

PORSCHE DESIGN

AGON
BY /10C

Panduan pengguna

PD49

www.aoc.com

©2023 AOC. All rights reserved

Keselamatan.....	1
Ketentuan Nasional.....	1
Daya.....	2
Pemasangan.....	3
Membersihkan.....	4
Lainnya.....	5
Persiapan.....	6
Isi Kemasan.....	6
Memasang Penyangga & Dudukan.....	7
Pemasangan gesper kawat.....	8
Pemeliharaan Layar.....	9
Menyesuaikan Sudut Pandang.....	11
Menyambungkan Monitor.....	12
Pemasangan di Dinding.....	13
Fungsi Adaptive-Sync.....	15
HDR.....	16
Fungsi KVM.....	17
Penyesuaian.....	18
Tombol pintas.....	18
Pengaturan OSD.....	19
Game Setting (Pengaturan Permainan).....	20
Luminance (Pencahayaannya).....	22
Image Setup (Konfigurasi Gambar).....	23
Color Setup (Konfigurasi Warna).....	25
Audio.....	27
Light FX.....	28
Extra (Ekstra).....	29
OSD Setup (Konfigurasi OSD).....	31
Indikator LED.....	32
Mengatasi masalah.....	33
Spesifikasi.....	34
Spesifikasi Umum.....	34
Mode Tampilan Standar.....	36
Penggunaan Pin.....	37
Plug and Play.....	38

Keselamatan

Ketentuan Nasional

Subbagian berikut menjelaskan ketentuan notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Dalam panduan ini, teks dalam huruf balok mungkin akan disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Teks dalam huruf balok tersebut adalah catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



CATATAN: CATATAN menunjukkan informasi penting yang akan membantu Anda menggunakan sistem komputer secara lebih baik.





PERHATIAN: PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data dan menginformasikan cara menghindari masalah tersebut.





PERINGATAN: PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya fisik dan memberi tahu Anda agar menghindari masalah tersebut. Peringatan tertentu dapat muncul dalam format berbeda dan mungkin tidak dilengkapi ikon. Pada kondisi ini, tampilan khusus peringatan diwajibkan oleh otoritas hukum.


Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis catu daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin tentang jenis daya yang tersedia di rumah, hubungi dealer atau kantor perusahaan listrik negara setempat.

 Monitor ini dilengkapi konektor arde tiga kaki, konektor dengan pin ketiga (pengardean). Konektor ini hanya cocok untuk stopkontak yang telah diarde karena merupakan kelengkapan keamanan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung konektor tiga kaki, minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk mengarde peralatan dengan aman. Jangan coba menggunakan konektor arde ini selain untuk kegunaannya.

 Lepas sambungan unit saat terjadi badai petir atau bila tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat kejutan listrik.

 Jangan bebani stopkontak dengan terlalu banyak konektor dan kabel ekstensi. Kondisi tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasional yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar di UL dengan stopkontak yang telah dikonfigurasi dengan benar dan ditandai antara 100-240V AC, Minimal 5A.

 Stopkontak harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah diakses.

Pemasangan

! Jangan letakkan monitor ini di atas kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat mencederai orang dan mengakibatkan kerusakan parah pada produk ini. Gunakan hanya kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang disarankan produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk dari produsen bila memasang produk dan menggunakan aksesori pemasangan yang disarankan oleh produsen. Produk dan alat pembawanya harus dipindahkan secara hati-hati.

! Jangan masukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan tumpahkan cairan ke monitor.

! Jangan letakkan bagian depan produk ini di atas lantai.

! Jika Anda memasang monitor di dinding atau lemari, gunakan peralatan pemasangan yang disetujui produsen, lalu ikuti petunjuk peralatan tersebut.

! PERINGATAN: JALUR PASOKAN! MEMBAHAYAKAN NYAWA OLEH SENGATAN LISTRIK!

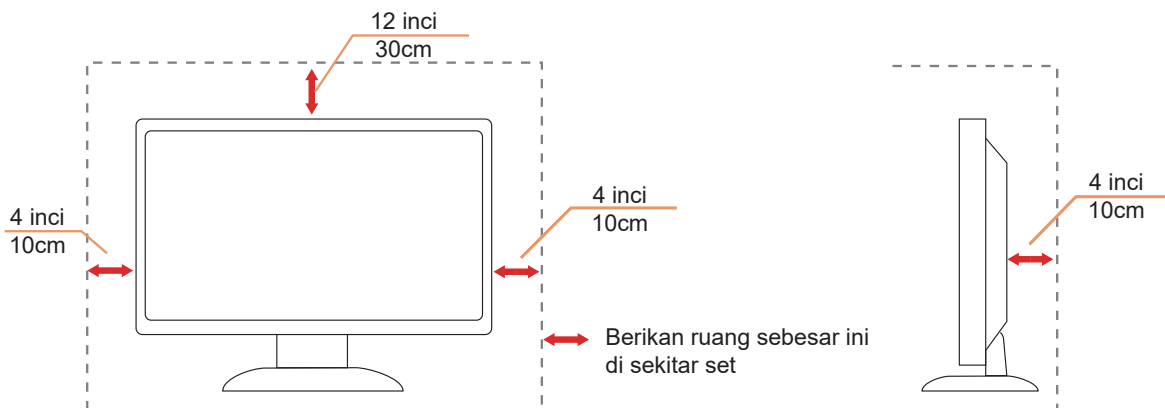
Lakukan tindakan yang tepat untuk menghindari kerusakan jalur pasokan (listrik, gas, air) selama pemasangan di dinding.

! Berikan sedikit ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak cukup sehingga produk terlalu panas dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

! Untuk menghindari kemungkinan kerusakan, seperti panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan dilindungi oleh garansi.

Berikut adalah area ventilasi yang disarankan di sekitar monitor bila monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

Dipasang dengan penyangga



Membersihkan


⚠ Bersihkan kabinet secara rutin menggunakan kain.


⚠ Gunakan kain yang halus atau kain microfiber saat membersihkan. Kainnya hanya boleh sedikit lembap dan hampir kering, jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.




⚠ Lepas kabel daya sebelum membersihkan produk.

Lainnya

 Jika produk ini mengeluarkan bau yang tidak biasa, suara atau asap, SEGERA lepas konektor daya, lalu hubungi Pusat Layanan.

 Pastikan celah ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.


 Hindari monitor OLED dari guncangan atau benturan hebat selama pengoperasian berlangsung.


 Jangan benturkan atau jatuhkan monitor selama pengoperasian atau di perjalanan.

 **MEMBAHAYAKAN NYAWA DAN RISIKO KECELAKAAN BAGI BAYI DAN ANAK!**

Jangan tinggalkan anak-anak tanpa pengawasan dengan materi kemasan. Materi kemasan dapat menimbulkan bahaya tercekik. Anak-anak sering mengabaikan bahaya.

Selalu jauhkan anak-anak dari produk.

 Simpan semua dokumen untuk penggunaan selanjutnya. Saat memberikan produk ini ke pihak ketiga, sertakan petunjuk pemasangan dan catatan keselamatan.

 Jangan letakkan perangkat di dekat sumber panas dan lindungi dari sinar matahari langsung.

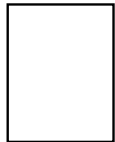
 Jangan biarkan perangkat terpapar udara lembap, embun, atau uap.

Persiapan

Isi Kemasan



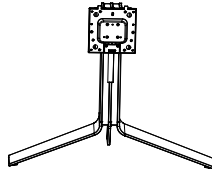
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



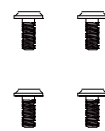
Stand/Base



Porsche Design
USB Disk



Screwdriver



Screws



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C
Cable



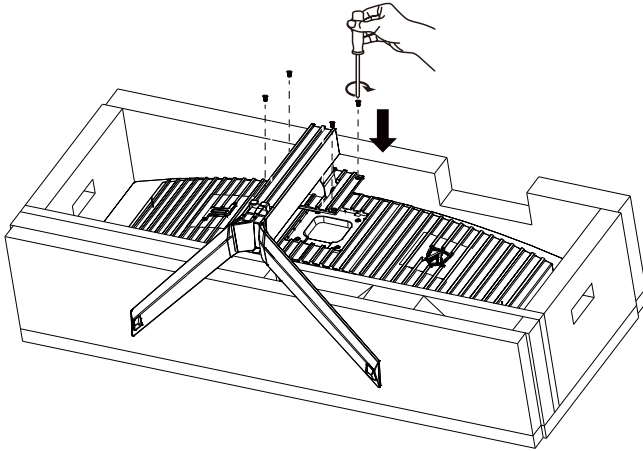
USB C-C/A
Cable

* Tidak semua kabel sinyal tersedia untuk semua negara dan kawasan. Untuk mengkonfirmasikannya, hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC.

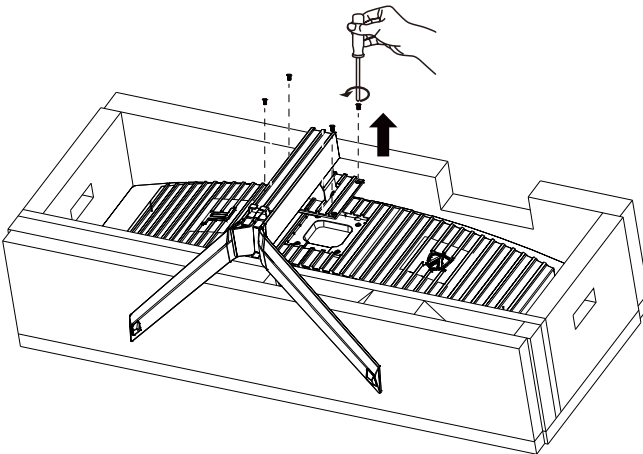
Memasang Penyangga & Dudukan

Pasang atau lepas dudukan dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

Memasang:



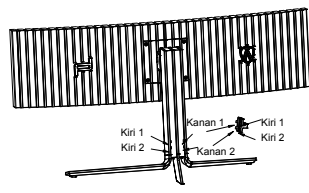
Melepaskan:



Pemasangan gesper kawat

Silakan ikuti langkah-langkah berikut untuk memasang atau melepas gesper kawat braket.

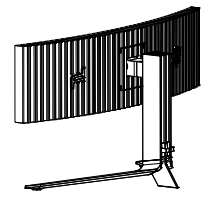
Pemasangan:



① Kait gesper kawat menghadap ke bawah, lalu jepitkan ke dalam slot yang sesuai urutan yang ditunjukkan pada gambar

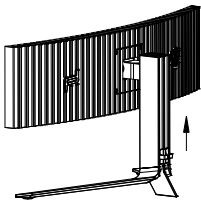


② Kencangkan gesper kawat sesuai dengan tanda panah



③ Pemasangan selesai

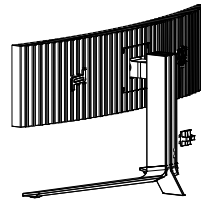
Melepaskan:



① Angkat gesper kawat sesuai tanda panah



② Keluarkan gesper kawat sesuai tanda panah



Pemeliharaan Layar

Berdasarkan karakteristik produk OLED, pemeliharaan layar harus dilakukan sesuai persyaratan berikut, untuk mengurangi risiko timbulnya retensi gambar.

Kerusakan akibat tidak mengikuti petunjuk berikut tidak ditanggung dalam jaminan.

▪ Menampilkan gambar diam sebisa mungkin harus dihindari.

Gambar diam mengacu pada gambar yang tetap berada di layar untuk waktu yang lama.

Gambar diam dapat menyebabkan kerusakan permanen pada layar OLED, residu gambar muncul, yang merupakan fitur layar OLED.

Saran penggunaan berikut ini harus dipatuhi:

1. Jangan menampilkan gambar diam di layar penuh atau sebagian layar dalam waktu lama, karena akan menyebabkan residu gambar layar. Untuk menghindari masalah ini, harap kurangi kecerahan dan kontras layar dengan tepat saat menampilkan gambar diam.
2. Saat menonton program 4:3 untuk waktu yang lama, tanda yang berbeda akan tertinggal di sisi kiri dan kanan layar dan tepi gambar, jadi jangan gunakan mode ini untuk waktu yang lama.
3. Bila memungkinkan, tonton video dalam layar penuh, bukan di jendela kecil di layar (seperti video di halaman browser Internet).
4. Jangan menempelkan label atau stiker pada layar untuk mengurangi kemungkinan kerusakan layar atau sisa gambar.

▪ Sebaiknya jangan gunakan produk ini terus menerus hingga lebih dari empat jam.

Produk ini menggunakan banyak teknologi untuk menghilangkan kemungkinan retensi gambar. Sangat disarankan agar Anda menggunakan nilai prasetel dan menjaga fungsi tetap "aktif" untuk menghindari residu gambar pada layar OLED dan mempertahankan penggunaan terbaik layar OLED.

▪ LEA (Logo Extraction Algorithm) (Pencegahan retensi gambar lokal)

Untuk mengurangi risiko timbulnya retensi gambar, sebaiknya aktifkan fungsi LEA.

Setelah fungsi ini aktif, kecerahan layar akan dikurangi secara otomatis untuk memperbaiki kecerahan area layar, agar dapat mengurangi kemungkinan retensi gambar.

Fungsi ini "Aktif" secara default, dan dapat diatur dalam menu OSD.

▪ Pixel Orbiting (Pergeseran gambar)

Untuk mengurangi risiko timbulnya retensi gambar, sebaiknya aktifkan fungsi Pixel Orbiting.

Setelah fungsi ini aktif, piksel gambar akan bergerak melingkar secara keseluruhan sekali dalam setiap detik dalam bentuk lintasan menyerupai huruf Mandarin "日". Amplitudo pergerakan didasarkan pada pengaturan. Karakter mungkin akan bergerak menyamping. Ketika "Strong" (Kuat) dipilih, retensi gambar kemungkinan besar tidak akan dihasilkan, tetapi kemungkinan pergerakan menyamping sangat tinggi. Ketika "Off" (Tidak aktif) dipilih, gambar akan kembali ke posisi optimal.

Fungsi ini "Aktif" (Lemah) secara default, dan dapat diatur dalam menu OSD.

▪ Pixel Refresh (Eliminasi retensi gambar)

Berdasarkan karakteristik dari panel OLED, retensi gambar cenderung muncul ketika gambar diam yang terdiri atas berbagai warna atau kecerahan ditampilkan dalam waktu yang lama.

Untuk menghilangkan residu gambar yang mungkin dihasilkan, sebaiknya jalankan fungsi koreksi penghapusan residu gambar secara rutin atau dari waktu ke waktu untuk mendapatkan efek tampilan gambar ideal.

Anda dapat menjalankan fungsi ini dengan cara berikut:

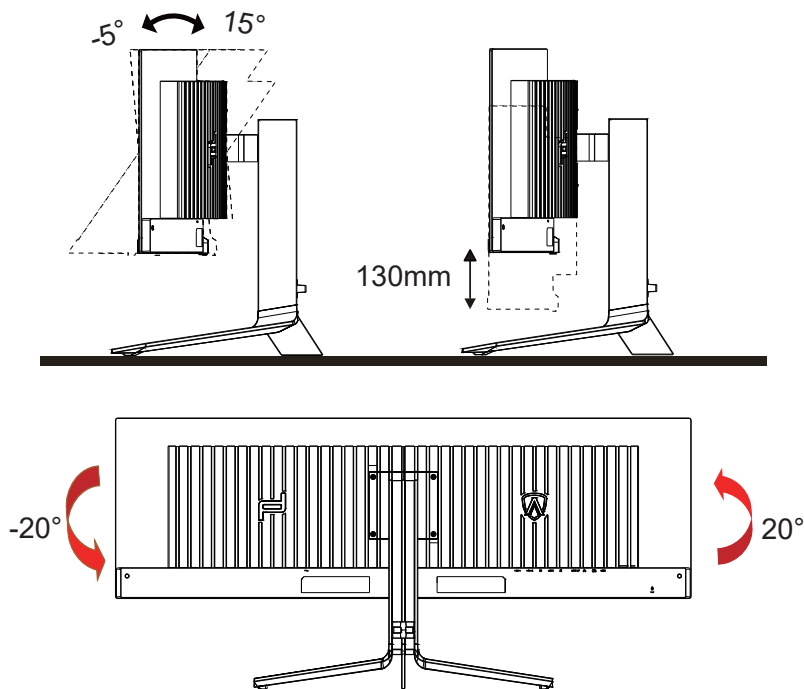
- Di menu OSD, aktifkan penghapusan residu gambar secara manual, lalu pilih "Ya" sesuai dengan perintah menu.
- Pesan peringatan akan secara otomatis ditampilkan setiap 4 jam dari operasi kumulatif monitor untuk meminta pengguna memelihara layar, dan sebaiknya pilih "Ya". Jika "Tidak" dipilih, permintaan akan diulang setiap jam setelah monitor dijalankan selama 24 jam hingga pengguna memilih "Ya".
- Setelah setiap 4 jam operasi kumulatif dari monitor, koreksi penghapusan residu gambar akan secara otomatis dijalankan setelah tombol dimatikan atau masuk mode siaga selama 2 jam.

Seluruh proses fungsi penghapusan residu gambar memerlukan waktu sekitar 10 menit. Pastikan daya aktif, jangan operasikan tombol, dan indikator daya akan berkedip putih (hidup selama 1 detik/mati selama 1 detik). Setelah selesai, indikator daya akan mati, lalu monitor akan memasuki mode mati.

Selama pengoperasian, bila pengguna menekan tombol daya atau menghidupkan monitor, proses pengoperasian akan terhenti dan layar akan dipulihkan, yang akan menggunakan waktu sekitar 5 detik. Monitor akan secara otomatis menjalankan fungsi koreksi penghapusan residu gambar dalam mode siaga, yang tidak akan dihentikan. Dalam bagian "Lainnya" di menu OSD, Anda dapat memeriksa jumlah fungsi penghapusan residu gambar yang telah dijalankan.

Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk tampilan yang optimal, sebaiknya lihat monitor pada tampilan penuh, lalu atur sudut monitor sesuai preferensi Anda. Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor. Anda dapat menyesuaikan monitor seperti di bawah ini:



CATATAN:

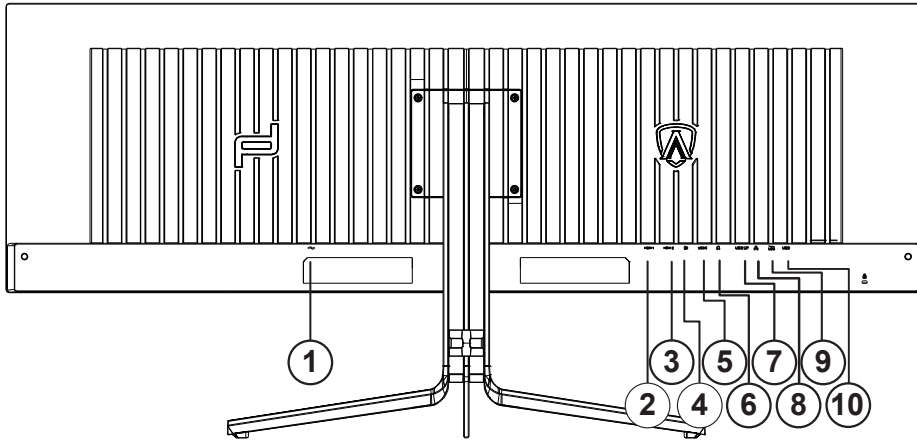
Jangan sentuh layar OLED saat Anda mengubah sudut layar. karena dapat merusak atau memecahkan layar OLED.

Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Menyambungkan Monitor

Sambungan Kabel Terdapat di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. Mikrofon masuk
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP
5. USB C
6. Earphone
7. USB UP
8. RJ45
9. USB 3.2 Gen1+pengisian daya cepatx1
USB 3.2 Gen1x1
10. USB 3.2 Gen1x2

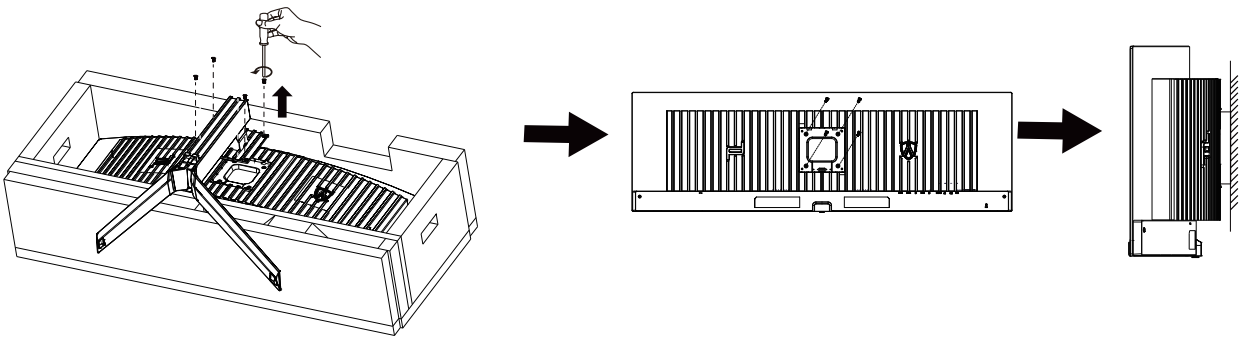
Menyambung ke PC

1. Sambungkan kabel daya dengan kuat ke bagian belakang monitor.
2. Matikan komputer dan lepas kabel daya.
3. Sambungkan kabel sinyal monitor ke konektor video di bagian belakang komputer.
4. Sambungkan kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak di sekitar.
5. Hidupkan komputer dan monitor.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti proses pemasangan telah selesai. Jika gambar tidak ditampilkan, lihat Mengatasi Masalah. Untuk melindungi peralatan ini, selalu matikan PC dan monitor OLED sebelum menyambungkannya.

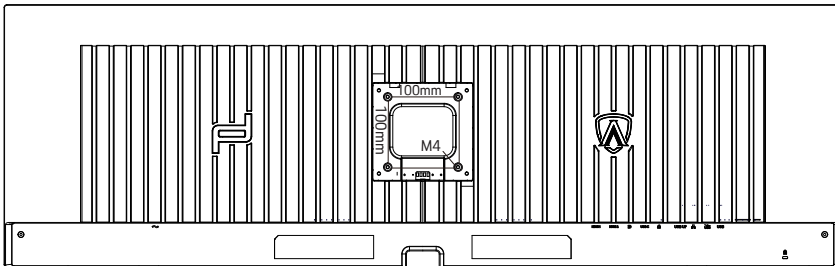
Pemasangan di Dinding

Persiapan Memasang Lengan Pemasangan untuk di Dinding Opsional.

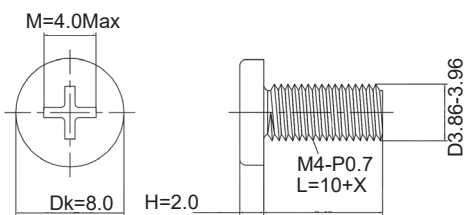



Monitor ini dapat dipasangkan ke lengan pemasangan untuk di dinding yang dapat dibeli terpisah. Lepas kabel daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

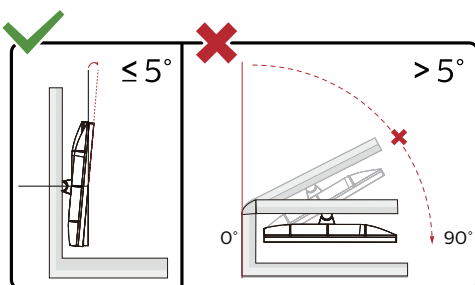
1. Lepas dudukan.
2. Ikuti petunjuk dari produsen guna memasang lengan pemasangan untuk di dinding.
3. Letakkan lengan pemasangan untuk di dinding ke bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang-lubang pada lengan tersebut dengan dengan lubang-lubang di bagian belakang monitor.
4. Sambungkan kembali kabel. Baca panduan pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan untuk di dinding opsional untuk mendapatkan petunjuk tentang cara memasangkannya ke dinding.



Spesifikasi skru penggantung dinding M4*(10+X)mm, (X=Keempatan gelang mount dinding)



 Perhatian: lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, silakan periksa dengan pengedar atau departemen resmi AOC. Selalu menghubungi pabrik untuk instalasi pemasangan dinding.



* Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DP/HDMI/USB C
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang disarankan seperti berikut, juga dapat dilihat dengan mengunjungi www.AMD.com

Kartu Grafis

- Radeon™ RX Vega Seri
- Radeon™ RX 500 Seri
- Radeon™ RX 400 Seri
- Radeon™ R9/R7 300 Seri (kecuali Seri R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano Seri
- Radeon™ R9 Fury Seri
- Radeon™ R9/R7 200 Seri (kecuali Seri R9 270/X, R9 280/X)

Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

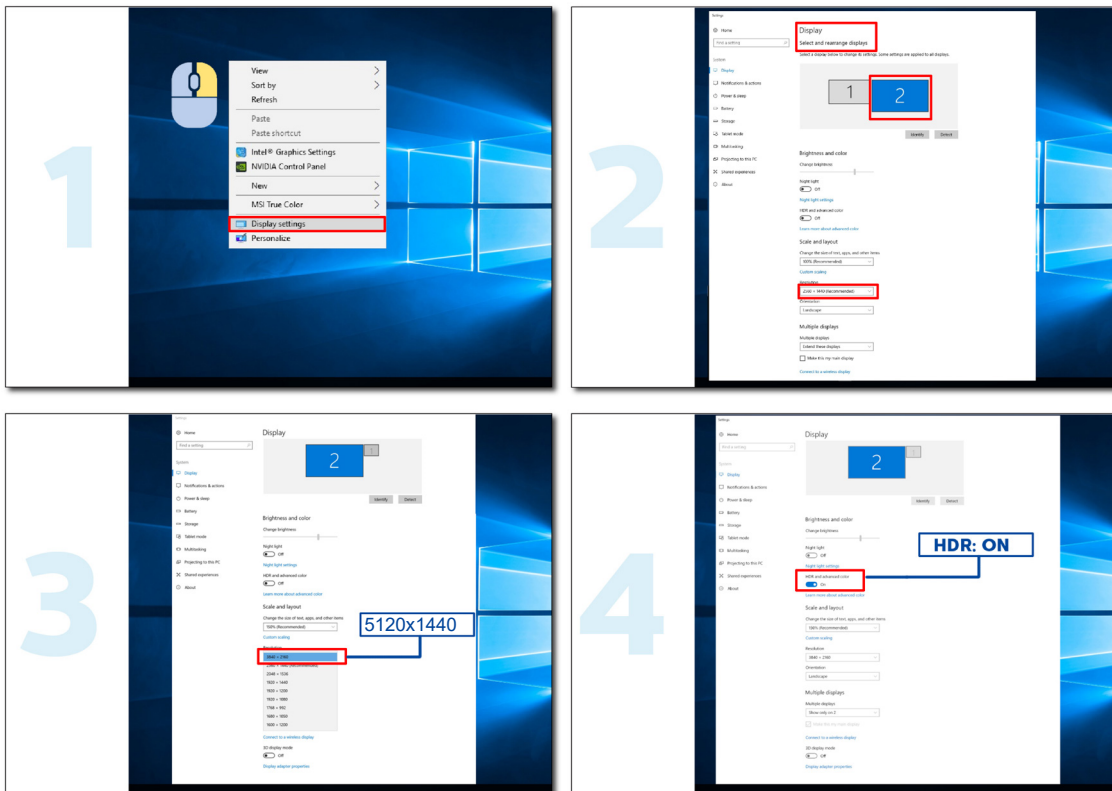
HDR

It is compatible with input signals in HDR10 format.

The display may automatically activate the HDR function if the player and content are compatible. Please contact the device manufacturer and the content provider for information on the compatibility of your device and content. Please select "OFF" for the HDR function when you have no need for automatical activation function.

Note:

1. No special setting is needed for the DisplayPort/HDMI interface in WIN10 versions lower (older) than V1703.
2. Only the HDMI interface is available and the DisplayPort interface cannot function in WIN10 version V1703.
3. 5120x1440@60 Hz hanya disarankan untuk Pemutar Blu-ray, Xbox, dan PlayStation.
 - a. The display resolution is set to 5120x1440, and HDR is preset to ON.
 - b. After entering an application, the best HDR Mode can be achieved when the resolution is changed to 5120x1440 (if available).



Fungsi KVM

Apa itu KVM?

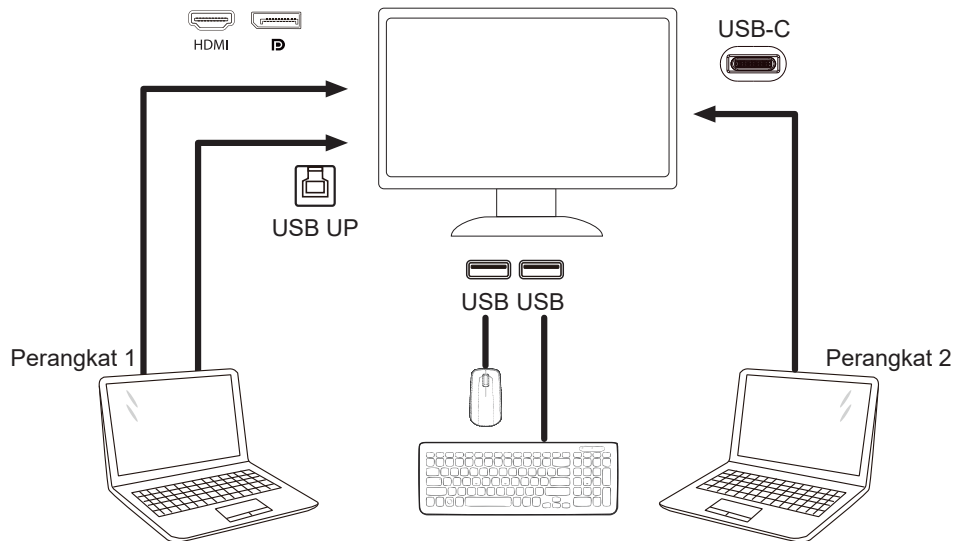
Dengan fungsi KVM, Anda dapat menampilkan dua PC, atau dua notebook, atau satu PC dan satu notebook pada monitor AOC dan mengontrol kedua perangkat dengan satu set keyboard dan mouse. Ubah kontrol atas perangkat PC atau notebook dengan memilih sumber sinyal input di menu OSD "Input Select (Pilihan Input)".

Cara menggunakan KVM?

Langkah 1: Sambungkan satu perangkat (PC atau notebook) ke monitor melalui USB C.

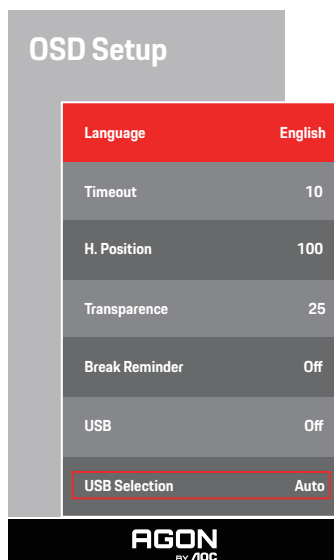
Langkah 2: Sambungkan perangkat lainnya ke monitor melalui HDMI atau DisplayPort. Kemudian sambungkan juga perangkat ini ke monitor dengan USB upstream.

Langkah 3: Sambungkan periferal Anda (keyboard dan mouse) ke monitor melalui port USB.



Catatan: Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

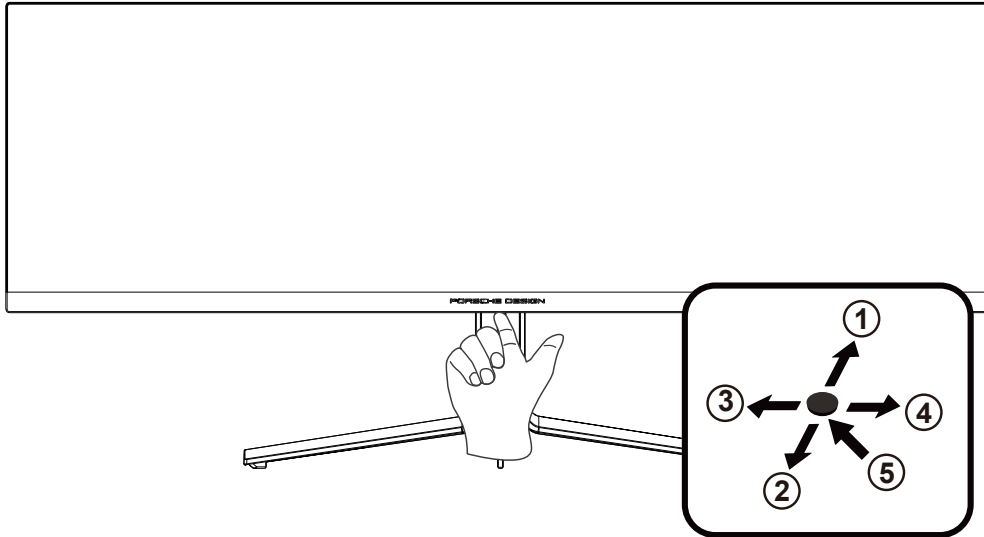
Langkah 4: Masuk ke menu OSD. Buka halaman OSD Setup (Konfigurasi OSD), lalu pilih "Auto (Otomatis)", "USB C", atau "USB UP" dari tab USB Selection (Pilihan USB).



USB Selection (Pilihan USB)	Deskripsi Fungsi
Auto (Otomatis)	Memilih USB C atau USB Up secara otomatis sesuai dengan sumber input.
USB C	Menyediakan fungsi USB Hub melalui kabel Tipe-C.
USB Up	Menyediakan fungsi USB Hub melalui kabel USB B.

Penyesuaian

Tombol pintas



1	Sumber/Atas
2	Dial Point/Bawah
3	Mode Game/Kiri
4	Light FX/Kanan
5	Daya/Menu/Enter

Daya/Menu/Enter

Tekan tombol Daya untuk menghidupkan monitor.

Bila tidak ada OSD, tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan. Tekan sekitar 2 detik untuk mematikan monitor.

Dial Point/Bawah

Bila OSD tidak tersedia, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan/menyembunyikan Dial Point.

Mode Game/Kiri

Bila tidak ada OSD, tekan tombol "Kiri" untuk membuka fungsi mode game, lalu tekan tombol "Kiri" atau "Kanan" untuk memilih mode game (FPS, RTS, Balapan, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.

Light FX/Kanan

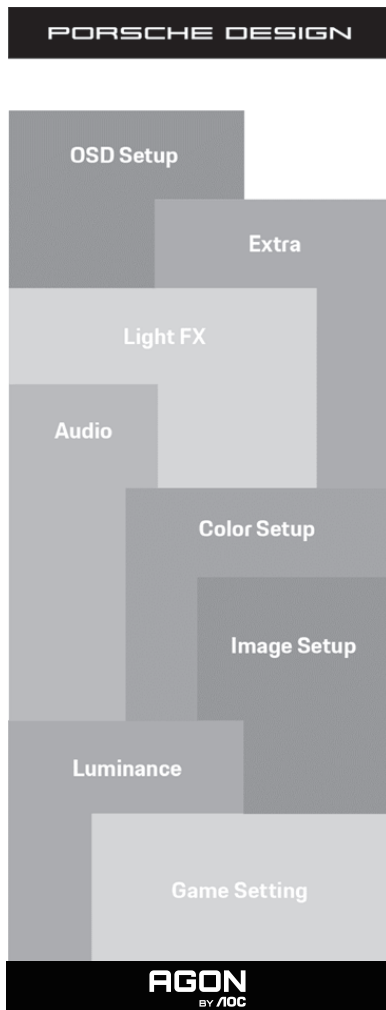
Bila tidak ada OSD, tekan tombol "Kanan" untuk mengaktifkan fungsi Light FX.

Sumber/Atas

Bila OSD tertutup, menekan tombol Sumber/Otomatis/Atas akan menjadi fungsi tombol pintas Sumber.

Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan mudah tentang tombol kontrol.



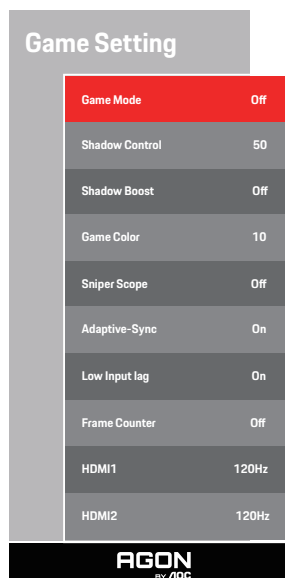
- 1). Tekan tombol MENU untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Fungsi Penguncian/Buka Kunci OSD: Untuk mengunci atau membuka kunci OSD, tekan terus tombol Bawah selama 10 detik sewaktu fungsi OSD tidak aktif.

Catatan:

- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, maka item "Pilihan Input" dinonaktifkan untuk penyesuaian.
- 2). Mode ECO (kecuali mode Standar), mode DCB, untuk keempat status ini hanya satu yang dapat aktif.

Game Setting (Pengaturan Permainan)

PORSCHE DESIGN



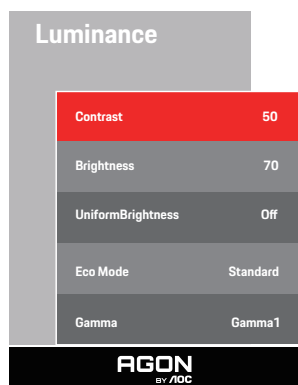
Game Mode (Mode Permainan)	Off (tidak aktif)	Tidak ada optimalisasi oleh game Smart image
	FPS	Untuk bermain game FPS (first Person Shooters). Meningkatkan detail level warna hitam pada tema gelap.
	RTS	Untuk bermain RTS (Strategi Real Time). Tingkatkan kualitas gambar.
	Racing (Balapan)	Untuk bermain game Balapan, menghadirkan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
	Gamer 1 (Pemain 1)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1.
	Gamer 2 (Pemain 2)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2.
	Gamer 3 (Pemain 3)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3.
Shadow Control (Kontrol Bayangan)	0-100	Default Shadow Control (Kontrol Bayangan) adalah 50, pengguna akhir dapat menyesuaikan dari 50 ke 100 atau 0 untuk meningkatkan kontras agar gambar jernih. 1. Jika gambar terlalu gelap untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 100 untuk gambar jernih. 2. Jika gambar terlalu terang untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 0 untuk gambar jernih
Shadow Boost	Off (tidak aktif)/Level 1 / Level 2 /Level 3	Meningkatkan detail layar di area gelap atau terang untuk menyesuaikan kecerahan di area terang dan memastikan layar tidak terlalu jenuh.
Game Color (Warna Permainan)	0-20	Warna Game akan menyediakan 0-20 level untuk menyesuaikan penyerapan agar mendapatkan gambar yang lebih baik
Sniper Scope	Off (tidak aktif) /1.0 /1.5 /2.0	Perbesar secara lokal untuk memudahkan penargetan saat menembak.
Adaptive-Sync	On (Aktif)/Off (Tidak Aktif)	Nonaktifkan atau Aktifkan Adaptive-Sync.

Low input Lag (Lag input rendah)	On (Aktif)/ Off (Tidak Aktif)	Menonaktifkan buffer frame untuk menurunkan lag input.
Frame Counter (Penghitung Frame)	Off (Tidak Aktif)/ Right-Up (Kanan Atas)/ Right-Down (Kanan Bawah)/Left-Down (Kiri Bawah)/Left-Up (Kiri Atas)	Menampilkan frekuensi V di sudut layar yang dipilih (Fitur penghitung bingkai hanya berfungsi dengan kartu grafis AMD.)
HDMI1	120Hz/240Hz	When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/240Hz	When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

Catatan:

Bila HDR diatur ke "nonaktif" dalam "Konfigurasi Gambar" dan sumber input memiliki konten HDR, item "Mode Game", "Kontrol Bayangan", "Warna Game" tidak dapat disesuaikan dalam "Pengaturan Game".

Luminance (Pencahayaannya)



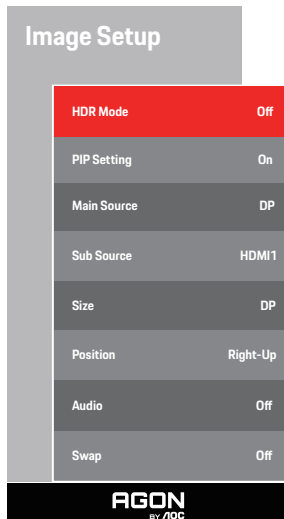
Contrast (Kontras)	0-100	Kontras dari Register-digital.
Brightness (Kecerahan)	0-100	Penyesuaian Lampu Latar
UniformBrightness (Kecerahan Seragam)	On (Aktif)/Off (Nonaktif)	Aktifkan Uniform Brightness (Kecerahan Seragam), fitur yang menyamakan kecerahan puncak dalam mode SDR, bahkan ketika ukuran jendela layar putih berubah.
Eco Mode (Mode Eco)	Standard (Standar)	Mode Standar
	Text (Teks)	Mode Teks
	Internet	Mode Internet
	Game (Permainan)	Mode Permainan
	Movie (Film)	Mode Film
	Sports (Olahraga)	Mode Olahraga
	Reading (Baca)	Mode Baca
Gamma	Gamma1	Menyesuaikan ke Gamma 1
	Gamma2	Menyesuaikan ke Gamma 2
	Gamma3	Menyesuaikan ke Gamma 3

Catatan:

Bila pengaturan HDR dalam "Konfigurasi Gambar" diatur ke "nonaktif" dan sumber input memiliki konten HDR, "Pencahayaannya" tidak dapat disesuaikan.

Image Setup (Konfigurasi Gambar)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / HDR True Black / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native	Menonaktifkan atau Mengaktifkan HDR
HDR Mode (Mode HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Menonaktifkan atau mengaktifkan Mode HDR
PIP Setting (Pengaturan PIP)	Off (Tidak aktif) / PIP / PBP	Menonaktifkan atau mengaktifkan PIP atau PBP.
Main Source (Sumber Utama)		Memilih sumber layar utama.
Sub Source (Subsumber)		Memilih subsumber layar.
Size (Ukuran)	Small (Kecil) / Middle (Sedang) / Large (Besar)	Memilih ukuran layar.
Position (Posisi)	Right-up (Kanan atas)	Menetapkan lokasi layar.
	Right-down (Kanan bawah)	
	Left-up	
	Left-down	
Audio	On (Aktif): Sub Audio Off (Tidak aktif): Main Audio	Menonaktifkan atau mengaktifkan Audio Setup (Konfigurasi Audio).
Swap (Tukar)	On (Aktif): Swap(Tukar) Off (Tidak aktif): non aksi	Menukar sumber layar.

Catatan:

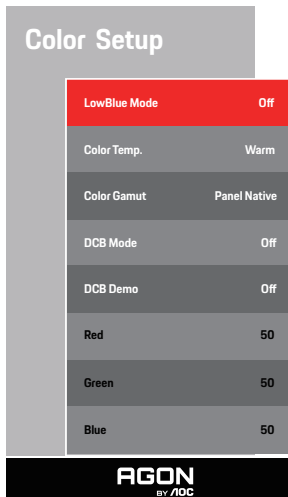
- 1) Bila HDR terdeteksi, pilihan HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian; bila HDR tidak terdeteksi, pilihan Mode HDR ditampilkan untuk penyesuaian.
- 2) Karena efek difusi foto, halo akan muncul pada margin jendela di beberapa layar tertentu atau pada margin objek bergerak saat fungsi Peredupan Lokal diaktifkan. Ini adalah sifat fisik panel LED Mini, dan bukan kesalahan panel. Yakinkan bahwa Anda dapat terus menggunakannya.
- 3) Saat HDR diatur ke "non-mati", Selain "HDR", "Luminous Max" di bawah "pengaturan gambar", item lain tidak dapat disesuaikan.
- 4) Saat PIP/PBP Aktif, kompatibilitas sumber input Utama/Tambahan adalah sebagai berikut:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Catatan: Saat PIP/PBP Aktif, sumber sinyal DP/HDMI/USB-C mendukung resolusi maksimal 5120x1440@60Hz.

Color Setup (Konfigurasi Warna)

PORSCHE DESIGN



LowBlue Mode (Mode LowBlue)	Off (Tidak Aktif)/ Multimedia/ Internet/Office/ Reading (Baca)	Mengurangi gelombang cahaya biru dengan mengontrol suhu warna.
Color Temp. (Suhu Warna)	Warm (Hangat)	Mengambil temperatur warna hangat dari EEPROM.
	Normal	Mengambil temperatur warna normal dari EEPROM.
	Cool (Sejuk)	Mengambil temperatur warna sejuk dari EEPROM.
	User (Pengguna)	Mengambil Temperatur Warna Pengguna dari EEPROM.
Color Gamut	Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	Pilih ruang warna yang berbeda.
DCB Mode (Mode DCB)	Off	Nonaktifkan Mode DCB
	Full Enhance (Penyempurnaan Penuh)	Aktivasi Full Enhance Mode
	Nature Skin (Kulit Alami)	Aktivasi Nature Skin Mode
	Green Field (Bidang Hijau)	Aktivasi Green Field Mode
	Sky-blue (Langit Biru)	Aktivasi Sky-blue Mode
	AutoDetect (Deteksi Otomatis)	Aktivasi AutoDetect Mode
DCB Demo (Demo DCB)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan Demo
Red (Merah)	0-100	Penambahan merah dari Register-digital.

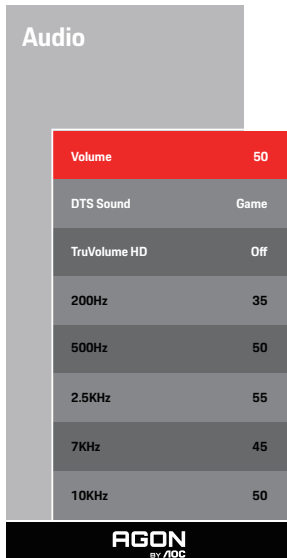
Green (Hijau)	0-100	Penambahan hijau dari Register-digital.
Blue (Biru)	0-100	Penambahan biru dari Register-digital.

Catatan:

Bila pengaturan HDR dalam "Konfigurasi Gambar" diatur ke "nonaktif" dan sumber input memiliki konten HDR, "Konfigurasi Warna" tidak dapat disesuaikan.

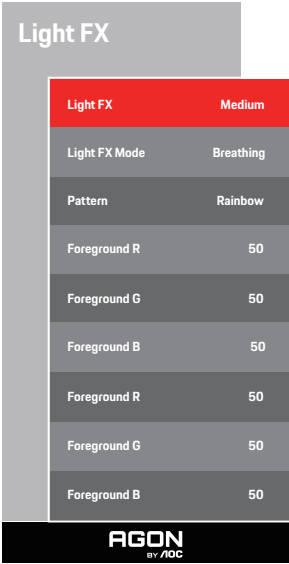
Audio

PORSCHE DESIGN



Volume	0-100	Menyesuaikan pengaturan volume suara
DTS Sound (Suara DTS)	Permainan / Batu / Klasik / Live / Teater / Tidak Aktif	Pilih mode Suara DTS. Catatan: Diperlukan waktu hingga 2 detik untuk beralih mode.
TruVolume HD	On (Aktif)/Off (Tidak Aktif)	Nonaktifkan atau Aktifkan TruVolume HD.
200Hz	0-100	Audio dasar frekuensi rendah, juga merupakan frekuensi audio sumber dari akor pada nada.
500Hz	0-100	Utamanya digunakan untuk menyuarakan vokal (mis. bernyanyi, membaca), memperkuat ketebalan dan kekuatan vokal.
2.5KHz	0-100	Frekuensi ini memiliki daya penetrasi yang kuat dan dapat dikembangkan untuk meningkatkan nada dan kejernihan suara.
7KHz	0-100	Sempurnakan kejernihan vokal.
10KHz	0-100	Area nada yang tinggi pada musik sangat peka terhadap performa frekuensi tinggi suara.

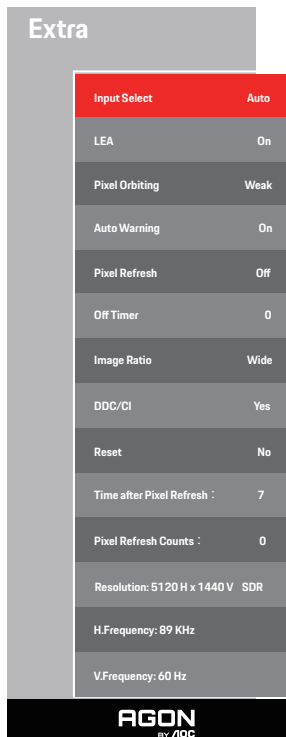
Light FX



Light FX	Tidak Aktif / Rendah / Sedang / Kuat	Pilih intensitas Light FX.
Light FX Mode (Mode Light FX)	Statik / Pergeseran Mudah / Pergeseran Gradien / Pengisian Mudah / Pengisian 1 Arah / Pengisian 2 Arah / Kedip / Titik Gerak / Zoom / Berubah / Ombak / Berkedip / Demo	Memilih Mode Light FX
Pattern (Pola)	Merah/Hijau/Biru/ Pelangi/Ditentukan Pengguna	Memilih Pola Light FX
ForegroundR (Latar Depan R)	0-100	Pengguna dapat menyesuaikan warna latar depan Light FX, saat pengaturan Pola diatur menjadi ditentukan pengguna
ForegroundG (Latar Depan G)		
ForegroundB (Latar Depan B)		
BackgroundR (Latar Belakang R)	0-100	Pengguna dapat menyesuaikan warna latar belakang Light FX, saat pengaturan Pola diatur menjadi ditentukan pengguna
BackgroundG (Latar Belakang G)		
BackgroundB (Latar Belakang B)		

Extra (Ekstra)

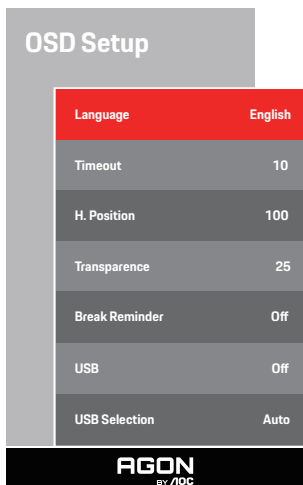
PORSCHE DESIGN



Input Select (Pilihan Input)	AUTO (OTOMATIS) /HDMI1/ HDMI2/DP/USB C	Memilih Sumber Sinyal Input
LEA (Pencegahan retensi gambar lokal)	On (Aktif) / Off (Tidak Aktif)	Digunakan untuk mengaktifkan fungsi LEA guna mengurangi risiko timbulnya retensi gambar. Pengaturan fungsi yang direkomendasikan: "On" (Aktif). Setelah fungsi ini aktif, kecerahan layar akan dikurangi secara otomatis untuk memperbaiki kecerahan area layar, agar dapat mengurangi kemungkinan retensi gambar.
Pixel Orbiting (Pergeseran gambar)	Off (Tidak Aktif) / Weak (Lemah) / Medium (Sedang) / Strong (Kuat)	Digunakan untuk mengaktifkan fungsi Pixel Orbiting guna mengurangi risiko timbulnya retensi gambar. Pengaturan fungsi yang direkomendasikan: "On" (Aktif). Setelah fungsi ini aktif, piksel gambar bergerak melingkar secara keseluruhan. Amplitudo pergerakan didasarkan pada pengaturan. Karakter mungkin akan bergerak menyamping. Ketika "Strong" (Kuat) dipilih, retensi gambar kemungkinan besar tidak akan dihasilkan, tetapi kemungkinan pergerakan menyamping sangat tinggi.

Auto Warning (Peringatan Otomatis)	On (Aktif)/Off (Nonaktif)	Mengaktifkan/menonaktifkan fungsi prompt otomatis Penyegaran Piksel. Layar secara otomatis memunculkan menu yang mengingatkan pengguna untuk menjalankan Penyegaran Piksel setiap 4 jam. Memilih Tutup (Close) tidak lagi secara otomatis menampilkan menu perintah otomatis Penyegaran Piksel. Kegagalan melakukan Penyegaran Piksel pada waktu yang disarankan akan meningkatkan risiko residu gambar di layar. Lanjutkan proses ini dengan hati-hati. Digunakan untuk mengaktifkan dan menjalankan Penyegaran Piksel guna mengeliminasi retensi gambar yang telah dihasilkan.
Pixel Refresh (Penyegaran Piksel)	On (Aktif)/Off (Nonaktif)	Setelah pengaktifan, pilih "Ya" sesuai perintah pada menu, maka tampilan akan mematikan layar secara otomatis. Pastikan daya aktif dan jangan operasikan tombol apa pun. Indikator daya berkedip putih (hidup selama 1 detik/mati selama 1 detik) dan seluruh proses memakan waktu sekitar 10 menit. Indikator daya pada akhirnya mati, dan layar memasuki kondisi siaga.
Image Ratio (Rasio Gambar)	Lebar /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Memilih rasio gambar yang akan ditampilkan.
DDC/CI	ya atau tidak	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DDC/CI
Reset (Atur Ulang)	ya atau tidak	Mengatur ulang menu ke default
Time after Pixel Refresh (Waktu setelah eliminasi retensi gambar)		Mengacu pada jumlah waktu saat layar menyala setelah operasi Pixel Refresh terakhir dijalankan, dalam unit jam. Perintah untuk menjalankan Pixel Refresh akan dikirimkan secara otomatis ke pengguna setiap empat jam.
Pixel Refresh Counts (Jumlah waktu eliminasi retensi gambar)		Digunakan untuk mencatat jumlah waktu untuk menjalankan Pixel Refresh.

OSD Setup (Konfigurasi OSD)



Language (Bahasa)		Memilih bahasa OSD
Timeout (Batas Waktu)	5-120	Menyesuaikan Batas Waktu OSD
H. Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan posisi horizontal OSD
Transparence (Transparansi)	0-100	Menyesuaikan transparansi OSD
Break Reminder (Peringat Jeda)	aktif atau tidak aktif	Peringat jeda jika pengguna terus bekerja selama lebih dari 1 jam
USB	Off / Resolusi Tinggi / Kecepatan Data Tinggi	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Resolusi Tinggi or Kecepatan Data Tinggi.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-mati	Oranye
Pixel Refresh sedang dalam proses	Indikator berkedip putih (1 detik menyala dan 1 detik mati secara bergantian)
Kerusakan panel OLED	Indikator berkedip oranye (1 detik menyala dan 1 detik mati secara bergantian)
Mode mati	Indikator tidak menyala.

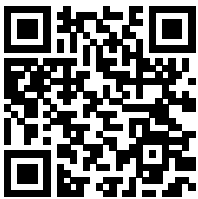
Mengatasi masalah

Masalah	Kemungkinan solusi
Indikator daya tidak menyala.	<ul style="list-style-type: none"> ● Pastikan daya telah dihidupkan. ● Pastikan kabel daya tersambung.
Indikator daya menyala,tetapi tidak ada gambar yang ditampilkan.	<ul style="list-style-type: none"> ● Pastikan daya komputer telah dihidupkan. ● Pastikan kartu grafis komputer terpasang dengan benar. ● Pastikan kabel sinyal tampilan telah tersambung dengan benar ke komputer. ● Periksa konektor kabel sinyal tampilan, lalu pastikan semua pin tidak tertekuk. ● Amati indikator melalui tombol Caps Lock pada keypad komputer untuk memastikan komputer berfungsi.
Tidak ada gambar, tetapi indikator berkedip oranye.	<ul style="list-style-type: none"> ● Panel OLED rusak dan gagal berfungsi dengan benar. Hubungi teknisi servis purna jual AOC.
Gagal mengenali fungsi plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> ● Pastikan layar mendukung fungsi plug-to-use. ● Pastikan adaptor mendukung fungsi plug-to-use.
Gambar redup.	<ul style="list-style-type: none"> ● Atur rasio kecerahan dan kontras.
Gambar naik turun dan bergelombang.	<ul style="list-style-type: none"> ● Mungkin terdapat peralatan dan perangkat listrik di sekitar yang mengakibatkan gangguan elektronik.
Layar menampilkan "kabel sinyal tidak tersedia" atau "tidak ada sinyal."	<ul style="list-style-type: none"> ● Pastikan kabel sinyal dipasang dengan benar. ● Pastikan pin konektor kabel sinyal tidak rusak. ● Fungsi Pixel Refresh dapat diaktifkan dan dijalankan pada menu tampilan untuk mengeliminasi retensi gambar yang telah dihasilkan. Menjalankan fungsi ini beberapa kali dapat memperoleh efek tampilan gambar yang diinginkan. Untuk petunjuk lainnya tentang pemeliharaan layar, lihat Panduan Pengguna pada situs resmi.
Layar menampilkan "input tidak valid".	<ul style="list-style-type: none"> ● Pastikan mode tampilan komputer telah diatur dengan benar. Atur ulang komputer dengan mode tampilan yang tercantum dalam panduan pengguna lengkap.
Retensi gambar.	<ul style="list-style-type: none"> ● Berdasarkan karakteristik panel OLED, fungsi Pixel Refresh dapat diaktifkan dan dijalankan pada menu tampilan untuk mengeliminasi retensi gambar yang telah dihasilkan. Sebaiknya jalankan fungsi ini beberapa kali agar dapat memperoleh efek tampilan gambar yang diinginkan. Untuk petunjuk lainnya tentang pemeliharaan layar, lihat Panduan Pengguna pada situs resmi.
Peraturan & Layanan	Silakan rujuk pada Informasi Peraturan & Layanan yang ada dalam petunjuk di CD atau di www.aoc.com (untuk mencari model yang Anda beli di negara Anda dan mencari Informasi Peraturan & Layanan yang ada di halaman Dukungan.

Spesifikasi

Spesifikasi Umum

Panel	Nama model	PD49		
	Sistem kendali	OLED		
	Ukuran Gambar yang Terlihat	124cm diagonal		
	Jarak piksel	0,233mm (H) × 0,233mm (V)		
	Tampilkan warna	1,07B ^[1]		
Lainnya	Rentang pindai horizontal	30k~390kHz		
	Ukuran pindai horizontal (Maksimum)	1196,7mm		
	Rentang pindai vertikal	48-240Hz		
	Ukuran Pindai Vertikal (Maksimum)	339,2mm		
	Resolusi standar optimal	5120x1440@60Hz		
	Max resolution	5120x1440@240Hz(HDMI, DP, USB C ^[2])		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Catu daya	100-240V~, 50/60Hz, 4.5A		
	Pemakaian daya	Normal (kecerahan dan kontras standar)	130W	
		Maks. (kecerahan = 100, kontras = 100)	≤330W	
Mode siaga		≤ 0,5 W		
Karakteristik Fisik	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Tipe konektor	HDMIx2, DP, USB C, USBx4, USB UP, Earphone, RJ45		
	Tipe Kabel Sinyal	Dapat dilepas		
Lingkungan	Suhu	Beroperasi	0°C~40°C	
		Tidak beroperasi	-25°C~55°C	
	Kelembapan	Beroperasi	10% hingga 85% (tanpa kondensasi)	
		Tidak beroperasi	5% hingga 93% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	Beroperasi	0m~5,000m (0~16,404kaki)	
		Tidak beroperasi	0m~ 12,192m(0~40,000kaki)	



[1] Tabel Warna Bit:

Bit warna	Versi sinyal		Format warna		Status	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444		YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB		YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB
5120*1440 240Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 240Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 165Hz 10bits	NA	Dukungan (Beberapa kartu grafik NVIDIA)	V	V	V	V	V	V	V	V	Dukungan (Beberapa kartu grafik AMD)	Dukungan (Beberapa kartu grafik AMD)	Dukungan (Beberapa kartu grafik AMD)
5120*1440 165Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	Dukungan (Beberapa kartu grafik AMD)	Dukungan (Beberapa kartu grafik AMD)	Dukungan (Beberapa kartu grafik AMD)
5120*1440 120Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 120Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 75Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 75Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 60Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 60Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V

Catatan: Di bawah menu "Pengaturan OSD", atur "Kecepatan Data Tinggi" atau "Resolusi Tinggi" di bidang "USB".

[2]: Ketika input sinyal USB C (DP Alt, HBR3) dan "USB" diatur ke "Resolusi Tinggi", resolusi maksimum 5120x1440@240Hz, dan antarmuka USB ditransmisikan pada kecepatan USB 2.0, dan ketika "USB" diatur ke "Kecepatan Data Tinggi", resolusi maksimum 5120x1440@165Hz, dan antarmuka USB ditransmisikan pada kecepatan USB 3.2 Gen 1. Perbedaan dapat terjadi karena keterbatasan output dari beberapa kartu grafis.

[3]: Port USB C mendukung daya output maksimum 90W, seperti yang dijelaskan dalam tabel berikut:

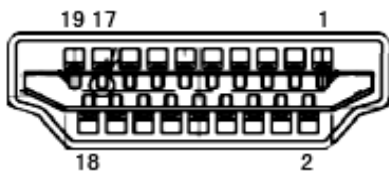
4 port downstream USB menghasilkan daya total	Daya output maksimum antarmuka USB C	Spesifikasi daya keluaran
<4.7W	90W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/4.5A
>5.3W	65W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A

Mode Tampilan Standar

Standar	RESOLUSI(± 1 Hz)	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
DFHD	3840x1080@60Hz	66.9	60
DFHD	3840x1080@120Hz (Antaramuka Dp-hanya)	133.32	120
DQHD	5120x1440@60Hz	88.826	59.977
DQHD	5120x1440@75Hz	111.075	75
DQHD	5120x1440@120Hz	177.72	120
DQHD	5120x1440@165Hz	244.365	165
DQHD	5120x1440@240Hz	388.56	240

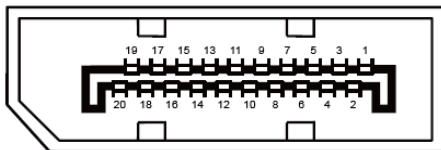
Catatan: Berdasarkan standar VESA, kesalahan tertentu (± 1 Hz) dapat terjadi saat menghitung laju penyegaran (refresh rate) pada beberapa sistem operasi dan kartu grafis. Nilai laju penyegaran (refresh rate) produk ini telah dibulatkan untuk meningkatkan kompatibilitas. Gunakan produk yang sebenarnya sebagai acuan.

Penggunaan Pin



Kabel Sinyal Layar Warna 19-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Arde
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock+	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Deteksi Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Dilindungi (N.C. pada perangkat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Kabel Sinyal Layar Warna 20-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR Balik
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B berdasarkan standar VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah kanal data dua arah berdasarkan protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui kanal DDC2B.



Untuk paten DTS, kunjungi <http://patents.dts.com>. Diproduksi berdasarkan lisensi dari DTS Licensing Limited. DTS, Simbol DTS, dan DTS beserta Simbolnya adalah merek dagang terdaftar, dan DTS Sound adalah merek dagang dari DTS, Inc. © DTS, Inc. Semua Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang.