

# AGON

P R O



## Bruksanvisning för OLED-skärm

**AG276QZD**

Baserat på OLED-produktens egenskaper rekommenderas underhåll av skärmen i enlighet med kraven i bruksanvisningen, för att minska risken för att bildretention uppstår.

**AOC**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Säkerhet .....	1
Nationella konventioner .....	1
Ström .....	2
Installation .....	3
Rengöring .....	4
Övrigt .....	5
Installation .....	6
Förpackningens innehåll .....	6
Montera stativ och fot .....	7
Justera visningsvinkeln .....	9
Ansluta bildskärmen .....	10
Fästa väggmonteringsarm .....	11
G-SYNC Compatible-funktion .....	12
HDR .....	13
Skärmunderhåll .....	14
Inställning .....	16
Snabbtangenter .....	16
Guide till OSD-knappar (Meny) .....	17
OSD Setting (Bildskärmsinställning) .....	19
Game Setting (Spelinställningar) .....	20
Luminance (Luminans) .....	22
PIP Setting (PIP-inställning) .....	23
Color Setup (Färginställning) .....	24
Audio (Ljud) .....	25
Light FX .....	26
Extra .....	27
OSD Setup (Bildskärmsinställning) .....	29
LED-indikation .....	30
Felsökning .....	31
Specifikationer .....	32
Allmänna specifikationer .....	32
Förinställda visningslägen .....	34
Stifttilldelningar .....	36
Plug and Play .....	37

# Säkerhet

## Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

### Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



**OBS! OBS!** indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.





**FÖRSIKTIGT! FÖRSIKTIGT** indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.





**WARNING! EN WARNING** indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.


# Ström

 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.


 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftkontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbeta inte syftet med den jordade kontakten.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslister och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.

 Vägguttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

 Endast för användning med medföljande strömadapter

Tillverkare: DELTA ELECTRONICS, INC.

Modell: ADP-120VH D

# Installation

**!** Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

**!** För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

**!** Placera aldrig produktens framsida på golvet.

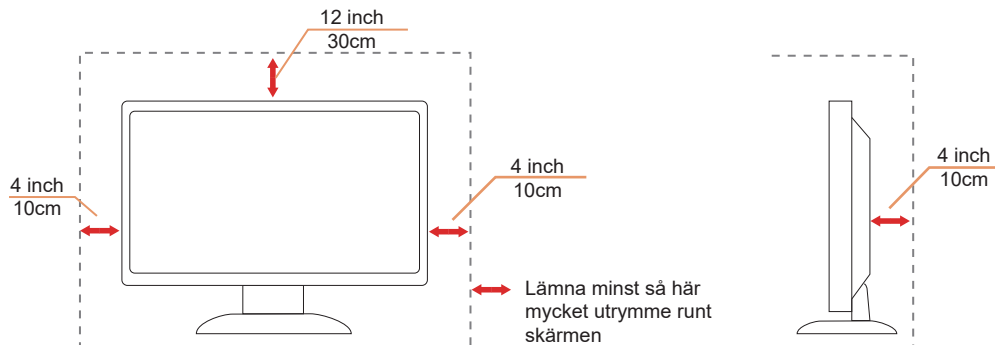
**!** Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

**!** Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

**!** För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutas ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:

## Installation med stativ



# Rengöring


⚠ Rengör kåpan regelbundet med en vattenfuktad, mjuk duk.


⚠ Använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk vid rengöring. Duken ska vara fuktig och nästan torr, låt ingen vätska komma in i höljet.




⚠ Dra ur elsladden innan produkten rengörs.


## Övrigt

 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.

 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.

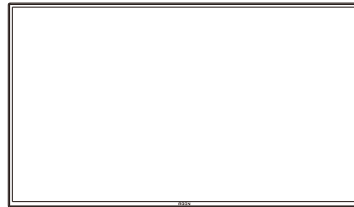
 Utsätt inte OLED-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.

 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

 På grund av OLED-produkternas egenskaper rekommenderas det att inte använda produkten kontinuerligt i mer än fyra timmar. Den här produkten använder många tekniker för att eliminera eventuell bildretention. För mer information, se instruktionerna i "Skärmunderhåll"

# Installation

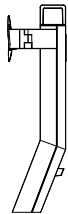
## Förpackningens innehåll



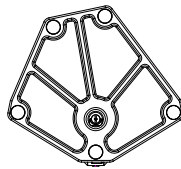
Quick Start



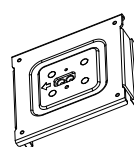
Warranty card



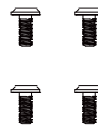
Stand



Base



Wall Mount Bracket



Stand Screws



Screwdriver



Power Cable



Adaptor



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable

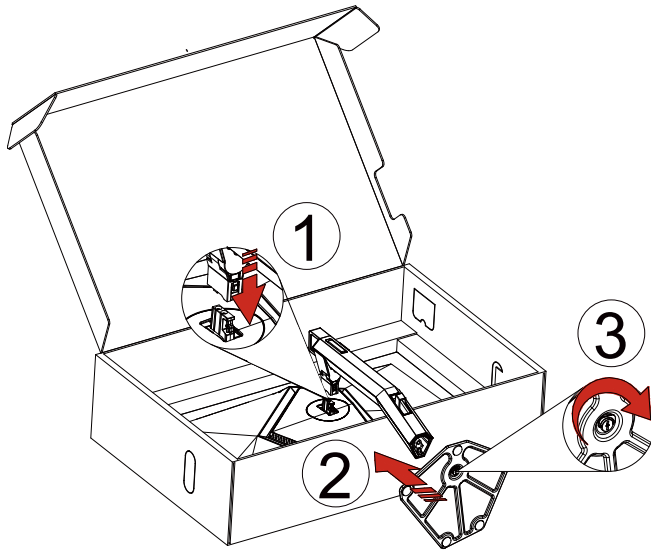
\*Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.



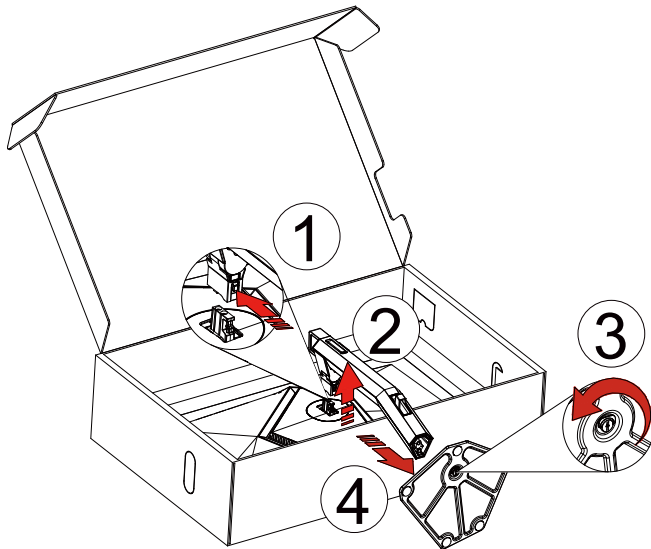
# Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

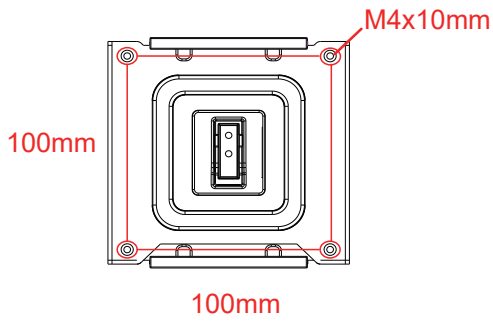
Installera:



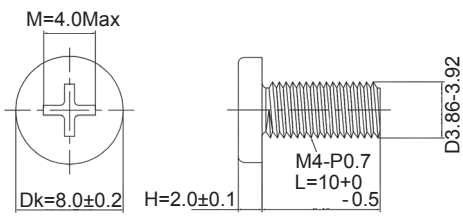
Ta bort:



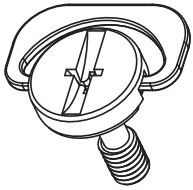
Vägghängare:



Specifikation av skruvar för vägghängare: M4\*10mm



Specifikationer för bottenkrav: M6\*13 mm (effektiv gänga 5,5 mm)

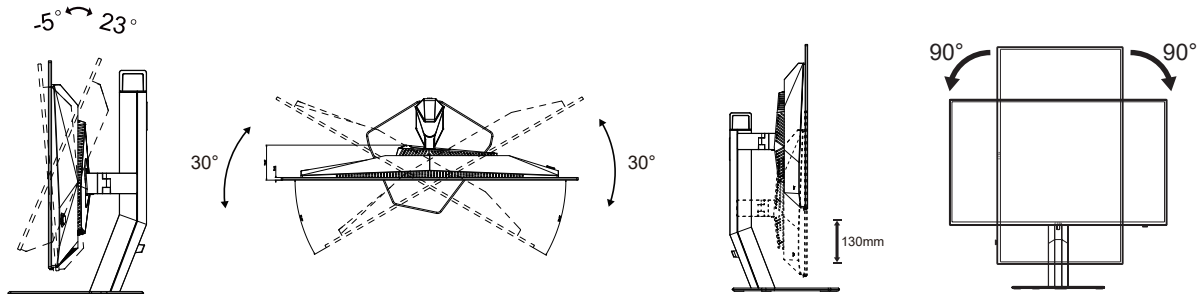


## Justera visningsvinkeln

För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



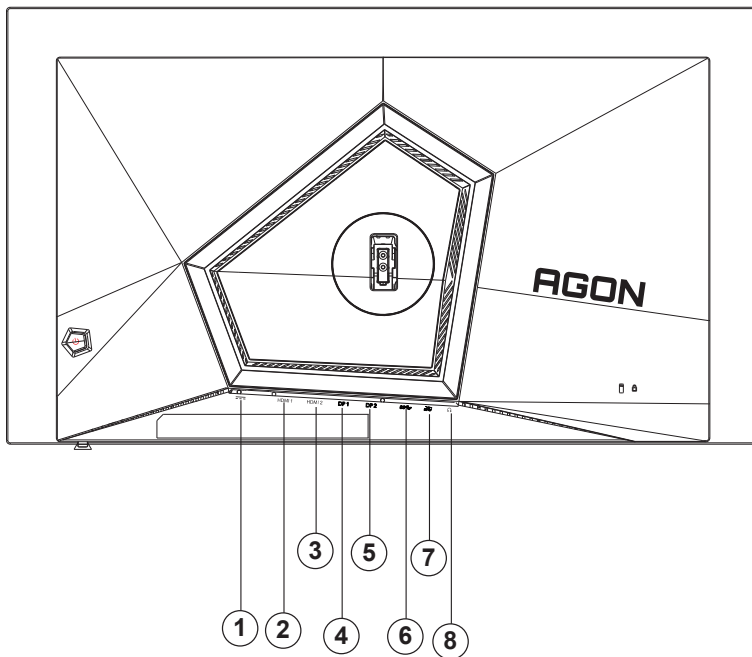
Rör inte vid OLED-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

### Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

# Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på baksidan av skärmen:



1. Strömingång
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP1
5. DP2
6. USB3.2 Gen1 uppströms
7. USB3.2 Gen1 nedströms + snabbbladdning  
USB3.2 Gen1 nedströms x1
8. Hörlurar

## Anslutning till dator

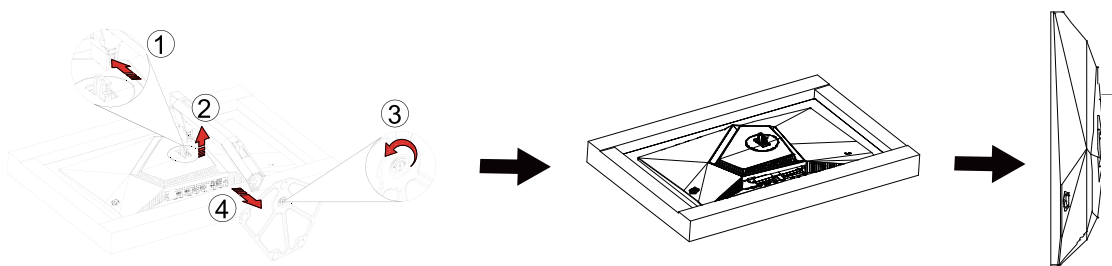
1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildsignalkabeln till videokontakten på datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

För att skydda utrustningen ska datorn och OLED-skärmen alltid stängas av före anslutning.

# Fästa väggmonteringsarm

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm (Skruvens diameter är M4 och längden är 10 mm).

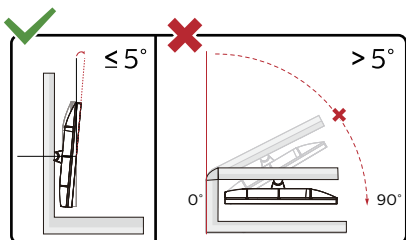


Du kan fästa bildskärmen vid en väggmonteringsarm (köps separat). Koppla bort strömmen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att sätta ihop väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen baktill på bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen baktill på bildskärmen.
4. Återanslut sladdarna. Se bruksanvisningen till den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur du fäster den vid väggen.



Notera : VESA monteringsskruvhål finns inte tillgängliga på alla modeller, kontrollera med återförsäljaren eller den officiella avdelningen på AOC.



\* Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

## Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutats ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

## G-SYNC Compatible-funktion

1. G-SYNC Compatible-funktionen fungerar med DP/HDMI
2. För att få en perfekt spelupplevelse med G-SYNC måste du köpa ett separat NVIDIA GPU-kort som stöder G-SYNC.

### G-sync systemkrav

Stationär dator ansluten till G-SYNC-skärm:

Grafikkort som stöds: G-SYNC-funktioner kräver NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST eller högre grafikkort.

Drivrutin: R340.52 eller senare

Operativsystem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemkrav: DisplayPort 1.2 för GPU:n måste stödjas.

Bärbar dator som är ansluten till G-Sync-skärmen:

Grafikkort som stöds: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU eller högre grafikkort

Drivrutin: R340.52 eller högre

Operativsystem:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Systemkrav: DisplayPort 1.2 som drivs direkt från GPU:n måste stödjas.

För mer information om NVIDIA G-SYNC, besök <https://www.nvidia.cn/>

# HDR

Den är kompatibel med ingångssignaler i HDR10-format.

Display kan aktivera HDR-funktionen automatiskt om spelaren och innehållet är kompatibelt. Kontakta enhetens tillverkare och innehållsleverantören för information om kompatibilitet för din enhet och innehåll. Välj "Av" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

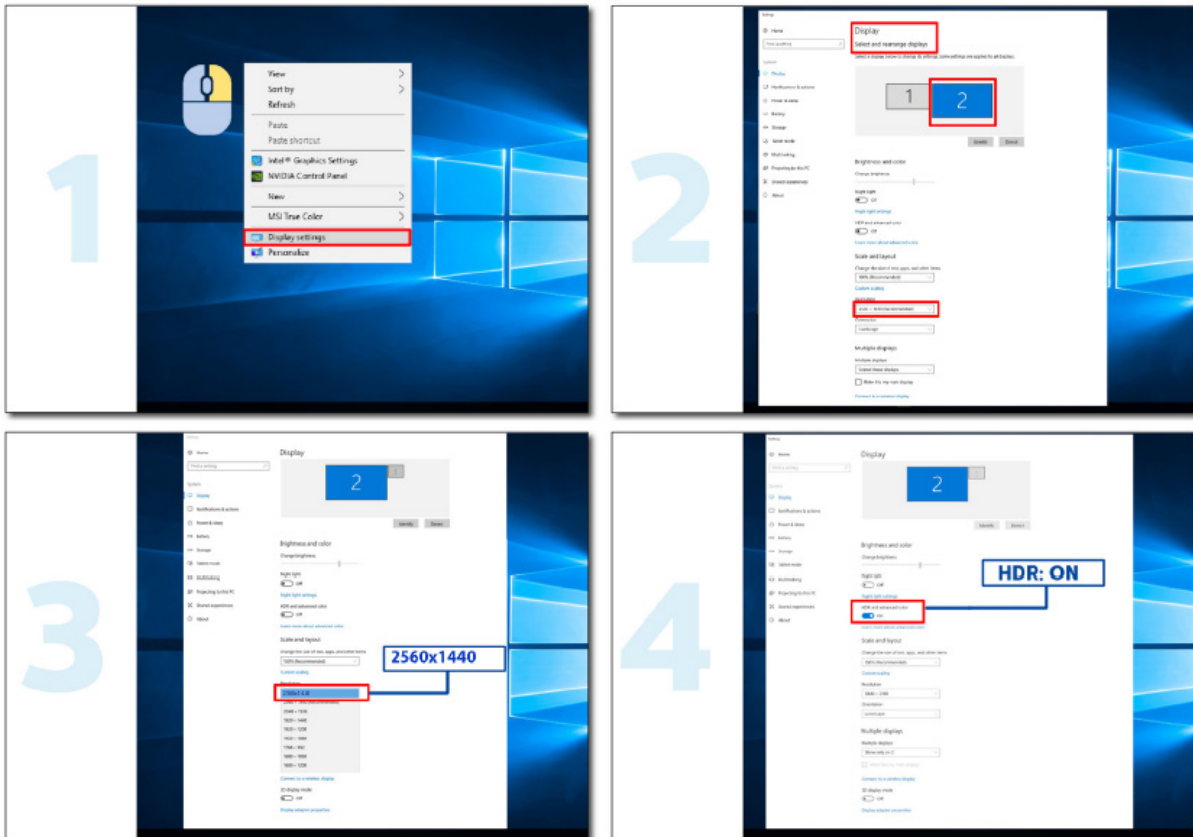
Obs:

1. 3840×2160@50Hz/60Hz är endast tillgängligt på enheter som UHD-spelare eller Xbox/PS.

2. Bildinställningar:

a. Gå in i "Bildinställningar" och välj upplösning - 2560x1440 och HDR på.

b. Ändra för att välja upplösningen - 2560x1440 (om tillgänglig) för att uppnå de bästa HDR-effekterna.



# Skärmunderhåll

Baserat på OLED-produktens egenskaper bör underhåll av skärmen utföras enligt följande krav, för att minska risken för att bildretention uppstår.

Garantin täcker inte skador som beror på att följande instruktioner inte följs.

- **Visning av en stillbild bör undvikas så mycket som möjligt.**

En stillbild avser en bild som finns kvar på skärmen under lång tid.

En stillbild kan resultera i permanent skada på OLED-skärmen, bildrester uppstår, vilket är funktionen hos OLED-skärmen.

Följande användningsförslag bör följas:

1. Visa inte någon stillbild i helskärm eller en del av skärmen under en längre tid, eftersom detta kommer att leda till skärmbildsrester. För att undvika detta problem bör du minska ljusstyrkan och kontrasten på skärmen på lämpligt sätt när du visar stillbild.
2. När du tittar på ett 4:3-program under en längre tid, kommer olika märken att finnas kvar på vänster och höger sida av skärmen och på kanten av bilden, så använd inte detta läge under en längre tid.
3. När det är möjligt, titta på en video i helskärm, snarare än i ett litet fönster på skärmen (som en video på en webbplats).
4. Sätt inte etiketter eller klistermärken på skärmen för att minska risken för skärmskador eller bildrester.

- **Det rekommenderas inte att använda produkten kontinuerligt i mer än fyra timmar.**

**Den här produkten använder många tekniker för att eliminera eventuell bildkvarhållning. Det rekommenderas starkt att du använder de förinställda värdena och håller funktionerna ”på” för att undvika bildrester på OLED-skärmen och behålla bästa möjliga användning av OLED-skärmen.**

Den här produkten använder många tekniker för att eliminera eventuell bildretention.

- **LEA (Logo Extraction Algorithm) (Förhindrar lokal bildretention)**

För att minska risken för att generera bildretention rekommenderas det att aktivera LEA-funktionen.

När den här funktionen är aktiverad kommer skärmen automatiskt att smalna av för att fastställa ljusstyrkan i visningsområdet för att minska risken för bildretention.

Den här funktionen är som standard ”On” (På) och kan ställas in i OSD-menyn.

- **TPC (Temporal Peak Luminance Control) (Kontroll av tidsmässig toppluminans)**

För att minska risken för bildretention minskas skärmens luminans automatiskt kraftigt när en stillbild visas under en längre tid för att undvika bildretention.

Den här funktionen är som standard ”On” (På) och kan inte inaktiveras.

- **Orbit (Bildförskjutning)**

För att minska risken för att generera bildretention rekommenderas det att aktivera kretsbanafunktionen.

När den här funktionen är aktiverad rör sig bildpixlarna cirkulärt som en helhet en gång i sekunden i en bana formad som ett kinesiskt tecken ”回”. Rörelseamplituden baseras på inställningarna. Tecknet som förflyttas kan vara sidoskuret. När ”Standard” (Starkast) är valt är det högst osannolikt att bildretention uppstår, men eventuella sidoskärningar kan vara synbara. När ”Off” (Av) är valt återgår bilden till det optimala läget.

Den här funktionen är som standard ”On” (På) (Svag) och kan ställas in i OSD-menyn.

- **CPC (Convex Power Control) (Konvex effektkontroll)**

För att minska risken för bildretention kan den här funktionen automatiskt justera effektförstärkningen för olika bilder. Effektkontrollen följer en konvex matematisk modell som är hög i mitten och låg på två sidor för att minska risken för bildretention.

Den här funktionen är som standard ”On” (På) och kan inte inaktiveras.

- **LBC (Local Brightness Control) (Kontroll av lokal ljusstyrka)**

För att minska risken för att skapa retention sänks ljusstyrkan i ett område automatiskt om den ackumulerade



genomsnittliga ljusstyrkan i detta område är för hög, för att förhindra att den ljusa effekten i detta område minskar och därmed undvika eventuell bildretention.

Den här funktionen är som standard "On" (På) och kan inte inaktiveras.

• **JB (Skärmskompensation och korrigering)/OFF RS (Off Real slow) (Av riktigt långsamt) (Eliminering av bildretention)**

På grund av OLED-panelens egenskaper tenderar bildretention att uppstå när en stillbild som är uppdelad i olika färger eller ljusstyrka visas under en längre period.

För att eliminera de inbränning som kan ha genererats föreslås det att du kör funktionerna för korrigering av skärmskompensation och eliminering av inbränning regelbundet eller då och då för att uppnå en idealisk bildvisning.

Du kan köra den här funktionen på något av följande sätt:

- I OSD-menyn aktiverar du manuellt elimineringen av inbränning och väljer "Ja" enligt menyuppmanningen.
- Ett varningsmeddelande visas automatiskt var fjärde timme när skärmen är i drift och uppmanar användaren att underhålla skärmen och det rekommenderas att du väljer "Ja". Om "Nej" väljs upprepas uppmaningen varje timme efter att skärmen har varit igång i 24 timmar tills användaren väljer "Ja".
- Efter varje 4 timmars kumulativ drift av skärmen, kommer korrigeringen av skärmskompensationen och elimineringen av inbränning att köras automatiskt efter att knappen har stängts av eller gått in i standbyläge i 2 timmar.

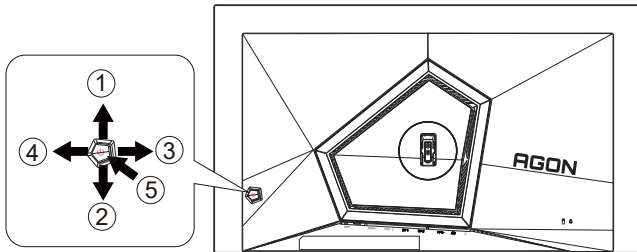
Skärmen kör automatiskt först korrigering av skärmbildskompensation och sedan eliminering av inbränning. När du kör korrigering av skärmbildskompensation, låt strömmen vara på, rör inte knappen, och strömindikatorn kommer att blinka vitt (på i 3 sekunder/av i 3 sekunder), vilket tar cirka 30 sekunder. Därefter fortsätter bildskärmen att köra eliminering av inbränning.

Hela processen för eliminering av inbränning tar cirka 10 minuter. Låt strömmen vara påslagen, rör inte knappen och strömindikatorn kommer att blinka vitt (på i 1 sekund/av i 1 sekund). När du är klar är strömindikatorn släckt eller orange och skärmen går in i avstängt- eller standbyläge.

Om användaren under drift trycker på strömbrytaren för att slå på skärmen, avbryts processen och skärmen återställs, vilket tar ytterligare cirka 5 sekunder. Skärmen kör automatiskt funktionerna för korrigering av skärmskompensation och eliminering av inbränning i standbyläget, som inte avbryts. Under avsnittet "Övrigt" i OSD-menyn kan du kontrollera hur många gånger funktionen för eliminering av inbränning har körts.

# Inställning

## Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Dial Point/Ned
3	Spelläge/Vänster
4	Light FX/Höger
5	Ström/Meny/Enter

### Ström/Meny/Enter

Tryck på Ström-knappen för att slå på bildskärmen.

När ingen skärmmeny visas, tryck för att visa skärmmeny eller bekräfta ditt val. Tryck i cirka 2 sekunder för att stänga av bildskärmen.

### Dial Point

När det inte finns någon OSD, tryck på knappen Dial Point för att visa/dölja Dial Point.

### Spelläge/vänster

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "vänster"-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på "vänster" eller "höger" knapp för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Spelare 1, Spelare 2 eller Spelare 3) efter speltyp.

### Light FX/Höger

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "höger" knapp för att aktivera Light FX.

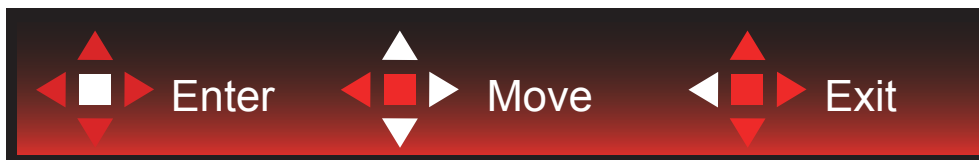
### Källa/Avsluta

När skärmmeny (OSD) är stängd fungerar knappen Source (Källa) Avsluta som snabbknapp för källan.

## Guide till OSD-knappar (Meny)



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå  
Move (Flytta): Använd knappen Vänster / Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ  
Exit (Avsluta): Använd knappen Höger för att stänga OSD:n



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå  
Move (Flytta): Använd knappen Höger / Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ  
Exit (Avsluta): Använd knappen Vänster för att stänga OSD:n



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att öppna nästa OSD-nivå  
Move (Flytta): Använd knappen Upp / Ned för att flytta mellan OSD-alternativ  
Exit (Avsluta): Använd knappen Vänster för att stänga OSD:n



Move (Flytta): Använd knappen Left / Right / Down (Vänster/Höger/Ner) för att flytta till OSD-alternativ



Exit (Avsluta): Använd knappen Left (Vänster) för att stänga OSD:n till föregående OSD-nivå  
Enter (Öppna): Använd knappen Right (Höger) för att öppna nästa OSD-nivå  
Select (Välj): Använd knappen Up / Down (Upp/Ner) för att flytta till OSD-alternativ



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att verkställa OSD-inställningen och tillbaka till föregående OSD-nivå  
Select (Välj): Använd knappen Down (Ner) för att justera OSD-inställningen



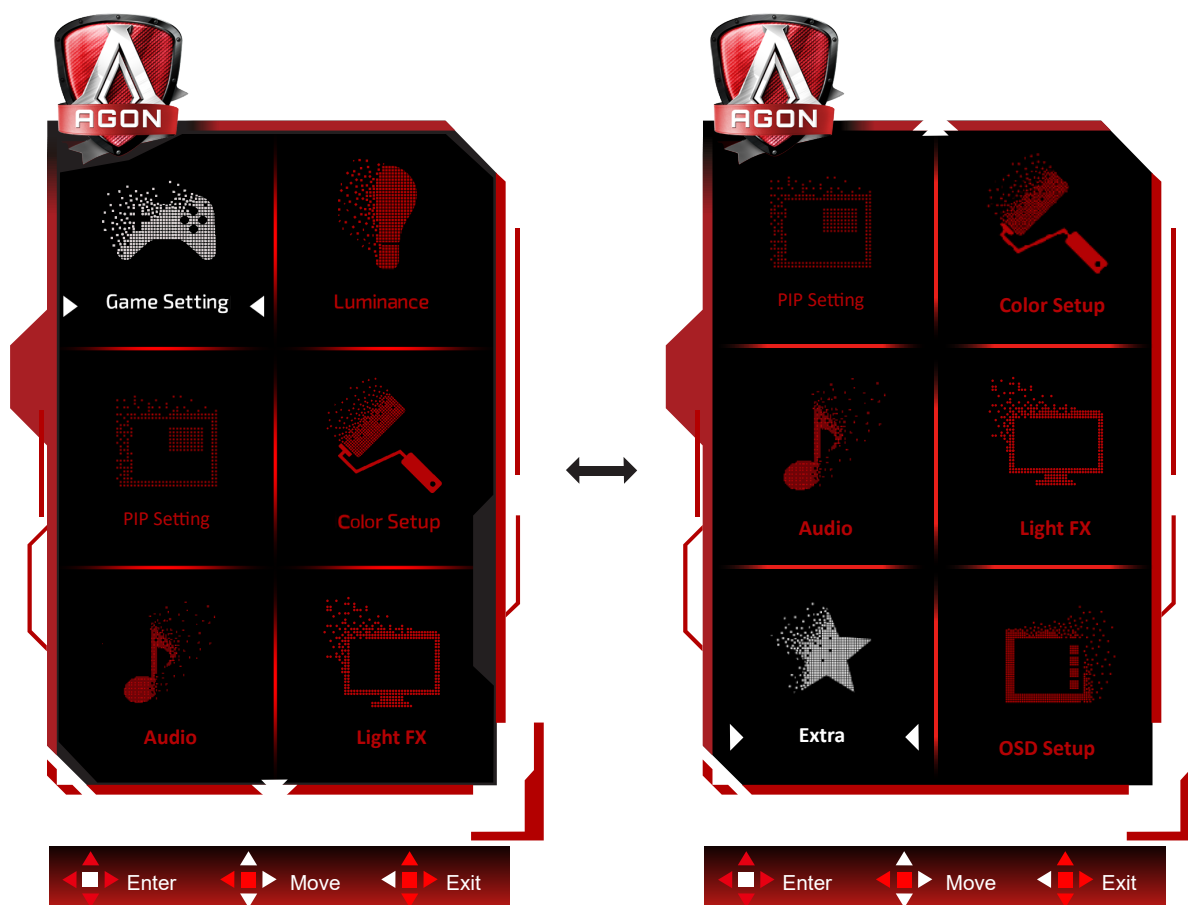
Select (Välj): Använd knappen Up / Down (Upp/Ner) för att justera OSD-inställningen



Enter (Öppna): Använd knappen Enter (Öppna) för att stänga OSD:n till föregående OSD-nivå  
Select (Välj): Använd knappen Left / Right (Vänster/Höger) för att justera OSD-inställningen

# OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.




- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Följ knappguiden för att flytta eller välja (justera) OSD-inställningar.
- 3). Låsa/låsa upp skärmmeny: För att låsa eller låsa upp skärmmeny, håll in Neråt-knappen i 10 sekunder när skärmmeny inte är aktiv.

## OBS!

- 1). Om produkten enbart har en signallång, är alternativet "Val av ingång" inaktiverat.
- 2). Endast ett alternativ kan vara aktiverat för de fyra lägena ECO (förutom standardläge), DCR, DCB.

## Game Setting (Spelinställningar)



	Game Mode (Spelläge)	Off (Av)	Ingen optimering genom spelläge.
		FPS	För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman.
		RTS	För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten.
		Racing	För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad.
		Gamer 1 (Spelare 1)	Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1).
		Gamer 2 (Spelare 2)	Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2).
		Gamer 3 (Spelare 3)	Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3).
	Shadow Control (Skuggkontroll)	0-100	Standardinställningarna för Shadow Control (Skuggkontroll) är 50, sedan kan slutanvändaren justera värdet från 50 till 100 eller till 0 för att öka kontrasten för en klar bild. 1. Om bilden är för mörk för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 100 för en klarare bild. 2. Om bilden är för vit för att detaljerna ska synas ordentligt, justera värdet från 50 till 0 för en klarare bild.
	Shadow Boost (Skuggförstärk)	Off (Av) /Nivå 1 /Nivå 2 /Nivå 3	Förbättra skärmens detaljer i det mörka eller ljusa området för att justera ljusstyrkan i det ljusa området och se till att den inte är övermättad.
	Game Color (Spelfärg)	0-20	Spelfärg ger en nivå mellan 0 och 20 för att justera mättnad för att få en bättre bild.
Sniper Scope (Kikarsikte)	Off (Av) /1.0 /1.5 /2.0	Zooma in lokalt för att göra det lättare att sikta när du skjuter.	
G-SYNC	On (På) / Off (Av)	Inaktivera eller aktivera G-SYNC.	

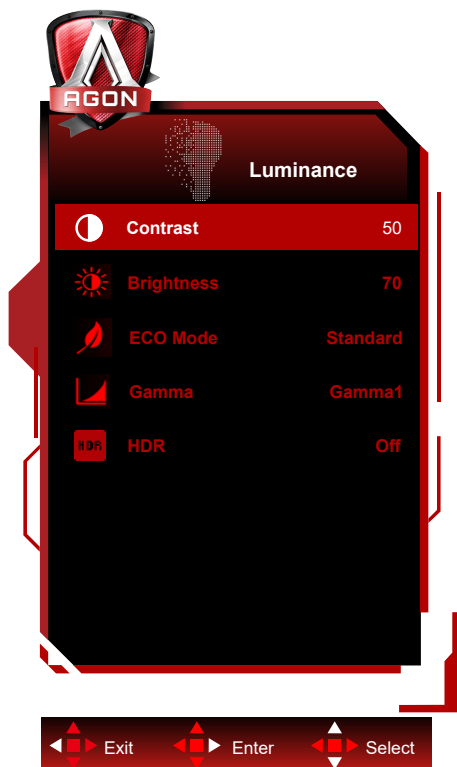
	Low input Lag (Låg ingångsfördröjning)	On (På)/ Off (Av)	Att stänga av rambufferten kan minska inmatningsfördröjningen. OBS! Låg ingångsfördröjning är inaktiverad som standard och oreglerbar när fältfrekvensen är mindre än 120 Hz och den är aktiverad som standard och oreglerbar när fältfrekvensen är lika med 120 Hz och i tillståndet G-SYNC.
	Ramräknare	Av / HögerUpp / HögerNer / VänsterNer / VänsterUpp	Display V-frekvens på det valda hörnet (Ramräknarfunktionen fungerar bara med AMD-grafikkort.)


**OBS!**

När "HDR-läge" eller "HDR" under "Luminance (Luminans)" inte är avstängd, så kan "Spelläge", "Skuggkontroll" och "Spelfärg" inte justeras.

När färgutrymmet under Färginställningar är inställt på sRGB eller DCI-P3, kan inte punkterna Spelläge, Mörkt fältkontroll och Spelton justeras.

## Luminance (Luminans)



	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast från digitalt register.	
	Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justering av bakgrundsbelysning	
	Eco mode (Sparläge)	Standard		Standardläge
		Text		Textläge
		Internet		Internetläge
		Game (Spel)		Spelläge
		Movie (Film)		Filmläge
		Sports (Sport)		Sportläge
		Reading (Läs)		Läsläge
	Gamma	Gamma1		Justera till Gamma 1
		Gamma2		Justera till Gamma 2
		Gamma3		Justera till Gamma 3
HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Ställ in HDR-profilen efter dina användningskrav. Anmärkning: När HDR-innehåll identifieras, kommer HDR-alternativet att visas för justering.	
HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game		Optimerad för bildens färg och kontrast, som simulerar HDR-effekt. Anmärkning: När HDR-innehåll inte identifieras, kommer HDR-lägesalternativet att visas för justering.	

### OBS!

När "HDR-läge" under "Luminance (Luminans)" inte är avstängd, så kan "Kontrast", "Ekoläge" och "Gamma" inte justeras.

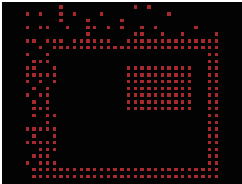
När "HDR" under "Luminance (Luminans)" inte är avstängd, så kan inga objekt under "Luminance (Luminans)" justeras.

När färgutrymmet under Färginställningar är inställt på sRGB eller DCI-P3, kan inte Kontrast, Ljusstyrka-scenarioläge, Gamma och HDR/HDR-läge justeras.



## PIP Setting (PIP-inställning)



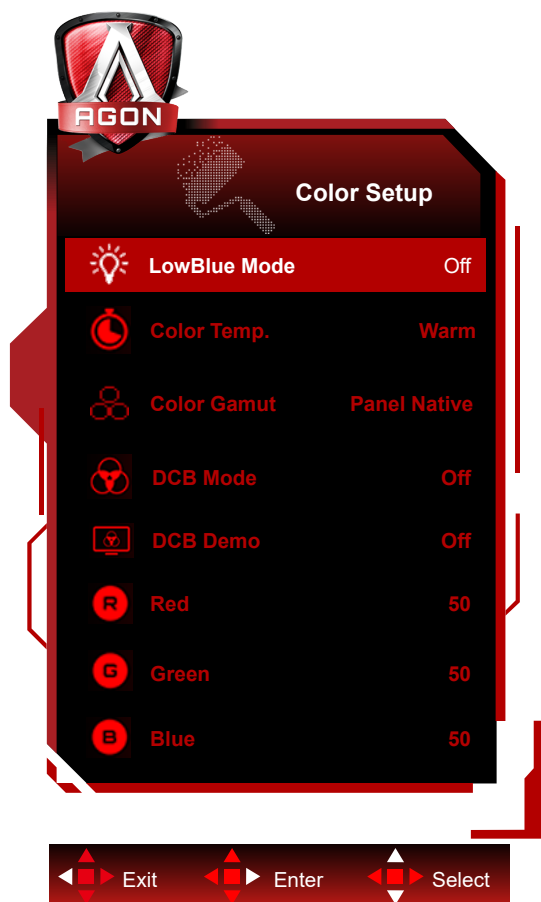
	PIP	Off (AV) / PIP / PBP	Avaktivera eller aktivera PIP eller PBP.
	Main Source (Huvudkälla)		Välj huvudkälla för skärmen.
	Sub Source (Underkälla)		Välj underkälla för skärmen.
	Size (Storlek)	Small (Liten)/Middle (Mellan)/Large (Stor)	Välj skärmstorlek.
	Position	Right-up (Höger-upp)	Ställ in skärmens placering.
		Right-down (Höger-ner)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio (Ljud)	On (På): PIP-ljud	Avaktivera eller aktivera Ljudinställning.
		Off (Av): Huvudljud	
Swap (Byt)	On (På): Byt	Byt skärmkälla.	
	Off (Av): ingen åtgärd		

### OBS!

- 1) När "HDR" under "Ljusstyrka" är inställt på icke-av-off-tillstånd kan alla objekt under "PIP-inställning" inte justeras.
- 2) När PIP/PBP är aktiverat gäller vissa färgrelaterade justeringar i OSD-menyn endast för huvudskärmen medan underskärmen inte stöds. Därför kan huvudskärmen och underskärmen ha olika färger.
- 3) Ställ in upplösningen för inmatningssignalen till 1280X1440@60Hz vid PBP för att uppnå önskad visningseffekt.
- 4) När PBP/PIP är aktiverat visas kompatibiliteten för huvudskärmen/underskärmens ingångskälla i följande tabell:

		Main Source (Huvudkälla)			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub Source (Underkälla)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

## Color Setup (Färginställning)



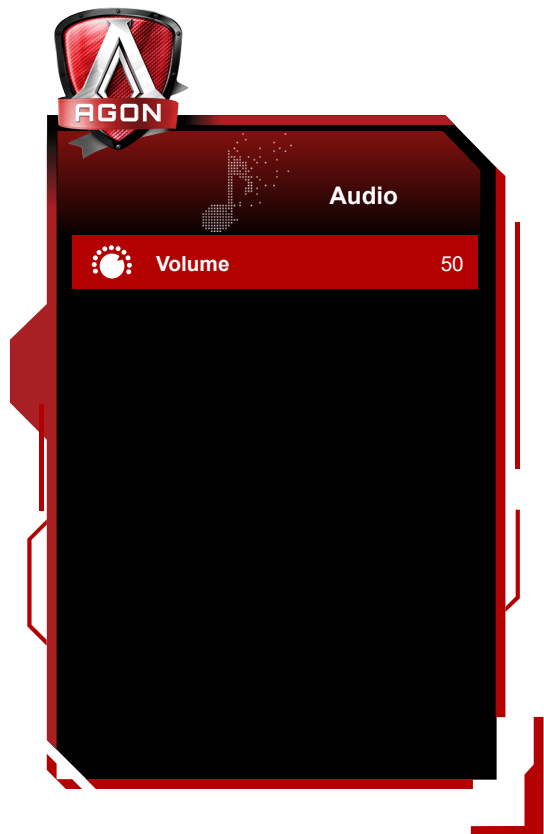
	LowBlue Mode (LowBlue-läge)	Av / Multimedia / Internet / Office / Läsning	Minska blåsljusvägen genom att kontrollera färgtemperaturen.
	Color Temp. (Färg)	Warm (Varm)	Återkalla varm färg från EEPROM.
		Normal	Återkalla normal färg från EEPROM.
		Cool (Kall)	Återkalla kall färg från EEPROM.
		User (Användare)	Återkalla användares färgtemperatur från EEPROM
	Color Gamut (Färg-gamut)	Panel ursprunglig	Panel med standardfärgområde.
		sRGB	Återkalla sRGB-färg från EEPROM.
		DCI-P3	DCI-P3-färgområde.
	DCB Mode (DCB-läge)	Off	inaktivera ECO-läge
		Full Enhance (Full Förbättring)	aktivera Full Enhance-läge
		Nature Skin (Naturlig hud)	aktivera Nature Skin-läge
		Green Field (Gröna fält)	laktivera Green Field-läge
		Sky-blue (Himmelsblå)	aktivera Sky-blue-läge
		AutoDetect (Autoavkänning)	laktivera AutoDetect-läge
DCB Demo	På eller av	Avaktivera eller aktivera Demo	
Red (Röd)	0-100	Röd förstärkning från Digital-register.	
Green (Grön)	0-100	Grön förstärkning från Digital-register.	
Blue (Blå)	0-100	Blå förstärkning från Digital-register.	

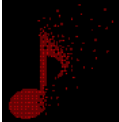
**OBS!**

När "HDR-läge", "HDR" under "Luminance (Luminans)" inte är avstängd, så kan inga objekt under "Färginställning" inte justeras.

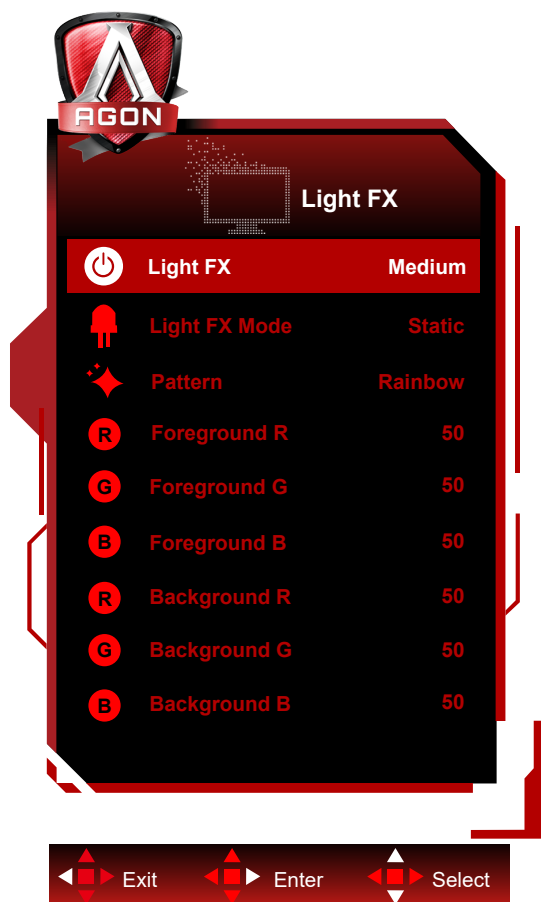
När färgområde är inställt på sRGB eller DCI-P3 kan alla andra objekt under färginställningar inte justeras.


**Audio (Ljud)**



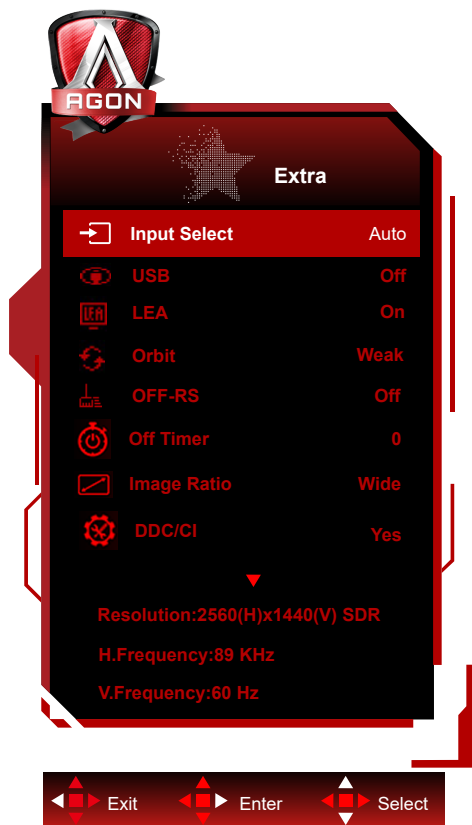
	Volym	0-100	Justera volyminställning
---	-------	-------	--------------------------


## Light FX



	Light FX	Av/Låg/Mellan/Stark	Välj intensitet för Light FX.
	Light FX-läge	Ljud1/ Ljud2/ Statisk/ Rensa mörk punkt/ Ändra toning/ Spridfyll/ Droppfyll/ Sprida droppfyll/ Pulserande/ Rensa ljuspunkt/ Zoom/ Regnbåge/ Vattenvåg/ Blinkande/ Demo	Välj Light FX-läge
	Mönster	Red / Green / Blue / Regnbåge/ Användardefinierad	Välj Light FX-mönster
	Förgrund R	0-100	Användaren kan även justera Light FX-förgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad
	Förgrund G		
	Förgrund B		
	Bakgrund R	0-100	Användaren kan även justera Light FX-bakgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad
Bakgrund G			
Bakgrund B			

## Extra



	Input Select (Välj Inmatning)	AUTO/HDMI1/ HDMI2/ DP1/DP2	Välj insignalkälla
	USB	On (På) / Off (Av)	Aktivera/inaktivera USB-funktionen.
	LEA (Förhindrar lokal bildretention)	On (På) / Off (Av)	Används för att aktivera LEA-funktionen och minska risken för bildretention. Rekommenderade funktionsinställningar: "On" (På). När den här funktionen är aktiverad kommer skärmen automatiskt att smalna av för att fastställa ljusstyrkan i visningsområdet för att minska risken för bildretention.
	Orbit (Bildförskjutning)	Off (Av) / Weak (Svag) / Medium (Medel) / Strong (Stark) / Strongest (Starkast)	Används för att aktivera kretsbanafunktionen för att minska risken för att generera bildretention. Rekommenderad funktionsinställning: "On" (På). När den här funktionen är aktiverad kommer bildpixlarna att röra sig cirkulärt som en helhet. Rörelseamplituden baseras på inställningarna. Tecknet som förflyttas kan vara sidoskuret. När "Strongest" (Starkast) är valt är det högst osannolikt att bildretention uppstår, men eventuella sidoskärningar kan vara synbara.

	OFF-RS (Eliminering av bildretention)	On (På) / Off (Av)	Används för att aktivera och köra OFF-RS-funktionen för att eliminera genererad bildretention. Efter uppstart väljer du "Ja" enligt menyens uppmaningar och skärmen stängs sedan automatiskt av. Låt strömmen vara påslagen och rör inga knappar. Strömindikatorn blinkar vitt (vitt en sekund/av en sekund). Denna process pågår i cirka 10 minuter. Strömindikatorn slocknar i slutet och skärmen går in i standbyläge.
	Off timer (Avstängningstimer)	0-24 timmar	Välj avstängningstid
	Image Ratio (Bildförhållande)	Bred / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Välj bildförhållande för visning.
	DDC/CI	ja eller nej	Slå PÅ/AV DDC/CI-support
	Reset (Återställ)	ja eller nej	Återställ menyn till standard
	Time after Off-RS (Tid efter det att bildretentionen har eliminerats)		Avser den tid som skärmen lyser upp efter att den senaste Off-RS-operationen har utförts, angivet i timmar. En uppmaning om att utföra Off-RS skickas automatiskt till användaren var fjärde timme.
	Off-RS Counts (Antal elimineringar av bildretention)		Används för att registrera antalet gånger som Off-RS utförs.

## OSD Setup (Bildskärmsinställning)



	Language (Språk)		Välj bildskärmsspråk
	Timeout	5-120	Justera bildskärmens timeout
	DP Capability (DP-kapacitet )	1.1/1.2/1.4	Observera att endast DP1.2/DP1.4 stöder funktionen G-SYNC/AMD FreeSync Premium
	H. Position (Position-H)	0-100	Justera skärmmenyns horisontella läge
	V. Position (Position-V)	0-100	Justera skärmmenyns vertikala läge
	Transparence (Transparens)	0-100	Justera bildskärmens transparens
	Break Reminder (Påminnelse om rast)	på eller av	Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme

## LED-indikation

Status	LED-lampans färg
Fullt strömläge	Vit
Aktiv avstängning	Orange
Off-RS utförs	Den vita indikatorn blinkar (på/av varje sekund)
JB utförs	Den vita indikatorn blinkar (på/av var tredje sekund)
Fel på OLED-panelen	Den orangefärgade indikatorn blinkar (på/av varje sekund)
Avstängningsläge	Indikatorn lyser inte.



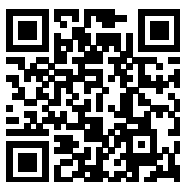
# Felsökning

Problem	Möjliga lösningar
Strömindikatorn lyser inte.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att strömmen är påslagen.</li> <li>• Kontrollera att nätkabeln är ansluten.</li> </ul>
Strömindikatorn lyser men ingen bild visas.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att datorn är påslagen.</li> <li>• Kontrollera att datorns grafikkort är ordentligt anslutet.</li> <li>• Kontrollera att skärmens signalkabel är korrekt ansluten till datorn.</li> <li>• Kontrollera kontakten till skärmens signalkabel och se till att inget stift är böjt.</li> <li>• Observera indikatorn för Caps Lock-tangenten på datorns tangentbord för att bekräfta att datorn fungerar.</li> </ul>
Det finns ingen bild, men strömindikatorn blinkar orange.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• OLED-panelen fungerar dåligt och fungerar inte som den ska. Be om råd från AOC:s kundtjänst.</li> </ul>
Går inte att utföra plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera om den stöder plug-to-use.</li> <li>• Kontrollera om adaptorn stöder plug-to-use.</li> </ul>
Nedtonad bild.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Justera luminans och kontrastförhållande.</li> </ul>
Bilden studsar eller krusas.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Det kan finnas elektriska apparater och enheter i omgivningen som kan orsaka elektroniska störningar.</li> </ul>
På skärmen visas "signalkabeln är inte tillgänglig" eller "ingen signal"	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten.</li> <li>• Kontrollera om stiftet på signalkabelns kontakt är skadat.</li> <li>• Funktionen OFF-RS kan aktiveras och köras i skärmmenyn för att eliminera genererad bildretention. Om du kör den här funktionen flera gånger kan du få en önskvärd bildvisningseffekt. För andra instruktioner om underhåll av skärmen, se bruksanvisningen på den officiella webbplatsen.</li> </ul>
Skärmen visar "ogiltig inmatning".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kontrollera om datorn är inställd på ett felaktigt visningsläge. Ställ om datorn till det visningsläge som anges i den detaljerade bruksanvisningen.</li> </ul>
Bildretention.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Baserat på OLED-panelens egenskaper kan OFF-RS-funktionen aktiveras och köras i skärmmenyn för att eliminera genererad bildretention. Det rekommenderas att köra den här funktionen flera gånger för att få en önskvärd bildvisningseffekt. För andra instruktioner om underhåll av skärmen, se bruksanvisningen på den officiella webbplatsen.</li> </ul>
Reglering och service	<p>Se reglerings- och serviceinformation som finns i CD-handboken eller <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (för att hitta modellen du köper i ditt land och för att hitta information om reglerings- och serviceinformation på support-sidan).</p>

# Specifikationer

## Allmänna specifikationer

Panel	Modellnamn	AG276QZD		
	Skärmtyp	OLED		
	Visningsyta	67,3 cm diagonalt		
	Pixeltäthet	0,2292mm (H) × 0,2292mm (V)		
	Display Color (Färgvisning)	1,07B färger		
Övrigt	Horisontell frekvens	30k~230kHz(HDMI) 30k~255kHz(DP)		
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	586.75 mm		
	Vertikal frekvens	48~144Hz (HDMI) 48~240Hz (DP)		
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	330.05 mm		
	Optimal förinställd upplösning	2560 x 1440@60Hz		
	Max resolution	2560 x 1440@144Hz (HDMI) 2560 x 1440@240Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Anslutningstyp	HDMI2/DPX2/USBx2/USB upstream/Hörlurar		
	Strömkälla	20V $\overline{\text{---}}$ 6.0A		
	Effektförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	51 W	
		Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)	≤129 W	
Vänteläge		≤ 0.5 W		
Miljö	Temperatur	Drift	0°~ 40°	
		Ur drift	-25°~ 55°	
		Rekommenderad temperatur utförs för JB-funktionen	10°~ 40°	
	Luftfuktighet	Drift	10 ~ 85 % (utan kondens)	
		Ur drift	5 % ~ 93% (utan kondens)	
	Höjd	Drift	0 - 5 000 m (0 – 16404 fot)	
		Ur drift	0 - 12 192 m (0 – 40000 fot)	



**OBS!**

1). Det maximala antalet färger som stöds av den här produkten är 1,07 miljarder och inställningsvillkoren är följande (det kan finnas skillnader på grund av vissa grafikkorts begränsningar):

Signalversion Färgformat Status Färgbit	HDMI2.0		DisplayPort1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560x1440 240Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 240Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 200Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 200Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 165Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 165Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 144Hz 10bits	OK	NA	OK	OK
2560x1440 144Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120Hz 10bits	OK	NA	OK	OK
2560x1440 120Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 10bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
Låg upplösning 10bpc	OK	OK	OK	OK
Låg upplösning 8bpc	OK	OK	OK	OK

2) För att uppnå QHD 240 Hz 1,07 miljarder färger (i RGB/YCbCr 4:4:4-format) för DP 1.4 (HBR3) signalinmatning måste ett DSC-aktiverat grafikkort användas. Kontakta tillverkaren av grafikkortet för att få information om DSC-stöd.

## Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING ( $\pm 1$ Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.450	99.811
	1024x768@120Hz	97.550	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	112.500	100.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
	1920x1080@240Hz	278.400	240.000
QHD	2560x1440@60Hz	96.180	60.000
	2560x1440@120Hz	192.360	120.000
	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
	2560x1440@165Hz	242.543	164.995
	2560x1440@240Hz	384.722	240.001
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@100Hz	149.300	100.000
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@240Hz	358.320	240.000
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

Notera:

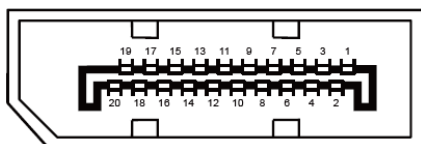
Enligt VESA-standarden kan det förekomma ett visst fel ( $\pm 1$  Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för den här produkten avrundats. Se den faktiska produkten.

## Stifttilldelningar



19-stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS-data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V ström
3.	TMDS-data 2-	11.	TMDS klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS Data 1 skärm	13.	CEC		
6.	TMDS-data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skärm	16.	SDA		



20-stift signalkabel för färgdisplay

Stiftnr.	Signalnamn	Stiftnr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Plug and Play

### Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.



Se <http://patents.dts.com> för DTS-patent. Tillverkad på licens från DTS Licensing Limited. DTS, symbolen och DTS och symbolen tillsammans är registrerade varumärken och DTS Sound är ett varumärke som tillhör DTS, Inc. © DTS, Inc. Med ensamrätt.