

# AOC



## Panduan Pengguna Monitor LCD Q27E3UAM

|  |    |
|--|----|
| Keselamatan.....                         | 1  |
| Ketentuan Nasional.....                  | 1  |
| Daya.....                                | 2  |
| Pemasangan.....                          | 3  |
| Membersihkan.....                        | 4  |
| Lainnya.....                             | 5  |
| Persiapan.....                           | 6  |
| Isi Kemasan.....                         | 6  |
| Memasang Penyangga & Dudukan.....        | 7  |
| Menyesuaikan Sudut Pandang.....          | 8  |
| Menyambungkan Monitor.....               | 9  |
| Pemasangan di Dinding.....               | 10 |
| Fungsi Adaptive-Sync.....                | 11 |
| Penyesuaian.....                         | 12 |
| Tombol pintas.....                       | 12 |
| Pengaturan OSD.....                      | 14 |
| Luminance (Pencahayaannya).....          | 15 |
| Color Setup (Konfigurasi Warna).....     | 16 |
| Picture Boost (Peningkatan Gambar).....  | 17 |
| OSD Setup (Konfigurasi OSD).....         | 18 |
| Game Setting (Pengaturan Permainan)..... | 19 |
| Extra (Ekstra).....                      | 20 |
| Exit (Keluar).....                       | 21 |
| Indikator LED.....                       | 22 |
| Mengatasi masalah.....                   | 23 |
| Spesifikasi.....                         | 24 |
| Spesifikasi Umum.....                    | 24 |
| Mode Tampilan Standar.....               | 25 |
| Penggunaan Pin.....                      | 26 |
| Plug and Play.....                       | 27 |

# Keselamatan

## Ketentuan Nasional

Subbagian berikut menjelaskan ketentuan notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

### Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Dalam panduan ini, teks dalam huruf balok mungkin akan disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Teks dalam huruf balok tersebut adalah catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



**CATATAN:** CATATAN menunjukkan informasi penting yang akan membantu Anda menggunakan sistem komputer secara lebih baik.





**PERHATIAN:** PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data dan menginformasikan cara menghindari masalah tersebut.





**PERINGATAN:** PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya fisik dan memberi tahu Anda agar menghindari masalah tersebut. Peringatan tertentu dapat muncul dalam format berbeda dan mungkin tidak dilengkapi ikon. Pada kondisi ini, tampilan khusus peringatan diwajibkan oleh otoritas hukum.


# Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis catu daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin tentang jenis daya yang tersedia di rumah, hubungi dealer atau kantor perusahaan listrik negara setempat.

 Monitor ini dilengkapi konektor arde tiga kaki, konektor dengan pin ketiga (pengardean). Konektor ini hanya cocok untuk stopkontak yang telah diarde karena merupakan kelengkapan keamanan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung konektor tiga kaki, minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk mengarde peralatan dengan aman. Jangan coba menggunakan konektor arde ini selain untuk kegunaannya.

 Lepas sambungan unit saat terjadi badai petir atau bila tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat kejutan listrik.

 Jangan bebani stopkontak dengan terlalu banyak konektor dan kabel ekstensi. Kondisi tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasional yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar di UL dengan stopkontak yang telah dikonfigurasi dengan benar dan ditandai antara 100-240V AC, Minimal 5A.

 Stopkontak harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah diakses.

# Pemasangan

**!** Jangan letakkan monitor ini di atas kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat mencederai orang dan mengakibatkan kerusakan parah pada produk ini. Gunakan hanya kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang disarankan produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk dari produsen bila memasang produk dan menggunakan aksesori pemasangan yang disarankan oleh produsen. Produk dan alat pembawanya harus dipindahkan secara hati-hati.

**!** Jangan masukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan tumpahkan cairan ke monitor.

**!** Jangan letakkan bagian depan produk ini di atas lantai.

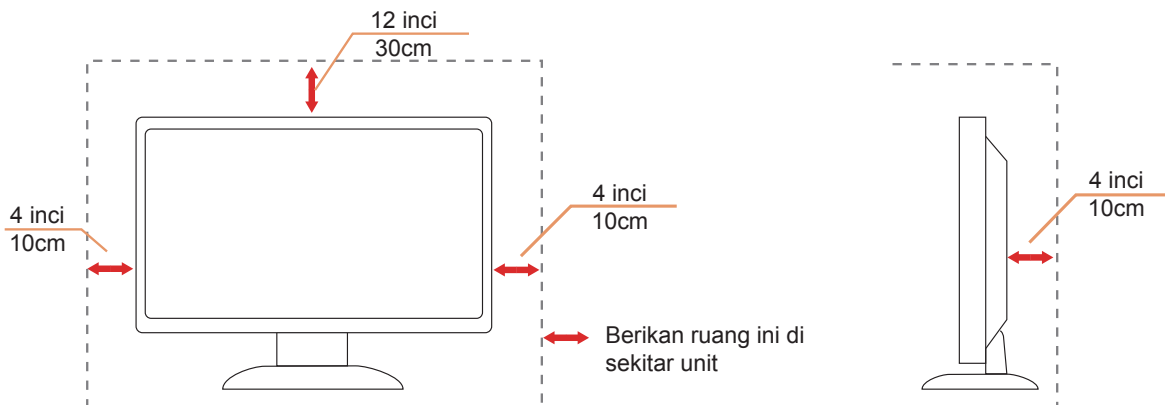
**!** Jika Anda memasang monitor di dinding atau lemari, gunakan peralatan pemasangan yang disetujui produsen, lalu ikuti petunjuk peralatan tersebut.

**!** Berikan sedikit ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak cukup sehingga produk terlalu panas dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.


**!** Untuk menghindari kemungkinan kerusakan, seperti panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan dilindungi oleh garansi.


Berikut adalah area ventilasi yang disarankan di sekitar monitor bila monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

## Dipasang dengan penyangga



## Membersihkan


 Bersihkan kabinet secara berkala menggunakan kain. Anda dapat menggunakan deterjen lembut untuk menyeka noda, namun jangan gunakan deterjen keras karena dapat mengikis lapisan kabinet produk.


 Saat membersihkan, pastikan deterjen tidak menetes ke bagian dalam produk. Kain pembersih tidak boleh terlalu kasar karena akan menggores permukaan layar.


 Lepas kabel daya sebelum membersihkan produk.




## Lainnya

 Jika produk ini mengeluarkan bau yang tidak biasa, suara atau asap, SEGERA lepas konektor daya, lalu hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan celah ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

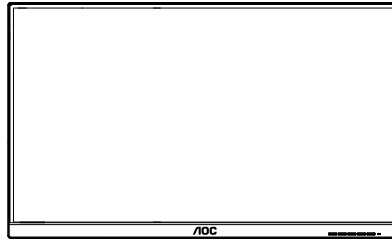
 Hindari monitor LCD dari guncangan atau benturan hebat selama pengoperasian berlangsung.

 Jangan benturkan atau jatuhkan monitor selama pengoperasian atau di perjalanan.

 Kabel daya harus terjamin keamanannya. Untuk Jerman, harus H03VV-F/H05VV-F, 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>, atau lebih baik. Untuk negara lain, tipe yang sesuai harus digunakan sebagaimana mestinya.

# Persiapan

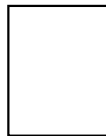
## Isi Kemasan



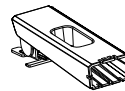
Monitor



Quick Start



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



USB Cable



DP Cable

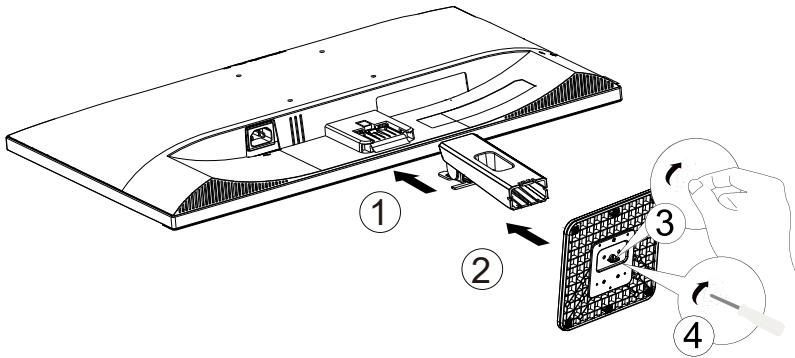
\*Tidak semua kabel sinyal tersedia untuk semua negara dan kawasan. Untuk mengkonfirmasi, hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC.



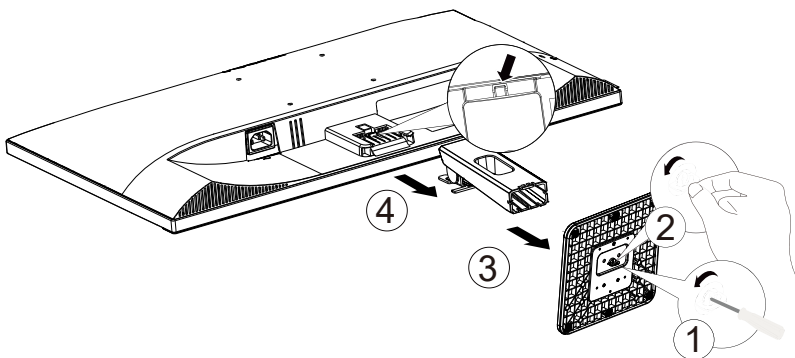
# Memasang Penyangga & Dudukan

Pasang atau lepas dudukan dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

Memasang:



Melepaskan:

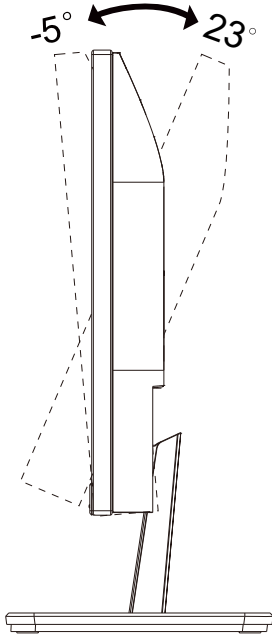


## Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk tampilan yang optimal, sebaiknya lihat monitor pada tampilan penuh, lalu atur sudut monitor sesuai preferensi Anda.

Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor seperti di bawah ini:



### CATATAN:

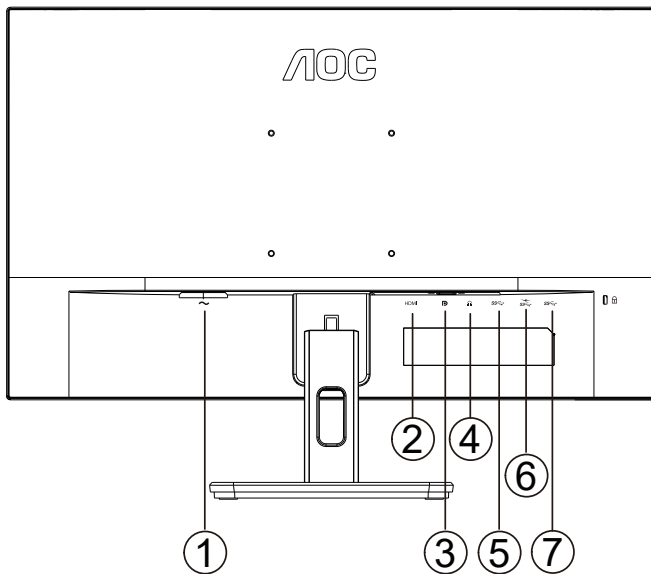
Jangan sentuh layar LCD saat Anda mengubah sudut layar. karena dapat merusak atau memecahkan layar LCD.

### Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

# Menyambungkan Monitor

Sambungan Kabel Terdapat di Bagian Belakang Monitor:



1. Saluran masuk
2. HDMI
3. DP
4. Earphone
5. USB3.2 Gen1
6. USB3.2 Gen1+charging
7. USB-PC(USB upstream)

## Menyambung ke PC

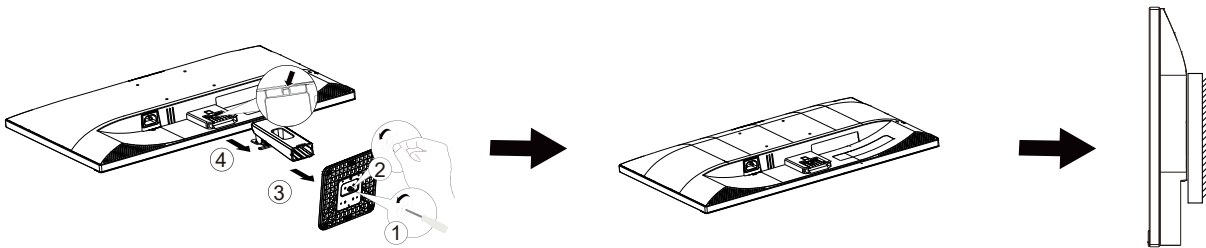
1. Sambungkan kabel daya dengan kuat ke bagian belakang monitor.
2. Matikan komputer dan lepas kabel daya.
3. Sambungkan kabel sinyal layar ke soket video pada komputer.
4. Sambungkan kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak di sekitar.
5. Hidupkan komputer dan monitor.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti proses pemasangan telah selesai. Jika gambar tidak ditampilkan, lihat Mengatasi Masalah.

Untuk melindungi peralatan ini, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menyambungkannya.

# Pemasangan di Dinding

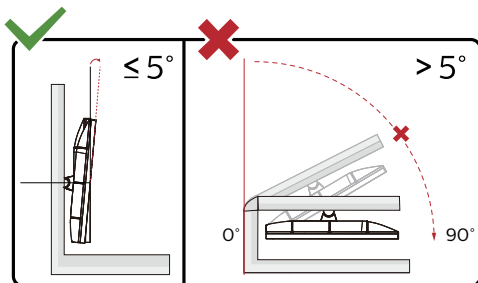
Persiapan Memasang Lengan Pemasangan untuk di Dinding Opsional.



Monitor ini dapat dipasang ke lengan pemasangan untuk di dinding yang dapat dibeli terpisah. Lepas kabel daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

1. Lepas dudukan.
2. Ikuti petunjuk dari produsen guna memasang lengan pemasangan untuk di dinding.
3. Letakkan lengan pemasangan untuk di dinding ke bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang-lubang pada lengan tersebut dengan dengan lubang-lubang di bagian belakang monitor.
4. Sambungkan kembali kabel. Baca panduan pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan untuk di dinding opsional untuk mendapatkan petunjuk tentang cara memasangkannya ke dinding.

Catatan: Lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, hubungi dealer atau departemen resmi AOC.



\* Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

## Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

# Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DP/HDMI
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang disarankan seperti berikut, juga dapat dilihat dengan mengunjungi [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega Seri
  - Radeon™ RX 500 Seri
  - Radeon™ RX 400 Seri
  - Radeon™ R9/R7 300 Seri (kecuali Seri R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano Seri
  - Radeon™ R9 Fury Seri
  - Radeon™ R9/R7 200 Seri (kecuali Seri R9 270/X, R9 280/X)

# Penyesuaian

## Tombol pintas



|   |                                     |
|---|-------------------------------------|
| 1 | Source (Sumber)/Exit (Keluar)       |
| 2 | Clear Vision (Perjernih Tampilan)/< |
| 3 | Volume />                           |
| 4 | Menu/Enter                          |
| 5 | Daya                                |

### Daya

Tekan tombol Daya untuk menghidupkan monitor.

### Menu/Enter

Bila tidak ada OSD, tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan.

### Volume

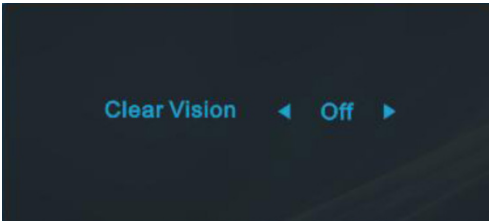
Jika tidak ada OSD, tekan > tombol Volume Suara untuk mengaktifkan panel pengatur volume suara, lalu tekan < atau > untuk mengatur volume suara (Hanya untuk model dengan speaker).

### Sumber/Keluar

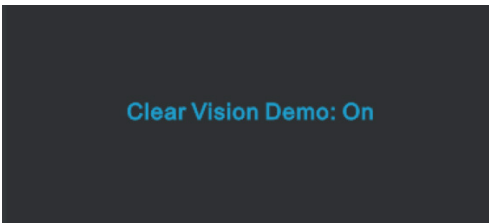
Bila OSD tertutup, menekan tombol Sumber/Keluar akan menjadi fungsi tombol pintas Sumber.

## Clear Vision

1. Bila tidak ada OSD, tekan tombol "<" untuk mengaktifkan Clear Vision (Perjernih Tampilan).
2. Gunakan tombol "<" atau ">" untuk memilih antara pengaturan lemah, sedang, kuat, atau tidak aktif. Pengaturan default selalu "off" (tidak aktif).



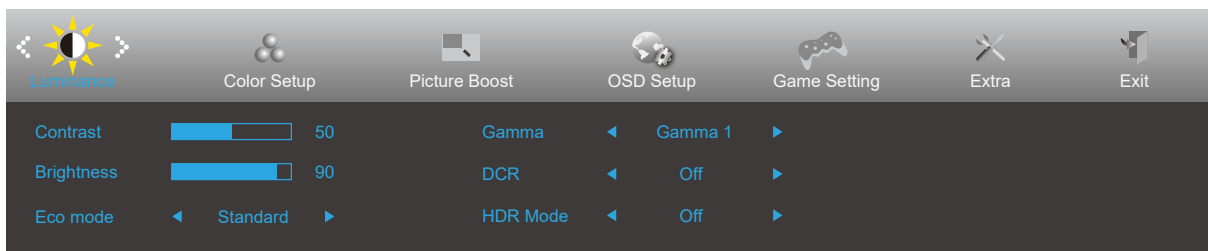
3. Tekan terus tombol "<" selama 5 detik untuk mengaktifkan Clear Vision Demo (Demo Perjernih Tampilan), dan pesan "Clear Vision Demo: on" (Demo Perjernih Tampilan: aktif) akan ditampilkan di layar selama 5 detik. Tekan tombol Menu atau Keluar untuk menyembunyikan pesan. Tekan terus tombol "<" sekali lagi selama 5 detik untuk menonaktifkan Clear Vision Demo (Demo Perjernih Tampilan).



Fungsi Clear Vision (Perjernih Tampilan) memberikan pengalaman visual gambar terbaik dengan mengkonversi gambar resolusi rendah dan buram menjadi gambar yang jernih dan tajam.

# Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan mudah tentang tombol kontrol.



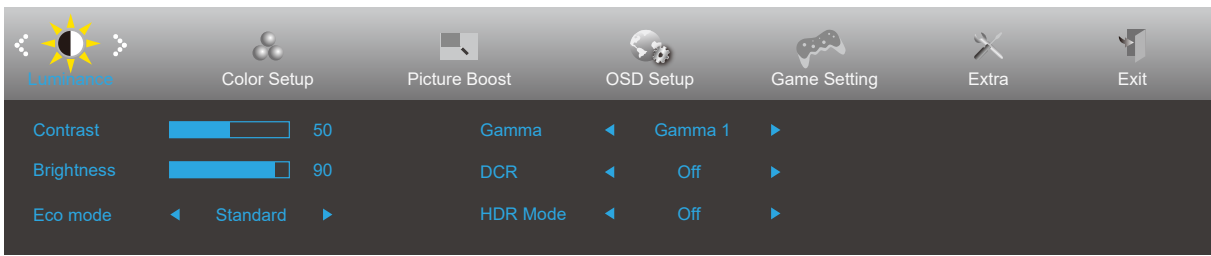
- 1). Tekan **tombol MENU** untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan tombol < atau > untuk menavigasi fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan **tombol MENU** untuk mengaktifkannya. Tekan < atau > untuk menavigasi fungsi submenu. Setelah fungsi yang dikehendaki disorot, tekan **tombol MENU** untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan tombol < atau > untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan **AUTO (Otomatis)** untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Penguncian OSD: Untuk mengunci OSD, tekan terus tombol MENU sewaktu monitor mati, lalu tekan tombol daya untuk menyalakan monitor. Untuk membuka penguncian OSD, tekan terus tombol MENU sewaktu monitor mati, lalu tekan tombol daya untuk menyalakan monitor.


## Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, maka item "Input Select" (Pilihan Input) dinonaktifkan untuk penyesuaian.
- 2). DCR dan Picture Boost (Peningkatan Gambar), untuk status ini hanya salah satu status yang dapat digunakan.

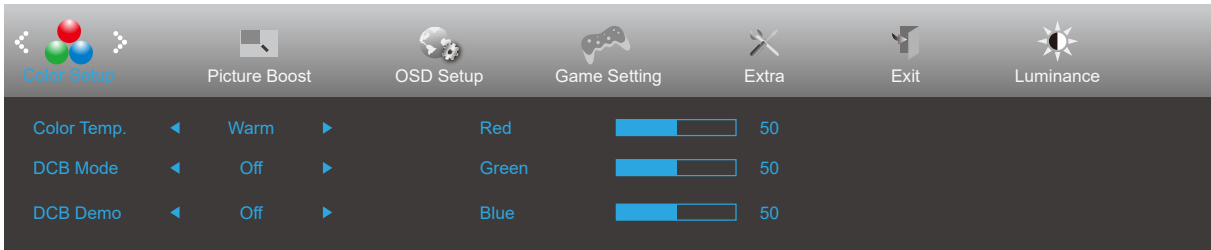



## Luminance (Pencahayaannya)



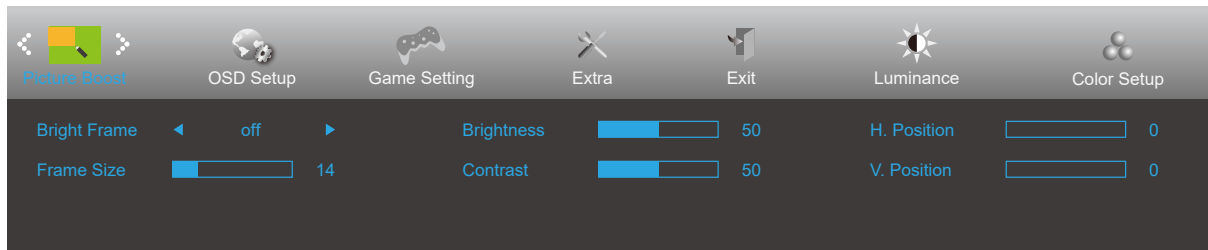
|   |                        |                    |                                     |                                     |
|---|------------------------|--------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
|  | Contrast (Kontras)     | 0-100              |                                     | Kontras dari Register-digital.      |
|   | Brightness (Kecerahan) | 0-100              |                                     | Penyesuaian Lampu Latar             |
|   | Eco mode (Mode Eco)    | Standard (Standar) | <input checked="" type="checkbox"/> | Mode Standar                        |
|   |                        | Text (Teks)        | <input type="checkbox"/>            | Mode Teks                           |
|   |                        | Internet           | <input type="checkbox"/>            | Mode Internet                       |
|   |                        | Game (Permainan)   | <input type="checkbox"/>            | Game Mode (Mode Permainan)          |
|   |                        | Movie (Film)       | <input type="checkbox"/>            | Mode Film                           |
|   |                        | Sports (Olahraga)  | <input type="checkbox"/>            | Mode Olahraga                       |
|   |                        | Reading (Membaca)  | <input type="checkbox"/>            | Mode Membaca                        |
|   | Gamma                  | Gamma1             |                                     | Menyesuaikan ke Gamma 1             |
|   |                        | Gamma2             |                                     | Menyesuaikan ke Gamma 2             |
|   |                        | Gamma3             |                                     | Menyesuaikan ke Gamma 3             |
|   | DCR                    | Off (Tidak Aktif)  |                                     | Menonaktifkan rasio kontras dinamis |
|   |                        | On (Aktif)         | <input checked="" type="checkbox"/> | Mengaktifkan rasio kontras dinamis  |
|   | HDR Mode               | OFF                |                                     | Adjust HDR Mode.                    |
| HDR Picture   |                        |                    |                                     |                                     |
| HDR Movie   |                        |                    |                                     |                                     |
| HDR Game  |                        |                    |                                     |                                     |

## Color Setup (Konfigurasi Warna)



|   |                             |                                    |   |   |
|---|-----------------------------|------------------------------------|---|---|
|  | Color Temp.<br>(Suhu Warna) | Warm (Hangat)                      |   | Mengambil temperatur warna hangat dari EEPROM.                          |
|   |                             | Normal                             |   | Mengambil temperatur warna normal dari EEPROM.                          |
|   |                             | Cool (Sejuk)                       |   | Mengambil temperatur warna sejuk dari EEPROM.                           |
|   |                             | sRGB                               |   | Mengambil temperatur warna sRGB dari EEPROM.                            |
|   |                             | User (Pengguna)                    | Red (Merah)                             |   |
|   | Green (Hijau)               |                                    |   | Penambahan hijau dari Register-digital.                                 |
|   | Blue (Biru)                 |                                    |   | Penambahan Biru dari Register-digital.                                  |
|   | DCB Mode<br>(Mode DCB)      | Full Enhance (Penyempurnaan Penuh) | aktif atau tidak aktif                  | Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Full Enhance (Penyempurnaan Penuh) |
|   |                             | Nature Skin (Kulit Alami)          | aktif atau tidak aktif                  | Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Nature Skin (Kulit Alami)          |
|   |                             | Green Field (Bidang Hijau)         | aktif atau tidak aktif                  | Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Green Field (Bidang Hijau)         |
|   |                             | Sky-blue (Langit Biru)             | aktif atau tidak aktif                  | Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Sky-blue (Langit Biru)             |
|   |                             | AutoDetect (Deteksi Otomatis)      | aktif atau tidak aktif                  | Menonaktifkan atau mengaktifkan mode AutoDetect (Deteksi Otomatis)      |
|   |                             | OFF                                | aktif atau tidak aktif                  | Menonaktifkan atau mengaktifkan mode DCB                                |
|   | DCB Demo (Demo DCB)         |                                    | aktif atau tidak aktif                  | Menonaktifkan atau mengaktifkan Demo                                    |
|   | Red (Merah)                 |                                    | 0-100                                   | Penambahan merah dari Register-digital.                                 |
| Green (Hijau)   |                             | 0-100                              | Penambahan hijau dari Register-digital. |   |
| Blue (Biru)   |                             | 0-100                              | Penambahan biru dari Register-digital.  |   |

## Picture Boost (Peningkatan Gambar)

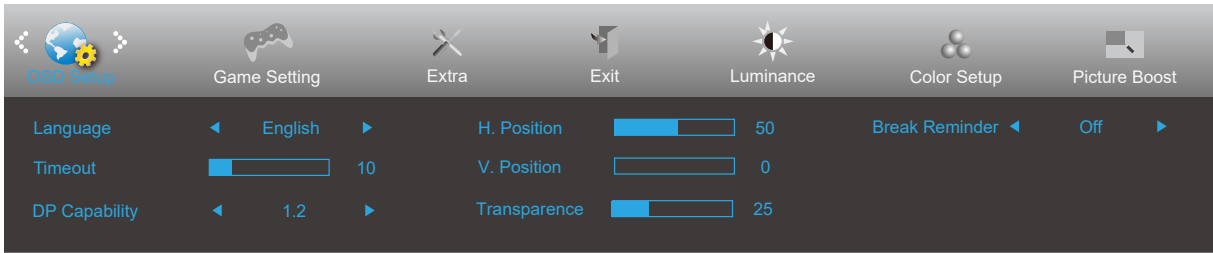



|   |                                 |                        |  |
|---|---------------------------------|------------------------|--|
|  | Bright Frame (Bingkai Terang)   | aktif atau tidak aktif | Menonaktifkan atau Mengaktifkan Bright Frame (Bingkai Terang)      |
|   | Frame Size (Ukuran Bingkai)     | 14-100                 | Menyesuaikan Frame Size (Ukuran Bingkai)                           |
|   | Brightness (Kecerahan)          | 0-100                  | Menyesuaikan Frame Brightness (Kecerahan Bingkai)                  |
|   | Contrast (Kontras)              | 0-100                  | Menyesuaikan Frame Contrast (Kontras Bingkai)                      |
|   | H. Position (Posisi Horizontal) | 0-100                  | Menyesuaikan Frame horizontal Position (Posisi Horizontal Bingkai) |
|   | V. Position (Posisi Vertikal)   | 0-100                  | Menyesuaikan Frame vertical Position (Posisi Vertikal Bingkai)     |

### Catatan:

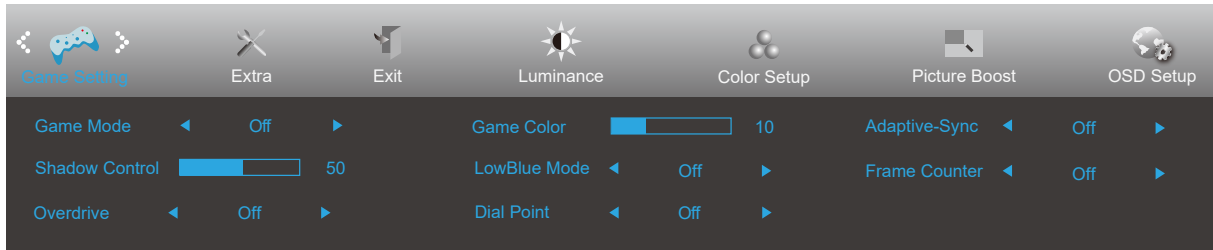
Menyesuaikan kecerahan, kontras, dan posisi Bright Frame (Bingkai Terang) untuk pengalaman tampilan yang lebih baik.


## OSD Setup (Konfigurasi OSD)



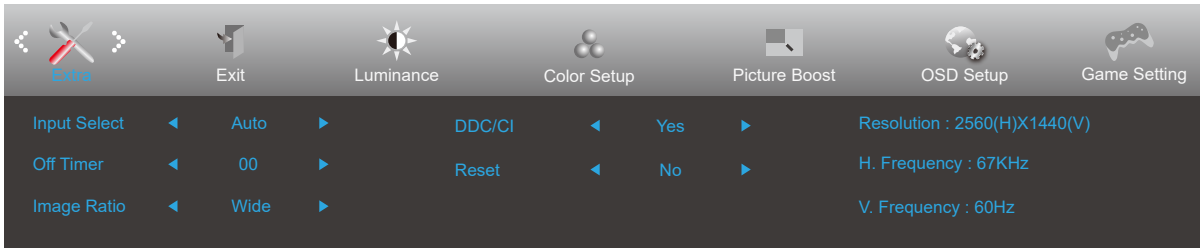
|   |                                 |                        |  |
|---|---------------------------------|------------------------|--|
|  | Language (Bahasa)               |                        | Memilih bahasa OSD   |
|   | Timeout (Batas Waktu)           | 5-120                  | Menyesuaikan Batas Waktu OSD   |
|   | DP Capability (Kemampuan DP)    | 1.1/1.2                | perlu diketahui bahwa hanya DP1.2 yang mendukung fungsi sinkronisasi bebas |
|   | H. Position (Posisi Horizontal) | 0-100                  | Menyesuaikan posisi horizontal OSD   |
|   | V. Position (Posisi Vertikal)   | 0-100                  | Menyesuaikan posisi vertikal OSD   |
|   | Transparence (Transparansi)     | 0-100                  | Menyesuaikan transparansi OSD  |
|   | Break Reminder (Peringat Jeda)  | aktif atau tidak aktif | Peringat jeda jika pengguna terus bekerja selama lebih dari 1 jam          |


## Game Setting (Pengaturan Permainan)



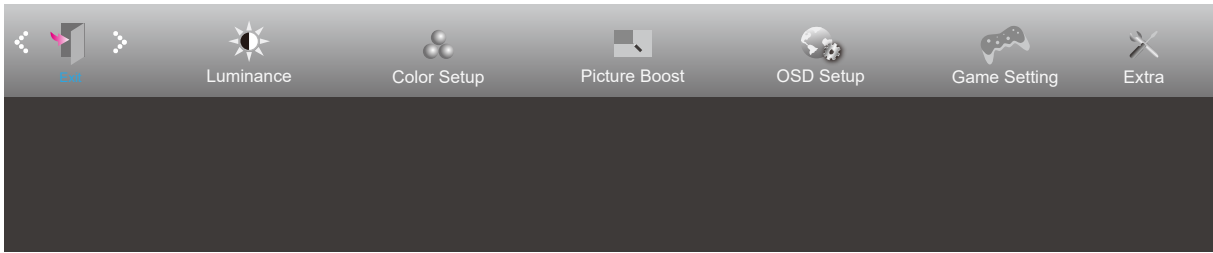
|   |   |  |   |
|---|---|--|---|
|  | Game Mode (Mode Permainan)  | FPS  | Untuk bermain game FPS (first Person Shooters). Meningkatkan detail level warna hitam pada tema gelap.  |
|   |   | RTS  | Untuk bermain RTS (Strategi Real Time). Tingkatkan kualitas gambar.   |
|   |   | Racing (Balapan)   | Untuk bermain game Balapan, menghadirkan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.  |
|   |   | Gamer 1 (Pemain 1)   | Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1.   |
|   |   | Gamer 2 (Pemain 2)   | Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2.   |
|   |   | Gamer 3 (Pemain 3)   | Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3.   |
|   |   | off (tidak aktif)  | Tidak ada optimisasi berdasarkan Mode Game.   |
|   | Shadow Control (Kontrol Bayangan)   | 0-100  | Default Shadow Control (Kontrol Bayangan) adalah 50, pengguna akhir dapat menyesuaikan dari 50 ke 100 atau 0 untuk meningkatkan kontras agar gambar jernih.<br>1. Jika gambar terlalu gelap untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 100 untuk gambar jernih.<br>2. Jika gambar terlalu terang untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 0 untuk gambar jernih |
|   | Game Color (Warna Permainan)  | 0-20   | Warna Game akan memberikan tingkat 0-20 untuk menyesuaikan saturasi agar gambar lebih jernih.   |
|   | LowBlue Mode (Mode LowBlue)   | Off (Tidak Aktif)/ Multimedia/ Internet/Office/ Reading (Baca)   | Menurunkan gelombang cahaya biru dengan mengendalikan suhu warna.   |
| Overdrive   | Weak (Lemah)  | Menyesuaikan waktu respons.  |   |
|   | Medium (Sedang)   |  |   |
|   | Strong (Kuat)   |  |   |
|   | Off (Tidak Aktif)   |  |   |
| Penghitung Frame  | Off (Tidak Aktif)/ Right-Up (Kanan Atas)/Right-Down (Kanan Bawah)/ Left-Down (Kiri Bawah)/Left-Up (Kiri Atas) | Menampilkan frekuensi V di sudut layar yang dipilih  |   |
| Dial Point  | On (Aktif)/Off (Tidak Aktif)  | “Dial Point” berfungsi untuk menempatkan indikator sasaran di bagian tengah layar agar penggemar game dapat bermain game FPS (First Person Shooter) dengan menetapkan sasaran secara akurat dan tepat. |   |
| Adaptive-Sync   | On (Aktif)/Off (Tidak Aktif)  | Nonaktifkan atau Aktifkan Adaptive-Sync Premium.   |   |

## Extra (Ekstra)



|   |                              |   |   |
|---|------------------------------|---|---|
|  | Input Select (Pilihan Input) |   | Memilih Sumber Sinyal Input                 |
|   | Off timer (Timer mati)       | 0-24 jam  | Memilih waktu penonaktifan DC               |
|   | Image Ratio (Rasio Gambar)   | Lebar   | Memilih rasio gambar yang akan ditampilkan. |
|   |                              | 4:3   |   |
|   | DDC/CI                       | ya atau tidak   | Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DDC/CI  |
| Reset (Atur Ulang)  | ya atau tidak                | Mengatur ulang menu ke default. (ENERGY STAR® tersedia untuk model-model tertentu.) |   |
|   | ENERGY STAR®/ tidak          |   |   |

## Exit (Keluar)



|   |               |  |                       |
|---|---------------|--|-----------------------|
|  | Exit (Keluar) |  | Keluar dari OSD utama |
|---|---------------|--|-----------------------|

# Indikator LED

| Status          | Warna LED |
|-----------------|-----------|
| Mode Daya Penuh | Putih     |
| Mode Aktif-mati | Oranye    |



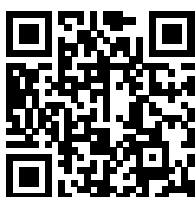
# Mengatasi masalah

| Masalah & Pertanyaan  | Kemungkinan Solusi   |
|---|--|
| <b>LED Daya Tidak Menyala</b>   | Pastikan tombol daya dalam keadaan hidup dan kabel daya telah tersambung dengan benar ke stopkontak yang telah diarde dan ke monitor.  |
| <b>Tidak ada gambar di layar</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Apakah kabel daya tersambung dengan benar?<br/>Periksa sambungan kabel daya dan catu daya.</li> <li>• Apakah kabel telah tersambung dengan benar?<br/>(Tersambung menggunakan kabel D-SUB)<br/>Periksa sambungan kabel D-SUB.<br/>(Tersambung menggunakan kabel HDMI)<br/>Periksa sambungan kabel HDMI.<br/>(Tersambung menggunakan kabel DP)<br/>Periksa sambungan kabel DP<br/>* Input D-SUB/HDMI/DP tidak tersedia pada setiap model.</li> <li>• Jika daya dalam kondisi hidup, boot ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login).<br/>Jika layar awal (layar login) muncul, jalankan boot komputer dalam mode aktif (mode aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat Pengaturan Resolusi Optimal)<br/>Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda.</li> <li>• Apakah "Input Not Supported" (Input Tidak Didukung) terlihat di layar?<br/>Anda dapat melihat pesan ini bila sinyal dari kartu video melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar.</li> <li>• Pastikan AOC Monitor Driver telah terinstal.</li> </ul> |
| <b>Gambar Tidak Jelas dan Berbayang</b>                                     | Sesuaikan kontrol kontras dan kecerahan.<br>Tekan untuk menyesuainya secara otomatis. (Tersedia untuk model-model tertentu)<br>Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau switch box. Sebaiknya sambungkan monitor langsung ke konektor output kartu video yang terdapat di bagian belakang.  |
| <b>Gambar Memantul, Berkedip, atau Muncul Pola Bergelombang Pada Gambar</b> | Pindahkan perangkat listrik yang dapat mengakibatkan interferensi listrik sejauh mungkin dari monitor.<br>Gunakan kecepatan refresh maksimum yang dimiliki monitor pada resolusi yang sedang digunakan.  |
| <b>Monitor terkunci dalam mode Aktif-Mati</b>                               | Tombol daya komputer harus dalam posisi hidup.<br>Kartu video pada komputer harus terpasang tepat pada slotnya.<br>Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer.<br>Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang tertekuk.<br>Pastikan komputer telah beroperasi dengan menekan tombol Caps Lock pada keyboard sekaligus melihat LED Caps Lock. LED harus menyala atau mati setelah Anda menekan tombol CAPS LOCK.   |
| <b>Salah satu warna utama tidak muncul (MERAH, HIJAU, atau BIRU)</b>        | Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang rusak.<br>Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer.   |
| <b>Gambar layar tidak berada di tengah atau berukuran tepat</b>             | Sesuaikan Posisi Horizontal dan Posisi Vertikal atau tekan tombol pintas (Otomatis).   |
| <b>Gambar memiliki warna yang cacat (putih tidak terlihat putih)</b>        | Sesuaikan warna RGB atau pilih temperatur warna yang dikehendaki.  |
| <b>Terjadi gangguan horizontal atau vertikal pada layar</b>                 | Gunakan mode penonaktifan Windows 7/8/10/11 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOKUS. Tekan untuk menyesuainya secara otomatis. (Tersedia untuk model-model tertentu)  |
| <b>Peraturan &amp; Layanan</b>  | Silakan rujuk pada Informasi Peraturan & Layanan yang ada dalam petunjuk di CD atau di <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (untuk mencari model yang Anda beli di negara Anda dan mencari Informasi Peraturan & Layanan yang ada di halaman Dukungan).  |

# Spesifikasi

## Spesifikasi Umum

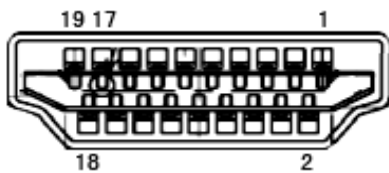
|                                       |                                     |  |                                   |  |
|---------------------------------------|-------------------------------------|--|-----------------------------------|--|
| Panel                                 | Nama model                          | Q27E3UAM   |                                   |  |
|                                       | Sistem kendali                      | LCD TFT Berwarna   |                                   |  |
|                                       | Ukuran Gambar yang Terlihat         | 68.5 cm diagonal   |                                   |  |
|                                       | Jarak piksel                        | 0,2331mm (H) × 0,2331mm (V)  |                                   |  |
|                                       | Warna Layar                         | 16,7M warna  |                                   |  |
| Lainnya                               | Rentang pindai horizontal           | 30k-114kHz   |                                   |  |
|                                       | Ukuran pindai horizontal (Maksimum) | 596.736mm  |                                   |  |
|                                       | Rentang pindai vertikal             | 48-75Hz  |                                   |  |
|                                       | Ukuran Pindai Vertikal (Maksimum)   | 335.664mm  |                                   |  |
|                                       | Resolusi standar optimal            | 2560x1440@60Hz   |                                   |  |
|                                       | Max resolution                      | 2560x1440@75Hz   |                                   |  |
|                                       | Plug & Play                         | VESA DDC2B/CI  |                                   |  |
|                                       | Catu daya                           | 100-240V~, 50/60Hz, 1,5A   |                                   |  |
|                                       | Pemakaian daya                      | Normal (kecerahan dan kontras standar)   | 26W                               |  |
| Maks. (kecerahan = 100, kontras =100) |                                     | ≤ 58W  |                                   |  |
| Hemat daya                            |                                     | ≤ 0.5W   |                                   |  |
| Karakteristik Fisik                   | Tipe konektor                       | DP/HDMI/Saluran keluar earphone/Upstream USB/Downstream USB x2 (termasuk 1 pengisi daya cepat) |                                   |  |
|                                       | Tipe Kabel Sinyal                   | Dapat dilepas  |                                   |  |
| Lingkungan                            | Suhu                                | Beroperasi   | 0°~ 40°                           |  |
|                                       |                                     | Tidak beroperasi   | -25°~ 55°                         |  |
|                                       | Kelembapan                          | Beroperasi   | 10% hingga 85% (tanpa kondensasi) |  |
|                                       |                                     | Tidak beroperasi   | 5% hingga 93% (tanpa kondensasi)  |  |
|                                       | Ketinggian                          | Beroperasi   | 0~ 5000 m (0~ 16404 kaki)         |  |
|                                       |                                     | Tidak beroperasi   | 0~ 12.192 m (0~ 40.000 kaki)      |  |



## Mode Tampilan Standar

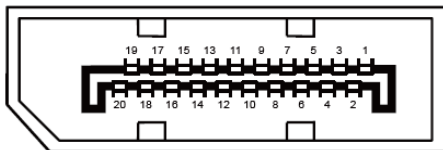
| Standar   | RESOLUSI       | FREKUENSI HORIZONTAL (KHz) | FREKUENSI VERTIKAL (Hz) |
|-----------|----------------|----------------------------|-------------------------|
| VGA       | 640x480@60Hz   | 31.469                     | 59.94                   |
|           | 640x480@72Hz   | 37.861                     | 72.809                  |
|           | 640x480@75Hz   | 37.5                       | 75                      |
| SVGA      | 800x600@56Hz   | 35.156                     | 56.25                   |
|           | 800x600@60Hz   | 37.879                     | 60.317                  |
|           | 800x600@72Hz   | 48.077                     | 72.188                  |
|           | 800x600@75Hz   | 46.875                     | 75                      |
| XGA       | 1024x768@60Hz  | 48.363                     | 60.004                  |
|           | 1024x768@70Hz  | 56.476                     | 70.069                  |
|           | 1024x768@75Hz  | 60.023                     | 75.029                  |
| SXGA      | 1280x1024@60Hz | 63.981                     | 60.02                   |
|           | 1280x1024@75Hz | 79.976                     | 75.025                  |
| WXGA+     | 1440x900@60Hz  | 55.935                     | 59.887                  |
|           | 1440x900@60Hz  | 55.469                     | 59.901                  |
| WSXGA     | 1680x1050@60Hz | 65.29                      | 59.954                  |
|           | 1680x1050@60Hz | 64.674                     | 59.883                  |
| FHD       | 1920x1080@60Hz | 67.5                       | 60                      |
| FHD       | 1920x1080@75Hz | 83.89                      | 74.97                   |
| QHD       | 2560x1440@60Hz | 88.787                     | 59.951                  |
| QHD       | 2560x1440@75Hz | 111.028                    | 74.968                  |
| IBM MODES |                |                            |                         |
| DOS       | 720x400@70Hz   | 31.469                     | 70.087                  |
| MAC MODES |                |                            |                         |
| VGA       | 640x480@67Hz   | 35                         | 66.667                  |
| SVGA      | 832x624@75Hz   | 49.725                     | 74.551                  |
| XGA       | 1024x768@75Hz  | 60.241                     | 74.927                  |

## Penggunaan Pin



Kabel Sinyal Layar Warna 19-Pin

| No. Pin | Nama Sinyal        | No. Pin | Nama Sinyal                      | No. Pin | Nama Sinyal      |
|---------|--------------------|---------|----------------------------------|---------|------------------|
| 1.      | TMDS Data 2+       | 9.      | TMDS Data 0-                     | 17.     | DDC/CEC Arde     |
| 2.      | TMDS Data 2 Shield | 10.     | TMDS Clock+                      | 18.     | Daya +5V         |
| 3.      | TMDS Data 2-       | 11.     | TMDS Clock Shield                | 19.     | Deteksi Hot Plug |
| 4.      | TMDS Data 1+       | 12.     | TMDS Clock-                      |         |                  |
| 5.      | TMDS Data 1Shield  | 13.     | CEC                              |         |                  |
| 6.      | TMDS Data 1-       | 14.     | Dilindungi (N.C. pada perangkat) |         |                  |
| 7.      | TMDS Data 0+       | 15.     | SCL                              |         |                  |
| 8.      | TMDS Data 0 Shield | 16.     | SDA                              |         |                  |



Kabel Sinyal Layar Warna 20-Pin

| No. Pin | Nama Sinyal   | No. Pin | Nama Sinyal      |
|---------|---------------|---------|------------------|
| 1       | ML_Lane 3 (n) | 11      | GND              |
| 2       | GND           | 12      | ML_Lane 0 (p)    |
| 3       | ML_Lane 3 (p) | 13      | KONFIG1          |
| 4       | ML_Lane 2 (n) | 14      | KONFIG2          |
| 5       | GND           | 15      | AUX_CH(p)        |
| 6       | ML_Lane 2 (p) | 16      | GND              |
| 7       | ML_Lane 1 (n) | 17      | AUX_CH(n)        |
| 8       | GND           | 18      | Deteksi Hot Plug |
| 9       | ML_Lane 1 (p) | 19      | DP_PWR Balik     |
| 10      | ML_Lane 0 (n) | 20      | DP_PWR           |

# Plug and Play

## Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B berdasarkan standar VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah kanal data dua arah berdasarkan protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui kanal DDC2B.