

PORSCHE DESIGN

AGON
BY /10C

ANVÄNDARMANUAL

PD49

www.aoc.com

©2023 AOC. All rights reserved

Säkerhet	1
Nationella konventioner	1
Ström	2
Installation	3
Rengöring.....	4
Övrigt	5
Installation	6
Förpackningens innehåll.....	6
Montera stativ och fot.....	7
Skärmunderhåll	8
Justera visningsvinkeln	10
Ansluta bildskärmen	11
Fästa väggmonteringsarm	12
Adaptive-Sync-funktion.....	14
HDR	15
KVM-funktion.....	16
Inställning.....	17
Snabbtangenter	17
OSD Setting (Bildskärmsinställning)	18
Game Setting (Spelinställningar).....	19
Luminance (Luminans)	21
Image Setup (Bildinställning)	22
Color Setup (Färginställning)	24
Audio (Ljud).....	25
Light FX	26
Extra	27
OSD Setup (Bildskärmsinställning).....	28
LED-indikation.....	29
Felsökning	30
Specifikationer	31
Allmänna specifikationer	31
Förinställda visningslägen.....	33
Stifttilldelningar	34
Plug and Play.....	35

Säkerhet

Nationella konventioner

Följande underavsnitt beskriver de vedertagna benämningar som används i detta dokument.

Anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar

I denna bruksanvisning kan textavsnitt åtföljas av en ikon och tryckt i fet eller kursiv stil. Dessa textavsnitt är anmärkningar, försiktighetsåtgärder och varningar enligt följande:



OBS! OBS! indikerar viktig information som hjälper dig att använda systemet på ett bättre sätt.





FÖRSIKTIGT! FÖRSIKTIGT indikerar antingen potentiell skada på maskinvara eller dataförlust och beskriver hur du undviker problemet.




WARNING! EN WARNING indikerar eventuell risk för personskada och beskriver hur man undviker problemet. Vissa varningar kan visas med ett annat format och kan inkludera en ikon. I sådana fall visas varningen på grund av nationella föreskrifter.


Ström

 Skärmen ska bara användas från den typ av strömkälla som anges på etiketten. Är du osäker på vilken typ av ström du har i hemmet, kontakta en lokal försäljare eller elleverantör.

 Skärmen är utrustad med en jordad trestiftskontakt, en kontakt med ett tredje (jordat) stift. Kontakten passar bara i jordade vägguttag som en säkerhetsfunktion. Om uttaget inte kan ta en kontakt med tre ledningar, måste en elektriker installera ett passande uttag, eller använd en adapter för att jorda produkter riktigt. Motarbeta inte syftet med den jordade kontakten.

 Dra ut kontakten vid åskväder eller när den inte ska användas under en längre tid. Det skyddar skärmen från skador under spänningssprång.

 Överbelasta inte eluttagslistor och förlängningssladdar. Överbelastning kan resultera i brand eller elektriska stötar.

 För att säkerställa tillfredställande funktion, ska skärmen bara användas med UL-listade datorer som har korrekt konfigurerade mottagare som är markerade mellan 100-240 V, min. 5 A.

 Vägguttaget ska installeras intill utrustningen och ska vara lättåtkomligt.

Installation

! Placera inte bildskärmen på instabila vagnar, stativ, fästen eller bord. Faller bildskärmen kan den skada en person och orsaka allvarlig skada på produkten. Använd endast vagnar, stativ, fästen eller bord som rekommenderas av tillverkaren eller säljs tillsammans med denna produkt. Följ tillverkarens anvisningar vid installation och använd monteringsstillbehör som rekommenderas av tillverkaren. Står produkten på en vagn ska dessa flyttas försiktigt.

! För aldrig in föremål i spåret i bildskärmens hölje. Det kan skada kretsarna och orsaka brand eller elektriska stötar. Spill aldrig vätska på bildskärmen.

! Placera aldrig produktens framsida på golvet.

! Om skärmen monteras på en vägg eller hylla, använd en sats som godkänts av tillverkaren och följ anvisningarna på satsen.

! **VARNING: MATARLEDNINGAR! LIVSFARA VID ELEKTRISKA STÖTAR!**

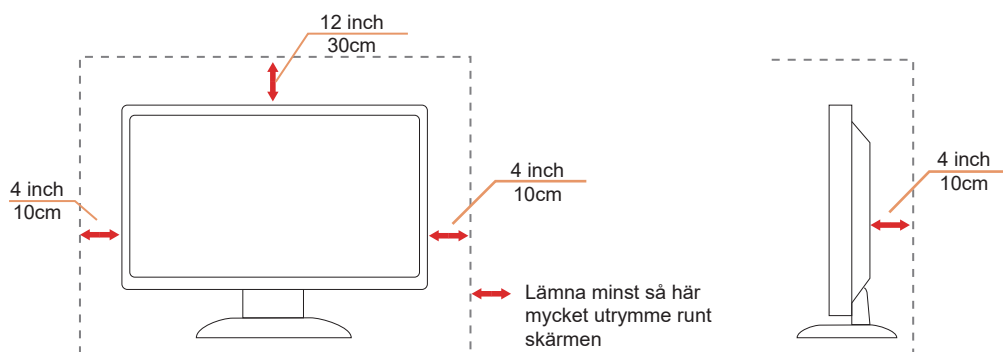
Vidta lämpliga åtgärder för att undvika att skada matarledningar (elektricitet, gas, vatten) under väggmontering.

! Lämna plats runt bildskärmen enligt nedan. Annars är ventilationen otillräcklig och överhettning kan därför orsaka brand eller skada på bildskärmen.

! För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutas ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.

Nedan visas det rekommenderade ventilationsområdet runt bildskärmen när den installerats på vägg eller stativet:

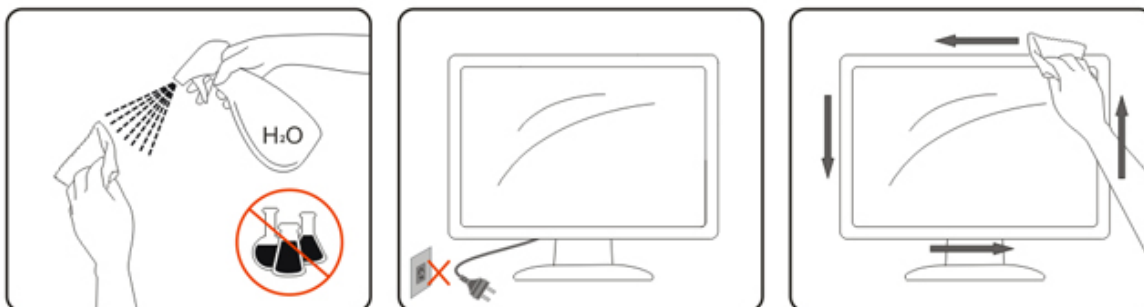
Installation med stativ



Rengöring

! Rengör kåpan regelbundet med en vattenfuktad, mjuk duk.


! Använd en mjuk bomulls- eller mikrofiberduk vid rengöring. Duken ska vara fuktig och nästan torr, låt ingen vätska komma in i höljet.




! Dra ur elsladden innan produkten rengörs.

Övrigt

 Om produkten avger en stark lukt, ljud eller rök, ta OMEDELBART ut nätkabeln ur vägguttaget och kontakta ett servicecenter.


 Kontrollera att ventilationsöppningarna inte blockeras av ett bord eller en gardin.


 Utsätt inte OLED-skärmen för kraftiga vibrationer eller slag under drift.


 Slå inte på och tappa inte bildskärmen under drift eller transport.

 **LIVSFARA OCH RISK FÖR OLYCKOR FÖR BARN!**

Lämna aldrig barn utan uppsikt med förpackningsmaterialet. Förpackningsmaterial utgör en kvävningsrisk. Barn underskattar alltid faror. Håll alltid barn borta från produkten.

 Spara alla dokument för framtida användning. När produkten överläts till tredje part, ska installationsanvisningarna och säkerhetsföreskrifterna inkluderas.

 Placera inte enheten i närheten av en värmekälla, och skydda den mot direkt solljus.

 Exponera aldrig enheten för fukt, kondens eller väta.

Installation

Förpackningens innehåll



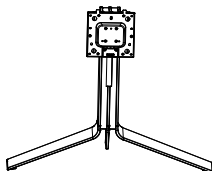
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand/Base



Porsche Design
USB Disk



Screwdriver



Screws



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C
Cable



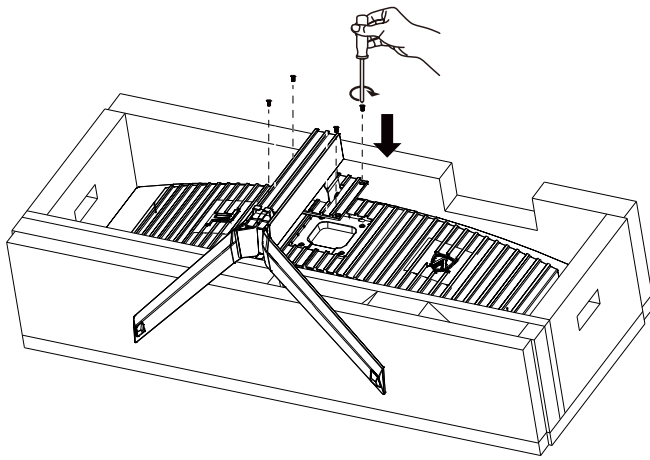
USB C-C/A
Cable

*Inte alla signalkablar medföljer i alla länder och regioner. Kontrollera med den lokala försäljaren eller AOC:s avdelningskontor för bekräftelse.

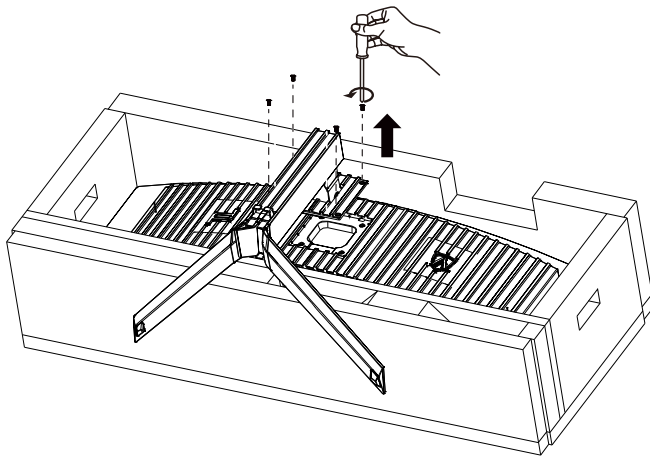
Montera stativ och fot

Montera eller ta bort stativet enligt stegen nedan.

Installera:



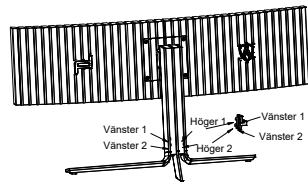
Ta bort:



Montering av kabelhållare

Följ följande steg för att installera eller ta bort fästets kabelhållare.

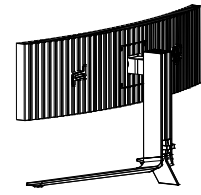
Installation:



① Kroken på kabelhållaren är nedåtriktad och kläms fast i motsvarande spår i den ordning som visas i figuren

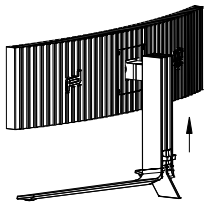


② Fäst kabelhållaren enligt pilen



③ Installationen är slutförd

Avlägsnande:



① Lyft upp kabelhållaren enligt pilen



② Ta ut kabelhållaren enligt pilen



Skärmunderhåll

Baserat på OLED-produktens egenskaper bör underhåll av skärmen utföras enligt följande krav, för att minska risken för att bildretention uppstår.

Garantin täcker inte skador som beror på att följande instruktioner inte följs.

• Visning av en stillbild bör undvikas så mycket som möjligt.

En stillbild avser en bild som finns kvar på skärmen under lång tid.

En stillbild kan resultera i permanent skada på OLED-skärmen, bildrester uppstår, vilket är funktionen hos OLED-skärmen.

Följande användningsförslag bör följas:

1. Visa inte någon stillbild i helskärm eller en del av skärmen under en längre tid, eftersom detta kommer att leda till skärmbildsrester. För att undvika detta problem bör du minska ljusstyrkan och kontrasten på skärmen på lämpligt sätt när du visar stillbild.
2. När du tittar på ett 4:3-program under en längre tid, kommer olika märken att finnas kvar på vänster och höger sida av skärmen och på kanten av bilden, så använd inte detta läge under en längre tid.
3. När det är möjligt, titta på en video i helskärm, snarare än i ett litet fönster på skärmen (som en video på en webbplats).
4. Sätt inte etiketter eller klistermärken på skärmen för att minska risken för skärmskador eller bildrester.

• Det rekommenderas inte att använda produkten kontinuerligt i mer än fyra timmar.

Den här produkten använder många tekniker för att eliminera eventuell bildkvarhållning. Det rekommenderas starkt att du använder de förinställda värdena och håller funktionerna "på" för att undvika bildrester på OLED-skärmen och behålla bästa möjliga användning av OLED-skärmen.

Den här produkten använder många tekniker för att eliminera eventuell bildretention.

• LEA (Logo Extraction Algorithm) (Förhindrar lokal bildretention)

För att minska risken för att generera bildretention rekommenderas det att aktivera LEA-funktionen.

När den här funktionen är aktiverad kommer skärmen automatiskt att smalna av för att fastställa ljusstyrkan i visningsområdet för att minska risken för bildretention.

Den här funktionen är som standard "On" (På) och kan ställas in i OSD-meny.

• Pixel Orbiting (Bildförskjutning)

För att minska risken för att generera bildretention rekommenderas det att aktivera kretsbanafunktionen.

När den här funktionen är aktiverad rör sig bildpixlarna cirkulärt som en helhet en gång i sekunden i en bana formad som ett kinesiskt tecken "回". Rörelseamplituden baseras på inställningarna. Tecknet som förflyttas kan vara sidoskuret. När "Strong" (Stark) är valt är det högst osannolikt att bildretention uppstår, men eventuella sidoskärningar kan vara synbara. När "Off" (Av) är valt återgår bilden till det optimala läget.

Den här funktionen är som standard "On" (På) (Svag) och kan ställas in i OSD-meny.

• Pixel Refresh (Eliminering av bildretention)

På grund av OLED-panelens egenskaper tenderar bildretention att uppstå när en stillbild som är uppdelad i olika färger eller ljusstyrka visas under en längre period.

För att eliminera de inbränningar som kan ha genererats föreslås det att du kör funktionerna för korrigerande av inbränning regelbundet eller då och då för att uppnå en idealisk bildvisning.

Du kan köra den här funktionen på något av följande sätt:

- I OSD-meny aktiverar du manuellt elimineringen av inbränning och väljer "Ja" enligt menyuppsmaningen.
- Ett varningsmeddelande visas automatiskt var fjärde timme när skärmen är i drift och uppmanar användaren att underhålla skärmen och det rekommenderas att du väljer "Ja". Om "Nej" väljs upprepas uppmaningen varje timme efter att skärmen har varit igång i 24 timmar tills användaren väljer "Ja".
- Efter varje 4 timmars kumulativ drift av skärmen, kommer korrigeringen av skärmkompensationen och elimineringen av inbränning att köras automatiskt efter att knappen har stängts av eller gått in i standbyläge i 2 timmar.

Hela processen för eliminering av inbränning tar cirka 10 minuter. Låt strömmen vara påslagen, rör inte knappen och strömindikatorn kommer att blinka vitt (på i 1 sekund/av i 1 sekund). När du är klar är strömindikatorn släckt och skärmen går in i avstängt.

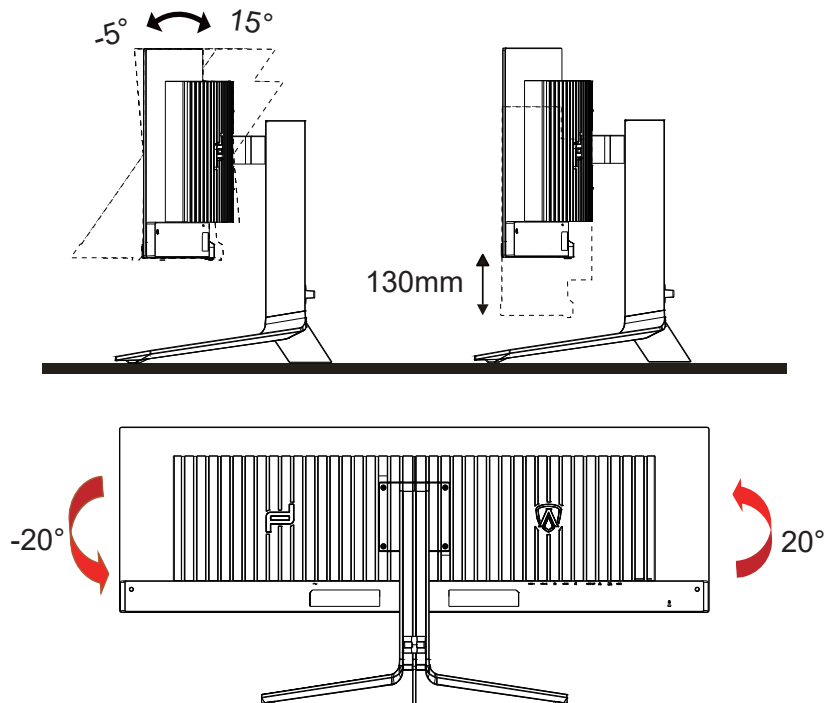
Om användaren under drift trycker på strömbrytaren för att slå på skärmen, avbryts processen och skärmen återställs, vilket tar ytterligare cirka 5 sekunder. Skärmen kör automatiskt funktionerna för korrigerig av inbränning i standbyläget, som inte avbryts. Under avsnittet "Övrigt" i OSD-menyn kan du kontrollera hur många gånger funktionen för eliminering av inbränning har körts.

Justera visningsvinkeln

För bästa bild rekommenderar vi att du tittar på hela bildskärmen rakt framifrån och sedan justerar skärmens vinkel efter egen smak.

Håll stativet så att bildskärmen inte välter när du ändrar vinkeln.

Du kan justera bildskärmen enligt nedan:



OBS!

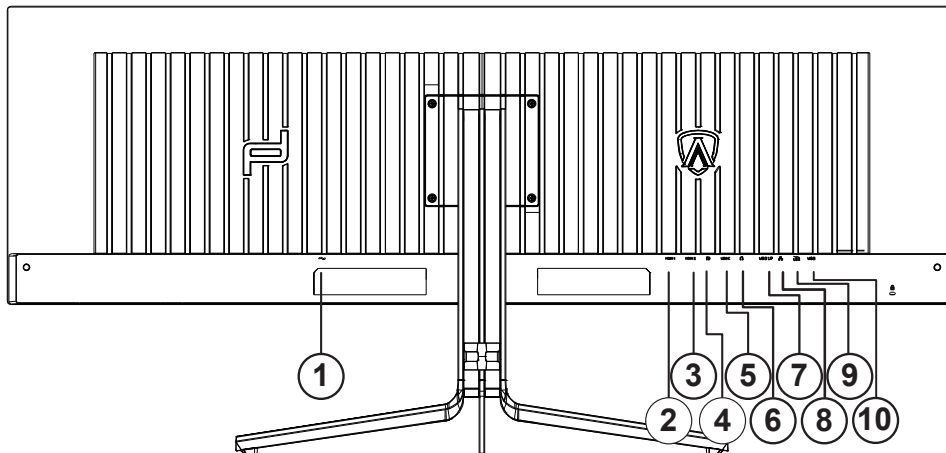
Rör inte vid OLED-skärmen när du ändrar vinkeln. Den kan skadas eller brytas.

Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Ansluta bildskärmen

Kabelanslutningar på bildskärmens och datorns baksida:



1. Strömingång
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP
5. USB C
6. Hörlurar
7. USB UP
8. RJ45
9. USB 3.2 Gen1+ snabbbladdandex1
USB 3.2 Gen1x1
10. USB 3.2 Gen1x2

Anslutning till dator

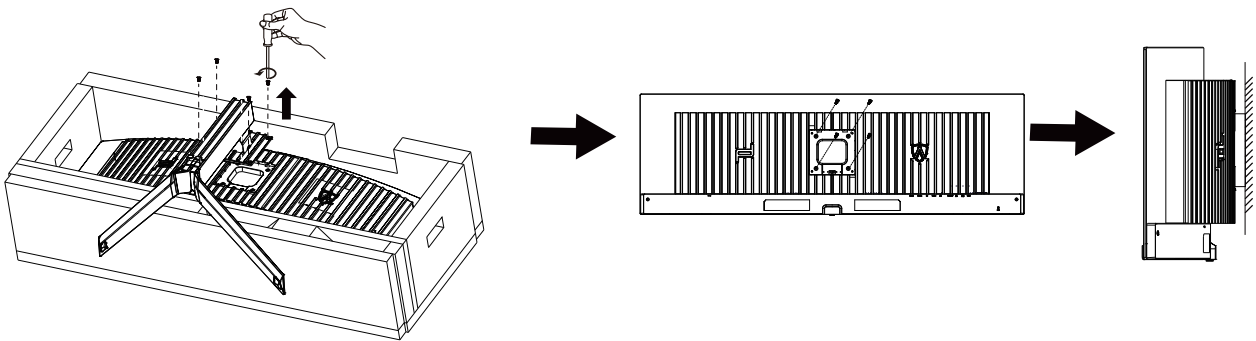
1. Anslut strömkabeln till baksidan av bildskärmen ordentligt.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut bildskärmens signalkabel till bildanslutningskontakten på baksidan av datorn.
4. Koppla in datorns och bildskärmens strömkabel i ett eluttag.
5. Slå på datorn och bildskärmen.

Om bildskärmen visar en bild, är installationen klar. Visas ingen bild, se felsökningen.

För att skydda utrustningen ska datorn och OLED-skärmen alltid stängas av före anslutning.

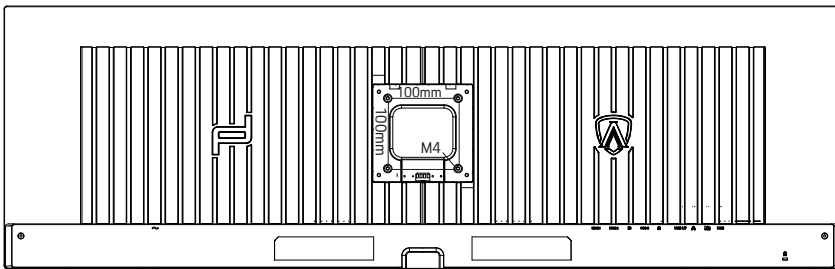
Fästa väggmonteringsarm

Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.

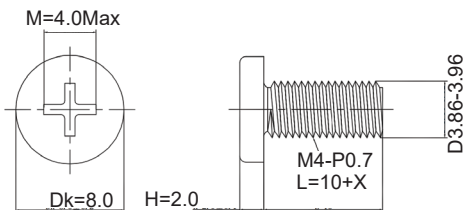



Du kan fästa bildskärmen vid en väggmonteringsarm (köps separat). Koppla bort strömmen innan du utför denna procedur. Följ dessa steg:

1. Ta bort basen.
2. Följ tillverkarens instruktioner för att sätta ihop väggmonteringsarmen.
3. Placera väggmonteringsarmen baktill på bildskärmen. Rikta in hålen på armen med hålen baktill på bildskärmen.
4. Återanslut sladdarna. Se bruksanvisningen till den valfria väggmonteringsarmen för instruktioner om hur du fäster den vid väggen.

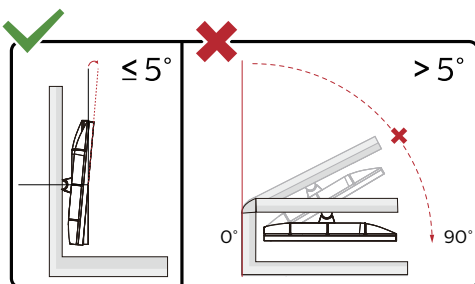


Specifikation av vägghängare skruvar M4 * (10 + X) mm, (X = tjocklek på väggfäste)



 OBS: VESA monteringskruvhål är inte tillgängliga för alla modeller, kontakta återförsäljare eller officiell avdelning för AOC.

Kontakta alltid tillverkaren för väggmontering.



* Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

Varning:

1. För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
2. Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

Adaptive-Sync-funktion

1. Adaptive-Sync-funktionen fungerar med DP/HDMI/USB C
2. Kompatibla grafik kort: Rekommenderad lista visas nedan, kan även kontrolleras genom att besöka: www.AMD.com

Grafikkort

- Radeon™ RX Vega serien
- Radeon™ RX 500 serien
- Radeon™ RX 400 serien
- Radeon™ R9/R7 300 serien (R9 370/X, R7 370/X, R7 265-serien undantagen)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serien
- Radeon™ R9 Fury serien
- Radeon™ R9/R7 200 serien (R9 270/X, R9 280/X-serien undantagen)

Processorer

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

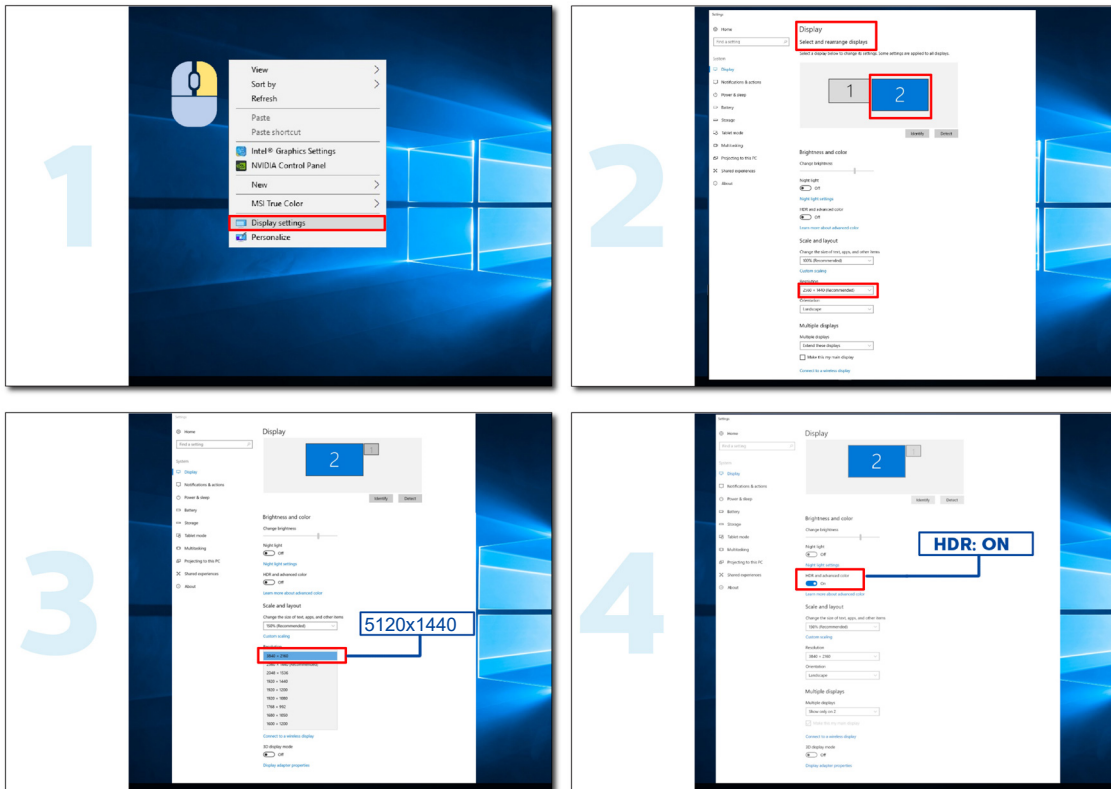
HDR

Den är kompatibel med ingångssignaler i HDR10-format.

Display kan aktivera HDR-funktionen automatiskt om spelaren och innehållet är kompatibelt. Kontakta enhetens tillverkare och innehållsleverantören för information om kompatibilitet för din enhet och innehåll. Välj "Av" för HDR-funktionen när du inte behöver den automatiska aktiveringsfunktionen.

Obs:

1. Ingen speciell inställning krävs för DisplayPort/HDMI-gränssnitt i WIN10-versioner som är äldre än V1703.
2. Endast HDMI-gränssnittet är tillgängligt och DisplayPort-gränssnittet fungerar inte i WIN10-version V1703.
3. 5120x1440@60Hz rekommenderas endast för Blu-ray-spelare, Xbox och PlayStation.
 - a. Displayens upplösning är inställd på 5120x1440 och HDR är förinställt till På.
 - b. Efter att en applikation har angetts kan den bästa HDR-effekten uppnås när upplösningen ändras till 5120x1440 (om tillgänglig)



KVM-funktion

Vad är KVM?

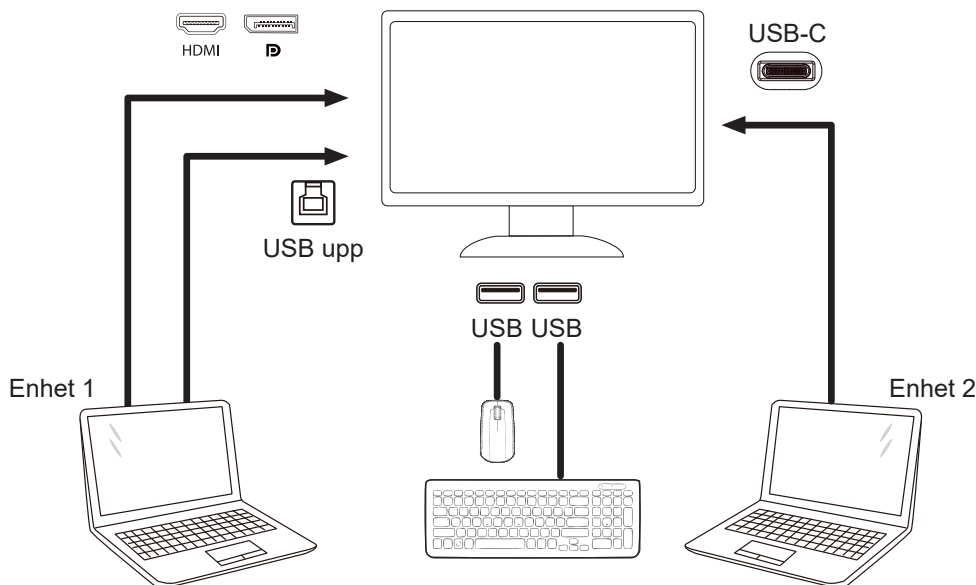
Med KVM-funktionen kan du visa två datorer, två bärbara datorer eller en dator och en bärbar dator på en AOC-skärm och styra de två enheterna med ett tangentbord och en mus. Byt kontroll över din dator eller bärbara enhet genom att välja ingångssignalkälla på "Input Select" i OSD-menyn.

Hur använder man KVM?

Steg 1: Anslut en enhet (dator eller bärbar dator) till skärmen via USB C.

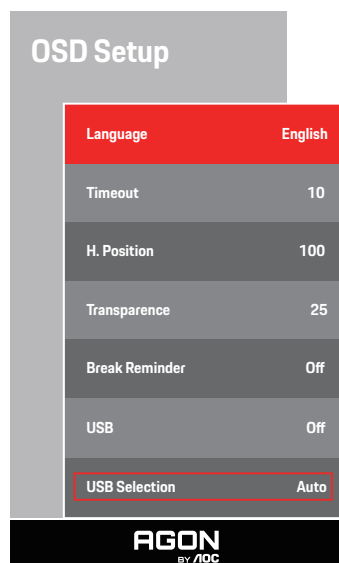
Steg 2: Anslut den andra enheten till skärmen via HDMI eller DisplayPort. Anslut då också den här enheten till skärmen med USB uppströms.

Steg 3: Anslut din kringutrustning (tangentbord och mus) till skärmen via USB-porten.



OBS! Skärmens utseende kan skilja sig från den som visas på bilden

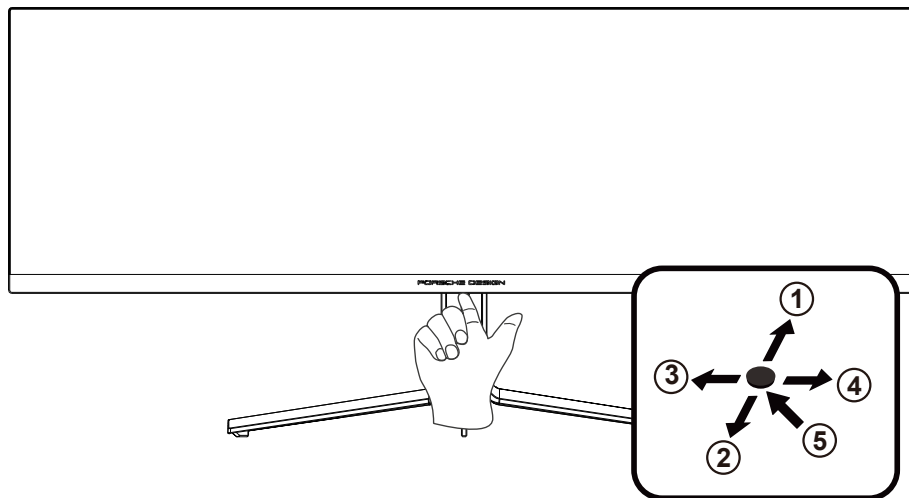
Steg 4: Gå till OSD-menyn. Gå till sidan OSD Setup (OSD-inställningar) och välj "Auto", "USB C" eller "USB UP" på fliken USB Selection (USB-val).



USB Selection(USB-val)	Funktionsbeskrivning
Auto	Väljer automatiskt USB C eller USB Up beroende på ingångskällan.
USB C	Ger USB-hubbfunktion via Tyoe-C-kabeln.
USB UP (USB upp)	Ger USB-hubbfunktion via USB B-kabeln.

Inställning

Snabbtangenter



1	Källa/Avsluta
2	Dial Point/Ned
3	Spelläge/Vänster
4	Light FX/Höger
5	Ström/Meny/Enter

Ström/Meny/Enter

Tryck på Ström-knappen för att slå på bildskärmen.

När ingen skärmmeny visas, tryck för att visa skärmmenyn eller bekräfta ditt val. Tryck i cirka 2 sekunder för att stänga av bildskärmen.

Dial Point/Ned

När det inte finns någon OSD, tryck på knappen Dial Point för att visa/dölja Dial Point.

Spelläge/vänster

När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "vänster"-knappen för att öppna spelläget, tryck sedan på "vänster" eller "höger" knapp för att välja spelläge (FPS, RTS, Racing, Spelare 1, Spelare 2 eller Spelare 3) efter speltyp.

Light FX/Höger

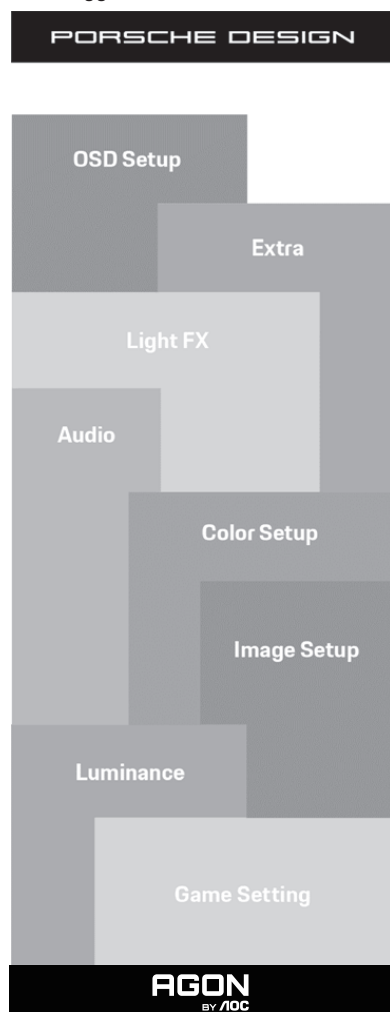
När ingen skärmmeny (OSD) visas, tryck på "höger" knapp för att aktivera Light FX.

Källa/Avsluta

När skärmmenyn (OSD) är stängd fungerar knappen Source (Källa) Avsluta som snabbknapp för källan.

OSD Setting (Bildskärmsinställning)

Grundläggande och enkel instruktion om kontrollknapparna.



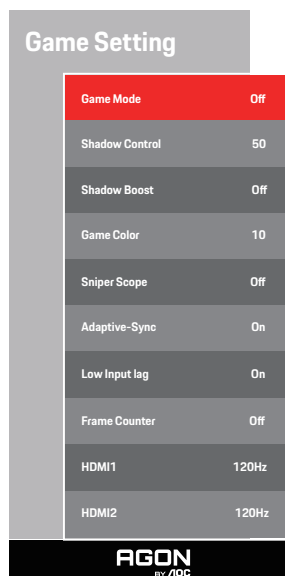
- 1). Tryck på MENY-knappen för att aktivera skärmmeny-fönstret.
- 2). Låsa/låsa upp skärmmeny: För att låsa eller låsa upp skärmmeny, håll in Neråt-knappen i 10 sekunder när skärmmeny inte är aktiv.

OBS!

- 1). Om produkten enbart har en signalingång, är alternativet "Val av ingång" inaktiverat.
- 2). Endast ett alternativ kan vara aktiverat för de fyra lägena ECO (förutom standardläge), DCB.

Game Setting (Spelinställningar)

PORSCHE DESIGN



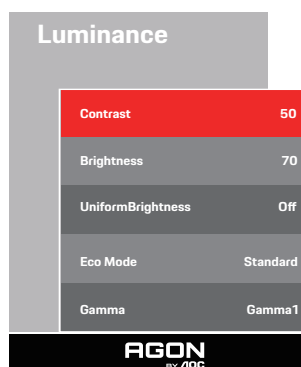
Game Mode (Spelläge)	Off (Av)	Ingen optimering av Smart image game
	FPS	För att spela FPS-spel (förstapersonskjutare). Förbättrar de svarta nivådetaljerna i mörka teman.
	RTS	För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi). Förbättrar bildkvaliteten.
	Racing	För att spela Racingspel. Ger snabbaste responstid och hög färgmättnad.
	Gamer 1 (Spelare 1)	Användarens inställningar sparas som Gamer 1 (Spelare 1).
	Gamer 2 (Spelare 2)	Användarens inställningar sparas som Gamer 2 (Spelare 2).
	Gamer 3 (Spelare 3)	Användarens inställningar sparas som Gamer 3 (Spelare 3).
Shadow Boost (Skuggförstärk)	Off (Av) / Nivå 1 / Nivå 2 / Nivå 3	Förbättra skärmens detaljer i det mörka eller ljusa området för att justera ljusstyrkan i det ljusa området och se till att den inte är övermättad.
Game Color (Spelfärg)	0-20	Spelfärg ger en nivå mellan 0 och 20 för att justera mättnad för att få en bättre bild.
Sniper Scope (Kikarsikte)	Off (Av) / 1.0 / 1.5 / 2.0	Zooma in lokalt för att göra det lättare att sikta när du skjuter.
Adaptive-Sync	On (På) / Off (Av)	Inaktivera eller aktivera Adaptive-Sync.
Low input Lag (Låg ingångsfördröjning)	On (På) / Off (Av)	Stäng av rambufferten för att minska ingångsfördröjningen
Ramräknare	Av / HögerUpp / HögerNer / VänsterNer / VänsterUpp	Display V-frekvens på det valda hörnet (Ramräknarfunktionen fungerar bara med AMD-grafikkort.)
HDMI1	120Hz/144Hz	When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/144Hz	When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

OBS!

När HDR "inte är avstängd" under "Image Setup" (Bildinställning) och inkällan har HDR-innehåll, kan "Game Mode" (Spelläge), "Shadow Control" (Skuggkontroll), "Game Color" (Spelfärg) inte justeras under "Game Setting" (Spelinställning).

Luminance (Luminans)

PORSCHE DESIGN



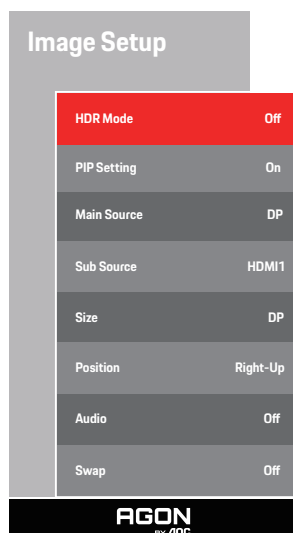
Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast från digitalt register.
Brightness (Ljusstyrka)	0-100	Justering av bakgrundsbelysning
UniformBrightness (Enhetlig ljusstyrka)	On (På)/Off (Av)	Aktivera Enhetlig ljusstyrka som jämnar ut den maximala ljusstyrkan i SDR-läge, även när storleken på vitskärmfönstret ändras.
Eco Mode (Sparläge)	Standard	Standardläge
	Text	Textläge
	Internet	Internetläge
	Game (Spel)	Spelläge
	Movie (Film)	Filmläge
	Sports (Sport)	Sportläge
Gamma	Reading (Läser)	Läsläge
	Gamma 1	Justera till Gamma 1
	Gamma2	Justera till Gamma 2
	Gamma3	Justera till Gamma 3

OBS!

När HDR-inställningen under "Image Setup" (Bildinställning) "inte är avstängd" och inkällan har HDR-innehåll, är "Luminance" (Luminans) inte justerbar.

Image Setup (Bildinställning)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / HDR True Black / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native	Aktivera eller avaktivera HDR
HDR Mode (HDR-läge)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Inaktivera eller aktivera HDR-läge
PIP Setting (PIP-inställning)	Off (Av) / PIP / PBP	Avaktivera eller aktivera PIP eller PBP.
Main Source (Huvudkälla)		Välj huvudkälla för skärmen.
Sub Source (Underkälla)		Välj underkälla för skärmen.
Size (Storlek)	Small (Liten)/Middle (Mellan)/Large (Stor)	Välj skärmstorlek.
Position	Right-up (Höger-upp)	Ställ in skärmens placering.
	Right-down (Höger-ner)	
	Left-up	
	Left-down	
Audio (Ljud)	On (På): Sub Audio Off (Av): Main Audio	Avaktivera eller aktivera Ljuställning.
Swap (Byt)	On (På): Swap Off (Av): ingen åtgärd	Byt skärmkälla.

OBS!

- 1) När HDR identifieras, visas HDR-alternativet för justering. När HDR inte identifieras, visas alternativet HDR Mode (HDR-läge) för justering.
- 2) På grund av diffusionseffekten på bilderna, syns en halo vid fönstrets kanter på vissa skärmar eller i kanterna på objekt som rör sig när funktionen Local Dimming (Lokal nedtoning) är aktiverad. Detta är en fysisk egenskap hos Mini LED-panelen, men det är inte ett fel på panelen. Du kan lugnt fortsätta att använda den.
- 3) När HDR är inställd på "icke-av", Förutom "HDR", "Luminous Max" under "image setup" är andra objekt inte justerbara.

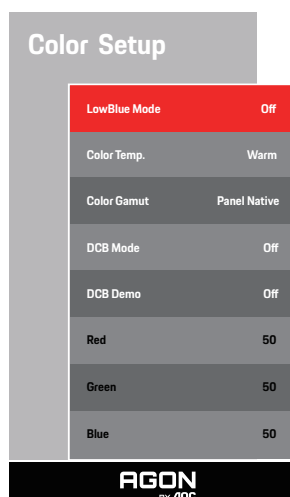
4) När PIP/PBP är På, är kompatibiliteten med den över-/underordnade indatakällan som följer:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

OBS! När PIP/PBP är På, stödjer DP-/HDMI-/USB C-signalkällan maximal upplösning 3 840x2 160 på 60 Hz.

Color Setup (Färginställning)

PORSCHE DESIGN



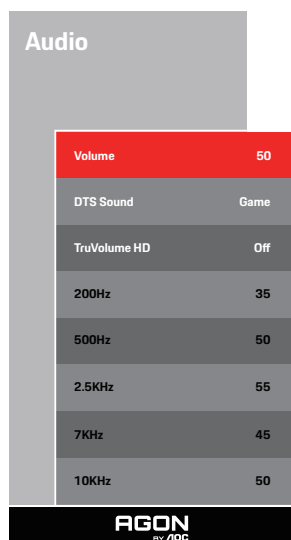
LowBlue Mode (LowBlue-läge)	Av / Multimedia / Internet / Office / Läsning	Minska blåsljusvågen genom att kontrollera färgtemperaturen.
Color Temp. (Färg)	Warm (Varm)	Återkalla varm färg från EEPROM.
	Normal	Återkalla normal färg från EEPROM.
	Cool (Kall)	Återkalla kall färg från EEPROM.
	User (Användare)	Återkalla användares färgtemperatur från EEPROM
Color Gamut	Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	Välj en annan färgrymd.
DCB Mode (DCB-läge)	Off	inaktivera ECO-läge
	Full Enhance (Full Förbättring)	aktivera Full Enhance-läge
	Nature Skin (Naturlig hud)	aktivera Nature Skin-läge
	Green Field (Gröna fält)	aktivera Green Field-läge
	Sky-blue (Himmelsblå)	aktivera Sky-blue-läge
	AutoDetect (Autoavkänning)	aktivera AutoDetect-läge
DCB Demo	På eller av	Avaktivera eller aktivera Demo
Red (Röd)	0-100	Röd förstärkning från Digital-register.
Green (Grön)	0-100	Grön förstärkning från Digital-register.
Blue (Blå)	0-100	Blå förstärkning från Digital-register.

OBS!

När HDR-inställningen under "Image Setup" (Bildinställning) "inte är avstängd" och inkällan har HDR-innehåll, är "Color Setup" (Färginställning) inte justerbar.

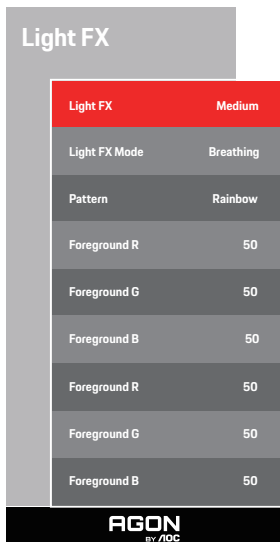
Audio (Ljud)

PORSCHE DESIGN



Volume (Volym)	0-100	Justera volyminställning
DTS Sound (DTS-ljud)	Standard/Rock/ Klassisk/Live/ Teater/Av	Välj DTS-ljudläge. Obs: Det kan ta upp till 2 sekunder att byta mellan lägen.
TruVolume HD	On (På)/ Off (Av)	Inaktivera eller aktivera TruVolume HD.
200Hz	0-100	Basljud på låg frekvens, även rotljudfrekvens för ackordet i tonen.
500Hz	0-100	Används huvudsakligen för att uttrycka röster (t.ex. sång, läsning). Stärker kraften och styrkan på röster.
2.5KHz	0-100	Den här frekvensen har en starkt genomträngande kraft och kan förbättras för att förbättra ljusheten och tydligen på ljudet.
7KHz	0-100	Förbättra rösternas tydlighet.
10KHz	0-100	Det gälla området i musik är mest känslig för ljudets högfrekventa prestanda.

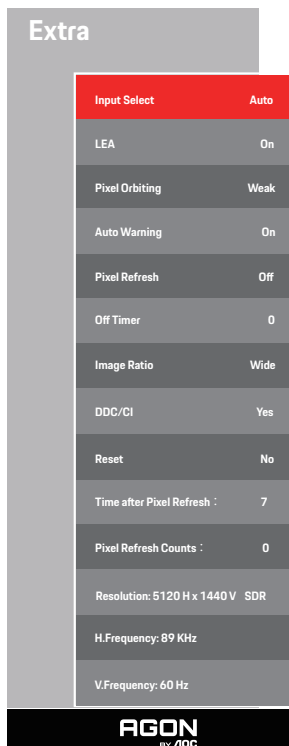
Light FX



Light FX	Av/Låg/Mellan/Stark	Välj intensitet för Light FX.
Light FX Mode (Light FX-läge)	Statisk / Enkel förskjutning / Gradvis förskjutning / Enkel fyllning / Envägsfyllning / Tvåvägsfyllning / Andas / Rörelsepunkt / Zoom / Missfärgning / Våg / Blinkar/Demo	Välj Light FX-läge
Pattern (Mönster)	Röd / Grön / Blå/ Regnbåge/ Användardefinierad	Välj Light FX-mönster
ForegroundR (Förgrund R)	0-100	Användaren kan även justera Light FX-förgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad
ForegroundG (Förgrund G)		
ForegroundB (Förgrund B)		
BackgroundR (Bakgrund R)	0-100	Användaren kan även justera Light FX-bakgrundsfärgen när Mönsterinställning är användardefinierad
BackgroundG (Bakgrund G)		
BackgroundB (Bakgrund B)		

Extra

PORSCHE DESIGN

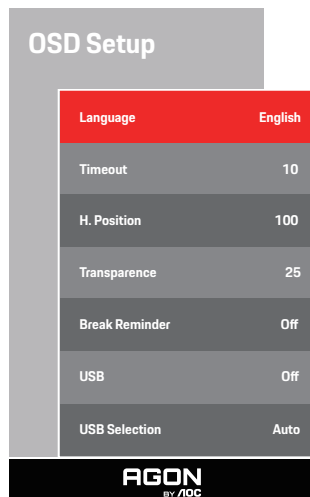


Input Select (Välj Inmatning)	AUTO/HDMI1/ HDMI2/DP/USB C	Välj insignalkälla
LEA (Förhindrar lokal bildretention)	On (På) / Off (Av)	It is used to turn on the LEA function to reduce the risk of generating image retention. Recommended function settings: "On." After this function is enabled, the screen will be automatically narrowed to fix the brightness of the display area, so as to reduce possible image retention.
Pixel Orbiting (Bildförskjutning)	Off (Av) / Weak (Svag) / Medium (Medel) / Strong (Stark)	Används för att aktivera kretsbana-funktionen för att minska risken för att generera bildretention. Rekommenderad funktionsinställning: "On" (På). När den här funktionen är aktiverad kommer bildpixlarna att röra sig cirkulärt som en helhet. Rörelseamplituden baseras på inställningarna. Tecknet som förflyttas kan vara sidoskuret. När "Strong" (Stark) är valt är det högst osannolikt att bildretention uppstår, men eventuella sidoskärningar kan vara synbara.
Auto Warning (Automatisk varning)	On (På)/Off (Av)	Aktivera/inaktivera den automatiska funktionen för Pixeluppdatering. Skärmen visar automatiskt en meny som påminner användaren om att köra Pixeluppdatering var 4:e timme. Om du väljer Stäng visas inte längre den automatiska snabbmenyn för Pixeluppdatering. Om Pixeluppdatering inte utförs vid den rekommenderade tidpunkten ökar risken för att bilden kvarstår på skärmen. Fortsätt med försiktighet.

Pixel Refresh (Pixeluppdatering)	On (På)/Off (Av)	Används för att aktivera och köra Pixeluppdatering för att eliminera genererad bildretention. Efter uppstart väljer du "Ja" enligt menyens uppmaningar och skärmen stängs sedan automatiskt av. Låt strömmen vara påslagen och rör inga knappar. Strömindikatorn blinkar vitt (på i 1 sekund/av i 1 sekund) och hela processen tar ca 10 minuter. Strömindikatorn släcks i slutet och skärmen går in i standby-läge.
Off timer (Avstängningstimer)	0-24 timmar	Välj avstängningstid
Image Ratio (Bildförhållande)	Bred /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Välj bildförhållande för visning.
DDC/CI	ja eller nej	Slå PÅ/AV DDC/CI-support
Reset (Återställ)	ja eller nej	Återställ meny till standard
Time after Pixel Refresh (Tid efter det att bildretentionen har eliminerats)		Avser den tid som skärmen lyser upp efter att den senaste Pixel Refresh-operationen har utförts, angivet i timmar. En uppmaning om att utföra Pixel Refresh skickas automatiskt till användaren var fjärde timme.
Pixel Refresh Counts (Antal elimineringar av bildretention)		Används för att registrera antalet gånger som Pixel Refresh utförs.

OSD Setup (Bildskärmsinställning)

PORSCHE DESIGN



Language (Språk)		Välj bildskärmsspråk
Timeout	5-120	Justera bildskärmens timeout
H. Position (Position-H)	0-100	Justera skärmmenyns horisontella läge
Transparence (Transparens)	0-100	Justera bildskärmens transparens
Break Reminder (Påminnelse om rast)	på eller av	Påminnelse om rast om användaren arbetar kontinuerligt i mer än 1 timme
USB	Off / Hög upplösning/ Hög datahastighet	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Hög upplösning or Hög datahastighet.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

LED-indikation

Status	LED-lampans färg
Fullt strömläge	Vit
Aktiv avstängning	Orange
Pixel Refresh utförs	Den vita indikatorn blinkar (på/av varje sekund)
Fel på OLED-panelen	Den orangerfärgade indikatorn blinkar (på/av varje sekund)
Avstängningsläge	Indikatorn lyser inte.

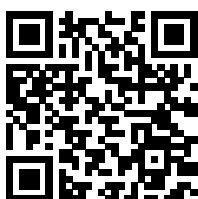
Felsökning

Problem	Möjliga lösningar
Strömindikatorn lyser inte.	<ul style="list-style-type: none"> ● Kontrollera att strömmen är påslagen. ● Kontrollera att nätkabeln är ansluten.
Strömindikatorn lyser men ingen bild visas.	<ul style="list-style-type: none"> ● Kontrollera att datorn är påslagen. ● Kontrollera att datorns grafikkort är ordentligt anslutet. ● Kontrollera att skärmens signalkabel är korrekt ansluten till datorn. ● Kontrollera kontakten till skärmens signalkabel och se till att inget stift är böjt. ● Observera indikatorn för Caps Lock-tangenten på datorns tangentbord för att bekräfta att datorn fungerar.
Det finns ingen bild, men strömindikatorn blinkar orange.	<ul style="list-style-type: none"> ● OLED-panelen fungerar dåligt och fungerar inte som den ska. Be om råd från AOC:s kundtjänst.
Går inte att utföra plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> ● Kontrollera om den stöder plug-to-use. ● Kontrollera om adaptorn stöder plug-to-use.
Nedtonad bild.	<ul style="list-style-type: none"> ● Justera luminans och kontrastförhållande.
Bilden studsar eller krusas.	<ul style="list-style-type: none"> ● Det kan finnas elektriska apparater och enheter i omgivningen som kan orsaka elektroniska störningar.
På skärmen visas "signalkabeln är inte tillgänglig" eller "ingen signal"	<ul style="list-style-type: none"> ● Kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten. ● Kontrollera om stiftet på signalkabelns kontakt är skadat. ● Funktionen Pixel Refresh kan aktiveras och köras i skärmmenyn för att eliminera genererad bildretention. Om du kör den här funktionen flera gånger kan du få en önskvärd bildvisningseffekt. För andra instruktioner om underhåll av skärmen, se bruksanvisningen på den officiella webbplatsen.
Skärmen visar "ogiltig inmatning".	<ul style="list-style-type: none"> ● Kontrollera om datorn är inställd på ett felaktigt visningsläge. Ställ om datorn till det visningsläge som anges i den detaljerade bruksanvisningen.
Bildretention.	<ul style="list-style-type: none"> ● Baserat på OLED-panelens egenskaper kan Pixel Refresh-funktionen aktiveras och köras i skärmmenyn för att eliminera genererad bildretention. Det rekommenderas att köra den här funktionen flera gånger för att få en önskvärd bildvisningseffekt. För andra instruktioner om underhåll av skärmen, se bruksanvisningen på den officiella webbplatsen.
Reglering och service	Se reglerings- och serviceinformation som finns i CD-handboken eller www.aoc.com (för att hitta modellen du köper i ditt land och för att hitta information om reglerings- och serviceinformation på support-sidan).

Specifikationer

Allmänna specifikationer

Panel	Modellnamn	PD49	
	Skärmtyp	OLED	
	Visningsyta	124cm diagonalt	
	Pixeltäthet	0,233mm (H) × 0,233mm (V)	
	Displayfärg	1,07B ^[1]	
Övrigt	Horisontell frekvens	30k~390kHz	
	Horisontell skärmstorlek (maximal)	1196,7mm	
	Vertikal frekvens	48-240Hz	
	Vertikal skärmstorlek (maximal)	339,2mm	
	Optimal förinställd upplösning	5120x1440@60Hz	
	Max resolution	5120x1440@240Hz	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Strömkälla	100-240V~, 50/60Hz, 4.5A	
	Effektförbrukning	Typisk (standard ljusstyrka och kontrast)	130W
Max. (ljusstyrka = 100, kontrast = 100)		≤330W	
Vänteläge		≤ 0,5 W	
Fysiska egenskaper	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)	
	Anslutningstyp	HDMIx2/DP/USB C/USBx4/USB UP/Hörlurar,RJ45	
	Signalkabeltyp	Borttagbar	
Miljö	Temperatur	Drift	0°C~40°C
		Ur drift	-25°C~55°C
	Luftfuktighet	Drift	10 ~ 85 % (utan kondens)
		Ur drift	5 % ~ 93% (utan kondens)
	Höjd	Drift	0m - 5 000 m (0 fot – 16404 fot)
		Ur drift	0 m- 12 192 m (0 fot – 40000 fot)



[1] Tabell över färgbitar:

Färgbit Signalversion Färgformat Status	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB		
	5120*1440 240Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V
5120*1440 240Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 165Hz 10bits	NA	Stöd (Vissa NVIDIA- grafikkort)	V	V	V	V	Stöd (vissa AMD- grafikkort)	Stöd (vissa AMD- grafikkort)
5120*1440 165Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	Stöd (vissa AMD- grafikkort)	Stöd (vissa AMD- grafikkort)
5120*1440 120Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 120Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 75Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 75Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 60Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 60Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V

otera: Under menyn "OSD-inställningar" ställer du in "Hög datahastighet" eller "Hög upplösning" i fältet "USB".

[2]: När USB C (DP Alt, HBR3)-signalingången och "USB" är inställt på "Hög upplösning" är den maximala upplösningen

5120x1440@240Hz och USB-gränssnittet överförs med USB 2.0-hastigheten, och när "USB" är inställt på "High Data Speed" är den maximala upplösningen 5120x1440@165Hz och USB-gränssnittet överförs med USB 3.2 Gen1-hastigheten. Skillnader kan uppstå på grund av utgångsbegränsningar för vissa grafikkort.

[3]: USB C-porten stöder en maximal uteffekt på 90 W, enligt beskrivningen i följande tabell:

Förinställda visningslägen

STANDARD	UPPLÖSNING(±1Hz)	HORISONTELL FREKVENNS (kHz)	VERTIKAL FREKVENNS (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
DFHD	3840x1080@60Hz	66.9	60
DFHD	3840x1080@120Hz (vmesnik samo Dp)	133.32	120
DQHD	5120x1440@60Hz	88.826	59.977
DQHD	5120x1440@75Hz	111.075	75
DQHD	5120x1440@120Hz	177.72	120
DQHD	5120x1440@165Hz	244.365	165
DQHD	5120x1440@240Hz	388.56	240

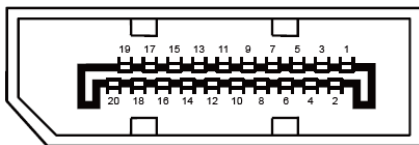
Obs! Enligt VESA-standarden kan det förekomma en viss avvikelse (+/- 1 Hz) vid beräkning av uppdateringsfrekvensen (fältfrekvensen) för olika operativsystem och grafikkort. För att förbättra kompatibiliteten har den nominella uppdateringsfrekvensen för den här produkten avrundats. Se den faktiska produkten.

Stifttilldelningar



19-stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS-data 0-	17.	DDC/CEC jord
2.	TMDS Data 2 skärm	10.	TMDS-klocka +	18.	+5V ström
3.	TMDS-data 2-	11.	TMDS klockskärm	19.	Hot Plug-detektering
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS-klocka -		
5.	TMDS Data 1 skärm	13.	CEC		
6.	TMDS-data 1-	14.	Reserverad (N.C. på enhet)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 skärm	16.	SDA		



20-stift signalkabel för färgdisplay

Stift nr.	Signalnamn	Stift nr.	Signalnamn
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug-detektering
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retur DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Plug & Play DDC2B-funktion

Denna bildskärm har VESA DDC2B-kapacitet i enlighet med VESA DDC STANDARD. Den ger bildskärmen möjlighet att informera värdsystemet om sin identitet och, beroende på vilken DDC-nivå som används, kommunicera ytterligare information om visningsmöjligheterna.

DDC2B är en tvåvägs datakanal som baseras på I2C-protokollet. Värden kan begära EDID-information över DDC2B-kanalen.



Se <http://patents.dts.com> för DTS-patent. Tillverkad på licens från DTS Licensing Limited. DTS, symbolen och DTS och symbolen tillsammans är registrerade varumärken och DTS Sound är ett varumärke som tillhör DTS, Inc. © DTS, Inc. Med ensamrätt.