

PORSCHE DESIGN

AGON
BY AOC

사용자 매뉴얼

PD49

www.aoc.com

©2023 AOC. All rights reserved

안전	1
국제 협약	1
전원	2
설치	3
청소	4
기타	5
설치	6
포장에 들어 있는 내용물	6
스탠드 및 받침대 설치	7
와이어 버클 설치	8
화면 유지 관리	9
시야각 조절	11
모니터 연결	12
벽면 장착	13
Adaptive-Sync 기능	14
HDR	15
KVM 기능	16
바로 가기 키	17
OSD Setting(OSD 설정)	18
Game Setting(게임 설정)	19
Luminance(휘도)	21
Image Setup (이미지 설정)	22
Color Setup(색상 설정)	24
Audio(오디오)	26
Light FX(라이트 FX)	27
Extra(부가기능)	28
OSD Setup(OSD 설정)	30
LED 표시등	31
문제 해결	32
사양	33
일반 사양	33
사전 설정된 디스플레이 모드	35
핀 지정	36
플러그애플레이	37

안전

국제 협약

다음 하위절에는 본 문서에 사용된 기호 협약이 기술되어 있습니다.

참고, 주의 및 경고

본 지침서 전반에 걸쳐 사용되는 텍스트 블록은 아이콘과 함께 제공하고 볼드체 또는 이탤릭체로 인쇄할 수 있습니다. 이러한 블록은 참고, 주의 및 경고로 구성되며 다음과 같이 사용됩니다.



참고: 참고는 컴퓨터 시스템을 보다 잘 사용할 수 있도록 도움을 제공하는 중요한 정보를 표시합니다..





주의: 주의는 하드웨어의 잠정적인 손상 또는 데이터 손실 중 하나를 표시하며 문제를 피할 수 있는 방법이 제공됩니다.





경고: 경고는 신체에 유해할 수 있는 잠재적 위험을 표시하고 문제를 피할 수 있는 방법을 제공합니다. 일부 경고는 다른 형식으로 표시되고 아이콘 없이 제공될 수도 있습니다. 그러한 경우, 규제 기관은 특정한 경고를 표시하는 것을 의무사항으로 규정하고 있습니다.


전원


 모니터는 라벨에 표시된 전원 유형만 사용하여 작동해야 합니다. 가정에 공급되는 전원 유형에 대해 잘 모를 경우 본 제품의 판매점이나 지역의 전력 회사에 문의하십시오.

 모니터에는 세 번째 (접지용) 핀이 있는 플러그인 접지형 3 발 플러그가 달려 있습니다. 이 플러그는 안전 기능으로서 접지된 전원 콘센트에만 맞습니다. 콘센트에 3 선 플러그를 꽂을 수 없는 경우, 전기 기술자에게 이에 맞는 콘센트를 설치하도록 하거나 어댑터를 사용하여 모니터를 안전하게 접지하십시오. 접지형 플러그의 안전 목적을 무시하지 마십시오.

 번개를 동반한 폭우 시 또는 장시간 사용하지 않을 경우 장치에서 플러그를 뽑아 두십시오. 그래야 전원 써지로 인한 모니터 손상을 방지할 수 있습니다.

 전원 스트립과 확장 코드에 과부하가 걸리지 않도록 하십시오. 과부하가 걸리면 화재 또는 감전이 발생할 수 있습니다.

 모니터의 만족스러운 작동을 위해 100 - 240V AC, 최소 5A 가 표시된 적절한 콘센트가 탑재된 UL 에 등재된 컴퓨터에서만 모니터를 사용하십시오.

 벽 콘센트는 장치 근처에 설치되어 접근성이 용이해야 합니다.

설치

! 모니터를 불안정한 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블에 두지 마십시오. 모니터가 떨어질 경우, 신체의 부상을 초래할 수 있고 제품이 심각하게 손상될 수 있습니다. 제조업체가 권장하거나 본 제품과 함께 제공된 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블만 사용하십시오. 제품을 설치할 경우, 제조업체 지침을 따르고 제조업체가 권장한 설치 부속품만 사용하십시오. 제품과 카트를 함께 이동할 경우 세심한 주의를 기울여야 합니다.

! 모니터 캐비닛 슬롯에 어떠한 물체도 밀어넣지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재나 감전이 발생할 수 있습니다. 모니터에 어떠한 액체도 엿지르지 마십시오.

! 제품 앞 부분이 바닥에 닿지 않도록 하십시오.

! 모니터를 벽이나 선반에 장착할 경우, 제조업체에서 제공한 장착 키트를 사용하고 키트 설명서를 따라 장착하십시오.

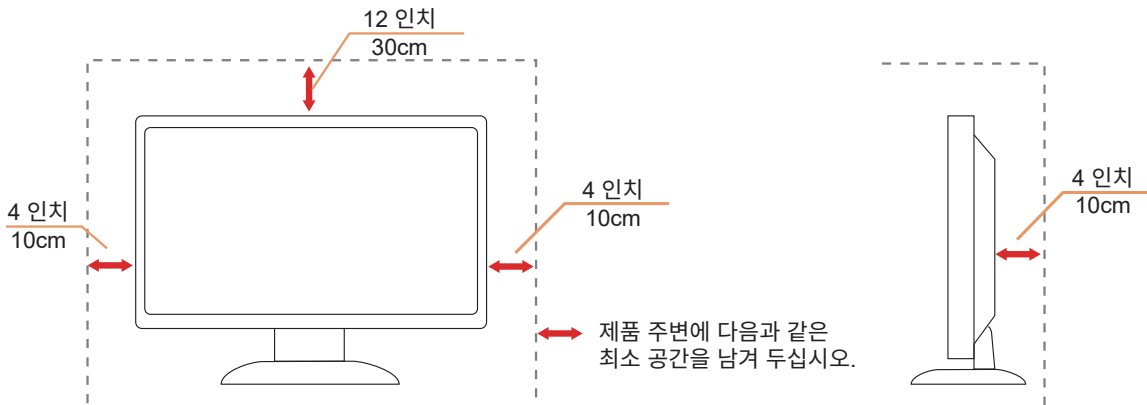
! 경고 : 공급 라인 ! 감전으로 인한 치명적인 위험이 있습니다!
벽에 장착할 때 공급 라인 (전기, 가스, 물) 이 손상되지 않도록 적절한 조치를 취하십시오.

! 다음에 제시된 바와 같이 모니터 주변에 약간의 공간을 남겨 두십시오. 공간을 남겨두지 않을 경우, 공기 순환이 적절히 이루어지지 않아 과열로 인해 화재가 발생하거나 모니터가 손상될 수 있습니다.

! 베젤로부터 패널이 벗겨지는 등 잠재적인 손상을 방지하려면 모니터가 5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오. 최대 허용 각도인 5도를 초과하여 아래로 기울어진 경우 모니터가 손상되어도 보증이 적용되지 않습니다.

모니터를 벽면 또는 스탠드에 설치할 경우, 다음과 같이 권장된 모니터 주변 환기 공간을 참조하십시오.

스탠드에 설치할 경우



청소


⚠ 물에 적신 천을 사용하여 캐비닛을 주기적으로 청소하십시오.


⚠ 청소 시 부드러운 면이나 극세사 천을 사용하십시오. 물에 적신 천은 거의 마른 상태여야 하며 케이스에 액체가 들어가지 않도록 해야 합니다.





⚠ 제품을 청소하기 전에 전원 코드를 분리하십시오.


기타

 제품에서 이상한 냄새, 소음 또는 연기가 발생할 경우, 전원 플러그를 즉시 분리하고 서비스 센터에 연락하십시오.

 환기구가 테이블 또는 커튼에 의해 차단되지 않아야 합니다.


 작동하는 동안 심하게 진동하거나 상당한 충격을 받은 OLED 모니터를 연결하지 마십시오.


 작동 또는 운반하는 동안 모니터를 두드리거나 떨어뜨리지 마십시오.


 유아와 어린이에 대한 치명적인 위험 및 사고 위험이 있습니다!

어린이가 포장재를 가지고 놀지 못하도록 감독하십시오. 포장재의 경우 질식 위험이 있습니다. 어린이의 경우 종종 얼마나 위험한지 알지 못합니다.

제품은 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오.

 나중에 사용할 수 있도록 모든 설명서는 잘 보관하십시오. 이 제품을 제 3 자에게 양도할 때 설치 지침과 안전 지침도 함께 건네주십시오.

 장치를 열원 가까이 두지 말고 직사광선을 피하십시오.

 장치를 습기, 응결 또는 물기에 노출시키지 마십시오.

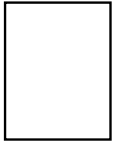
설치

포장에 들어 있는 내용물



Monitor

*



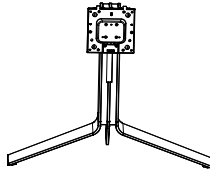
Quick Start Guide

*



Warranty Card

✓



Stand/Base

✓



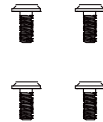
Porsche Design
USB Disk

✓



Screwdriver

✓



Screws

✓



Power Cable

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



USB C-C
Cable

*



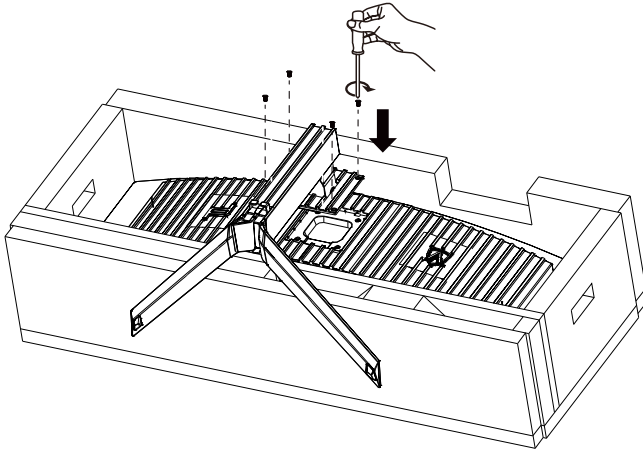
USB C-C/A
Cable

* 모든 국가와 지역에 모든 신호 케이블 이 제공되는 것은 아닙니다. 가까운 판매점이나 AOC 지사에 문의하여 확인하십시오.

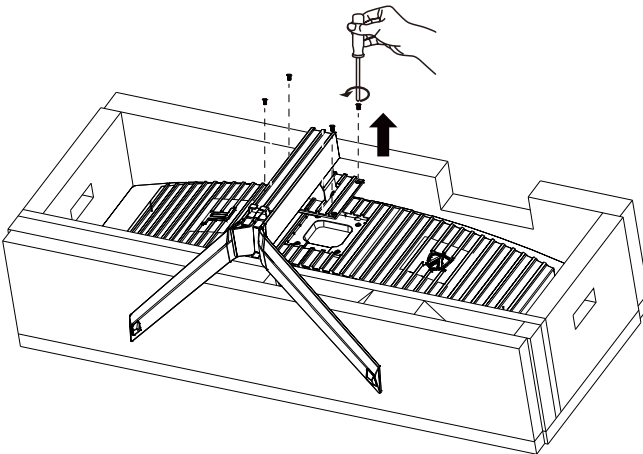
스탠드 및 받침대 설치

다음과 같은 단계에 따라 받침대를 설치하거나 분리하십시오.

설치

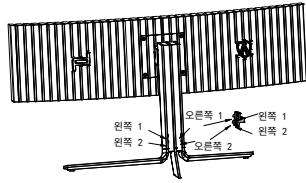


분리 :

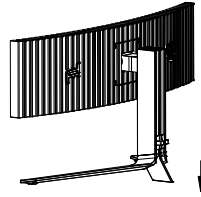


와이어 버클 설치

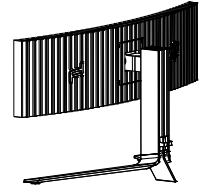
다음 단계를 따라 브래킷 와이어 버클을 설치하거나 제거하십시오.
설치 :



① 와이어 버클의 후크가 아래쪽을 향하게 한 다음 그림에 표시된 순서에 따라 해당 슬롯에 고정합니다.

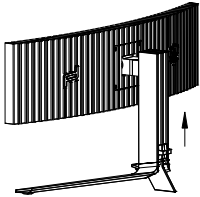


② 화살표에 따라 와이어 버클을 아래로 조입니다.



③ 설치가 완료되었습니다.

제거 :



① 화살표에 따라 와이어 버클을 들어 올립니다.



② 화살표에 따라 와이어 버클을 꺼냅니다.



화면 유지 관리

잔상 발생 위험을 줄이기 위해 OLED 제품의 특성을 기반으로 다음 요구 사항에 따라 화면 유지 관리를 수행해야 합니다.

다음 지침을 준수하지 않아 발생하는 손상에 대해서는 보증이 적용되지 않습니다.

- 정지 이미지는 가능한 한 표시하지 마십시오.

정지영상이란 화면에 오랫동안 남아 있는 영상을 말한다.

정지영상은 OLED 화면에 영구적인 손상을 줄 수 있으며, 잔상이 나타나는 것은 OLED 화면의 특징입니다.

사용에 대한 다음 제안 사항을 준수해야 합니다.

1. 전체 화면이나 화면의 일부에 정지 이미지를 오랫동안 표시하지 마십시오. 화면 이미지가 남을 수 있습니다. 이 문제를 방지하려면 정지 영상을 표시할 때 화면의 밝기와 대비를 적절하게 낮추십시오.
2. 4:3 프로그램을 장시간 시청할 경우 화면의 좌우측과 영상의 가장자리에 다른 자국이 남게 되므로 장시간 이 모드를 사용하지 마시기 바랍니다.
3. 가능하면 비디오를 화면의 작은 창 (예: 인터넷 브라우저 페이지의 비디오) 보다는 전체 화면으로 봅니다.
4. 화면에 라벨이나 스티커를 붙이지 마십시오. 화면이 손상되거나 이미지가 남을 수 있습니다.

- 본 제품을 4 시간 이상 연속으로 사용하는 것은 권장하지 않습니다.

이 제품은 잔상 가능성을 없애기 위해 많은 기술을 사용합니다. OLED 화면에 잔상이 남지 않고 OLED 디스플레이를 최상의 상태로 유지하려면 사전 설정 값을 사용하고 기능을 "켜기"로 유지하는 것이 좋습니다.

- LEA(Logo Extraction Algorithm) (국소적인 잔상의 방지)

잔상 발생 위험을 줄이기 위해 LEA 기능을 활성화할 것을 권장합니다.

이 기능을 활성화하면 화면이 자동으로 좁아져 디스플레이 영역의 밝기가 고정되면서 잔상이 줄어들 수 있습니다.

이 기능은 기본적으로 "On(켜짐)"이며 OSD 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

- Pixel Orbiting(이미지 이동)

잔상 발생 위험을 줄이기 위해 궤도 기능을 활성화할 것을 권장합니다.

이 기능을 켜면 이미지 픽셀이 한자 "口" 모양의 궤적을 따라 1 초에 한 번씩 전체적으로 원형을 그리며 움직입니다.

이동 시 진폭은 설정에 따라 다릅니다. 문자가 움직이면서 문자의 측면이 잘릴 수 있습니다. "Strong(진하게)"를 선택하면 잔상이 거의 발생하지 않지만 잘려지는 측면이 뚜렷해질 수 있습니다. "Off(꺼짐)"를 선택하면 이미지가 원래의 위치로 돌아옵니다.

이 기능은 기본적으로 "On(켜짐)" (Weak: 흐리게)이며 OSD 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

- Pixel Refresh(로컬 밝기 제어)

OLED 패널의 특성상 색상이나 밝기가 다르게 구분된 정지 이미지를 장시간 표시할 경우 잔상이 나타나는 경향이 있습니다.

발생했을 수 있는 잔상을 제거하기 위해 정기적으로 또는 수시로 잔상 제거 기능을 실행하여 이상적인 화면 상태에서 영상을 시청할 것을 권장합니다.

다음 방법 중 한 가지로 이 기능을 실행할 수 있습니다.

- OSD 메뉴에서 잔상 제거를 수동으로 켜고 메뉴 프롬프트에 따라 "Yes(예)"를 선택합니다.
- 모니터를 계속해서 4 시간 동안 사용할 때마다 경고 메시지가 자동으로 팝업되면서 화면을 계속 유지할 것인지 사용자에게 물으면 "Yes(예)"를 선택하는 것이 좋습니다. "No(아니오)"를 선택하면 모니터가 24 시간 동안 실행된 후 사용자가 "Yes(예)"를 선택할 때까지 매시간 프롬프트가 반복해서 표시되기 때문입니다.
- 모니터를 계속해서 4 시간 동안 작동한 후에는 매번 버튼이 꺼지거나 2 시간 동안 대기 상태가 되면서 잔상 제거가 자동으로 실행됩니다.

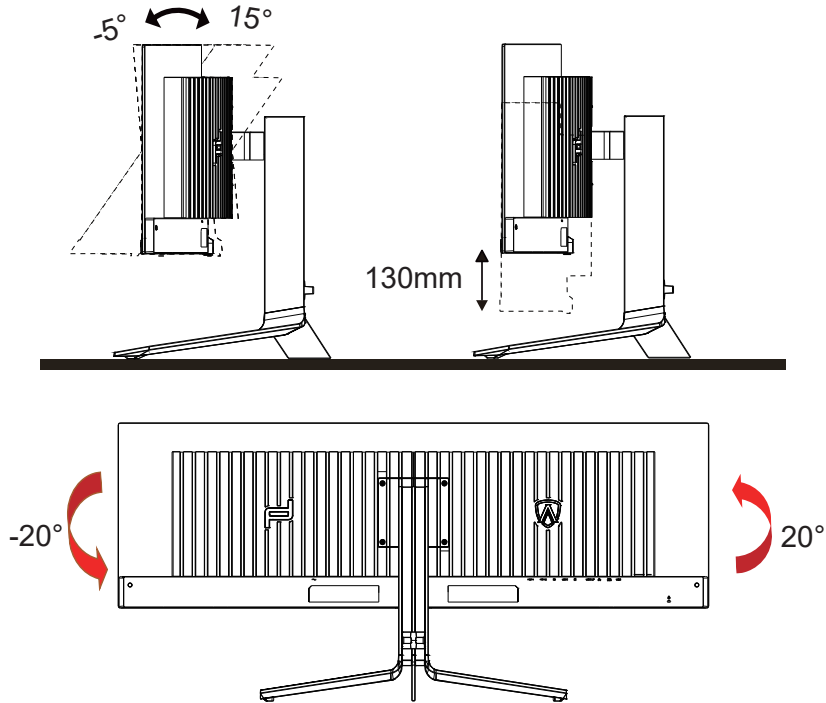
잔상 제거 기능은 전체 프로세스에 약 10 분이 걸립니다. 전원이 켜진 상태를 유지하면서 버튼을 조작하지 않으면 전원 표시등이 흰색으로 깜박입니다(1 초 동안 켜짐 / 1 초 동안 꺼짐). 잔상 제거 프로세스가 완료되면 전원 표시등이 꺼지고 모니터가 종료.

잔상 제거 프로세스 중에 사용자가 전원 버튼을 눌러 모니터를 켜면 잔상제거 프로세스가 중단되고 디스플레이 화면이

복원되는데, 이 경우 복원까지 약 5 초 정도가 걸립니다. 모니터는 대기 상태에서 잔상 제거 기능을 자동으로 실행하며 이는 중단되지 않습니다. OSD 메뉴의 "Other(기타)" 섹션에서 잔상 제거 기능이 실행된 횟수를 확인할 수 있습니다.

시야각 조절

최적의 상태로 보려면 전체 모니터 화면에서 보고 사용자의 선호도에 맞게 모니터의 각도를 조절하는 것이 좋습니다. 모니터 각도를 변경할 경우, 모니터가 전복되지 않도록 스탠드를 고정시키십시오. 다음과 같이 모니터 각도를 조절할 수 있습니다.



참고 :

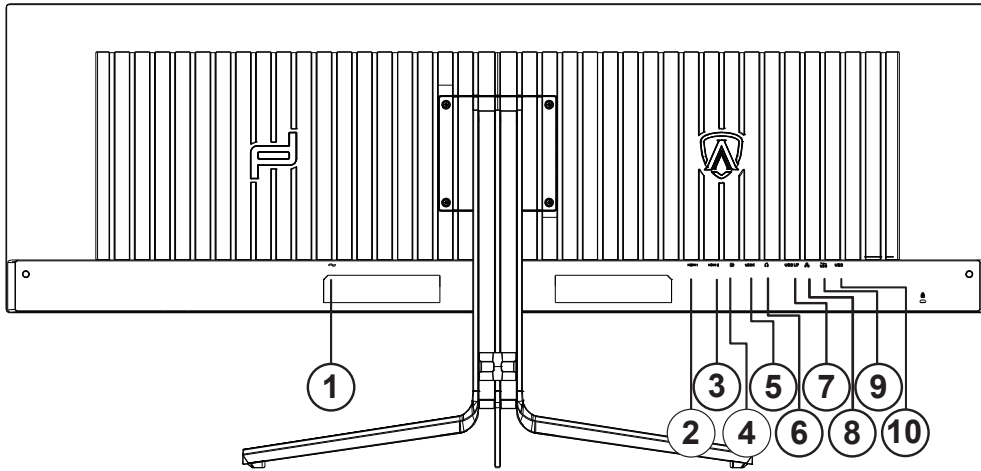
각도를 변경할 경우, OLED 화면을 만지지 마십시오. OLED 화면을 만질 경우, 손상되거나 파손될 수 있습니다.

경고 :

1. 패널이 벗겨지는 등 잠재적인 화면 손상을 방지하려면 모니터가 5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
2. 모니터 각도를 조절하는 동안 화면을 누르지 마십시오. 베젤만 잡으십시오.

모니터 연결

모니터와 컴퓨터 뒷면에서의 케이블 연결 :



1. 전원
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP
5. USB C
6. 이어폰 출력
7. USB 업스트림
8. RJ45
9. USB 3.2 Gen1+ 급속 충전 x1
USB 3.2 Gen1x1
10. USB 3.2 Gen1x2

PC 에 연결하기

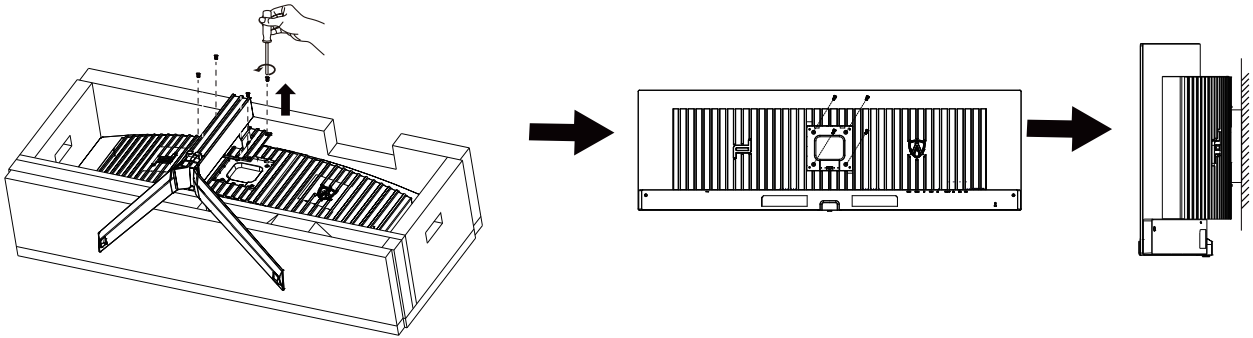
1. 전원 코드를 디스플레이 뒷면에 단단히 연결합니다.
2. 컴퓨터를 끄고 전원 케이블의 플러그를 해제하십시오.
3. 디스플레이 신호 케이블을 컴퓨터 뒷면에 있는 비디오 커넥터에 연결합니다.
4. 컴퓨터 및 디스플레이 전원 코드를 근처에 있는 콘센트에 연결합니다.
5. 컴퓨터 및 디스플레이 전원을 켭니다.

모니터에 이미지가 표시되면 설치가 완료된 것입니다. 모니터에 이미지가 표시되지 않으면 문제 해결을 참조하십시오.

장비를 보호하려면 연결하기 전에 PC와 OLED 모니터의 전원을 항상 끄십시오.

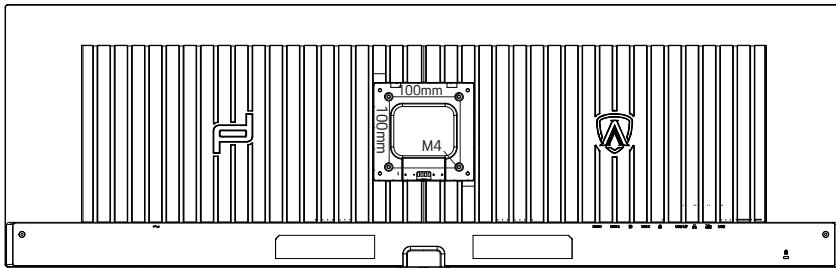
벽면 장착

옵션인 벽면 장착 암의 설치 준비하기.

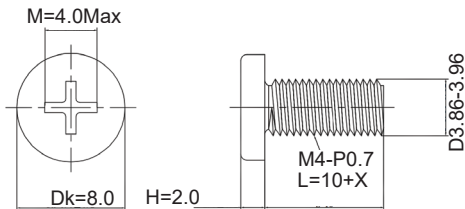



이 모니터를 별매품인 벽면 장착 암에 부착할 수 있습니다. 전원 끄고 이 절차를 시작합니다. 다음 절차를 따릅니다 :

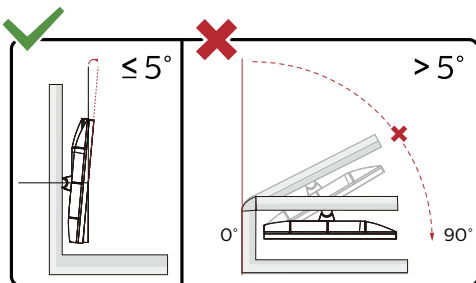
1. 받침대를 제거합니다.
2. 제조업체의 벽면 장착 암 조립 지침을 따릅니다.
3. 벽면 장착 암을 모니터 뒷면에 놓습니다. 암의 구멍을 모니터 뒷면의 구멍과 정렬시킵니다
4. 케이블을 다시 연결합니다. 벽면 부착 지침에 대해서는 옵션인 벽면 장착 암에 부착된 사용 설명서를 참조하십시오.



벽면 나사 M4*(10+X)mm 사양, (X= 벽면 스탠드 두께)



 참고 : VESA 장착 나사 구멍은 모든 모델에 적용되지 않으므로 AOC의 대리점 또는 공식 부서에 문의하십시오. 벽면 장착을 위해 제조업체에 항상 문의하십시오.



* 디스플레이 디자인이 그림과 다를 수 있습니다.

경고 :

1. 패널이 벗겨지는 등 잠재적인 화면 손상을 방지하려면 모니터가 5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
2. 모니터 각도를 조절하는 동안 화면을 누르지 마십시오. 베젤만 잡으십시오.

Adaptive-Sync 기능

1. Adaptive-Sync 기능은 DP/HDMI/USB C 와 함께 작동합니다 .
2. 호환되는 그래픽 카드 : 권장 목록은 아래와 같으며 , www.AMD.com 에서 확인할 수 있습니다 .

그래픽 카드

- Radeon™ RX Vega 시리즈
- Radeon™ RX 500 시리즈
- Radeon™ RX 400 시리즈
- Radeon™ R9/R7 300 시리즈 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 시리즈 제외)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 시리즈
- Radeon™ R9 Fury 시리즈
- Radeon™ R9/R7 200 시리즈 (R9 270/X, R9 280/X 시리즈 제외)

프로세서

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

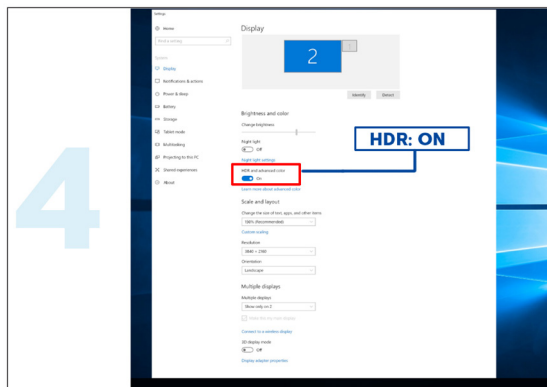
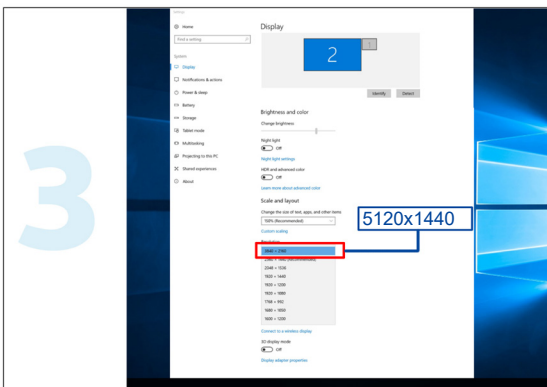
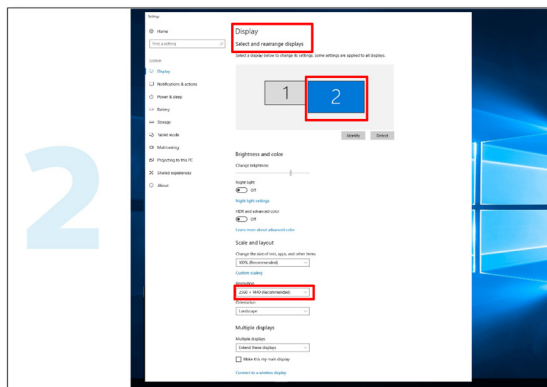
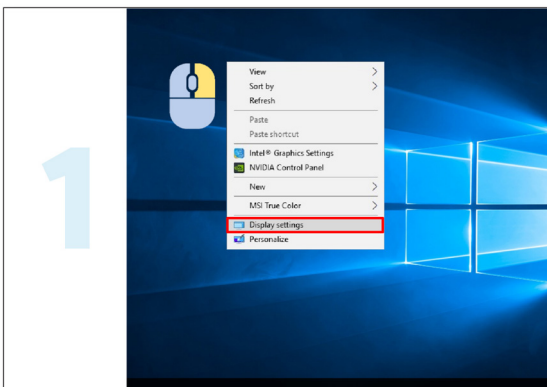
이는 HDR10 형식의 입력 신호와 호환됩니다.

플레이어와 콘텐츠가 호환될 경우

디스플레이가 HDR 기능을 자동으로 활성화할 수 있습니다. 사용자의 장치와 콘텐츠의 호환성에 관한 정보는 장치 제조업체와 콘텐츠 제공업체에 문의하십시오. 자동 활성화 기능이 필요하지 않은 경우 HDR 기능을 "OFF(끄기)"로 선택하십시오.

참고사항 :

1. V1703 보다 버전이 낮은 (이전 버전인) WIN10 에서는 DisplayPort/HDMI 인터페이스에 대해 특별한 설정이 필요 없습니다.
2. V1703 버전의 WIN10 에서는 HDMI 인터페이스만 사용할 수 있고 , DisplayPort 인터페이스는 작동하지 않습니다.
3. 5120x1440@60Hz 는 Blu-ray Player, Xbox 및 PlayStation 에만 권장됩니다.
 - a. 해상도는 5120x1440 으로 설정되어 있으며 HDR 은 사전에 ON(켜기) 으로 설정되어 있습니다.
 - b. 애플리케이션을 시작한 후 해상도를 5120x1440 으로 변경하면 (가능한 경우) 최상의 HDR 효과를 얻을 수 있습니다



KVM 기능

KVM 은 무엇입니까 ?

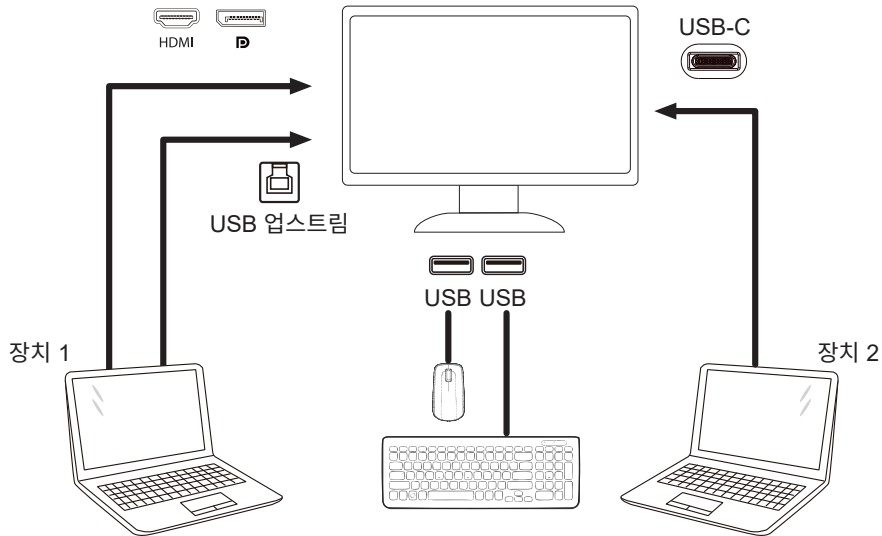
KVM 기능에서는 하나의 AOC 모니터에 두 대의 PC 나 노트북 또는 하나의 PC 와 하나의 노트북을 표시하고 한 세트의 키보드와 마우스를 사용하여 두 대의 장치를 제어할 수 있습니다 . OSD 메뉴의 "Input Select(입력 선택)"에서 입력 신호 소스를 선택하여 PC 또는 노트북 장치에 대한 제어를 전환합니다 .

KVM 을 사용하는 방법

단계 1: USB C 를 통해 하나의 장치 (PC 또는 노트북) 를 모니터에 연결합니다 .

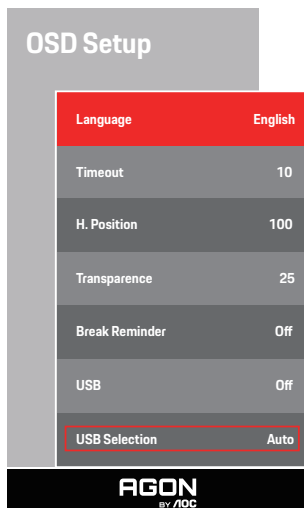
단계 2: HDMI 또는 DisplayPort 를 통해 다른 장치를 모니터에 연결합니다 . 그런 다음 또한 USB 업스트림을 사용하여 이 장치를 모니터에 연결합니다 .

단계 3: USB 포트를 통해 주변 장치 (키보드와 마우스) 를 모니터에 연결합니다 .



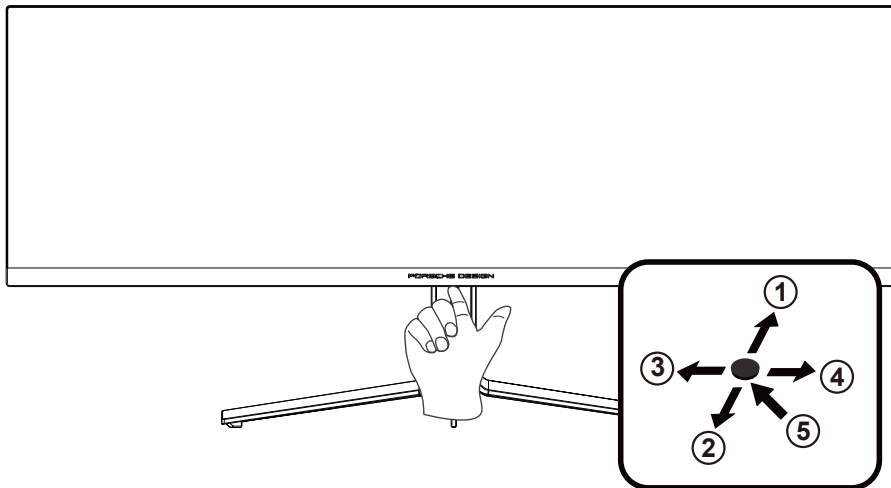
참고: 디스플레이의 디자인은 그림과 다를 수 있습니다.

단계 4: OSD 메뉴로 들어갑니다 . OSD 설정 페이지로 이동하여 USB Selection(USB 선택) 탭에서 "Auto(자동)", "USB C" 또는 "USB UP(USB 업스트림)"을 선택합니다 .



USB Selection (USB 선택)	기능 설명
Auto(자동)	Auto(자동) 는 입력 소스에 따라 USB C 또는 USB Up(USB 업스트림) 을 선택합니다 .
USB C	C 타입 케이블을 통해 USB 허브 기능을 제공합니다 .
USB Up (USB 업스트림)	USB B 케이블을 통해 USB 허브 기능을 제공합니다 .

바로 가기 키



1	소스 / 위로
2	조준선 / 아래로
3	게임 모드 / 왼쪽
4	라이트 FX/ 오른쪽
5	전원 / 메뉴 / 시작하기

전원 / 메뉴 / 시작하기

전원 버튼을 눌러 모니터를 켭니다.

OSD 가 없는 경우, 눌러서 OSD 를 표시하거나 선택을 확인합니다. 2 초 동안 눌러 모니터를 끕니다.

조준선 / 아래로

OSD 가 없는 경우 조준선 버튼을 눌러 조준선을 표시하거나 숨길 수 있습니다.

게임 모드 / 왼쪽

OSD 가 없는 경우, "왼쪽" 키를 눌러서 게임 모드 기능을 연 다음 "왼쪽" 또는 "오른쪽" 키를 눌러서 여러 게임 유형별 게임 모드 (FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 또는 Gamer 3) 를 선택하십시오.

라이트 FX / 오른쪽

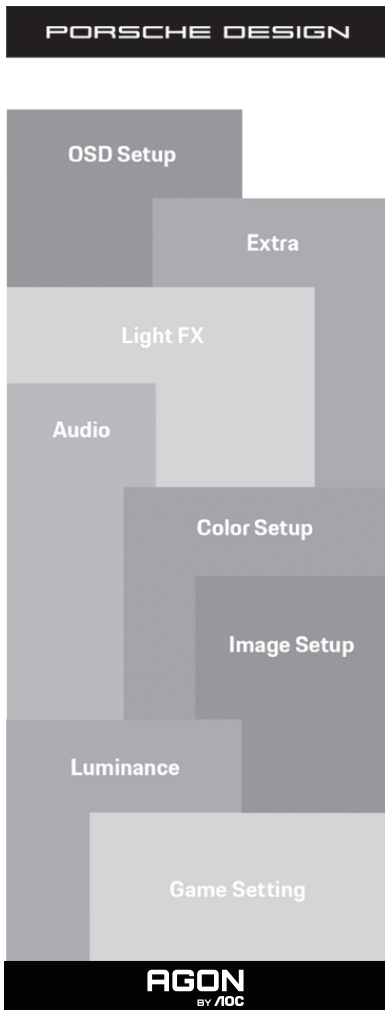
OSD 가 없는 경우, "오른쪽" 키를 눌러 라이트 FX 기능을 활성화하십시오 ..

소스 / 위로

OSD 가 닫혀 있는 경우 Source(소스)/Auto(자동)/Up(위로) 버튼을 누르면 소스 찾기 기능이 됩니다.

OSD Setting(OSD 설정)

제어 키에 대한 기본 및 간단한 사용법..

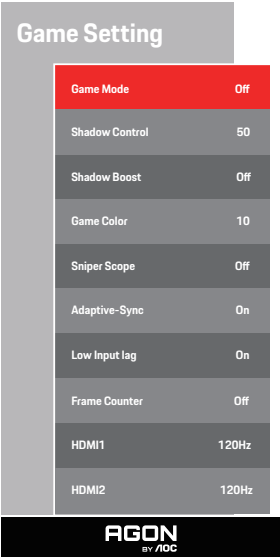


- 1). 메뉴 버튼을 눌러 OSD 창을 활성화합니다.
- 2). OSD 잠금 / 잠금 해제 기능 : OSD 를 잠금 또는 잠금 해제하려면 OSD 기능이 비활성화된 상태에서 Down(아래) 버튼을 10 초 동안 누르십시오 .

참고 :

- 1) 제품에 신호 입력이 하나만 있는 경우 "Input Select"(입력 선택)이 비활성화됩니다 .
- 2) ECO 모드 (표준 모드 제외), 모드 DCB , 이 네 개의 모드 중 한 모드만 사용할 수 있습니다 .

Game Setting(게임 설정)



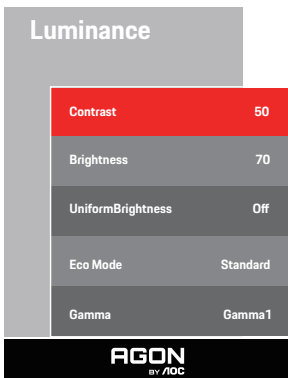
Game Mode (게임 모드)	Setting	Description
Game Mode (게임 모드)	Off(끄기)	게임모드를 Off 합니다
	FPS	FPS(1 인칭 슈팅) 게임용입니다. 어두운 테마의 블랙 레벨 디테일을 향상시켜줍니다.
	RTS	RTS(Real Time Strategy) 게임용입니다. 화질을 향상시켜줍니다.
	Racing	Racing 게임용입니다. 응답 시간이 가장 빠르며 채도가 높습니다.
	사용자 1	사용자의 기본설정 내용을 사용자 1 로 저장할 수 있습니다.
	사용자 2	사용자의 기본설정 내용을 사용자 2 로 저장할 수 있습니다.
	사용자 3	사용자의 기본설정 내용을 사용자 3 으로 저장할 수 있습니다.
Shadow Control (음영 제어)	0-100	음영 제어 기본값은 50 이며, 최종 사용자는 50 에서 100 사이 또는 50 에서 0 사이에서 조정해서 명암비를 높이면 이미지를 선명하게 만들 수 있습니다. 영상이 너무 어두워서 디테일을 분명하게 보이지 않을 경우 50 에서 100 사이에서 조정하면 선명한 이미지를 얻을 수 있습니다. 영상이 너무 환해서 디테일을 분명하게 보이지 않을 경우 50 에서 0 사이에서 조정하면 선명한 이미지를 얻을 수 있습니다.
Shadow Boost (색도 부스트)	Off(끄기) / 레벨 1 / 레벨 2 / 레벨 3	어둡거나 밝은 영역의 화면 세부 사항을 향상시켜 밝은 영역의 밝기를 조정하고 과채도 증상이 나타나지 않도록 할 수 있습니다.
Game Color (게임 색상)	0-20	게임 색에서 0-20 의 레벨로 채도를 조정함으로써 보다 나은 영상을 만들 수 있습니다.
Sniper Scope (스나이퍼 스코우프)	Off(끄기)/1.0 /1.5 /2.0	슈팅 시 부분만 확대하여 목표를 쉽게 겨냥할 수 있습니다.

Adaptive-Sync	On/Off (켜기 / 끄기)	Adaptive-Sync 를 비활성화하거나 활성화합니다 .
Low input Lag (낮은 입력 지연 시간)	On/Off (켜기 / 끄기)	Low input lag 기능을 on/off 합니다 .
Frame Counter (프레임 카운터)	끄기/오른쪽 위 / 오른쪽 아래 / 왼쪽 아래 / 왼쪽 위	선택한 모서리에 수직 주파수를 표시합니다 . (프레임 카운터 기능은 AMD 그래픽 카드에서만 작동합니다 .)
HDMI1	120Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

참고 :

HDR 이 "Image Setup(이미지 설정_)"에서 "non-off(끄지 않음)"로 설정되고 입력 소스에 HDR 콘텐츠가 있는 경우 "Game Setting(게임 설정)"에서 "Game Mode(게임 모드)", "음영 제어 (Shadow Control)", "게임 색상 (Game Color)" 항목을 조정할 수 없습니다 .

Luminance(휘도)

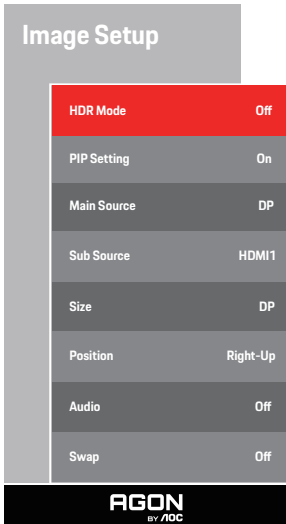


Contrast(명암)	0-100	명암을 조정합니다 .
Brightness (밝기)	0-100	밝기를 조정합니다
UniformBrightness (균일한 밝기)	On(켜기)/Off(끄기)	균일한 밝기를 켜면 흰색 화면 창 크기가 변경되더라도 SDR 모드에서 최고 밝기가 그대로 유지됩니다.
Eco Mode (Eco 모드)	Standard(표준)	표준 모드
	Text(텍스트)	텍스트 모드
	Internet(인터넷)	인터넷 모드
	Game(게임)	게임 모드
	Movie(영화)	영화 모드
	Sports(스포츠)	스포츠 모드
	Reading(독서)	독서 모드
Gamma(감마)	Gamma1(감마 1)	감마 1 로 조정
	Gamma2(감마 2)	감마 2 로 조정
	Gamma3(감마 3)	감마 3 로 조정

참고 :

"Image Setup(이미지 설정)"에서 HDR 설정이 "non-off(끄지 않음)"으로 설정되고 입력 소스에 HDR 콘텐츠가 있는 경우 "Luminance(광도)"를 조정할 수 없습니다 .

Image Setup (이미지 설정)



HDR	Off / HDR True Black / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native	HDR 을 비활성화하거나 활성화합니다
HDR Mode (HDR 모드)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	HDR 모드를 비활성화하거나 활성화합니다
PIP Setting (PIP 설정)	Off (끄기) / PIP / PBP	PIP 또는 PBP 를 비활성화하거나 활성화합니다 .
Main Source (메인 소스)		메인 화면 소스를 선택합니다 .
Sub Source (하위 소스)		하위 화면 소스를 선택합니다 .
Size(크기)	Small(작게)/ Middle(중간)/Large(크게)	화면 크기를 선택합니다 .
Position(위치)	Right-up(오른쪽 위)	화면 위치를 설정합니다 .
	Right-down(오른쪽 아래)	
	Left-up	
	Left-down	
Audio(오디오)	On(켜짐): Sub Audio Off(끄기): Main Audio	오디오 설정을 비활성화하거나 활성화합니다 .
Swap(스왑)	On(켜짐):Swap(스왑) Off(끄기):작업 없음	화면 소스를 바꿉니다 .

참고 :

- 1) HDR 이 감지되면 조정을 위해 HDR 옵션이 표시되고 , HDR 이 감지되지 않으면 조정을 위해 HDR 모드 옵션이 표시 됩니다 .
- 2) 포토 디퓨전 효과 때문에 후광이 일부 특정 화면의 창 여백에 나타나거나 로컬 디밍 기능이 활성화된 경우에는 움직이는 물체의 여백에 나타납니다 . 이는 Mini LED 패널의 물리적 속성이며 , 패널의 결함은 아닙니다 . 안심하고 계속 사용하셔도 됩니다 .
- 3) HDR 이 "non-off" 로 설정된 경우 " 이미지 설정 " 의 "HDR", "Luminous Max" 외에 다른 항목은 조정할 수 없습니다 .

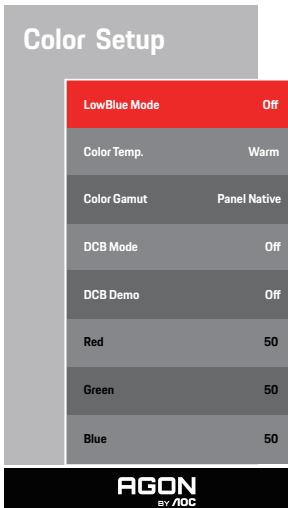
4) PIP/PBP 가 켜진 경우 주 소스 / 하위 소스 입력 소스 호환성은 :

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

다음과 같습니다.

참고 : PIP/PBP 가 켜진 경우 DP/HDMI/USB C 신호 소스는 최대 해상도 5120x1440@60Hz 를 지원합니다.

Color Setup(색상 설정)



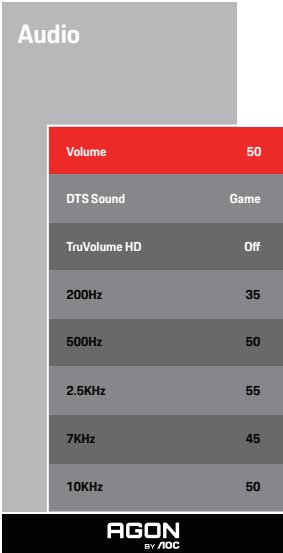
LowBlue Mode(LowBlue 모드)	끼기 / 멀티미디어 / 인터넷 / Office/ 독서	색온도를 조절하여 청색광파를 줄입니다 .
Color Temp. (색 온도)	Warm (따뜻한색)	따뜻한 색온도로 변경합니다 .
	Normal (기본색)	기본색 색온도로 변경합니다 .
	Cool (차가운색)	차가운색 색온도로 변경합니다 .
	User(사용자색)	사용자가 적색을 조정합니다 사용자가 녹색을 조정합니다 . 사용자가 청색을 조정합니다
Color Gamut	Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	다른 색상 공간을 선택합니다 .
DCB Mode (DCB 모드)	Off	Disable DCB Mode
	Full Enhance (최대 향상)	Full Enhance 모드를 비활성화하거나 활성화합니다
	Nature Skin (자연 피부색)	Nature Skin 모드를 비활성화하거나 활성화합니다
	Green Field (초원)	Green Field 모드를 비활성화하거나 활성화합니다
	Sky-blue (스카이 블루)	Sky-blue 모드를 비활성화하거나 활성화합니다
	AutoDetect (자동 감지)	AutoDetect 모드를 비활성화하거나 활성화합니다

DCB Demo (DCB 데모)	켜기 또는 끄기	Demo 를 비활성화하거나 활성화합니다 .
Red(적색)	0-100	사용자가 직접 적색을 변경합니다 .
Green(녹색)	0-100	사용자가 직접 녹색을 변경합니다 .
Blue(청색)	0-100	사용자가 직접 청색을 변경합니다 .

참고 :

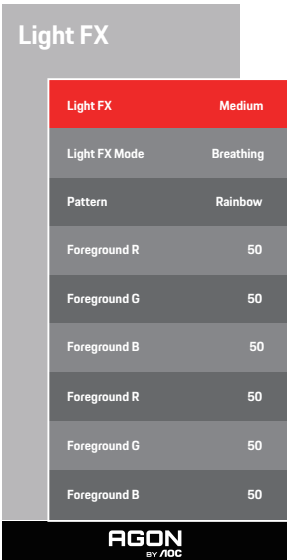
"Image Setup(이미지 설정)"에서 HDR 설정이 "non-off(끄지 않음)"으로 설정되고 입력 소스에 HDR 콘텐츠가 있는 경우 "Color Setup(색 설정)"를 조정할 수 없습니다 .

Audio(오디오)



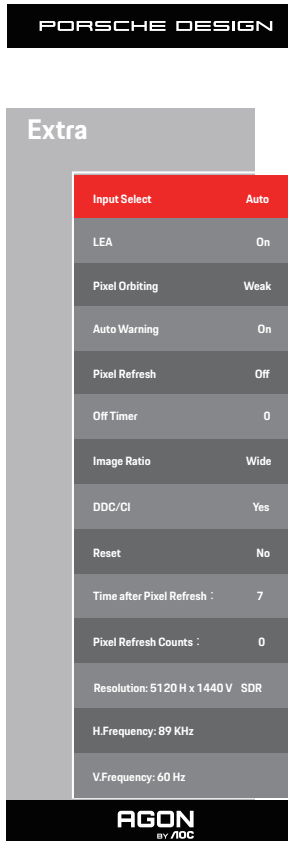
Volume(볼륨)	0 ~ 100	볼륨을 조정합니다 .
DTS Sound (DTS 사운드)	게임 / 랙 / 클래식 / 라이브 / 씨어터 / 끄기	"DTS 사운드 모드를 선택합니다 . 참고 : 모드를 전환하는 데 최대 2 초가 걸릴 수 있습니다 ."
TruVolume HD	On(켜기)/ Off(끄기)	사용시 스피커 출력 볼륨을 자동으로 균형있게 잡아줍니다 . 야간 사용에 적합합니다 .
200Hz	0 ~ 100	저주파수 기반 오디오 , 또한 톤에서 화음의 루트 오디오 주파수 .
500Hz	0 ~ 100	주로 보컬을 표현하는 데 사용되고 (예 : 노래하기 , 읽기) , 보컬의 두께와 강도를 강화합니다 .
2.5KHz	0 ~ 100	이 주파수는 침투력이 강하고 사운드가 더 또렷하고 투명해지도록 향상시킬 수 있습니다 .
7KHz	0 ~ 100	보컬의 투명도를 높입니다 .
10KHz	0-100	음악에서 피치가 높은 영역이 사운드의 고주파수 성능에 매우 민감하게 반응합니다 .

Light FX(라이트 FX)



Light FX (라이트 FX)	끄기 / 약하게 / 중간 / 강하게	Light FX 의 강도를 선택합니다 .
Light FX Mode (라이트 FX 모드)	정적 / 간단한 이동 / 그라데이션 이동 / 간단한 채우기 / 단방향 채우기 / 양방향 채우기 / 브리딩 / 동작 지점 / 줌 / 변색 / 물결 / 깜박임 / 데모	라이트 FX 모드 선택
Pattern(패턴)	적색 / 녹색 / 청색 / 무지개 / 사용자 정의	라이트 FX 패턴 선택
ForegroundR (포어그라운드 R)	0 ~ 100	패턴 설정을 사용자 정의로 설정할 경우 사용자는 라이트 FX 포어그라운드 색을 조정할 수 있습니다 .
ForegroundG (포어그라운드 G)		
ForegroundB (포어그라운드 B)		
BackgroundR (백그라운드 R)	0 ~ 100	패턴 설정을 사용자 정의로 설정할 경우 사용자는 라이트 FX 백그라운드 색을 조정할 수 있습니다 .
BackgroundG (백그라운드 G)		
BackgroundB (백그라운드 B)		

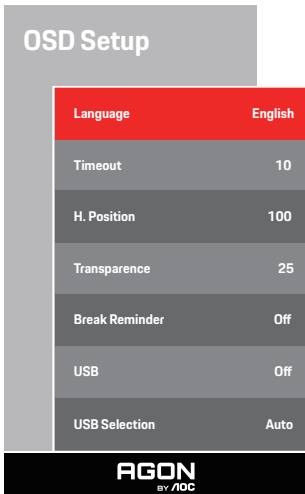
Extra(부가기능)



Input Select (입력 선택)	AUTO(자동)/HDMI1/ HDMI2/ DP/USB C	입력 신호 소스를 선택합니다
LEA (국소적인 잔상의 방지)	On(켜짐)/Off(꺼짐)	잔상 발생 위험을 줄이기 위해 LEA 기능을 켜는 데 사용됩니다. 권장 기능 설정 : "On(켜짐)" 이 기능을 활성화하면 화면이 자동으로 좁아져 디스플레이 영역의 밝기가 고정되면서 잔상이 줄어들 수 있습니다.
Pixel Orbiting (이미지 이동)	Off(꺼짐)/Weak(흐리게)/ Medium(보통)/ Strong(진하게)	잔상 발생 위험을 줄이기 위해 Pixel Orbiting 기능을 켜는 데 사용됩니다. 권장 기능 설정 : "On(켜짐)" 이 기능이 활성화되면 이미지 픽셀이 전체적으로 원형으로 이동합니다. 이동 시 진폭은 설정에 따라 다릅니다. 문자가 움직이면서 문자의 측면이 잘릴 수 있습니다. "Strong(진하게)"를 선택하면 잔상이 거의 발생하지 않지만 잘려지는 측면이 뚜렷해질 수 있습니다.
Auto Warning (자동 경고)	On(켜기)/Off(끄기)	픽셀 새로 고침에 대한 자동 프롬프트 기능을 켜거나 닫습니다. 4시간마다 디스플레이에 사용자에게 픽셀 새로 고침을 실행하라고 알리는 메뉴가 자동으로 팝업됩니다. Close(닫기)를 선택하면 픽셀 새로 고침에 대한 자동 프롬프트 메뉴가 더 이상 자동으로 표시되지 않습니다. 권장 시간에 픽셀 새로 고침을 수행하지 않으면 화면에 잔상이 남을 위험이 높아집니다. 주의해서 진행하십시오.

Pixel Refresh (픽셀 새로 고침)	On(켜기)/Off(끄기)	발생한 잔상을 제거하기 위해 픽셀 새로 고침을 활성화하고 실행하는 데 사용됩니다. 시작 후 메뉴 안내에 따라 "Yes(예)"를 선택하면 디스플레이가 자동으로 화면을 종료합니다. 전원을 계속 켜 상태로 유지하고 어떠한 키도 조작하지 마십시오. 전원 표시등이 흰색으로 깜박이며(1초 간격으로 켜졌다 꺼짐 반복) 전체 과정이 끝나는 데 약 10분이 소요됩니다. 마지막에 전원 표시등이 꺼지면서 디스플레이가 대기 상태로 들어갑니다.
Off timer (끄기 타이머)	0-24 시간	DC 끄기 시간을 선택합니다
Image Ratio (이미지 비율)	와이드 /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	디스플레이의 이미지 비율을 선택합니다 .
DDC/CI	예 또는 아니오	DDC/CI 지원을 켜거나 끕니다
Reset(초기화)	예 또는 아니오	메뉴를 기본값으로 초기화합니다 .
Time after Pixel Refresh (잔상 제거 후 경과한 시간)		이는 마지막으로 Pixel Refresh 작업을 실행한 후 화면이 켜진 시간을 시간 단위로 나타냅니다 . Pixel Refresh 실행 안내는 4 시간마다 사용자에게 자동으로 전송됩니다 .
Pixel Refresh Counts (잔상 제거 횟수)		이는 Pixel Refresh 실행 횟수를 기록하는 데 사용됩니다 .

OSD Setup(OSD 설정)



Language(언어)		OSD 언어를 선택합니다 .
Timeout (지속시간)	5-120	OSD 지속시간을 조정합니다 .
H. Position (수평 위치)	0-100	OSD 의 수평 위치를 조정합니다
Transparence (투명도)	0-100	OSD 의 투명도를 조정합니다 .
Break Reminder (휴식 미리 알림)	켜기 또는 끄기	사용자가 1 시간 이상 작업을 계속하면 휴식하라는 알림이 표시됩니다
USB	Off / 고해상도 / 높은 데이터 속도	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to <u>고해상도 or 높은 데이터 속도</u> .
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

LED 표시등

상태	LED 색
최대 전원 모드	흰색
비활성화 모드	주황색
진행 중인 RS	흰색 표시등이 깜박임 (1 초 간격으로 번갈아 켜졌다 꺼졌다 함)
OLED 패널 오작동	주황색 표시등이 깜박임 (1 초 간격으로 번갈아 켜졌다 꺼졌다 함)
종료 모드	표시등이 켜지지 않습니다 .

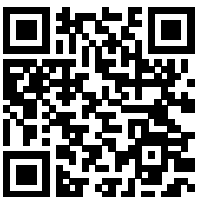
문제 해결

문제점	적용 가능한 해결책
전원 표시등이 켜지지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● 전원이 켜졌는지 확인하십시오. ● 전원 코드가 연결되었는지 확인하십시오.
전원 표시등이 켜졌으나 이미지가 표시되지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● 컴퓨터 전원이 켜졌는지 확인하십시오. ● 컴퓨터의 그래픽 카드가 올바르게 끼워졌는지 확인하십시오. ● 디스플레이의 신호 라인이 컴퓨터에 올바르게 연결되었는지 확인하십시오. ● 디스플레이의 신호 라인 플러그를 확인하고 모든 핀이 구부러지지 않았는지 확인하십시오. ● 컴퓨터 키패드의 Caps Lock 키를 눌러 표시등을 관찰하면서 컴퓨터가 작동하는지 확인하십시오.
이미지가 표시되지 않지만 전원 표시등이 주황색으로 깜박입니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● OLED 패널에서 오작동이 발생하여 제대로 작동하지 못합니다. AOC 애프터 서비스 직원에게 조언을 구하십시오.
플러그 - 투 - 유즈 기능이 실행되지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● 디스플레이가 플러그 - 투 - 유즈 기능을 지원하는지 확인하십시오. ● 어댑터가 플러그 - 투 - 유즈 기능을 지원하는지 확인하십시오.
이미지가 어둡습니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● 휘도와 명암비를 조정하십시오.
이미지가 튀거나 물결 모양으로 휘어집니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● 주변에 전자 간섭을 유발할 수 있는 전기 제품이나 장치가 있을 수 있습니다.
화면에 "the signal wire is not available(신호 라인을 사용할 수 없음)" 또는 "no signal(신호 없음)"이 표시됩니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● 신호 라인이 올바르게 연결되었는지 확인하십시오. ● 신호 라인 플러그의 핀이 손상되었는지 확인하십시오. ● 발생한 잔상을 제거하기 위해 Pixel Refresh 기능을 활성화하고 디스플레이 메뉴에서 실행하여 잔상을 제거할 수 있습니다. 이 기능을 여러 번 실행하면 원하는 이미지 표시 효과를 얻을 수 있습니다. 화면 유지 관리에 관한 기타 지침은 공식 웹사이트에서 사용자 지침을 참조하십시오.
화면에 "invalid input(잘못된 입력)"이 표시됩니다.	<ul style="list-style-type: none"> ● 컴퓨터가 잘못된 디스플레이 모드로 설정되었는지 확인하십시오. 컴퓨터를 자세한 사용자 지침에 지정된 디스플레이 모드로 다시 설정하십시오.
잔상.	<ul style="list-style-type: none"> ● OLED 패널의 특성상 발생한 잔상을 제거하기 위해 Pixel Refresh 기능을 활성화하고 디스플레이 메뉴에서 실행하여 잔상을 제거할 수 있습니다. 원하는 이미지 표시 효과를 얻기 위해 기능을 여러 번 실행할 것을 권장합니다. 화면 유지 관리에 관한 기타 지침은 공식 웹사이트에서 사용자 지침을 참조하십시오.
규정 및 서비스	CD 설명서 또는 www.aoc.com (해당 국가에서 구매 모델 검색 및 지원 페이지에서 규정 및 서비스 정보 확인)에 있는 규정 및 서비스 정보를 참조하십시오.

사양

일반 사양

패널	모델명	PD49		
	구동장치	OLED		
	볼 수 있는 이미지 크기	124cm(대각선)		
	픽셀 피치	0.233mm(H) × 0.233mm(V)		
	디스플레이 색상	1.07B ^[1]		
기타	수평 스캔 범위	30k~390kHz		
	수평 스캔 크기 (최대)	1196.7mm		
	수직 스캔 범위	48-240Hz		
	수직 스캔 크기 (최대)	339.2mm		
	사전 설정된 최적의 해상도	5120x1440@60Hz		
	최대 해상도	5120x1440@240Hz(HDMI, DP, USB C ^[2])		
	플러그애플레이	VESA DDC2B/CI		
	전원	100-240V~, 50/60Hz, 4.5A		
	전력 소비	일반 (기본 밝기 및 대비)	130W	
		최대 (밝기 = 100, 명암 =100)	≤ 330W	
대기 모드		≤ 0.5 W		
물리적인 특성	USB C 전원 공급	USB PD 버전 3.0 최대 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	커넥터 타입	HDMIx2, DP, USB C, USBx4, USB UP, 이어폰 , RJ45		
	신호 케이블 타입	탈착식		
환경 요소	온도	작동	0° C~40° C	
		비 작동	-25° C~55° C	
	습도	작동	10% ~ 85%(비응축)	
		비 작동	5% ~ 93%(비응축)	
	고도	작동	0m~5,000m(0~16,404ft)	
		비 작동	0m~12,192m(0~40,000ft)	



[1] 색상 비트 표 :

신호 버전 색상 비트 색 형식 상태	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	5120*1440 240Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V
5120*1440 240Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 165Hz 10bits	NA	지원 (일부 NVIDIA 그래픽)	V	V	V	V	지원 (일부 AMD 그래픽)	지원 (일부 AMD 그래픽)
5120*1440 165Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	지원 (일부 AMD 그래픽)	지원 (일부 AMD 그래픽)
5120*1440 120Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 120Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 75Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 75Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 60Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 60Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V

참고 : "OSD 설정 " 메뉴의 "USB" 필드에서 "High Data Speed" 또는 "High Resolution" 을 설정합니다 .

[2]: USB C(DP Alt, HBR3) 신호 입력 및 "USB" 를 "High Resolution" 으로 설정하면 최대 해상도가

5120x1440@240Hz 되고 USB 인터페이스가 USB 2.0 속도로 전송되고 "USB" 가 "High Data Speed" 로 설정되면 최대 해상도가 5120x1440@165Hz 되고 USB 인터페이스가 USB 3.2 Gen1 속도로 전송됩니다 . 일부 그래픽 카드의 출력 제한으로 인해 차이가 발생할 수 있습니다 .

[3]: USB C 포트는 다음 표에 설명된 대로 최대 90W 의 출력을 지원합니다 .

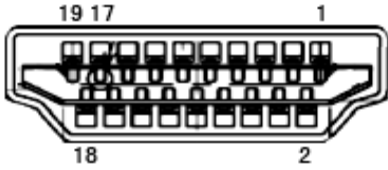
4 개의 USB 다운스트림 포트가 총 전력을 출력합니다 .	USB C 인터페이스의 최대 출력 전력	출력 전력 사양
<4.7W	90W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/4.5A
>5.3W	65W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A

사전 설정된 디스플레이 모드

표준	해상도 (± 1Hz)	수평 주파수 (kHz)	수직 주파수 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
DFHD	3840x1080@60Hz	66.9	60
DFHD	3840x1080@120Hz (Dp 커넥터만 해당)	133.32	120
DQHD	5120x1440@60Hz	88.826	59.977
DQHD	5120x1440@75Hz	111.075	75
DQHD	5120x1440@120Hz	177.72	120
DQHD	5120x1440@165Hz	244.365	165
DQHD	5120x1440@240Hz	388.56	240

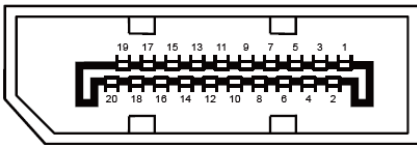
참고 : VESA 표준에 따라 다양한 운영 체제 및 그래픽 카드의 주사율 (전계 주파수) 계산 시 일정 오류 (+/- 1Hz) 가 발생할 수 있습니다 . 호환성을 개선하고자 본 제품의 공칭주사율은 반올림을 사용해 계산되었습니다 . 실제 제품을 참고해 주십시오 .

핀 지정



19 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 실드	10.	TMDS 클럭 +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS 클럭 실드	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS 클럭 -		
5.	TMDS 데이터 1 실드	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약됨 (장치 상 N.C.)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 실드	16.	SDA		



20 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	핫 플러그 감지
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR 리턴
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

플러그애플레이

DDC2B 플러그애플레이 기능

이 모니터에는 VESA DDC 표준에 따라 VESA DDC2B 가 탑재되어 있습니다. 이로써 모니터에서 호스트 시스템에 자신의 ID 을 알릴 수 있고, 사용 중인 DDC 의 레벨에 따라 자신의 디스플레이 성능에 대한 추가 정보도 보낼 수 있습니다.

DDC2B 은 I2C 프로토콜에 기반한 양방향 데이터 채널입니다. 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다.



DTS 특허는 <http://patents.dts.com> 을 참조하십시오. DTS Licensing Limited. DTS 의 라이선스를 받아 제작됨, 심볼, & DTS 와 심볼은 등록 상표이며, DTS Sound 는 DTS, Inc. 의 상표입니다. © DTS, Inc. 모든 권리가 보유됨.