

AOC



LCD-monitorja Navodila za uporabo CU34P3CV

www.aoc.com

©2022 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Varnost	1
Dogovorjene oznake	1
Napajanje	2
Namestitvev	3
Čiščenje	4
Drugo	5
Nastavitvev	6
Vsebina paketa	6
Namestitvev stojala in podstavka	7
Prilaganje zornega kota	8
Funkcija KVM	9
Priklop monitorja	10
Montaža na steno	12
Funkcija Adaptive-Sync	13
Prilaganje	14
Hitre tipke	14
OSD Setting (Nastavitve OSD)	16
Luminance (Svetilnost)	17
Color Setup (Nastavitve barv)	18
Picture Boost (Ojačitev slike)	19
OSD Setup (Nastavitve OSD)	20
PIP Setting (Nastavitve PIP (slike v sliki))	21
Game Setting (Nastavitve igre)	22
Extra (Dodatno)	23
Exit (Izhod)	24
Indikator LED	25
Odpravljanje težav	26
Specifikacije	27
Splošne specifikacije	27
Prednastavljeni načini zaslona	28
Določitve nožic	29
Plug and Play	30

Varnost

Dogovorjene oznake

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, svarila in opozorila

V priročniku so nekateri deli besedil opremljeni z ikono in natisnjeni odebeljeno ali ležeče. Ti deli so opombe, svarila in opozorila in se uporabljajo, kot sledi:



OPOMBA: OPOMBA označuje pomembne informacije, ki vam pomagajo bolje uporabljati vaš računalniški sistem.




POZOR: POZOR označuje možnost poškodbe strojne opreme ali izgubo podatkov in vam svetuje, kako se težavi izogniti.



OPOZORILO: OPOZORILO označuje nevarnost telesne poškodbe in navaja, kako preprečite težavo. Nekatera opozorila so lahko prikazana v drugačnih oblikah brez ikone. V takšnih primerih je predstavitev opozorila določena s strani regulativnega organa.


Napajanje

 Monitor lahko priklopite le na vir napajanja, ki je označen na nalepki. Če niste prepričani o vrsti električnega napajanja doma, se posvetujte s trgovcem ali z lokalnim dobaviteljem električne energije.

 Monitor je opremljen s tripolnim ozemljenim vtičem, takšnim, ki ima na voljo tudi tretji (ozemljitvenim) pol. Ta vtič se prilega samo v ozemljeno električno vtičnico. To je varnostna funkcija. Če v obstoječo vtičnico ni mogoče vstaviti tripolnega vtiča, naj vam električar namesti pravilno vtičnico, ali pa za varno ozemljitev naprave uporabite adapter. Ne poskušajte zaobiti varnostne funkcije ozemljenega vtiča.

 V primeru nevihte ali če naprave dlje časa ne boste uporabljali, jo izključite iz napajanja. Monitor boste s tem zaščitili pred poškodbami zaradi napetostnih nihanj.

 Ne preobremenjujte razdelilnikov in podaljškov. Preobremenitev lahko povzroči požar ali električni udar.

 Za zagotavljanje zadovoljivega delovanja, monitor uporabljajte le skupaj UL predpisanimi računalniki, ki imajo primerno konfiguriran sprejemnik, označen med 100–240 izmeničnega toka, najmanj 5 A.

 Stenska vtičnica naj bo nameščena blizu opreme in lahko dosegljiva.

Namestitev

! Monitorja ne postavljajte na nestabilno držalo, stojalo, konzolo ali mozo. Če monitor pade, lahko poškoduje osebo in povzroči resno škodo na izdelku. Uporabite samo držala, stojala, konzole oziroma mize, ki jih priporoča proizvajalec ali pa so priloženi izdelku. Pri nameščanju izdelka sledite navodilom proizvajalca in uporabljajte le namestitvene dodatke, ki jih priporoča proizvajalec. Izdelek na stojalu je treba premikati zelo pazljivo.

! V režo monitorjevega ohišja ne potiskajte nobenih predmetov. To lahko poškoduje električne dele, kar povzroči požar ali električni udar. Po monitorju nikoli ne polivajte tekočin.

! Sprednje strani monitorja ne polagajte na tla.

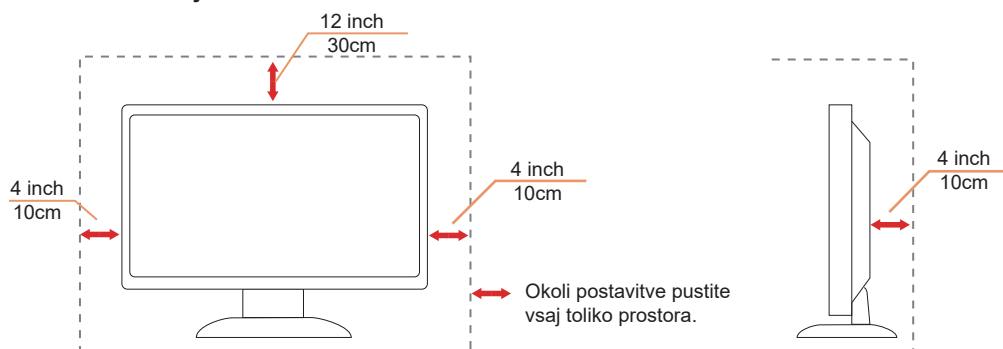
! Če želite monitor namestiti na steno ali postaviti na polico, uporabite odobreni montažni pribor in sledite navodilom proizvajalca za montažo.

! Okoli monitorja pustite nekaj prostora, kot je prikazano spodaj. V nasprotnem primeru je lahko kroženje zraka nezadostno, zato lahko pregrevanje povzroči požar ali poškodbe na monitorju.

! Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša –5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

Spodaj so prikazana priporočena prezračevalna območja okoli monitorja, če je ta nameščen na steno ali stojalo:

Namestitev na stojalo



Čiščenje


! Omarico redno čistite z mehko krpo, navlaženo z vodo.


! Pri čiščenju uporabite mehko krpo iz bombaža ali mikrovlaken. Krpa naj bo vlažna in skoraj suha, da preprečite vdor tekočine v ohišje.





! Pred čiščenjem izdelka odklopite napajalni kabel.

Drugo

 Če iz izdelka prihaja čuden vonj, zvok ali dim, TAKOJ odklopite napajalni kabel in stopite v stik s servisnim centrom.

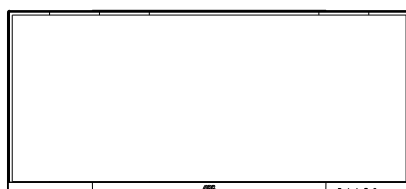
 Prepričajte se, da kakšna miza ali zavesa ne ovira prezračevalnih odprtín.

 Med delovanjem LCD-monitor ne sme biti izpostavljen večjim vibracijam oziroma močnim udarcem.

 Med njegovim delovanjem oziroma transportom, pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.

Nastavitev

Vsebina paketa



Monitor

*

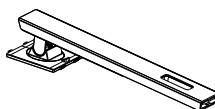


Quick Start

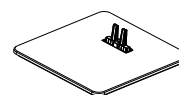
*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



DP Cable

*



USB C-C Cable

*



USB C-A

*



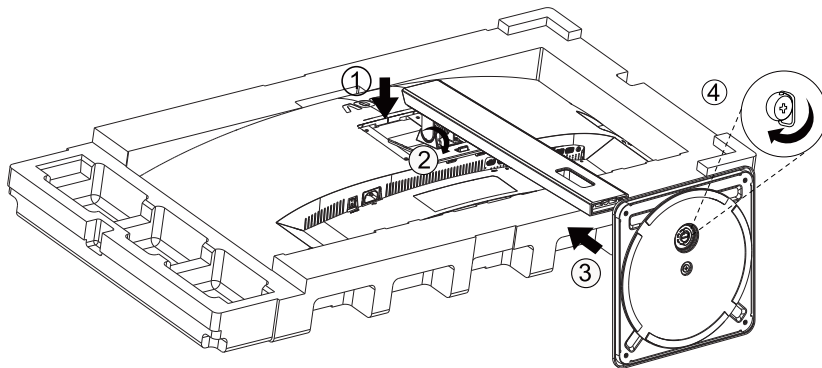
USB C-C/A Cable

* Za vse države in regije ne bodo na voljo vsi signalni kabli . Za podrobnosti se obrnite na lokalnega trgovca ali podružnico AOC.

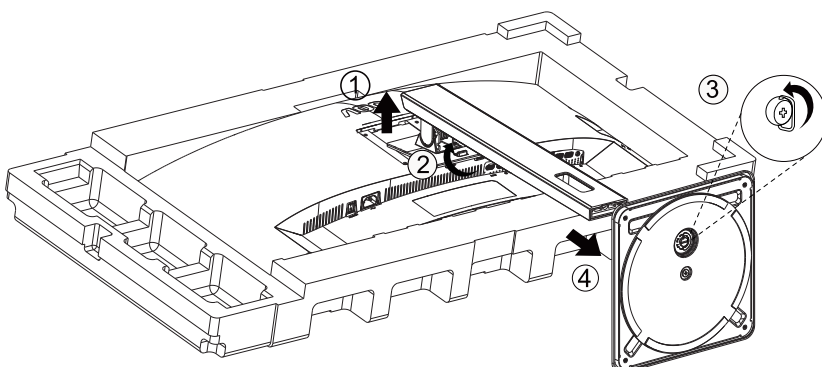
Namestitev stojala in podstavka

Ko nameščate ali snemate stojalo, sledite spodaj opisanim korakom.
Monitor postavite na mehko, ravno površino, da se ne bi opraskal.

Namestitev:

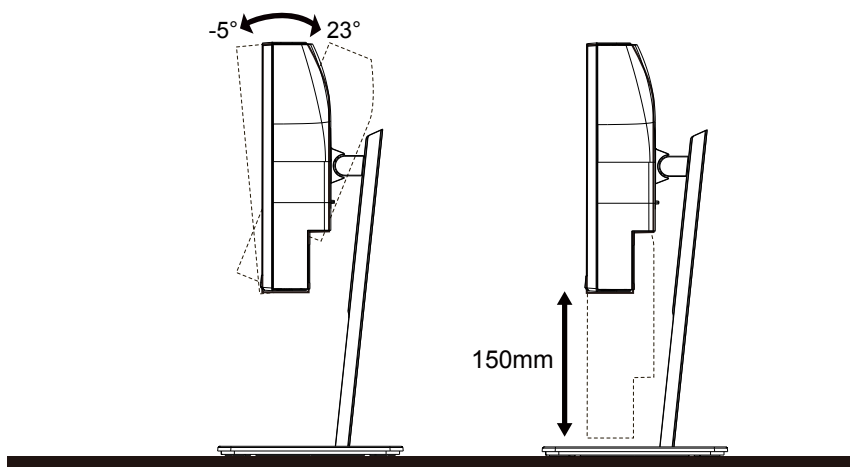


Odstranitev:



Prilagajanje zornega kota

Za najboljši ogled priporočamo, da monitor gledate pod pravim kotom, nato pa ga nastavite na zorni kot po svoji izbiri. Med prilagajanjem zornega kota stojalo držite, da boste preprečili padec monitorja. Monitor lahko prilagodite tako, kot je prikazano na spodnji sliki:



OPOMBA:

Med spreminjanjem kota se ne dotikajte LCD-zaslona. Če se dotikate LCD-zaslona, ga lahko poškodujete.

Opozorilo

- Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

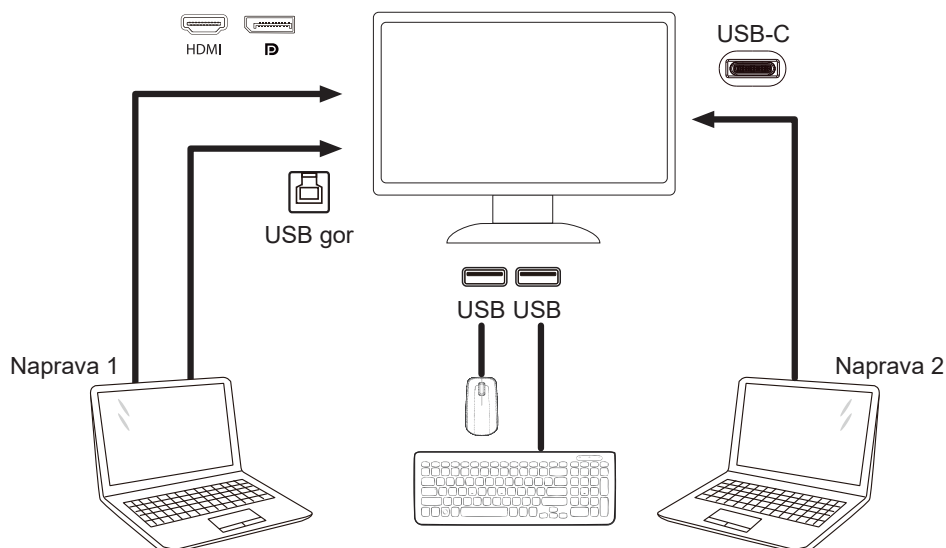
Funkcija KVM

Kaj je KVM?

S pomočjo funkcije KVM lahko na enem monitorju AOC prikažete dva osebna računalnika ali dva prenosnika oziroma en osebni računalnik in en prenosnik ter obe napravi upravljate z enim kompletom tipkovnice in miške. Z izbiro vira vhodnega signala v Izbira vhoda v zaslonskem meniju preklopite upravljanje osebnega računalnika ali prenosnika.

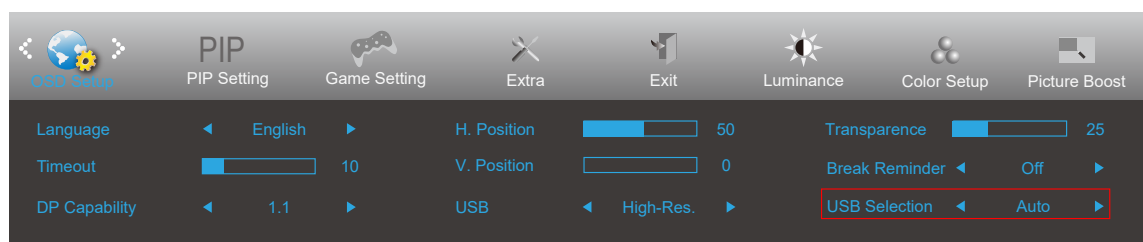
Način uporabe funkcije KVM

1. korak: Eno napravo (osebni računalnik ali prenosnik) priključite na monitor prek USB C.
2. korak: Drugo napravo priključite v monitor prek vhoda HDMI ali DisplayPort. Nato to napravo priključite v monitor s pomočjo povratnega USB.



Opomba: Zasnova zaslona se lahko razlikuje od tiste, prikazane na sliki.

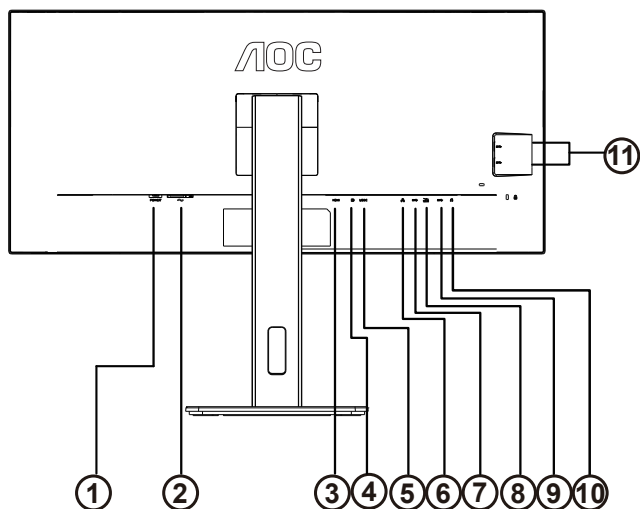
3. korak: Vstopite v zaslonski meni. Pojdite na stran za nastavitve zaslonskega menija in v zavihku Izbira USB izberite Samodejno, USB C ali USB GOR;Hottipke: pritisnite tipko«««, da odprete izbor USB, obstaja več načinov za izbiro: samodejno, USB C, USB gor.



USB Selection (Izbira USB)	Opis funkcije
Auto (Samodejno)	Samodejno izbere USB C ali USB Up (USB gor), odvisno od vhodnega vira.
USB C	Prek kabla Type-C zagotavlja funkcijo USB Hub (Zvezdišče USB).
USB Up (USB gor)	Prek kabla USB B zagotavlja funkcijo USB Hub (Zvezdišče USB).

Priklop monitorja

Kabelski priključki na zadnji strani monitorja :



1. Gumb za vklop
2. Napajanje
3. HDMI
4. DP
5. USB C
6. RJ45 Input
7. USB PC za povratni tok
8. USB 3.2 Gen 1+ za hitro polnjenje x1
9. USB 3.2 Gen 1x1
10. Vhod za slušalke
11. USB 3.2 Gen 1x2

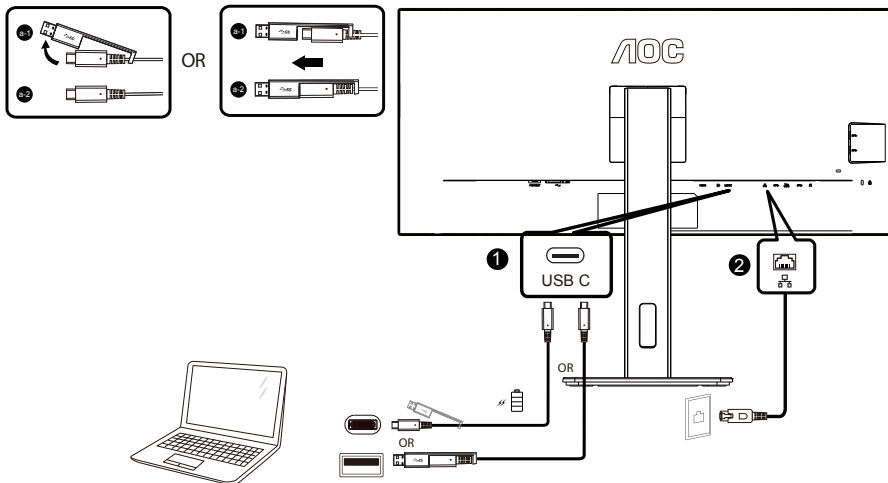
Priključitev na računalnik

1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor.

Če se na monitorju prikaže slika, je postopek namestitve dokončan. Če monitor slike ne prikaže, glejte poglavje Odpravljanje težav.

Za zaščito opreme pred priklapljanjem vedno izklopite računalnik in LCD-monitor.

Priključna postaja USB

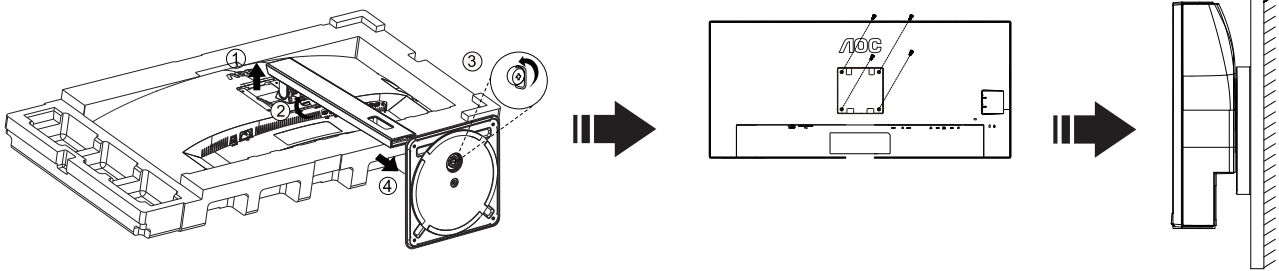


Namestitev gonilnika RJ-45 LAN

Pred uporabo zaslona, priključenega v priključno postajo USB C, namestite gonilnik Realtek LAN. Ta gonilnik lahko prenesete s spletnega mesta AOC. Na voljo je v razdelku »Gonilniki in programska oprema«.

Montaža na steno

Priprava za namestitev opsijske stenske nosilne roke.

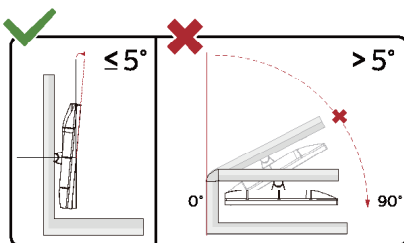


Monitor lahko pritrdite na stensko nosilno roko, ki je na voljo posebej. Pred tem postopkom odklopite napajanje. Sledite naslednjim korakom:

1. Odstranite osnovo.
2. Za sestavljanje stenske nosilne roke sledite navodilom proizvajalca.
3. Stensko nosilno roko namestite preko zadnjega dela monitorja. Odprtine na roki poravnajte z odprtinami na zadnjem delu monitorja.
4. V odprtine vstavite 4 vijake in jih privijte.
5. Ponovno priključite kable. Za navodila za pritrditev na steno glejte uporabniški priročnik, ki je bil priložen opsijski stenski nosilni roki.



Opomba: VESA montažne odprtine za vijake niso na voljo za vse modele; prosimo, preverite pri prodajalcu ali uradnem oddelku AOC.



* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

OPOZORILO:

1. Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
2. Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

Funkcija Adaptive-Sync

1. Funkcija Adaptive-Sync deluje z vhodi DP/HDMI
2. Združljiva grafična kartica: spodaj so navedene priporočene grafične kartice, ki si jih lahko ogledate tudi na spletnem mestu www.AMD.com

Grafične kartice

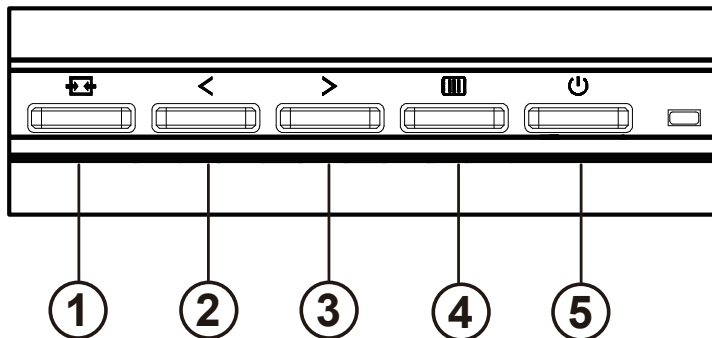
- Radeon™ RX Vega serije
- Radeon™ RX 500 serije
- Radeon™ RX 400 serije
- Radeon™ R9/R7 300 serije (z izjemo serije R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serije
- Radeon™ R9 Fury serije
- Radeon™ R9/R7 200 serije (z izjemo serije R9 270/X, R9 280/X)

Procesorji

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K
-

Prilagajanje

Hitre tipke



1	Vir/Izhod
2	Izbira USB/Clear Vision Demo/<
3	Glasnost/>
4	Meni/vnos
5	Napajanje

stikalo

Pritisnite tipko za vklop / izklop, da vklopite / izklopite monitor.

Meni / Izberi

Aktivirajte OSD meni ali potrditev nastavitve funkcije.

Količina / povečanje

Ko je meni OSD zaprt, pritisnite tipko ">", da odprete vrstico za nastavitve glasnosti, in pritisnite tipko "<" ali ">", da prilagodite izhodno glasnost slušalk.

Preklapljanje / izhod vira

Ko je meni na zaslonskem meniju izklopljen, pritisnite to tipko, da aktivirate funkcijo preklopa vira signala, to tipko nenehno pritiskate, da izberete vir signala, ki je prikazan v informacijski vrstici, in pritisnite menijsko tipko, da se prilagodite izbranemu viru signala.

Ko je meni OSD aktiven, ta gumb deluje kot izhodna tipka (za izhod iz OSD menija).

Izbira USB/Clear Vision Demo/<

Ko je meni OSD zaprt. Pritisnite tipko«<<«, da odprete meni za izbiro USB, pritisnite tipko«<<« ali«>>«, da preklopite vhodni vir »USB C« ali »USB up« funkcijo.

Clear Vision Dem

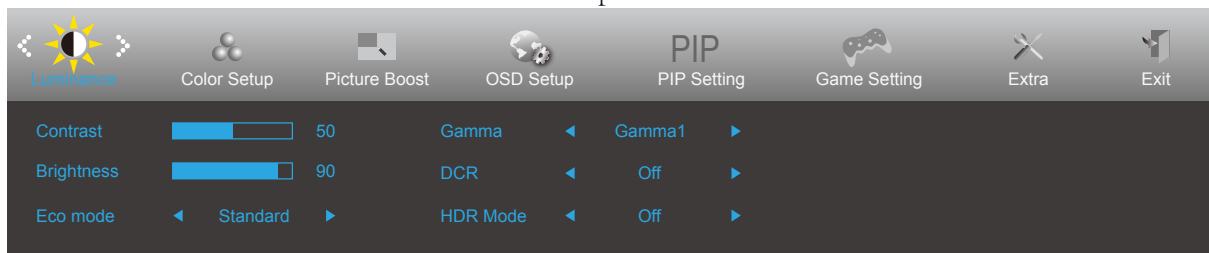
1. Pritisnite tipko "<" in jo pridržite 5 sekund, da aktivirate demonstracijski način Clear Vision, na zaslonu pa se bo za 5 sekund prikazalo sporočilo "Clear Vision Demo: on" (Clear Vision Demo: vklop). Predstavitveni način Clear Vision izklopite tako, da znova pritisnete in pet sekund pridržite gumb "<".











Clear Vision Demo: On

OSD Setting (Nastavitve OSD)

Osnovna in enostavna navodila na kontrolnih tipkah.

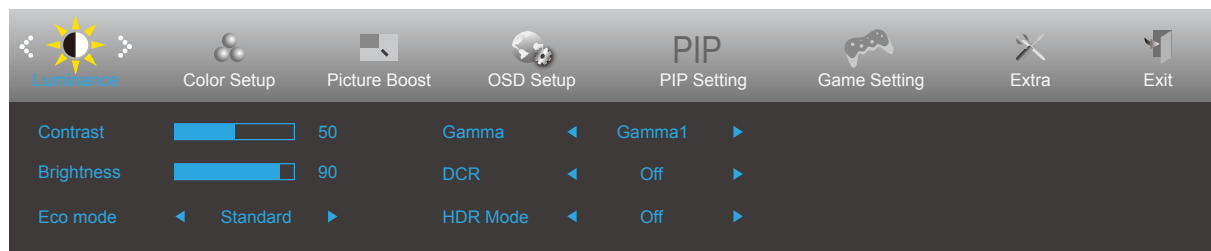











- 1). Za aktivacijo okna OSD pritisnite tipko  MENU (Meni).
- 2). Pritisnite < levo ali > desno, da se pomikate skozi funkcije. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite gumb  MENU, da ga aktivirate. Pritisnite < levo ali > desno, da se pomikate po funkcijah podmenija. Ko je zelena funkcija označena, pritisnite tipko  MENU za aktivacijo.
- 3). Pritisnite < levo ali > desno, da spremenite nastavitve izbrane funkcije. Za izhod pritisnite tipko  Exit (Lzhod). Če želite prilagoditi katero koli drugo funkcijo, ponovite koraka 2 in 3.
- 4). Funkcija zaklepa/odklepa zaslonskega menija: Za zaklepanje OSD-ja pritisnite in držite  gumb MENU (MENI), medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite  gumb napajanja in vklopite monitor. Za odklepanje OSD-ja pritisnite in držite  gumb MENU(MENI), medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite  gumb napajanja in vklopite monitor.

Opombe:

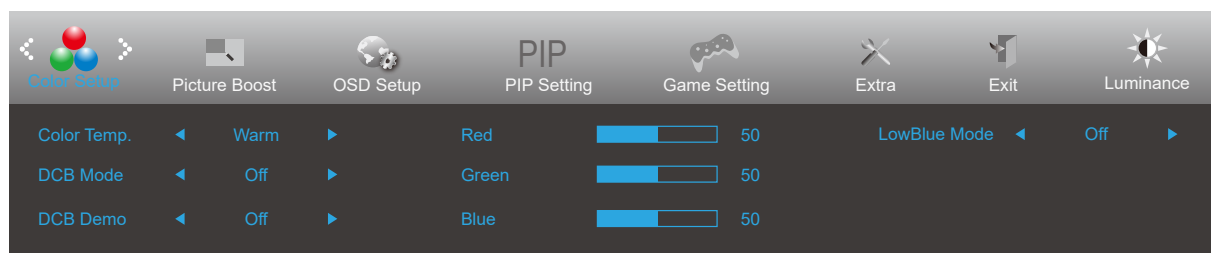
1. Če je na voljo vhod za samo en signal, je možnost «Input Select» (Izbira vhoda) onemogočena.
2. Če je velikost zaslona 4:3 ali je ločljivost vhodnega signala največja, je možnost «Image Ratio» (Razmerje slike) onemogočena.
3. Aktivira se ena od funkcij DCR, Color Boost (Ojačitev barv) in Picture Boost (Ojačitev slike); ostale tri funkcije se ustrezno izklopijo.

Luminance (Svetilnost)



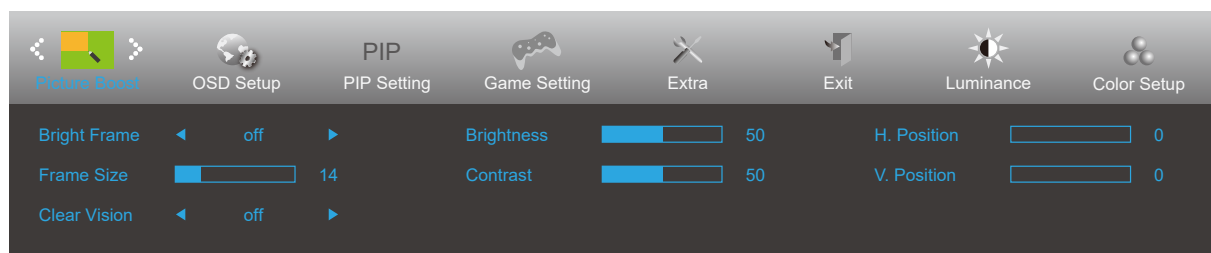
	Contrast (Kontrast)	0-100		Kontrast iz digitalnega registra.	
	Brightness (Svetlost)	0-100		Prilagoditev svetlost	
	Eco mode (Način Eko)	Standard (Standardno)	<input checked="" type="checkbox"/>		Standardni način
		Text (Besedilo)			Besedilni način
		Internet			Internetni način
		Game (Igre)			Igralni način
		Movie (Film)			Filmski način
		Sports (Šport)			Športni način
		Reading (Branje)			Branje Način
		Uniformity			Uniformity Mode
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)			Prilagoditev na Gama 1
		Gamma2 (Gama 2)			Prilagoditev na Gama 2
		Gamma3 (Gama 3)			Prilagoditev na Gama 3
	DCR	Off (Izklop)			Onemogoči dinamično razmerje kontrasta
		On (Vklop)			Omogoči dinamično razmerje kontrasta
	HDR Mode	Off (Izklop)			Adjust HDR Mode
		HDR Picture			
HDR Movie					
HDR Game					

Color Setup (Nastavitev barv)



	Color Temp. (Barvna temp.)	Warm (Topla)		Priklic tople barvne temperature iz EEPROM.
		Normal (Normalna)		Priklic normalne barvne temperature iz EEPROM.
		Cool (Hladna)		Priklic hladne barvne temperature iz EEPROM.
		sRGB		Priklic sRGB barvne temperature iz EEPROM.
		User (Uporabnik)		Priklic uporabniške barvne temperature iz EEPROM.
	DCB Mode (Način DCB)	Full Enhance (Polna ojačitev)	ON (Vklop)/ OFF(Izklop)	Omogoči ali onemogoči način polne ojačitve
		Nature Skin (Naravni odtenek)	ON (Vklop)/ OFF(Izklop)	Omogoči ali onemogoči način naravnega odtenka
		Green Field (Zelenica)	ON (Vklop)/ OFF(Izklop)	Omogoči ali onemogoči način zelenice
		Sky-blue (Nebeško modra)	ON (Vklop)/ OFF(Izklop)	Omogoči ali onemogoči nebeško modri način
		AutoDetect (Samodejno zaznavanje)	ON (Vklop)/ OFF(Izklop)	Omogoči ali onemogoči način samodejnega zaznavanja
		Off(Izklop)		Disable DCB Mode
	DCB Demo (Demo DCB)		ON (Vklop)/ OFF(Izklop)	Omogoči ali onemogoči demo
	Red (Rdeča)		0-100	Ojačitev rdeče barve iz digitalnega registra.
	Green (Zelena)		0-100	Ojačitev zelene barve iz digitalnega registra.
	Blue (Modra)		0-100	Ojačitev modre barve iz digitalnega registra.
LowBlue Mode(Način LowBlue)	Izklop/ večpredstavnost/ internet/pisarna/ branje		Z upravljanjem temperature barve zmanjša količino valovne dolžine modre svetlobe.	

Picture Boost (Ojačitev slike)



	Bright Frame (Svetel okvir)	ON (Vklop)/OFF(Izklop)	Omogočitev/onemogočitev funkcije svetlega okvirja
	Frame Size (Velikost okvirja)	14-100	Prilagoditev velikosti okvirja
	Clear Vision	Izklopljeno	Adjust the Clear Vision
		Šibko	
		Močno	
		Srednje	
	Brightness (Svetlost)	0-100	Prilagoditev svetlosti za območje izboljšanja
	Contrast (Kontrast)	0-100	Prilagoditev kontrasta za območje izboljšanja
H. position (V. položaj)	0-100	Prilagoditev vodoravnega položaja okvirja	
V. position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja okvirja	

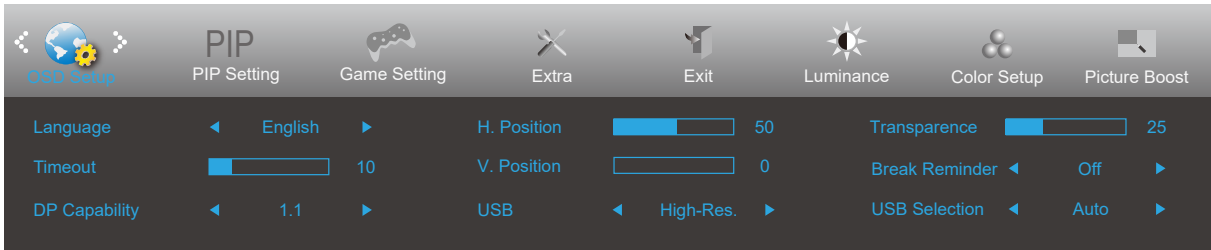
Opomba:


1) Za boljšo izkušnjo gledanja prilagodite svetlost, kontrast in položaj posvetlitve.

2) Če je način »Način HDR« pod »Svetilnost« nastavljen na izklopljeno stanje, vseh elementov pod »Ojačitev slike« ni mogoče prilagoditi.

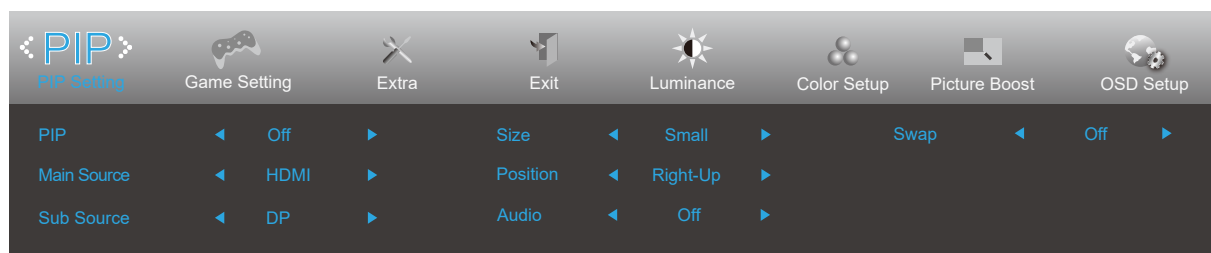
Funkcija Clear Vision ponuja najboljšo izkušnjo ogleda slik, saj nizko ločljivost in zamegljene slike pretvori v jasne in žive slike.

OSD Setup (Nastavitve OSD)



	Language (Jezik)		Izbira jezika OSD
	Timeout (Časovna omejitev)	5-120	Prilagoditev časovne omejitve zaslonskega menija.
	Zmogljivost DP	1.1/1.2	Upoštevajte, da funkcijo FreeSync podpira samo DP1.2
	H. position (V. položaj)	0-100	Nastavenje vertikalne polohy OSD
	V. Position (N. položaj)	0-100	Prilagoditev navpičnega položaja zaslonskega menija.
	USB	Off / Visoka ločljivost/ Visoka hitrost prenosa podatkov	The default USB setting is Off. If you want to connect USB C device, please adjust the USB setting to Visoka ločljivost or Visoka hitrost prenosa podatkov.
	Transparence (Prosojnost)	0-100	Prilagoditev zaslonskega menija.
	Break Reminder (Opomnik za odmor)	vklop ali izklop	Opomnik o odmoru, če uporabnik dela neprekinjeno več kot 1 uro
Izbira USB	Auto / USB C /USB ascendente	Auto: cambia según la fuente de entrada de la pantalla USB C / USB ascendente : establece que la transmisión ascendente no cambia según la entrada de fuente	

PIP Setting (Nastavitve PIP (slike v sliki))



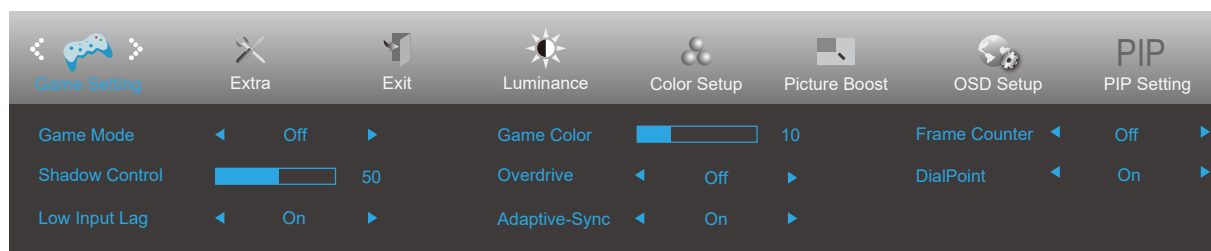
PIP	PIP (slika v sliki)	Off(Izklop) / PIP / PBP	Omogoči ali onemogoči PIP ali PBP
	Main Source (Glavni vir)	Upoštevaj vsebino iz izbranega vhoda	Izbira vira glavnega zaslona
	Sub Source (Sekundarni vir)	Upoštevaj vsebino iz izbranega vhoda	Izbira vira sekundarnega zaslona
	Size (Velikost)	Small, Middle, Large	Izbira velikosti zaslona
	Position (Položaj)	desno zgoraj/desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj	Izbira lokacije zaslona
	Audio (Zvoki)	On (Vklop): zvok PIP (slike v sliki)	Omogoči ali onemogoči nastavitve zvoka
		Off (Izklop): glavni zvok	
Swap	On (Vklop): Izmenjava Off (Izklop): brez dejanja	Izmenjava vira zaslona	


Oglejte si spodnjo tabelo za informacije o združljivosti glavnega/pomožnega vhodnega vira.

Pomožni \ Glavni	HDMI	DP	USB C
HDMI	V	V	V
DP	V	V	V
USB C	V	V	V

*Prilagoditve, povezane z barvami P×P, je mogoče upravljati samo z glavnim programom, pomožni program pa ni podprt. Tako bosta imela glavni in pomožni program različne barve.

Game Setting (Nastavitev igre)

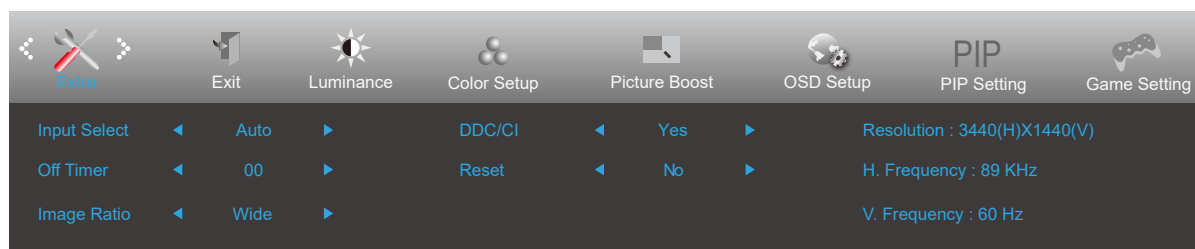



		izklop	Brez optimizacije igre Smart image
	Game Mode (Igralni način)	FPS	Namenjeno igranju PRVOOSEBNIH STRELSKIH IGER. Izboljša podrobnosti temnih vsebin in nivojev črne barve.
		RTS	Za igranje iger RTS (način strategije v realnem času). Izboljša kakovost slike.
		Racing (Dirkanje)	Za igranje dirkalnih iger. Zagotavlja hitrejši odziv in visoko nasičenost barv.
		Gamer 1 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 1«.
		Gamer 2 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 2«.
		Gamer 3 (Igralec 1)	Želene uporabnikove nastavitve, shranjene kot »Igralec 3«.
		Shadow Control (Nadzor senc)	0–100
	Low input Lag (Zakasnitev šibkega vhodnega signala)	Vklop/izklop	Izklopite medpomnjenje sličic, da zmanjšate zakasnitev vhodnega signala
	Game Color (Barva igre)	0-20	Možnost Barva za igre zagotavlja ravni od 0 do 20 za prilagajanje nasičenosti, ki omogočajo boljšo sliko
	Overdrive	Off (Izklop)	Prilagoditev odzivnega časa
		Weak (Šibko)	
		Medium (Srednje)	
		Strong (Močno)	
		Boost	
	Adaptive-Sync (föör vissa modeller)	Vklop/izklop	Onemogočite ali omogočite Adaptive-Sync. Opomnik o zagonu prilagodljive sinhronizacije: če je vklopljena funkcija prilagodljive sinhronizacije, lahko pri nekaterih igrah prihaja do utripanja.
	Frame Counter (Števec okvirjev)	Izklop/desno zgoraj/ desno spodaj/levo spodaj/levo zgoraj	Prikaže V-frekvenco v izbranem vogalu
	Točka za ciljanje	Vklop/izklop	Ta funkcija prikaže indikator za ciljanje na sredini zaslona v pomoč igralcem prvoosebnih strelskih iger pri natančnem merjenju.

Opomba:

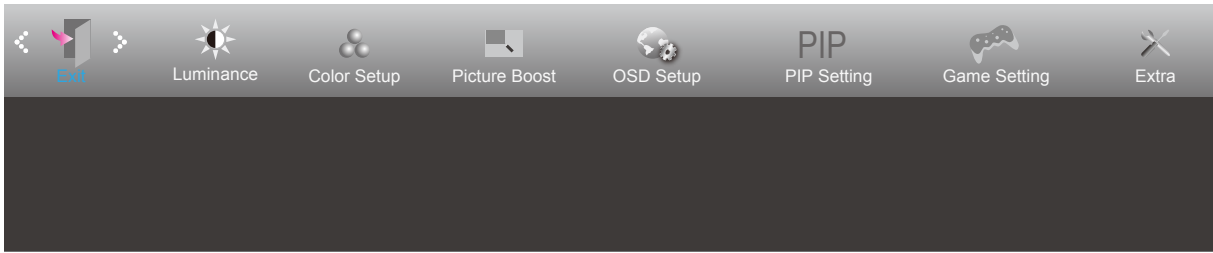
Če je »Način HDR« pod »Svetilnost« nastavljen na stanje brez izklopa, elementov »Način igre«, »Nadzor senc« in »Barva igre« pod »Nastavitve igre« ni mogoče prilagoditi.

Extra (Dodatno)



	Input Select (Izbira vhoda)	Auto/HDMI/DP/USB C	Izberi vhod signala na vir
	Off Timer (Čas izklopa)	0-24 ur	Izbira časa izklopa DC.
	Image Ratio (Razmerje slike)	Široko / 4:3 / 1:1 / Movie1 (Film1) / Movie2 (Film2)	Izbira razmerja slike za prikaz
	DDC/CI	Yes (Da) / No (Ne)	Vklop ali izklop podpore za DDC/CI.
	Reset (Ponastavitev)	Da ali ne	Ponastavitev menija na privzete nastavitve
	ENERGY STAR® ali Ne	ENERGY STAR® je na voljo za določene modele.	

Exit (Izhod)



	Exit (Izhod)		Izhod iz glavnega zaslonskega menija
---	--------------	--	--------------------------------------

Indikator LED

Stanje	Barva LED
Način popolnega vklopa	Bela
Način aktivnega izklopa	Oranžna

Odpravljanje težav

Težava in vprašanje	Možne rešitve
Lučka LED ne sveti.	Preverite, ali je gumb za vklop VKLJUČEN, napajalni kabel pa pravilno priključen na ozemljeno vtičnico in monitor.
Na Zaslону Ni Slik.	<ul style="list-style-type: none"> • Ali je napajalni kabel ustrezno priključen? Preverite priključitev napajalnega kabla in vir napajanja. • Ali je video kabel pravilno priključen? (Povezava s kablom VGA) Preverite povezavo kabla VGA. (Povezava s kablom HDMI) Preverite povezavo kabla HDMI. (Povezava s kablom DP) Preverite povezavo kabla DP. * Vhod VGA/HDMI/DP ni na voljo na vseh modelih. • Če je napajanje vključeno, računalnik znova zaženite, da boste videli začetni zaslon (zaslon za prijavo). Če se začetni (prijavni) zaslon prikaže, zaženite računalnik v ustreznem načinu (npr. varni način v Windows 7/8/10/11) in tam spremenite frekvenco osveževanja grafične kartice. (Glejte nastavitve optimalne ločljivosti) Če se začetni (prijavni) zaslon ne prikaže, se obrnite na servisni center ali svojega prodajalca. • Ali na zaslonu piše »Input Not Supported« (Vnos ni podprt)? To sporočilo se prikaže, če signal video kartice preseže največjo ločljivost in frekvenco, ki jo monitor zmora prikazati. Prilagodite največjo ločljivost in frekvenco tako, ki jo monitor lahko pravilno prikazuje. • Preverite, ali so nameščeni gonilniki za monitor AOC.
Slika je meglena in ima težavo s sencami oz. sledmi	Prilagodite kontrast in svetlost. Pritisnite hitro tipko (AUTO). Preverite, ali uporabljate podaljšek ali razdelilnik. Priporočamo priklop monitorja neposredno na izhodni priključek video kartice, ki se nahaja na zadnji strani računalnika.
Slika skače, migota, oz. se na njej prikazuje vzorec valov	Premaknite električne naprave, ki lahko povzročajo motnje, kolikor je mogoče proč od monitorja. Pri ločljivosti, ki jo uporabljate, uporabite največjo razpoložljivo stopnjo osveževanja.
Monitor je obstal v stanju pripravljenosti	Stikalo za vklop računalnika naj bo VKLJUČENO. Računalniška grafična kartica naj bo čvrsto vstavljena v režo. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik. Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Prepričajte se, ali računalnik deluje, in sicer tako, da na tipkovnici pritisnete tipko CAPS LOCK in opazujete lučko LED tipke CAPS LOCK. Lučka LED mora pri pritisku na tipko CAPS LOCK ZASVETITI oz. UGASNITI.
Manjka Ena IzMed Primarnih Barv (RDEČA, ZELENA ali MODRA)	Preglejte video kabel monitorja in se prepričajte, da priključek nima skrivljenih nožic. Preverite, ali je video kabel monitorja pravilno priključen na računalnik.
Slika Zaslona Ni SREDiščno Poravnana Oziroma Ustrezne Velikosti	Prilagodite vodoravni in navpični položaj ali pritisnite hitro tipko (AUTO).
Slika Ima Barvne Pomanjkljivosti (Bela Ni Videti Bela)	Prilagodite barve RGB ali izberite zeleno barvno temperaturo.
Vodoravne Ali Navpične Motnje Na zaslonu	Uporabite način izklopa sistema Windows 7/8/10/11 za prilagoditev TAKTA in FOKUSA. Pritisnite hitro tipko (AUTO).
Predpisi in servis	Oglejte si informacije o predpisih in servisu v priročniku na CD-ju ali na spletnem mestu www.aoc.com (na strani s podporo poiščite model, ki ste ga kupili v svoji državi, ter si oglejte informacije o predpisih in servisu).

Specifikacije

Splošne specifikacije

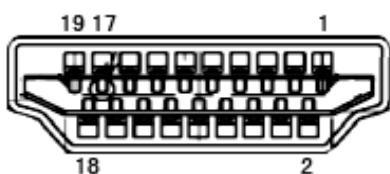
Plošča	Ime modela	CU34P3CV	
	Krmilni sistem	TFT barvni LCD	
	Vidna velikost slike	Diagonala 86,4 cm	
	Razdalja med slikovnimi pikami	0,23175mm (H) × 0,23175mm (V)	
Drugo	Vodoravno območje zaznavanja	30-160KHZ	
	Velikost vodoravnega zaznavanja (maksimalna)	797,22mm	
	Navpično območje zaznavanja	48-100HZ	
	Velikost navpičnega zaznavanja (največ)	333,72mm	
	Optimalna prednastavljena ločljivost	3440x1440@60Hz	
	Max resolution	3440x1440@100Hz(HDMI/DP/USB C)	
	Prepoznavanje opreme	VESA DDC2B/CI	
	Vir napajanja	100-240V~, 50/60Hz,2A	
	Poraba energije	Običajna (privzeta svetlost in kontrast)	35 W
	Največ (svetlost = 100, kontrast = 100)	≤180 W	
	Način stanja pripravljenosti	≤0,5 W	
USB C	USB C	Reverzibilni priključni vtič	
	Super hitrost	Prenos podatkov in videa	
	DP	Vgrajen Alt način priključka za zaslon	
	Napajanje	USB PD, različica 3.0	
	Največja moč napajanja	65 W (5V/3A,7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)	
Fizične lastnosti	Vrsta konektorja	HDMI/DP/USB C/Earphone/RJ45 Input/USB Upstream/USB3.2 Gen1x4(Includes 1 Fast Charger)	
	RJ45	Ethernet LAN (10M/100M/1000M)	
	Vrsta signalnega kabla	Odstranljivo	
Okolje	Temperatura	Delovanje	0~40°
		Nedelovanje	-25~55°
	Vlaga	Delovanje	10% ~ 85% (ne kondenzira)
		Nedelovanje	5 % ~ 93% (ne kondenzira)
	Nadmorska višina	Delovanje	0–5000 m (0–16404 ft)
		Nedelovanje	0–12192 m (0–40000 ft)



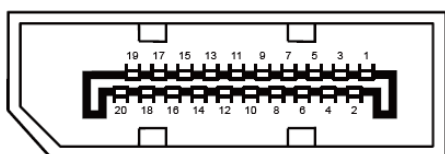
Prednastavljeni načini zaslona

STANDARD	LOČLJIVOST	VODORAVNA FREKVENCA (kHz)	NAVPIČNA FREKVENCA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
PBP MODE	1720x1440 @60Hz	89.484	59.936
QHD	2560x1080@60HZ	66	60
	2560x1080@50HZ	56.25	50
WQHD	3440x1440@30HZ	44.408	29.985
	3440x1440@60HZ	89.819	59.973
	3440x1440@75HZ	111.875	74.983
	3440x1440@100HZ	150.972	99.982
MAC NAČINI			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Določitve nožic



Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala	Številka nožice	Ime signala
1.	TMDS podatki 2+	9.	TMDS podatki 0-	17.	Ozemljitev DDC/CEC
2.	zaščita TMDS podatkov 2	10.	TMDS takt +	18.	napajanje +5V
3.	TMDS podatki 2-	11.	TMDS zaščita takta	19.	Zaznavanje hitrega vtiča
4.	TMDS podatki 1+	12.	TMDS takt-		
5.	Zaščita TMDS podatkov 1	13.	CEC		
6.	TMDS podatki 1-	14.	Rezervirano (N.C. na napravi)		
7.	TMDS podatki 0+	15.	SCL		
8.	zaščita TMDS podatkov 0	16.	SDA		



Signalni kabel s 20 nožicami za prikaz barv

Št. nožice	Ime signala	Št. nožice	Ime signala
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Zaznavanje hitrega vtiča
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcija DDC2B Plug & Play

Monitor je opremljen z možnostmi VESA DDC2B, skladnimi s standardom VESA DDC. To mu omogoča informiranje gostujočega sistema o svoji identiteti, glede na uporabljeni nivo DDC pa tudi komunikacijo v zvezi z dodatnimi informacijami o možnostih zaslona.

DDC2B je dvosmerni podatkovni kanal, osnovan na protokolu I2C. Gostitelj lahko preko kanala DDC2B zahteva informacije EDID.