

AGON PRO



Manual do utilizador do monitor OLED AG276QZD

Com base nas características dos produtos OLED, recomenda-se a manutenção do ecrã de acordo com os requisitos das instruções de utilização, de modo a reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens.

AOC

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Segurança	1
Convenções nacionais	1
Energia	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outros	5
Configuração	6
Conteúdo da embalagem	6
Instalar o suporte e a base	7
Ajustar o ângulo de visão	9
Ligar o monitor	10
Fixação do braço para montagem na parede	11
Função G-SYNC Compatible	12
HDR	13
Manutenção do ecrã	14
Ajuste	16
Botões de atalho	16
Guia de Botões do OSD (Menu)	17
Configuração do OSD	19
Game Setting (Configuração de jogo)	20
Luminance (Luminância)	22
PIP Setting (Configuração PIP)	24
Color Setup (Configuração da cor)	26
Audio (Áudio)	27
Light FX(Efeito de Luz)	28
Extra	29
OSD Setup (Configuração do OSD)	31
Indicador LED	32
Resolução de problemas	33
Especificações	34
Especificações gerais	34
Modos de exibição predefinidos	36
Atribuição de pinos	38
Plug and Play	39

Segurança

Convenções nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

Notas, alertas e avisos

Ao longo deste guia podem ser exibidos blocos de texto a negrito ou itálico acompanhados por um ícone. Estes blocos de texto contêm notas, alertas e avisos e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar o sistema do computador da melhor forma possível.





ALERTA: Um ALERTA, indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.




AVISO: Um AVISO indica potenciais danos materiais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem ser exibidos em formatos diferentes e podem não ser acompanhados por um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.


Energia


 O monitor de ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto à tensão fornecida na sua casa, consulte o seu fornecedor ou a empresa de fornecimento de energia.


 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (ligação à terra). Como medida de segurança, esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra. Se a tomada não permitir a ligação de uma ficha de três pinos, contacte um electricista para que este instale uma tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não menospreze o objetivo de segurança da ficha de ligação à terra.

 Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não pretender utilizá-lo durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.

 Não sobrecarregue cabos e extensões elétricas. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir o funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores com classificação UL que tenham tomadas apropriadas AC de 100-240V AC, Mín. 5A.

 A tomada deverá estar instalada próximo do equipamento e ser facilmente acessível.

 Para utilização apenas com o transformador fornecido

Fabricantes: DELTA ELECTRONICS, INC.

Modelo: ADP-120VH D

Instalação

! Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, este pode causar ferimentos pessoais ou danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, bases, suportes, tripés ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante para instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo mesmo. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

! Não introduza qualquer tipo de objeto nos orifícios do monitor. Tal poderá danificar componentes do mesmo ou causar fogo ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o monitor.

! No coloque o produto no chão com a face voltada para baixo.

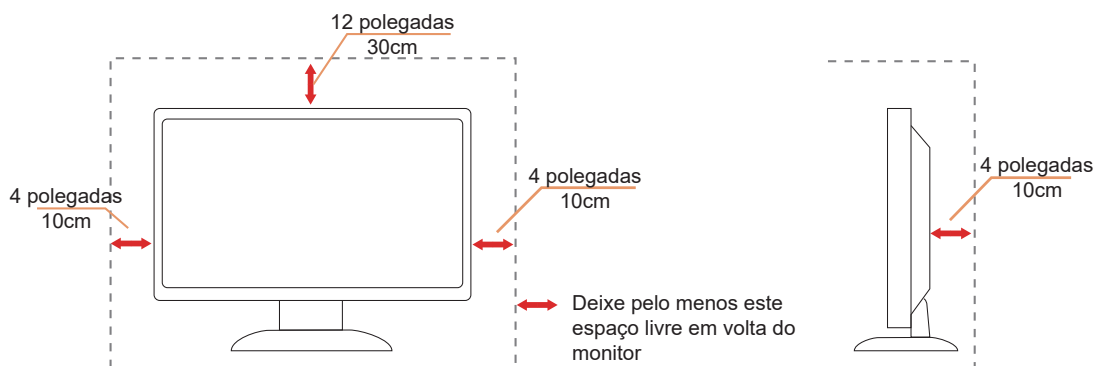
! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções fornecidas com o kit.

! Deixe algum espaço à volta do monitor, tal como ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o monitor poderá sobreaquecer, podendo causar um incêndio ou danos no mesmo.


! Para evitar potenciais danos, por exemplo, o painel descolar-se da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo de inclinação máximo de -5 graus for excedido, os danos do monitor não serão cobertos pela garantia.


Consulte a imagem abaixo para saber quais as distâncias de ventilação recomendadas quando o monitor for instalado na parede ou no suporte:

Instalado com o suporte



Limpeza


 Limpe a estrutura do monitor regularmente com um pano macio humedecido com água.


 Durante a limpeza, utilize um pano de microfibras ou algodão macio. O pano deve estar húmido, mas quase seco. Não deixe entrar líquido na caixa.





 Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.


Outros

 Se o produto emitir odores e sons estranhos ou fumo, desligue a ficha de alimentação **IMEDIATAMENTE** e contacte um Centro de assistência técnica.

 Certifique-se de que os orifícios de ventilação não ficam bloqueados pela mesa ou por uma cortina.

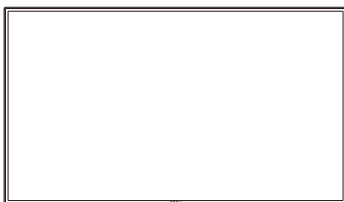
 Não sujeite o monitor OLED a grandes vibrações ou impactos durante o seu funcionamento.

 Não deixe cair o monitor nem o sujeite a impactos durante o funcionamento ou transporte.

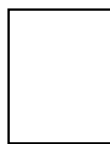
 Com base nas características dos produtos OLED, não é recomendada a utilização contínua deste produto durante mais de quatro horas. Este produto utiliza diversas tecnologias para eliminar possíveis ocorrências de retenção de imagens. Para obter mais detalhes, consulte as instruções apresentadas na secção “Manutenção do ecrã”.

Configuração

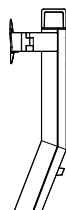
Conteúdo da embalagem



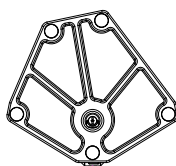
Quick Start



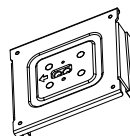
Warranty card



Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DP Cable



HDMI Cable



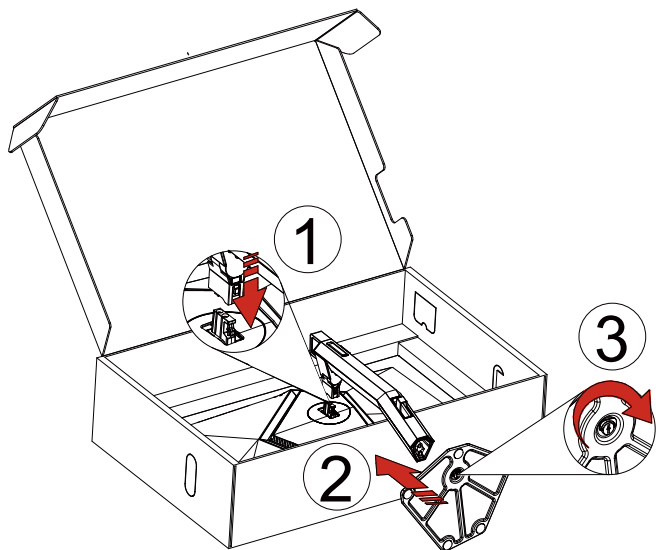
USB Cable

* Os cabos de sinal não serão todos fornecidos em todos os países e regiões. Para confirmar, consulte o seu revendedor ou uma filial da AOC.

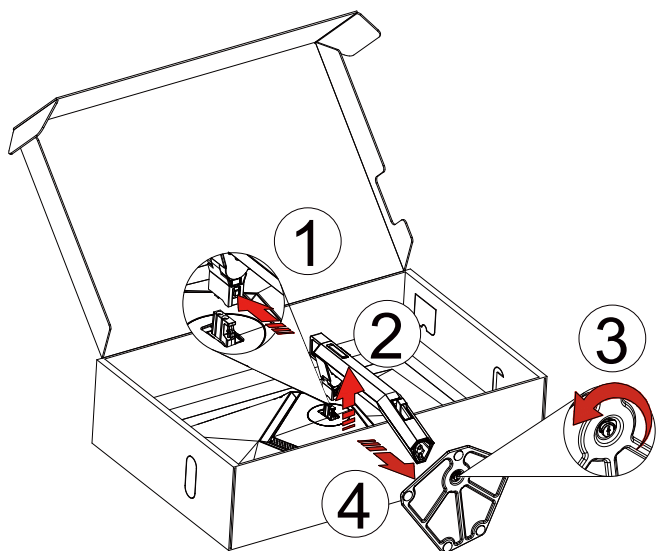
Instalar o suporte e a base

Instale ou remova a base de acordo com os passos indicados abaixo.

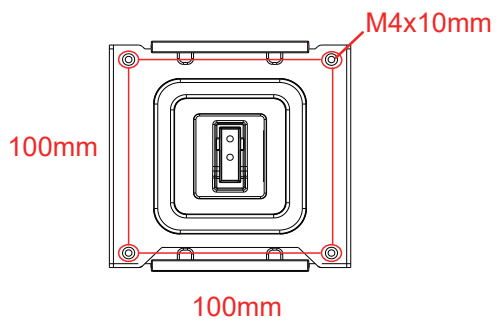
Instalação:



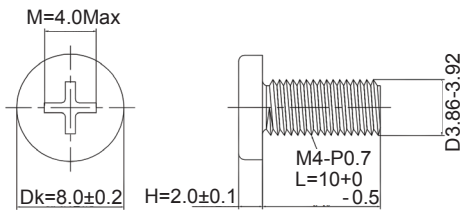
Remoção:



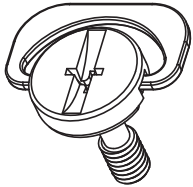
Suporte de parede:



Especificações dos parafusos do suporte de parede: M4*10mm



Especificações dos parafusos da base: M6*13 mm (rosca 5,5 mm)

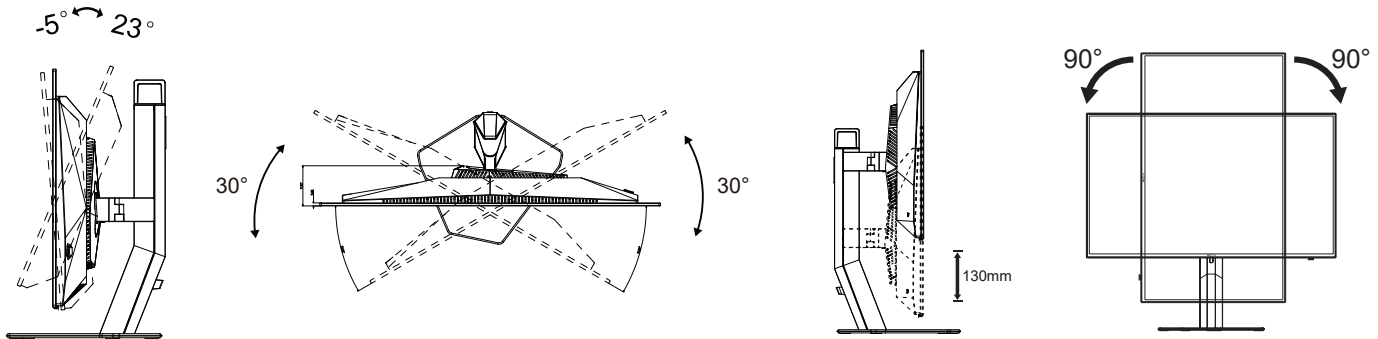


Ajustar o ângulo de visão

Para obter o melhor ângulo de visualização possível, recomendamos que se coloque de frente para o monitor e que de seguida ajuste o ângulo do mesmo de acordo com a sua preferência.

Segure no suporte para impedir que o monitor caia quando estiver a ajustar o ângulo do mesmo.

Pode ajustar o ângulo do monitor tal como indicado abaixo:



NOTA:

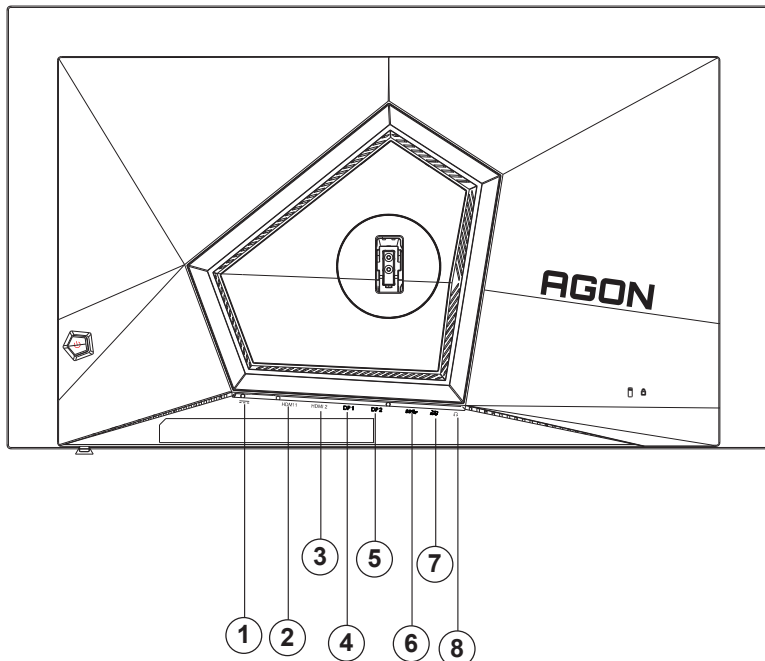
Não toque no ecrã OLED quando estiver a ajustar o ângulo do monitor. Tal poderá causar danos ou mesmo a quebra do ecrã OLED.

Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Ligar o monitor

Ligações por cabo na traseira do monitor:



1. Entrada
2. HDMI 1
3. HDMI 2
4. DP1
5. DP2
6. USB3.2 Gen1 transmissão
7. USB3.2 Gen1 transferência + carregamento rápido
USB3.2 Gen1 transferência x1
8. Auscultadores

Ligar ao PC

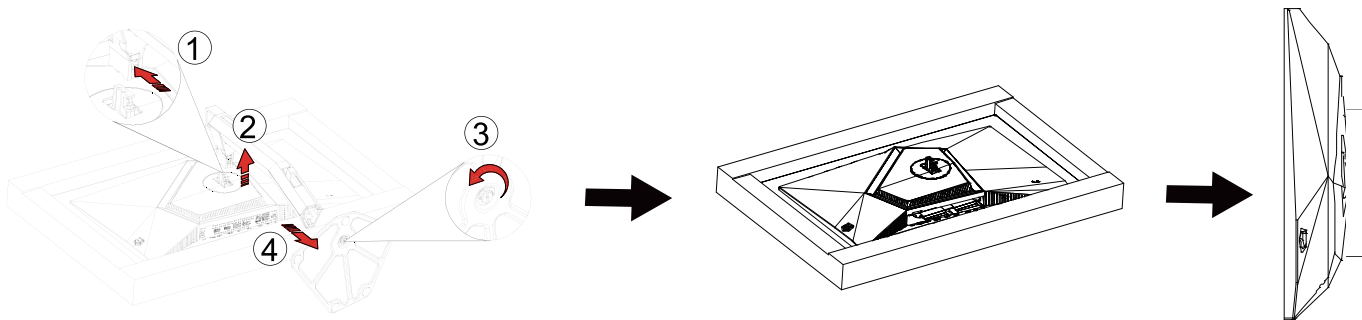
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal de monitor ao conector de vídeo do computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor OLED antes de efetuar a ligação.


Fixação do braço para montagem na parede

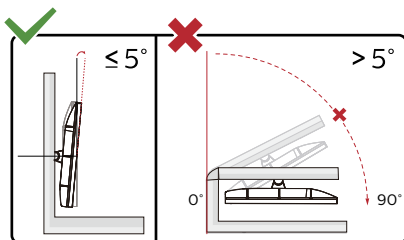
Preparação para a instalação do suporte de parede opcional.



Este monitor pode ser fixado a um suporte de parede que é adquirido em separado. Desconecte a energia elétrica antes deste procedimento. Siga estas etapas:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o suporte de parede.
3. Encaixe o suporte de parede na traseira do monitor. Alinhe os furos do suporte com os furos na parte traseira do monitor.
4. Insira os 4 parafusos nos furos e aperte.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o suporte de parede original para obter instruções sobre como fixá-lo na parede.

 Nota : Os orifícios dos parafusos de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos, por favor verifique junto do distribuidor ou departamento oficial da AOC.



* O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

Função G-SYNC Compatible

1. A função G-SYNC Compatible funciona com DP/HDMI
2. Para desfrutar de uma experiência de jogo perfeita com G-SYNC, terá de adquirir uma placa NVIDIA GPU compatível com G-SYNC.

Requisitos de sistema G-sync

Computador de secretária ligado ao monitor G-SYNC:

Placas gráficas compatíveis: O G-SYNC requer placas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ou posteriores.

Controlador: R340.52 ou superior

Sistema operativo:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: Deve ser compatível com DisplayPort 1.2 da GPU.

Computador portátil ligado ao monitor G-SYNC:

Placas gráficas compatíveis: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ou placa gráfica posterior

Controlador: R340.52 ou posterior

Sistema operativo:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: O acionamento do DisplayPort 1.2 diretamente a partir da GPU deve ser suportado.

Para obter mais informações sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.cn/>

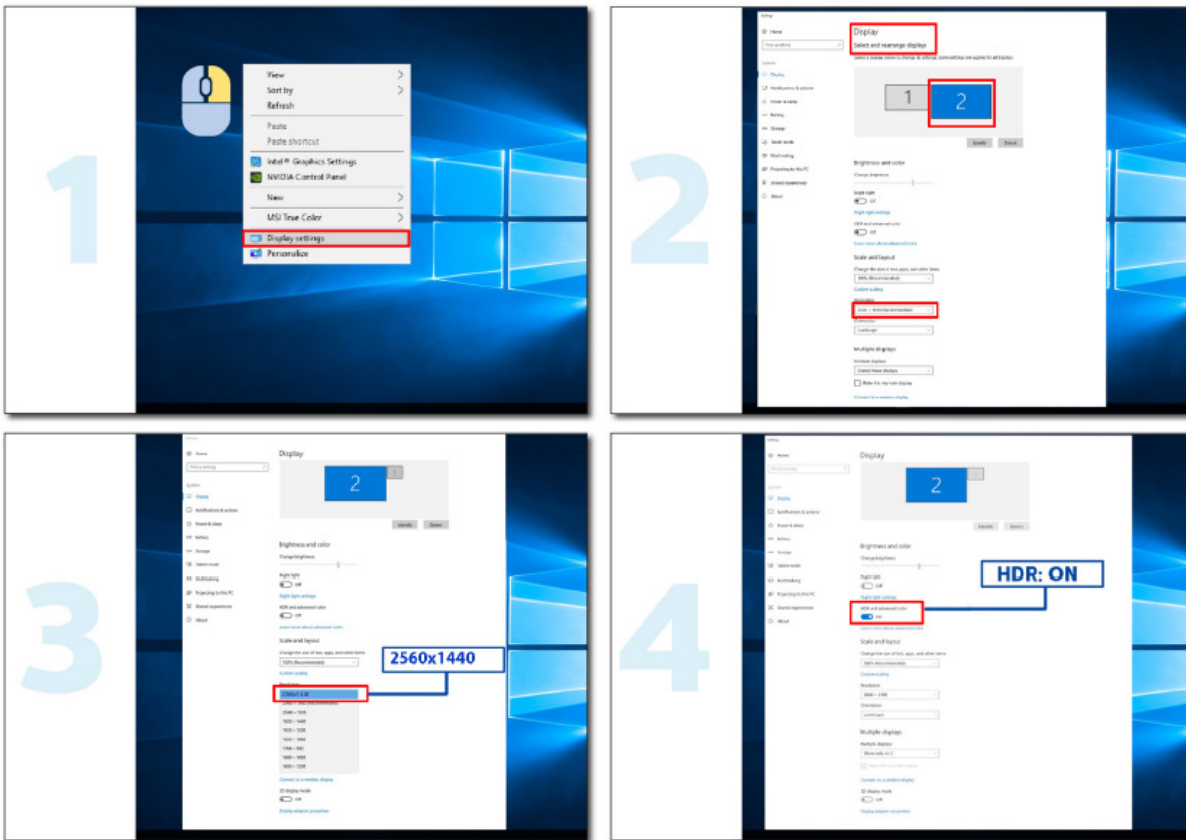
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter mais informações sobre a compatibilidade do dispositivo e do conteúdo. “Desative” a função HDR caso não seja necessária a ativação automática da função.

Nota:

1. 3840×2160 a 50Hz/60Hz está disponível apenas em dispositivos como leitores UHD ou Xbox/PS.
2. Definições de exibição:
 - a. Acesse a “Definições de exibição” e selecione a resolução – 2560x1440, e ative a função HDR.
 - b. Altere para a resolução selecionada – 2560x1440 (se disponível) para obter os melhores efeitos HDR.



Manutenção do ecrã

Com base nas características dos produtos OLED, recomenda-se a manutenção do ecrã de acordo com os requisitos apresentados em seguida, de modo a reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens.

A garantia não cobre quaisquer danos resultantes do incumprimento das instruções apresentadas em seguida.

- **A exibição de uma imagem estática deve ser evitada o máximo possível.**

Uma imagem estática refere-se a uma imagem que permanece na tela por um longo tempo.

Uma imagem estática pode resultar em danos permanentes à tela OLED, aparecem resíduos de imagem, que é o recurso da tela OLED.

As seguintes sugestões de uso devem ser observadas:

1. Não exiba nenhuma imagem estática em tela inteira ou parte da tela por muito tempo, pois isso levará a resíduos de imagem na tela. Para evitar esse problema, reduza o brilho e o contraste da tela adequadamente ao exibir imagens estáticas.
2. Ao assistir a um programa 4:3 por muito tempo, marcas diferentes serão deixadas nos lados esquerdo e direito da tela e na borda da imagem, portanto, não use este modo por muito tempo.
3. Sempre que possível, assista a um vídeo em tela cheia, em vez de em uma pequena janela na tela (como um vídeo em uma página do navegador da Internet).
4. Não coloque etiquetas ou adesivos na tela para reduzir a possibilidade de danos na tela ou resíduos de imagem.

- **Não é recomendada a utilização contínua deste produto durante mais de quatro horas.**

Este produto utiliza muitas tecnologias para eliminar possíveis retenções de imagem. É altamente recomendável que você use os valores predefinidos e mantenha as funções “ligadas” para evitar resíduos de imagem na tela OLED e manter o melhor uso da tela OLED.

- **LEA (Logo Extraction Algorithm) (Prevenção da retenção de imagem local)**

Para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens, é recomendada a ativação da função LEA.

Após a ativação desta função, o ecrã será automaticamente reduzido para corrigir o brilho da área de visualização, de modo a diminuir a possibilidade de ocorrência de retenção de imagens.

Esta função está “Ativada” por predefinição, e pode ser configurada no menu OSD.

- **TPC (Temporal Peak Luminance Control) (Controlo da luminância de pico temporal)**

Para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens, a luminância do ecrã diminui automaticamente de forma significativa quando uma imagem estática for exibida durante um período prolongado, de modo a evitar a possibilidade de ocorrência de retenção de imagens.

Esta função está “Ativada” por predefinição e não pode ser desativada.

- **Orbit (Deslocamento da imagem)**

Para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens, é recomendada a ativação da função Orbit.

Após a ativação desta função, os pixels da imagem irão mover-se circularmente como um todo uma vez por segundo numa trajetória com a forma de um carácter chinês “□”. A amplitude do movimento baseia-se nas definições. O carácter movido pode ser cortado lateralmente. Se a opção “Strong” (Mais forte) for selecionada, a ocorrência de retenção de imagens é muito improvável, mas o possível corte lateral pode ser mais perceptível. Se for selecionada a opção “Off” (Desativado), a imagem voltará à posição ideal.

Esta função está “Ativada” (Fraco) por predefinição, e pode ser configurada no menu OSD.

- **CPC (Convex Power Control) (Controlo de potência convexo)**

Para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens, esta função pode ajustar automaticamente o ganho de potência para diferentes imagens. O controlo de potência segue um modelo matemático convexo que é elevado no meio e baixo em dois lados, de modo a reduzir a possibilidade de ocorrência de retenção de imagens.

Esta função está “Ativada” por predefinição e não pode ser desativada.

- **LBC (Local Brightness Control) (Controlo de brilho local)**

Para reduzir o risco de ocorrência de retenção, o brilho de uma zona será automaticamente reduzido se o brilho médio acumulado dessa zona for demasiado elevado para evitar o declínio do efeito brilhante dessa zona, evitando assim uma possível ocorrência de retenção de imagens.

Esta função está “Ativada” por predefinição e não pode ser desativada.

• **JB (Compensação e correção do ecrã) /OFF RS (Off Real slow) (Eliminação da retenção de imagem)**

Com base nas características do ecrã OLED, a retenção da imagem tende a ocorrer quando uma imagem estática dividida por cores ou brilho diferentes é exibida durante um período prolongado.

Para eliminar uma possível imagem residual, recomendamos que execute as funções de correção de compensação de ecrã e eliminação de imagem residual com regularidade ou periodicamente para obter o efeito de visualização de imagem ideal.

Pode executar esta função de qualquer uma das seguintes formas:

- No menu OSD, ative manualmente a eliminação de imagem residual e selecione “Sim” na imagem apresentada no menu.
- Será apresentada automaticamente uma mensagem de aviso a cada 4 horas de funcionamento cumulativo do monitor para avisar o utilizador que deve ser efetuada a manutenção do ecrã, e recomendamos que selecione “Sim”. Se selecionar “Não”, o aviso irá repetir-se a cada hora depois de o monitor estar a funcionar durante 24 horas e até o utilizador selecionar “Sim”.
- Após cada 4 horas de funcionamento cumulativo do monitor, a correção de compensação de ecrã e a eliminação de imagem residual serão executadas automaticamente após o botão ser desativado ou entrar no estado de suspensão durante 2 horas.

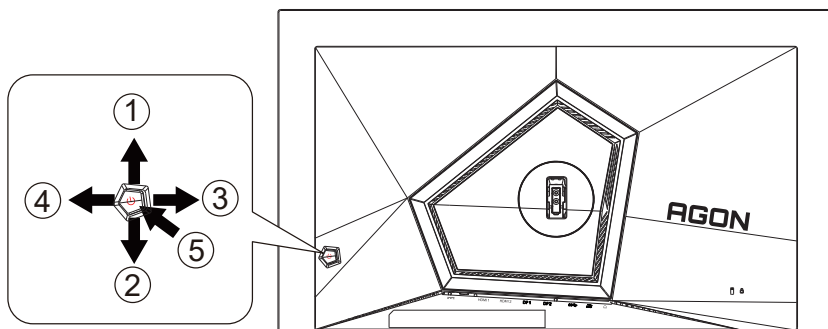
O monitor executará automaticamente, e em primeiro lugar, a correção de compensação de ecrã, executando em seguida a eliminação de imagem residual. Quando executar a correção de compensação de ecrã, mantenha o dispositivo ligado, não utilize o botão, e o indicador de energia piscará em branco (aceso durante 3 segundos/apagado durante 3 segundos), o que demora cerca de 30 segundos. Em seguida, o monitor continuará a executar a eliminação de imagem residual.

O processo completo da função de eliminação de imagem residual demora cerca de 10 minutos. Mantenha o dispositivo ligado, não utilize o botão, e o indicador de energia piscará em branco (aceso durante 1 segundo/apagado durante 1 segundo). Quando terminar, o indicador de energia ficará apagado ou cor de laranja, e o monitor entrará em estado de encerramento ou suspensão.

Durante o funcionamento, se o utilizador pressionar o botão de energia para ligar o monitor, o processo de funcionamento será interrompido e o ecrã do monitor será restaurado, o que terá uma duração adicional de cerca de 5 segundos. O monitor executa automaticamente as funções de correção de compensação de ecrã e eliminação de imagem residual no estado de suspensão, que não serão interrompidas. Na secção “Outro” do menu OSD pode verificar o número de vezes que a função de eliminação de imagem residual foi executada.

Ajuste

Botões de atalho



1	Fonte/Cima
2	Dial Point/Baixo
3	Modo de Jogo/Esquerda
4	Efeito de Luz/Direita
5	Energia/Menu/Enter

Energia/Menu/Enter

Prima o botão de Energia para ligar o monitor.

Se o menu OSD não estiver ativo, prima para exibir o menu OSD ou confirmar a seleção. Prima durante 2 segundos para desligar o monitor.

Dial Point

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

Modo de Jogo/Esquerda

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão “Esquerda” para abrir a função de modo de jogo e prima o botão “Esquerda” ou “Direita” para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), dependendo dos diferentes tipos de jogo.

Efeito de Luz/Direita

Se o menu OSD não estiver ativado, prima o botão “Direita” para ativar a função de Efeito de Luz.

Fonte/Cima

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão Fonte/Auto/Cima para configurar a função do botão de acesso rápido.



Selecionar: Utilize o botão Cima/Baixo para ajustar a definição do menu OSD

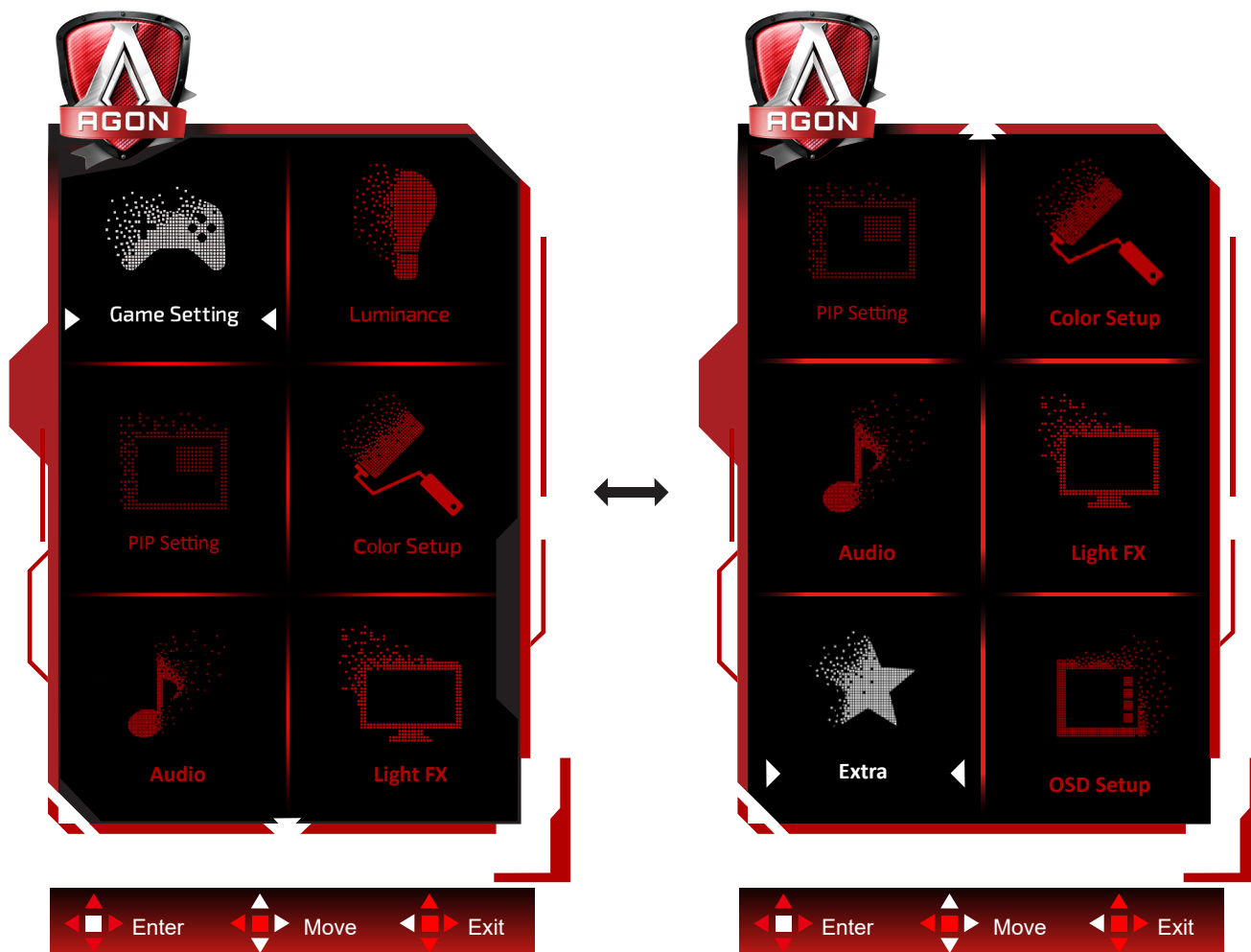


Confirmar: Utilize o botão Confirmar para sair do menu OSD para o nível anterior do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Esquerda/Direita para ajustar a definição do menu OSD

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples com os botões de controlo.




- 1). Prima o botão MENU para ativar o menu OSD.
- 2). Siga o Guia de Botões para mover ou selecionar (ajustar) as definições do menu OSD
- 3). Função de bloqueio/desbloqueio do menu OSD: Para bloquear ou desbloquear o menu OSD, mantenha premido o botão Baixo durante 10s quando o menu OSD não está ativo.

Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Modos ECO (exceto modo Normal), DCR e modo DCB ; apenas pode existir um destes quatro estados.

Game Setting (Configuração de jogo)

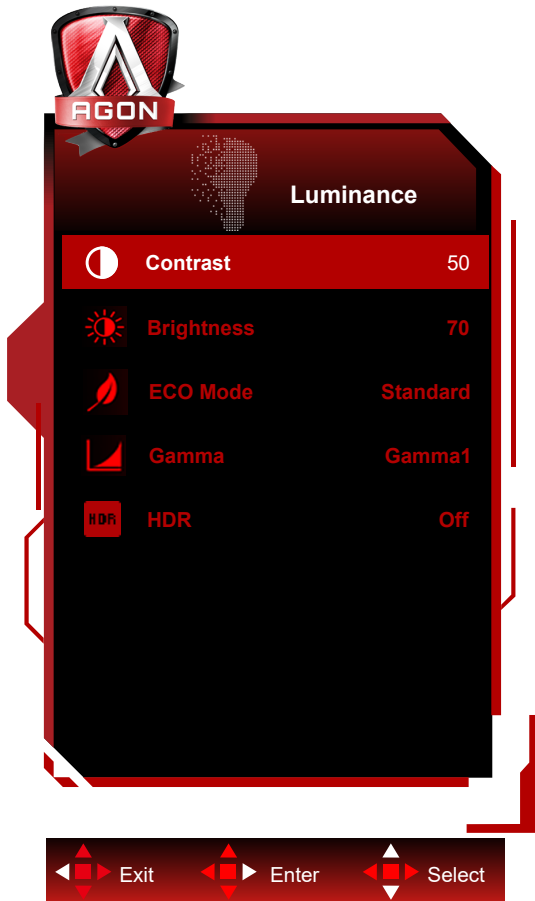



	Game Mode (Modo de jogo)	Off (desativado)	Sem otimização no Modo de jogo.
		FPS	Para jogar jogos FPS (Jogos de ação na primeira pessoa). Melhora o nível de detalhes das áreas escuras.
		RTS	Para jogar RTS (Jogos de estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
		Racing (Corrida)	Para jogar jogos de corridas. Oferece um tempo de resposta mais rápido e elevada saturação da cor.
		Gamer 1 (Jogador 1)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 1.
		Gamer 2 (Jogador 2)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 2.
		Gamer 3 (Jogador 3)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 3.
	Shadow Control (Controlo de sombras)	0-100	A predefinição do controlo de sombras é 50. O utilizador pode ajustar de 50 até 100 ou 0 para aumentar o contraste e obter uma imagem límpida. 1. Se a imagem for demasiado escura para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 100 para obter uma imagem nítida. 2. Se a imagem for demasiado clara para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 0 para obter uma imagem nítida.
	Shadow Boost (Aum. sombras)	Off (desativado) / Nív. 1 /Nív. 2 /Nív. 3	Melhorar os detalhes nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho nas áreas claras e garantir que não ficam demasiado saturadas.
	Game Color (Cor de jogo)	0-20	A Cor de Jogo permite ajustar o nível de saturação de 0 a 20 para proporcionar uma imagem melhor
Sniper Scope (Mira telesc.)	Off (desativado) /1.0 /1.5 /2.0	Amplie para facilitar a seleção do alvo ao disparar.	
G-SYNC	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar a função G-SYNC.	

	Low input Lag (Atraso de entrada reduzido)	On (ativado) / Off (desativado)	A desativação da memória intermédia de fotogramas pode reduzir o atraso de entrada. Nota: O atraso de entrada baixo está desativado por predefinição e não pode ser ajustado quando a frequência de campo é inferior a 120 Hz, e está ativado por predefinição e não pode ser ajustado quando a frequência de campo é igual a 120 Hz e o modo G-SYNC está ativado.
	Contador de fotogramas	Desativado / Direita-Cima / Direita-Baixo / Esquerda-Baixo / Esquerda-Cima	Exibir a frequência V. no canto selecionado (A função de contador de fotogramas funciona apenas com placas gráficas AMD.)

Nota:
Se o “Modo HDR” ou “HDR” em “Luminance (Luminância)” estiver definido para não desativado, não será possível ajustar as definições “Modo de Jogo”, “Controlo de Sombras” e “Cor de Jogo”.
Quando o Espaço de cor nas Definições de cor está definido para sRGB ou DCI-P3, não é possível ajustar os itens Modo de Jogo, Controlo de Campo Escuro e Tom de Jogo.

Luminance (Luminância)



	Contrast (Contraste)	0-100	Ajuste digital do contraste.	
	Brightness (Brilho)	0-100	Ajuste da luz de fundo	
	Eco mode (Modo Eco)	Standard (Padrão)		Modo padrão
		Text (Texto)		Modo de texto
		Internet		Modo de Internet
		Game (Jogo)		Game Mode (Modo de jogo)
		Movie (Vídeo)		Modo de vídeo
		Sports (Desporto)		Modo de desporto
		Reading(Leitura)		Modo de Leitura
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)		Ajustar para Gamma 1 (Gama 1)
		Gamma2 (Gama 2)		Ajustar para Gamma 2 (Gama 2)
		Gamma3 (Gama 3)		Ajustar para Gamma 3 (Gama 2)
	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Configure o perfil HDR de acordo com os seus requisitos de utilização. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção HDR será exibida para possibilitar o ajuste.
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Otimizado para cor e contraste da imagem, o que simulando o efeito HDR. Nota: Quando for detetado conteúdo HDR, a opção de modo HDR será exibida para possibilitar o ajuste.	

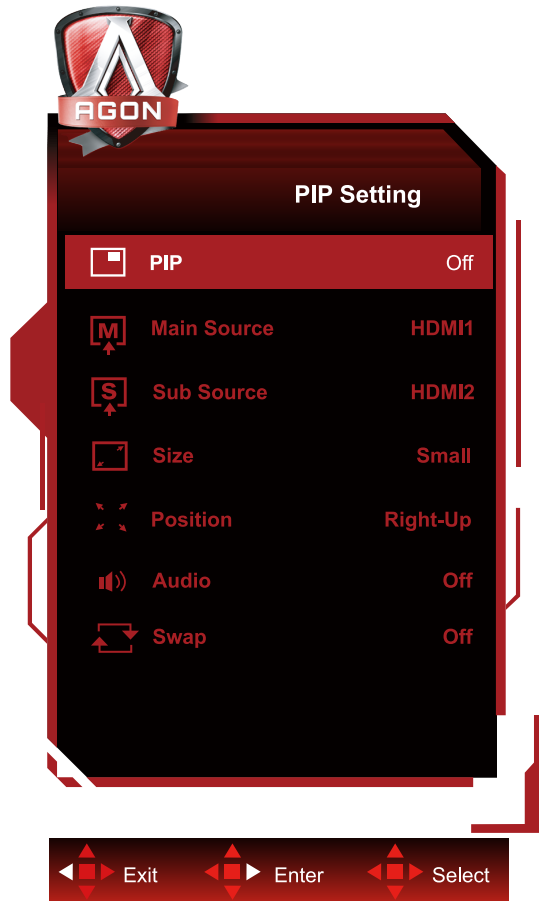
Nota:

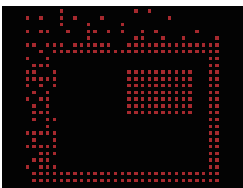
Se o “Modo HDR” em “Luminance (Luminância)” estiver definido para não desativado, não será possível ajustar as definições “Contraste”, “Modo Eco” e “Gama”.

Se “HDR” em “Luminance (Luminância)” estiver definido para não desativado, não será possível ajustar todos os itens em “Luminance (Luminância)”.

Quando o Espaço de cor nas Definições de cor está definido para sRGB ou DCI-P3, não é possível ajustar os itens Contraste, Modo de cenário de brilho, Gama, e HDR/Modo HDR.

PIP Setting (Configuração PIP)



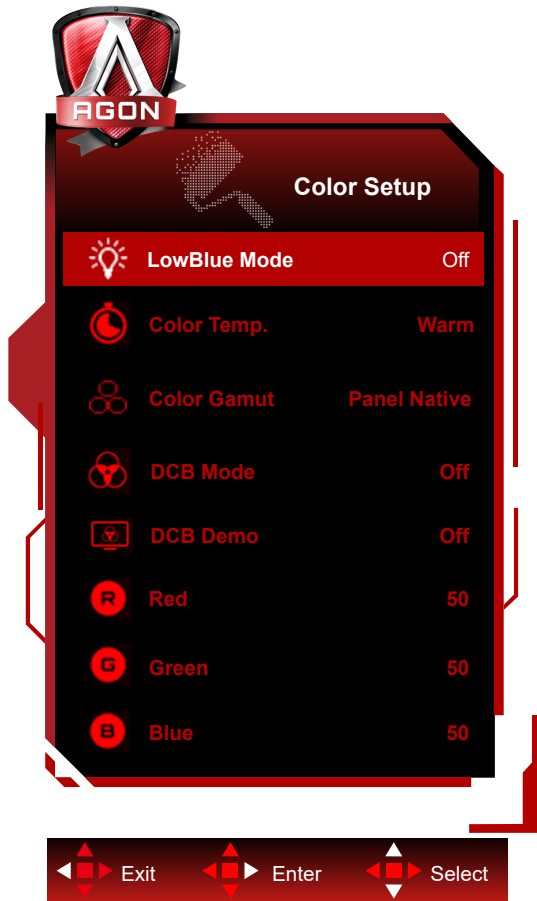
	PIP	Off (Desactivar) / PIP / PBP	Desactivar ou Activar PIP ou PBP.
	Main Source (Fonte principal)		Seleccionar fonte do ecrã principal.
	Sub Source (Sub-fonte)		Seleccionar fonte do ecrã secundário.
	Size (Tamanho)	Small (Pequeno) / Middle (Médio) / Large (Grande)	Seleccionar o tamanho do ecrã.
	Position (Posição)	Right-up (Direita-cima)	Definir a localização do ecrã.
		Right-down (Direita-baixo)	
		Left-up	
		Left-down	
Audio (Áudio)	On (Activado): Áudio PIP	Desactivar ou Activar a Configuração do Áudio.	
	Off (Desactivado): Áudio principal		
Swap (Trocar)	On (Activado): Trocar	Trocar a fonte do ecrã.	
	Off (Desactivado): sem ação		


Nota:

- 1) Quando "HDR" em "Brilho" está definido para o estado não desligado, todos os itens em "Configuração PIP" não podem ser ajustados.
- 2) Quando o modo PIP/PBP está ativado, alguns ajustes relacionados com a cor no menu OSD são válidos apenas para a imagem principal, não sendo suportada a imagem secundária. Por conseguinte, a imagem principal e a imagem secundária podem apresentar cores diferentes.
- 3) Defina a resolução do sinal de entrada para 1280X1440 a 60Hz no modo PBP para obter o efeito de visualização pretendido.
- 4) Quando o modo PBP/PIP está ativado, a compatibilidade da fonte de entrada da imagem principal/secundária é apresentada na tabela seguinte:

		Main Source (Fonte principal)			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub Source (Sub-fonte)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

Color Setup (Configuração da cor)



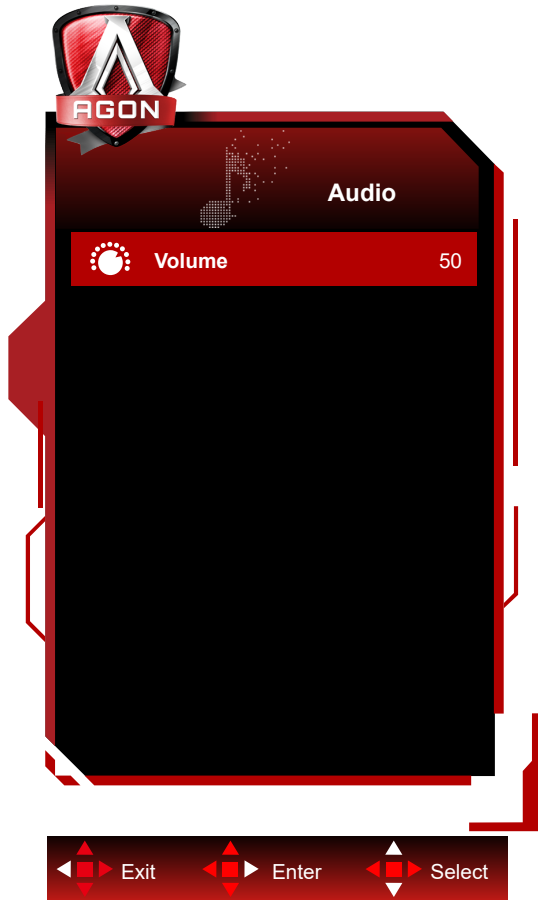
	LowBlue Mode (Modo de luz azul reduzida)	Desativado / Multimédia / Internet / Documentos / Leitura	Diminuir a emissão de luz azul controlando a temperatura da cor.
	Color Temp. (Cor)	Warm (Quente)	Restitui a temperatura da cor Quente a partir da EEPROM.
		Normal	Restitui a temperatura da cor Normal a partir da EEPROM.
		Cool (Fria)	Restitui a temperatura da cor Fria a partir da EEPROM.
		User (Utilizador)	Restitui a temperatura da cor do utilizador a partir da EEPROM.
	Color Gamut (Gama de cores)	Nativo do ecrã	Painel de espaço de cor padrão.
		sRGB	Restitui a temperatura da cor SRGB a partir da EEPROM.
		DCI-P3	Espaço de cor DCI-P3.
	DCB Mode (Modo DCB)	Off	Desative o modo DCB
		Full Enhance (Optimiz Total)	Habilitar Modo Full Enhance
		Nature Skin (Tom Natural)	Habilitar Modo Nature Skin
		Green Field (Campo Verde)	Habilitar Modo Green Field
		Sky-blue (Céu Azul)	Habilitar Modo Sky-blue
AutoDetect (Detecção Auto)	Habilitar Modo AutoDetect		
DCB Demo (Demonstração DCB)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Demonstração	
Red (Vermelho)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor vermelha.	
Green (Verde)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor verde.	
Blue (Azul)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor azul.	

Nota:

Se "Modo HDR" ou "HDR" em "Configuração da imagem" estiver definido para não desativado, não será possível ajustar todos os itens de "Configuração da cor".

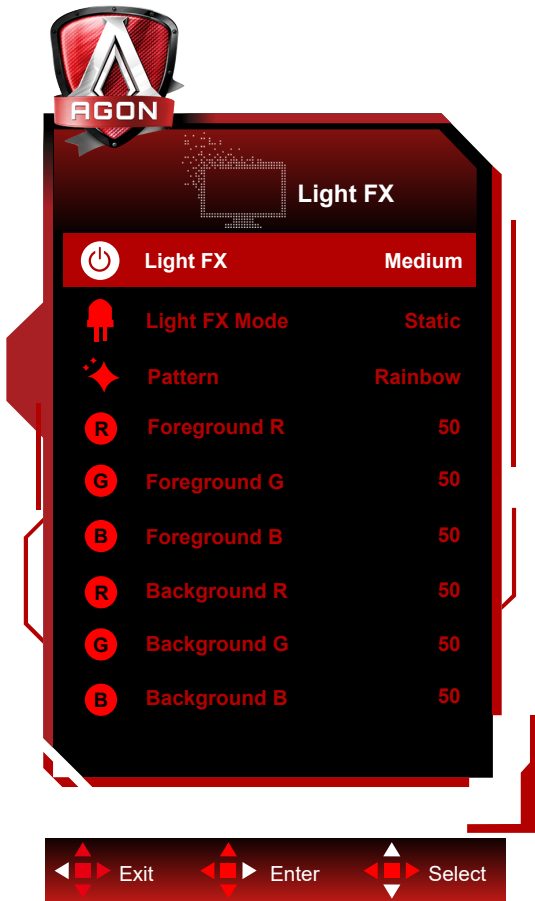
Quando o Espaço de cor está definido para sRGB ou DCI-P3, não é possível ajustar todos itens nas Definições de cor.


Audio (Áudio)



	Volume	0-100	Ajustar o nível do volume
---	--------	-------	---------------------------

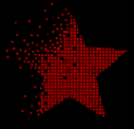
Light FX(Efeito de Luz)




	Efeito de Luz	Desactivar/Baixo/Médio/Forte	Selecione a intensidade da função Light FX.
	Modo do Efeito de Luz	Áudio 1 / Áudio 2 / Estático / Varredura de ponto escuro / Mudança gradual / Espalhar preenchimento / Preenchimento incremental / Espalhar preenchimento incremental / Respiração / Varredura de ponto de luz / Zoom / Arco-íris / Onda / Intermitência / Demonstração	Selecionar o Modo do Efeito de Luz
	Padrão	Red / Green / Blue / Arco-íris / Definido pelo utilizador	Selecionar o Padrão do Efeito de Luz
	Primeiro plano R	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do primeiro plano do Efeito de Luz, quando o Padrão selecionado for definido pelo utilizador
	Primeiro plano G		
	Primeiro plano B		
	Segundo plano R	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do segundo plano do Efeito de Luz, quando o Padrão selecionado for definido pelo utilizador
Segundo plano G			
Segundo plano B			

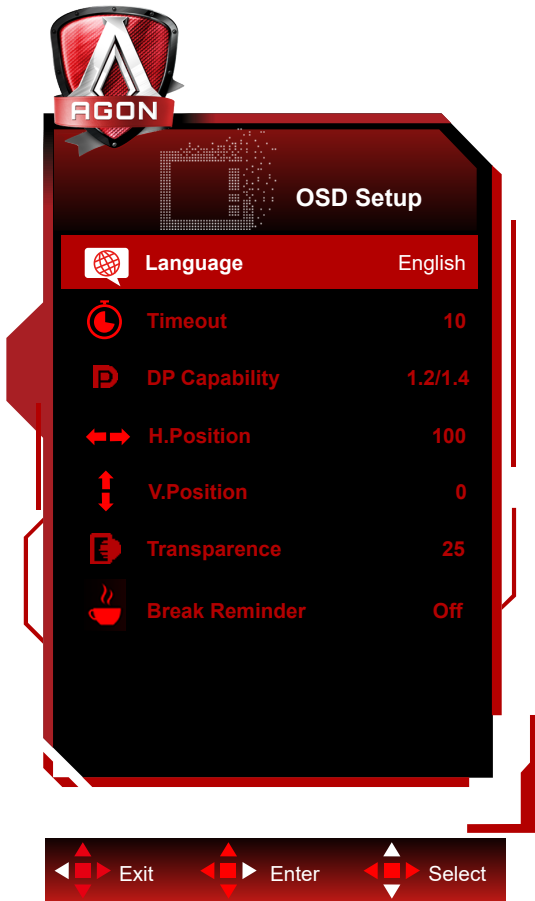
Extra

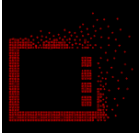


	Input Select (Selecionar entrada)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP1/DP2	Selecionar a fonte de entrada do sinal.
	USB	On (Ativado) / Off (Desativado)	Ativar/desativar a função USB.
	LEA (Prevenção da retenção de imagem local)	On (Ativado) / Off (Desativado)	É utilizado para ativar a função LEA para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens. Definições recomendadas da função: "On" (Ativado). Após a ativação desta função, o ecrã será automaticamente reduzido para corrigir o brilho da área de visualização, de modo a diminuir a possibilidade de ocorrência de retenção de imagens.
	Orbit (Deslocamento da imagem)	Off (Desativado) / Weak (Fraco) / Medium (Médio) / Strong (Forte) / Strongest (Mais forte)	É utilizado para ativar a função Orbit para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens. Definição recomendada da função: "On" (Ativado). Após a ativação desta função, os pixels da imagem irão mover-se circularmente como um todo. A amplitude do movimento baseia-se nas definições. O carácter movido pode ser cortado lateralmente. Se a opção "Strongest" (Mais forte) for selecionada, a ocorrência de retenção de imagens é muito improvável, mas o possível corte lateral pode ser mais perceptível.

	Off-RS (Eliminação da retenção de imagem)	On (Ativado) / Off (Desativado)	<p>É utilizado para ativar a executar a função OFF-RS para eliminar a retenção de imagens que tenha ocorrido.</p> <p>Após o arranque, selecione “Sim” na mensagem do menu e, em seguida, o monitor irá desligar automaticamente o ecrã. Mantenha o equipamento ligado e não pressione quaisquer botões. O indicador de energia piscará em branco (branco um segundo/ apagado um segundo). Este processo demora cerca de 10 min. O indicador de energia irá apagar no final e o monitor entrará em modo de suspensão.</p>	
	Off timer (Temporizador)	0-24 horas	Selecionar hora para desligar DC	
	Image Ratio (Resolução)	Panorâmico / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)		Selecionar a proporção da imagem.
	DDC/CI	sim ou não		Ativar/Desativar o Suporte DDC/CI
	Reset (Repor)	Sim ou não		Repor as predefinições do menu
	Time after Off-RS (Tempo após a eliminação da retenção de imagem)			Refere-se ao tempo em que o ecrã se acende após a execução da última operação Off RS, em unidades de horas. Será automaticamente exibida uma solicitação de execução Off RS de quatro em quatro horas.
	Off-RS Counts (Número de vezes que a eliminação da retenção de imagem foi executada)			É utilizado para registar o número de vezes que a operação Off-RS é executada.

OSD Setup (Configuração do OSD)



	Language (Idioma)		Selecionar o idioma do menu OSD
	Timeout (Limite de Tempo)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD
	DP Capability (Capacidade DP)	1.1/1.2/1.4	Tenha em atenção que a função free sync é suportada apenas por DP1.2/DP1.4
	H. Position (Posição H.)	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD
	V. Position (Posição V.)	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD
	Transparence (Transparência)	0-100	Ajustar a transparência do OSD
	Break Reminder (Aviso de tempo de descanso)	ativado ou desativado	Aviso de tempo de descanso se o utilizador trabalhar de forma contínua durante mais de 1 hora

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência total	Branco
Modo Ativo Desligado	Laranja
Off RS em curso	Indicador branco a piscar (um segundo aceso e um segundo apagado)
JB em curso	Indicador branco a piscar (3 segundos aceso e 3 segundos apagado)
Avaria do ecrã OLED	Indicador laranja a piscar (um segundo aceso e um segundo apagado)
Modo desligado	O indicador não está aceso.

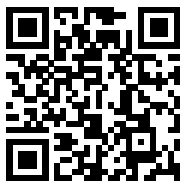
Resolução de problemas

Problemas	Possíveis soluções
O indicador de energia não está aceso.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a alimentação está ligada. • Verifique se o cabo de alimentação está ligado.
O indicador de energia está aceso, mas não é exibida qualquer imagem.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o computador está ligado. • Verifique se a placa gráfica do computador está corretamente ligada. • Certifique-se de que o cabo de sinal do monitor está corretamente ligado ao computador. • Verifique a ficha do cabo de sinal do monitor, e certifique-se de que não existem pinos dobrados. • Observe o indicador da tecla Caps Lock no teclado do computador para confirmar se o computador está a funcionar.
Nenhuma imagem exibida, mas o indicador de energia está a piscar em laranja.	<ul style="list-style-type: none"> • O ecrã OLED está avariado e não funciona corretamente. Procure a ajuda da assistência técnica da AOC.
Falha da funcionalidade “plug-and-play”.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a funcionalidade “plug-and-play” é suportada. • Verifique se o adaptador suporta a funcionalidade “plug-and-play”.
Imagem escurecida.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste o brilho e a taxa de contraste.
A imagem salta ou ondula.	<ul style="list-style-type: none"> • Poderão existir aparelhos e dispositivos elétricos nas proximidades que podem causar interferências eletrónicas.
O ecrã exibe a mensagem “o cabo de sinal não está disponível” ou “sem sinal”.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o cabo de sinal está corretamente ligado. • Verifique se existem danos nos pinos do cabo de sinal. • A função OFF-RS pode ser ativada e executada no menu do monitor para eliminar a retenção de imagens ocorrida. A execução desta função diversas vezes permite obter o efeito de exibição de imagens desejado. Para obter outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções do Utilizador no website oficial.
O ecrã exibe a mensagem “entrada inválida”.	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o seu computador está configurado para um modo de exibição inadequado. Volte a configurar o seu computador para um modo de visualização indicado nas instruções do utilizador detalhadas.
Retenção de imagens.	<ul style="list-style-type: none"> • Com base nas características do ecrã OLED, a função OFF-RS pode ser ativada e executada no menu do monitor para eliminar a retenção de imagens ocorrida. É recomendada a execução desta função diversas vezes para obter o efeito de exibição de imagens desejado. Para obter outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções do Utilizador no website oficial.
Regulamentação e Serviço	<p>Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço no manual incluído no CD ou em www.aoc.com (pode encontrar o modelo adquirido no seu país e Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte).</p>

Especificações

Especificações gerais

Painel	Nome do modelo	AG276QZD		
	Tipo de sistema	OLED		
	Área de visualização	67,3 cm na diagonal		
	Distância entre pixels	0,2292mm (H) x 0,2292mm (V)		
	Cores do monitor	1,07B de cores		
Outros	Intervalo de varrimento na horizontal	30k~230kHz(HDMI) 30k~255kHz(DP)		
	Tamanho do varrimento na horizontal (Máximo)	586.75 mm		
	Intervalo de varrimento na vertical	48~144Hz (HDMI) 48~240Hz (DP)		
	Tamanho do varrimento na vertical (Máximo)	330.05 mm		
	Resolução predefinida ideal	2560 x 1440@60Hz		
	Max resolution	2560 x 1440@144Hz (HDMI) 2560 x 1440@240Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Tipo de conector	HDMI2/DPX2/USBx2/USB upstream/Saída para auscultadores		
	Fonte de alimentação	20V $\overline{\text{---}}$ 6.0A		
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	51 W	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤129W	
Mod Espera		≤ 0.5 W		
Ambiente	Temperatura	Funcionamento	0°~ 40°	
		Desligado	-25°~ 55°	
		Execute a função de JB temperatura recomendada	10°~ 40°	
	Humidade	Funcionamento	10% a 85% (sem condensação)	
		Desligado	5% a 93% (sem condensação)	
	Altitude	Funcionamento	0 - 5.000 m (0 – 16404 pés)	
		Desligado	0 - 12.192 m (0 – 40000 pés)	



Nota:

1). O número máximo de cores suportadas por este produto é de 1,07 mil milhões, e as condições de configuração são as seguintes (podem existir diferenças devido à limitação de saída de algumas placas gráficas):

Versão do sinal Formato da cor Estado Bits de cor	HDMI2.0		DisplayPort1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560x1440 240Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 240Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 200Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 200Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 165Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 165Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 144Hz 10bits	OK	NA	OK	OK
2560x1440 144Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120Hz 10bits	OK	NA	OK	OK
2560x1440 120Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 10bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
Baixa resolução 10 bpc	OK	OK	OK	OK
Baixa resolução 8 bpc	OK	OK	OK	OK

2) Para atingir QHD 240Hz, 1,07 mil milhões de cores (no formato RGB/YCbCr 4:4:4) para entrada de sinal DP 1.4 (HBR3), deve ser utilizada uma placa gráfica compatível com DSC. Consulte o fabricante da placa gráfica para obter informações sobre o suporte para DSC.

Modos de exibição predefinidos

NORMA	RESOLUÇÃO (±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.450	99.811
	1024x768@120Hz	97.550	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	112.500	100.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
	1920x1080@240Hz	278.400	240.000
QHD	2560x1440@60Hz	96.180	60.000
	2560x1440@120Hz	192.360	120.000
	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
	2560x1440@165Hz	242.543	164.995
	2560x1440@240Hz	384.722	240.001
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@100Hz	149.300	100.000
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@240Hz	358.320	240.000
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667

SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
------	--------------	--------	--------

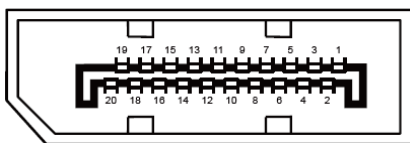
Nota:
De acordo com a norma VESA, poderá existir um ligeiro erro (+/-1Hz) ao calcular a frequência de atualização (frequência de campo) de diferentes sistemas operativos e placas gráficas. A fim de melhorar a compatibilidade, a frequência de atualização nominal deste produto foi arredondada. Verifique o respetivo produto.

Atribuição de pinos



Cabo de sinal de monitor a cores de 19 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1.	Dados TMDS 2 +	9.	Dados TMDS 0 -	17.	Terra DDC/CEC
2.	Protecção de dados TMDS 2	10.	Relógio + TMDS	18.	Alimentação +5 V
3.	Dados TMDS 2 -	11.	Protecção do relógio TMDS	19.	Detecção de ligação instantânea
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS -		
5.	Protecção de dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1 -	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protecção de dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor a cores de 20 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1	Faixa_ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Faixa_ML 0 (p)
3	Faixa_ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Faixa_ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	CANAL_AUX (p)
6	Faixa_ML 2 (p)	16	GND
7	Faixa_ML 1 (n)	17	CANAL_AUX (n)
8	GND	18	Detecção de ligação instantânea
9	Faixa_ML 1 (p)	19	DP_PWR Retorno
10	Faixa_ML 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe a sua identidade ao sistema anfitrião e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.



Para consultar as patentes DTS, visite <http://patents.dts.com>. Fabricado sob licença da DTS Licensing Limited. DTS, o símbolo e DTS e o símbolo, em conjunto, são marcas comerciais registadas e DTS Sound é uma marca comercial da DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos os direitos reservados.