

АОС



ЖК-монитору
Руководство пользователя

24В3НМА2/27В3НМА2

www.aoc.com

©2023AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

| | |
|--|----|
| Безопасность..... | 1 |
| Национальные условные обозначения | 1 |
| Электропитание | 2 |
| Установка | 3 |
| Очистка | 4 |
| Прочее..... | 5 |
| Сборка | 6 |
| Комплект поставки | 6 |
| Установка подставки и основания | 7 |
| Регулировка угла обзора..... | 8 |
| Подключение монитора | 9 |
| Установка кронштейна для крепления на стену..... | 10 |
| Функция Adaptive-Sync | 11 |
| Настройка..... | 12 |
| Кнопки управления..... | 12 |
| OSD Setting (Экранное меню) | 14 |
| Luminance (Яркость) | 15 |
| Image Setup (Настр. Изображ.) | 16 |
| Color Setup (Настройка цвета) | 17 |
| Picture Boost (Улучш. Изображ.)..... | 18 |
| OSD Setup (Настр. меню)..... | 19 |
| Game Setting (Настройка игры)..... | 20 |
| Extra (Доп. Настройки)..... | 21 |
| Exit (Выход)..... | 22 |
| Индикаторы..... | 23 |
| Поиск и устранение неисправностей | 24 |
| Технические характеристики..... | 25 |
| Общие технические характеристики..... | 25 |
| Предустановленные режимы дисплея..... | 27 |
| Назначение контактов..... | 28 |
| Технология Plug and Play..... | 29 |

Безопасность

Национальные условные обозначения

В следующих подразделах описываются национальные условные обозначения, используемые в данном документе.

Примечания, напоминания и предупреждения

В данном руководстве текстовые блоки могут быть выделены с помощью значка, а также жирного шрифта или курсива. Такими блоками являются примечания, напоминания и предупреждения, используемые следующим образом:



ПРИМЕЧАНИЕ. ПРИМЕЧАНИЕМ обозначается важная информация, которая поможет пользователю использовать компьютерную систему наилучшим образом.




ВНИМАНИЕ. Напоминания, выделенные с помощью слова ВНИМАНИЕ, указывают на потенциальную опасность повреждения оборудования или утери данных и сообщают о способе предотвращения проблемы.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ указывает на потенциальную угрозу травм и объясняет, как этого избежать. Некоторые предупреждения оформлены иначе и не сопровождаются значками. В таких случаях особый вид предупреждений определяется регулирующим органом.


Электропитание

 Монитор должен работать с источником питания, тип которого указан на этикетке. В случае отсутствия информации о характеристиках сети электропитания, подаваемого в помещение, в котором будет эксплуатироваться монитор, следует обратиться за консультацией в место продажи монитора или в местную компанию, занимающуюся поставкой электроэнергии.

 Необходимо отсоединять прибор от электрической розетки во время грозы или в случае, если прибор не будет использоваться в течение длительного времени. Эта мера обеспечит защиту монитора от повреждений, вызванных перепадами напряжения в сети питания.

 Запрещается превышать допустимую электрическую нагрузку на разветвители питания и на удлинительные шнуры. Перегрузка может стать причиной возгорания или поражения электрическим током.

 С целью обеспечения надежной эксплуатации используйте монитор только с компьютерами, соответствующими спецификации UL, имеющими соответствующие гнезда с номинальным напряжением питания 100–240 В переменного тока, минимум 5 А.

 Розетка должна находиться рядом с оборудованием, к ней должен быть обеспечен свободный доступ.

Установка

! Не ставьте монитор на неустойчивую тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол. В результате падения монитора может произойти травмирование человека и серьезное повреждение самого устройства. Используйте только тележку, стойку, штатив, кронштейн или стол, рекомендованные производителем или проданные вместе с устройством. Во время установки устройства следуйте инструкциям производителя и используйте монтажные принадлежности, рекомендованные им. Следует соблюдать осторожность при перемещении тележки с установленным на ней устройством.

! Никогда не вставляйте посторонние предметы в паз на корпусе монитора. Это может привести к повреждению деталей схемы, а вследствие этого к возгоранию или поражению электрическим током. Запрещается допускать попадание жидкости на монитор.

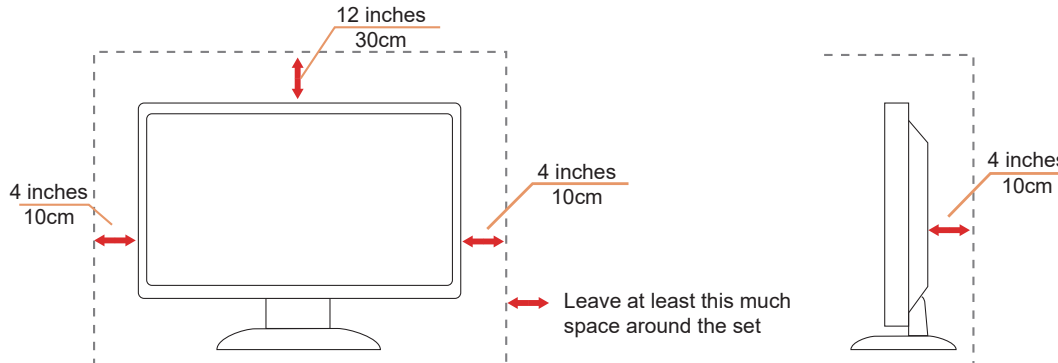
! Запрещается класть монитор экраном на пол.

! В случае монтажа монитора на стену или полку, следует использовать крепление, применение которого одобрено производителем монитора, а также соблюдать инструкции, прилагаемые к комплекту крепления.


! Оставьте свободное пространство вокруг монитора, как показано на рисунке ниже. В противном случае в результате недостаточной циркуляции воздуха может произойти перегрев монитора, а вследствие этого его возгорание или повреждение.


! Во избежание повреждений, например отслаивания панели от рамки, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5° . Гарантия не покрывает случаи повреждения монитора в результате превышения максимального угла наклона вниз (-5°).

При закреплении монитора на стене или установке на стойке учитывайте указанные ниже расстояния, необходимые для обеспечения его надлежащей вентиляции:




Очистка


 Регулярно производите чистку корпуса устройства влажной мягкой тканью.


 При чистке используйте мягкий хлопок или микрофибру. Ткань должна быть слегка влажной, не допускайте попадания жидкости в корпус.




 Перед чисткой изделия необходимо отсоединить кабель питания.

Прочее

 Если от изделия начнет исходить странный запах, звук или из него пойдет дым, следует **НЕМЕДЛЕННО** отсоединить штепсельную вилку кабеля питания и обратиться в сервисный центр.

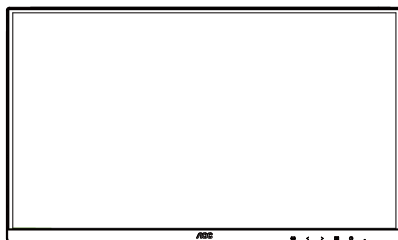
 Необходимо следить за тем, чтобы вентиляционные отверстия устройства не перекрывались столом или шторой.

 Во время работы не следует подвергать ЖК-монитор сильным вибрациям и ударным нагрузкам.

 Запрещается допускать падение монитора и удары по нему во время транспортировки или эксплуатации.

Сборка

Комплект поставки



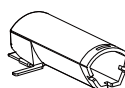
Monitor



Quick Start



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



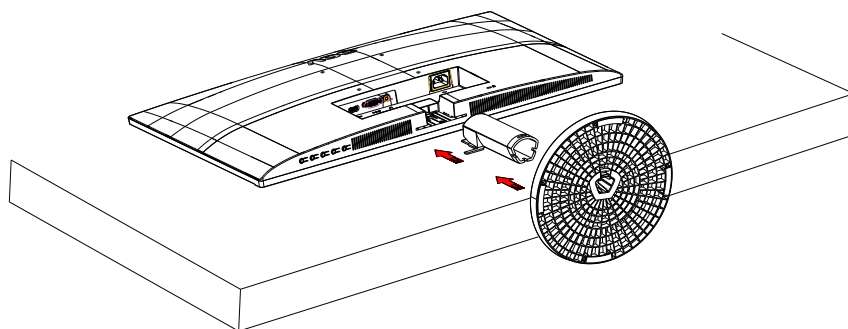
VGA Cable

* В комплекты поставки для разных стран и регионов могут входить различные наборы сигнальных кабелей. Для получения дополнительных сведений следует обращаться к местному дилеру или в представительство компании AOC.

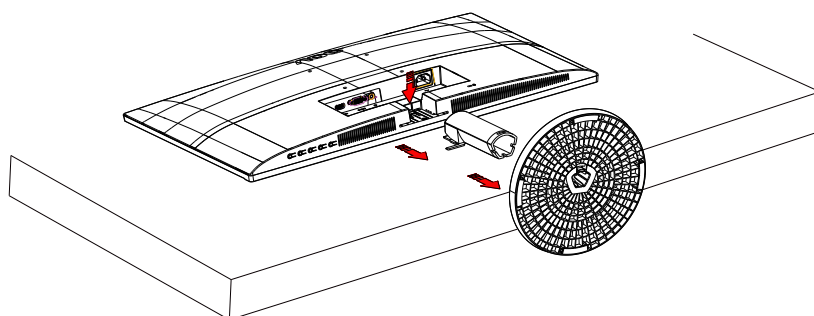
Установка подставки и основания

Сборку подставки следует выполнять в указанной последовательности.

Сборка:



Удалите:

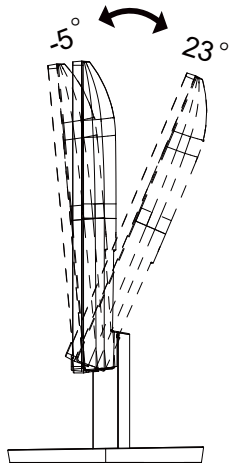


Регулировка угла обзора

Для оптимального просмотра рекомендуется прямо смотреть на экран монитора и отрегулировать угол монитора в соответствии со своими предпочтениями.

Придерживайте стойку, чтобы при изменении угла обзора монитор не упал.

Угол наклона монитора регулируется в указанном ниже диапазоне.



ПРИМЕЧАНИЕ.

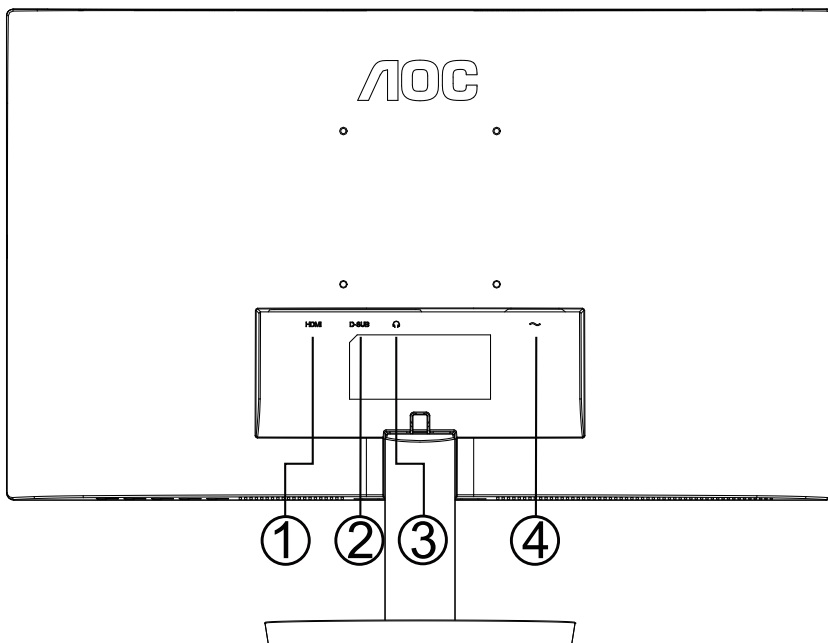
Во время изменения угла наклона монитора не касайтесь ЖК-экрана. При прикосновении ЖК-экран может получить повреждения.

Внимание!:

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5° .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

Подключение монитора

Кабельные соединения на задней панели монитора.



1. HDMI
2. Аналоговый вход (кабель 15-контактным гнездом D-Sub)
3. Выход на наушники
4. Электропитание

Подключение к ПК

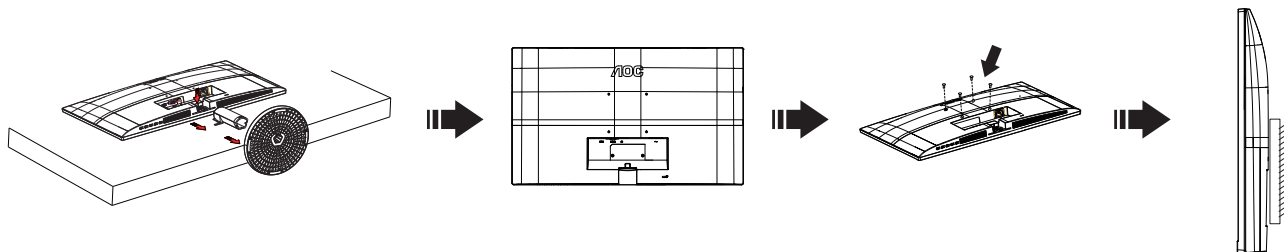
1. Плотно вставьте шнур питания в соответствующий разъем на задней панели монитора.
2. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания.
3. Подсоедините сигнальный кабель монитора к видеоразъему на компьютере.
4. Подключите к ближайшей розетке шнуры питания компьютера и монитора.
5. Включите компьютер и монитор.

В случае, если на мониторе отображается изображение, процесс установки завершен. Если изображение не отображается, см. раздел по поиску и устранению неисправностей.

Для защиты оборудования следует всегда отключать ПК и ЖК-монитор перед подключением кабелей.

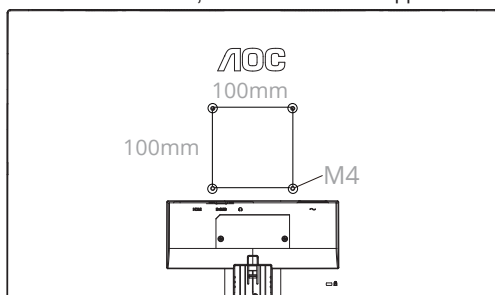
Установка кронштейна для крепления на стену

Подготовка к установке дополнительного кронштейна для крепления монитора к стене.

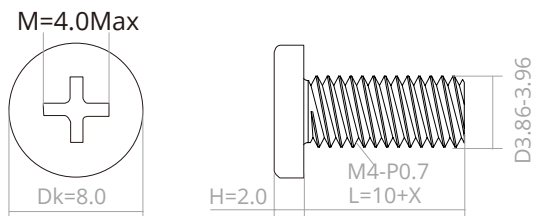



Монитор можно прикрепить к рычагу для крепления к стене, который приобретается отдельно. Отключите питание перед выполнением этой процедуры. Выполните следующие действия:

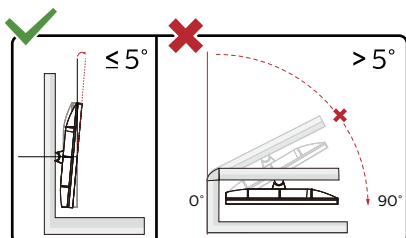
1. Снимите основание.
2. Следуйте инструкциям производителя по сборке рычага для крепления к стене.
3. Поместите кронштейн на заднюю панель монитора. Совместите отверстия на кронштейне с отверстиями на задней панели монитора.
4. Подключите кабели. Инструкции по креплению дополнительного кронштейна к стене приведены в руководстве пользователя, поставляемом с дополнительным кронштейном.



Характеристика винтов для настенного крепления: M4* (10 + X) мм (X = толщина кронштейна для настенного монтажа)



 **Примечание:** Отверстия крепежных винтов VESA имеются не на всех моделях, обратитесь за справкой к продавцу прибора или в официальное представительство АОС. По вопросу настенного монтажа всегда обращайтесь к производителю.



*Конструкция монитора может отличаться от показанной на иллюстрациях.

Внимание!:

1. Во избежание повреждений экрана, например отслаивания панели, не наклоняйте экран монитора вниз более чем на -5° .
2. Не давите на экран во время регулировки угла наклона монитора. Держитесь только за рамку.

Функция Adaptive-Sync

1. Функция Adaptive-Sync (Адаптивная синхронизация) работает с DP/HDMI
2. Совместимые видеокарты: ниже приводится список рекомендованных видеокарт. Аналогичный список представлен на веб-сайте www.AMD.com

Видеокарты

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (кроме R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (кроме R9 270/X, R9 280/X)

Процессоры

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Настройка

Кнопки управления



| | |
|---|---|
| 1 | Источник / Автоматически / Выход |
| 2 | Четкий вид/< |
| 3 | Громкость /Формат изображ/> |
| 4 | Меню / Ввод |
| 5 | Электропитание |

Меню / Ввод

Нажмите для отображения экранного меню или подтверждения выбора.

Электропитание

Нажатие кнопки «Питание» приводит к включению или выключению монитора.

Громкость/Формат изображ

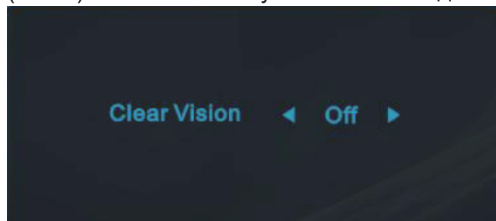
Если экранное меню закрыто, нажмите > на кнопку Громкость, чтобы активировать шкалу настройки громкости. Отрегулируйте громкость кнопками < и > (только для моделей, в которых имеются динамики).
при отсутствии экранного меню для смены формата 4:3 (или широкоэкранный) непрерывно нажимайте кнопку >(если соотношение сторон экрана изделия равно 4:3 или входящий видеосигнал имеет разрешение, соответствующее широкоэкранному формату, быстрый вызов недоступен).

Источник / Автоматически / Выход

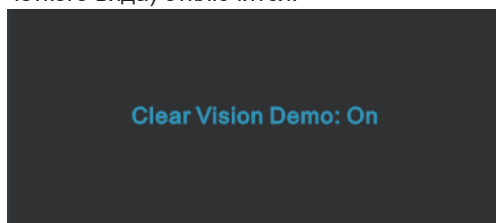
Если экранное меню закрыто, кнопка «Источник / Авто / Выход» будет функционировать как «горячая» клавиша. Если экранное меню закрыто, нажмите на кнопку «Источник / Авто / Выход» несколько раз на протяжении 2 секунд, чтобы выполнить автонастройку (только для моделей с входом D-Sub).

Clear Vision (Четкий вид)

1. Когда экранное меню не отображается, нажмите кнопку « < » для включения функции Clear Vision (Четкий вид).
2. Кнопками «<» и «>» выберите нужную настройку: weak (слабая), medium (средняя), strong (высокая) или off (выкл.). Значением по умолчанию всегда является настройка «off» (выкл.)



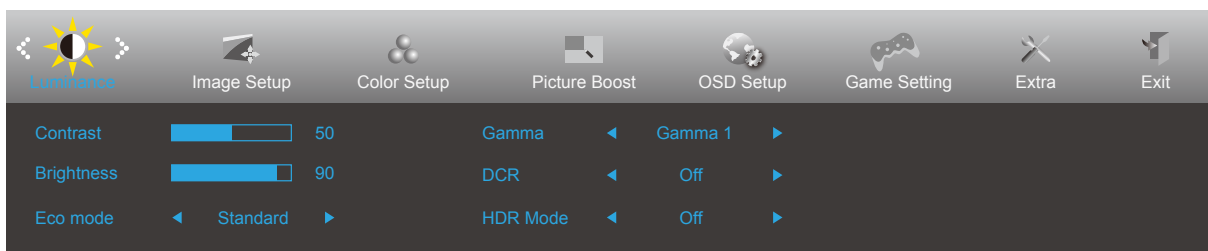
3. Нажмите и удерживайте кнопку « < » в течение 5 секунд для включения функции Clear Vision Demo (Просмотр настройки четкого вида), а на экране на 5 секунд появится сообщение «Clear Vision Demo: on» (Просмотр настройки четкого вида: вкл.). Нажмите кнопку Menu (Меню) или Exit (Выход) для сброса сообщения. Снова нажмите и удерживайте кнопку « < » в течение 5 секунд, функция Clear Vision Demo (Просмотр настройки четкого вида) отключится.











Функция Clear Vision (Четкий вид) позволяет добиться наилучшего изображения путем преобразования низкого разрешения и размытых изображений в четкие и яркие изображения.

OSD Setting (Экранное меню)

Работа с экранным меню осуществляется непосредственно с помощью кнопок управления.

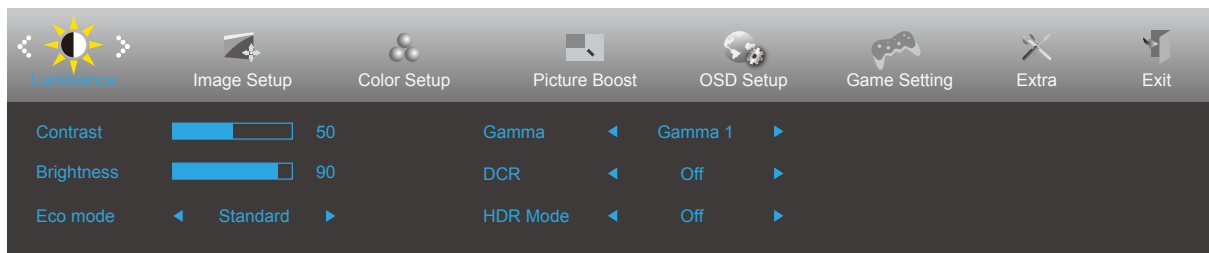


- 1). Нажмите кнопку  «MENU» для вызова экранного меню.
- 2). Нажимайте кнопки < «Влево» и > «Вправо» для выбора функций. Выделите нужную функцию и нажмите кнопку  «MENU» для ее активации. Для перехода между функциями подменю используйте кнопки < «Влево» и > «Вправо». Выделите нужную функцию и нажмите на кнопку  «MENU» для ее активации.
- 3). Для изменения настроек выбранной функции нажимайте кнопки < «Влево» и > «Вправо». Нажмите кнопку  «Выход» для выхода. Чтобы отрегулировать параметры другой функции, повторите шаги 2–3.
- 4). Функция блокировки (разблокирования) экранного меню: Чтобы заблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте кнопку  меню при выключенном мониторе, а затем нажмите кнопку  питания для включения монитора. Чтобы разблокировать экранное меню, нажмите и удерживайте  кнопку MENU (Меню) при выключенном мониторе, а затем нажмите кнопку  питания для включения монитора.

Примечание.

- 1). Если изделие оснащено только одним сигнальным входом, элемент «Input Select» (Выбор входа) будет отключен.
- 2). Режимы ECO (кроме режима Обычный), DCR, DCB и Увеличение изображения. Из указанных четырех режимов можно выбрать только один.

Luminance (Яркость)



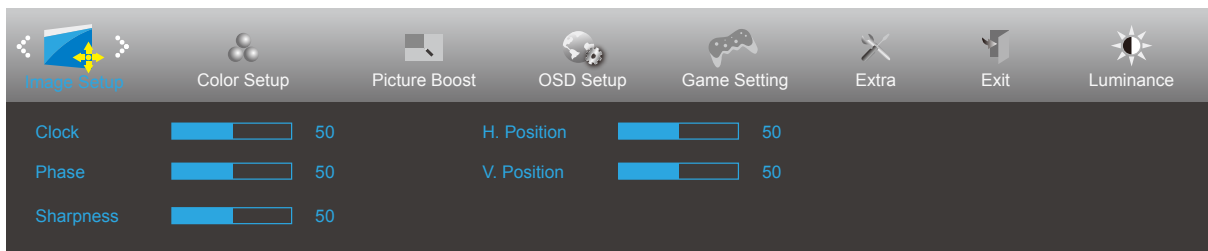
| | | | | |
|------------------------|----------------------|------------------------|-------------------------------------|---|
| | Contrast (Контраст) | 0–100 | | Контраст из цифрового регистра. |
| | Brightness (Яркость) | 0–100 | | Регулировка яркости подсветки |
| | Eco mode (Эконом) | Standard (Стандартный) | <input checked="" type="checkbox"/> | Стандартный режим |
| | | Text (Текст) | | Режим для работы с текстами |
| | | Internet (Интернет) | | Режим для работы в Интернете |
| | | Game (Игра) | | Game Mode (Игровой режим) |
| | | Movie (Кино) | | Режим для просмотра кинофильмов |
| | | Sports (Спорт) | | Режим для просмотра спортивных мероприятий |
| | | Reading (Чтение) | | Reading Mode (Чтение режим) |
| | Gamma (Гамма) | Gamma1 (Гаммы 1) | Установка режима гаммы 1 | |
| | | Gamma2 (Гаммы 2) | Установка режима гаммы 2 | |
| | | Gamma3 (Гаммы 3) | Установка режима гаммы 3 | |
| | DCR | On (Вкл.) | | Включение функции динамической контрастности |
| | | Off (Выкл.) | | Отключение функции динамической контрастности |
| | HDR Mode (Режим HDR) | Off (Выкл.) | | Регулировка в режиме HDR. |
| HDR Picture (HDR-фото) | | | | |
| HDR Movie (HDR-фильм) | | | | |
| HDR Game (HDR-игра) | | | | |

Примечание.

Пока для «HDR Mode» (Режим HDR) установлено значение «non-off» (не выкл.), настройка пунктов «Contrast» (Контрастность), «ECO», «Gamma» (Гамма) невозможна.

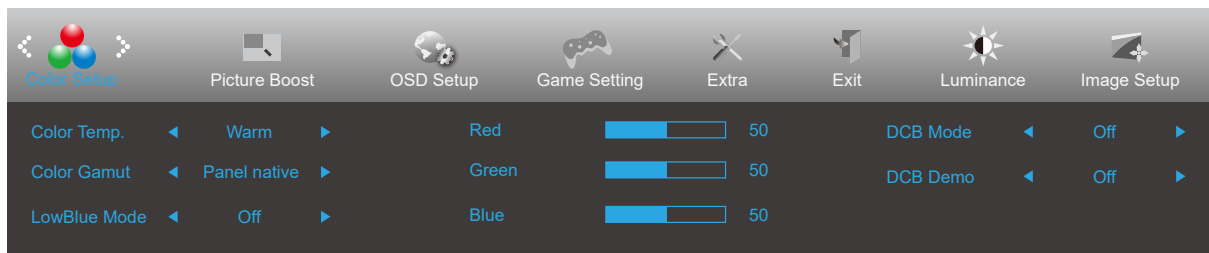
Если для параметра Color Gamut (Цветовая палитра) в пункте Color Setup (Настройки цвета) установлено значение sRGB, настройка параметров Contrast (Контраст), Eco mode (Эконом), Gamma (Гамма) и HDR/HDR Mode (HDR/Режим HDR) станет невозможной.

Image Setup (Настр. Изображ.)



| | | | |
|--|------------------------------|-------|--|
| | Clock (Часы) | 0–100 | Регулировка синхронизации изображения для снижения помех, проявляющихся в виде вертикальных линий. |
| | Phase (Фокусировка) | 0–100 | Регулировка фокусировки изображения для снижения помех, проявляющихся в виде горизонтальных линий |
| | Sharpness (Резкость) | 0–100 | Регулировка резкости изображения |
| | H. Position (Полож. По Гор.) | 0–100 | Регулировка горизонтального положения изображения. |
| | V. Position (Полож. По Вер.) | 0–100 | Регулировка вертикального положения изображения. |

Color Setup (Настройка цвета)



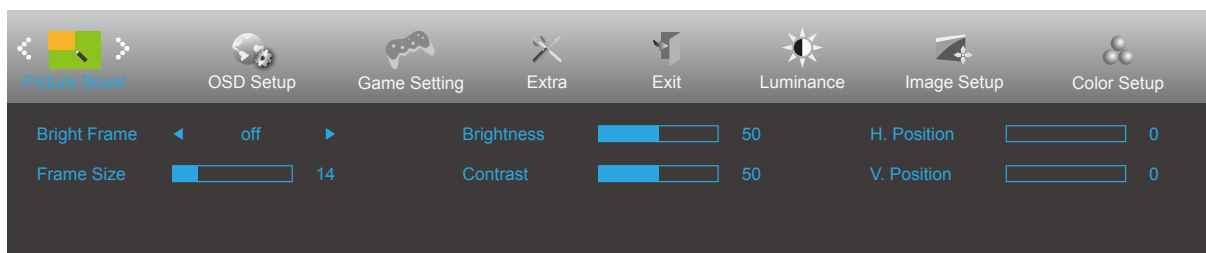
| | | | |
|------------------------------|---------------------------------------|---|--|
| | Color Temp. (Цветовой Режим) | Warm (Тёплый) | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения теплых цветов. |
| | | Normal (Нормальный) | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения нормальных цветов. |
| | | Cool (Холодный) | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения холодных цветов. |
| | | User (Пользов.) | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения цветов пользователя. |
| | Color Gamut (Цветовая палитра) | Исходная панель | Стандартная панель цветового пространства. |
| | | sRGB | Чтение параметров из ЭСППЗУ для отображения sRGB-цветов. |
| | LowBlue Mode (Фильтр синего света) | Откл. / Мультимедиа / Интернет / Офис / Чтение | Позволяет уменьшить интенсивность синего света за счет управления цветовой температурой. |
| | Red (Красный) | 0-100 | Коэффициент усиления красного цвета из цифрового регистра. |
| | Green (Зеленый) | 0-100 | Коэффициент усиления зеленого цвета из цифрового регистра. |
| | Blue (Синий) | 0-100 | Коэффициент усиления синего цвета из цифрового регистра. |
| | DCB Mode (DCB Режим) | Full Enhance (Ул. По всем пар.) | Отключение или включение режима полного улучшения |
| | | Nature Skin (Ест. Оттен. Кожи) | Отключение или включение режима естественных оттенков кожи |
| | | Green Field (Зеленое Поле) | Отключение или включение режима зеленого поля |
| | | Sky-blue (Синее Небо) | Отключение или включение режима синего неба |
| AutoDetect (Автоопределение) | | Отключение или включение режима автоопределения | |
| Off(выкл). | | Отключение или включение режима выкл | |
| DCB Demo (DCB Демонстрация) | вкл. или выкл. | Отключение и включение демонстрации | |

Примечание.

Пока для «HDR Mode» (Режим HDR) в меню «Luminance» (Светимость) установлено значение «non-off» (не выкл.), настройка всех пунктов в меню «Color Setup» (Настройка цветов) невозможна.

Если для параметра Color Gamut (Цветовая палитра) установлено значение sRGB, настройка всех остальных параметров в пункте Color Setup (Настройки цвета) станет невозможной.

Picture Boost (Улучш. Изображ.)

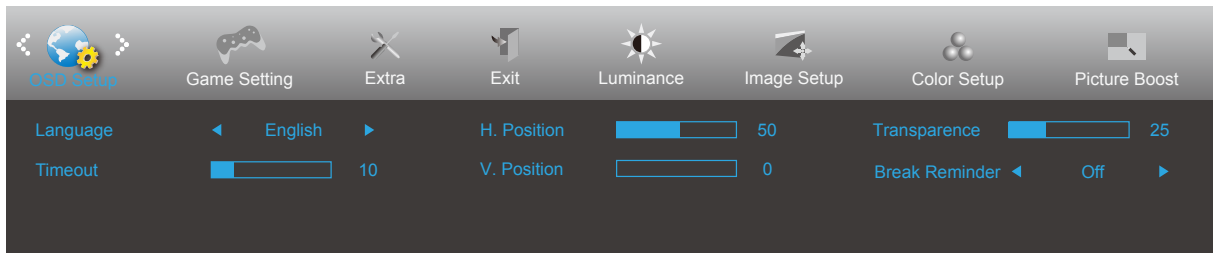



| | | | |
|--|---------------------------------|----------------|--|
| | Bright Frame (Яркий Кадр) | вкл. или выкл. | Включение и отключение яркого кадра |
| | Frame Size (Размер Кадра) | 14–100 | Регулировка размера кадра |
| | Brightness (Яркость) | 0–100 | Регулировка яркости кадра |
| | Contrast (Контраст) | 0–100 | Регулировка контраста кадра |
| | H. position (Полож. По Гор.) | 0–100 | Регулировка положения кадра по горизонтали |
| | V. position (Полож. По Вер.) | 0–100 | Регулировка положения кадра по вертикали |

Примечание.

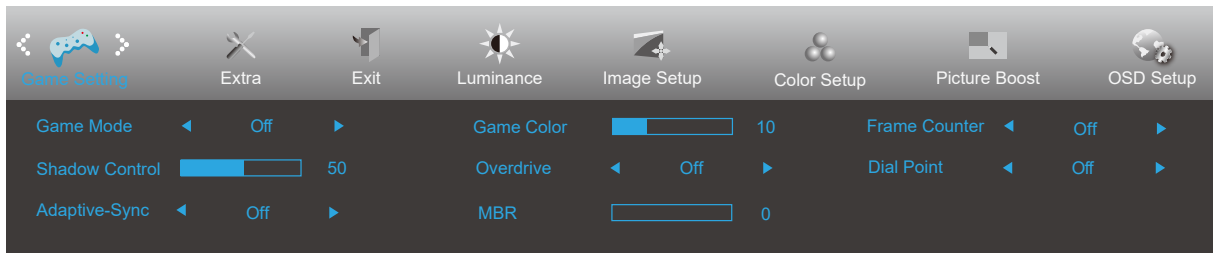
Для улучшения качества просмотра отрегулируйте яркость, контраст и положение яркого кадра. Пока для «HDR Mode» (Режим HDR) в меню «Luminance» (Светимость) установлено значение «non-off» (не выкл.), настройка всех пунктов в меню «Picture Boost» (Улучшение изображения) невозможна.


OSD Setup (Настр. меню)



| | | | |
|---|---|----------------|--|
|  | Language (Язык) | | Выберите язык экранного меню |
| | Timeout (Вр. Отобр. Меню) | 5-120 | Регулировка времени отображения экранного меню |
| | H. Position (Полож. По Гор.) | 0-100 | Регулировка положения экранного меню по горизонтали |
| | V. Position (Полож. По Вер.) | 0-100 | Регулировка положения экранного меню по вертикали |
| | Transparence (Прозрачность) | 0-100 | Регулировка уровня прозрачности экранного меню |
| | Break Reminder (Напоминание о перерыве) | вкл. или выкл. | Функция напоминания о перерыве напоминает пользователю о необходимости сделать перерыв, если он работает более 1 часа. |

Game Setting (Настройка игры)



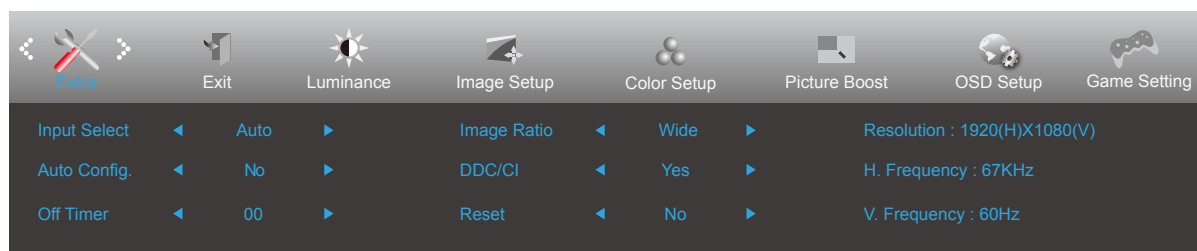
| | | | |
|---|--|--|---|
|  | Game Mode (Игровой режим) | off (Выключить) | Оптимизация в игровом режиме недоступна. |
| | | FPS (Шутер от первого лица) | Функция предназначена для игр в жанре FPS (Шутер от первого лица). Улучшение детализации черного в темных сценах. |
| | | RTS (Стратегия в реальном времени) | Функция предназначена для игр в жанре RTS (Стратегия в реальном времени). Улучшение качества изображения. |
| | | Racing (Гонки) | Функция предназначена для игр в жанре Racing (Гонки). Обеспечивает минимальное время отклика и высокую насыщенность цветов. |
| | | Gamer 1 (Игрок 1) | Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 1 (Игрок 1). |
| | | Gamer 2 (Игрок 2) | Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 2 (Игрок 2). |
| | | Gamer 3 (Игрок 3) | Пользовательские настройки, сохраненные в профиле Gamer 3 (Игрок 3). |
| | Shadow Control (Управление тенью) | 0–100 | По умолчанию для настройки теней установлено значение 50, а конечный пользователь может установить значение от 50 до 100 и 0 для увеличения контрастности и получения четкого изображения. 1. Если изображение слишком темное, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 100. 2. Если изображение слишком светлое, а его элементы трудно различимы, четкость изображения можно повысить, отрегулировав значение от 50 до 0. |
| | Adaptive-Sync | On (Вкл.)/off (Выкл.) | Выключение и включение Adaptive-Sync. Напоминание о запуске Adaptive-Sync: Если включена функция Adaptive-Sync, в некоторых игровых средах возможно мерцание. |
| | Game Color (Игровой цвет) | 0-20 | Функция Game Color (Цвет игры) позволяет настраивать насыщенность от 0 до 20 для повышения качества изображения |
| Overdrive (Разгон) | Off (Выключить) Weak (Низкая) Medium (Средняя) Strong (Высокая) Boost (Усиление) | Настройка времени реакции | |
| MBR | 0-20 | Регулировка "Уменьшение размытия движением". MBR (Уменьшение размытия движением) Шкала регулировки от 0 до 20 для уменьшения размытия движением. | |
| Прицел | On (Вкл.)/off (Выкл.) | Функция «Прицел» выводит в центре экрана перекрестие, помогающее игрокам метко целиться в шутерах от первого лица (FPS). | |
| Счетчик кадров | Откл. / Справа сверху / Справа снизу / Слева снизу / Слева сверху | Отображение частоты кадров в выбранном углу экрана. (Функция "счетчик кадров" работает только при наличии видеокарты NVidia.) | |


Примечание:

Пока для «HDR Mode» (Режим HDR) в меню «Luminance» (Светимость) установлено значение «non-off» (не выкл.), настройка «Game Mode» (Игровой режим), «Shadow Control» (Настройка теней), «Game Color» (Цвет игры) невозможна.

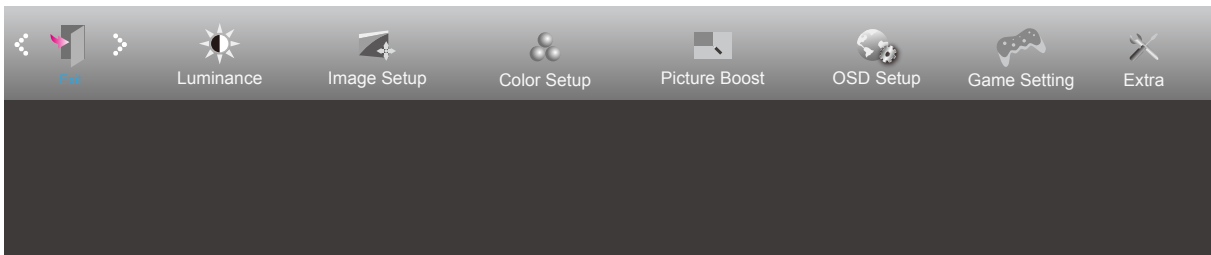
Если для параметра Color Gamut (Цветовая палитра) в меню Color Setup (Настройки цвета) установлено значение sRGB, настройка параметров Game Mode (Игровой режим), Shadow Control (Управление тенью) и Game Color (Игровой цвет) станет невозможной.

Extra (Доп. Настройки)



| | | | |
|--|----------------------------------|------------------------------------|--|
|  | Input Select (Выбор Входа) | | Выбор источника входного сигнала |
| | Auto Config (Автонастройка) | да или нет | Автоматическая настройка изображения в соответствии с параметрами по умолчанию (только для моделей с входом D-Sub) |
| | Off timer (Таймер выключения) | 0-24hrs (0-24 ч) | Выбор времени отключения питания |
| | Image Ratio (Формат Изображ.) | Wide (Широкий) 4:3 | Выбор формата изображения для экрана. |
| | DDC/CI | да или нет | Включение и отключение поддержки DDC/CI |
| | Reset (Сброс настроек) | да или нет ENERGY STAR® или нет | Сброс параметров меню к стандартным значениям (ENERGY STAR® - на отдельных моделях.) |

Exit (Выход)



| | | | |
|---|--------------|--|----------------------------------|
|  | Exit (Выход) | | Выход из главного экранного меню |
|---|--------------|--|----------------------------------|

Индикаторы

| Состояние | Цвет индикатора |
|---------------------------------|-----------------|
| Режим полного энергопотребления | белый |
| Неактивный режим | Оранжевый |

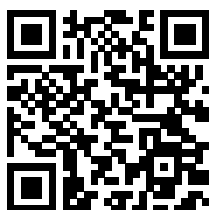
Поиск и устранение неисправностей

| Проблема и вопрос | Возможное решение |
|---|---|
| Индикатор питания не горит | Убедитесь, что кнопка питания включена, а шнур питания подключен надлежащим образом к сетевой розетке с заземлением и к монитору. |
| Отсутствует изображение на экране | <ul style="list-style-type: none"> • Шнур питания подсоединен правильно? Проверьте соединение шнура питания и подачу электроэнергии. • Правильно ли подсоединен видеокабель? (Подключение кабелем VGA) Проверьте подключение кабеля VGA. (Подключение кабелем HDMI) Проверьте подключение кабеля HDMI. (Подключение кабелем DP) Проверьте подключение кабеля DP. * Вход VGA/HDMI/DP присутствует только на некоторых моделях. • В случае если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы увидеть начальный экран (экран входа в систему). Если начальный экран (экран входа в систему) отобразился, выполните загрузку компьютера в подходящем режиме (в безопасном режиме для ОС Windows 7/8/10), а затем измените частоту в параметрах видеоадаптера. (См. раздел «Установка оптимального разрешения») Если начальный экран (экран входа в систему) не отображается, обратитесь в сервисный центр или к своему дилеру. • На экране отображается сообщение «Input Not Supported» (Вход не поддерживается)? Это сообщение выводится в том случае, когда сигнал с видеоадаптера предназначен для частоты и разрешения, которые превышают максимальные разрешение и частоту, работу с которыми монитор может поддерживать надлежащим образом. Отрегулируйте значения максимального разрешения и частоты так, чтобы монитор мог работать с ними правильно. • Убедитесь, что установлены драйверы мониторов AOC. |
| Изображение нечеткое, имеется двоение и затенение изображения | Отрегулируйте уровни контрастности и яркости. Нажмите горячую клавишу (AUTO (ABTO)). Убедитесь, что не используется удлинительный кабель или распределительная коробка. Производитель рекомендует подключать монитор непосредственно к выходному разъему видеоадаптера на задней стенке компьютера. |
| Изображение дергается, мерцает или «идет волнами» | Уберите как можно дальше от монитора электрические устройства, которые могут вызывать электромагнитные помехи. Используйте максимальную частоту обновления монитора, которую он поддерживает для используемого разрешения. |
| Монитор «зависает» в неактивном режиме | Выключатель питания компьютера должен быть во включенном положении. Плата видеоадаптера компьютера должна быть плотно установлена в своем разъеме. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру. Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что компьютер работает — нажмите клавишу CAPS LOCK, наблюдая за состоянием индикатора CAPS LOCK. Индикатор должен либо загореться, либо погаснуть после нажатия на клавишу CAPS LOCK. |
| Отсутствует один из основных цветов (КРАСНЫЙ, ЗЕЛЕНый или СИНИЙ) | Осмотрите видео-кабель монитора и убедитесь в целостности всех контактов. Убедитесь, что видео-кабель монитора надежно подключен к компьютеру. |
| Нарушена центровка или размер изображения на экране | Отрегулируйте положение изображения по горизонтали и по вертикали или нажмите горячую клавишу (AUTO (ABTO)). |
| Изображение имеет цветовые дефекты (белый не выглядит белым) | Отрегулируйте цвета RGB или выберите желаемую цветовую температуру. |
| Горизонтальные или вертикальные помехи на экране | Используйте режим завершения работы Windows 7/8/10 для регулировки СИНХРОНИЗАЦИИ и ФОКУСА. Нажмите горячую клавишу (AUTO (ABTO)). |
| Стандарты и обслуживание | См. раздел «Сведения о соответствии стандартам и обслуживании» в руководстве на компакт-диске или на веб-сайте www.aoc.com (выберите модель монитора, страну приобретения и откройте раздел «Сведения о соответствии стандартам и обслуживании» на странице поддержки). |

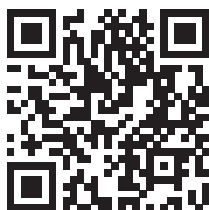
Технические характеристики

Общие технические характеристики

| | | | | |
|---|---|--|--|--|
| Панель | Наименование модели | 27B3HMA2 | | |
| | Система управления | Цветной ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах | | |
| | Фактический размер изображения по диагонали | Диагональ 68,6 см | | |
| | Шаг пикселя | 0,3114 (Г) x 0,3114 мм (В) | | |
| | Цвета экрана | 16,7 млн. цветов | | |
| Другие | Частота горизонтальной развертки | 30-115 кГц | | |
| | Размер развертки по горизонтали (макс.) | 597,888 мм | | |
| | Частота вертикальной развертки | 48-100 Гц | | |
| | Размер развертки по вертикали (макс.) | 336,312 мм | | |
| | Оптимальное предварительно установленное разрешение | 1920 x 1080 п, 60 Гц | | |
| | Max resolution | 1920x1080 п, 60 Гц(VGA) 1920x1080 п, 100 Гц(HDMI) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Источник питания | 100-240V~, 50/60Hz, 1.5A | | |
| | Потребляемая мощность | Типовая (яркость и контрастность по умолчанию) | 23 Вт | |
| Макс. (яркость = 100, контрастность =100) | | ≤35 Вт | | |
| Режим ожидания | | ≤ 0,5 Вт | | |
| Физические характеристики | Тип разъема | HDMI/D-Sub/Earphone out | | |
| | Тип сигнального кабеля | Съемный | | |
| | Встроенная акустическая система | 2Wx2 | | |
| Условия эксплуатации | Температура | во время эксплуатации | 0°C~ 40°C | |
| | | в нерабочем режиме | -25°C~ 55°C | |
| | Влажность | во время эксплуатации | от 10% до 85% (без образования конденсата) | |
| | | в нерабочем режиме | от 5% до 93% (без образования конденсата) | |
| | Высота над уровнем моря | во время эксплуатации | 0 м~ 5000 м | |
| | | в нерабочем режиме | 0 м~12 192 м | |



| | | | | |
|---------------------------|---|--|--|--|
| Панель | Наименование модели | 24В3НМА2 | | |
| | Система управления | Цветной ЖК-дисплей на тонкопленочных транзисторах | | |
| | Фактический размер изображения по диагонали | Диагональ 60.5 см | | |
| | Шаг пикселя | 0,2745 (Г) x 0,2745 мм (В) | | |
| | Цвета экрана | 16,7 млн. цветов | | |
| Другие | Частота горизонтальной развертки | 30-115 кГц | | |
| | Размер развертки по горизонтали (макс.) | 527.04 мм | | |
| | Частота вертикальной развертки | 48-100 Гц | | |
| | Размер развертки по вертикали (макс.) | 296.46 мм | | |
| | Оптимальное предварительно установленное разрешение | 1920 x 1080 п, 60 Гц | | |
| | Max resolution | 1920x1080 п, 60 Гц(VGA) 1920x1080 п, 100 Гц(HDMI) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Источник питания | 100-240V~, 50/60Hz, 1.5A | | |
| | Потребляемая мощность | Типовая (яркость и контрастность по умолчанию) | 20 Вт | |
| | | Макс. (яркость = 100, контрастность =100) | ≤32 Вт | |
| Режим ожидания | | ≤ 0,5 Вт | | |
| Физические характеристики | Тип разъема | HDMI/D-Sub/Earphone out | | |
| | Тип сигнального кабеля | Съемный | | |
| | Встроенная акустическая система | 2Wx2 | | |
| Условия эксплуатации | Температура | во время эксплуатации | 0°C~ 40°C | |
| | | в нерабочем режиме | -25°C~ 55°C | |
| | Влажность | во время эксплуатации | от 10% до 85% (без образования конденсата) | |
| | | в нерабочем режиме | от 5% до 93% (без образования конденсата) | |
| | Высота над уровнем моря | во время эксплуатации | 0 м~ 5000 м | |
| | | в нерабочем режиме | 0 м~12 192 м | |

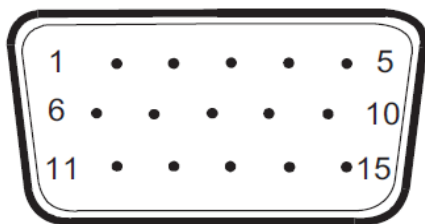


Предустановленные режимы дисплея

| СТАНДАРТ | РАЗРЕШЕНИЕ (+/-1Hz) | ЧАСТОТА СТРОК (кГц) | ЧАСТОТА КАДРОВ (Гц) |
|----------------|---------------------|---------------------|---------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| MAC MODES VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| IBM MODE | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| MAC MODES SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WSXG | 1280x720@60Hz | 44.772 | 59.855 |
| | 1280x960@60Hz | 60 | 60 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| WSXGA+ | 1680x1050@60Hz | 65.29 | 59.954 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@75Hz | 83.894 | 74.973 |
| | 1920x1080@100Hz | 110 | 100 |

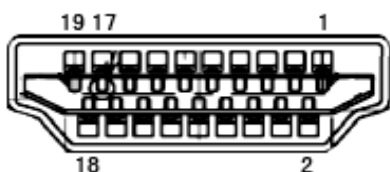
Примечание: По стандарту VESA может быть определенная погрешность (+/-1 Гц) при расчете частоты обновления (частоты полей) разных операционных систем и видеокарт. Для улучшения совместимости значение номинальной частоты обновления устройства было округлено. См. реальное устройство.

Назначение контактов



15-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

| Номер контакта | Наименование сигнала | Номер контакта | Наименование сигнала |
|----------------|----------------------|----------------|--------------------------------------|
| 1 | Видео-красный | 9 | +5 В |
| 2 | Видео-зеленый | 10 | Земля |
| 3 | Видео-синий | 11 | Не задействован |
| 4 | Не задействован | 12 | Последовательная передача DDC-данных |
| 5 | Определение кабеля | 13 | Горизонтальная синхронизация |
| 6 | ЗЕМЛЯ-КРАСНЫЙ | 14 | Вертикальная синхронизация |
| 7 | ЗЕМЛЯ-ЗЕЛЕНЫЙ | 15 | Последовательная DDC-синхронизация |
| 8 | ЗЕМЛЯ-СИНИЙ | | |



19-контактный кабель для передачи сигналов цветного изображения

| Номер контакта | Наименование сигнала | Номер контакта | Наименование сигнала | Номер контакта | Наименование сигнала |
|----------------|-----------------------------|----------------|---|----------------|------------------------------------|
| 1. | Данные TMDS 2+ | 9. | Данные TMDS 0- | 17. | Земля DDC/CEC |
| 2. | Данные TMDS 2 экранирование | 10. | TMDS-синхронизация + | 18. | Питание +5 В |
| 3. | Данные TMDS 2- | 11. | Экранирование TMDS-синхронизации | 19. | Определение «горячего» подключения |
| 4. | Данные TMDS 1+ | 12. | TMDS-синхронизация - | | |
| 5. | Данные TMDS 1 экранирование | 13. | CEC | | |
| 6. | Данные TMDS 1- | 14. | Зарезервировано (не задействован на устройстве) | | |
| 7. | Данные TMDS 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Данные TMDS 0 экранирование | 16. | SDA | | |

Технология Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Данный монитор поддерживает функции VESA DDC2B в соответствии со стандартом VESA DDC. Эти функции позволяют компьютеру распознавать монитор и, в зависимости от используемой версии DDC, получать от монитора дополнительную информацию о его возможностях.

DDC2B — это двунаправленный канал данных, основанный на протоколе I2C. Компьютер может запросить информацию EDID по каналу DDC2B.