

PORSCHE DESIGN

AGON
BY AOC

使用手冊

PD49

www.aoc.com

©2023 AOC. All rights reserved

安全性.....	1
符號慣例.....	1
電源.....	2
安裝.....	3
清潔.....	4
其他.....	5
安裝.....	6
包裝內容.....	6
安裝支架與底座.....	7
安裝線扣.....	8
螢幕保養.....	9
調整視角.....	10
連接顯示器.....	11
壁掛安裝.....	12
Adaptive-Sync 功能.....	13
HDR.....	14
KVM 功能.....	15
調整.....	16
快捷鍵.....	16
OSD Setting (OSD 設定).....	17
Game Setting (遊戲模式).....	18
Luminance (亮度).....	20
Image Setup (影像設定).....	21
Color Setup (色彩設定).....	23
Audio (音訊).....	25
Light FX (電競氛圍燈).....	26
Extra (其他).....	27
OSD Setup (OSD 設定).....	29
LED 指示燈.....	30
故障排除.....	31
規格.....	32
一般規格.....	32
預設顯示模式.....	34
接腳分配.....	35
隨插即用.....	36

安全性

符號慣例

下列子章節說明本文件中使用的符號慣例。

附註、注意及警告事項

本指南中的文字區塊會伴隨圖示，以粗體或斜體列印。這些區塊屬於附註、注意及警告事項，使用方式如下：



附註：「附註」代表重要資訊，可協助您更有效利用電腦系統。









注意：「注意」代表會對硬體造成潛在的損害或資料遺失，並告知您如何避免此類問題。



警告：「警告」代表存在人身傷害的可能性，並告知您如何避免此類問題。有些警告可能會以另一格式顯示，也可能無圖示伴隨顯示。在此情況下，警告會以管理單位規定的特定顯示方式顯示。

電源

-  本顯示器限制使用標籤所示的電源。如不明住家使用的電源種類，請洽經銷商或當地的電力公司。
-  本顯示器配備三腳（第三支接腳用於接地）接地插頭。此種插頭因安全功能，僅適用接地插座。插座如無三腳接地插孔，可請電工安裝正確插座，或用轉接頭將顯示器妥善安全接地。請勿拆掉接地接腳。
-  雷雨期或長時間不使用時，請拔掉本顯示器插頭，以防電源突波造成損壞。
-  請勿使電源線及延長線過載，否則可能會導致失火或觸電。
-  為確保操作順暢，本顯示器僅可使用於通過 UL 認可，且備有適當電源（100-240V AC，最小 5A）插座的電腦。
-  市電插座應安裝於設備附近便於插拔的位置。

安裝

! 請勿將顯示器放置在不穩固的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌上。若顯示器因不穩而掉落，可能會導致人員受傷並造成本產品嚴重受損。請僅使用製造商建議使用或隨本產品搭售的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌。安裝本產品時，請遵循製造商指示，並使用製造商建議的安裝配件。產品放置在推車上時，請小心移動。

! 切勿將任何異物塞入顯示器機櫃上的縫隙，否則會破壞電路零件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑在顯示器上。

! 請勿將產品正面朝下放置在地板上。

! 將顯示器安裝於牆壁或架上時，請務必使用原廠核可的安裝套件，並按套件指示進行安裝。

! 警告：小心電線有電！觸電有致死危險！

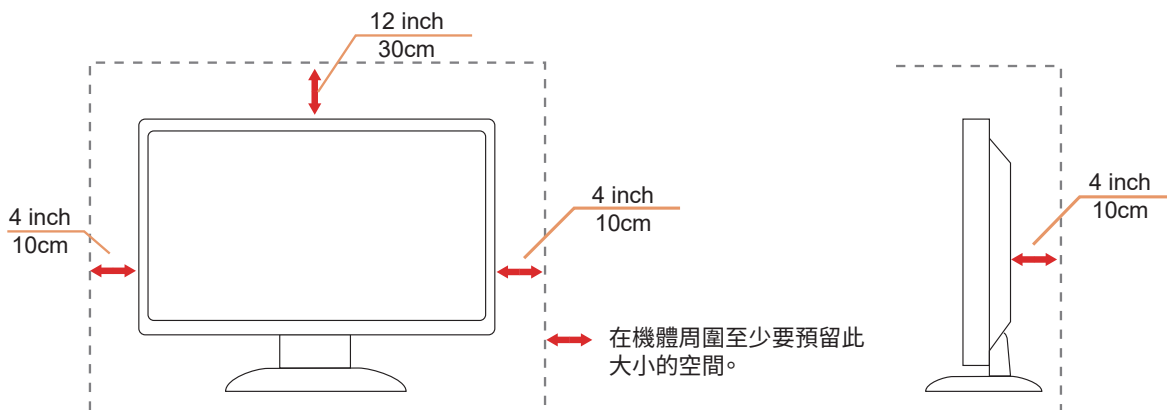
壁掛安裝期間，請採取適當措施保護電線（電力或瓦斯管、水管）以免損壞。

! 如下圖所示，請在顯示器周圍預留部分空間。否則，會因空氣循環不佳而導致過熱，造成火災或顯示器受損。

! 為了避免可能發生的損傷，例如面板從邊框剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。若向下傾斜角度超過 5 度以上，則螢幕損傷不在保固範圍內。

顯示器安裝在牆上或底座上時，請參閱以下建議的周圍通風區域：

底座安裝



清潔


⚠ 將柔軟布料沾水，定期清潔機櫃。

⚠ 使用柔軟棉質或超細纖維布料清潔。布料應輕微沾濕，呈現半乾狀態，不得讓水滲入外殼。





⚠ 清潔產品前，請先拔開電源線。


其他

 若產品散發出強烈的異味、聲音或煙霧，請「立即」拔下電源插頭並聯絡服務中心。


 請確定通風口未被電腦桌或窗簾擋住。


 請勿在劇烈震動或高衝擊環境下，操作 OLED 顯示器。


 在操作或運送期間，請勿碰撞或摔落顯示器。

 嬰幼兒意外致死危險及風險！

切勿讓幼兒獨自與包裝材料相處。包裝材料有窒息危險。幼兒經常忽略危險。
務必讓幼兒遠離產品。

 請妥善收藏所有文件以供日後使用。將本產品轉交予第三方時，請隨附安裝說明書及安全聲明。

 請勿將本機置於熱源附近，另請避免太陽直射。

 切勿將本機置於高濕度、容易發生凝結或濕氣重的環境。

安裝

包裝內容



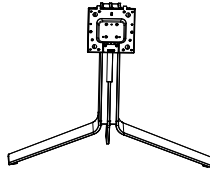
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



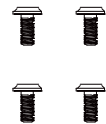
Stand/Base



Porsche Design
USB Disk



Screwdriver



Screws



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C
Cable



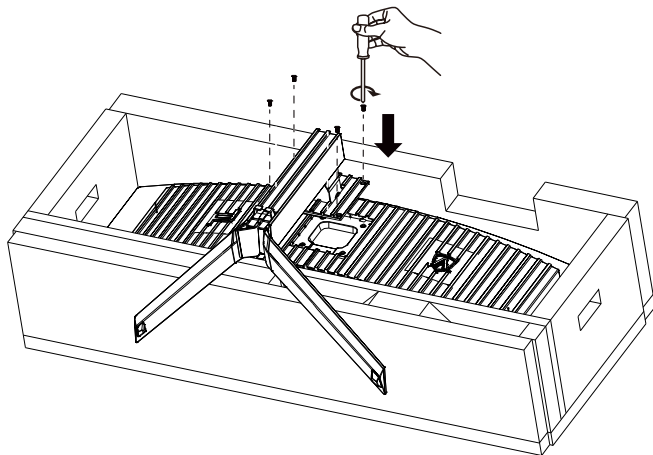
USB C-C/A
Cable

* 某些訊號線可能只在部份國家或區域提供。詳情請洽當地經銷商或 AOC 分公司。

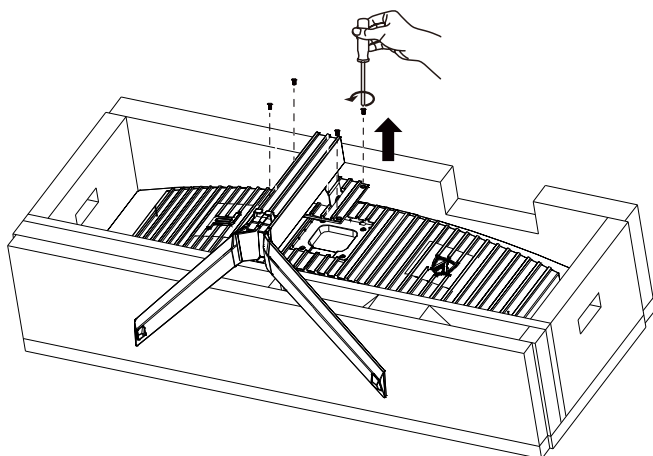
安裝支架與底座

請依以下步驟安裝或取下底座。

安裝：



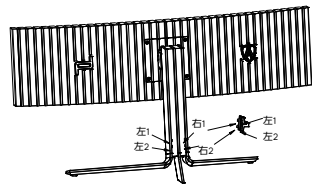
取下：



安裝線扣

請依照如下步驟安裝或拆卸支架線扣。

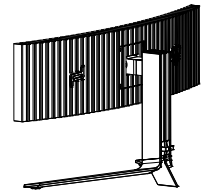
安裝：



① 線扣鉤朝下，按圖示順序卡入對應卡槽

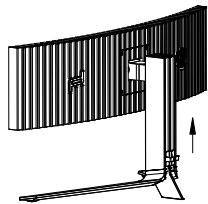


② 線扣按箭頭向下扣合

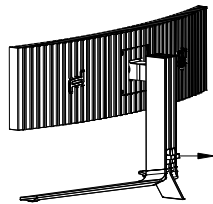


③ 安裝完成

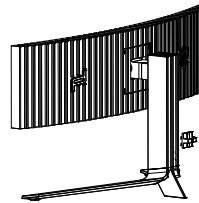
拆除：



① 線扣按箭頭方向上提



② 線扣按箭頭方向取出



螢幕保養

基於 OLED 產品的特性，請按照如下要求進行螢幕保養，降低影像殘留的風險。
因未遵守如下說明而造成的損壞，將不能享受免費保固服務。

- 盡量避免顯示靜止影像。

靜止影像是指長時間停留在螢幕上的影像。

靜止影像可能會導致 OLED 螢幕遭到永久性損壞，請遵守下列使用建議：

1. 不要長時間全屏或部分螢幕顯示靜止圖像，因為這會導致螢幕圖像殘留。為避免此問題，請在顯示靜止圖像時適當降低螢幕亮度和對比度。
2. 長時間觀看 4:3 節目時，畫面左右兩側和畫面邊緣會留下不同的標記，請不要長時間使用此模式。
3. 盡可能全屏觀看視頻，而不是在螢幕上的小窗口中觀看（例如 Internet 瀏覽器頁面上的視頻）。
4. 不要在螢幕上貼標籤或貼紙，以減少螢幕損壞或圖像殘留的可能性。

- 建議連續使用本產品的時間不宜超過 4 小時。

本產品採用多項技術來消除可能的圖像殘留。強烈建議您使用預設值並保持功能“開啟”，以避免 OLED 螢幕上出現圖像殘留，並保持 OLED 顯示屏的最佳使用狀態。

- LEA (Logo Extraction Algorithm)(區域圖像殘留預防)

為降低出現影像殘留的風險，建議開啟區域影像殘留預防功能。

開啟後，自動降低螢幕四角固定顯示區域亮度，以減輕可能產生的圖像殘留。

此設置預設為「Open」(開啟)，可以在 OSD 功能表中進行設定。

- Pixel Orbiting(圖像偏移)

為降低出現影像殘留的風險，建議開啟影像偏移功能。

開啟後，影像像素會整個呈環狀移動，移動軌跡類似「日」字形，移動幅度與設定的強弱有關，每 1 分鐘移動一次。移動後的字元可能會切邊。選擇「Strong」(強) 時，影像殘留最不容易產生，但可能出現的切邊會最明顯。選擇「Off」(關閉) 時，影像會回到最佳位置。

此功能預設為「Open」(開啟) (「弱」)，可以在 OSD 功能表中進行設定。

- Pixel Refresh(圖像殘留消除)

基於 OLED 面板的特性，如果長時間顯示靜止的有不同顏色或亮度區隔的畫面，那麼容易產生影像殘留。

為消除可能已產生的影像殘留，建議定期或不定期重複執行影像殘留消除功能，以取得理想的影像觀看效果。

可透過以下任一方法執行此功能：

- 在 OSD 選單中，手動開啟影像殘留消除，然後依選單提示選擇「是」。
- 顯示器累計運作每滿 4 小時，將自動彈出警告訊息，提示使用者維護螢幕，建議選擇「是」。若選擇「否」，則在顯示器累計運作滿 24 小時後，每小時重複提示一次，直至使用選擇「是」為止。
- 顯示器累計運作每滿 4 小時，在按鈕關閉或進入待機狀態 2 小時後，將自動執行影像殘留消除。

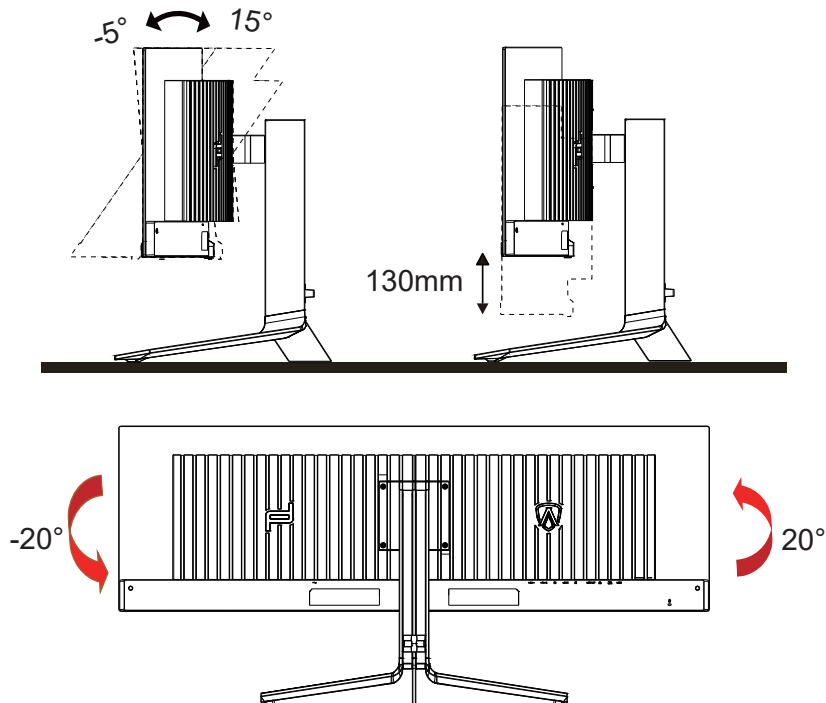
顯示器會先自動執行螢幕補償修正，再執行影像殘留消除。在螢幕補償修正執行過程中，請保持電源接通，不要操作按鈕，電源指示燈會閃爍白燈（3 秒亮 / 3 秒滅），此過程大約需要 30 秒。結束後，顯示器會接著執行影像殘留消除。

影像殘留消除功能的整個過程大約需要 10 分鐘。請保持電源接通，不要操作按鈕，電源指示燈會閃爍白燈（1 秒亮 / 1 秒滅）。結束後，電源指示燈會熄滅，顯示器進入關機。

在作業過程中，若使用者按電源按鈕開機，將中斷作業過程，並恢復顯示畫面，此過程需要多等待約 5 秒鐘。在待機狀態中，顯示器會自動執行影像殘留消除功能，且無法中斷。在 OSD 選單的「其他」部分中，可以確認影像殘留消除功能的執行次數。

調整視角

要獲得最佳觀看效果，建議先面對螢幕的正面，然後再依您的喜好調整螢幕的角度。
請固定腳架，才不致在改變螢幕角度時推倒螢幕。
可將顯示器角度調整如下：



附註：

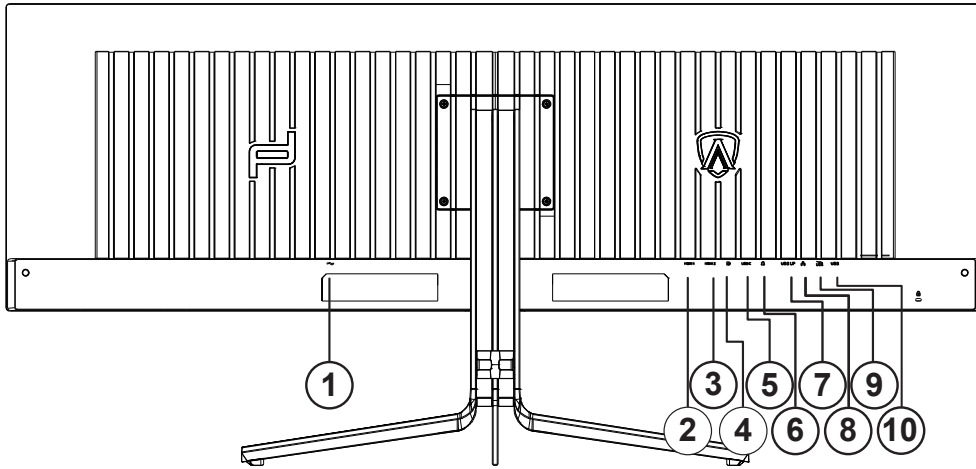
變更角度時，請勿觸碰 OLED 螢幕，否則可能會造成 OLED 螢幕受損或破壞。

警告：

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

連接顯示器

顯示器及電腦後方接線：



1. 電源
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP
5. USB C
6. 耳機
7. USB UP
8. RJ45
9. USB 3.2 Gen1 + 快速充電 x1
USB 3.2 Gen1x1
10. USB 3.2 Gen1x2

連接電腦

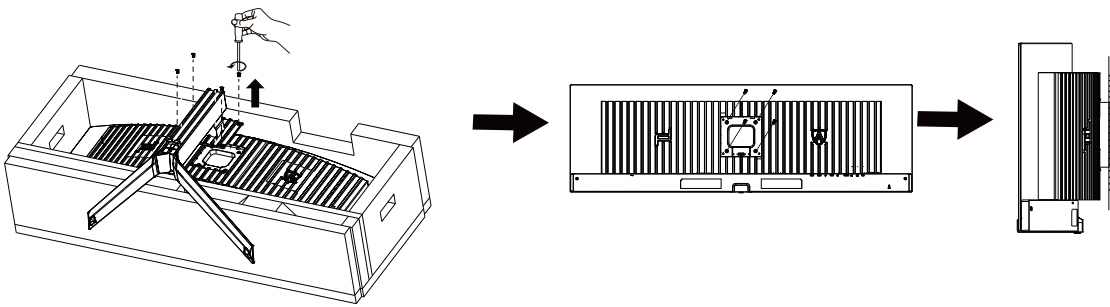
1. 將電源線穩固地連接至顯示器背面。
2. 先關閉電腦，再拉出電源線。
3. 將顯示器訊號線連接到電腦後方的視訊接頭。
4. 將電腦與顯示器的電源插頭插入附近的插座。
5. 開啟電腦及顯示器。

若顯示器顯示影像，代表安裝正確完成。若未顯示影像，請參考故障排除資訊。

為保護設備，在連接電腦及 OLED 顯示器前，請務必將電源關閉。

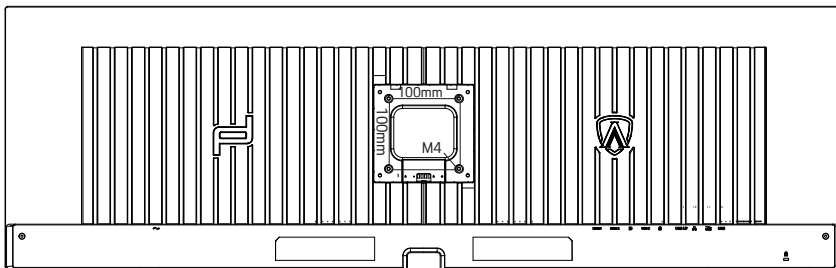
壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支架。

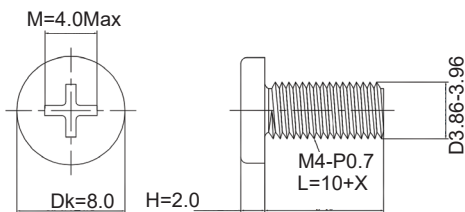


本顯示器可安裝於另購的壁掛支架。安裝前請先拔下電源線。按下列步驟進行：

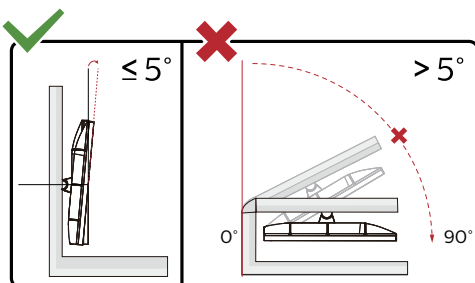
1. 卸下底座。
2. 依照廠商說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架插入顯示器後方。將支架上的小孔，對準顯示器後方小孔。
4. 接回纜線。如需將壁掛支架安裝在牆上的說明，請參考選購壁掛支架隨附的使用手冊。



壁掛式螺釘 M4* (10+X) mm 的規格，(X= 壁掛式支架的厚度)



 注：VESA 安裝螺絲孔並非適用於所有型號，請諮詢 AOC 的經銷商或官方部門。始終聯系製造商進行壁掛式安裝。



* 顯示幕設計可能與示意圖不同。

警告：

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能相容於 DP/HDMI/USB C
2. 相容顯示卡：建議清單如下，亦可造訪 www.AMD.com

顯示卡

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (不包括 R9 370/X、R7 370/X、R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (不包括 R9 270/X、R9 280/X)

處理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

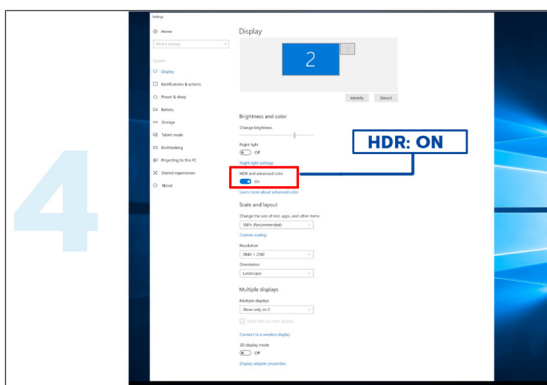
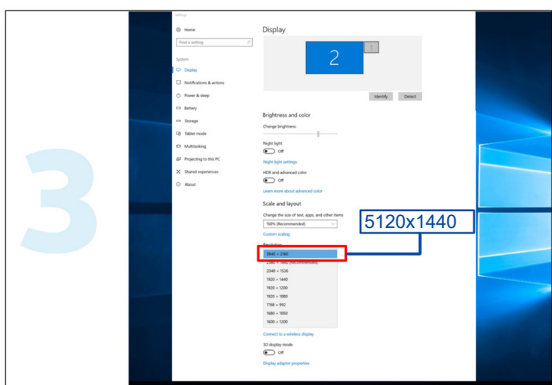
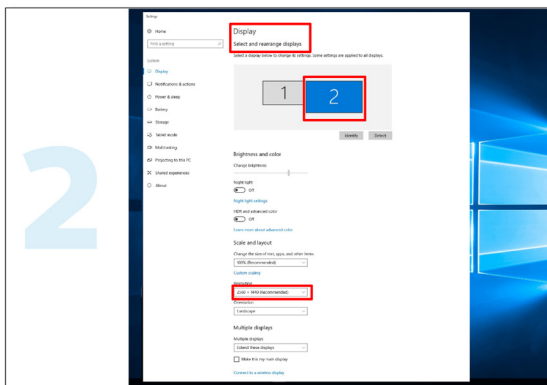
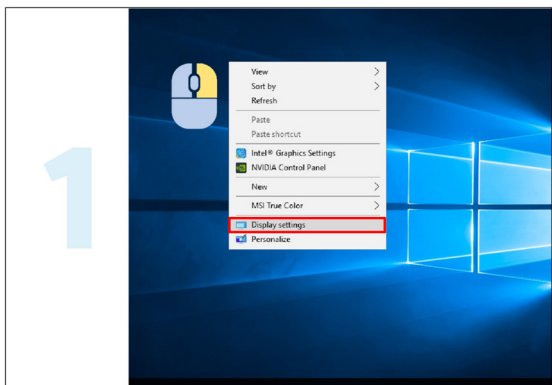
HDR

相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

如果播放器和內容相容，顯示器可能自動啟動 HDR 功能。關於裝置與內容的相容性資訊，請聯絡裝置製造商及內容提供者。不需要自動啟動功能時，請將 HDR 功能設為「關閉」。

註：

1. 在低於 (舊於) V1703 版的 WIN10 中，無須對 DisplayPort/HDMI 介面進行特殊設定。
2. 在 V1703 版的 WIN10 中，僅能使用 HDMI 介面且 DisplayPort 介面無法使用。
3. 建議僅將 5120x1440@60Hz 用於藍光光碟播放器、Xbox 及 PlayStation。
 - a. 顯示器解析度設為 5120x1440，且 HDR 預設為開啟。
 - b. 進入應用程式後，當解析度變更為 5120x1440 (如果可用) 時，可達到最佳的 HDR 效果。



KVM 功能

KVM 是什麼？

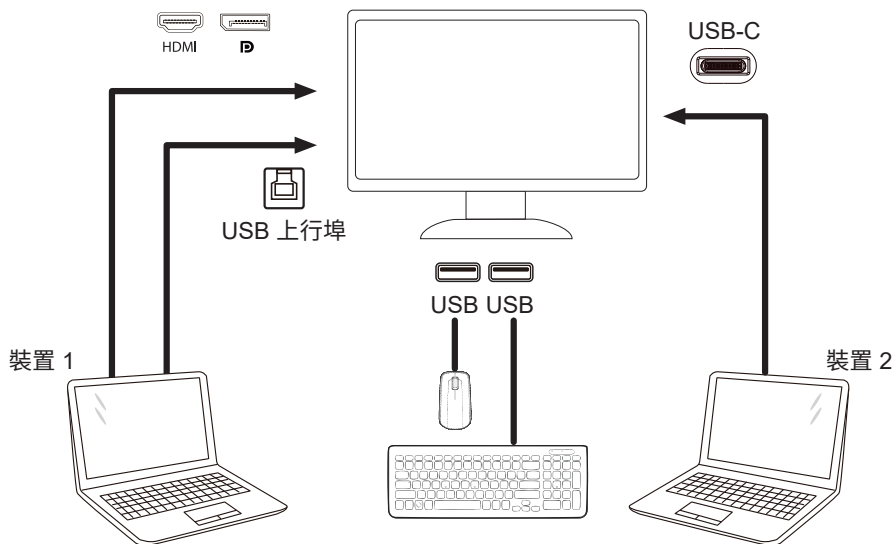
使用 KVM 功能，AOC 顯示器可顯示兩台電腦、或兩台筆記型電腦、或一台電腦和一台筆記型電腦，用一組鍵盤及滑鼠即可控制兩台裝置。選擇 OSD 選單「輸入選擇」上的輸入訊號來源，切換對電腦或筆記型電腦的控管。

如何使用 KVM ？

步驟 1：請透過 USB C 將裝置（電腦或筆記型電腦）連接顯示器。

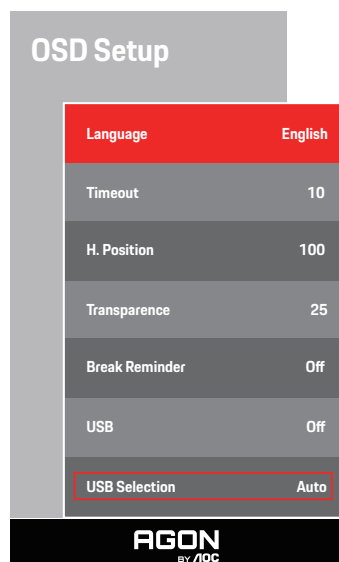
步驟 2：請透過 HDMI 或 DisplayPort 將其他裝置連接顯示器。接著請將此裝置連接附 USB 上行埠的顯示器。

步驟 3：請透過 USB 連接埠將週邊設備（鍵盤和滑鼠）連接顯示器。



附註：顯示器設計可能跟圖示有所差異。

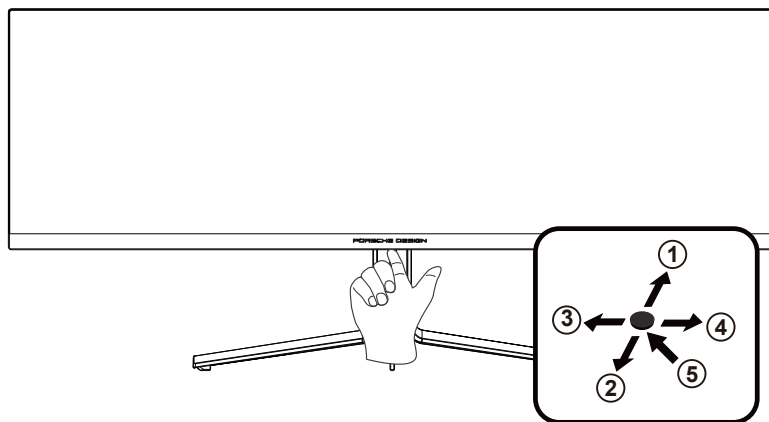
步驟 4：進入 OSD 選單。前往 OSD 設定頁面，選擇 USB 選擇標籤的「自動」、「USB C」或「USB 上行埠」。



USB Selection (USB 選擇)	功能說明
Auto (自動)	自動選擇 USB C 或 USB 上行埠，依輸入來源而定。
USB C	透過 Type-C 線提供 USB Hub 功能。
USB Up (USB 上行埠)	透過 USB B 線提供 USB Hub 功能。

調整

快捷鍵



1	來源 / 上
2	準星 / 下
3	遊戲模式 / 左
4	電競氛圍燈 / 右
5	電源 / 選單 / 進入

電源 / 選單 / 進入

按下電源按鈕開啟顯示器。

當沒有 OSD 時，按下可顯示 OSD 或確認所選項目。按住約 2 秒可關閉顯示器。

準星 / 下

當沒有 OSD 時，按下準星按鈕以顯示 / 隱藏準星。

遊戲模式 / 左

當沒有 OSD 時，按「左」鍵開啟遊戲模式功能，再根據不同遊戲類型，按「左」或「右」鍵選擇遊戲模式（FPS、RTS、競速、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

電競氛圍燈 / 右

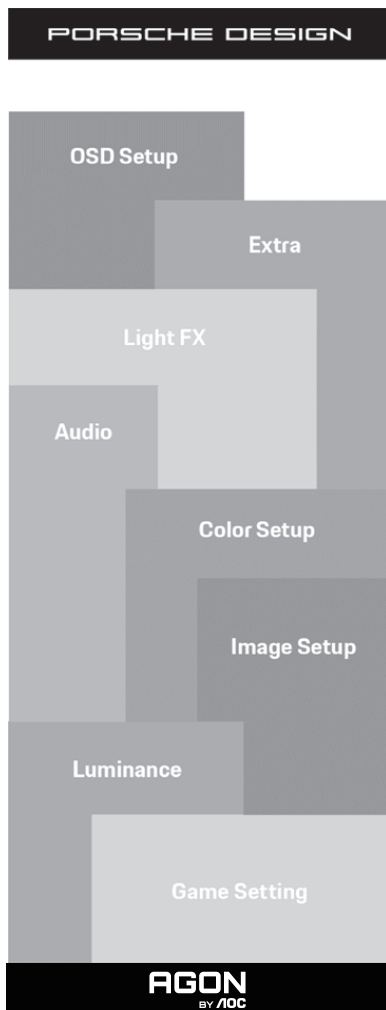
當沒有 OSD 時，按「右」鍵啟動電競氛圍燈功能。

來源 / 上

OSD 關閉時，按來源按鈕將執行來源快速鍵功能。

OSD Setting (OSD 設定)

控制鍵的基本及簡易指令。



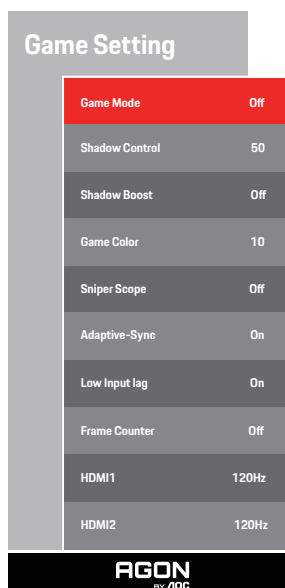
- 1) 按選單按鈕啟動 OSD 視窗。
- 2) OSD 鎖定 / 解鎖功能：若要鎖定或解鎖 OSD，請在 OSD 功能未啟動時按住下按鈕 10 秒。

附註：

- 1) 若產品只有一個訊號輸入，則無法調整「輸入選擇」項目。
- 2) ECO 模式（標準模式除外）、DCB 模式等三個狀態中，僅可存在一個狀態。

Game Setting (遊戲模式)

PORSCHE DESIGN



Game Mode (遊戲模式)	Off (關閉)	無智慧影像遊戲最佳化
	FPS (第一人稱射擊)	遊玩 FPS (第一人稱射擊) 遊戲適用。可增強暗色調布景主題的黑階細節。
	RTS (即時戰略)	遊玩 RTS (即時戰略) 遊戲適用，可增強影像品質。
	Racing (競速)	遊玩競速遊戲適用，可提供最快速的反應時間及高色彩飽和度。
	Gamer 1(玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 1。
	Gamer 2(玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 2。
	Gamer 3(玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 3。
Shadow Control (暗場控制)	0-100	暗場控制預設值為 50，使用者可從 50 至 100 的範圍進行調整，或是 0 增加圖片對比度。 若圖片太暗而無法清楚看見細節，請從 50 至 100 的範圍調整，使圖片清晰。 若圖片太亮而無法清楚看見細節，請從 50 至 0 的範圍調整，使圖片清晰。
Shadow Boost (陰影強化)	關閉 /Level 1 (等級 1) /Level 2 (等級 2) /Level 3 (等級 3)	強化陰暗或明亮區域的畫面細節，調整並確保明亮區域的亮度不會過飽和。
Game Color (遊戲色彩)	0-20	遊戲色彩將提供 0-20 階飽和度調整，以享受更出色的畫面。
Sniper Scope (狙擊鏡)	關閉 /1.0/1.5/2.0	局部放大畫面，以便在射擊時更容易瞄準目標。
Adaptive-Sync	開啟 / 關閉	停用或啟用 Adaptive-Sync
Low input Lag (低輸入延遲)	開啟 / 關閉	關閉框架緩衝區降低輸入延遲。
Frame Counter (格計數器)	關閉 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	在所選的角落上顯示 V 頻率 (畫格計數器功能僅搭配 AMD 顯示卡使用。)

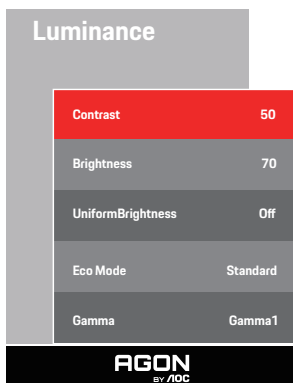
HDMI1	120Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to “120Hz”
HDMI2	120Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to “120Hz”

註：

HDR 在「Image Setup」(影像設定)下設為「non-off」(非關閉)時且輸入來源含有 HDR 內容時，「Game Mode」(遊戲模式)、「Shadow Control」(陰影控制)、「Game Color」(遊戲色彩)項目皆無法在「Game Setting」(遊戲設定)下調整。

Luminance (亮度)

PORSCHE DESIGN



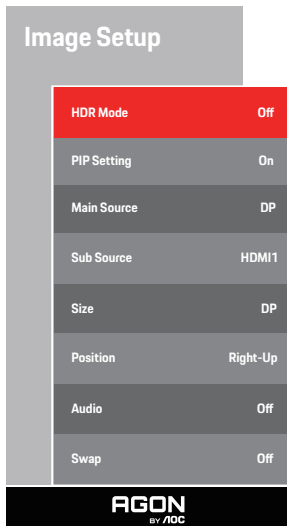
Contrast (對比度)	0-100	對比度調整。
Brightness (亮度)	0-100	背光調整
UniformBrightness (均勻度補償)	On (開啟) / Off (關閉)	開啟 Uniform Brightness 時，即使在白畫面視窗大小變換時，均衡峰值亮度仍可在 SDR 模式中維持一致的亮度。
Eco Mode (節能模式)	Standard (標準)	標準模式
	Text (文字)	文字模式
	Internet (網際網路)	網際網路模式
	Game (遊戲)	遊戲模式
	Movie (電影)	電影模式
	Sports (運動)	運動模式
Gamma (伽瑪)	Reading (閱讀)	閱讀模式
	Gamma1 (色差補正 1)	調整為色差補正 1
	Gamma2 (色差補正 2)	調整為色差補正 2
	Gamma3 (色差補正 3)	調整為色差補正 3

註：

「Image Setup」(影像設定) 下的 HDR 設定設為「non-off」(非關閉) 且輸入來源含有 HDR 內容時，無法使用「Luminance」(亮度)。

Image Setup (影像設定)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / HDR True Black / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native	啟用或停用 HDR。
HDR Mode (HDR 模式)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	啟用或停用 HDR 模式。
PIP Setting (PIP 設定)	Off (關閉) / PIP / PBP	停用或啟用 PIP 或 PBP。
Main Source (主來源)		選擇主畫面來源。
Sub Source (子畫面來源)		選擇子畫面來源。
Size (大小)	Small (小) / Middle (中) / Large (大)	選擇畫面大小。
Position (位置)	Right-Up (右上)	設定畫面位置。
	Right-Down (右下)	
	Left-Up (左上)	
	Left-Down (左下)	
Audio (音頻)	On (開啟): 子音訊 Off (關閉): 主要音訊	停用或啟用音訊設定。
Swap (切換)	On (開啟): 切換 Off (關閉): 無動作	切換畫面來源。

註：

- 偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 選項以供調整；而未偵測到 HDR 時，將顯示 HDR 模式選項以供調整。
- 由於光擴散效應，在啟用本機調光功能時光環會出現在部分特定畫面的窗戶邊界或移動物體的邊界。這是 Mini LED 面板的物理特性，不過這並非面板故障。請放心，您可以繼續使用。
- 當 HDR 設置為“非關閉”時，除了“圖像設置”下的“HDR”、“Luminous Max”外，其他項目不可調。

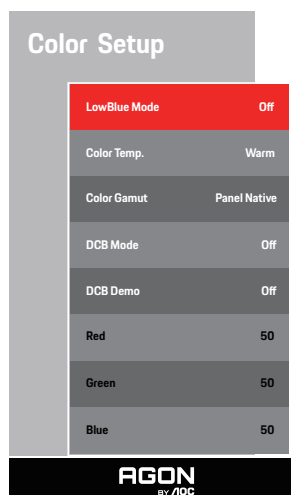
4) PIP/PBP 開啟時，主要來源 / 子來源輸入來源相容性如下：

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

附註：PIP/PBP 為開啟時，DP / HDMI / USB C 訊號來源支援最大解析度 5120x1440@60Hz。

Color Setup (色彩設定)

PORSCHE DESIGN



LowBlue Mode (低藍光模式)	關閉 / 多媒體 / 網際網路 / 辦公室 / 讀取	藉由控制色溫來降低藍光波。
Color Temp. (色溫)	Warm (暖色)	從 EEPROM 恢復暖色溫。
	Normal (正常)	從 EEPROM 恢復正常色溫。
	Cool (冷色)	從 EEPROM 恢復冷色溫。
	User (使用者設定)	從 EEPROM 恢復使用者色溫。
Color Gamut	Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	選擇不同色彩空間。
DCB Mode (DCB 模式)	Off	停用 DCB 模式
	Full Enhance (完全增強)	啟用完全增強模式
	Nature Skin (自然膚色)	啟用自然膚色模式
	Green Field (綠色場景)	啟用綠色場景模式
	Sky-blue (天藍色)	啟用天藍色模式
	AutoDetect (自動檢測)	啟用自動檢測模式
DCB Demo (DCB 展示)	開啟 / 關閉	啟用或停用展示
Red (紅色)	0-100	從數位暫存器恢復紅色增益值。
Green (綠色)	0-100	從數位暫存器恢復綠色增益值。

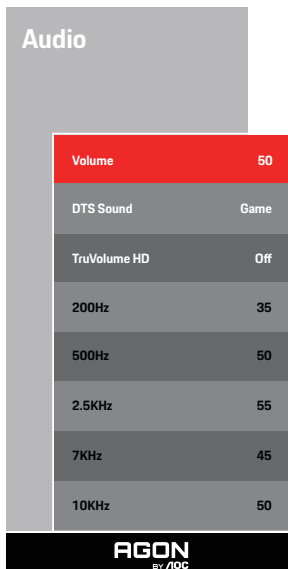
Blue (藍色)	0-100	從數位暫存器恢復藍色增益值。
-----------	-------	----------------

註：

「Image Setup」(影像設定) 下的 HDR 設定設為「non-off」(非關閉) 且輸入來源含有 HDR 內容時，無法使用「Color Setup」(色彩設定)。

Audio (音訊)

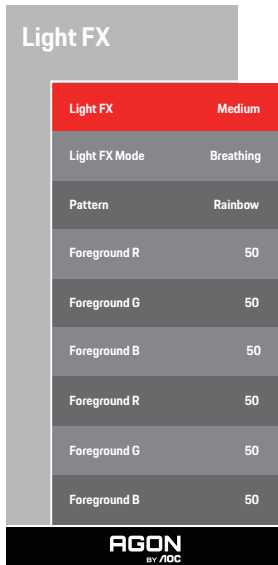
PORSCHE DESIGN



Volume (音量)	0-100	調整音量設定
DTS Sound (DTS 音效)	Game (遊戲) / Rock (搖滾) / Classical (古典) / Live (現場直播) / Theater (劇院) / Off (關閉)	" 選擇 DTS 音效模式。 附註：切換模式可能要花費多達 2 秒時間。"
TruVolume HD	開啟 / 關閉	開啟後，能夠自動平衡喇叭輸出音量。適用於夜間使用。
200Hz	0-100	低頻率基礎音訊，加上音調中合音的根音訊。
500Hz	0-100	主要用於表現人聲 (例如唱歌、閱讀)、強化人聲的厚度及強度。
2.5KHz	0-100	此頻率含有強大的滲透能力，可改善以改良聲音的亮度與清晰度。
7KHz	0-100	增強人聲的清晰度。
10KHz	0-100	音樂的高音區對聲音的高頻性能最為敏感。

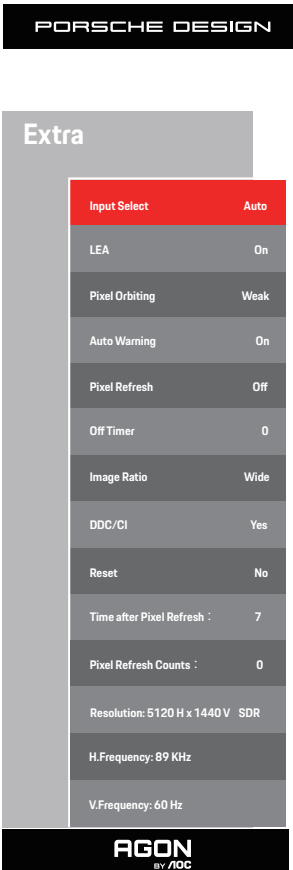
Light FX（電競氛圍燈）

PORSCHE DESIGN



Light FX (電競氛圍燈)	關閉 / 低 / 中 / 強	選擇電競氛圍燈的強度。
Light FX Mode (電競氛圍燈模式)	靜態 / 簡易偏移 / 漸層偏移 / 簡易填滿 / 單向填滿 / 雙向填滿 / 呼吸 / 動作點 / 縮放 / 變色 / 波紋 / 閃爍 / Demo	選擇電競氛圍燈模式
Pattern (圖樣)	紅 / 綠 / 藍 / 彩虹 / 使用者定義	選擇電競氛圍燈圖樣
ForegroundR (前景紅)	0-100	使用者將圖樣設定設為使用者定義時，可調整電競氛圍燈前景色彩
ForegroundG (前景綠)		
ForegroundB (前景藍)		
BackgroundR (背景紅)	0-100	使用者將圖樣設定設為使用者定義時，可調整電競氛圍燈背景色彩
BackgroundG (背景綠)		
BackgroundB (背景藍)		

Extra (其他)

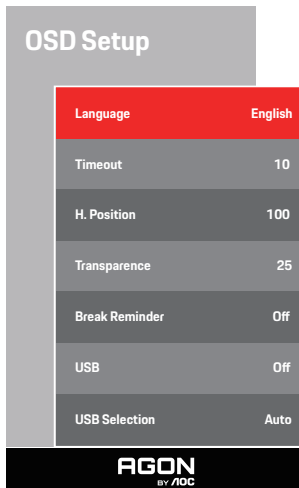


Input Select (輸入選擇)	自動 /HDMI1/HDMI2/DP/USB C	選擇輸入訊號來源
LEA (區域圖像殘留 預防)	On(開啟) / Off(關閉)	開啟區域影像殘留預防功能，降低出現影像殘留的風險。建議的功能設定：「On」(開啟)。開啟後，自動降低螢幕四角固定顯示區域亮度，以減輕可能產生的影像殘留。
Pixel Orbiting (圖像偏移)	Off(關閉) / Weak(弱) / Medium(中) / Strong(強)	開啟影像偏移功能，降低出現影像殘留的風險。建議的功能設定：「On」(開啟)。開啟後，影像像素會整個呈環狀移動，移動幅度與設定的強弱有關，每 1 分鐘移動一次。移動後的字元可能會切邊。選擇「Strong」(強)時，影像殘留最不容易產生，但可能的切邊會最明顯。
Auto Warning (自動提示)	On(開啟) /Off(關閉)	開啟/關閉「圖像殘留消除」自動提示功能。顯示器累計運作每滿 4 小時，將自動彈出選單，提醒使用者執行「圖像殘留消除」。選擇「關閉」時，將不再出現「圖像殘留消除」自動提示選單。如果不依照建議的時間進行「圖像殘留消除」，將會增加螢幕出現圖像殘留的風險，請謹慎操作。
Pixel Refresh (圖像殘留消 除)	On(開啟) /Off(關閉)	開啟並執行圖像殘留消除功能，消除可能已產生的圖像殘留。開啟後，依照選單提示選擇「是」，顯示器會自動關閉螢幕，另請維持電源開啟，且不要操作按鍵。電源指示燈會閃爍白燈(1秒亮/1秒滅)，整個過程需要約10分鐘。結束後，電源指示燈熄滅，顯示器進入關機狀態。

Off timer (關機計時器)	0-24 小時	選擇 DC 關機時間
Image Ratio (影像比例)	寬 /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27" W(16:9)	選擇影像顯示的比例。
DDC/CI	是或否	開啟或關閉 DDC/CI 支援
Reset (重設)	是或否	將功能表重設為預設值
Time after Pixel Refresh (影像殘留消除後的時間)		執行最後一次影像殘留消除後螢幕亮起的時間，以小時為單位，滿 4 小時後，會自動提醒使用者執行影像殘留消除。
Pixel Refresh Counts (影像殘留消除次數)		記錄執行影像殘留消除的次數。

OSD Setup (OSD 設定)

PORSCHE DESIGN



Language (語言)		選擇 OSD 語言
Timeout (顯示時間)	5-120	調整 OSD 逾時
H. Position (水平位置)	0-100	調整 OSD 的水平位置
Transparence (透明度)	0-100	調整 OSD 的透明度
Break Reminder (休息提醒)	開啟 / 關閉	若使用者連續操作 1 小時以上，便會顯示休息提醒
USB	Off (關閉) / 高分辨率 / 高資料速度	選擇 USB 的版本或關閉 USB 功能。
USB Selection	Auto (自動) / USB C / USB Up (USB 上行)	選擇 USB 上行數據路徑。

LED 指示燈

狀態	電源指示燈顏色
開機模式	白色
待機模式	橙色
影像殘留消除進行中	白燈閃爍 (1 秒亮起 1 秒熄滅)
OLED 面板運作異常	橙燈閃爍 (1 秒亮起 1 秒熄滅)
關機模式	指示燈未亮起。

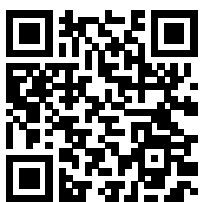
故障排除

問題	可能的解決方案
電源指示燈不亮。	<ul style="list-style-type: none"> ● 確認電源是否已開啟。 ● 確認是否已連上電源線。
電源指示燈亮起，但未顯示影像。	<ul style="list-style-type: none"> ● 電腦電源是否已開啟。 ● 電腦顯卡是否已插上。 ● 是否顯示器的訊號線已和電腦正確的連接。 ● 檢查顯示器訊號線插頭並確認各引腳未遭到折彎。 ● 透過按下電腦鍵盤上的大寫鎖定鍵觀察指示燈，確認電腦是否在運作。
未顯示影像，電源指示燈閃爍橙色。	<ul style="list-style-type: none"> ● OLED 面板異常，無法正常運作。請聯繫 AOC 售後服務人員尋求協助。
無法執行隨插即用。	<ul style="list-style-type: none"> ● 確認是否支援隨插即用。 ● 確認變壓器是否支援隨插即用。
影像暗淡。	<ul style="list-style-type: none"> ● 調整亮度和對比度。
影像跳動或出現波紋。	<ul style="list-style-type: none"> ● 週邊可能有引起電子干擾的電器設備及裝置。
螢幕顯示「訊號線沒有連接」或「無訊號」。	<ul style="list-style-type: none"> ● 檢查訊號線是否正確連接。 ● 檢查訊號線接頭的針腳是否損壞。 ● 在顯示器功能表中開啟並執行影像殘留消除功能，消除可能已產生的影像殘留。可以多次操作此功能，以取得滿意的影像顯示效果。其他螢幕維護說明請參閱官網用戶說明書。
螢幕顯示「無效輸入」。	<ul style="list-style-type: none"> ● 確認您的電腦是否設定在不適當的顯示模式。 <p>請將您的電腦重設為詳細的使用者說明中所列出的顯示模式。</p>
影像殘留。	<ul style="list-style-type: none"> ● 基於 OLED 面板的特性，可以在顯示器功能表中開啟並執行影像殘留消除功能，消除可能已產生的影像殘留。建議多次操作以取得滿意的影像觀看效果。關於其他螢幕維護指示，請參閱官網用戶說明書。
顯示器設置及安規資訊	<p>請參閱 CD 手冊中的規範與服務資訊或造訪 www.aoc.com (尋找您在您國家購買的型號並在支援頁面中尋找規範與服務資訊。)</p>

規格

一般規格

面板	型號名稱	PD49	
	驅動系統	OLED	
	可視影像大小	對角線 124cm	
	像素間距	0.233mm(H) x 0.233mm(V)	
	顯示顏色	1.07B ^[1]	
其他	水平掃描範圍	30k~390kHz	
	水平掃描大小 (最大)	1196.7mm	
	垂直掃描範圍	48-240Hz	
	垂直掃描大小 (最大)	339.2mm	
	最佳預設解析度	5120x1440@60Hz	
	最大解析度	5120x1440@240Hz(HDMI, DP, USB C ^[2])	
	隨插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V~, 50/60Hz, 4.5A	
	耗電量	典型 (默認亮度和對比度)	130W
最大 (亮度 = 100, 對比 = 100)		≤330W	
待機模式		≤ 0.5W	
實體特性	USB C 電力傳輸	USB PD 版本 3.0 最高可達 90W ^[2] (5V/3A、9V/3A、10V/3A、12V/3A、15V/3A、20V/4.5A)	
	接頭類型	HDMIx2、DP、USB C、USBx4、USB UP、耳機、RJ45	
	訊號纜線類型	可拆式	
環境	溫度	操作	0° C ~ 40° C
		非操作	-25° C ~ 55° C
	溼度	操作	10% ~ 85% (非冷凝)
		非操作	5% ~ 93% (非冷凝)
	海拔高度	操作	0 公尺 ~ 5000 公尺 (0 英尺 ~ 16404 英尺)
		非操作	0 公尺 ~ 12192 公尺 (0 英尺 ~ 40000 英尺)



[1] 色彩位元表：

色彩位元 訊號版本 色彩格式 狀態	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	5120*1440 240Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V
5120*1440 240Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 165Hz 10bits	NA	支持（部分 NVIDIA 顯 卡）	V	V	V	V	支持（部分 AMD 顯卡）	支持（部分 AMD 顯卡）
5120*1440 165Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	支持（部分 AMD 顯卡）	支持（部分 AMD 顯卡）
5120*1440 120Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 120Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 75Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 75Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 60Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 60Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V

請注意：在“OSD 設置”功能表下，在“USB”字段中設置“高數據速度”或“高解析度”。

[2]：當 USB C（DP Alt, HBR3）信號輸入且“USB”設置為“高解析度”時，最大解析度 5120x1440@240Hz，USB 介面以 USB 2.0 速率傳輸，當“USB”設置為“高數據速度”時，最大解析度率為 5120x1440@165Hz，USB 介面以 USB 3.2 Gen1 速率傳輸。由於某些顯卡的輸出限制，可能會出現差異。

[3]：USB C 埠支援的最大輸出功率為 90W，詳見下表：

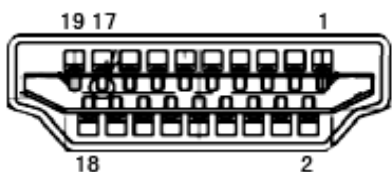
4 個 USB 下行埠輸 出總功率	USB C 介面的最大輸出功率	輸出功率規格
<4.7W	90W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/4.5A
>5.3W	65W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A

預設顯示模式

標準	解析度 (±1Hz)	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
DFHD	3840x1080@60Hz	66.9	60
DFHD	3840x1080@120Hz (僅 Dp 介面)	133.32	120
DQHD	5120x1440@60Hz	88.826	59.977
DQHD	5120x1440@75Hz	111.075	75
DQHD	5120x1440@120Hz	177.72	120
DQHD	5120x1440@165Hz	244.365	165
DQHD	5120x1440@240Hz	388.56	240

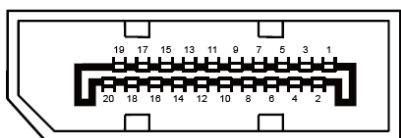
註：根據 VESA 標準，計算不同作業系統和顯示卡的更新率（場頻）時，可能有一些誤差 (+/-1Hz)。為了提高相容性，已將本產品的標稱更新率四捨五入。請參考實際產品。

接腳分配



19 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 數據 2 +	9.	TMDS 數據 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 數據 2 被覆	10.	TMDS 時頻 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 數據 2-	11.	TMDS 時頻被覆	19.	熱插頭偵測
4.	TMDS 數據 1 +	12.	TMDS 時頻 -		
5.	TMDS 數據 1 被覆	13.	CEC		
6.	TMDS 數據 1-	14.	保留 (N.C. 開啟裝置)		
7.	TMDS 數據 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS 數據 0 被覆	16.	SDA		



20 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	熱插頭偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	返回 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

隨插即用

隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器具備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 性能。即本顯示器可告知主機系統其身分，並依據所用的 DDC 程度，提供有關顯示性能的其他資訊。

DDC2B 是以 I2C 通訊協定為基礎的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道要求 EDID 資訊。



如需 DTS 專利資訊，請參見 <http://patents.dts.com>。Manufactured under license 依 DTS Licensing Limited 授權製造。DTS、符號及 DTS 連同符號皆為註冊商標，且 DTS Sound 為 DTS, Inc 的註冊商標。© DTS, Inc. 保留所有權利。