

AOC

**AGON
PRO**



液晶モニターユーザー
マニュアル
AG274QG

www.aoc.com

©2021 AOC.All Rights Reserved

HDMI™

安全	1
表示区分	1
電源	2
設置	3
お手入れ	4
その他	5
セットアップ	6
同梱されているもの	6
スタンドとベースの取付け	7
画面の角度調節	8
モニターを接続する	9
壁取り付け	10
G-SYNC 機能	11
HDR	12
調整する	13
ホットキー	13
クイックスイッチ	14
OSD キーガイド (メニュー)	15
OSD 設定	17
Game Setting (ゲーム設定)	18
Luminance (輝度)	20
Color Setup (色設定)	22
Audio (オーディオ)	24
Light FX	25
Extra (その他)	26
OSD Setup (OSD 設定)	27
LED インジケータ	28
トラブルシューティング	29
仕様	30
一般仕様	30
プリセットディスプレイモード	31
ピン割り当て	32
プラグアンドプレイ	33

安全

表示区分

ここでは、本書で用いられる表記の規則について説明します。

メモ、注意、警告

本書を通じて、一部の文が記号を伴い、太字あるいは斜体の文字で表示されています。これらの文章はメモ、注意、あるいは警告であり、次のように使用されます：



メモ：「メモ」は、ご使用のコンピュータシステムの使用に役立つ重要な情報を示しています。





注意：「注意」は機器への破損あるいはデータ損失の危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。





警告：「警告」は身体への危険性を示し、これを防ぐ方法について説明しています。一部の警告表示はこれら以外の形式で表記され、記号が伴わない場合もあります。そのような場合は、特定の表記による警告表示が監督当局により義務付けられています。


電源


 モニターは、ラベルに示されている電源のタイプからのみ操作する必要があります。家庭に供給されている電源のタイプが分からない場合、販売店または地域の電力会社にお問い合わせください。


 モニターには三叉のアース用プラグ（3番目（アース用）ピンが付いたプラグ）が付属しています。このプラグは、安全機能としてアースされたコンセントにのみ適合します。コンセントが三芯プラグに対応していない場合、電気技術者に正しいコンセントを設置してもらるか、アダプタを使用して装置を安全にアースしてください。アースされたプラグの安全性を無効にしないでください。

 雷が鳴っているときや、長期間使用しない場合は、プラグを抜いてください。これで、サージ電流による損傷からモニターが保護されます。

 電線と延長コードに過負荷をかけないでください。過負荷をかけると、火災や感電の恐れがあります。

 満足のゆく操作性を確保するために、モニターはUL認証済みで100-240V AC、最小5Aの間の表示を持つ適切に設定されたレセプタクルを搭載したコンピュータでのみ使用してください。

 装置はコンセントのそばに取り付け、すぐに電源プラグを抜けるようにしてください。

 付属の電源アダプターでのみご利用ください

製造メーカー：FSP TECHNOLOGY INC.

モデル：FSP230-AJAN3

設置

! モニターを不安定なカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルの上に設置しないでください。モニターが落下した場合、人体の負傷を招く恐れがあり、また製品に重大な破損を与えることがあります。製造元推奨あるいは当製品と併せて販売されているカート、スタンド、三脚、ブラケット、あるいはテーブルにてご使用ください、製品の設置の際は製造元による使用説明に従い、製造元推奨のマウントアクセサリをご使用ください。カートに製品を乗せている場合、移動の際には特にご注意ください。

! モニターキャビネットのスロットに異物を差し込むことはおやめください。回路部品を破損し、火災あるいは感電を引き起こす恐れがあります。モニターに液体をこぼさないようにしてください。

! 製品の液晶部分を床面に置かないでください。

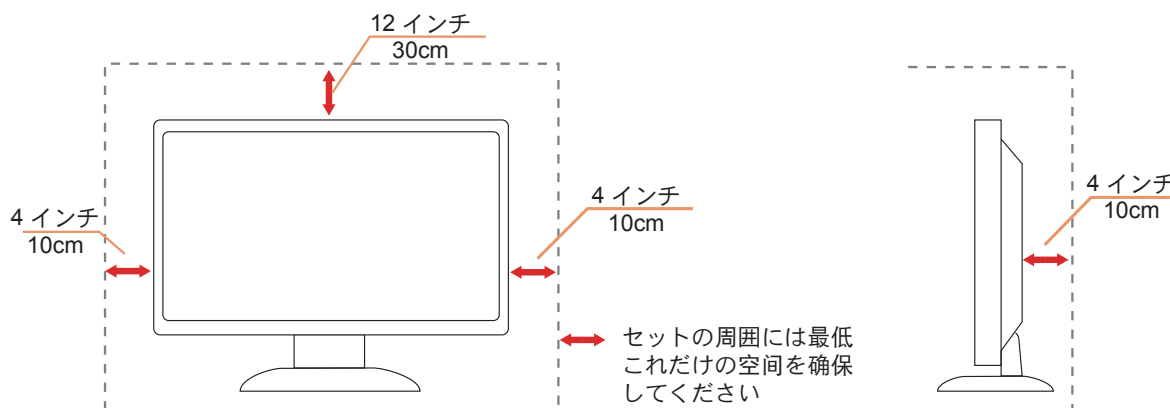
! モニターを壁や棚に取り付ける場合、メーカーが推奨するマウントキットを使用し、キットの指示に従ってください。

! モニター周囲には、下図のように空間を残してください。空間がない場合、通気が悪化し、火災あるいはモニターの損傷につながる場合があります。

! パネルがベゼルから外れるなどの損傷を防止するため、ディスプレイを -5 度以上下向きに傾けないようにしてください。-5 度下向き傾き最大角度を超え、ディスプレイが損傷した場合、保証の対象外となります。

モニターを壁またはスタンド上に取り付ける場合は、下記のモニター周辺の推奨換気エリアを参照してください：

スタンドに取り付けた状態



お手入れ


! キャビネットは常時柔らかい布で掃除してください。強い洗剤を使用すると製品キャビネットが焼灼することがあります。薄めた洗剤を使用して汚れを拭き取ってください。

! 掃除の際は、製品の内部に洗剤が入らないようご注意ください。画面表面に傷をつけないよう、清掃用布は柔らかいものを使用してください。


! 製品を洗淨する前に、電源コードを抜いてください。




その他

 製品から異臭、雑音、煙が発生した場合は、すぐに電源を抜き、サービスセンターまでご連絡ください。

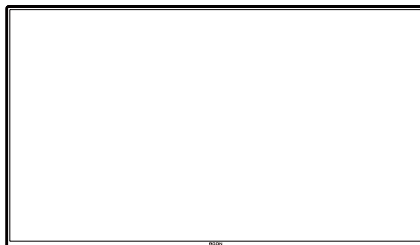
 通気口がテーブルやカーテンなどで遮断されていないことをお確かめください。

 液晶モニターの動作中は、激しい振動や、強い衝撃を与えないでください。

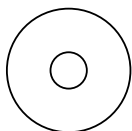
 モニターの操作中あるいは運搬中に、モニターを叩いたり落としたりしないでください。

セットアップ

同梱されているもの



*

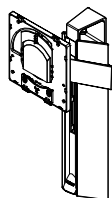


CD Manual

*



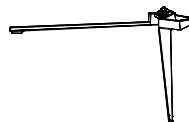
Warranty card



Stand



Screwdriver

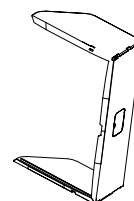


Base



Wire clip

*



Shading Hood Packet

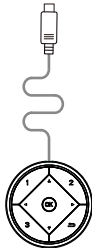


Adapter



Power Cable

*



Quick Switch Keypad

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



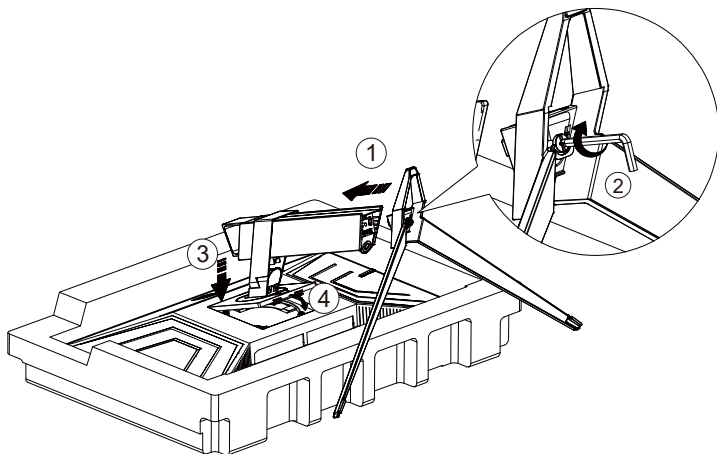
Micphone Cable

*すべての信号ケーブルがすべての国や地域向けに提供されているとは限りません。最寄りの販売店またはAOCモニターサポートセンターにお尋ねください。

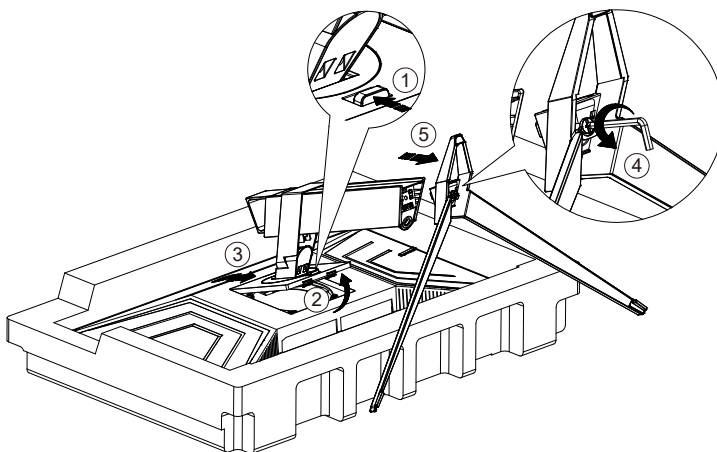
スタンドとベースの取付け

次の手順に従って、ベースの取り付けおよび取り外しを行ってください。

取り付け：



取り外し：

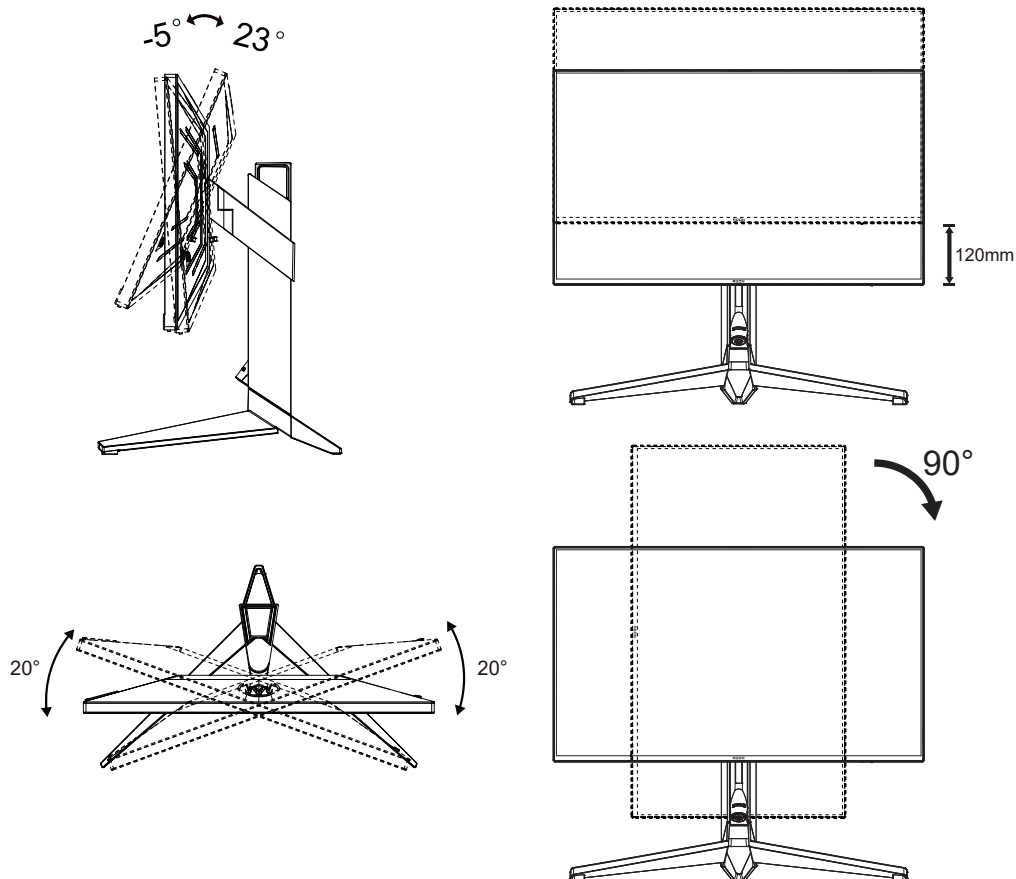


画面の角度調節

最適な表示をお楽しみいただくため、モニターの正面を見て、モニターの角度をお好みに合わせて調整することをお奨めします。

モニターの角度を変える際は、モニターの転倒を防ぐため、スタンド部分を押さえながら行ってください。

モニタは下のよう調整できます。



メモ :

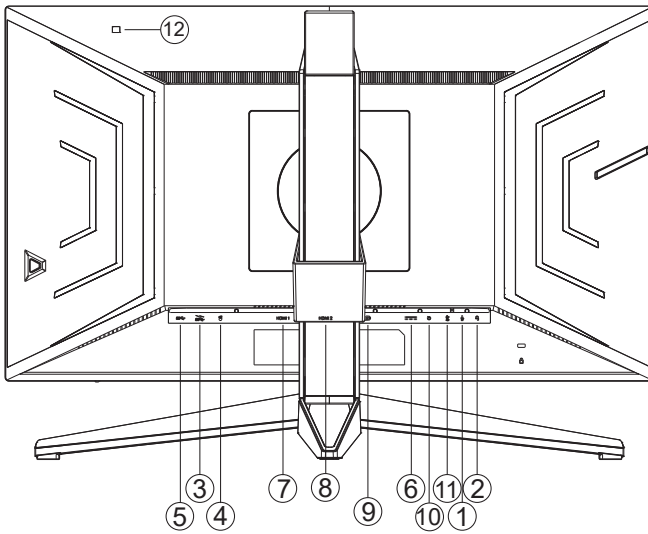
* 角度、向きを調節する場合は、手で液晶パネルを押さえないでください。液晶パネル損傷の原因となります。

警告 :

1. パネルが外れるなどの画面の損傷を防止するため、ディスプレイを-5度以上下向きに傾けないようにしてください。
2. ディスプレイの角度を調整しているときに、画面を押さないようにしてください。ベゼルのみを持つようにしてください。

モニターを接続する

モニターとコンピュータの背面へのケーブル接続：



1. マイク入力
2. イヤホン(マイクロホンと一体)
3. USB3.2 Gen1 ダウンストリーム + 高速充電
4. USB3.2 Gen1 ダウンストリーム(リフレックスレイテンシアナライザー)(緑色 port)
5. USB3.2 Gen1 アップストリーム
6. AC 入力
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. クイックスイッチキーパッド
11. マイク出力(PCに接続)
12. 輝度(光)センサー

PC に接続する

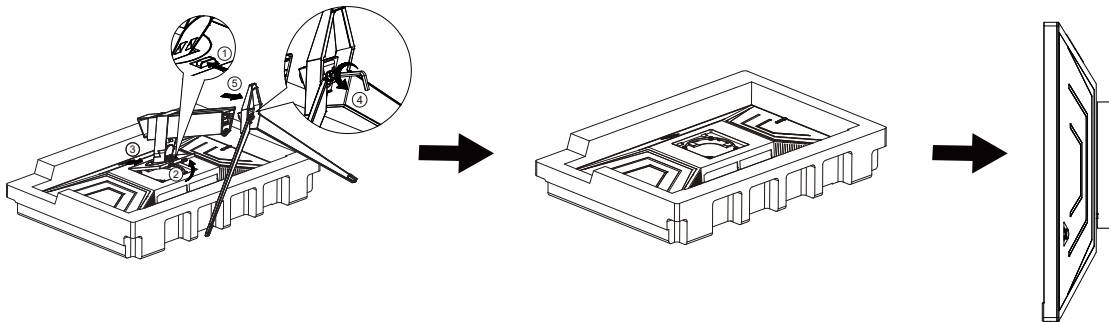
1. 電源コードをディスプレイ背面にしっかり接続します。
2. コンピュータの電源をオフにして、電源ケーブルを抜きます。
3. ディスプレイ信号ケーブルを、コンピュータ背面のビデオコネクタに接続します。
4. コンピュータとディスプレイの電源コードをコンセントに差し込みます。
5. コンピュータとディスプレイの電源をオンにします。

モニターに画像が表示されたら、取り付けは完了です。画像が表示されない場合、トラブルシューティングを参照してください。

機器を保護するため、接続する前に必ず PC および液晶モニターの電源を切ってください。

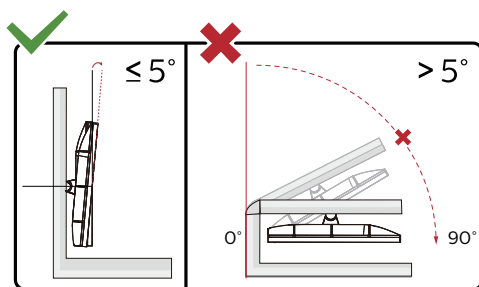
壁取り付け

オプションの壁取り付けアームの準備をします。



本モニターは、別売りの壁面取り付けアームに据え付けることができます。準備をする前に、電源を切断します。次の手順に従います：

1. ベースを取り外します。
2. 製造元の指示に従って、壁面取り付け用アームを組み立てます。
3. 壁面取り付け用アームをモニターの背面に置きます。アームの穴をモニターの背面にある穴と揃えます。
4. ケーブルを取り付け直します。オプションの壁面取り付け用アームに付属しているユーザーマニュアルにある指示に従って、アームを壁に取り付けます。



* ディスプレイのデザインは、これらの図とは異なる場合があります。

警告：

1. パネルが外れるなどの画面の損傷を防止するため、ディスプレイを-5度以上下向きに傾けないようにしてください。
2. ディスプレイの角度を調整しているときに、画面を押さないようにしてください。ベゼルのみを持つようにしてください。

G-SYNC 機能

互換性のあるグラフィックスカード : GeForce GTX 1070 Boost 以上 (互換性のあるグラフィックスカードの一覧については、www.nvidia.com/G-SYNC にアクセスしてください)

ドライバー : GeForce 331.58 以上

OS: Windows 10 64b (他のバージョンのWindowsは、提供されているHDRドライバーではサポートされていません！)

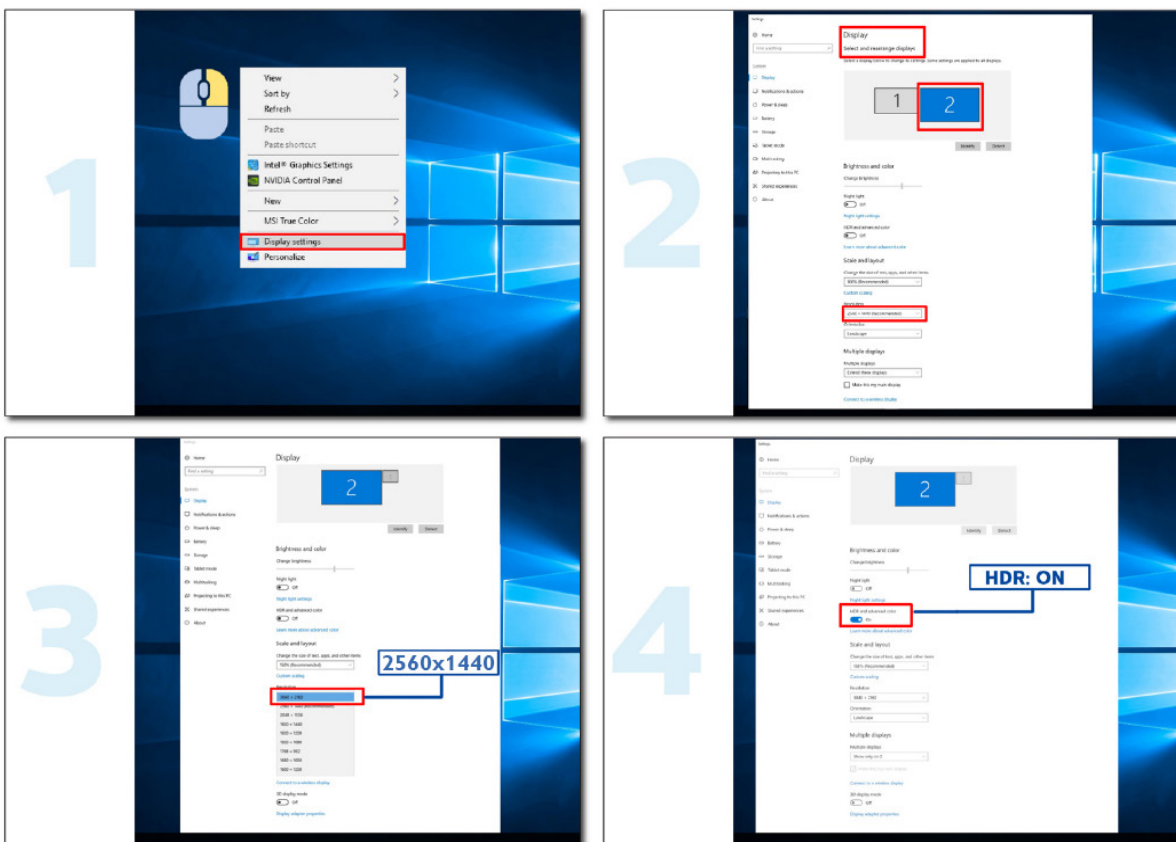
HDR

HDR600 形式の入力信号と互換性があります。

プレーヤーとコンテンツに互換性がある場合、ディスプレイは HDR 機能を自動的に有効にすることがあります。お使いのデバイスとコンテンツの互換性については、デバイスのメーカーとコンテンツのプロバイダーにお問い合わせください。自動有効化機能が不要であれば、HDR 機能に「オフ」を選択してください。

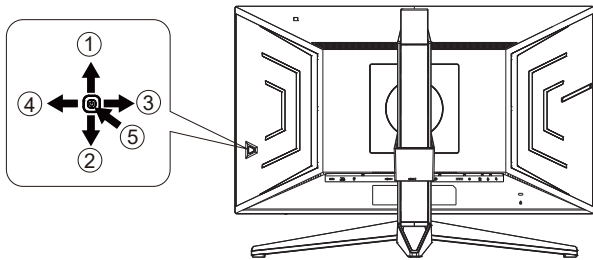
注記：

1. V1703 以前のバージョンの WIN10 については、DisplayPort/HDMI には特別な設定が必要ありません。
2. HDMI インターフェイスのみ利用できます。WIN10 バージョン V1703 の場合、DisplayPort インターフェイスは機能しません。
3. ディスプレイの解像度は 2560x1440 に設定されています。HDR はオンにプリセットされています。このような条件下では、画面がわずかに薄暗くなることもあり、HDR が有効になっていることを示します。



調整する

ホットキー



1	ソース / 上
2	ダイヤルポイント / 下
3	ゲームモード / 左
4	Light FX / 右
5	電源 / メニュー / ENTER

電源 / メニュー / ENTER

電源ボタンを押してモニターをオンにします。

OSDが表示されていない時は、OSDを表示するか、選択を確定する時にこのボタンを押します。約2秒間押してモニターをオフにします。

ダイヤルポイント / 下

OSDがない場合は、[ダイヤルポイント]ボタンを押して、ダイヤルポイントを表示 / 非表示にします。

ゲームモード / 左

OSDがない場合、「左」キーを押し、ゲームモード機能を開きます。次に、「左」または「右」キーを押し、ゲームの種類に合わせてゲームモード (FPS、RTS、レーシング、ゲーマー1、ゲーマー2、ゲーマー3) を選択します。

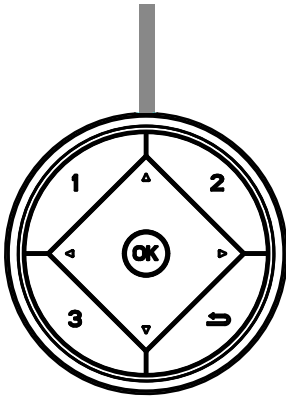
Light FX / 右

OSDが表示されていないときは、「右」キーを押して、Light FX機能を有効化してください。

ソース / 上

OSDが閉じている時、ソース / 自動 / 上ボタンを押して、ソースホットキー機能にします。

クイックスイッチ



◀:

OSD が表示されていない時、◀ ボタンを押し、ゲームモード機能を開きます。次に、◀ または ▶ キーを押し、ゲームの種類に合わせてゲームモード (FPS、RTS、レーシング、G-SYNC Esports, ゲーマー 1、ゲーマー 2、ゲーマー 3) を選択します。

▶:

OSD が表示されていない時、▶ ボタンを押し、シャドウコントロール調整バーを有効にします。◀ または ▶ を押すと、コントラストが調整され、より鮮明にすることができます。

Menu/OK

OSD が表示されていない時は、OSD を表示するか、選択を確定する時にこのボタンを押します。

▲:

OSD が閉じている時、▲ ボタンを押して、ソースホットキーにします。

▼:

OSD がない場合は、[ダイアルポイント] ボタンを押して、ダイアルポイントを表示 / 非表示にします。

1:

1 ボタンを押してゲーマー 1 モードを選択します

2:

2 ボタンを押してゲーマー 2 モードを選択します

3:

3 ボタンを押してゲーマー 3 モードを選択します

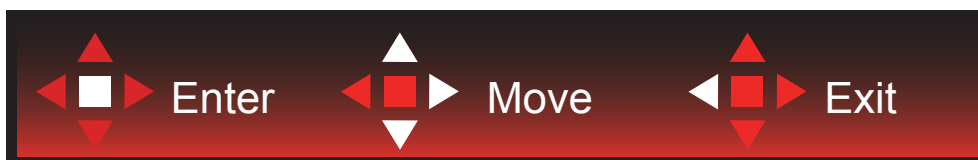


押すと OSD を終了します。

OSD キーガイド (メニュー)



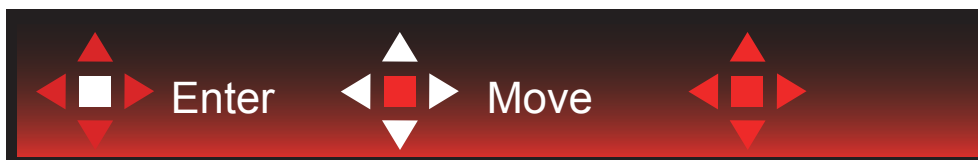
Enter : Enter キーを使用して、次の OSD レベルに入ります
移動 : 左 / 上 / 下キーを使用して、OSD 選択を移動します
終了 : 右キーを使用して、OSD を終了します



Enter : Enter キーを使用して、次の OSD レベルに入ります
移動 : 右 / 上 / 下キーを使用して、OSD 選択を移動します
終了 : 左キーを使用して、OSD を終了します



Enter : Enter キーを使用して、次の OSD レベルに入ります
移動 : 上 / 下キーを使用して、OSD 選択を移動します
終了 : 左キーを使用して、OSD を終了します



移動 : 左 / 右 / 下キーを使用して、OSD 選択を移動します



終了 : 左キーを使用して、OSD を終了し、前の OSD レベルに戻ります
Enter : Enter キーを使用して、次の OSD レベルに入ります
選択 : 上 / 下キーを使用して、OSD 選択を移動します



Enter : Enter キーを使用して、OSD 設定を適用し、前の OSD レベルに戻ります
選択 : 下キーを使用して、OSD 設定を調整します



選択：上 / 下キーを使用して、OSD 設定を調整します



Enter：Enter キーを使用して、OSD を終了し、前の OSD レベルに戻ります

選択：左 / 右キーを使用して、OSD 設定を調整します

OSD 設定

コントロールキーの基本的でシンプルな説明です。

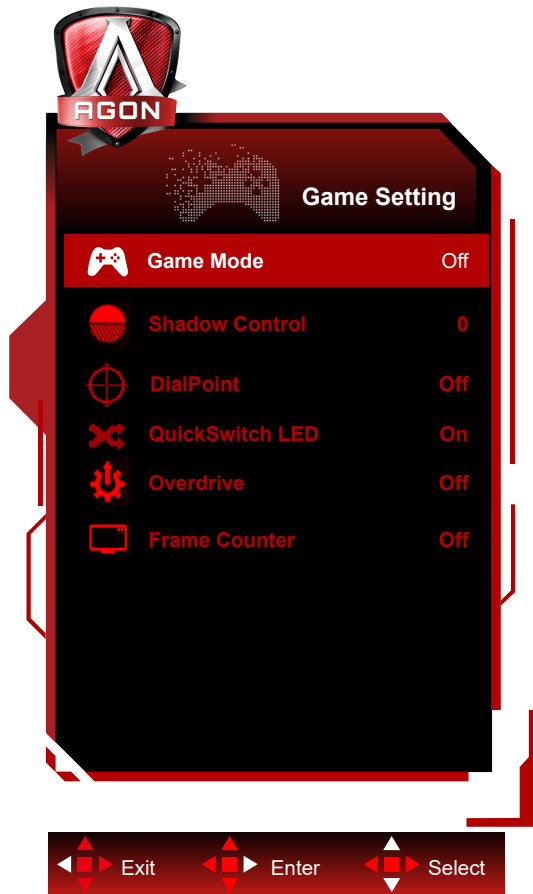


- 1). メニューボタンを押して OSD ウィンドウを有効にします。
- 2). キーガイドに従って、OSD 設定を移動または選択（調整）します。
- 3). OSD ロック / ロック解除機能： OSD をロックまたはロック解除するには、OSD 機能が有効になっていない時に下ボタンを 10 秒間長押しします。

メモ：

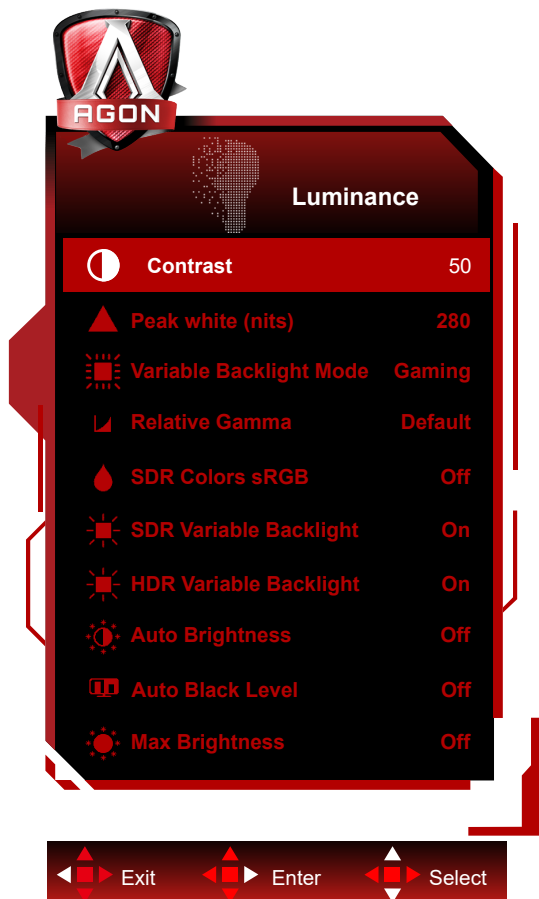
製品に 1 つしか信号入力がない場合、「入力選択」項目は無効になります。

Game Setting (ゲーム設定)



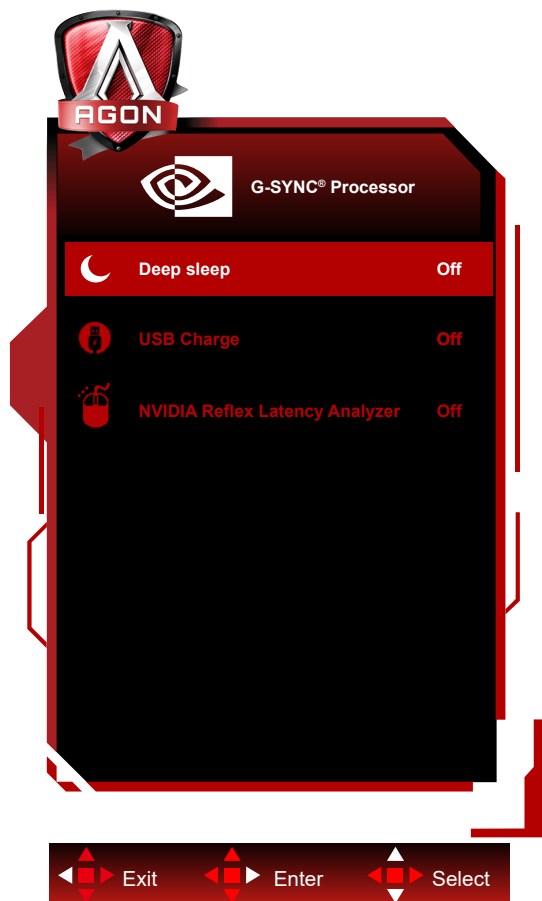
	Game Mode (ゲームモード)	FPS	FPS (一人称シューティング) ゲーム用です。ダークな画面で黒レベルのディテールを改善します。
		RTS	RTS (リアルタイム戦略) 用です。画質を上げます。
		Racing (レーシング)	レーシングゲーム用です。応答時間と彩度を最高度までに高めます。
		G-SYNC Esports	NVIDIA 優先設定です。品質を向上させます。
		Gamer 1 (ゲーマー 1)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 1 として保存できます。
		Gamer 2 (ゲーマー 2)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 2 として保存できます。
		Gamer 3 (ゲーマー 3)	ユーザーの好みの設定をゲーマー 3 として保存できます。
		Off (オフ)	スマート画像ゲームによる最適化なし。
	Shadow Control (シャドウコントロール)	0-3	シャドウコントロールの既定値は 0 です。エンドユーザーは 0～3 または 0 に調整し、コントラストを上げ、より鮮明にすることができます。 画面が暗すぎて、細部がはっきり見えない場合、0～3 で調整すると、鮮明な映像が得られます。 画面が白すぎて、細部がはっきり見えない場合、3～0 で調整すると、鮮明な映像が得られます。
	ダイアルポイント	On/Off (オン/オフ)	「ダイアルポイント」機能は、ゲーマーが正確かつ精密な照準で、ファーストパーソンシューティング (FPS) ゲームをできるように、スクリーンの中心に照準インジケータを配置します。
	QuickSwitch LED	On/Off (オン/オフ)	QuickSwitch LED を有効化または無効化する。
	オーバードライブ	Weak (弱)/ Medium (中)/ Strong (強)/ Off (オフ)	反応時間を調整します。
	フレームカウンタ	オフ/右上/右下/ 左下/左上	選択したコーナーに垂直周波数を表示する。 (フフレームカウンタ機能は、NVidia グラフィックカードと共に使用する場合にのみ動作します。)


Luminance (輝度)



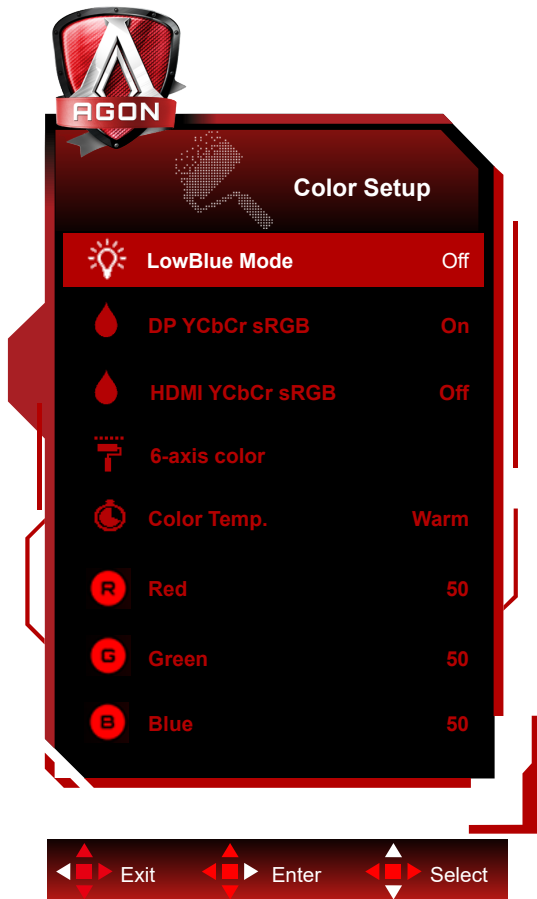
	Contrast (コントラスト)	0-100	デジタル登録からのコントラスト。
	Peak white (nits)	40-450	Peak white setting.(Only for SDR)
	Ref. white (nits)	40-450	Ref. white setting.(Only for HDR)
	Variable Backlight Mode	Gaming/Hybrid/Desktop	Variable Backlight Mode setting.
	Relative Gamma	-0.4/-0.2/Default/0.2/04	Relative Gamma setting.
	SDR Colors sRGB	On/Off (オン/オフ)	SDR Colors sRGB を有効化または無効化する。
	SDR Variable Backlight	On/Off (オン/オフ)	SDR Variable Backlight を有効化または無効化する。
	HDR Variable Backlight	On/Off (オン/オフ)	HDR Variable Backlight を有効化または無効化する。
	自動輝度	On/Off (オン/オフ)	自動輝度を有効にします。(輝度(光)センサーによる)
	Auto Black Level	On/Off (オン/オフ)	Auto Black Level を有効化または無効化する。 .
	Max Brightness (最大輝度)	On/Off (オン/オフ)	Max Brightness (最大輝度) を有効化または無効化する。

G-SYNC® プロセッサ



	ディープスリープ	オン/オフ	「ディープスリープモードを許可する」をオンまたはオフに設定します。ディープスリープモードは、ユーザーがモニターの DC 電源オフボタンを押した後、または、PC がモニターをスリープ状態に設定した後、一定の時間が経過した後、FPGA を完全にオフに切り替えます。	
	USB 充電	オン/オフ	USB 充電をオン/オフします	
	VIDIA リフレックスレイテンシアナライザー (マウスロゴ付き)	PC+ ディスプレイのレイテンシ	オン/オフ	
		モニタリング感度	低/中/高	
		モニタリングの矩形を表示	オン/オフ	
		矩形のプリセット	中央/右利き/左利き	
		矩形の位置		
矩形のサイズ				

Color Setup (色設定)



	LowBlue Mode(ローブルーライト)	オフ/マルチメディア/インターネット/オフィス/読書	色温度を調整し、ブルーライトの波を下げます。	
	DP YCbCr sRGB	On/Off (オン/オフ)	DP YCbCr sRGB を有効化または無効化する。	
	HDMI YCbCr sRGB	On/Off (オン/オフ)	HDMI YCbCr sRGB を有効化または無効化する。	
	6 軸色	赤色		0-255
		緑色		0-255
		青色		0-255
		青緑色		0-255
		黄色		0-255
		赤紫色		0-255
	Color Temp. (色温度)	Warm(暖色)		暖色設定。
		通常		自然色設定。
		Cool(寒色)		寒色設定。
		User (ユーザー設定)		赤色温度微調整。 緑色温度微調整。 青色温度微調整。
	Red(赤)	0-100		デジタル登録から赤ゲイン。
	Green(緑)	0-100		デジタル登録から緑ゲイン。
Blue(青)	0-100		デジタル登録から青ゲイン。	

DP YCbCr sRGB

SDR モードの DP 入力における YCbCr フォーマットのガンマ曲線の選択; 手法の取得 / 設定 (オフまたはオンを返します):

有効 (デフォルト) の場合、DP 入力は sRGB ガンマを使用して YCbCr 入力を表示します。

無効の場合、DP 入力は BT1886 ガンマを使用して YCbCr 入力を表示します。

デフォルト設定は次のとおりです: オン

HDMI YCbCr sRGB

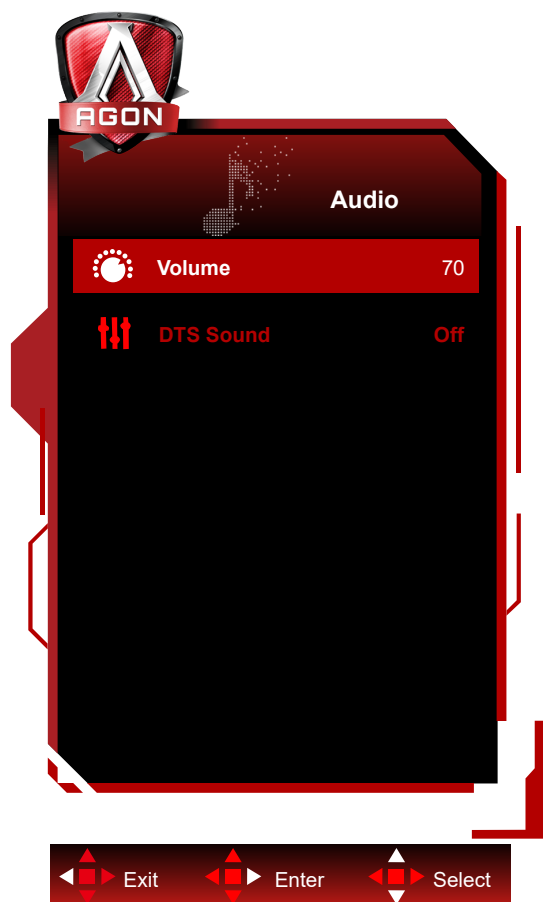
SDR モードの HDMI 入力における YCbCr フォーマットのガンマ曲線の選択; 手法の取得 / 設定 (オフまたはオンを返します):

有効の場合、HDMI 入力は sRGB ガンマを使用して YCbCr 入力を表示します。

無効 (デフォルト) の場合、HDMI 入力は BT1886 ガンマを使用して YCbCr 入力を表示します。

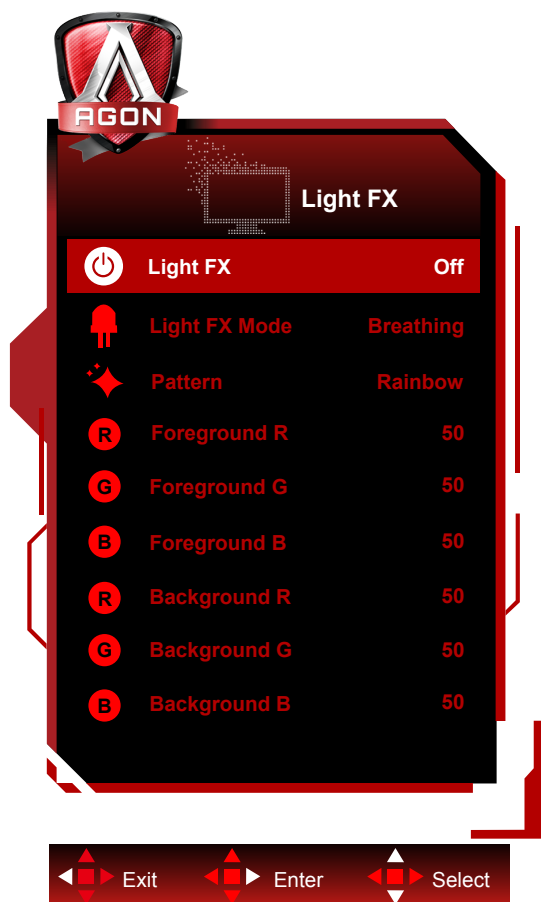
デフォルト設定は次のとおりです: オフ

Audio (オーディオ)



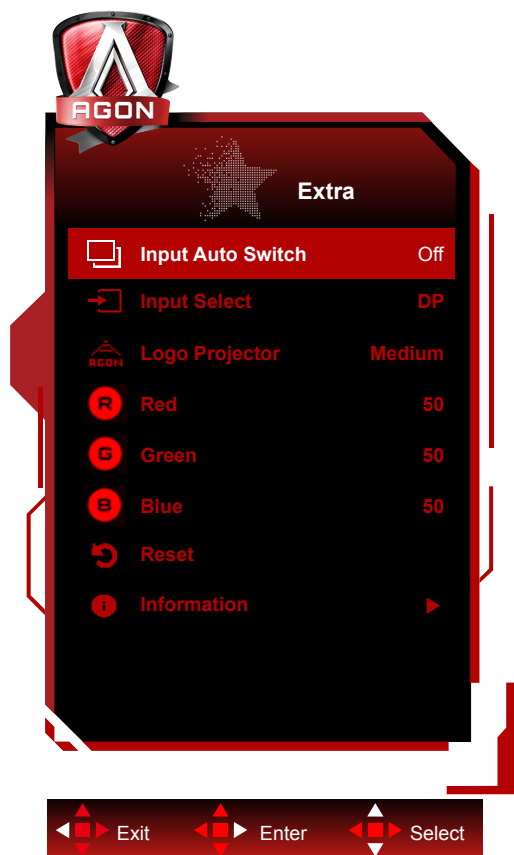
	音量	0 ~ 100	音量調節。
	DTS サウンド	On/Off (オン/オフ)	DTS をオン/オフします

Light FX



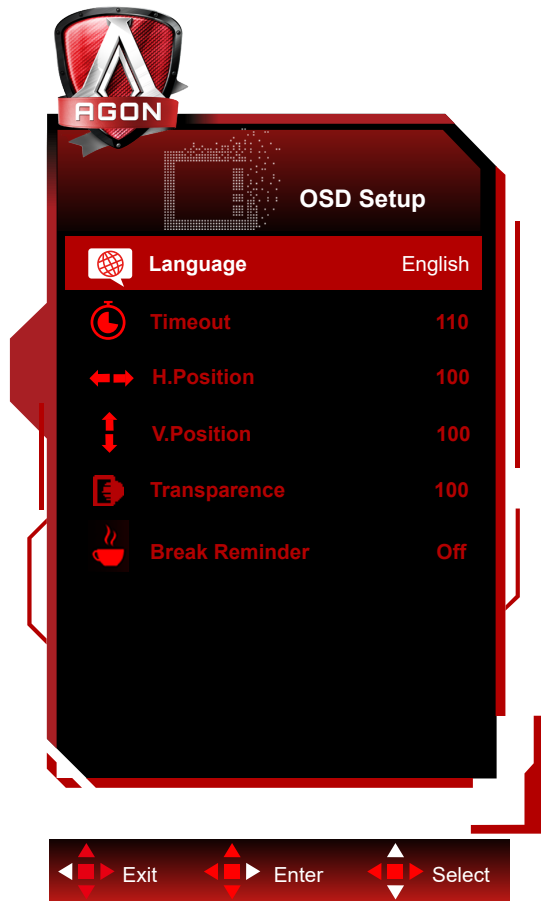
	Light FX	オフ / 低 / 中 / 強	Light FX の強度を選択してください。
	Light FX モード	固定 / ダークポイントスイープ / 段階シフト / スプレッド フィル / ドリップフィル / スプレッドドリップ フィル / フリージング / ライトポイントスイープ / ズーム / レインボー / ウォーターウェーブ / 点 滅 / デモ	Light FX モードを選択します。
	パターン	赤色 / 緑色 / 青色 / レイ ンボウ / ユーザー定義	Light FX パターンを選択します。
	Foreground R	0 ~ 100	パターンがユーザー定義に設定されているとき、 Light FX フォアグラウンドカラーを調整することが できます。
	Foreground G		
	Foreground B		
	Background R	0 ~ 100	パターンがユーザー定義に設定されているとき、 Light FX バックグラウンドカラーを調整することが できます。
Background G			
Background B			

Extra (その他)



	Input Auto Switch	On/Off (オン/オフ)	Input Auto Switch を有効化または無効化する。
	Input Select (入力選択)	HDMI1/HDMI2 / DP	入力信号の自動検出。
	Logo Projector (ロゴプロジェクター)	オフ / 低 / 中 / 強	投影ロゴ機能です。
	Red (赤)	0 ~ 100	デジタル登録から赤ゲイン。
	Green (緑)	0 ~ 100	デジタル登録からの緑ゲイン。
	Blue (青)	0 ~ 100	デジタル登録からの青ゲイン。
	Reset (リセット)	はい / いいえ	リセットメニューは既定値。
	Information(情報)	解像度	例 : 1920x1080
		垂直周波数	例 : 360Hz
		モード	例 : (通常 / G-Sync)。
フォーマット		フォーマット : (1) - (2) (1) 不明 / RGB444 / YCbCr444 / YCbCr422 (2) 不明 / sRGB / BT601 / BT709 / BT2020	
範囲		不明 / Full / Limited	
EOTF		不明 / SDR-sRGB / SDR-BT1886 / HDR- ST2084	
OD アクティブ			
マウス	アナライザーの有効化 / 無効化		

OSD Setup (OSD 設定)



	Language (言語)		OSD 言語を選択します。
	Timeout (表示時間設定)	10-120	OSD の表示時間を調節します。
	H. Position (水平位置)	0-100	OSD の水平位置を調整します。
	V. Position (垂直位置)	0-100	OSD の垂直位置を調整します。
	Transparence (透明度)	0-100	OSD の透明度を調整します。
	Break Reminder (休憩 リマインダー)	オン/オフ	ユーザーが1時間以上続けて作業する場合、休止のお知らせ。

LED インジケータ

状態	LED 色
フルパワーモード	白
アクティブオフモード	オレンジ

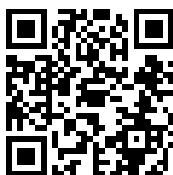
トラブルシューティング

問題&質問	回答
電源 LED がオンにならない	電源ボタンがオンになっており、電源コードがアースされたコンセントとモニターに適切に接続されているか確認してください。
画面に画像が表示されない	<ul style="list-style-type: none"> ●電源コードは適切に接続されていますか？ 電源コードの接続と電源装置を確認してください。 ●ケーブルは正しく接続されていますか？ (DP ケーブルを使用して接続) DP ケーブルの接続を確認してください。 (HDMI ケーブルを使用して接続済み) HDMI ケーブル接続を確認します。 ●電源がオンになっている場合、コンピュータを再起動して表示される最初の画面（ログイン画面）を確認してください。 最初の画面（ログイン画面）が表示されたら、適切なモード（Windows 7/8/10 の場合はセーフモード）でコンピュータを起動し、ビデオカードの周波数を変更します。 （「最適解像度の設定」を参照してください） 初期画面（ログイン画面）が表示されない場合、サービスセンターまたは販売店にお問い合わせください。 ●画面に「入力がサポートされていません」が表示されていますか？ このメッセージは、ビデオカードからの信号がモニターで適切に処理できる最大解像度と周波数を超えているときに表示されます。 モニターが適切に処理できる最大解像度と周波数に調整してください。 ●AOC モニタードライバがインストールされていることを確認してください。
画像がぼやけており、ゴーストシャドウの問題がある。	<p>コントラストと明るさの設定を調整してください。</p> <p>押すと、自動調整されます。</p> <p>延長ケーブルやスイッチボックスを使用していないことを確認してください。モニターを背面のビデオカード出力コネクタに直接差し込むことを推奨します。</p>
写真が上下に揺れる、ちらつく、写真に波形パターンが表示される	<p>モニターに電氣的に干渉している可能性のある電気機器をモニターからできるだけ遠ざけます。</p> <p>使用している解像度でモニターに可能な最大リフレッシュレートを使用してください。</p>
モニターがアクティブオフモードから出られない	<p>コンピュータの電源スイッチは、オンの位置になければなりません。</p> <p>コンピュータのビデオカードは、スロットにぴったりとフィットする必要があります。</p> <p>モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。</p> <p>モニターのビデオカードを検査し、曲がっているピンがないことを確認してください。</p> <p>キーボードの CAPS LOCK キーを押してコンピュータが操作できることを確認したら、CAPS LOCK の LED を確認してください。CAPS LOCK キーを押した後、LED はオンまたはオフになる必要があります。</p>
原色（赤、緑、青）の1つが欠けている	モニターのビデオカードを検査し、損傷しているピンがないか確認してください。モニターのビデオケーブルがコンピュータに適切に接続されているか確認します。
画像の色に欠陥がある（白が白く見えない）	RGB カラーを調整するか、必要な色温度を選択してください。
画面が水平または垂直に乱れる	Windows 7/8/10 停止モードを使用して、クロックと位相を調整してください。押すと、自動調整されます。
規制およびサービス	CD マニュアルまたは www.aoc.com の規制およびサービス情報を参照してください（お住まいの国の購入したモデルを検索し、サポートページで規制およびサービス情報を検索してください）。

仕様

一般仕様

パネル	モデル名	AG274QG	
	ドライビングシステム	TFT カラー LCD	
	表示可能画像サイズ	68.5 cm 対角	
	画素ピッチ	0.2331mm(横) x 0.2331mm(縦)	
	表示色	16.7M 色	
その他	水平スキャン範囲	30k-222kHz (HDMI) 1k-255kHz (DP)	
	水平スキャンサイズ(最大)	596.74 mm	
	垂直スキャン範囲	24-144Hz (HDMI) 1-240Hz (DP)	
	垂直スキャンサイズ(最大)	335.66 mm	
	最適プリセット解像度	2560 x 1440@60Hz	
	最大解像度	2560 x 1440@144Hz (HDMI) 2560 x 1440@240Hz (DP)	
	プラグアンドプレイ	VESA DDC2B/CI	
	電源	19.5Vdc, 11.79A	
	電力消費	標準 (デフォルトの明るさとコントラスト)	50W
	最大 (明るさ = 100、コントラスト = 100)	≤110W	
	スタンバイモード	≤0.5W	
物理的特性	接続タイプ	HDMI / DP / USB / イヤホン出力 / マイク入力	
	信号ケーブルの種類	取り外し可能	
環境	温度	操作時	0° ~ 40°
		非操作時	-25° ~ 55°
	湿度	操作時	10% ~ 85% (非結露)
		非操作時	5% ~ 93% (非結露)
	高度	操作時	0 ~ 5,000 m (0 ~ 16404 フィート)
		非操作時	0 ~ 12192m (0 ~ 40000 フィート)



プリセットディスプレイモード

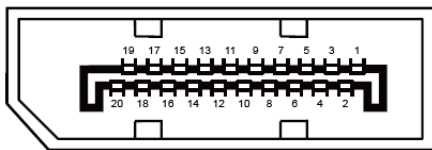
標準	解像度	水平周波数 (kHz)	垂直周波数 (Hz)
VGA	640 x 480 (60p Hz)	31.469	59.94
VGA(For HDMI)	720 x 480 (60p Hz)	29.855	59.71
SD(For HDMI)	720 x 576 (50p Hz)	31.25	50
SVGA	800 x 600 (60p Hz)	37.879	60.317
XGA	1024 x 768 (60p Hz)	48.363	60.004
HD(For HDMI)	1280 x 720 (60p Hz)	44.772	59.885
Full HD(For HDMI)	1920 x 1080 (60p Hz)	67.5	60
(For HDMI)	1920 x 1080 (120p Hz)	137.259	119.982
QHD	2560 x 1440 (60p Hz)	88.787	59.951
QHD	2560 x 1440 (100p Hz)	150.91912	99.946436
QHD	2560 x 1440 (120p Hz)	182.99632	119.99759
QHD	2560 x 1440 (144p Hz)	208.65995	144.00273
QHD(for DP)	2560 x 1440 (200p Hz)	294	200
QHD(for DP)	2560 x 1440 (240p Hz)	352.803	240.002

ピン割り当て



19 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1.	TMDS データ 2+	9.	TMDS データ 0-	17.	DDC/CEC アース
2.	TMDS データ 2 シールド	10.	TMDS クロック +	18.	+5V 電力
3.	TMDS データ 2-	11.	TMDS クロックシールド	19.	ホットプラグ検出
4.	TMDS データ 1+	12.	TMDS クロック -		
5.	TMDS データ 1 シールド	13.	CEC		
6.	TMDS データ 1-	14.	予約済み (デバイス上に N.C.)		
7.	TMDS データ 0+	15.	SCL		
8.	TMDS データ 0 シールド	16.	SDA		



20 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	信号名	ピン番号	信号名
1	ML_Lane 3 (n)	11	アース
2	アース	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	アース	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	アース
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	アース	18	ホットプラグ検出
9	ML_Lane 1 (p)	19	リターン DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

プラグアンドプレイ

プラグアンドプレイ DDC2B 機能

このモニターには、VESA DDC STANDARD に準拠した VESA DDC2B 機能が装備されています。これにより、モニターはホストシステムにその ID を通知し、また使用されている DDC のレベルによっては、その表示機能について追加情報を伝えることもできます。

DDC2B は、I2C プロトコルに基づく双方向データチャンネルです。ホストは DDC2B チャンネル経由で EDID 情報を要求できます。



DTS 特許については、<http://patents.dts.com> を参照してください。DTS Licensing Limited からのライセンスに基づき製造されています。DTS、その記号、& DTS およびその記号は合わせて、DTS, Inc の登録商標であり、DTS Sound は DTS, Inc の商標です。© DTS, Inc. All Rights Reserved.