

PORSCHE DESIGN

AGON
BY /10C

Manual do Usuário

PD49

www.aoc.com

©2023 AOC. All rights reserved

Segurança	1
Convenções Nacionais	1
Potência	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outro	5
Configuração	6
Conteúdo da Caixa	6
Configuração de Suporte e Base	7
Instalação da trava de metal	8
Manutenção da tela	9
Ajuste do ângulo de visão	11
Conectando o Monitor	12
Instalação do braço de fixação para parede	13
Função de Adaptive-Sync	15
HDR	16
Função KVM	17
Ajuste	18
Teclas de atalho	18
OSD Setting (Configuração OSD)	19
Game Setting (Configurações do Jogos)	20
Luminance (Luminância)	22
Image Setup (Configuração de Imagem)	23
Color Setup (Configuração de cor)	25
Audio (Áud)	27
Light FX (Efeitos de luz)	28
Extra (Itens Adicionais)	29
OSD Setup (Configuração OSD)	31
Indicador de LED	32
Resolução de problemas	33
Especificação	34
Especificação Geral	34
Modos de exibição predefinidos	36
Atribuições dos Pinos	37
Plug and Play	38

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções usadas neste documento.

Notas, Precauções e Alertas

Ao longo deste guia, os blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou em itálico. Estes blocos são notas, precauções e alertas, e são usados como a seguir:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a usar melhor seu sistema de computador.



CUIDADO: Um CUIDADO indica risco de dano ao hardware ou perda de dados, e o informa sobre como evitar o problema.



AVISO: Um ALERTA indica um potencial para ferimento corporal e te informa como evitar o problema. Alguns alertas podem aparecer em formatos alternados e podem não estar acompanhados de um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do alerta é imposta pela autoridade reguladora.

Potência

 O monitor deve ser operado somente com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de alimentação da sua casa, consulte seu revendedor ou companhia de eletricidade local.

 O monitor está equipado com uma tomada aterrada de três pinos, uma tomada com um terceiro pino (terra). Esta tomada serve apenas em uma tomada elétrica aterrada como uma característica de segurança. Se a tomada não aceitar a tomada de três pinos, chame um electricista que instale a tomada correta, ou use um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule o propósito de segurança da tomada aterrada.

 Desligue o aparelho durante uma tempestade com raios ou quando ele não será usado por longos períodos de tempo. Isso protegerá o monitor de danos devido a picos de energia.

 Não sobrecarregue as régua de energia e cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir a operação satisfatória, use o monitor apenas com computadores listados pela UL, que possuam receptáculos apropriadamente configurados entre 100-240V CA, Min. 5A

Instalação

! Não coloque este o monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar sérios danos a este produto. Use apenas com um carrinho, apoio, tripé, presilha ou mesa recomendada pelo fabricante, ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e use acessórios de montagem recomendado pelo fabricante. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

! Nunca empurre qualquer objeto para dentro da fenda do gabinete. Isso pode danificar as peças do circuito causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrube líquidos no monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

! Se você montar o monitor em uma parede ou prateleira, use um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! AVISO: LINHAS DE ALIMENTAÇÃO RISCO DE MORTE POR CHOQUE ELÉTRICO!

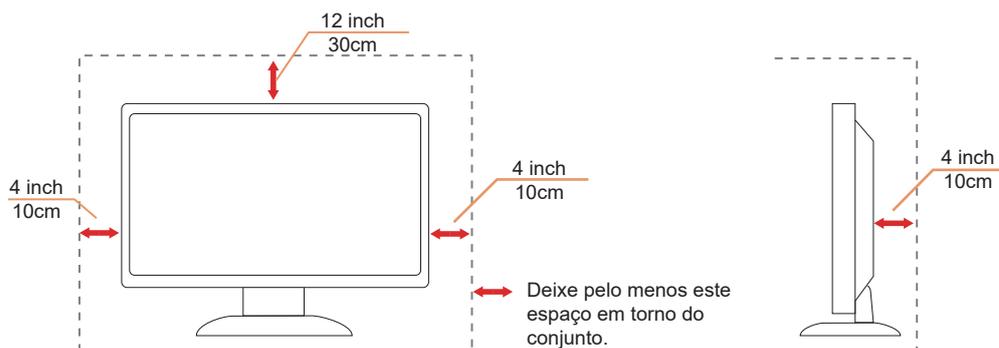
Tome as medidas apropriadas para evitar danos nas linhas de alimentação (elétrica, gás, água) durante a montagem na parede.

! Deixar algum espaço ao redor do monitor como mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser insuficiente, portanto, o superaquecimento pode causar um incêndio ou danos ao monitor.

! Para evitar danos potenciais, por exemplo, a descamação do painel da moldura, certifique-se que o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do monitor quando o monitor está instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

 Limpe o gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.

 Ao limpar, use um pano macio de algodão ou microfibra. O pano deve estar úmido e quase seco, não deixe entrar líquido no monitor.



 Por favor, desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outro

 Se o produto estiver emitindo um som, cheiro ou fumaça estranhos, desligue da tomada **IMEDIATAMENTE** e contate um Centro de Assistência.

 Certifique-se que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.

 Não envolva o monitor OLED em grandes vibrações ou em alto impacto durante a operação.

 Não bata o monitor nem o deixe cair durante o funcionamento ou transporte.

 **RISCO DE MORTE E RISCO DE ACIDENTES PARA BEBÊS E CRIANÇAS!**

Nunca deixe as crianças sozinhas com a embalagem. A embalagem apresenta perigo de sufocamento. As crianças geralmente subestimam os perigos.

Mantenha sempre as crianças afastadas do produto.

 Guarde todos os documentos para uso futuro. Ao repassar este produto a terceiros, inclua as instruções de instalação e as notas de segurança.

 Não coloque o equipamento perto de uma fonte de calor e proteja-o da luz direta do sol.

 Nunca exponha o equipamento à umidade ou condensação.

Configuração

Conteúdo da Caixa



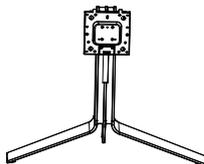
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand/Base



Porsche Design
USB Disk



Screwdriver



Screws



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C
Cable



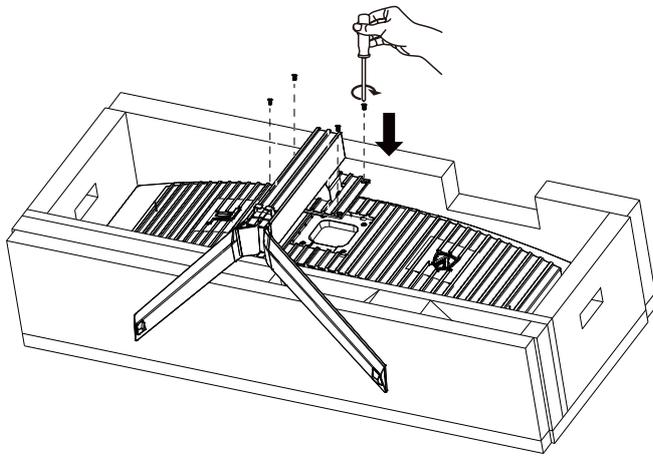
USB C-C/A
Cable

* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o agente local ou sucursal da AOC para confirmação.

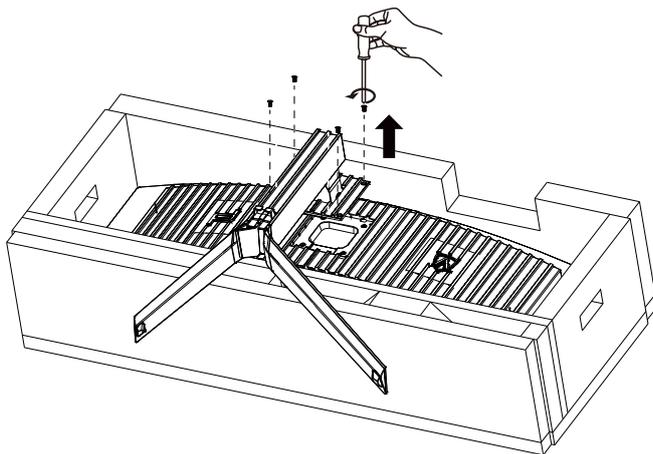
Configuração de Suporte e Base

Por favor, configure ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Configuração:



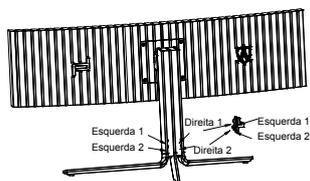
Remover:



Instalação da trava de metal

Siga os passos a seguir para instalar ou remover a trava de metal do suporte.

Instalação:



① O gancho da trava de metal está virado para baixo e fixo na ranhura correspondente na sequência mostrada na figura



② Aperte a braçadeira de metal de acordo com a seta



③ A instalação foi concluída

Remoção:



① Levante a trava de metal conforme a seta



② Retire a trava de metal conforme seta



Manutenção da tela

Com base nas características do produto OLED, a manutenção da tela deve ser realizada de acordo com os requisitos a seguir, de modo a reduzir o risco de gerar retenção de imagem.

A garantia não cobre nenhum defeito ou dano causado pelo não cumprimento das instruções abaixo.

• A exibição de uma imagem estática deve ser evitada o máximo possível.

Uma imagem estática refere-se a uma imagem que permanece na tela por um longo tempo.

Uma imagem estática pode resultar em danos permanentes à tela OLED, aparecem resíduos de imagem, que é o recurso da tela OLED.

As seguintes sugestões de uso devem ser observadas:

1. Não exiba nenhuma imagem estática em tela inteira ou parte da tela por muito tempo, pois isso levará a resíduos de imagem na tela. Para evitar esse problema, reduza o brilho e o contraste da tela adequadamente ao exibir imagens estáticas.
2. Ao assistir a um programa 4:3 por muito tempo, marcas diferentes serão deixadas nos lados esquerdo e direito da tela e na borda da imagem, portanto, não use este modo por muito tempo.
3. Sempre que possível, assista a um vídeo em tela cheia, em vez de em uma pequena janela na tela (como um vídeo em uma página do navegador da Internet).
4. Não coloque etiquetas ou adesivos na tela para reduzir a possibilidade de danos na tela ou resíduos de imagem.

• Não é recomendado o uso contínuo desse produto por mais de quatro horas.

Este produto utiliza muitas tecnologias para eliminar possíveis retenções de imagem. É altamente recomendável que você use os valores predefinidos e mantenha as funções "ligadas" para evitar resíduos de imagem na tela OLED e manter o melhor uso da tela OLED.

• LEA (Logo Extraction Algorithm) (Prevenção de retenção de imagem local)

Para reduzir o risco de gerar retenção de imagem, é recomendável ativar a função LEA.

Após essa função ser ativada, a tela será reduzida automaticamente para corrigir o brilho da área de exibição, de modo a reduzir a possível retenção de imagem.

Essa função é "On" (Ligada) por padrão, e pode ser definida no menu OSD.

• Pixel Orbiting (Deslocamento de imagem)

Para reduzir o risco de gerar retenção de imagem, é recomendável ativar a função Órbita.

Após essa função ser ativada, os pixels da imagem se movem circularmente como um todo uma vez por segundo em uma trajetória na forma de um caractere chinês "日". A amplitude do movimento se baseia nas configurações. O caractere movido pode ser cortado lateralmente. Quando "Strong" (Forte) for selecionado, é improvável que a retenção de imagem seja gerada, mas o possível corte lateral poderá ser mais notável. Quando "Off" (Desligada) for selecionado, a imagem voltará à posição ideal.

Essa função é "On" (Ligada) (fraco) por padrão, e pode ser definida no menu OSD.

• Pixel Refresh (Eliminação de retenção de imagem)

Com base nas características do painel OLED, a retenção de imagem costuma acontecer quando uma imagem estática dividida por diferentes cores ou brilho é exibida por um longo tempo.

Para eliminar resíduos de imagem que possam ser gerados, sugere-se executar as funções de correção de eliminação de resíduos de imagem regularmente ou de vez em quando para obter o efeito de visualização de imagem ideal.

Você poderá executar esta função de qualquer uma das seguintes maneiras:

- No menu OSD, ative manualmente a eliminação de resíduos de imagem e selecione "Sim" de acordo com o prompt de menu.
- Uma mensagem de alerta aparecerá automaticamente a cada 4 horas de operação cumulativa do monitor para solicitar ao usuário que mantenha a tela, sendo sugerido selecionar "Sim". Se "Não" for selecionado, o prompt se repetirá a cada hora após o monitor ficar funcionando por 24 horas até que o usuário selecione "Sim".
- A cada 4 horas de operação cumulativa do monitor, a correção de compensação da tela e a eliminação de resíduos de imagem serão executadas automaticamente após o botão ser desligado ou entrar no estado de espera por 2 horas.

Todo o processo da função de eliminação de resíduos de imagem demora cerca de 10 minutos. Mantenha a energia ligada, não aperte o botão, sendo que o indicador de energia piscará em branco (ligado por 1 segundo/desligado por 1 segundo). Quando terminar, o

indicador de alimentação ficará desligado e o monitor entrará no modo de desligamento.

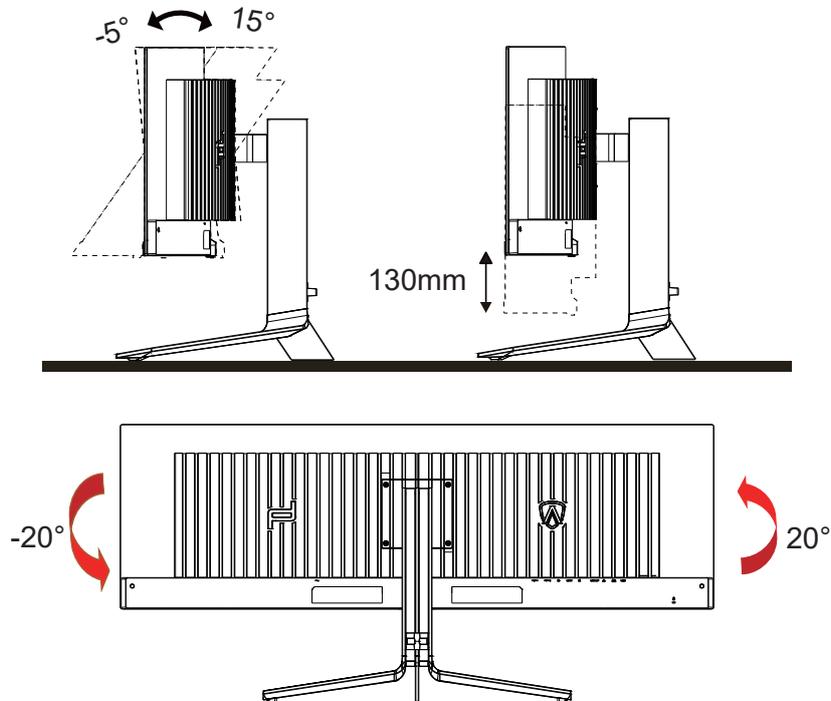
Durante a operação, se o usuário apertar o botão liga/desliga para ligar o monitor, o processo de operação será interrompido e a tela de exibição será restaurada, o que levará aproximadamente 5 segundos. O monitor executa automaticamente as funções de correção de eliminação de resíduos de imagem no estado de espera, o qual não será interrompido. No item "Outros" no menu OSD, você poderá verificar o número de vezes que a função de eliminação de resíduos de imagem foi executada.

Ajuste do ângulo de visão

Para melhor visualização, recomenda-se a olhar para a face total do monitor, e depois ajustar o ângulo do monitor conforme sua preferência.

Segure o suporte para que você não derrube o monitor quando muda o ângulo do monitor.

Você é capaz de ajustar o monitor conforme abaixo.



NOTA:

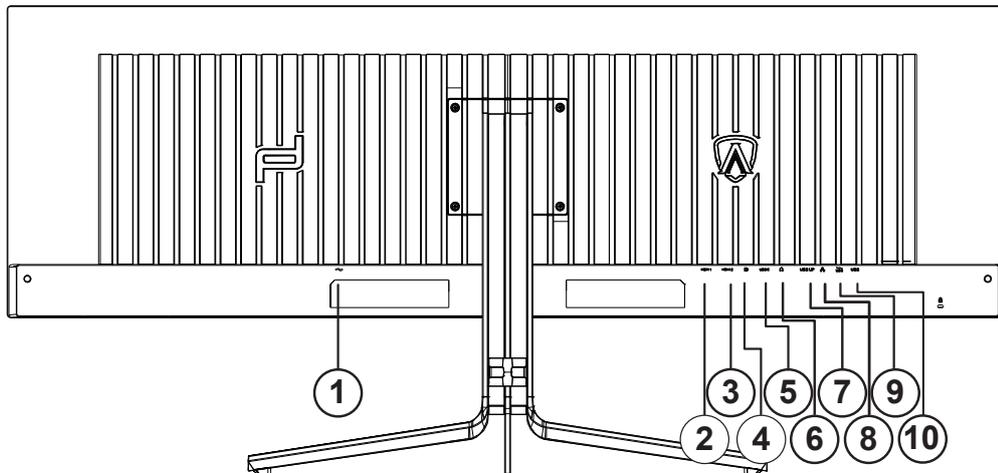
Não toque na tela OLED quando você mudar o ângulo. Pode causar danos ou quebrar a tela OLED.

Advertência:

1. Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
2. Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Conectando o Monitor

Conexões dos cabos na parte de trás do monitor e do computador:



1. Entrada
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP
5. USB C
6. Fone de ouvido
7. USB UP
8. RJ45
9. USB3.2 Gen1 downstream + carregamento rápidox1
USB3.2 Gen1 downstreamx1
10. USB3.2 Gen1 downstreamx2

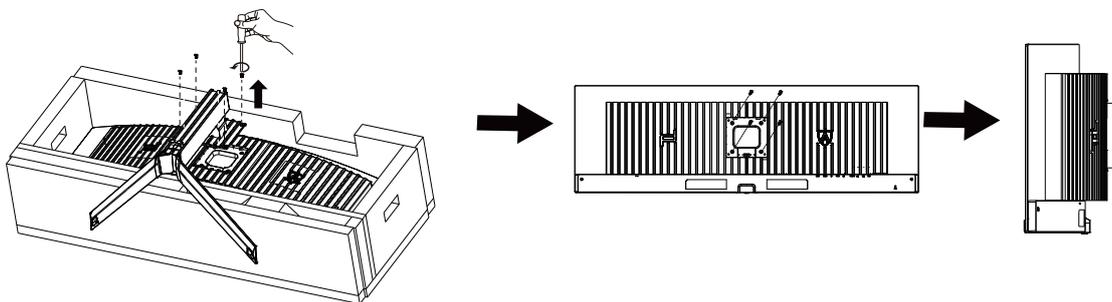
Ligar ao PC

1. Conecte firmemente o cabo de alimentação à parte de trás do monitor.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo localizado na traseira do computador.
4. Conecte o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada.
5. Conecte o computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está completa. Se ele não apresentar uma imagem, consulte Solução de problemas. Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor OLED antes de conectar.

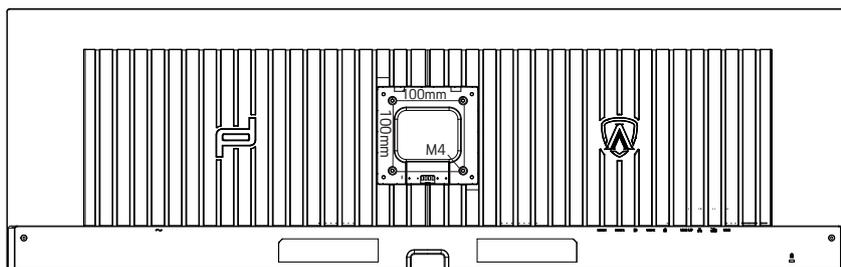
Instalação do braço de fixação para parede

Preparação para instalação do braço de fixação para parede (opcional).

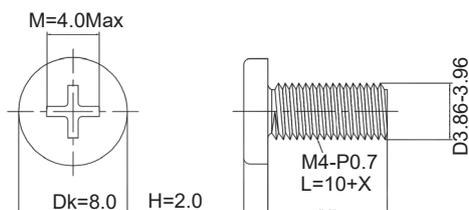


Este monitor pode ser montado num braço de fixação para parede, adquirido separadamente. Desconecte o cabo de alimentação antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

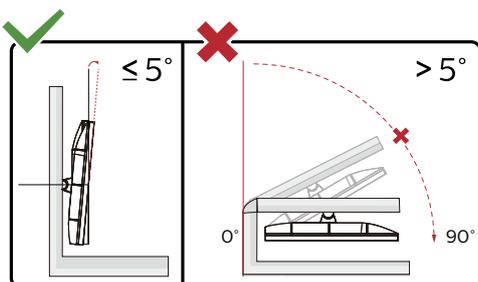
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de fixação para parede.
3. Coloque o braço de fixação para parede na parte de trás do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte de trás do monitor.
4. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço de fixação para parede (opcional) para ver as instruções de fixação na parede.



Especificação dos parafusos do pendurador de parede M4*(10+X)mm, (X=espessura do parêntese de montagem da parede)



 Nota: os buracos de rotulagem de montagem do VESA não estão disponíveis para todos os modelos, por favor verifique com o traficante ou departamento oficial do AOC. Sempre contacte o fabricante para instalação de montagem de paredes.



* O desenho de visualização pode diferir daqueles ilustrados.

Advertência:

1. Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
2. Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função de Adaptive-Sync

1. Função de Adaptive-Sync está trabalhando com DP/HDMI/USB C
2. Placa de vídeo compatível A lista recomenda é como a seguir, também pode ser verificada visitando www.AMD.com

Placas Gráficas

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (série R9 370/X, R7 370/X, R7 265 exceto)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (série R9 270/X, R9 280/X exceto)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

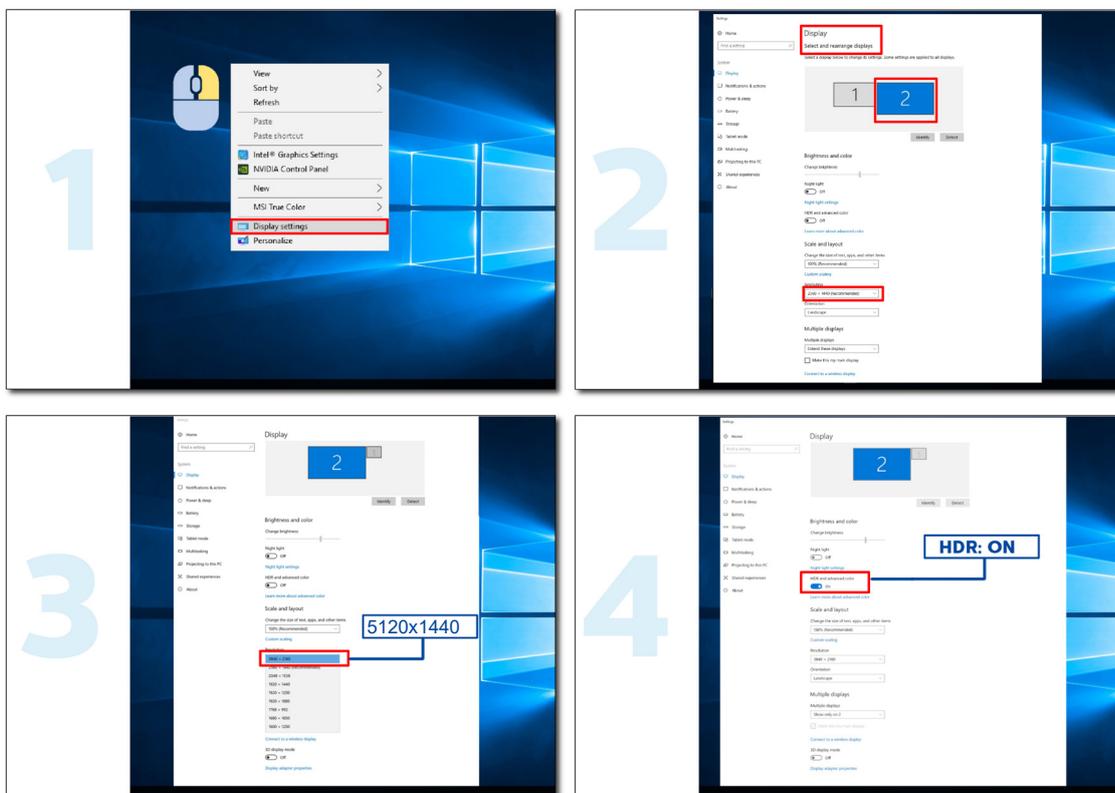
HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O visor pode ativar automaticamente a função HDR se o reproduzidor e o conteúdo forem compatíveis. Entre em contato com o fabricante do dispositivo e o provedor do conteúdo para obter informações sobre a compatibilidade do seu dispositivo e o conteúdo. Selecione "OFF" (Desativar) para a função HDR quando não tiver necessidade da função de ativação automática.

NOTA:

1. Nenhuma configuração especial é necessária para a interface DisplayPort/HDMI nas versões WIN10 inferiores (mais antigas) que V1703.
2. Apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não pode funcionar na versão WIN10 V1703.
3. 5120x1440@60Hz sugerido somente para leitor de Blu-ray, Xbox e PlayStation.
 - a. A resolução do visor está configurada como 5120x1440, e o HDR está pré-configurado para ON (Ativar).
 - b. Depois de inserir um aplicativo, o melhor efeito HDR pode ser alcançado quando a resolução for alterada para 5120x1440(se disponível).



Função KVM

O que é KVM?

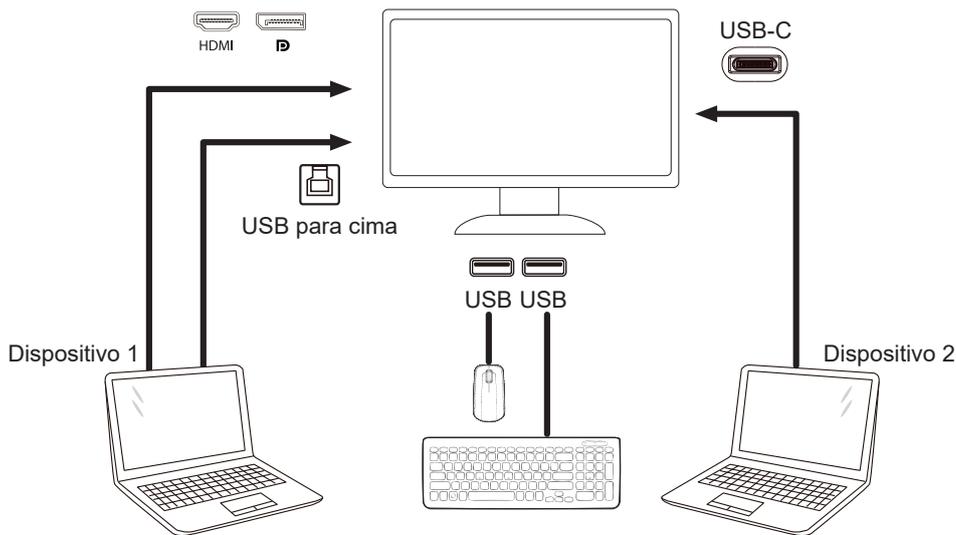
Com a função KVM, você pode mostrar dois PCs, ou dois notebooks, ou um PC e um notebook em um monitor AOC e controlar os dois dispositivos com um conjunto de teclado e mouse. Mude seu controle sobre seus dispositivos de PC ou notebook escolhendo a fonte do sinal de entrada em "Input Select (Seleção de Entrada)" do menu OSD.

Como usar o KVM?

Etapa 1: Conecte um dispositivo (PC ou notebook) ao monitor via USB C.

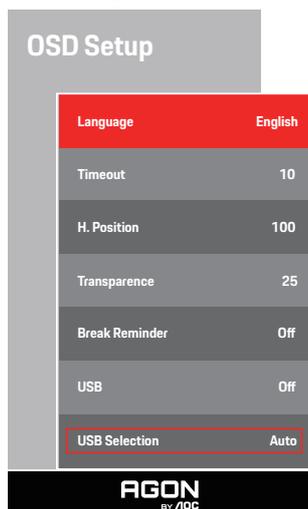
Etapa 2: Conecte o outro dispositivo ao monitor via HDMI ou DisplayPort. Em seguida, conecte também este dispositivo ao monitor com USB upstream.

Etapa 3: Conecte seus periféricos (teclado e mouse) ao monitor via porta USB.



Nota: O design da tela pode diferir daqueles ilustrados.

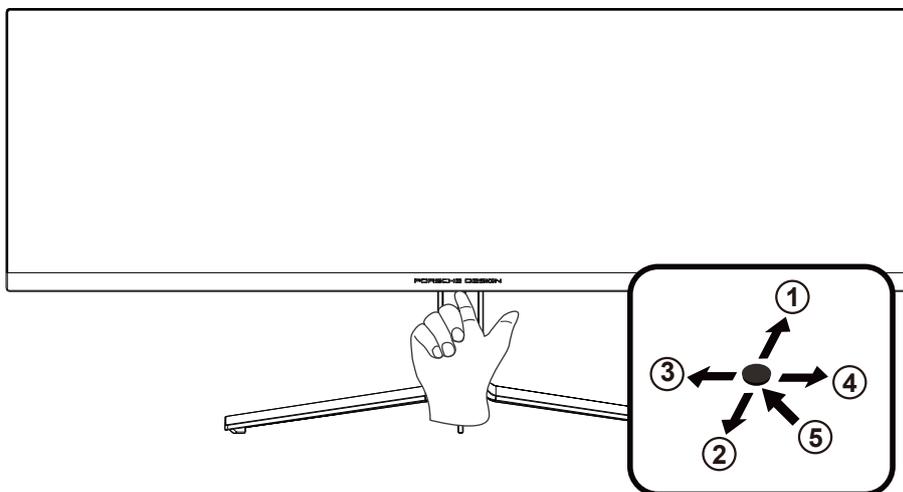
Etapa 4: Acesse o menu OSD. Vá para a página OSD Setup (Configuração OSD) e selecione "Auto", "USB C" ou "USB UP (USB PARA CIMA)" da guia USB Selection (Seleção USB).



USB Selection (Seleção USB)	Descrição da função
Auto (Automático)	Auto seleciona USB C ou USB Up (USB para cima) dependendo da fonte de entrada.
USB C	Fornece a função USB Hub através do cabo tipo C.
USB Up (USB para cima)	Fornece a função USB Hub através do cabo USB B.

Ajuste

Teclas de atalho



1	Fonte/Acima
2	Ponto de Marcação/Abaixo
3	Modo de Jogo/Esquerdo
4	Efeitos de luz/Direito
5	Energia/ Menu/Enter

Energia/Menu/Enter

Pressionar o botão de Energia para ligar o monitor.

Quando não houver OSD, pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção. Pressionar o botão cerca de 2 segundos para desligar o monitor.

Ponto de Marcação/Abaixo

Quando não houver nenhum OSD, pressione o botão Ponto de Marcação para mostrar / ocultar o Ponto de Marcação.

Modo de Jogo/Esquerdo

Quando não há nenhum OSD, pressione a tecla "Esquedo" para abrir função de modo de jogo, em seguida, pressione "Esquerdo" ou "Direito" para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) baseando-se em diferentes tipos de jogos.

Efeitos de luz/Direito

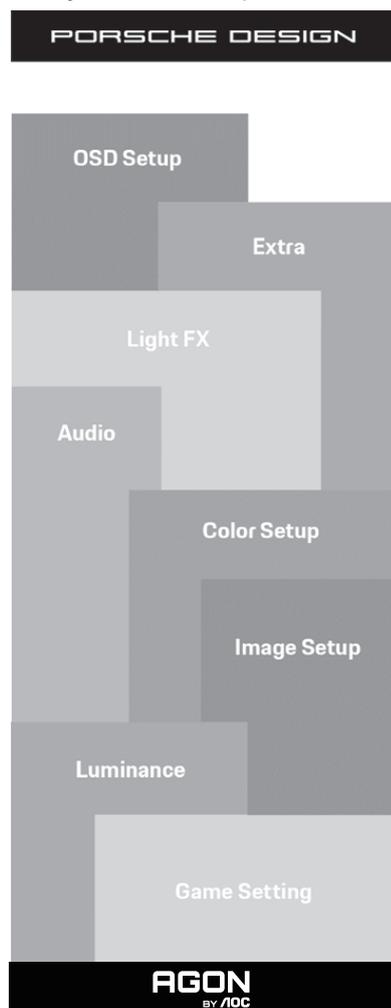
Quando não houver OSD, pressione a tecla "Direita" para ativar a função Efeito de luz.

Fonte/Acima

Quando o OSD está fechado, pressionar o botão Fonte será a função da tecla de atalho Fonte.

OSD Setting (Configuração OSD)

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.



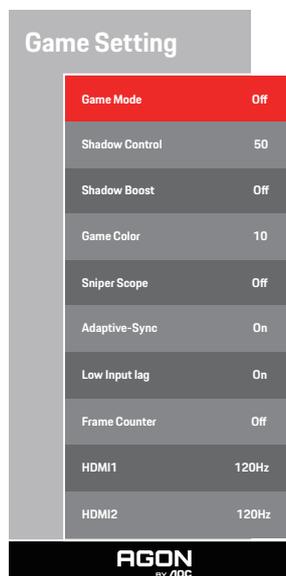
- 1). Pressione o botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Função de Bloqueio/Desbloqueio de OSD: Para bloquear ou desbloquear o OSD, pressione e segure o botão para Baixo por 10s enquanto a função do OSD não está ativa.

Observações:

- 1). Se o produto tem apenas uma entrada de sinal, o item de "Seleção de Entrada" está desativado para ajuste.
- 2). Modos ECO (exceto o modo padrão), modo DCB, para estes quatro estados que apenas um estado pode existir.

Game Setting (Configurações do Jogos)

PORSCHE DESIGN



Game Mode (Modo de Jogo)	Off (Desligar)	Sem otimização por jogo de imagem inteligente
	FPS	Para jogar jogos de FPS (Atiradores primeira pessoa). Melhora os detalhes do nível de preto do tema escuro.
	RTS	Para jogar RTS (Estratégia em Tempo Real). Melhora a qualidade da imagem.
	Racing (Corrida)	Para jogar jogos de Corrida, Fornece tempo de resposta mais rápido e saturação de cor elevada.
	Gamer 1 (Jogador 1)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 1.
	Gamer 2 (Jogador 2)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 2.
	Gamer 3 (Jogador 3)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 3.
Shadow Control (Controle de sombra)	0-100	Controle de sombra padrão é 50, então o usuário final pode ajustar de 50 a 100 ou 0 para aumentar o contraste para imagem clara. 1. Se a imagem for muito escura para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 100 para imagem clara. 2. Se a imagem for muito branca para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 0 para imagem clara
Shadow Boost	Off (Desligar) / Nív1 / Nív2 / Nív3	Aprimore os detalhes da tela na área escura ou clara para ajustar o brilho na área clara e certifique-se de que não fique supersaturado.
Game Color (Cor de Jogo)	0-20	Cor de Jogo fornecerá 0-20 níveis para ajustar a saturação para obter melhor imagem
Sniper Scope	Off (Desligar) / 1.0 / 1.5 / 2.0	Aumente o zoom no local desejado para conseguir acertar o alvo mais facilmente.
Adaptive-Sync	Off (Desligar) / On (Ligado)	Desativar ou Ativar Adaptive-Sync.
Low input Lag (Atraso de entrada baixa)	On (Liga) / Off (Desligar)	Desligue buffer de quadros para diminuir a latência de entrada

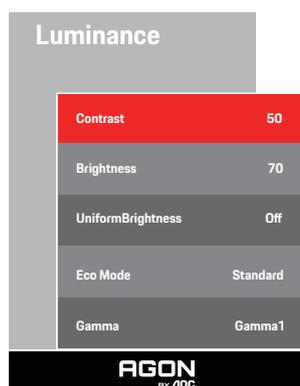
Frame Counter (Contador de Quadros)	Desligado / Direita Cima / Direita Baixo / Esquerda Cima / Esquerda Baixo	Exibe a frequência V no canto selecionado (O recurso de contagem de frames funciona somente com a placa gráfica AMD.)
HDMI1	120Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

Nota:

Quando o HDR é definido em "non-off" em "Image Setup" (configuração de imagem) e a fonte de entrada tem o conteúdo HDR, os itens "Game Mode" (modo jogo), "Shadow Control" (controle de sombra), "Game Color" (cor do jogo) não podem ser ajustados em "Game Setting" (definição jogo) não está disponível.

Luminance (Luminância)

PORSCHE DESIGN



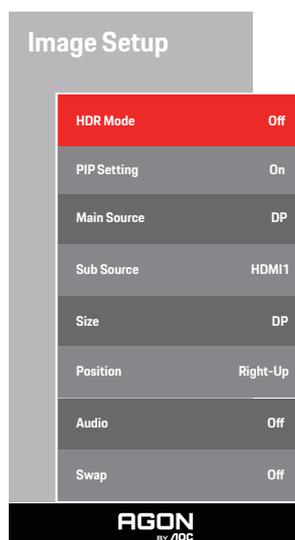
Contrast (Contraste)	0-100	Contraste do Registro digital.
Brightness (Brilho)	0-100	Ajuste da Luz de fundo
UniformBrightness (Brilho uniforme)	On (Ligado)/Off (Desligado)	Ative o brilho uniforme, que equaliza o brilho máximo no modo SDR, mesmo quando o tamanho da janela da tela branca mudar.
Eco Mode (Modo eco)	Standard (Padrão)	Modo Padrão
	Text (Texto)	Modo de Texto
	Internet	Modo de Internet
	Game (Jogo)	Modo de Jogo
	Movie (Filme)	Modo de Filme
	Sports (Esportes)	Modo de Esportes
	Reading (Leitura)	Modo Leitura
Gamma (Gama)	Gamma1	Ajuste de Gamma 1
	Gamma2	Ajuste de Gamma 2
	Gamma3	Ajuste de Gamma 3

Nota:

Quando a definição HDR em "Image Setup" (configuração imagem) está definido em "non-off" e a fonte de entrada tem conteúdo HDR, a "Luminance" (luminância) não é ajustável.

Image Setup (Configuração de Imagem)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / HDR True Black / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native	Desativar ou Ativar HDR
HDR Mode (Modo HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Modo Ativar ou Desativar HDR
PIP Setting (Configuração PIP)	Off (Desligado) / PIP / PBP	Desativar ou Ativar PIP ou PBP.
Main Source (Fonte principal)		Selecionar a fonte da tela principal.
Sub Source (Sub Fonte)		Selecionar a fonte da tela secundária.
Size (Tamanho)	Small (Pequeno) / Middle (Médio) / Large (Grande)	Selecionar tamanho da tela.
Position (Posição)	Right-up (Direita-acima)	Definir o local da tela.
	Right-down (Direita-Baixo)	
	Left-up	
	Left-down	
Audio	On (Ligado): Áudio Sub Off (Desligado): Áudio Principal	Desativar ou Ativar Configuração de Áudio.
Swap	On (Ligado): Trocar Off (Desligado): sem ação	TTrocar a fonte de tela.

Nota:

- 1) Quando HDR é detectado, a opção HDR é exibida para ajuste; quando HDR não é detectado, a opção do Modo HDR é exibida para ajuste.
- 2) Devido ao efeito de foto difusão, um halo aparece nas margens da janela de algumas telas específicas ou nas margens do objeto em movimento quando a função de Escurecimento Local está ativada. Isto é uma propriedade física do mini painel LED, mas não é um defeito do painel. Fique tranquilo de que você pode continuar a usá-lo.
- 3) Quando o HDR é definido como "não off", além de "HDR", "Luminoso Max" em "Configuração da Imagem", outros itens não são ajustáveis.

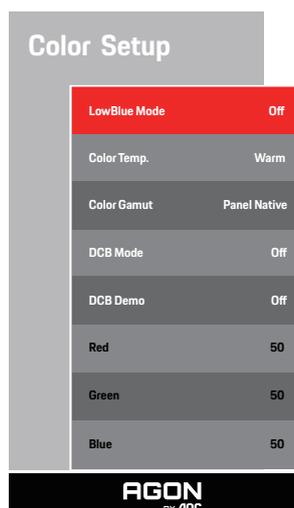
4) Quando PIP/PBP está ligado, a compatibilidade da fonte de entrada principal/sub é a seguinte:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Nota: Quando PIP/PBP está ligado, a fonte de sinal DP / HDMI / USB C suporta a resolução máxima de 5120x1440@60Hz.

Color Setup (Configuração de cor)

PORSCHE DESIGN



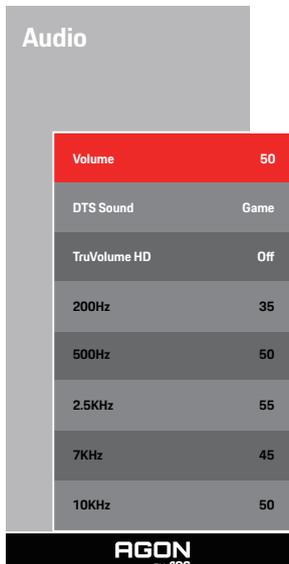
LowBlue Mode (Modo LowBlue)	Desligado / Multimídia/Internet / Escritório / Leitura	Diminua a onda de luz azul, controlando a temperatura de cor.
Color Temp. (Ajuste de Cor)	Warm (Quente)	Lembrar temperatura de cor quente do EEPROM.
	Normal	Lembrar temperatura de cor normal do EEPROM.
	Cool (Fria)	Lembrar temperatura de cor fria do EEPROM.
	User (Usuário)	Lembrar Temperatura de Cor do Usuário do EEPROM.
Color Gamut	Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	Escolha um espaço de cores diferente.
DCB Mode (DCB Modo)	Off	Desative o modo DCB
	Full Enhance (Realce Geral)	Habilitar Modo Full Enhance
	Nature Skin (Tom de Pele Natural)	Habilitar Modo Nature Skin
	Green Field (Campo Verde)	Habilitar Modo Green Field
	Sky-blue (Céu azul)	Habilitar Modo Sky-blue
	AutoDetect (Auto Detectar)	Habilitar Modo AutoDetect
DCB Demo (DCB Demonstração)	Ligado ou Desligado	Desativar ou Ativar Demonstração
Red (Vermelho)	0-100	Ganho de Vermelho do Registro digital.
Green (Verde)	0-100	Ganho de Verde do Registro digital.
Blue (Azul)	0-100	Ganho de Azul do Registro digital.

Nota:

Quando a definição HDR sob "Image Setup" (configuração de imagem) é definido em "non-off" e a fonte de entrada tem um conteúdo HDR, a "Color Setup" (configuração de cor) não é ajustável.

Audio (Áud)

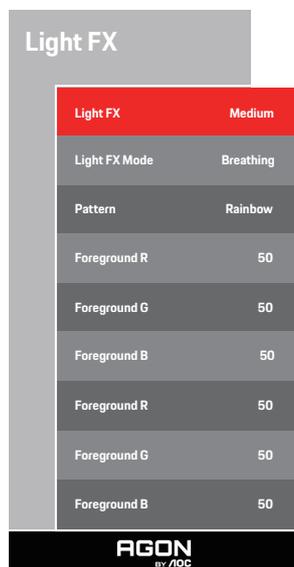
PORSCHE DESIGN



Volume	0-100	Ajusta as definições de volume
DTS Sound (Som DTS)	Jogo/ Rock/ Clássico/ Ao Vivo/ Teatro/ Desl.	"Selecionar modo DTS Sound. Nota: Pode levar até 2 segundos para alternar os modos."
TruVolume HD	Off (Desligar) / On (Ligado)	Desativar ou Ativar TruVolume HD.
200Hz	0-100	Áudio de base de frequência baixa, também a frequência de áudio raiz da corda do tom.
500Hz	0-100	Usado principalmente para expressar vocais (isto é, canto, leitura), Aumenta a grossura e intensidade dos vocais.
2.5KHz	0-100	Esta frequência tem uma energia penetrante forte e pode ser aperfeiçoada para melhorar o brilho e clareza do som.
7KHz	0-100	Melhora a clareza dos vocais.
10KHz	0-100	A área de alta intensidade da música é a mais sensível para a performance de alta frequência do som.

Light FX (Efeitos de luz)

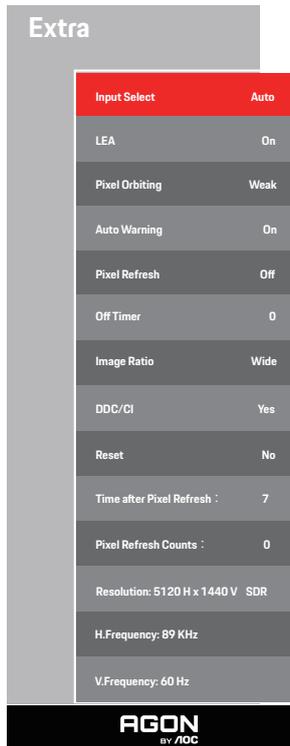
PORSCHE DESIGN



Light FX (Efeitos de luz)	Off / Low / Medium / Strong	Selecione a intensidade do Light FX.
Light FX Mode (Modo Efeitos de luz)	Estático / Mudança Simples / Mudança Grad. / Preenchimento Simples / Preenchimento 1 Via / Preenchimento 2 Vias / Respiração / Ponto de Movimento / Zoom / Descolorir / Onda / Piscando / Demonstração	Selecione o modo de Efeito de luz
Pattern (Padrão)	Vermelho / Verde / Azul / Arcoíris / Definido pelo usuário	Selecione o Padrão do Efeito de luz
ForegroundR (Primeiro plano R)	0-100	O usuário pode ajustar a cor de primeiro plano do Efeito de luz, quando definir a configuração Padrão de usuário
ForegroundG (Primeiro plano G)		
ForegroundB (Primeiro plano B)		
BackgroundR (Plano de fundo R)	0-100	O usuário pode ajustar a cor de plano de fundo do Efeito de luz, quando definir a configuração Padrão de usuário
BackgroundG (Plano de fundo G)		
BackgroundB (Plano de fundo B)		

Extra (Itens Adicionais)

PORSCHE DESIGN

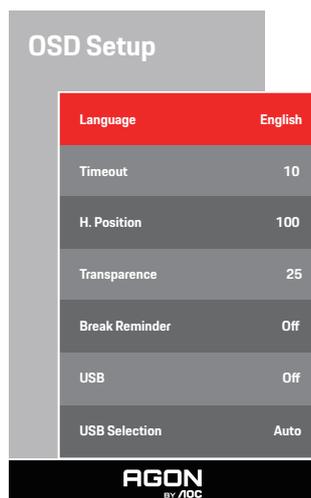


Input Select (Seleção de Entrada)	Automático/HDMI1/HDMI2/ DP/USB C	Selecionar fonte do sinal de entrada
LEA (Prevenção de retenção de imagem local)	ON (Ligada) / OFF (Desligada)	It is used to turn on the LEA function to reduce the risk of generating image retention. Recommended function settings: "On." After this function is enabled, the screen will be automatically narrowed to fix the brightness of the display area, so as to reduce possible image retention.
Pixel Orbiting (Deslocamento de imagem)	Off (OFF) / Weak (Fraco) / Medium (Médio) / Strong (Forte)	É usado para ativar a função Óbita a fim de reduzir o risco de gerar retenção de imagem. Configuração da função recomendada: "ON" (Ligada). Após essa função ser ativada, os pixels da imagem se movem circularmente como um todo. A amplitude do movimento se baseia nas configurações. O caractere movido pode ser cortado lateralmente. Quando "Strong" (Forte) for selecionado, é improvável que a retenção de imagem seja gerada, mas o possível corte lateral poderá ser mais notável.

Auto Warning (Alerta automático)	On (Ligado)/Off (Desligado)	<p>Ative/desative a função de aviso automático de Atualização de pixels.</p> <p>A tela exibe automaticamente um menu para lembrar o usuário de executar a Atualização de pixels a cada 4 horas.</p> <p>Selecionar Fechar não exibirá mais automaticamente o menu de aviso automático de Atualização de pixels.</p> <p>A não execução da Atualização de pixels tempo recomendado aumentará o risco de resíduos de <u>imagem na tela. Prossiga com cautela, por favor</u></p>
Pixel Refresh (Atualização de pixels)	On (Ligado)/Off (Desligado)	<p>É usado para ativar e executar a Atualização de pixels para eliminar a retenção de imagem que foi gerada.</p> <p>Após a inicialização, selecione "Sim" de acordo com os prompts de menu e, em seguida, a tela será desligada automaticamente. Mantenha a energia ligada e não pressione nenhuma tecla. O indicador de energia pisca em branco (ligado por 1 segundo/ desligado por 1 segundo) e todo o processo leva cerca de 10 minutos. O indicador de energia apaga <u>no final e a tela entra no estado de espera.</u></p>
Off timer (Cronômetro de desligamento)	0-24Hrs	Selecionar hora para desligar DC
Image Ratio (Proporção da imagem)	Largura /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Selecione proporção de imagem para exibição.
DDC/CI	sim ou não	Ligar ou desligar o Suporte DDC/CI
Reset (Reiniciar)	sim ou não	Reiniciar o menu para o padrão
Time after Pixel Refresh (Tempo após a eliminação da retenção de imagem)		Refere-se ao tempo que a tela acende após a execução da última operação Pixel Refresh, em unidades de horas. Um prompt de execução de Pixel Refresh será enviado automaticamente ao usuário a cada quatro horas.
Pixel Refresh Counts (Número de vezes de eliminação da retenção de imagem)		É usado para registrar o número de vezes de execução de Pixel Refresh.

OSD Setup (Configuração OSD)

PORSCHE DESIGN



Language (Idioma)		Selecionar o idioma do OSD
Timeout (Tempo limite)	5-120	Ajustar o Tempo limite do OSD
H. Position (Posição H.)	0-100	Ajustar posição horizontal de OSD
Transparence (Transparência)	0-100	Ajuste a transparência do OSD
Break Reminder (Lembrete de Pausa)	ligado ou desligado	Parar lembrete se o usuário trabalhar continuamente por mais de 1 hora
USB	Off / Alta resolução / Alta velocidade de dados	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Alta resolução or Alta velocidade de dados.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

Indicador de LED

Status	Cor do LED
Modo Energia total	Branco
Modo Ativo desligado	Laranja
Pixel Refresh em processo	O indicador branco pisca (aceso por um segundo e apagado por um segundo, alternadamente)
Mau funcionamento do painel OLED	O indicador laranja pisca (aceso por um segundo e apagado por um segundo, alternadamente)
Modo de desligamento	O indicador não está aceso.

Resolução de problemas

Problemas	Possíveis soluções
O indicador de energia não está aceso.	<ul style="list-style-type: none">• Verifique se a energia está ligada.• Verifique se o cabo de energia está conectado.
O indicador de energia está aceso, mas nenhuma imagem é exibida.	<ul style="list-style-type: none">• Verifique se o computador está ligado.• Verifique se a placa gráfica do computador está bem conectada.• Verifique se o cabo de sinal do monitor está conectado corretamente ao computador.• Verifique a tomada do cabo de sinal do monitor e assegure-se de que todos os pinos não estejam tortos.• Observe o indicador através da tecla Caps Lock no teclado do computador para confirmar se o computador está funcionando.
Não há nenhuma imagem, mas o indicador de energia pisca em laranja.	<ul style="list-style-type: none">• O painel OLED não está funcionando corretamente. Consulte os técnicos do serviço pós-venda da AOC.
Falha ao executar plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none">• Verifique se ele suporta plug-to-use.• Verifique se o adaptador suporta plug-to-use.
Imagem escura.	<ul style="list-style-type: none">• Ajuste a luminância e a taxa de contraste.
A imagem está saltando ou ondulada.	<ul style="list-style-type: none">• Pode haver aparelhos e dispositivos elétricos periféricos que podem causar interferência eletrônica.
A tela exibe "o cabo de sinal não está disponível" ou "nenhum sinal".	<ul style="list-style-type: none">• Verifique se o cabo de sinal está conectado corretamente.• Verifique se o pino do cabo de sinal está danificado.• A função Pixel Refresh pode ser ativada e executada no menu de exibição para eliminar a retenção de imagem que foi gerada. Executar esta função várias vezes pode produzir um efeito de exibição de imagem desejável. Para outras instruções sobre a manutenção da tela, consulte o Manual do Usuário no site oficial.
A tela exibe "entrada inválida".	<ul style="list-style-type: none">• Verifique se o seu computador está configurado em um modo de exibição incorreto. Reconfigure o seu computador no modo de exibição listado no manual do usuário.
Retenção de imagem.	<ul style="list-style-type: none">• Com base nas características do painel OLED, a função Pixel Refresh pode ser ativada e executada no menu de exibição para eliminar a retenção de imagem que foi gerada. Recomenda-se executar esta função várias vezes para obter um efeito de exibição de imagem desejável. Para outras informações sobre a manutenção da tela, consulte o Manual do Usuário no site oficial.
Regulamento e Serviço	Consulte as Informações sobre regulamentos e serviços no manual do CD ou em www.aoc.com (para encontrar o modelo que você compra no seu país e para obter informações sobre regulamentos e serviços na página Suporte.

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome de modelo	PD49	
	Sistema de acionamento	OLED	
	Tamanho da imagem visível	Diagonal 124cm	
	Espaçamento de pixel	0,233mm(H) × 0,233mm(V)	
	Exibir cor	1,07B ^[1]	
Outros	Alcance de varredura horizontal	30k~390kHz	
	Tamanho de varredura horizontal (Máximo)	1196,7mm	
	Alcance de varredura vertical	48-240Hz	
	Tamanho de varredura vertical (Máximo)	339,2mm	
	Melhor resolução predefinida	5120x1440@60Hz	
	Max resolution	5120x1440@240Hz(HDMI, DP, USB C ^[2])	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de Energia	100-240V~, 50/60Hz, 4.5A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	130W
Max. (brilho = 100, contraste = 100)		≤330W	
Modo em espera		≤ 0,5 W	
Características físicas	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)	
	Tipo de conector	HDMIx2, DP, USB C, USBX4, USB UP, Fone de ouvido,RJ45	
	Tipo de cabo de sinal	Removível	
Ambiental	Temperatura	Operacional	0°C~40°C
		Não operacional	-25°C~55°C
	Umidade	Operacional	10% ~ 85% (não-condensação)
		Não operacional	5% ~ 93% (não-condensação)
	Altitude	Operacional	0~ 5000 m (0~ 16404ft)
		Não operacional	0~ 12192m (0~ 40000ft)



[1] Tabela de bits de cor:

Bit de cor	Versão do sinal		Formato de cor		Estado	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422		YCbCr444			YCbCr422		YCbCr444		YCbCr422		YCbCr444	
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB		YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB				
5120*1440 240Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 240Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 165Hz 10bits	NA	Apoio (Alguns cartões gráficos NVIDIA)	V	V	V	V	V	V	V	V	Apoio (alguns cartões gráficos AMD)	Apoio (alguns cartões gráficos AMD)	Apoio (alguns cartões gráficos AMD)
5120*1440 165Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	Apoio (alguns cartões gráficos AMD)	Apoio (alguns cartões gráficos AMD)	Apoio (alguns cartões gráficos AMD)
5120*1440 120Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 120Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 75Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 75Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 60Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 60Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V

Nota: No menu "Configurações do OSD", defina "Alta Velocidade de Dados" ou "Alta Resolução" no campo "USB".

[2]: Quando a entrada de sinal USB C (DP Alt, HBR3) e "USB" é definida como "Alta Resolução", a resolução máxima é 5120x1440@240Hz, e a interface USB é transmitida à taxa USB 2.0, e quando "USB" é definido como "Alta Velocidade de Dados", a resolução máxima é de 5120x1440@165Hz e a interface USB é transmitida à taxa USB 3.2 Gen1. Diferenças podem ocorrer devido a limitações de saída de algumas placas gráficas.

[3]: A porta USB C suporta uma potência máxima de saída de 90W, conforme detalhado na tabela seguinte:

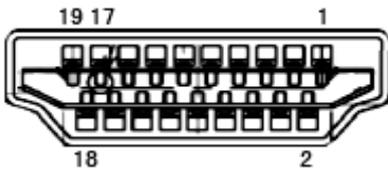
4 portas USB downstream de potência total de saída	A potência máxima de saída da interface USB C	Especificações de potência de saída
<4.7W	90W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/4.5A
>5.3W	65W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A

Modos de exibição predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO(±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL(kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
DFHD	3840x1080@60Hz	66.9	60
DFHD	3840x1080@120Hz (Interface apenas Dp)	133.32	120
DQHD	5120x1440@60Hz	88.826	59.977
DQHD	5120x1440@75Hz	111.075	75
DQHD	5120x1440@120Hz	177.72	120
DQHD	5120x1440@165Hz	244.365	165
DQHD	5120x1440@240Hz	388.56	240

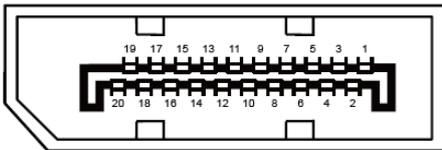
Nota: De acordo com a norma VESA, pode haver um certo erro (+/- 1Hz) ao calcular a taxa de atualização (frequência de campo) de diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa nominal de atualização deste produto foi arredondada. Por favor, consulte o produto real.

Atribuições dos Pinos



Cabo de sinal de monitor colorido 19 pinos

Pin Nº.	Nome do Sinal	Pin Nº.	Nome do Sinal	Pin Nº.	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC terra
2.	TMDS Data 2 Blindado	10.	TMDS Clock +	18.	Energia +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Blindado	19.	Detecção de Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1 Blindado	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Blindado	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor colorido 20 pinos

Pin Nº.	Nome do Sinal	Pin Nº.	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRA
2	TERRA	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRA	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRA
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRA	18	Detecção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retornar DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a norma VESA DDC. Ele permite ao monitor informar o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC usado, comunicar informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal bidirecional de dados baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID sobre o canal DDC2B.



Para as patentes de DTS, veja <http://patents.dts.com>. Fabricado sob licença da DTS Licensing Limited. DTS, o Símbolo, & DTS e o Símbolo juntos são marcas comerciais registradas, e DTS Sound é uma marca registrada de DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos os Direitos Reservados.