AGON
PRO

دليل استخدام شاشة OLED
AG276QZD

استنادًا إلى خصائص منتج OLED، يوصى بصيانة الشاشة وفقًا للمتطلبات الواردة في تعليمات المستخدم؛ من أجل تقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة.

AOC

www.aoc.com

©2023 AOC.All Rights Reserved

HDMI
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

السلامة ١
المفاهيم الترميزية ١
الطاقة ٢
التثبيت ٣
التنظيف ٤
غير ذلك ٥

الإعداد ٦
محتويات العبوة ٦
إعداد الحامل والقاعدة ٧
ضبط زاوية الرؤية ٨
توصيل الشاشة ٩
التركيب على الحائط ١٠
وظيفة Adaptive-Sync ١١
HDR ١٢
صيانة الشاشة ١٣
وظيفة KVM ١٥

الضبط ١٧
مفاتيح التشغيل السريع ١٧
وصف أزرار وحدة التحكم عن بُعد ١٨
دليل مفاتيح قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (القائمة) ١٩
إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة ٢١
Game Setting (إعداد الألعاب) ٢٢
Luminance (الإشراق) ٢٤
PIP Setting(إعداد صورة داخل صورة) ٢٦
Audio ٢٩
Light FX ٣٠
Extra (الملحقات) ٣١
OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة) ٣٣
مؤشر بيان الحالة ٣٤

استكشاف الأعطال وإصلاحها ٣٥

المواصفات ٣٦
مواصفات عامة ٣٦
أوضاع العرض المعدة مسبقًا ٣٧
تعيين الدبابيس ٣٨
التوصيل والتشغيل ٣٩

السلامة

المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:

ملاحظة: تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.

تنبيه: يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.

تحذير: تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة.قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصرح به من قبل السلطة التنظيمية.

الطاقة

ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.

الشاشة مزودة بقابس مؤرض ذي ثلاثة-دبابيس، قابس مزود بدبوس تأريض ثالث، وكأحد خصائص الأمان،لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثي الأسلاك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهايىء لتأريض الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقابس التوصيل الأرضي.

قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيأة بحيث تناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

لا يستخدم إلا مع مهايئ الطاقة المرفق

الشركات المصنعة: DELTA ELECTRONICS, INC.

الطراز: ADP-120VH D

التثبيت

تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها.
احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معًا.

لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبدًا بسكب سوائل على الشاشة.

تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

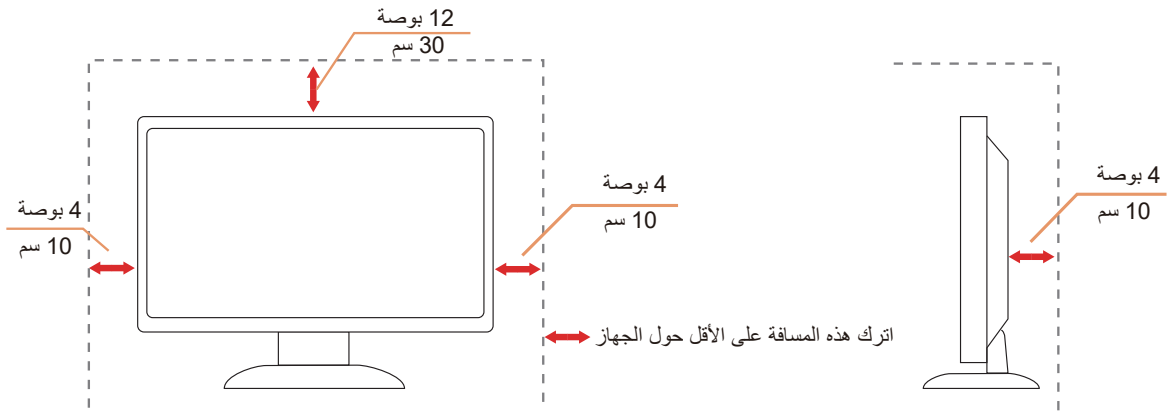
في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتبع التعليمات الخاصة بها.

اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

لتجنب تلف محتمل مثل تقشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من 5- درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ 5- درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان.

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حولالشاشة عند تثبيتها على على الحامل:

تثبيت الشاشة باستخدام حامل



التنظيف

نظِّف الحاوية الخارجية بانتظام بقطعة قماش ناعمة مرطبة بمياه.

عند التنظيف، استخدم قطعة قطن ناعمة أو قطعة قماش ميكروفايبر. ينبغي أن تكون قطعة القماش رطبة وجافة تقريبًا بحيث تمنع دخول سائل في الحاوية.

يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

غير ذلك

في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

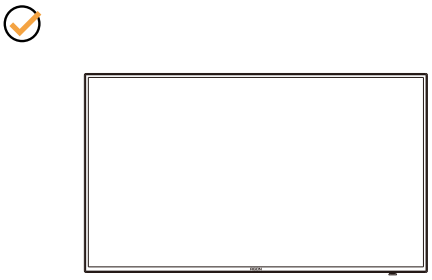
لا تعرض شاشة OLED لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

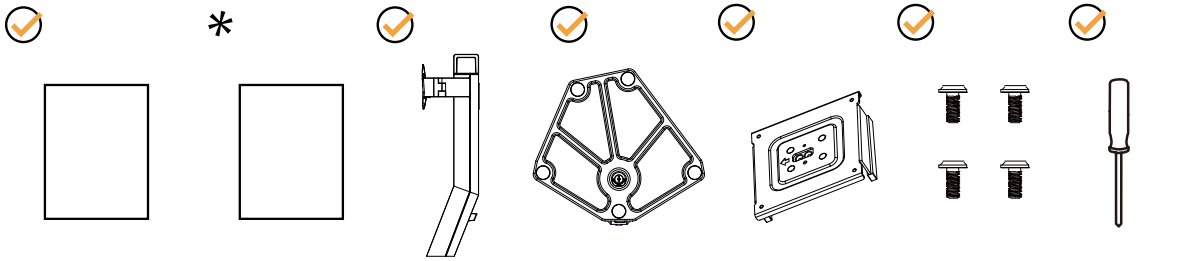
تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

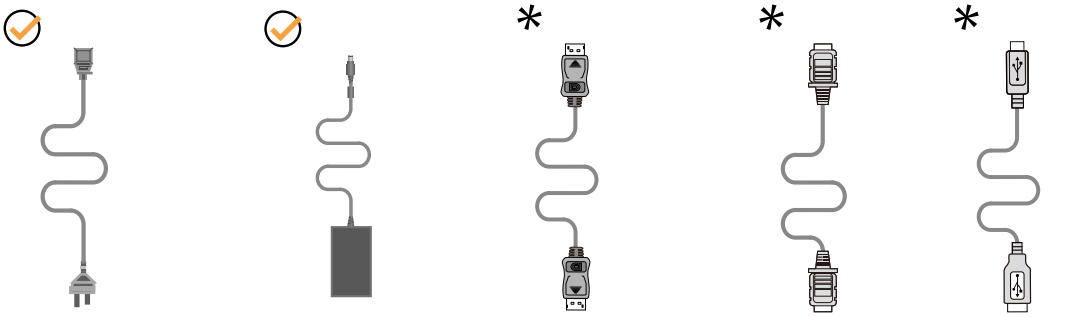
بناءً على خصائص منتجات OLED ، لا يوصى باستخدام هذا المنتج باستمرار لأكثر من أربع ساعات. يستخدم هذا المنتج العديد من التقنيات للتخلص من إمكانية الاحتفاظ بالصورة. للحصول على تفاصيل ، راجع التعليمات حول "صيانة الشاشة".

الإعداد

محتويات العبوة





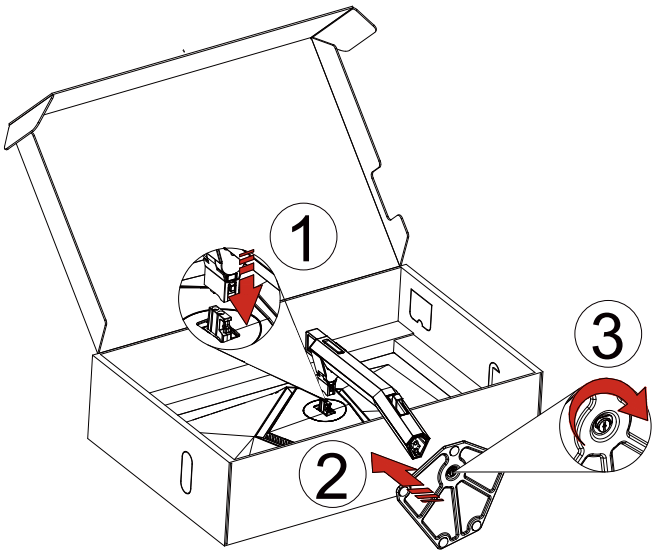


*لا تتوفر كل كبلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

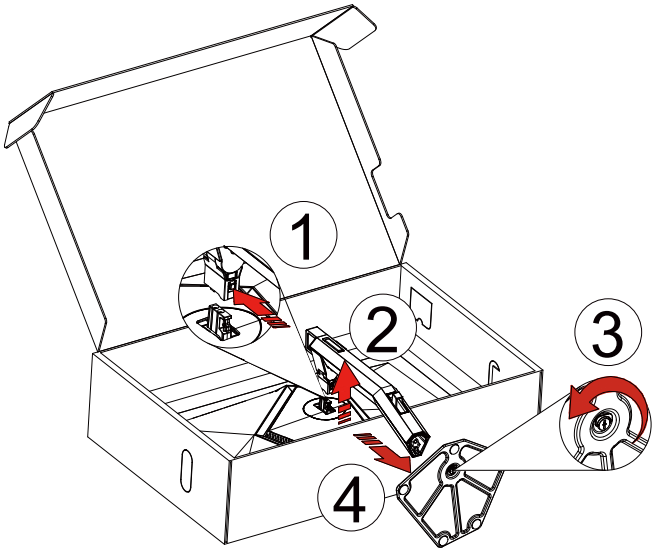
إعداد الحامل والقاعدة

يُرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

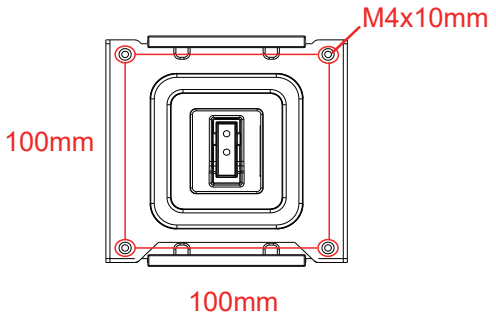
الإعداد:



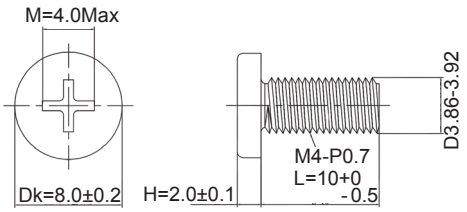
الإزالة:



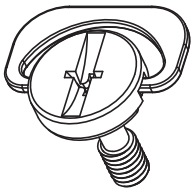
حامل التعليق على الحائط ：



مواصفات مسامير حامل التعليق على الحائط：M4*10mm



مواصفات برغي القاعدة: 13*M6 مم (سن اللولبة الفعالة 5.5 مم)

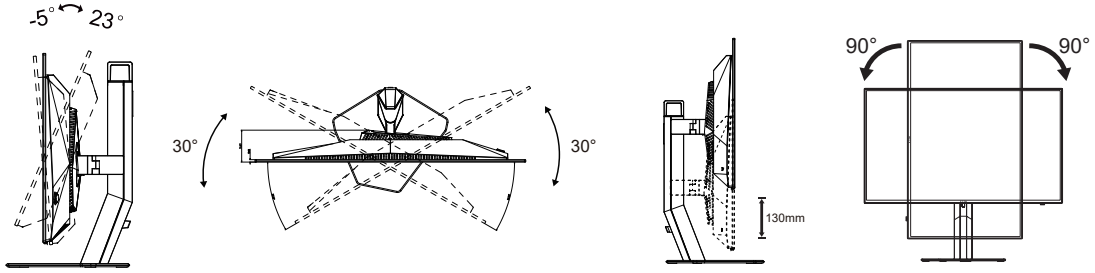


ضبط زاوية الرؤية

لضمان الحصول على الرؤية المثلى، نوصى بالنظر إلى الشاشة بالكامل، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يتراءى لك.

أمسك الحامل لكي لا تُسقط الشاشة عند تغيير الزاوية.

يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:



ز

ملاحظة:

تجنب لمس شاشة OLED عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها..

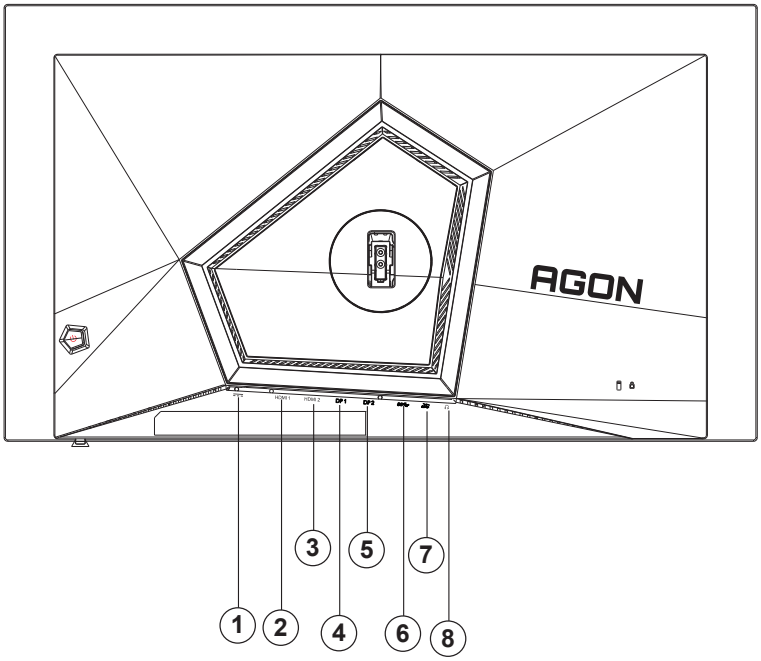
تحذير:

١- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -٥ درجات.

٢- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

توصيل الشاشة

توصيلات الكبلات في الجانب الخلفي من الشاشة:



٣- الطاقة
٤- HDMI١
٥- HDMI٢
٦- DP١
٧- DP٢
٨- منفذ USB٣,٢ Gen١ لانتقال البيانات إلى الخادم
٩- منفذ USB٣,٢ Gen١ لاستقبال البيانات من الخادم + شحن سريع
١٠- سماعة الأذن

التوصيل بالكمبيوتر

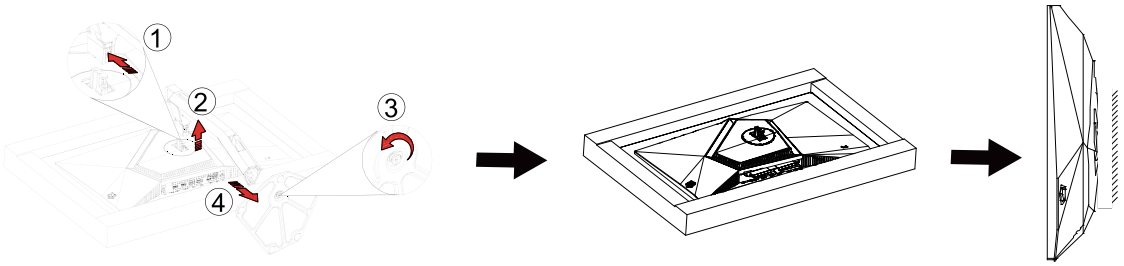
١- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.
٢- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.
٣- وصِّل كبل إشارة الشاشة بموصِّل الفيديو في الكمبيوتر التابع لك.
٤- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بمأخذ تيار كهربائي قريب.
٥- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.

في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.

لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة OLED قبل التوصيل.

التركيب على الحائط

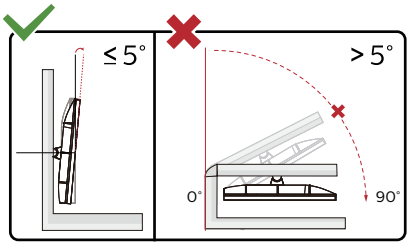
التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري.



يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

1. قم بإزالة القاعدة.
2. اتبع تعليمات المصنّع لتجميع الذراع المعلق على الحائط.
3. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
4. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بإحكام ربطها.
5. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعليق بالحائط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.

ملاحظة: لا تتوافر فتحات مسامير التعليق VESA مع كافة الطرازات، برجاء التحقق من ذلك مع الموزع أو الإدارة الرسمية لشركة



* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

تحذير:

١- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -٥ درجات.
٢- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

وظيفة التوافق مع G-SYNC

1. تعمل وظيفة التوافق مع G-SYNC باستخدام DP/HDMI
2. تدعم NVIDIA تقنية G-SYNC. يلزم شراء بطاقة رسومات NVIDIA تدعم G-SYNC, للاستمتاع بتجربة ألعاب مثالية باستخدام

متطلبات نظام G-SYNC

كمبيوتر مكتبي موصَّل بشاشة G-SYNC:

بطاقات الرسومات المدعومة: تتطلب ميزات G-SYNC بطاقات رسومات NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST أو أعلى.

برنامج التشغيل: R340.52 أو أحدث

نظام التشغيل:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

متطلبات النظام: يجب دعم تقنية DisplayPort 1.2 الخاصة بوحدة معالجة الرسومات.

كمبيوتر دفتري موصَّل بشاشة G-SYNC:

بطاقات الرسومات المدعومة: بطاقات رسومات NVIDIA GeForce® GTX 980M أو GTX 970M أو GTX 965M GPU أو أعلى

برنامج التشغيل: R340.52 أو أعلى

نظام التشغيل:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

متطلبات النظام: يجب دعم تقنية DisplayPort 1.2 المستمدة مباشرة من وحدة معالجة الرسومات.

لمزيد من المعلومات حول NVIDIA G-SYNC, يرجى زيارة: https://www.nvidia.cn/

HDR

يتوافق مع إشارات الدخل بتنسيق HDR10.

قد تنشّط الشاشة وظيفة HDR تلقائيًا في حالة توافق المشغّل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

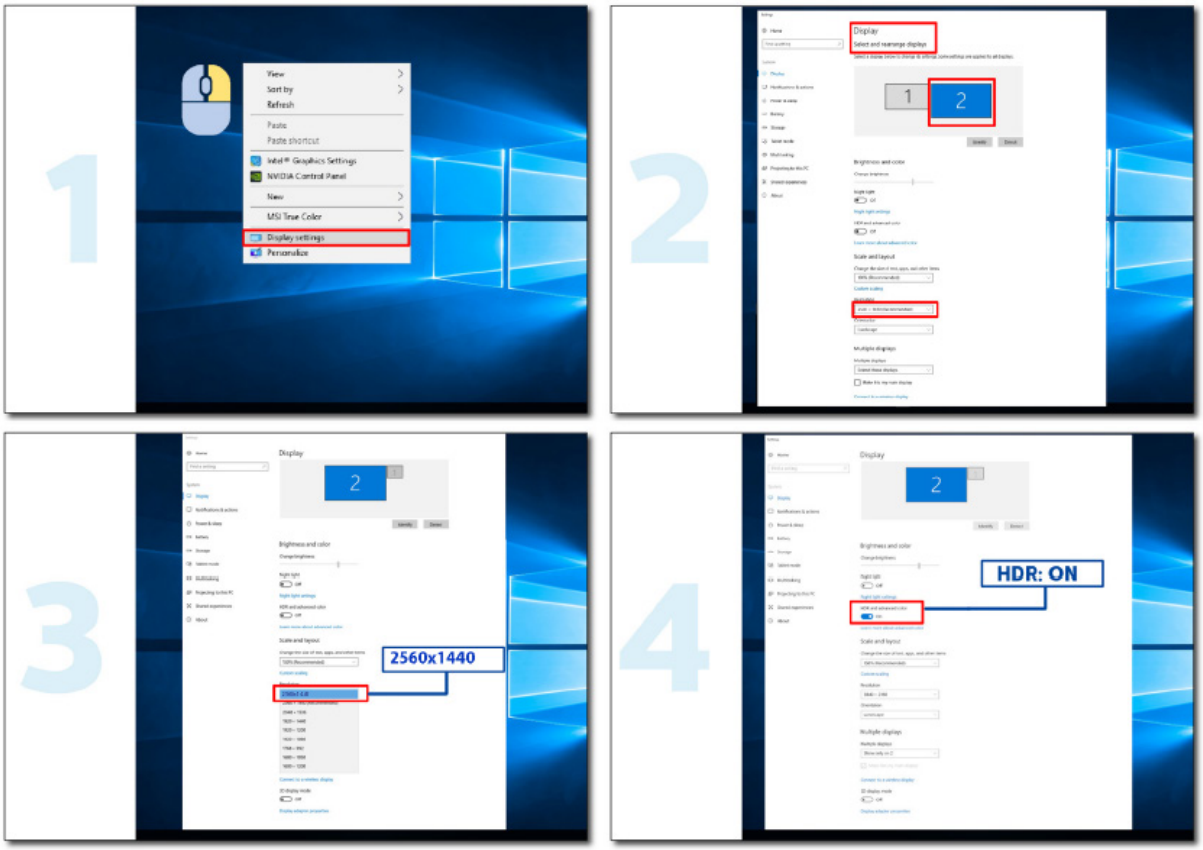
ملاحظة:

١- لا تتوفر الدقة ٣٨٤٠×٢١٦٠ عند ٦٠/٥٠ هرتز إلا في أجهزة مثل مشغّلات UHD أو Xbox/PS.

2- إعدادات العرض:

أ- ادخل "Display Settings" (إعدادات العرض)، وحدد درجة الدقة 2560×1440، وشغّل وظيفة HDR (النطاق الديناميكي العالي).

ب- غيّر لتحديد درجة الدقة 2560×1440 (إن توفرت) للوصول إلى تأثيرات HDR الأفضل.



ةشاشلا ةنايص

استنادًا إلى خصائص منتج OLED، يتعين إجراء صيانة الشاشة وفقًا للمتطلبات التالية؛ من أجل تقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة.
لا يغطي الضمان أي تلف ناجم عن عدم الالتزام بالتعليمات التالية.

• ينبغي تجنب عرض صورة ثابتة قدر المستطاع.
تشير الصورة الثابتة إلى الصورة التي تظل على الشاشة لفترة طويلة.

قد تؤدي الصورة الثابتة إلى تلف دائم لشاشة OLED ، وتظهر بقايا الصورة ، وهي ميزة شاشة OLED.

يجب الالتزام باقتراحات الاستخدام التالية:

١. عدم عرض أي صورة ثابتة في وضع ملء الشاشة أو جزء من الشاشة لفترة طويلة ، لأن ذلك سيؤدي إلى ظهور بقايا صورة الشاشة. لتجنب هذه المشكلة ، يرجى تقليل سطوع الشاشة وتباينها بشكل مناسب عند عرض الصور الثابتة.

٢. عند مشاهدة برنامج ٤: ٣ لفترة طويلة ، ستترك علامات مختلفة على الجانبين الأيسر والأيمن من الشاشة وحافة الصورة ، لذا يرجى عدم استخدام هذا الوضع لفترة طويلة.

٣. كلما كان ذلك ممكنًا ، شاهد مقطع فيديو في وضع ملء الشاشة ، وليس في نافذة صغيرة على الشاشة (مثل مقطع فيديو على صفحة مستعرض الإنترنت).

٤. لا تضع ملصقات أو ملصقات على الشاشة لتقليل احتمالية تلف الشاشة أو بقايا الصورة.

• يوصى بعدم استخدام هذا المنتج لأكثر من أربع ساعات متواصلة.

يستخدم هذا المنتج العديد من التقنيات للتخلص من إمكانية الاحتفاظ بالصورة .. يوصى بشدة باستخدام القيم المحددة مسبقًا والاحتفاظ بالوظائف «قيد التشغيل» لتجنب بقايا الصورة على شاشة OLED والحفاظ على أفضل استخدام لشاشة OLED.

• LEA (خوارزمية استخراج الشعار) (منع احتجاز الصورة المحلية)
لتقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة، يوصى بتمكين وظيفة LEA.

بعد تمكين هذه الوظيفة، ستضيق الشاشة تلقائيًا لتلائم مستوى سطوع منطقة العرض؛ من أجل تقليل الاحتجاز المحتمل للصورة.
يتم ضبط هذه الوظيفة على وضع «On» (تشغيل) بشكل افتراضي، ويمكن تعيينها في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (OSD).

• TPC (التحكم في ذروة الإشراق المؤقت)

لتقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة، ينخفض إشراق الشاشة تلقائيًا بشكل كبير عند عرض صورة ثابتة لفترة زمنية طويلة؛ من أجل تجنب الاحتجاز المحتمل للصورة.
يتم ضبط هذه الوظيفة على وضع «On» (تشغيل) ولا يمكن تعطيلها.

• Orbit (إزاحة الصورة)
لتقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة، يوصى بتمكين وظيفة Orbit.
بعد تشغيل هذه الوظيفة، تتحرك وحدات بكسل الصورة دفعة واحدة دائريًا بمعدل دورة واحدة في الثانية في مسار يأخذ شكل الحرف الأبجدي الصيني "日".
يعتمد نطاق الحركة على الإعدادات. وقد يكون الحرف المتحرك مقطوعًا من الجانب.
عند تحديد «Strongest» (الأقوى)، من غير المرجح تولد ظاهرة احتجاز الصورة في معظم الأحيان، لكن قد يصبح القطع الجانبي المحتمل ملحوظًا بشكل أكبر. .
عند تحديد «Off» (إيقاف)، ستعود الصورة إلى الموضع الأمثل.
يتم ضبط هذه الوظيفة على وضع «On» (تشغيل) [Weak (ضعيف)] بشكل افتراضي، ويمكن تعيينها في قائمة OSD.

• CPC (التحكم بالطاقة في مسار محدب)

لتقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة، باستطاعة هذه الوظيفة ضبط كسب الطاقة للصور المختلفة. يتبع التحكم بالطاقة نموذج منحنى رياضي محدب قمته في المنتصف وقاعه على جانبيه؛ من أجل تقليل الاحتجاز المحتمل للصورة.
يتم ضبط هذه الوظيفة على وضع «On» (تشغيل) ولا يمكن تعطيلها.

• LBC (التحكم بالسطوع المحلي)
لتقليل خطر تولد ظاهرة الاحتجاز، سيتم خفض سطوع منطقة تلقائيًا إذا كان متوسط السطوع التراكمي لتلك المنطقة عاليًا أكثر مما ينبغي؛ لمنع تراجع التأثير الساطع لتلك المنطقة، وبالتالي تجنب الاحتجاز المحتمل للصورة المحتجزة.
يتم ضبط هذه الوظيفة على وضع «On» (تشغيل) ولا يمكن تعطيلها.

• OFF RS (إيقاف التشغيل ببطء شديد) (التخلص من احتجاز الصورة)/ JB (معاوضة الشاشة وتصحيحها)

استنادًا إلى خصائص لوحة OLED، تحدث ظاهرة احتجاز الصورة عادة عندما تكون هناك صورة ثابتة مقسَّمة بألوان أو مستويات سطوع مختلفة معروضة لفترة زمنية طويلة.

للتخلص من ظاهرة الصورة المتبقية التي قد تنشأ، يُنصح بتشغيل وظيفتي تصحيح تعويض الشاشة وإزالة الصورة المتبقية بانتظام أو من حين لآخر للحصول على التأثير المثالي لعرض الصورة.

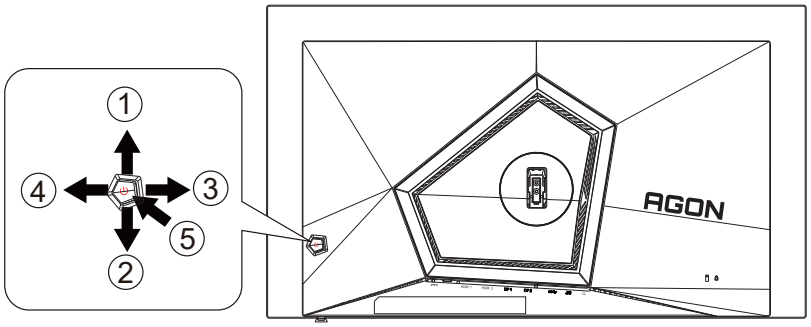
يمكنك تشغيل هذه الوظيفة بأي من الطرق التالية:
• في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (OSD)، شغّل يدويًا ميزة إزالة الصورة المتبقية، وحدد «Yes» (نعم) حسب رسالة المطالبة.
• ستنبثق عندئذٍ رسالة تحذير تلقائيًا كل ٤ ساعات للإشارة إلى التشغيل التراكمي للشاشة ومطالبة المستخدم بصيانة الشاشة، ويُنصح في هذه الحالة بتحديد الخيار «Yes» (نعم). إذا تم تحديد «No» (لا)، فسيتم تكرار رسالة المطالبة كل ساعة بعد تشغيل الشاشة ٢٤ ساعة إلى أن يحدد المستخدم الخيار «Yes» (نعم).
• بعد كل ٤ ساعات من التشغيل التراكمي للشاشة، سيتم تشغيل وظيفتي تصحيح تعويض الشاشة وإزالة الصورة المتبقية تلقائيًا بعد إيقاف تشغيل الزر أو الدخول في وضع استعداد لمدة ساعتين.

وستقوم الشاشة تلقائيًا بتشغيل وظيفة تصحيح تعويض الشاشة أولاً، ثم تشغيل وظيفة إزالة الصورة المتبقية. عند تشغيل وظيفة تصحيح تعويض الشاشة، يرجى عدم فصل الطاقة وعدم تشغيل الزر وسيومض مؤشر الطاقة باللون الأبيض (إضاءة ٣ ثوانٍ/انطفاء ٣ ثوانٍ)، ويستمر ذلك لمدة ٣٠ ثانية. وستستمر الشاشة بعد ذلك في تشغيل وظيفة إزالة الصورة المتبقية.
تستغرق عملية إزالة الصورة المتبقية بأكملها حوالي ١٠ دقائق. يرجى عدم فصل الطاقة وعدم تشغيل الزر وسيومض مؤشر الطاقة باللون الأبيض (إضاءة ثانية واحدة/انطفاء ثانية واحدة). عند الانتهاء، سينطفئ مؤشر الطاقة أو يتحول إلى اللون البرتقالي، وستدخل الشاشة في وضع إيقاف التشغيل أو الاستعداد.

أثناء التشغيل، إذا ضغط المستخدم على زر الطاقة لتشغيل الشاشة، فستتم مقاطعة عملية التشغيل وستتم استعادة الشاشة، وستستغرق هذه العملية حوالي ٥ ثوانٍ أخرى. ستقوم الشاشة تلقائيًا بتشغيل وظيفتي تصحيح تعويض الشاشة وإزالة الصورة المتبقية في وضع الاستعداد، ولن تتم المقاطعة. ضمن القسم «Other» (أخرى) في قائمة OSD، يمكنك التحقق من عدد مرات تشغيل وظيفة إزالة الصورة المتبقية.

الضبط

مفاتيح التشغيل السريع



1	بلعأ /خروج
2	النقطة المركزية
3	وضع الألعاب/يسار
4	لون مؤشر بيان الحالة/يمين
5	الطاقة/القائمة/إدخال

الطاقة/القائمة/إدخال

اضغط على زر الطاقة لتشغيل الشاشة.

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط عليه لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار. اضغط عليه لمدة ثانيتين تقريبًا لإيقاف تشغيل الشاشة.

النقطة المركزية

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

وضع الألعاب/يسار

عند عدم وجودة أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيسر» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «الأيسر» أو «الأيمن» لتحديد وضع ألعاب (FPS أو RTS أو Racing أو Gamer 1 أو Gamer 2 أو Gamer 3) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

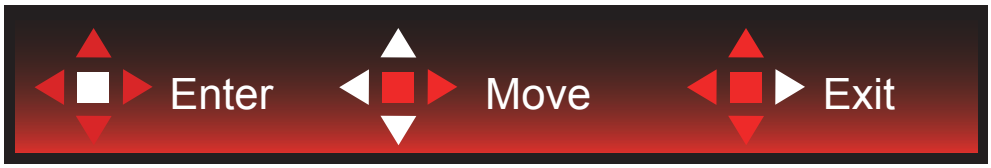
التحكم في مؤثرات ضوء مؤشر بيان الحالة/يمين

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «الأيمن» لتنشيط وظيفة التحكم في مؤثرات ضوء مؤشر بيان الحالة.

بلعأ/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Auto/Up (المصدر/تلقائي/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر.

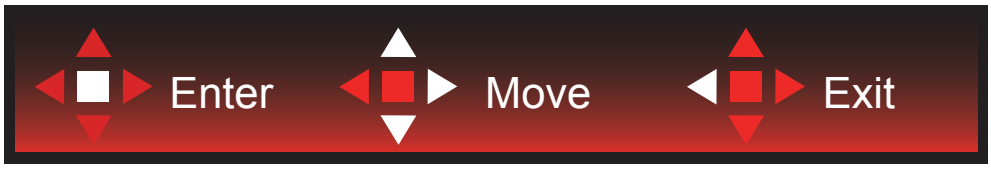
دليل مفاتيح قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة (القائمة)



Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لدخول المستوى التالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

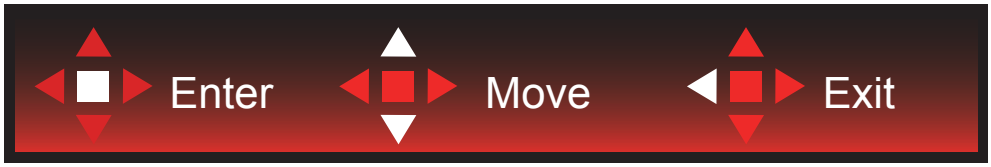
Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم العلوي للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لدخول المستوى التالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

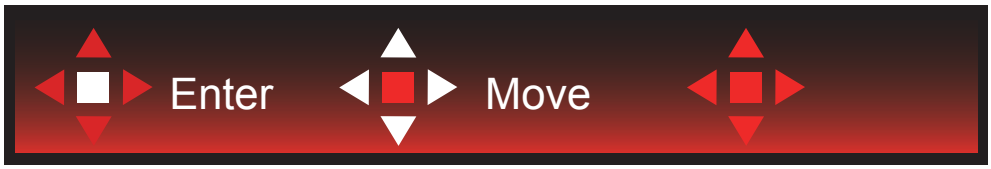
Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم العلوي للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لدخول المستوى التالي في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم العلوي للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة



Move (تحريك): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن/العلوي/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Exit (خروج): استخدم مفتاح السهم الأيسر للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة والانتقال إلى مستوى سابق فيها

Enter (دخول): استخدم مفتاح السهم الأيمن لدخول مستوى تالٍ في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم العلوي/السفلي لتحريك العنصر المحدد في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح لتطبيق إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة والعودة إلى مستوى سابق فيها

Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم السفلي لضبط إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

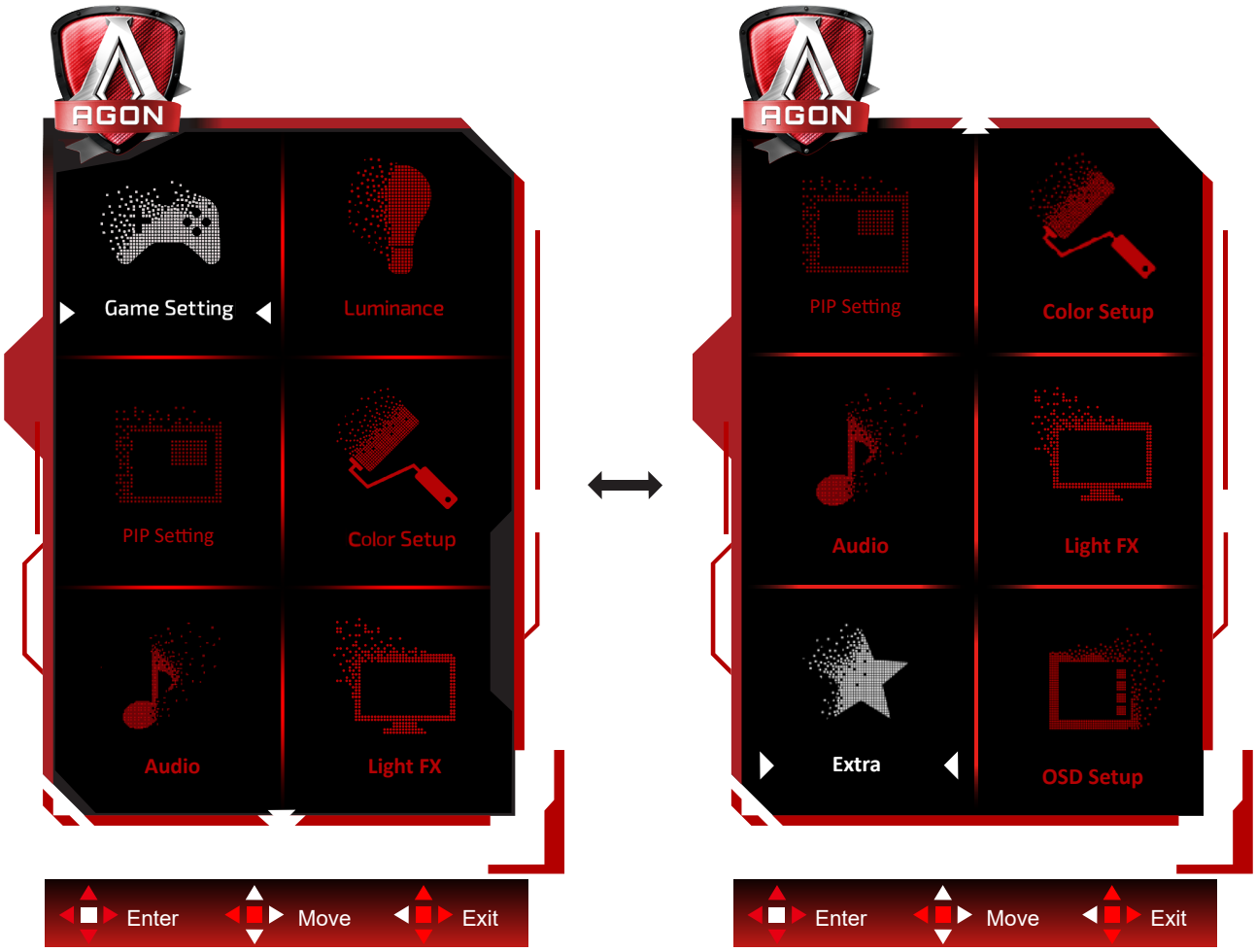
Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم العلوي/السفلي لضبط إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

Enter (دخول): استخدم هذا المفتاح للخروج من قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة والانتقال إلى مستوى سابق فيها

Select (تحديد): استخدم مفتاح السهم الأيسر/الأيمن لضبط إعداد قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة

إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.



١- اضغط على زر القائمة لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.

٢- اتبع دليل المفاتيح لتحريك أو تحديد (ضبط) إعدادات قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.

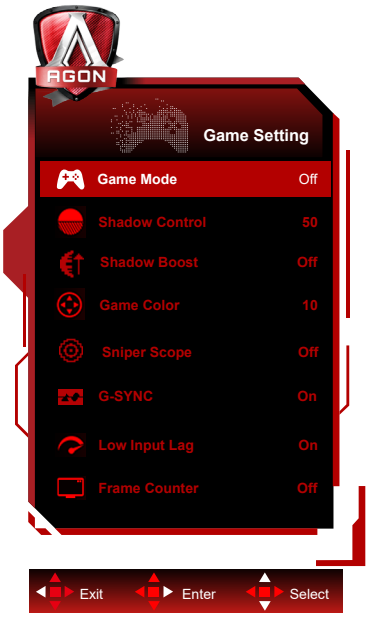
٣- وظيفة قفل/إلغاء قفل قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة: لقفل قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة أو إلغاء قفلها، اضغط مع الاستمرار على الزر السفلي لمدة ١٠ ثوانٍ عندما تكون قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة غير نشطة.

ملاحظات:

١- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».

٢- أوضاع ECO (باستثناء الوضع القياسي) وDCR وDCB ودعم الصورة، بالنسبة لهذه الأوضاع الأربعة يمكن أن يوجد وضع واحد فقط

Game Setting (إعداد الألعاب)



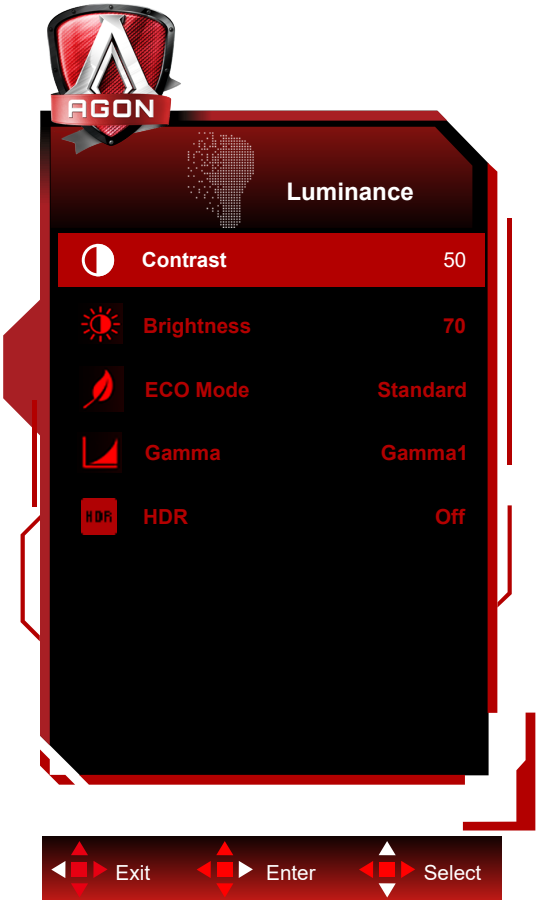
	Game Mode (وضع الألعاب)	Off (إيقاف)	بدون تحسين أمثل في وضع الألعاب.
		FPS	لتشغيل ألعاب FPS (تصويب منظور الشخص الأول). تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة.
		RTS	لتشغيل ألعاب RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي). تحسين جودة الصورة.
		Racing (السباق)	لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان.
		١ Gamer (اللاعب ١)	حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم Gamer ١.
		٢ Gamer (اللاعب ١)	حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم Gamer ٢.
		٣ Gamer (اللاعب ١)	حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم Gamer ٣.
	Shadow Control (التحكم في الظلال)	٠-١٠٠	الإعداد الافتراضي للتحكم في الظلال هو ٥٠، ويمكن للمستخدم النهائي ضبط القيمة من ٥٠ إلى ١٠٠ أو ٠ لزيادة التباين من أجل الحصول على صورة واضحة. إذا كانت الصورة داكنة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ١٠٠ للحصول على صورة واضحة. إذا كانت الصورة فاتحة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ١٠٠ للحصول على صورة واضحة.
	Shadow Boost	Off (إيقاف)/ 1 leveL / 2 leveL / 3 leveL	حسّن تفاصيل الشاشة في المنطقة المظلمة أو المشرقة لضبط السطوع في المنطقة المشرقة وضمان عدم تشبع ألوانها بشكل مفرط.
	Game Color (لون اللعبة)	0-20	سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط مستوى اللون الرمادي لتحسين تفاصيل الصورة
	Sniper Scope	Off (إيقاف)/٠,٥/١,٠/١,٥/٢,٠	كبّر موضعيًا لتسهيل الاستهداف عند التصويب.
	G-SYNC	Off/ On (لـيغشتة فـاقيإ)	.اهلطِّعـ وأ G-SYNC ةفيظو نكّمـ
	Low input Lag (تأخر الإدخال المنخفض)	Off/ On (تشغيل) (إيقاف)	يمكن أن يؤدي إيقاف تشغيل المخزن المؤقت للإطار إلى تقليل تأخير الإدخال. ملاحظة: يتم تعطيل تأخير الإدخال المنخفض افتراضيًا وغير قابل للتعديل عندما يكون تردد المجال أقل من 021 هرتز ؛ ويتم تمكينه افتراضيًا وغير قابل للتعديل عندما يكون تردد المجال مساويًا لـ 021 هرتز وفي حالة المزامنة التكيفية.
	عداد الإطارات	إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأسفل / يسار لأعلى	عرض التردد الرأسي في الزاوية المحددة (لا تعمل ميزة عداد الإطارات إلا مع بطاقة رسومات AMD)

ملاحظات:

عندما يكون "HDR"، "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance" (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط "Game Mode" (وضع الألعاب) و"Shadow Control" (التحكم بالظلال) و"Game Color" (لون اللعبة).

عند تعيين Color Space (مساحة الألوان) ضمن Color Settings (إعدادات الألوان) على sRGB أو DCI-P3، لا يمكن ضبط العناصر Game Mode (وضع الألعاب) وDark Field Control (التحكم بالميدان المظلم) وGame Tone (درجة ألوان اللعبة).

Luminance (الإشراق)



	Contrast (التباين)	٠-١٠٠	التباين من السجل الرقمي.
	Brightness (السطوع)	٠-١٠٠	ضبط الإضاءة الخلفية
	Eco mode (الوضع الاقتصادي)	Standard (قياسي)	الوضع القياسي
		Text(نص)	وضع النص
		Internet (الإنترنت)	وضع الإنترنت
		Game (الألعاب)	وضع الألعاب
		Movie(فيلم)	وضع الأفلام
		Sports (رياضة)	وضع الرياضة
		Reading (القراءة)	وضع القراءة
	Gamma (الجاما)	Gamma١ (جاما ١)	الضبط على جاما ١
		Gamma٢ (جاما ٢)	الضبط على جاما ٢
		Gamma٣ (جاما ٣)	الضبط على جاما ٣
	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	عيّن ملف تعريف RDH حسب متطلبات الاستخدام التي تريد استيفاؤها. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى RDH، لن يظهر خيار RDH لضبطه.
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	تم تحسين هذه الميزة لتعزيز ألوان الصورة وتباينها لتماثل تأثير RDH. ملاحظة: عند اكتشاف محتوى RDH، لن يظهر خيار RDH لضبطه.

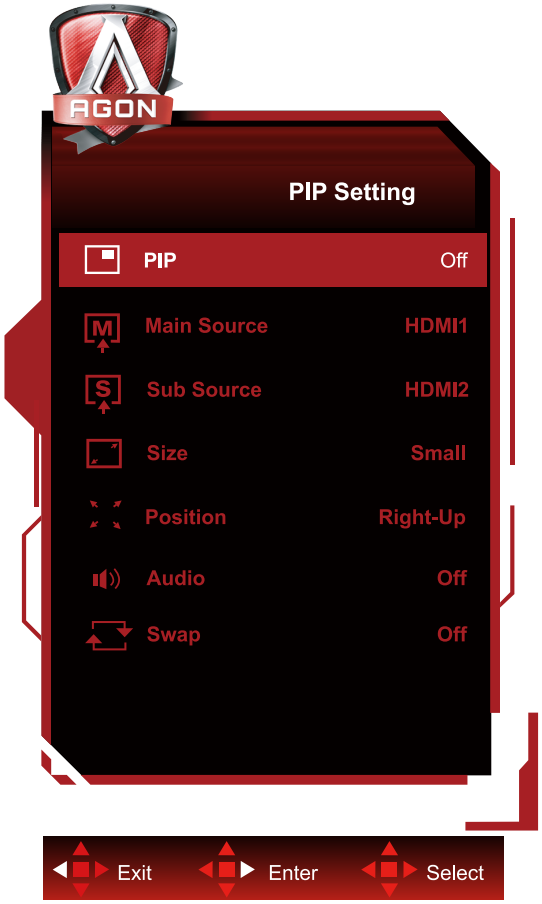
ملاحظة:

عندما يكون "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط "Contrast" (التباين) و"Eco Mode" (الوضع الاقتصادي) و"Gamma" (جاما).

عندما يكون "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط جميع العناصر الواقعة ضمن "Luminance" (الإشراق).

-عند تعيين Color Space (مساحة الألوان) ضمن Color Settings (إعدادات الألوان) على sRGB أو DCI-P3، لا يمكن ضبط العناصر Contrast (التباين) و Brightness Scenario Mode (وضع سيناريو السطوع) وGamma (جاما) وHDR/HDR Mode (النطاق الديناميكي العالي/وضع النطاق الديناميكي العالي).

PIP Setting(قروص لخاد قروص دادعإ)



	PIP (صورة داخل صورة)	Off (إيقاف تشغيل) / PIP (صورة داخل صورة) / PBP (صور متتابعة)	تعطيل أو تمكين صورة داخل صورة أو صور متتابعة.
	Main Source (المصدر الرئيسي)		تحديد المصدر الرئيسي للشاشة.
	Sub Source (المصدر الفرعي)		تحديد المصدر الفرعي للشاشة.
	Size (الحجم)	Small (صغير) / Middle (متوسط) / Large (كبير)	تحديد حجم الشاشة.
	Position (الموضع)	Right-up (أعلى اليمين)	ضبط موضع الشاشة
		Right-down (أسفل اليمين)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio (الصوت)	On (تشغيل): صوت صورة داخل صورة	تعطيل أو تمكين إعداد الصوت.
		Off (إيقاف تشغيل): الصوت الرئيسي	
	Swap (تبديل)	On (تشغيل): تبديل	تبديل مصدر الشاشة.
		Off (إيقاف تشغيل): بلا حركة	

ملاحظة:

1) عند ضبط "HDR" ضمن "Brightness" على حالة non-off ، لا يمكن ضبط كافة العناصر الموجودة ضمن "PIP Setting".

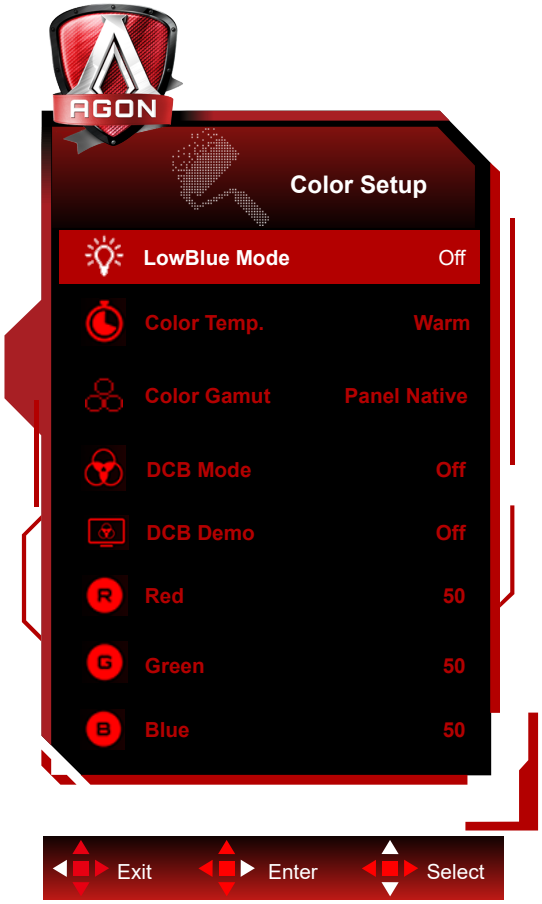
2) عند تمكين PIP/PBP (صورة داخل صورة/صورة بجانب صورة)، لا تصلح بعض عمليات الضبط المتعلقة بالألوان في قائمة OSD إلا للشاشة الرئيسية، بينما لا يتم دعم الشاشة الفرعية. ومن ثم، قد تختلف ألوان الشاشة الرئيسية عن الشاشة الفرعية.

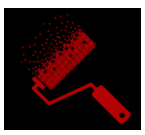
3) عيّن دقة إشارة الدخل على 1280×1440 عند 60 هرتز في وضع PBP (صورة بجانب صورة) للوصول إلى مؤثر العرض المطلوب.

4) عند تمكين PIP/PBP (صورة داخل صورة/صورة بجانب صورة)، يُوضح توافق مصدر دخل الشاشة الرئيسية/الشاشة الفرعية في الجدول التالي:

		Main Source (المصدر الرئيسي)			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub Source (المصدر الفرعي)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

Color Setup (إعداد اللون)



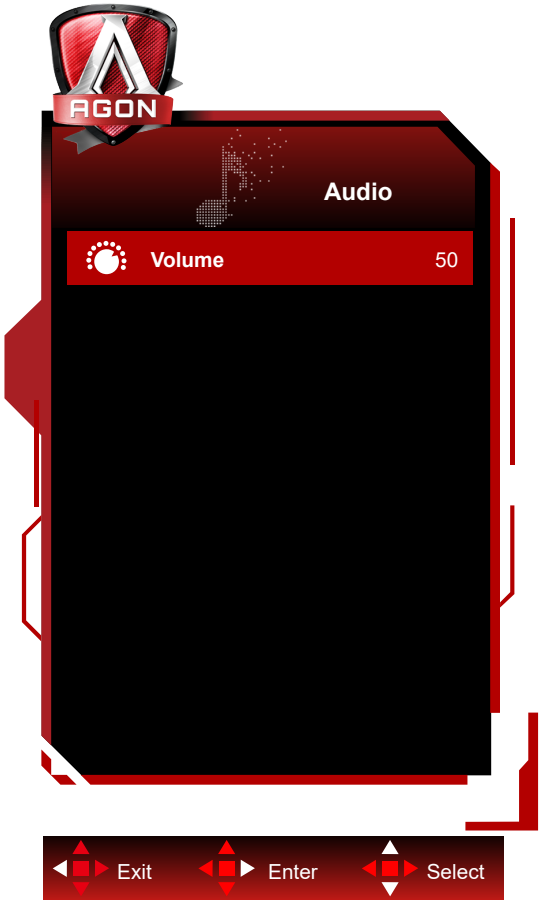
	LowBlue Mode. (وضع الأزرق المنخفض)	طيف واسع / توافقي / تدفق متعدد / قراءة / كتاب / تخصيص	تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة حرارة اللون.
	Color Temp. (درجة حرارة اللون)	Warm (دافئ)	استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM.
		Normal (عادي)	استعادة درجة حرارة اللون العادية من EEPROM.
		Cool (بارد)	استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM.
		User (المستخدم)	استعادة درجة حرارة اللون من EEPROM.
	Color Gamut (سلسلة الألوان)	اللوحة الأصلية	لوحة مساحة الألوان القياسية.
		sRGB	استعادة درجة حرارة اللون SRGB من EEPROM.
		DCI-P3	مساحة ألوان DCI-P3.
	DCB Mode (وضع DCB)	Off	عرض DCB توضيحي
		Full Enhance (التحسين الكامل)	تفعيل الوضعFull Enhance
		Nature Skin (اللون الطبيعي)	تفعيل الوضعNature Skin
		Green Field (الحقل الأخضر)	تفعيل الوضعGreen Field
		Sky-blue (أزرق سماوي)	تفعيل الوضعSky-blue
		AutoDetect (الكشف التلقائي)	تفعيل الوضعAutoDetect
	DCB Demo (العرض التوضيحي DCB)	On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل)	تعطيل أو تمكين العرض التوضيحي.
	Red (أحمر)	٠-١٠٠	اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي.
	Green (أخضر)	٠-١٠٠	اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي.
	Blue (أزرق)	٠-١٠٠	اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي.

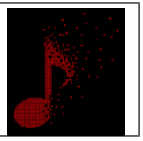
ملاحظة:

عندما يكون "HDR Mode" (وضع النطاق الديناميكي العالي) أو "HDR" (النطاق الديناميكي العالي) ضمن "Luminance (الإشراق)" معيَّنًا على عدم التشغيل، لا يمكن ضبط جميع العناصر الواقعة ضمن "Color Setup" (إعداد اللون)

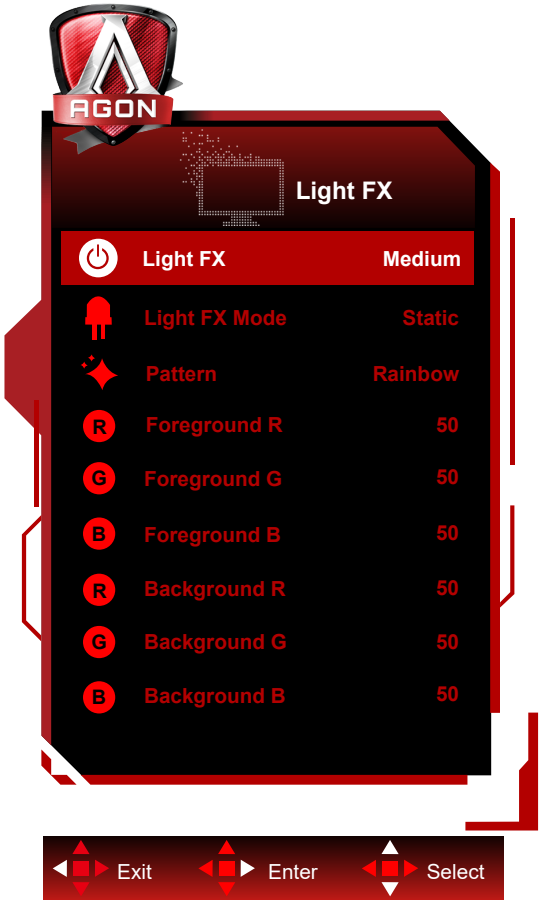
عندما يكون الإعداد Color Space (مساحة الألوان) معيَّنًا على sRGB أو DCI-P3, لا يمكن ضبط جميع العناصر ضمن Color Settings (إعدادات الألوان)..

Audio



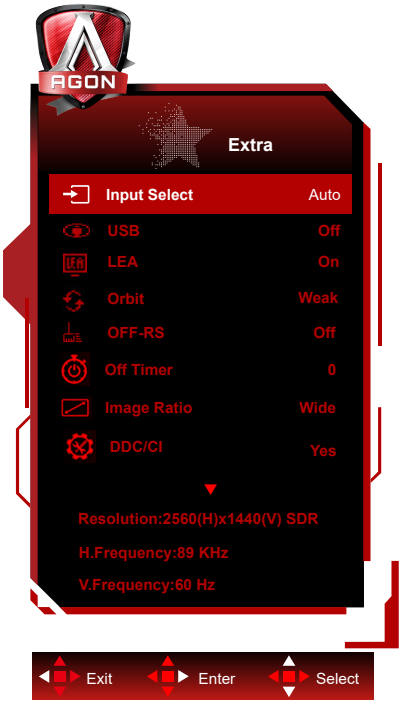
	Volume	0-100	ضبط مستوى الصوت.

Light FX



	المؤثرات الضوئية	Off / Low / Medium / Strong	حدد كثافة المؤثرات الضوئية.
	وضع المؤثرات الضوئية	Audio1 (الصوت 1)/ Audio2 (الصوت 2)/ Static (ثابت)/ Dark Point Sweep (اكتساح النقطة المظلمة)/ Gradient Shift (تبادل تدريجي)/ Spread Fill (ملء بالانتشار)/ Drip Fill (ملء بالتنقيط)/ Spreading Drip Fill (ملء بالتنقيط الانتشاري)/ Breathing (نابض) / Light Point Sweep (اكتساح النقطة المشرقة)/ Zoom (زووم)/ Rainbow (قوس قزح)/ Water Wave (موجات مائية)/ Flashing (وامض)/ Demo (تجريبي)	تحديد وضع مؤثرات ضوئية
	النمط	Red / Green / Blue / Rainbow (قوس قزح)/ User Define (محدد بواسطة المستخدم)	تحديد النمط المؤثرات الضوئية
	أمامية حمراء	0-100	يمكن للمستخدم ضبط لون الواجهة الأمامية للمؤثرات الضوئية عند ضبط "النمط" على "محدد من المستخدم"
	أمامية خضراء		
	أمامية زرقاء		
	خلفية حمراء	0-100	يمكن للمستخدم ضبط لون الواجهة الخلفية للمؤثرات الضوئية عند ضبط "النمط" على "محدد من المستخدم"
	خلفية خضراء		
	خلفية زرقاء		

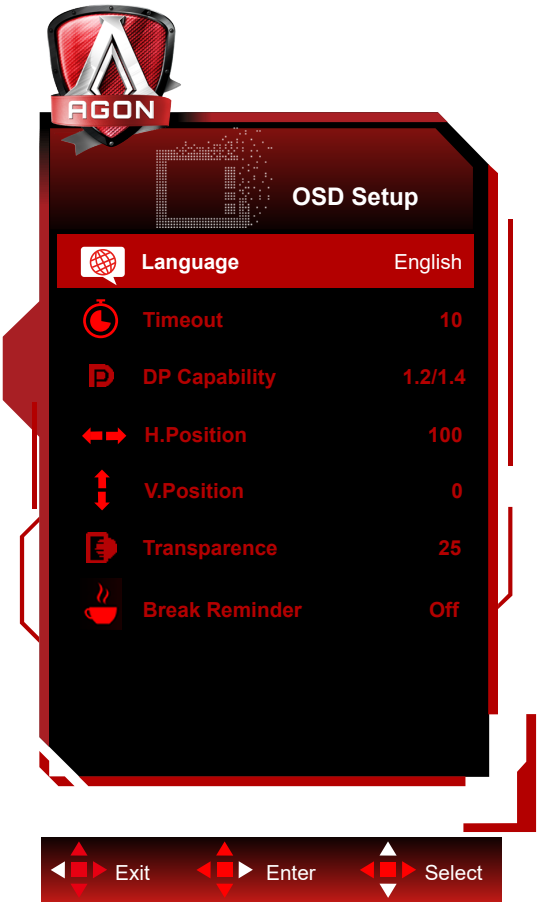
Extra (الملحقات)



	Input Select (تحديد الدخل)	AUTO (تلقائي)/HDMI-١/HDMI-٢/DP١/DP٢	تحديد مصدر إشارة الدخل
	USB	ON (تشغيل) /OFF (إيقاف)	يُستخدم لتشغيل وظيفة USB فقط عند تعطيل وظيفة توفير الطاقة.
	LEA (منع احتجاز الصورة المحلية)	ON (تشغيل) /OFF (إيقاف)	يُستخدم لتشغيل وظيفة LEA لتقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة. إعدادات الوظيفة الموصى بها: «On» (تشغيل). بعد تمكين هذه الوظيفة، ستضيق الشاشة تلقائيًا لتلائم مستوى سطوع منطقة العرض؛ من أجل تقليل الاحتجاز المحتمل للصورة.
	Orbit (إزاحة الصورة)	Off (إيقاف) / Weak (ضعيف) / Medium (متوسط) / Strong (قوي) / Strongest (الأقوى)	يُستخدم لتشغيل وظيفة Orbit لتقليل خطر تولد ظاهرة احتجاز الصورة. إعداد الوظيفة الموصى به: «On» (تشغيل). بعد تمكين هذه الوظيفة، تتحرك وحدات بكسل الصورة دفعة واحدة دائريًا. يعتمد نطاق الحركة على الإعدادات. وقد يكون الحرف المتحرك مقطوعًا من الجانب. عند تحديد «Strongest» (الأقوى)، من غير المرجح تولد ظاهرة احتجاز الصورة في معظم الأحيان، لكن قد يصبح القطع الجانبي المحتمل ملحوظًا بشكل أكبر.
	Off-RS (التخلص من احتجاز الصورة)	ON (تشغيل) /OFF (إيقاف)	يُستخدم لتمكين وظيفة OFF-RS وتشغيلها للتخلص من ظاهرة احتجاز الصورة التي تولدت. بعد بدء التشغيل، حدد «Yes» (نعم) حسب رسالة المطالبة التي تظهر في القائمة، وسيتم إيقاف تشغيل الشاشة تلقائيًا. لا تفصل الطاقة ولا تشغّل أي مفاتيح. ستومض لمبة بيان حالة الطاقة باللون الأبيض (ضوء أبيض ثانية واحدة/انطفاء ثانية واحدة). تستمر هذه العملية ١٠ دقائق تقريبًا، وستنطفئ لمبة بيان حالة الطاقة في النهاية، وتدخل الشاشة وضع الاستعداد.

	Off timer (موقت الإيقاف)	٠-٢٤ ساعة	تحديد وقت إيقاف DC
	Image Ratio (نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها)	Wide (عريض)/ ٤:٣ / ١:١ /١٧“(٤:٣) / ١٩“(٤:٣) / ١٩“(٥:٤) / ١٩“W(١٦:١٠) / ٢١,٥“W(١٦:٩) / ٢٢“W(١٦:١٠) / ٢٣“W(١٦:٩) / ٢٣,٦“W(١٦:٩) / ٢٤“W(١٦:٩)	تحديد عرض نسبة عرض الصورة إلى ارتفاعها.
	DDC/CI	Yes or No (نعم أم لا)	تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI
	Reset (إعادة تعيين)	Yes or No (نعم أم لا)	إعادة تعيين القائمة على الوضع الافتراضي
	Time after Off-RS (الوقت المنقضي بعد التخلص من احتجاز الصورة)		يشير إلى المدة الزمنية التي تضيء الشاشة خلالها بعد تنفيذ آخر عملية Off RS، وتُحسب بوحدة الساعة. ستُرسل تلقائيًا رسالة مطالبة بتنفيذ عملية Off RS إلى المستخدم كل أربع ساعات.
	Off-RS Counts (عدد مرات التخلص من احتجاز الصورة)		يُستخدم لتسجيل عدد مرات تنفيذ عملية Off RS.

OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)



	Language (اللغة)		تحديد لغة المعلومات المعروضة على الشاشة
	Timeout (المهلة)	٥-١٢٠	ضبط مهلة قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.
	DP Capability (إمكانية DP)	1.1/1.2/1.4	تجدر الإشارة إلى أن DP١,٤/DP١,٢ وحده يدعم وظيفة المزامنة المجانية
	H. Position (وضع أفقي)	٠-١٠٠	ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة
	V. Position (وضع رأسي)	٠-١٠٠	ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة
	Transparence (النقاء)	٠-١٠٠	ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة.
	Break Reminder (رسالة تذكير الاستراحة)	On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل)	إظهار رسالة التذكير بالاستراحة إذا استمر المستخدم في العمل لأكثر من ساعة واحدة

مؤشر بيان الحالة

الحالة	لون مؤشر بيان الحالة
أبيض	أزرق
وضع إيقاف النشاط	برتقالي
خارج SR قيد المعالجة	يومض المؤشر الأبيض (بالثانية ويطفئ ثانية بدلاً من ذلك)
BJ قيد المعالجة	يومض المؤشر الأبيض (يعمل لمدة 3 ثوانٍ وينطفئ لمدة 3 ثوانٍ بشكل بديل)
عطل لوحة OLED	يومض المؤشر البرتقالي (بالثانية ويومض بالثانية بدلاً من ذلك)
وضع الاغلاق	المؤشر غير مضاء.

استكشاف الأعطال وإصلاحها

المشكلات	الحلول الممكنة
لمبة بيان حالة الطاقة غير مضيئة.	• تحقق للتأكد من تشغيل الشاشة. • تحقق للتأكد من توصيل سلك الطاقة.
لمبة بيان حالة الطاقة مضيئة, لكن لا توجد صورة معروضة.	• تحقق للتأكد من تشغيل طاقة الكمبيوتر. • تحقق للتأكد من صحة توصيل بطاقة رسومات الكمبيوتر. • تحقق للتأكد من صحة توصيل سلك إشارة الشاشة بالكمبيوتر. • تحقق من قابس سلك إشارة الشاشة، وتأكد من عدم انثناء أي سن. • راقب لمبة بيان الحالة عبر مفتاح Caps Lock في لوحة مفاتيح الكمبيوتر للتأكد من أن الكمبيوتر قيد التشغيل.
عدم وجود صورة، لكن لمبة بيان حالة الطاقة تومض باللون البرتقالي.	• يوجد خلل وظيفي في لوحة OLED وتفشل في العمل بشكل سليم. اطلب المشورة من فريق خدمة ما بعد البيع في AOC.
فشل استخدام وظيفة التوصيل والتشغيل الفوري.	• تحقق للتأكد من أن المنتج يدعم ميزة التوصيل والتشغيل الفوري. • تحقق للتأكد من أن المهايئ يدعم ميزة التوصيل والتشغيل الفوري.
صورة معتمة.	• اضبط الإشراق ونسبة التباين.
الصورة مرتجَّة أو متموجة.	• ربما توجد بالمنطقة المحيطة أجهزة وأدوات كهربائية قد تسبب تداخلاً كهربائيًا.
الشاشة تعرض رسالة "سلك الإشارة غير متوفر" أو "لا توجد إشارة".	• تحقق للتأكد من صحة توصيل سلك الإشارة. • تحقق للتأكد من عدم تلف سن قابس سلك الإشارة. • يمكن تمكين وظيفة OFF-RS أو تشغيلها في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة للتخلص من ظاهرة احتجاز الصورة التي تولدت. قد يؤدي تشغيل هذه الوظيفة عدة مرات إلى عرض الصورة بالتأثير المرئي المرجو. للحصول على تعليمات أخرى بشأن صيانة الشاشة، راجع تعليمات المستخدم في موقع الويب الرسمي.
الشاشة تعرض رسالة "دخل غير صالح".	• تحقق للتأكد من عدم تعيين الكمبيوتر التابع لك على وضع عرض غير مناسب. يرجى إعادة تعيين الكمبيوتر على وضع العرض الوارد في تعليمات المستخدم التفصيلية.
الصورة محتجزة.	• استنادًا إلى خصائص لوحة OLED، يمكن تمكين وظيفة OFF-RS أو تشغيلها في قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة للتخلص من ظاهرة احتجاز الصورة التي تولدت. يوصى بتشغيل هذه الوظيفة عدة مرات لعرض الصورة بالتأثير المرئي المرجو. للحصول على تعليمات أخرى بشأن صيانة الشاشة، يرجى الرجوع إلى تعليمات المستخدم في موقع الويب الرسمي.
اللوائح والخدمة	الرجاء الرجوع إلى معلومات اللوائح والخدمة الواردة في دليل التعليمات المتوفر على قرص مدمج أو عبر الموقع www.aoc.com للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك والعثور على معلومات اللوائح والخدمة في صفحة الدعم.

المواصفات

مواصفات عامة

اللوحة	اسم الطراز	AG٢٧٦QZD	
	نظام التشغيل	OLED	
	مقاس الصورة المعروض	٦٧,٣ سم قُطري	
	درجة البكسل	٠,٢٢٩٢ مم (أفقي) × ٠,٢٢٩٢ مم (رأسي)	
	ألوان الشاشة	١,٠٧B مليون لون	
أخرى	نطاق المسح الأفقي	(٣٠kHz~٢٣٠kHz(HDMI (٣٠kHz~٢٥٥kHz(DP	
	حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى)	٥٨٦,٧٥ mm	
	نطاق المسح الرأسي	(٤٨~١٤٤Hz (HDMI (٤٨~٢٤٠Hz (DP	
	حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى)	٣٣٠,٠٥ mm	
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا	٢٥٦٠ x ١٤٤٠@٦٠Hz	
	مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا	(٢٥٦٠ x ١٤٤٠@١٤٤Hz (HDMI (٢٥٦٠ x ١٤٤٠@٢٤٠Hz (DP	
	التوصيل والتشغيل	VESA DDC٢B/CI	
	مصدر التيار	20V ⎓ 6.0A	
	استهلاك الطاقة	المعتاد (السطوع الافتراضي والتباين)	٥١وات
		الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين =١٠٠)	≥١٢٩ وات
		وضع الاستعداد	≥٠,٥ وات
	نوع الموصل	HDMIX2/DPX2/USBx2/ لانتقال البيانات إلى الخادم/سماعة الأذن (مع ميكروفون)	
	نوع كبل الإشارة	قابل للفك	
المواصفات البيئية	درجة الحرارة	التشغيل	من 0 إلى 40 درجة
		عدم التشغيل	من 25- إلى 55 درجة
		تنفيذ درجة الحرارة الموصى بها لوظائف JB	من 10 إلى 40 درجة
	الرطوبة	التشغيل	من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكثيف)
		عدم التشغيل	من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكثيف)
	الارتفاع	التشغيل	من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا)
		عدم التشغيل	من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم)

ملاحظة:

1) يبلغ الحد الأقصى لعدد الألوان المعروضة في هذه المتتجات 1.07 بليون لون، وتتأثر دقة الخرج في بعض الحالات بسبب اختلافات في دوجة الدقة بين الشاشة والجهاز (بطاقات الرسومات):

معدل الإشارة المصدر تنسيق الألوان عمق الألوان	HDMI2.0		DisplayPort1.4	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
2560x1440 240Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 240Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 200Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 200Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 165Hz 10bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 165Hz 8bits	NA	NA	OK	OK
2560x1440 144Hz 10bits	OK	NA	OK	OK
2560x1440 144Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 120Hz 10bits	OK	NA	OK	OK
2560x1440 120Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 10bits	OK	OK	OK	OK
2560x1440 60Hz 8bits	OK	OK	OK	OK
دقة منخفضة 10 بت/ثانية	OK	OK	OK	OK
دقة منخفضة 8 بت/ثانية	OK	OK	OK	OK

2) للوصول إلى 1.07 بليون لون في QHD عند 240 هرتز يجب استخدام بطاقة رسومات تدعم DP 1.4 (HBR3)، لإشارة الخرج (RGB/YCbCr 4:4:4 تنسيق) مع بطاقة الرسومات التي تدعم DSC. ستشير بعض بطاقات الرسومات إلى أنها تدعم DSC (ضغط مزيم بلا خسائر) ولكن قد لا تدعم هذه الوظيفة.

أوضاع العرض المعدة مسبقًا

قياسي	الدقة **(+/-1Hz)**	التردد الأفقي (كيلو هرتز)	التردد الرأسي (هرتز)
VGA	640×480@60Hz	31.469	59.940
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.500	75.000
	640x480@100Hz	51.080	99.769
	640x480@120Hz	60.938	119.720
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.250
	800×600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75.000
	800x600@100Hz	62.760	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.450	99.811
	1024x768@120Hz	97.550	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920×1080@60Hz	67.500	60.000
	1920x1080@100Hz	112.500	100.000
	1920x1080@120Hz	137.260	119.982
	1920x1080@240Hz	278.400	240.000
QHD	2560×1440@60Hz	96.180	60.000
	2560x1440@120Hz	192.360	120.000
	2560x1440@144Hz	222.056	143.912
	2560x1440@165Hz	242.543	164.995
	2560x1440@240Hz	384.722	240.001
PBP	1280x1440@60Hz	89.450	59.913
	1280x1440@75Hz	111.972	74.998
	1280x1440@100Hz	149.300	100.000
	1280x1440@120Hz	179.157	119.998
	1280x1440@144Hz	214.994	144.002
	1280x1440@240Hz	358.320	240.000
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551

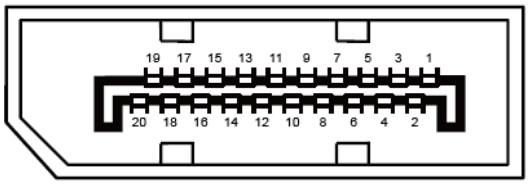
ةظحلام:

وفقًا لمعيار VESA، قد يحدث خطأ معين (1-/+ هرتز) عند حساب معدل التحديث (تردد المجال) لأنظمة تشغيل وبطاقات رسومات مختلفة. لتحسين التوافق، تم تقريب معدل التحديث الاسمي لهذا المنتج. يرجى الرجوع إلى المنتج الفعلي.

تعيين الدبابيس

كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
١.	بيانات TMDS ٢+	٩.	بيانات TMDS ٠-	١٧.	DDC/CEC أرضي
٢.	حائل لبيانات TMDS ٢	١٠.	ساعة TMDS+	١٨.	الطاقة +٥ فولت
٣.	بيانات TMDS ٢-	١١.	TMDS Clock Shield	١٩.	اكتشاف التشغيل السريع
٤.	بيانات TMDS ١+	١٢.	ساعة TMDS-		
٥.	حائل لبيانات TMDS ١	١٣.	CEC		
٦.	بيانات TMDS ١-	١٤.	محفوظة (N.C. على الجهاز)		
٧.	بيانات TMDS ٠+	١٥.	SCL		
٨.	حائل لبيانات TMDS ٠	١٦.	SDA		



كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

رقم الدبوس	اسم الإشارة	رقم الدبوس	اسم الإشارة
1	(ML_Lane 3 (n	11	أرضي
2	GND	12	(ML_Lane 0 (p
3	(ML_Lane 3 (p	13	التهيئة ١
4	(ML_Lane 2 (n	14	التهيئة ٢
5	GND	15	(AUX_CH(p
6	(ML_Lane 2 (p	16	أرضي
7	(ML_Lane 1 (n	17	(AUX_CH(n
8	GND	18	اكتشاف التشغيل السريع
9	(ML_Lane 1 (p	19	استعادة DP_PWR
10	(ML_Lane 0 (n	20	DP_PWR

التوصيل والتشغيل

خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بهويته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقًا لمستوى DDC المستخدم.

وتعد DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض (EDID) الخاصة بقناة DDC2B.

للاطلاع على براءات اختراع DTS، راجع الموقع http://patents.dts.com. تم التصنيع بترخيص من شركة DTS Licensing Limited. DTS والرمز، و DTS والرمز معًا علامات تجارية مسجلة، وDTS Sound علامة تجارية لشركة DTS, Inc. حقوق الطبع والنشر لشركة DTS, Inc. جميع الحقوق محفوظة.