

# AOC



## Moniteur LCD Manuel d'utilisation CU34P3CV

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2022 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

|  |    |
|--|----|
| Sécurité .....                               | 1  |
| Conventions nationales.....                  | 1  |
| Alimentation .....                           | 2  |
| Installation .....                           | 3  |
| Nettoyage.....                               | 4  |
| Autre.....                                   | 5  |
| Réglages .....                               | 6  |
| Contenu de la boîte.....                     | 6  |
| Configuration du support et de la base ..... | 7  |
| Réglage de l'angle de visualisation.....     | 8  |
| Fonction KVM.....                            | 9  |
| Connexion du moniteur.....                   | 10 |
| Wall Mounting.....                           | 12 |
| Fonction de Adaptive-Sync .....              | 13 |
| Réglage .....                                | 14 |
| Touches de raccourci .....                   | 14 |
| OSD Setting (Réglages d'OSD).....            | 16 |
| Luminance .....                              | 17 |
| Color Setup (Réglage de la couleur) .....    | 18 |
| Picture Boost (Amél. image).....             | 19 |
| OSD Setup (Réglage OSD).....                 | 20 |
| PIP Setting (Réglage PIP) .....              | 21 |
| Game Setting (Réglage jeux) .....            | 22 |
| Extra .....                                  | 23 |
| Exit (Quitte).....                           | 24 |
| Voyant DEL .....                             | 25 |
| Dépannage.....                               | 26 |
| Spécifications .....                         | 27 |
| Caractéristiques générales .....             | 27 |
| Modes d'affichage pré-réglés .....           | 28 |
| Assignations des broches .....               | 29 |
| Plug & Play.....                             | 30 |

# Sécurité

## Conventions nationales

Les sous-parties suivantes décrivent les différentes conventions de notation utilisées dans ce document.

### Remarques, Avertissements et Mises en garde

Partout dans ce guide, les blocs de texte peuvent être accompagnés d'une icône et du texte en gras ou en italique. Ces blocs présentent des remarques, des avertissements et des mises en garde, et ils sont utilisés de la manière suivante :



**REMARQUE** : Une REMARQUE indique des informations importantes qui vous aident à mieux utiliser votre ordinateur.



**AVERTISSEMENT** : Un AVERTISSEMENT indique soit des dommages potentiels pour le matériel, soit un risque de perte de données, et vous recommande une procédure pour éviter le problème.



**MISE EN GARDE** : Les MISES EN GARDE signalent des risques corporels potentiels et vous indiquent comment éviter les problèmes. Certaines mises en garde peuvent apparaître sous différentes formes et ne pas être accompagnées d'un icône. Dans ce cas, la présentation spécifique de la mise en garde est rendue obligatoire par l'autorité réglementaire.

# Alimentation

 Le moniteur ne doit être utilisé qu'avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation électrique fourni dans votre maison, consultez votre revendeur ou la société locale d'électricité.

 Le moniteur est équipé d'une fiche munie d'une borne terre, c'est-à-dire une fiche comportant une troisième broche pour la mise à la terre. Pour des raisons de sécurité, cette fiche ne s'insère que dans une prise avec terre. Si votre prise n'est pas compatible avec les fiches à trois broches, faites appel à un électricien pour l'installation d'une prise correcte, ou utilisez un adaptateur afin de connecter votre appareil à la terre en sécurité. Ne vous privez pas la protection apportée par la mise à la terre.

 Débranchez l'appareil en cas d'orage ou lorsqu'il ne doit pas être utilisé pendant une longue période. Ceci protégera le moniteur contre les dommages liés aux surtensions.

 Ne surchargez pas les fils d'alimentation ou les rallonges. Une surcharge peut engendrer un incendie ou une électrocution.

 Afin d'assurer une utilisation satisfaisante, utilisez uniquement le moniteur avec des ordinateurs homologués UL qui ont les réceptacles appropriés configurés de manière adéquate et qui mentionnent une utilisation entre 100 et 240V CA, Min. 5A.

 La prise de courant doit être installée près de l'appareil et être facile d'accès.

# Installation

**!** N'installez pas ce moniteur sur un chariot, un tripode, un établi ou une table si ceux-ci ne sont pas parfaitement stables. En cas de chute du moniteur, il risquerait de blesser quelqu'un ou d'être sérieusement endommagé. Utilisez seulement un chariot, un établi, un tripode ou une table qui a été recommandé par le fabricant ou qui est vendu avec l'appareil. Tout montage de l'appareil doit suivre les instructions du fabricant et il faut utiliser des accessoires de montage recommandés par le fabricant. Un appareil sur un meuble roulant doit être déplacé avec soin.

**!** N'insérez jamais des objets dans les fentes du boîtier du moniteur. Cela risquerait de causer un court-circuit et poser un risque d'incendie et/ou d'électrocution. Ne renversez jamais de liquides sur le moniteur.

**!** Ne posez jamais la face avant de l'appareil sur le sol.

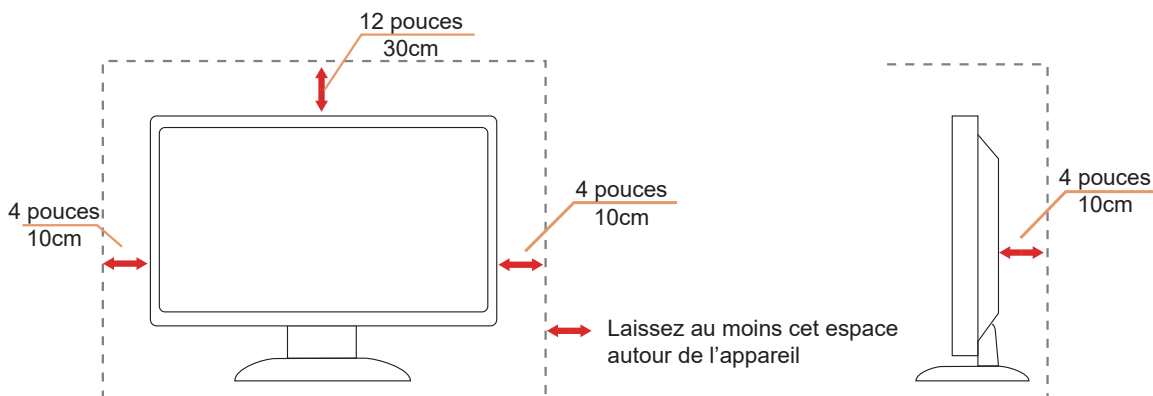
**!** Si vous montez le moniteur sur un mur ou une étagère, utilisez le kit de montage agréé par le constructeur et suivez les instructions du kit.

**!** Laissez de l'espace autour du moniteur comme indiqué ci-dessous. Sinon, la circulation d'air peut être insuffisante et causer une surchauffe, ce qui peut provoquer un incendie ou endommager le moniteur.

**!** Pour éviter d'éventuels dommages, par exemple le décollement du panneau de l'écran, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si un angle d'inclinaison de plus de -5 degrés est utilisé, les dommages causés au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

Voir ci-dessous pour les zones de ventilation recommandées autour du moniteur lorsque le moniteur est installé sur un mur ou sur un support :

## Installé avec la base



# Nettoyage


⚠ Nettoyez régulièrement le boîtier avec un chiffon doux humide et de l'eau.


⚠ Pour le nettoyage, utilisez un chiffon doux en coton ou en microfibre. Le chiffon doit être humide et presque sec, ne laissez pas du liquide pénétrer dans le boîtier.



⚠ Débranchez le cordon d'alimentation avant de nettoyer l'appareil.

## Autre

 S'il y a une odeur bizarre, des bruits ou de la fumée venant de l'appareil, débranchez IMMÉDIATEMENT le cordon d'alimentation et contactez un Centre de service.

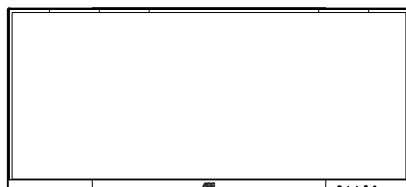
 Assurez-vous que les trous de ventilation ne sont pas obstrués par une table ou un rideau.

 Ne pas soumettre le moniteur LCD à d'importantes vibrations ni à des impacts pendant l'utilisation.

 Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant l'utilisation ou le transport.

# Réglages

## Contenu de la boîte



Monitor

\*

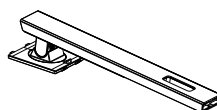


Quick Start

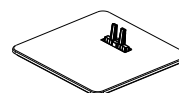
\*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

\*



HDMI Cable

\*



DP Cable

\*



USB C-C Cable

\*



USB C-A

\*



USB C-C/A Cable

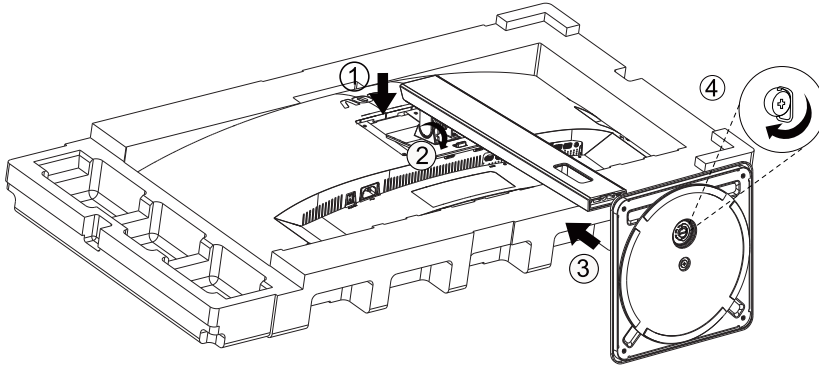
\* Tous les câbles de signal ne sont pas fournis pour tous les pays et territoires. Vérifiez auprès de votre revendeur local ou un bureau local de AOC.



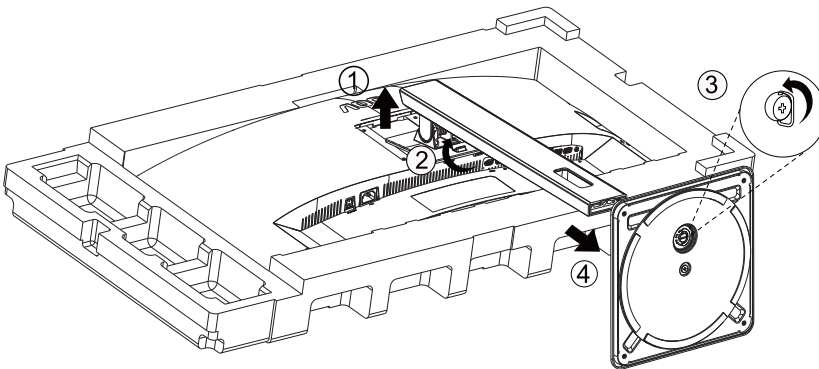
# Configuration du support et de la base

Veillez installer ou retirer la base en suivant les étapes suivantes.  
Placez le moniteur sur une face douce et molle pour éviter de le rayer.

Réglage :



Retirer :

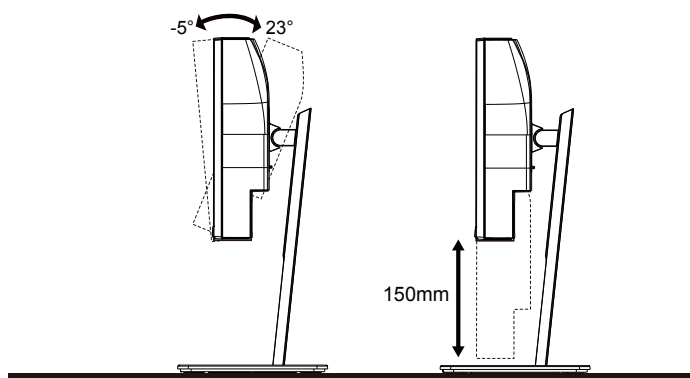


## Réglage de l'angle de visualisation

Pour une vision optimale il est recommandé d'avoir une vision de face sur le moniteur, ensuite réglez l'angle du moniteur à votre convenance.

Tenez le support de manière à ce que vous ne fassiez pas basculer le moniteur lorsque vous changez l'angle .

Vous pouvez régler le moniteur de la manière décrite ci-dessous :



### REMARQUE :

Ne touchez pas l'écran LCD lorsque vous changez l'angle. Vous risquez d'endommager l'écran LCD si vous le touchez.

### Avertissement

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décolllement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

# Fonction KVM

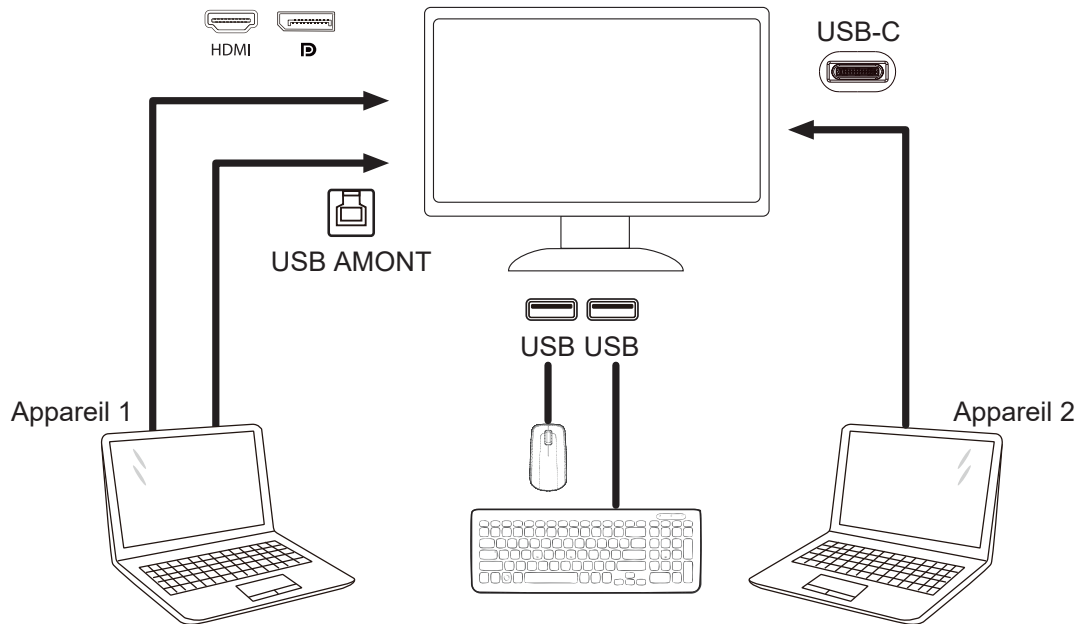
## Qu'est-ce que KVM ?

Avec la fonction KVM, vous pouvez afficher deux PC, ou deux ordinateurs portables, ou un PC et un ordinateur portable en même temps sur un moniteur d'AOC et contrôler les deux appareils avec un seul ensemble de clavier et de souris. Changez le contrôle à votre PC ou votre ordinateur portable en choisissant la source du signal d'entrée avec « Input Select (Sélection de l'entrée) » dans le menu OSD.

## Comment utiliser KVM ?

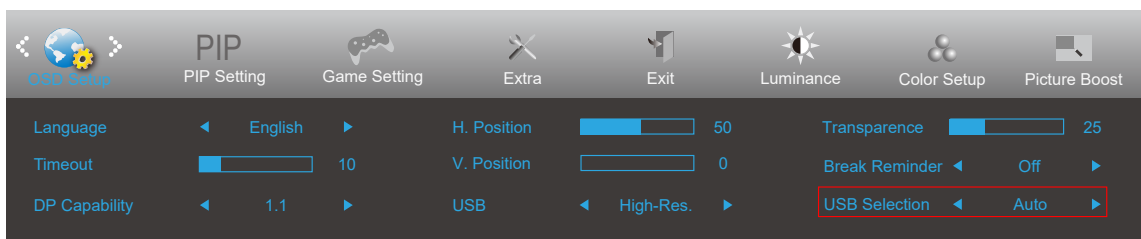
Étape 1 : Connectez un appareil (PC ou ordinateur portable) au moniteur via USB C.

Étape 2 : Connectez l'autre appareil au moniteur via HDMI ou DisplayPort. Veuillez également connecter cet appareil au moniteur via le port USB amont.



Remarque : Le design de l'écran peut différer de ceux illustrés.

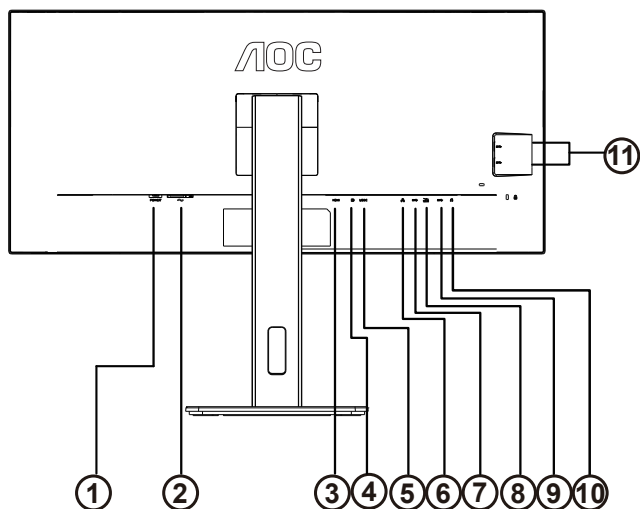
Étape 3 : Ouvrez le menu OSD. Allez dans la page de configuration de l'OSD et sélectionnez « Auto (Auto) », « USB C (USB C) » ou « USB UP (USB AMONT) » dans l'onglet Sélection USB; Touche de raccourci: appuyez sur la touche «<>» pour activer la sélection USB, plusieurs modes sont disponibles: auto, USB C, USB up.



| USB Selection (Sélection USB) | Description de la fonction  |
|-------------------------------|---|
| Auto                          | Sélectionne automatiquement l'USB C ou l'USB amont en fonction de la source d'entrée. |
| USB C                         | Fournit une fonction de hub USB via un câble type C.                                  |
| USB Up (USB amont)            | Fournit une fonction de hub USB via un câble USB B.                                   |

# Connexion du moniteur

Branchement des câbles à l'arrière du moniteur et de l'ordinateur :



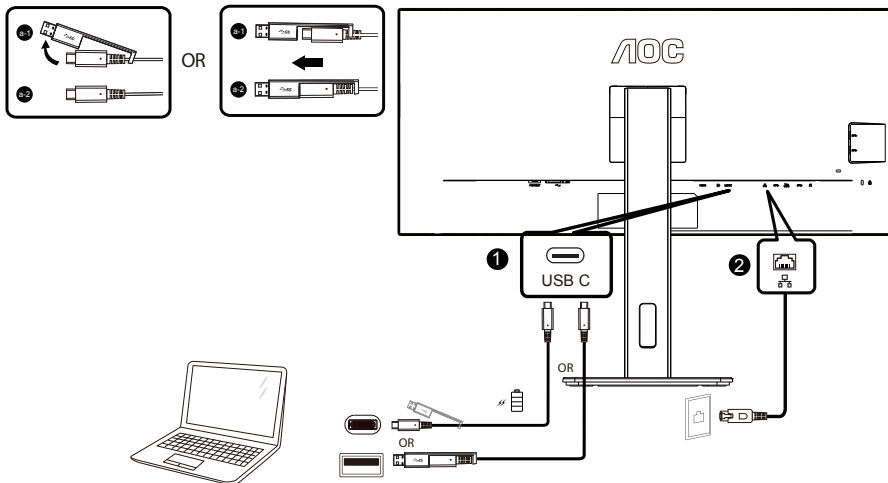
1. Bouton d'alimentation
2. Alimentation
3. HDMI
4. DP
5. USB C
6. RJ45 Input
7. USB-PC montant
8. USB 3.2 Gen 1+chargement rapidex1
9. USB 3.2 Gen 1x1
10. Sortie casque
11. USB 3.2 Gen 1x2

## Connexion à un PC

1. Branchez fermement le cordon d'alimentation à l'arrière de l'écran.
2. Mettez votre ordinateur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal de l'écran au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Insérez le câble d'alimentation de votre ordinateur et de l'écran dans une prise secteur proche.
5. Allumez votre ordinateur et votre écran.

Si votre moniteur affiche une image, l'installation est terminée. Si aucune image n'est visible, voir la section Dépannage. Afin de protéger votre équipement, éteignez toujours l'ordinateur et le moniteur LCD avant de faire les branchements.

## Docking USB

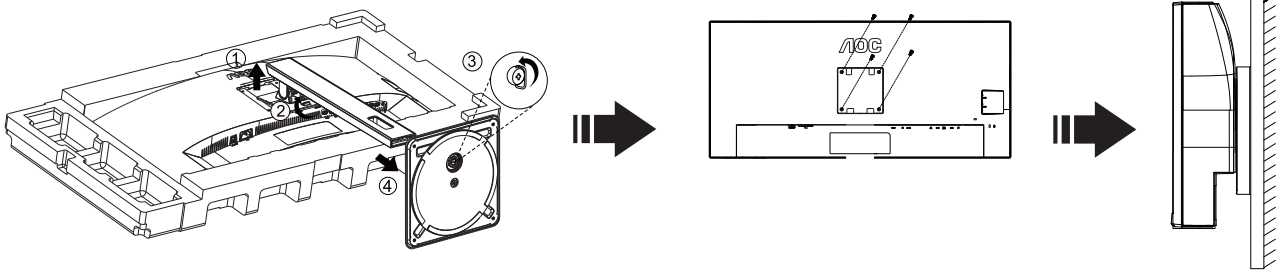


## Installation du pilote LAN RJ-45

Installez le pilote Realtek LAN avant d'utiliser cet écran docking USB C. Ce pilote peut être téléchargé sur le site Web d'AOC, dans la section « Pilotes & Logiciel ».

# Wall Mounting

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

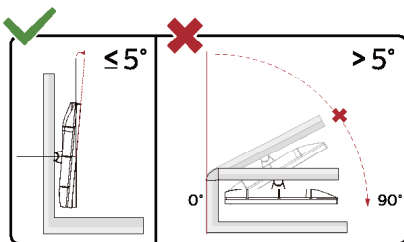


Ce moniteur peut être fixé au mur avec un bras de fixation que vous achetez séparément. Coupez l'alimentation avant de réaliser cette procédure. Suivez ces étapes:

1. Enlevez la base.
2. Suivez les instructions du constructeur relatives au montage du bras de fixation au mur.
3. Placez le bras de fixation au mur à l'arrière du moniteur. Alignez les trous du bras avec les trous situés à l'arrière du moniteur.
4. Insérez les 4 vis dans les trous et serrez-les.
5. Reconnectez les câbles. Veuillez vous reporter au manuel de l'utilisateur qui accompagne le bras de montage mural optionnel pour les instructions concernant la fixation sur le mur.



Remarque: Les trous de vis de montage VESA ne sont pas disponibles sur tous les modèles, veuillez vérifier auprès de votre revendeur ou du département officiel de AOC.



\* La conception de l'écran peut varier par rapport aux illustrations.

Avertissement

1. Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
2. N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

# Fonction de Adaptive-Sync

1. La fonction de Adaptive-Sync fonctionne avec DP/HDMI
2. Cartes graphiques compatibles : La liste conseillée se trouve ci-dessous, elle peut également être consultée en visitant [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Cartes graphiques

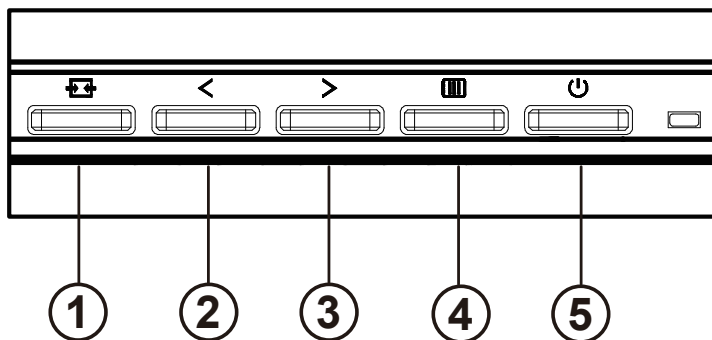
- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

## Processeurs

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Réglage

## Touches de raccourci



|   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| 1 | Source/Quitter                    |
| 2 | Sélection USB/Clear Vision Demo/< |
| 3 | Volume//>                         |
| 4 | Menu/Entrer                       |
| 5 | Marche-arrêt                      |

commutateur

Appuyez sur la touche d'alimentation pour allumer / éteindre le moniteur.

Menu / Sélectionner

Activez le menu OSD ou la confirmation du réglage de la fonction.

Volume / augmentation

Lorsque le menu OSD est fermé, appuyez sur la touche ">" pour ouvrir la barre de réglage du volume et appuyez sur la touche "<" ou ">" pour régler le volume de sortie du casque.

Commutation / sortie de source

Lorsque le menu OSD est désactivé, appuyez sur cette touche pour activer la fonction de changement de source de signal, appuyez sur cette touche en continu pour sélectionner la source de signal affichée dans la barre d'informations et appuyez sur la touche de menu pour régler la source de signal sélectionnée.

Lorsque le menu OSD est actif, ce bouton agit comme une touche de sortie (pour quitter le menu OSD)

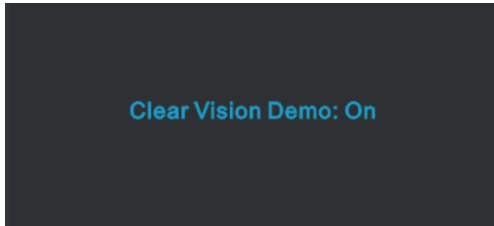
Sélection USB/Clear Vision Demo/<

Lorsque vous fermez le menu OSD. Appuyez sur la touche «<» pour ouvrir le menu de sélection USB, appuyez sur la touche «<» ou «>» pour changer la source d'entrée «USB C» ou «USB up» fonction.



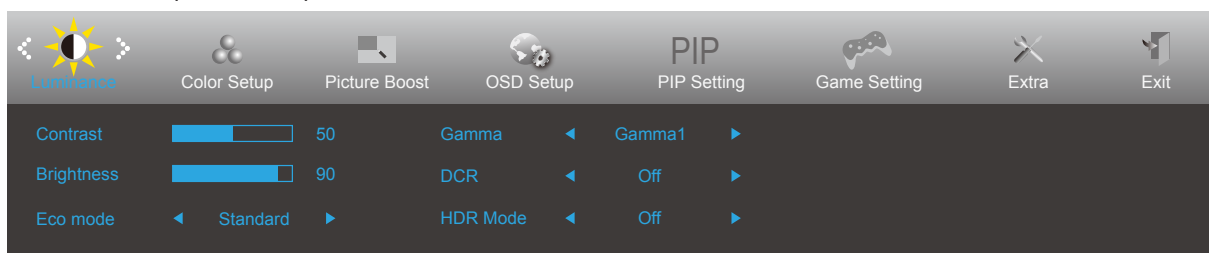
## Clear Vision Demo

1. Appuyez et maintenez la touche «< » pendant 5 secondes pour activer la Clear Vision Demo, et un message « Clear Vision Demo : activé » sera affiché sur l'écran pendant une durée de 5 secondes. Appuyez et maintenez le bouton «< » pendant 5 secondes, Clear Vision Demo s'éteindra.



# OSD Setting (Réglages d'OSD)

Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle

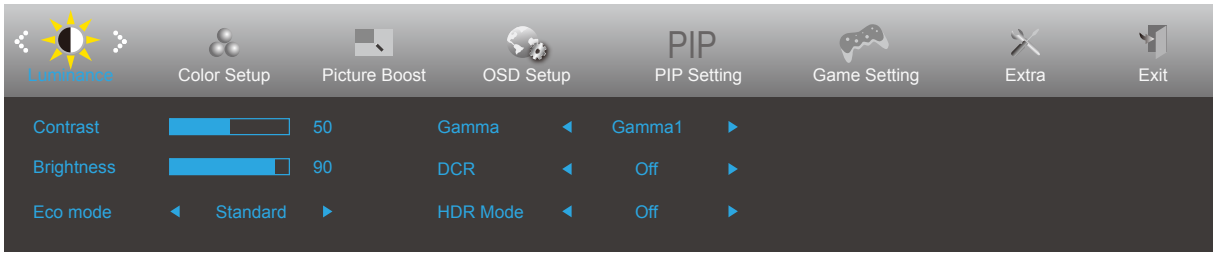











- 1). Appuyez sur le **bouton [MENU]** pour activer la fenêtre d'affichage à l'écran.
- 2). Appuyez sur le bouton **< Gauche** ou **> Droite** pour naviguer à travers les fonctions. Une fois que la fonction souhaitée est en surbrillance, appuyez sur le **bouton [MENU]** pour l'activer. Appuyez sur Gauche ou Droite pour naviguer dans les fonctions de sous-menu. Une fois que la fonction souhaitée est en surbrillance, appuyez sur le **bouton [MENU]** pour l'activer.
- 3). Appuyez sur **< Gauche** ou **> Droite** pour changer les paramètres de la fonction sélectionnée. Appuyez sur le **bouton [EXIT]** pour quitter. Si vous voulez régler d'autres fonctions, répétez les étapes 2-3.
- 4). Fonction de verrouillage OSD : Pour verrouiller OSD, appuyez et maintenez le **bouton [MENU]** pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le **[POWER]** bouton d'alimentation pour allumer le moniteur. Pour déverrouiller l'OSD - appuyez et maintenez le **bouton [MENU]** pendant que le moniteur est éteint, puis appuyez sur le **[POWER]** bouton d'alimentation pour allumer le moniteur.

Remarques :

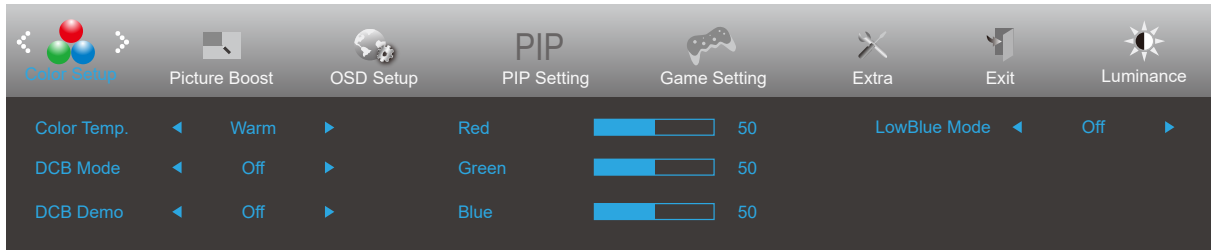
1. Si l'appareil a seulement une source d'entrée, l'élément « Sélection de l'entrée » est désactivé.
2. Si la taille de l'écran du produit est 4:3 ou que la résolution du signal d'entrée est la résolution native, l'élément « Rapport de l'image » est désactivé.)
3. Une des fonctions DCR, Ampl. Couleurs et Ampl. Image est activée ; les trois autres fonctions sont donc désactivées.


# Luminance



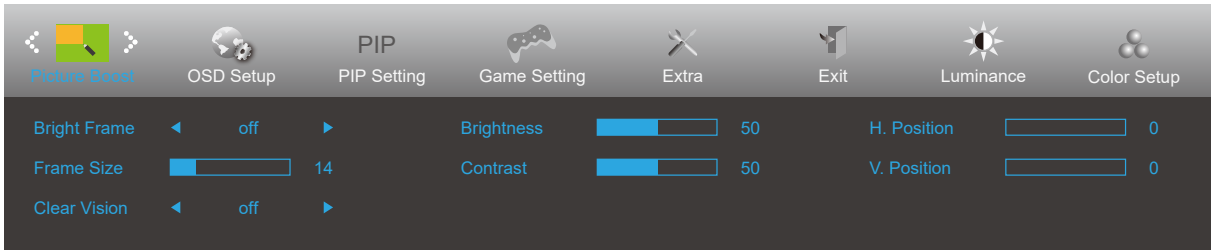
|  |                         |                         |  |   |  |
|--|-------------------------|-------------------------|--|---|--|
|  | Contrast (Contraste)    | 0-100                   |  | Contraste du registre numérique.  |  |
|  | Brightness (Luminosité) | 0-100                   |  | Réglage du luminosité   |  |
|  | Eco mode (Mode Eco)     | Standard                |  | <input checked="" type="checkbox"/>   | Mode Standard                                |
|  |                         | Text (Texte)            |  |    | Mode Texte                                   |
|  |                         | Internet                |  |    | Mode Internet                                |
|  |                         | Game (Jeux)             |  |    | Mode Jeux                                    |
|  |                         | Movie (Film)            |  |    | Mode Film                                    |
|  |                         | Sports                  |  |   | Mode Sports                                  |
|  |                         | Reading (Lecture)       |  |  | Mode Lecture                                 |
|  |                         | Uniformity              |  |  | Mode Uniformity                              |
|  | Gamma                   | Gamma1                  |  |   | Régler sur Gamma 1                           |
|  |                         | Gamma2                  |  |   | Régler sur Gamma 2                           |
|  |                         | Gamma3                  |  |   | Régler sur Gamma 3                           |
|  | DCR                     | Off (Arrêt)             |  |   | Désactiver le rapport dynamique de contraste |
|  |                         | On (Marche)             |  |  | Activer le rapport dynamique de contraste    |
|  | HDR Mode                | Off (Arrêt)             |  |   | Adjust HDR Mode                              |
|  |                         | HDR Picture (HDR Image) |  |   |  |
| HDR Movie (HDR Film)   |                         |                         |  |   |  |
| HDR Game (HDR Jeu)   |                         |                         |  |   |  |


## Color Setup (Réglage de la couleur)



|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  | Color Temp.<br>(Temp. couleur)                       | Warm (Chaud)   | Utiliser la température des couleurs Chaud de EEPROM.  |
|  |  | Normal   | Utiliser la température des couleurs Normal de EEPROM. |
|  |  | Cool (Froid)   | Utiliser la température des couleurs Froid de EEPROM.  |
|  |  | sRGB   | Utiliser la température des couleurs sRGB de EEPROM.   |
|  |  | User (Utilisateur)   | Restaurer la température des couleurs Froid de EEPROM. |
|  | DCB Mode<br>(Mode DCB)                               | Full Enhance (Amél. max)   | Désactiver ou active le mode Amél. max                 |
|  |  | Nature Skin (Peau naturelle)   | Désactiver ou activer le mode Peau naturelle           |
|  |  | Green Field (Champ vert)   | Désactiver ou activer le mode Champ vert               |
|  |  | Sky-blue (Bleu ciel)   | Désactiver ou activer le mode Bleu ciel                |
|  |  | AutoDetect (AutoDétection)   | Désactiver ou active le mode AutoDétection             |
|  |  | OFF (ARRÊT)  | Disable DCB Mode                                       |
|  | DCB Demo (Démon DCB)                                 | ON (MARCHE)/ OFF (ARRÊT)   | Désactiver ou activer Démon                            |
|  | Red (Rouge)  | 0-100  | Gain Rouge du Registre Numérique.                      |
|  | Green (Vert)   | 0-100  | Gain Vert du Registre Numérique.                       |
|  | Blue (Bleu)  | 0-100  | Gain Bleu du Registre Numérique.                       |
| LowBlue Mode (Mode Faible lumière bleue)   | Désactivé / Multimédia / Internet / Bureau / Lecture | Réduisez l'onde de lumière bleue en contrôlant la température des couleurs |  |

## Picture Boost (Amél. image)



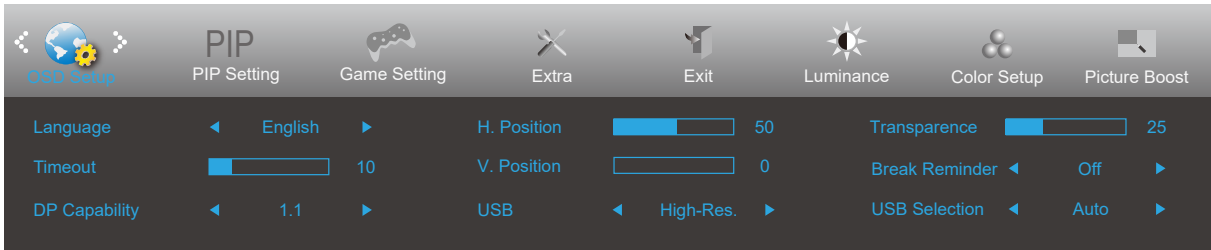
|   |                                |  |  |
|---|--------------------------------|--|--|
|  | Bright Frame (Image brillante) | MARCHE/ARRÊT                               | Activer/Désactiver image lumineuse                   |
|   | Frame Size (Taille image)      | 14-100                                     | Ajuster la taille de l'image                         |
|   | Clear Vision                   | Arrêt                                      | Adjust the Clear Vision                              |
|   |                                | Faible                                     |  |
|   |                                | Moyen                                      |  |
|   |                                | Fort                                       |  |
|   | Brightness (Luminosité)        | 0-100                                      | Ajustement de la luminosité pour la zone à améliorer |
|   | Contrast (Contraste)           | 0-100                                      | Ajustement du contraste pour la zone à améliorer     |
| H. Position (Position H)  | 0-100                          | Ajuster la position horizontale de l'image |  |
| V. Position (Position V)  | 0-100                          | Ajuster la position verticale de l'image   |  |


### Remarque:

- 1) Pour une meilleure expérience de visionnement, réglez la luminosité, le contraste et la position de l'éclaircissement.
- 2) Lorsque «Mode HDR» dans «Luminance (Luminosité)» est réglé sur «non-désactivé», tous les paramètres de «Picture Boost (Amélior. Image)» ne peuvent pas être réglés.

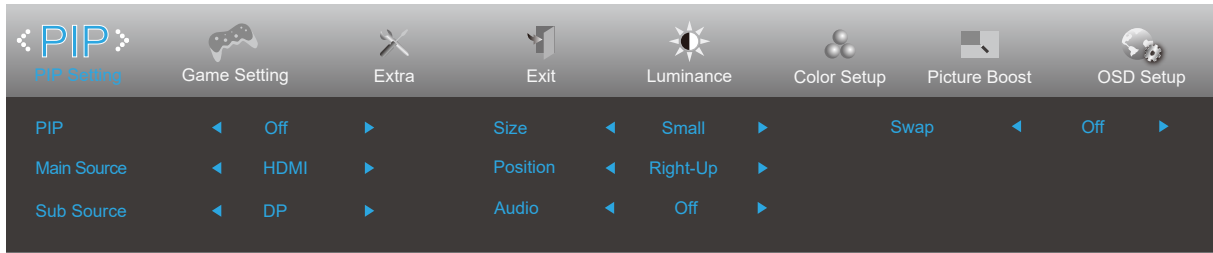
Die Clear Vision-Funktion bietet beste Bildbetrachtung durch Konvertierung niedrig aufgelöster, verschwommener Bilder in klare, lebendige Bilder.

## OSD Setup (Réglage OSD)



|   |                                  |   |   |
|---|----------------------------------|---|---|
|  | Language (Langue)                |   | Choisir la langue OSD   |
|   | Timeout (Délai)                  | 5-120   | Régler la durée d'expiration de l'OSD.  |
|   | DP Capability (Capacité DP)      | 1.1/1.2   | Veillez noter que seul DP1.2 prend en charge la fonction de synchronisation libre   |
|   | H. Position (Position H)         | 0-100   | Règle la position horizontale de l'OSD.   |
|   | V. Position (Position V)         | 0-100   | Régler la position verticale du menu OSD.   |
|   | USB                              | Off / Haute résolution / Haute vitesse de données | The default USB setting is Off. If you want to connect USB C device, please adjust the USB setting to Haute résolution or Haute vitesse de données. |
|   | Transparence                     | 0-100   | Régler l'OSD  |
|   | Break Reminder (Rappel de pause) | marche ou arrêt                                   | Rappel de pause si l'utilisateur travaille continuellement pendant plus d'1 heure   |
|   | USB Selection (Sélection USB)    | Auto / USB C / USB amont                          | Auto : change avec la source d'entrée d'affichage<br>USB C / USB amont : corrige le flux en amont qui ne change pas avec la source d'entrée         |

## PIP Setting (Réglage PIP)



|                |                             |   |   |
|----------------|-----------------------------|---|---|
| <b>PIP</b>     | PIP                         | Off (ARRÊT) / PIP / PBP                         | Désactiver ou activer PIP ou PBP              |
|                | Source princip.             | Suivre le contenu Sélection d'entrée            | Sélectionner la source principale de l'écran. |
|                | Source second.              | Suivre le contenu Sélection d'entrée            | Sélectionner la source secondaire de l'écran  |
|                | Taille                      | Petite/Grande/Position                          | Sélectionner la taille de l' écran.           |
|                | Position                    | Droit-haut/Droit-bas/Gauche-bas/<br>Gauche-haut | Régler la position de l' écran.               |
|                | Audio                       | On (Marche) : PIP Audio                         | Désactiver ou activer le réglage audio.       |
|                |                             | Off (Arrêt) : Audo principale                   |   |
| Swap (Changer) | On (Marche) : Changer       | Changer la source de l'écran.                   |   |
|                | Off (Arrêt) : aucune action |   |   |

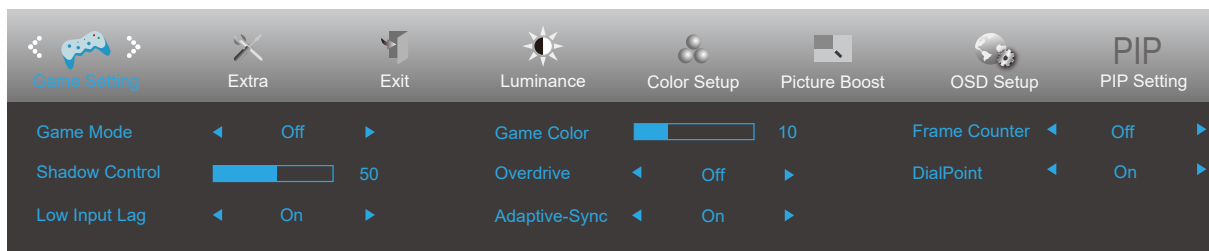
Reportez-vous au tableau ci-dessous pour connaître la compatibilité de la source d'entrée principale/secondaire.


| Secondaire \ Principale | HDMI | DP | USB C |
|-------------------------|------|----|-------|
| HDMI                    | V    | V  | V     |
| DP                      | V    | V  | V     |
| USB C                   | V    | V  | V     |

\*Les ajustements PxP liés à la couleur ne peuvent être effectués que par le principal, et le secondaire n'est pas pris en charge.

Le principal et le secondaire presentment donc des couleurs différentes.

## Game Setting (Réglage jeux)



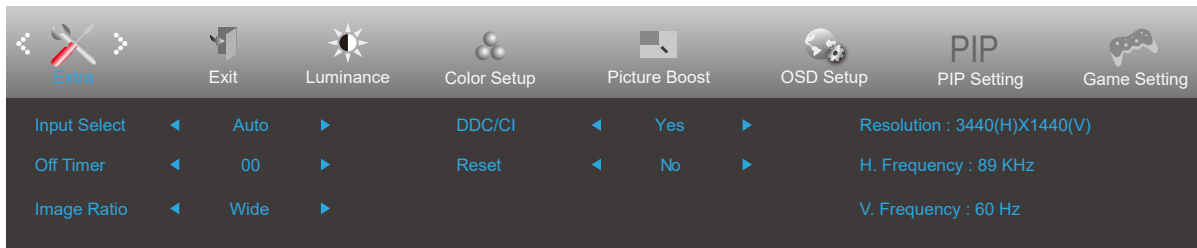
|   |  |  |  |
|---|--|--|--|
|  | Game Mode (Mode Jeux)                                    | Off (arrêt)  | Pas d'optimisation par jeu d'image intelligente.   |
|   |  | FPS  | Pour les jeux FPS (First Person Shooter - Tir à la première personne). Améliore les détails de niveau noir dans les parties sombres.   |
|   |  | RTS  | Pour les jeux RTS (Real Time Strategy = Stratégie en temps réel) Améliore la qualité de l'image.   |
|   |  | Racing (Course)  | Pour jouer des jeux de course, permet un temps de réponse plus rapide et une plus grande saturation des couleurs.  |
|   |  | Gamer 1 (Joueur 1)   | Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 1.   |
|   |  | Gamer 2 (Joueur 1)   | Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 2.   |
|   |  | Gamer 3 (Joueur 1)   | Réglages préférentiels de l'utilisateur enregistrés sous Joueur 3.   |
|   | Shadow Control (Contrôle des ombres)                     | 0-100  | La valeur pas défaut du contrôle des ombres est 50, l'utilisateur peut régler de 50 à 100 ou à 0 pour augmenter le contraste afin d'obtenir une image plus nette.<br>1. Si l'image est trop sombre pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 100 pour une image claire.<br>2. Si l'image est trop blanche pour voir clairement les détails, le régler de 50 à 0 pour une image claire. |
|   | Low input Lag (Décalage d'entrée réduit)                 | On (Marche) / Off (Arrêt)  | Désactive la mémoire tampon d'images pour diminuer le décalage d'entrée  |
|   | Game Color (Couleur jeu)                                 | 0-20   | Couleur Jeux propose un niveau de 0 à 20 pour régler la saturation afin d'obtenir une meilleure image  |
| Overdrive   | Off (Arrêt)/Weak (Faible)/ Medium (Moyen)/ Strong (Fort) | Régler le temps de réponse.  |  |
| Adaptive-Sync (Uniquement pour certains modèles)                                    | On (Marche) / Off (Arrêt)                                | Désactive ou active Adaptive-Sync.<br>Rappel d'exécution de la fonction Adaptive-Sync : Lorsque la fonction Adaptive-Sync est activée, des clignotements peuvent apparaître dans certains jeux.      |  |
| Frame Counter (Compteur trames)   | Off (Arrêt)/Droit-haut/ Droit-bas/Gauche-bas/Gauche-haut | Affiche la fréquence V sur l'angle sélectionné.  |  |
| Point d'ajustement  | On (Marche) / Off (Arrêt)                                | La fonction « Point d'ajustement » place un indicateur de visée au centre de l'écran pour aider les joueurs à jouer à des jeux de tir à la première personne (FPS) avec une visée exacte et précise. |  |


Remarque:

Lorsque «Mode HDR» dans «Luminance (Luminosité)» est réglé sur «non-désactivé», les paramètres “Game Mode (Mode jeu)”, “Shadow Control (Contrôle ombre)”, “Game Color (Couleur Jeu)” ne peuvent pas être réglés.

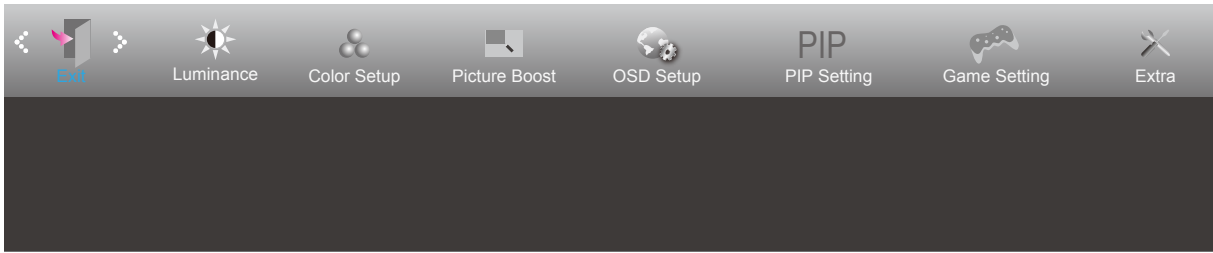


## Extra



|   |                                      |   |   |
|---|--------------------------------------|---|---|
|  | Input Select (Sélection de l'entrée) | Auto/HDMI/DP/USB C  | Sélectionner la Source du signal comme entrée       |
|   | Off Timer (Programmeur arrêt)        | 0-24 hrs  | Sélectionner l'heure d'arrêt CC.                    |
|   | Image Ratio (Format de l'image)      | Large / 4:3 / 1:1 / Movie1 (Film1) / Movie2 (Film2)             | Sélectionner le format de l'image pour l'affichage. |
|   | DDC/CI                               | Yes (Oui)/No (Non)  | Activer ou désactiver le support DDC/CI.            |
|   | Reset (Réinitialiser)                | Oui ou non  | Réinitialiser le menu aux réglages par défaut       |
| ENERGY STAR®/ Non   |                                      | ENERGY STAR® disponible pour certains ENERGY STAR®/ Non modèles |   |

## Exit (Quitter)



|   |                |  |                     |
|---|----------------|--|---------------------|
|  | Exit (Quitter) |  | Quitter le menu OSD |
|---|----------------|--|---------------------|

## Voyant DEL

| État                  | Couleur DEL |
|-----------------------|-------------|
| Mode Pleine puissance | Blanc       |
| Mode Actif-Arrêt      | Orange      |

# Dépannage

| Problème & Question  | Solutions possibles  |
|--|--|
| <b>Le voyant LED d'alimentation n'est pas allumé</b>                         | Assurez-vous que le bouton d'alimentation est en position Marche et que le cordon d'alimentation est connecté correctement à une prise électrique avec terre et au moniteur.   |
| <b>Aucune image sur l'écran</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le cordon d'alimentation est-il branché correctement ?<br/>Vérifiez le branchement du cordon d'alimentation et la source.</li> <li>• Le câble vidéo est-il branché correctement ?<br/>(Connexion en utilisant un câble VGA)<br/>Vérifiez la connexion du câble VGA.<br/>(Connexion en utilisant le câble HDMI)<br/>Vérifiez la connexion du câble HDMI.<br/>(Connexion en utilisant un câble DP)<br/>Vérifiez la connexion du câble DP.<br/>* Les entrées VGA/HDMI/DP ne sont pas disponibles sur tous les modèles.</li> <li>• Si l'alimentation est allumée, redémarrez l'ordinateur pour voir l'écran initial (l'écran d'ouverture de session).<br/>Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) apparaît, démarrez l'ordinateur dans le mode applicable (le mode sans échec de Windows 7/8/10/11) et ensuite changez la fréquence de la carte vidéo.<br/>(Référez-vous à la section Régler la résolution optimale)<br/>Si l'écran initial (l'écran d'ouverture de session) n'apparaît pas, contactez le centre de service ou votre revendeur.</li> <li>• Pouvez-vous voir le message « Input Not Supported (Entrée non prise en charge) » sur l'écran ?<br/>Vous verrez ce message quand le signal de la carte vidéo dépasse la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur.<br/>Ajustez la résolution maximale et la fréquence applicable du moniteur.</li> <li>• Assurez-vous que les pilotes du moniteur AOC sont installés.</li> </ul> |
| <b>L'image est floue, elle a un problème d'ombre</b>                         | Réglez les contrôles du Contraste et de la Luminosité.<br>Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).<br>Assurez-vous de ne pas utiliser une rallonge ou un boîtier d'interrupteurs. Nous vous recommandons de brancher le moniteur directement au connecteur sortie de la carte vidéo situé à l'arrière.   |
| <b>L'image saute, effet de vagues ou d'ondes visible sur l'écran</b>         | Déplacez les appareils électriques qui peuvent provoquer des interférences électriques le plus loin possible du moniteur .<br>Utilisez le taux de rafraîchissement maximum que votre moniteur est capable de supporter avec la résolution que vous utilisez.   |
| <b>Le moniteur est bloqué en mode Veille</b>                                 | L'interrupteur d'alimentation de l'ordinateur doit être en position Marche.<br>La carte vidéo de l'ordinateur doit être insérée fermement dans son emplacement.<br>Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur.<br>Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue.<br>Assurez-vous que votre ordinateur fonctionne en pressant la touche VERR MAJ sur le clavier et en vérifiant la DEL de cette touche. La DEL doit s'allumer ou s'éteindre lorsque vous pressez la touche VERR MAJ.  |
| <b>Il manque une des couleurs primaires (ROUGE, VERT, ou BLEU)</b>           | Vérifiez le câble vidéo du moniteur et assurez-vous qu'aucune broche n'est tordue.<br>Assurez-vous que le câble vidéo du moniteur est connecté correctement à l'ordinateur.  |
| <b>L'image n'est pas centrée ou elle n'est pas dimensionnée correctement</b> | Réglez la Position H et la Position V ou appuyez sur le bouton de raccourci (Alimentation/AUTO)  |
| <b>Défaut des couleurs sur l'image (le blanc n'apparaît pas blanc)</b>       | Réglez la couleur RVB ou sélectionnez la température de la couleur.  |
| <b>Interférences horizontales ou verticales sur l'écran</b>                  | Utilisez le mode arrêt de Windows 7/8/10/11 pour ajuster les paramètres HORLOGE et FOCUS.<br>Appuyez sur la touche de raccourci (AUTO).  |
| <b>Réglementation et service</b>   | Veillez vous référer aux informations sur les réglementations et les services qui se trouvent dans le manuel sur le CD ou qui sont disponibles sur <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pour trouver le modèle que vous avez acheté dans votre pays et pour trouver les informations sur les réglementations et les services dans la page Support.)   |

# Spécifications

## Caractéristiques générales

|                            |                                      |   |                                |  |
|----------------------------|--------------------------------------|---|--------------------------------|--|
| Panneau                    | Nom du modèle                        | CU34P3CV  |                                |  |
|                            | Système de fonctionnement            | Couleur TFT LCD   |                                |  |
|                            | Taille de l'image visible            | 86,4 cm diagonale   |                                |  |
|                            | Taille des pixels                    | 0,23175mm(H) × 0,23175mm(V)   |                                |  |
| Autres                     | Limites de balayage horizontal       | 30-160KHZ   |                                |  |
|                            | Taille d'écran horizontale (maximum) | 797,22mm  |                                |  |
|                            | Limites de balayage vertical         | 48-100HZ  |                                |  |
|                            | Taille d'écran verticale(maximum)    | 333,72mm  |                                |  |
|                            | Résolution optimale pré-réglée       | 3440x1440@60Hz  |                                |  |
|                            | Max resolution                       | 3440x1440@100Hz(HDMI/DP/USB C)  |                                |  |
|                            | Plug & Play                          | VESA DDC2B/CI   |                                |  |
|                            | Source d'alimentation                | 100-240V~, 50/60Hz,2A   |                                |  |
|                            | Consommation électrique              | Standard (luminosité et contraste par défaut)   | 35W                            |  |
|                            |                                      | Max. (luminosité = 100, contraste =100)   | ≤180W                          |  |
| Mode Veille                |                                      | ≤0,5 W  |                                |  |
| USB C                      | USB C                                | Connecteur réversible   |                                |  |
|                            | Super Speed                          | Transfert de données et de vidéo  |                                |  |
|                            | DP                                   | Mode DisplayPort Alt intégré  |                                |  |
|                            | Alimentation électrique              | USB PD version 3.0  |                                |  |
|                            | Alimentation électrique maximum      | Jusqu'à 65 W (5V/3A,7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A)                  |                                |  |
| Caractéristiques physiques | Type de connecteur                   | HDMI/DP/USB C/Earphone/RJ45 Input/USB Upstream/USB3.2 Gen1x4(Includes 1 Fast Charger) |                                |  |
|                            | RJ45                                 | Ethernet LAN (10M/100M/1000M)   |                                |  |
|                            | Type de câble de signal              | Détachable  |                                |  |
| Environnemental            | Température                          | Utilisation   | 0° à 40°                       |  |
|                            |                                      | Non utilisation   | -25° à 55°                     |  |
|                            | Humidité                             | Utilisation   | 10% à 85% (sans condensation)  |  |
|                            |                                      | Non utilisation   | 5% à 93% (sans condensation)   |  |
|                            | Altitude                             | Utilisation   | 0 à 5000 m (0 à 16404 pieds)   |  |
|                            |                                      | Non utilisation   | 0 à 12192 m (0 à 40000 pieds ) |  |



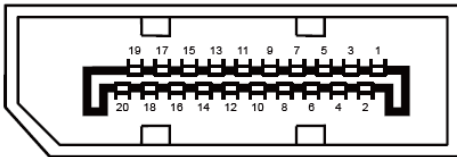
## Modes d'affichage préréglés

| STANDARD         | RÉSOLUTION      | FRÉQUENCE HORIZONTALE (kHz) | FRÉQUENCE VERTICALE (Hz) |
|------------------|-----------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA              | 640x480@60Hz    | 31.469                      | 59.94                    |
|                  | 640x480@72Hz    | 37.861                      | 72.809                   |
|                  | 640x480@75Hz    | 37.5                        | 75                       |
| SVGA             | 800x600@60Hz    | 37.879                      | 60.317                   |
|                  | 800x600@72Hz    | 48.077                      | 72.188                   |
|                  | 800x600@75Hz    | 46.875                      | 75                       |
| XGA              | 1024x768@60Hz   | 48.363                      | 60.004                   |
|                  | 1024x768@70Hz   | 56.476                      | 70.069                   |
|                  | 1024x768@75Hz   | 60.023                      | 75.029                   |
| SXGA             | 1280x1024@60Hz  | 63.981                      | 60.020                   |
|                  | 1280x1024@75Hz  | 79.976                      | 75.025                   |
| WXGA+            | 1440x900@60Hz   | 55.935                      | 59.887                   |
|                  | 1440x900@60Hz   | 55.469                      | 59.901                   |
| WSXGA            | 1680x1050@60Hz  | 65.290                      | 59.954                   |
|                  | 1680x1050@60Hz  | 64.674                      | 59.883                   |
| HD               | 1920x1080@60Hz  | 67.5                        | 60                       |
| PBP MODE         | 1720x1440 @60Hz | 89.484                      | 59.936                   |
| QHD              | 2560x1080@60HZ  | 66                          | 60                       |
|                  | 2560x1080@50HZ  | 56.25                       | 50                       |
| WQHD             | 3440x1440@30HZ  | 44.408                      | 29.985                   |
|                  | 3440x1440@60HZ  | 89.819                      | 59.973                   |
|                  | 3440x1440@75HZ  | 111.875                     | 74.983                   |
|                  | 3440x1440@100HZ | 150.972                     | 99.982                   |
| <b>MAC MODES</b> |                 |                             |                          |
| VGA              | 640x480@67Hz    | 35.000                      | 66.667                   |
| SVGA             | 832x624@75Hz    | 49.725                      | 74.551                   |
| XGA              | 1024x768@75Hz   | 60.241                      | 74.927                   |

## Assignations des broches



| Broche N. | Nom du signal        | Broche N. | Nom du signal                       | Broche N. | Nom du signal               |
|-----------|----------------------|-----------|-------------------------------------|-----------|-----------------------------|
| 1.        | Données TMDS 2+      | 9.        | TMDS données 0-                     | 17.       | DDC/CEC Masse               |
| 2.        | Ecran Données TMDS 2 | 10.       | Horloge TMDS +                      | 18.       | Alimentation +5V            |
| 3.        | TMDS données 2-      | 11.       | Ecran d'horloge TMDS                | 19.       | Détection connexion à chaud |
| 4.        | Données TMDS 1+      | 12.       | Horloge TMDS-                       |           |                             |
| 5.        | Ecran données TMDS 1 | 13.       | CEC                                 |           |                             |
| 6.        | TMDS données 1-      | 14.       | Réservé (pas connecté sur appareil) |           |                             |
| 7.        | Données TMDS 0+      | 15.       | SCL                                 |           |                             |
| 8.        | Ecran Données TMDS 0 | 16.       | SDA                                 |           |                             |



Câble de signal d'affichage couleur à 20 broches

| Broche No. | Nom du signal | Broche No. | Nom du signal               |
|------------|---------------|------------|-----------------------------|
| 1          | ML_Lane 3 (n) | 11         | TERRE                       |
| 2          | TERRE         | 12         | ML_Lane 0 (p)               |
| 3          | ML_Lane 3 (p) | 13         | CONFIG1                     |
| 4          | ML_Lane 2 (n) | 14         | CONFIG2                     |
| 5          | TERRE         | 15         | AUX_CH(p)                   |
| 6          | ML_Lane 2 (p) | 16         | TERRE                       |
| 7          | ML_Lane 1 (n) | 17         | AUX_CH(n)                   |
| 8          | TERRE         | 18         | Détection connexion à chaud |
| 9          | ML_Lane 1 (p) | 19         | Retour DP_PWR               |
| 10         | ML_Lane 0 (n) | 20         | DP_PWR                      |

# Plug & Play

## Fonctionnalité Plug & Play DDC2B

Ce moniteur possède les capacités VESA DDC2B conformément aux normes VESA DDC. Cela permet au moniteur d'informer le système hôte de son identité, et en fonction du niveau de DDC utilisé, de communiquer des informations supplémentaires concernant ses possibilités d'affichage.

Le DDC2B est un canal de données bidirectionnel basé sur le protocole I2C. L'hôte peut demander l'information EDID par l'intermédiaire du canal DDC2B.