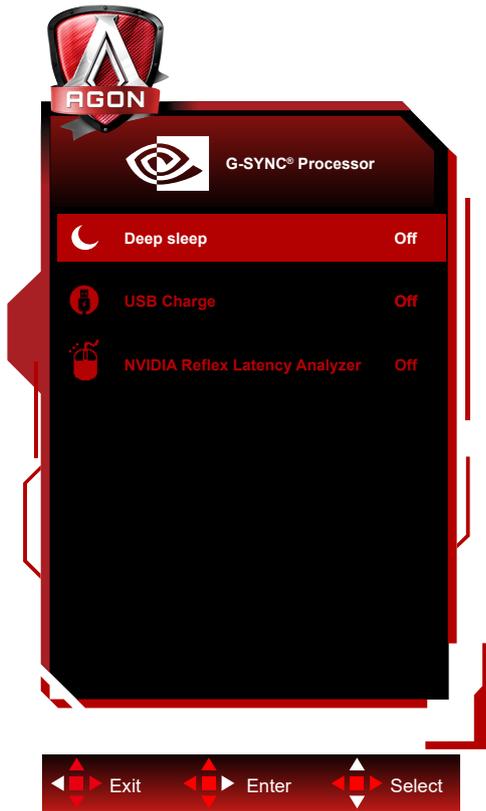
| | | | |
|--|------------------|---|---|
| | Penghitung Frame | Off (Tidak Aktif)/Right-Up (Kanan Atas)/Right-Down (Kanan Bawah)/Left-Down (Kiri Bawah)/Left-Up (Kiri Atas) | Menampilkan frekuensi V di sudut layar yang dipilih. (Fitur penghitung bingkai hanya berfungsi dengan kartu grafis NVidia.) |
|--|------------------|---|---|

Luminance (Pencahayaannya)



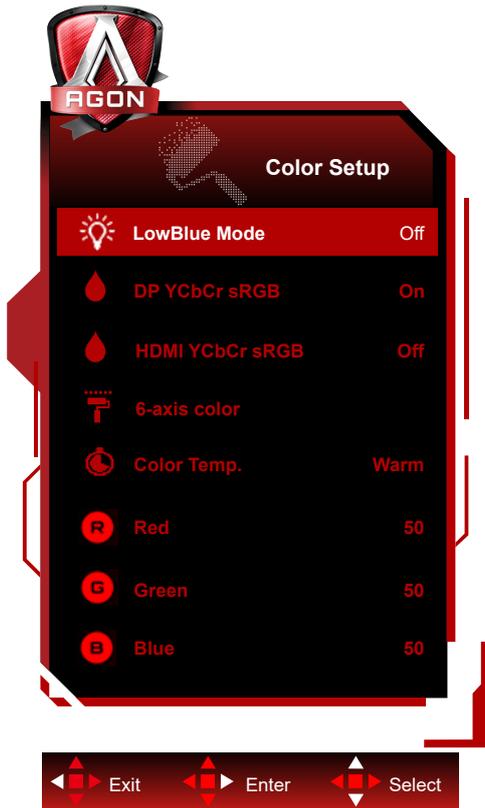
| | | | |
|---|----------------------------------|--|---|
|  | Contrast (Kontras) | 0-100 | Kontras dari Register-digital. |
| | Peak white (nits) | 40-450 | Peak white setting.(Only for SDR) |
| | Ref. white (nits) | 40-450 | Ref. white setting.(Only for HDR) |
| | Variable Backlight Mode | Gaming/Hybrid/Desktop | Variable Backlight Mode setting. |
| | Relative Gamma | -0.4/-0.2/Default/+0.2/+0.4 | Relative Gamma setting. |
| | SDR Colors sRGB | On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif) | Nonaktifkan atau Aktifkan SDR Colors sRGB. |
| | SDR Variable Backlight | On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif) | Nonaktifkan atau Aktifkan SDR Variable Backlight. |
| | HDR Variable Backlight | On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif) | Nonaktifkan atau Aktifkan HDR Variable Backlight. |
| | Auto Brightness | On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif) | Aktifkan kecerahan otomatis.(Dengan Sensor luminans (Cahaya)) |
| | Auto Black Level | On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif) | Nonaktifkan atau Aktifkan Auto Black Level. |
| Max Brightness (Kecerahan Maks) | On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif) | Nonaktifkan atau Aktifkan Max Brightness (Kecerahan Maks). | |

Prosesor G-SYNC®



| | | | | |
|---|--|------------------------------------|--|---------------------------------|
|  | Tidur lelap | aktif/tidak aktif | Atur “izinkan mode tidur lelap” ke AKTIF atau TIDAK AKTIF. Mode tidur lelap akan menonaktifkan FPGA sepenuhnya selama waktu tertentu bila pengguna menekan tombol daya mati pada DC monitor atau PC mengalihkan monitor ke mode tidur. | |
| | Pengisi Daya USB | aktif/tidak aktif | Pengisi daya USB Aktif/Tidak Aktif | |
| | NVIDIA Reflex Latency Analyzer (dengan Logo Mouse) | Latensi PC+Monitor | aktif/tidak aktif | |
| | | Kepekaan Pemantauan | | Rendah/Sedang/Tinggi |
| | | Tampilkan Kotak Persegi Pemantauan | | aktif/tidak aktif |
| | | Prasetel Kotak Persegi | | Tengah/Tangan Kanan/Tangan Kiri |
| | | Lokasi Kotak Persegi | | |
| | Ukuran Kotak Persegi | | | |

Color Setup (Konfigurasi Warna)



| | | | | |
|---|-----------------------------|---|--|--|
|  | LowBlue Mode (Mode LowBlue) | Off (Tidak Aktif)/ Multimedia/ Internet/Office/ Reading (Baca) | Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengontrol suhu warna. | |
| | DP YCbCr sRGB | On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif) | Nonaktifkan atau Aktifkan DP YCbCr sRGB. | |
| | HDMI YCbCr sRGB | On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif) | Nonaktifkan atau Aktifkan YCbCr sRGB. | |
| | Warna 6-sumbu | Warna merah | 0-255 | |
| | | Warna hijau | 0-255 | |
| | | Warna biru | 0-255 | |
| | | Warna Sian | 0-255 | |
| | | Warna Kuning | 0-255 | |
| | | Warna Magenta | 0-255 | |
| | Color Temp. (Suhu Warna) | Warm (Hangat) | | Mengambil temperatur warna hangat dari EEPROM. |
| | | Normal | | Mengambil temperatur warna normal dari EEPROM. |
| | | Cool (Sejuk) | | Mengambil temperatur warna sejuk dari EEPROM. |
| | | User (Pengguna) | | Penambahan merah dari Register-digital. Penambahan hijau dari Register-digital. Penambahan Biru dari Register-digital. |
| Red (Merah) | 0-100 | | Penambahan merah dari Register-digital. | |
| Green (Hijau) | 0-100 | | Penambahan hijau dari Register-digital. | |
| Blue (Biru) | 0-100 | | Penambahan biru dari Register-digital. | |

DP YCbCr sRGB

Pilihan kurva Gamma untuk format YCbCr pada input DP pada mode SDR; dapatkan/atur metode (mengembalikan mati atau nyala):

Ketika diaktifkan (default), input DP akan menggunakan gamma sRGB untuk menampilkan input YCbCr.

Ketika dinonaktifkan, input DP akan menggunakan gamma BT1886 untuk menampilkan input YCbCr.

Default adalah: ON

HDMI YCbCr sRGB

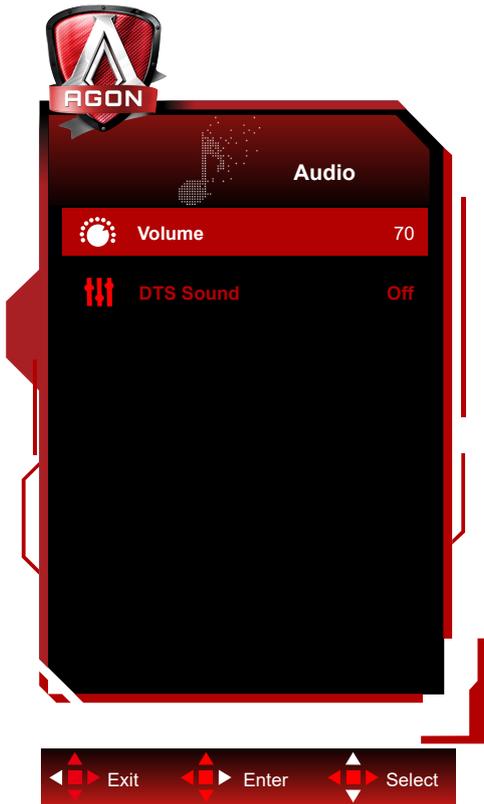
Pilihan kurva Gamma untuk format YCbCr pada input HDMI pada mode SDR; dapatkan/atur metode (mengembalikan mati atau nyala):

Ketika diaktifkan, input HDMI akan menggunakan gamma sRGB untuk menampilkan input YCbCr.

Ketika dinonaktifkan (default), input HDMI akan menggunakan gamma BT1886 untuk menampilkan input YCbCr.

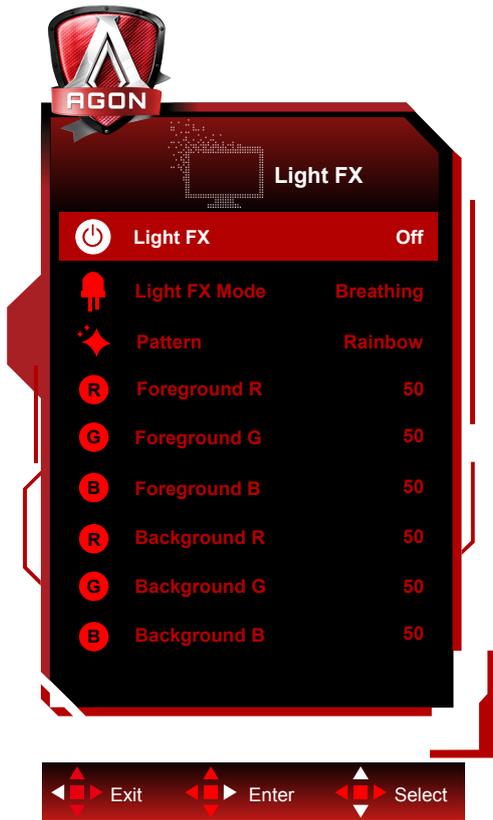
Default adalah: OFF

Audio



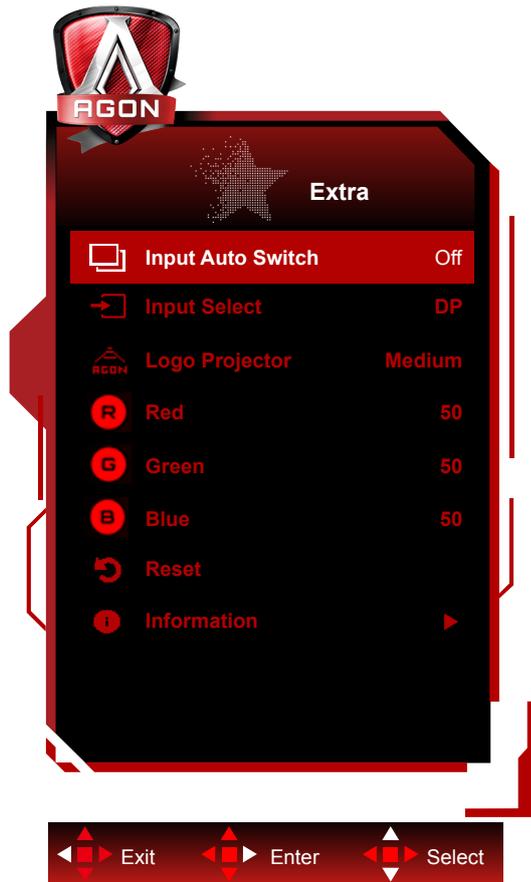
| | | | |
|---|-----------|----------------------------------|--------------------------------------|
|  | Volume | 0-100 | Menyesuaikan pengaturan volume suara |
| | Suara DTS | On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif) | DTS Aktif/Tidak Aktif |

Light FX



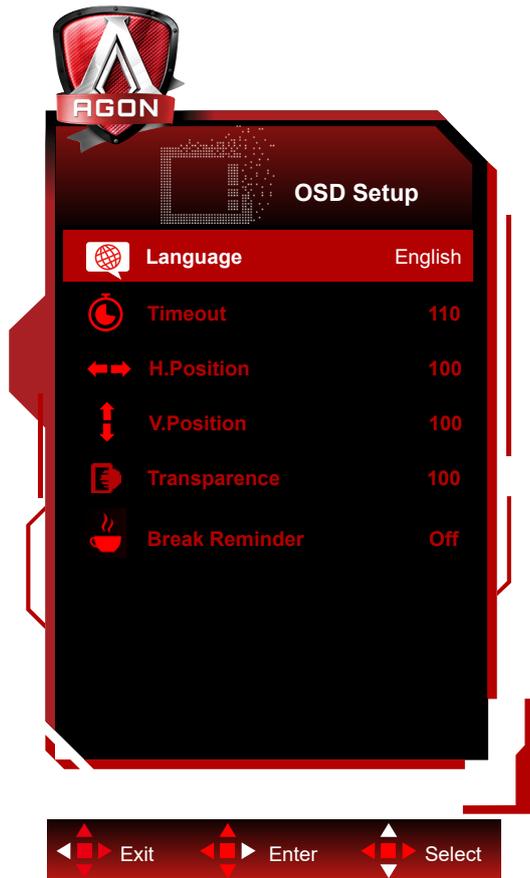
| | | | |
|---|------------------|--|--|
|  | Light FX | Off/Low/Medium/Strong | Pilih intensitas Light FX. |
| | Mode Light FX | Statis / Sapuan Titik Gelap / Peralihan Gradasi / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Berpendar / Sapuan Titik Terang / Zoom / Pelangi / Ombak Air / Berkedip / Demo | Memilih Mode Light FX |
| | Pola | Merah/Hijau/Biru/ Pelangi/Ditentukan Pengguna | Memilih Pola Light FX |
| | Latar Depan R | 0-100 | Pengguna dapat menyesuaikan warna latar depan Light FX, saat pengaturan Pola diatur menjadi ditentukan pengguna |
| | Latar Depan G | | |
| | Latar Depan B | | |
| | Latar Belakang R | 0-100 | Pengguna dapat menyesuaikan warna latar belakang Light FX, saat pengaturan Pola diatur menjadi ditentukan pengguna |
| Latar Belakang G | | | |
| Latar Belakang B | | | |

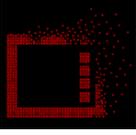
Extra (Ekstra)



| | | | | |
|---|------------------------------------|----------------------------------|--|--|
|  | Input Auto Switch | On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif) | Nonaktifkan atau Aktifkan Input Auto Switch. | |
| | Input Select (Pilihan Input) | HDMI1/HDMI2/DP | Memilih Sumber Sinyal Input | |
| | Logo Projector (Proyektor Logo) | Nonaktif/Rendah/Sedang/ Kuat | Ini adalah fungsi proyeksi logo | |
| | Red (Merah) | 0 ~ 100 | Penguatan merah dari Register-digital. | |
| | Green (Hijau) | 0 ~ 100 | Penguatan hijau dari Register-digital. | |
| | Blue (Biru) | 0 ~ 100 | Penguatan biru dari Register-digital. | |
| | Reset (Atur Ulang) | ya atau tidak | Mengatur ulang menu ke default | |
| | Informasi | Resolusi | | Ex. 1920x1080 |
| | | Frekuensi V. | | Ex: 360Hz |
| | | Mode | | Ex. (Normal/G-Sync). |
| | | Format | | Format: (1) - (2) (1)Tidak diketahui/RGB444/YCbCr444/YCbCr422 (2)Tidak diketahui/sRGB/BT601/BT709/BT2020 |
| | | Rentang | | Tidak diketahui/Full/Limited |
| | | EOTF | | Tidak diketahui/SDR-sRGB/SDR-BT1886/ HDR-ST2084 |
| OD Aktif | | | | |
| Mouse | | Aktifkan/Nonaktifkan Analyzer | | |

OSD Setup (Konfigurasi OSD)



| | | | |
|---|---------------------------------|------------------------|---|
|  | Language (Bahasa) | | Memilih bahasa OSD |
| | Timeout (Batas Waktu) | 10-120 | Menyesuaikan Batas Waktu OSD |
| | H. Position (Posisi Horizontal) | 0-100 | Menyesuaikan posisi horizontal OSD |
| | V. Position (Posisi Vertikal) | 0-100 | Menyesuaikan posisi vertikal OSD |
| | Transparence (Transparansi) | 0-100 | Menyesuaikan transparansi OSD |
| | Break Reminder (Peringat Jeda) | aktif atau tidak aktif | Peringat jeda jika pengguna terus bekerja selama lebih dari 1 jam |

Indikator LED

| Status | Warna LED |
|-----------------|-----------|
| Mode Daya Penuh | Putih |
| Mode Aktif-mati | Oranye |

Mengatasi masalah

| Masalah & Pertanyaan | Kemungkinan Solusi |
|---|--|
| LED Daya Tidak Menyala | Pastikan tombol daya dalam keadaan hidup dan kabel daya telah tersambung dengan benar ke stopkontak yang telah diarde dan ke monitor. |
| Tidak ada gambar di layar | <ul style="list-style-type: none"> ● Apakah kabel daya tersambung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan catu daya. ● Apakah kabel telah tersambung dengan benar? (Tersambung menggunakan kabel DP) Periksa sambungan kabel DP (Tersambung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. ● Jika daya dalam kondisi hidup, boot ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, jalankan boot komputer dalam mode aktif (mode aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda. ● Apakah "Input Not Supported" (Input Tidak Didukung) terlihat di layar? Anda dapat melihat pesan ini bila sinyal dari kartu video melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. ● Pastikan AOC Monitor Driver telah terinstal. |
| Gambar Tidak Jelas dan Berbayang | Sesuaikan kontrol kontras dan kecerahan. Tekan untuk menyesuainya secara otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau switch box. Sebaiknya sambungkan monitor langsung ke konektor output kartu video yang terdapat di bagian belakang. |
| Gambar Memantul, Berkedip, atau Muncul Pola Bergelombang Pada Gambar | Pindahkan perangkat listrik yang dapat mengakibatkan interferensi listrik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan kecepatan refresh maksimum yang dimiliki monitor pada resolusi yang sedang digunakan. |
| Monitor terkunci dalam mode Aktif-Mati | Tombol daya komputer harus dalam posisi hidup. Kartu video pada komputer harus terpasang tepat pada slotnya. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang tertekuk. Pastikan komputer telah beroperasi dengan menekan tombol Caps Lock pada keyboard sekaligus melihat LED Caps Lock. LED harus menyala atau mati setelah Anda menekan tombol CAPS LOCK. |
| Gambar memiliki warna yang cacat (putih tidak terlihat putih) | Sesuaikan warna RGB atau pilih temperatur warna yang dikehendaki. |
| Terjadi gangguan horizontal atau vertikal pada layar | Gunakan mode penonaktifan Windows 7/8/10 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOKUS. Tekan untuk menyesuainya secara otomatis. |
| Peraturan & Layanan | Silakan rujuk pada Informasi Peraturan & Layanan yang ada dalam petunjuk di CD atau di www.aoc.com (untuk mencari model yang Anda beli di negara Anda dan mencari Informasi Peraturan & Layanan yang ada di halaman Dukungan). |

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

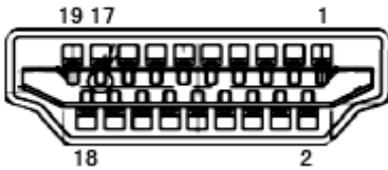
| | | | | |
|---------------------|-------------------------------------|--|-----------------------------------|--|
| Panel | Nama model | AG274QG | | |
| | Sistem kendali | LCD TFT Berwarna | | |
| | Ukuran Gambar yang Terlihat | 68.5 cm diagonal | | |
| | Jarak piksel | 0.2331mm(H) x 0.2331mm(V) | | |
| | Warna Layar | 10.7B warna | | |
| Lainnya | Rentang pindai horizontal | 30k-222kHz (HDMI) 1k-255kHz (DP) | | |
| | Ukuran pindai horizontal (Maksimum) | 596.74 mm | | |
| | Rentang pindai vertikal | 24-144Hz (HDMI) 1-240Hz (DP) | | |
| | Ukuran Pindai Vertikal (Maksimum) | 335.66 mm | | |
| | Resolusi standar optimal | 2560 x 1440@60Hz | | |
| | Max resolution | 2560 x 1440@144Hz (HDMI) 2560 x 1440@240Hz (DP) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Catu daya | 19.5Vdc, 11.79A | | |
| | Pemakaian daya | Normal (kecerahan dan kontras standar) | 50W | |
| | | Maks. (kecerahan = 100, kontras =100) | ≤110W | |
| Siaga | | ≤0.5W | | |
| Karakteristik Fisik | Tipe konektor | HDMI/ DP/ USB/ Earphone keluar/ Mikrofon masuk | | |
| | Tipe Kabel Sinyal | Dapat dilepas | | |
| Lingkungan | Suhu | Beroperasi | 0°~ 40° | |
| | | Tidak beroperasi | -25°~ 55° | |
| | Kelembapan | Beroperasi | 10% hingga 85% (tanpa kondensasi) | |
| | | Tidak beroperasi | 5% hingga 93% (tanpa kondensasi) | |
| | Ketinggian | Beroperasi | 0~ 5000 m (0~ 16404 kaki) | |
| | | Tidak beroperasi | 0~ 12.192 m (0~ 40.000 kaki) | |



Mode Tampilan Standar

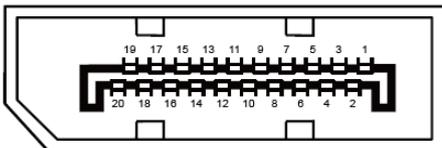
| Standar | RESOLUSI | FREKUENSI HORIZONTAL (KHz) | FREKUENSI VERTIKAL (Hz) |
|-------------------|-----------------------|----------------------------|-------------------------|
| VGA | 640 x 480 (60p Hz) | 31.469 | 59.94 |
| VGA(For HDMI) | 720 x 480 (60p Hz) | 29.855 | 59.71 |
| SD(For HDMI) | 720 x 576 (50p Hz) | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800 x 600 (60p Hz) | 37.879 | 60.317 |
| XGA | 1024 x 768 (60p Hz) | 48.363 | 60.004 |
| HD(For HDMI) | 1280 x 720 (60p Hz) | 44.772 | 59.885 |
| Full HD(For HDMI) | 1920 x 1080 (60p Hz) | 67.5 | 60 |
| (For HDMI) | 1920 x 1080 (120p Hz) | 137.259 | 119.982 |
| QHD | 2560 x 1440 (60p Hz) | 88.787 | 59.951 |
| QHD | 2560 x 1440 (100p Hz) | 150.91912 | 99.946436 |
| QHD | 2560 x 1440 (120p Hz) | 182.99632 | 119.99759 |
| QHD | 2560 x 1440 (144p Hz) | 208.65995 | 144.00273 |
| QHD(for DP) | 2560 x 1440 (200p Hz) | 294 | 200 |
| QHD(for DP) | 2560 x 1440 (240p Hz) | 352.803 | 240.002 |

Penggunaan Pin



Kabel Sinyal Layar Warna 19-Pin

| No. Pin | Nama Sinyal | No. Pin | Nama Sinyal | No. Pin | Nama Sinyal |
|---------|--------------------|---------|----------------------------------|---------|------------------|
| 1. | TMDS Data 2+ | 9. | TMDS Data 0- | 17. | DDC/CEC Arde |
| 2. | TMDS Data 2 Shield | 10. | TMDS Clock+ | 18. | Daya +5V |
| 3. | TMDS Data 2- | 11. | TMDS Clock Shield | 19. | Deteksi Hot Plug |
| 4. | TMDS Data 1+ | 12. | TMDS Clock- | | |
| 5. | TMDS Data 1Shield | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Data 1- | 14. | Dilindungi (N.C. pada perangkat) | | |
| 7. | TMDS Data 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 Shield | 16. | SDA | | |



Kabel Sinyal Layar Warna 20-Pin

| No. Pin | Nama Sinyal | No. Pin | Nama Sinyal |
|---------|---------------|---------|------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | KONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | KONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Deteksi Hot Plug |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | DP_PWR Balik |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B berdasarkan standar VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah kanal data dua arah berdasarkan protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui kanal DDC2B.



Untuk paten DTS, kunjungi <http://patents.dts.com>. Diproduksi berdasarkan lisensi dari DTS Licensing Limited. DTS, Simbol DTS, dan DTS beserta Simbolnya adalah merek dagang terdaftar, dan DTS Sound adalah merek dagang dari DTS, Inc. © DTS, Inc. Semua Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang.