

**PORSCHE DESIGN**

**AGON**  
BY /10C

**MANUAL DE USUARIO**

**PD49**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All rights reserved

Seguridad.....	1
Convenciones nacionales .....	1
Alimentación .....	2
Instalación .....	3
Limpieza .....	4
Otros.....	5
Configuración.....	6
Contenido de la caja.....	6
Colocar el pedestal y la base .....	7
Instalación de la hebilla de alambre .....	8
Mantenimiento de la pantalla.....	9
Ajuste de ángulo de visualización .....	11
Cómo conectar el monitor.....	12
Colocación del brazo de montaje en pared .....	13
Función Adaptive-Sync .....	15
HDR .....	16
Función KVM.....	17
Ajuste .....	18
Botones de acceso directo .....	18
OSD Setting (Configuración OSD) .....	19
Game Setting (Configuración de juegos) .....	20
Luminance (Luminancia).....	22
Image Setup (Configur. imagen) .....	23
Color Setup (Configuración de color) .....	25
Audio.....	26
Light FX.....	27
Extra .....	28
OSD Setup (Configurar OSD) .....	30
Indicador LED.....	31
Solucionar problemas .....	32
Especificaciones.....	33
Especificaciones generales.....	33
Modos de visualización preconfigurados .....	35
Asignaciones de contactos.....	36
Conectar y listo.....	37

# Seguridad

## Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones de notación empleadas en este documento.

### Notas, avisos y advertencias

A través de esta guía, los bloques de texto podrían estar acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques son notas, avisos y advertencias, y se usan de la siguiente manera:



**NOTA:** Una NOTA aporta información importante que le ayuda a utilizar mejor su equipo.



**AVISO:** Un AVISO indica daños potenciales al hardware o pérdida de datos y le explica cómo evitar el problema.



**ADVERTENCIA:** Una ADVERTENCIA indica la posibilidad de lesiones físicas y le explica cómo evitar el problema. Algunas advertencias podrían aparecer con formatos alternativos y podrían no estar acompañadas por un icono. En dichos casos, la presentación específica de la advertencia es obligatoria de acuerdo a las autoridades reguladoras.

## Alimentación

 El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de electricidad suministrado en su domicilio, consulte a su distribuidor o compañía eléctrica local.

 El monitor está equipado con un enchufe de tres polos, un enchufe con un tercer polo (toma de tierra). Como medida de seguridad, este enchufe se ajustará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Si el enchufe de tres polos no se encaja correctamente en la toma de corriente, pida ayuda a un electricista para que instale la toma de corriente correcta o utilice un adaptador para conectar el dispositivo correctamente a tierra. No ignore el objetivo de seguridad del enchufe con toma de tierra.

 Desenchufe la unidad durante una tormenta eléctrica o cuando no se vaya a utilizar durante un largo período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.

 No sobrecargue las regletas de enchufes ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar un incendio o descargas eléctricas.

 Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V, con 5A como mínimo.

 La toma de corriente, debe estar instalada cerca del equipo y debe disponer de un acceso fácil.

# Instalación

**!** No coloque el monitor sobre un carrito, base, trípode, soporte o mesa inestable. Si el monitor se cae, podría provocar lesiones a las personas y el producto podría sufrir daños graves. Use sólo el carrito, base, trípode, soporte o mesa recomendado por el fabricante o vendido conjuntamente con este producto. Siga las instrucciones del fabricante cuando instale el producto y use los accesorios de montaje recomendados por dicho fabricante. La combinación del producto y del carrito debe movilizarse con cuidado.

**!** Nunca empuje cualquier objeto hacia el interior de la ranura de la caja del monitor. Podría dañar partes de los circuitos y provocar un incendio o descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

**!** No coloque la parte frontal del producto en el suelo.

**!** Si instala el monitor en una estantería o en la pared, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricante y siga las instrucciones del kit.

## **!** ADVERTENCIA: ¡LÍNEAS DE ABASTECIMIENTO! ¡PELIGRO DE MUERTE DEBIDO A DESCARGAS ELÉCTRICAS!

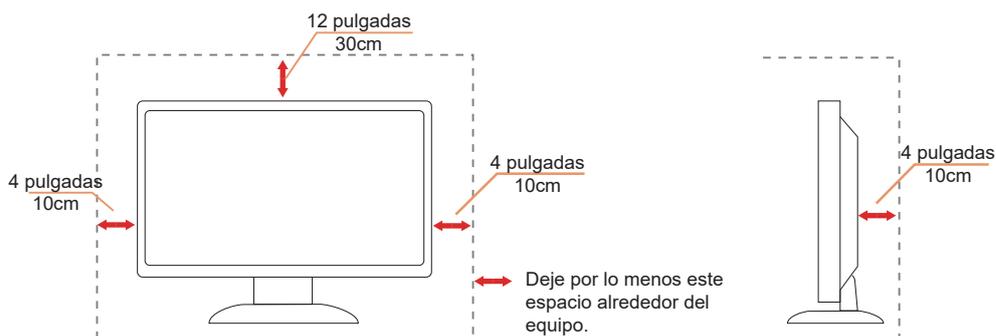
Tome las medidas adecuadas para evitar dañar las líneas de abastecimiento (electricidad, gas, agua) durante el montaje en la pared.

**!** Deje cierto espacio alrededor del monitor, como se muestra abajo. Si no lo hace, la circulación del aire puede ser inadecuada y se puede provocar sobrecalentamiento, lo que puede causar un incendio o dañar el monitor.

**!** Para evitar posibles daños, por ejemplo, que el panel se despegue del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se excede el máximo ángulo de inclinación hacia debajo de -5 grados, el daño del monitor no estará cubierto por la garantía.

Consulte a continuación las áreas de ventilación que se recomienda dejar alrededor del monitor, cuando el mismo se instale en la pared o sobre una base:

### Instalado con base



## Limpieza

! Limpie el armario periódicamente con un paño suave humedecido con agua.

! Al limpiar, use un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar húmedo y casi seco, no permita que entre líquido en el estuche.



! Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.

## Otros

 Si el producto emite un olor, sonido o humo extraño, desconecte el cable de alimentación INMEDIATAMENTE y póngase en contacto con un centro de servicio.

 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no están bloqueadas por una mesa o cortina.

 No someta el monitor OLED a condiciones de vibración intensa o fuertes impactos durante el funcionamiento.

 No golpee ni deje caer el monitor mientras lo usa o transporta.

 **¡PELIGRO PARA LA VIDA Y RIESGO DE ACCIDENTES PARA BEBÉS Y NIÑOS!**

Nunca deje a los niños sin supervisión con el material de embalaje. El material de embalaje supone un riesgo de asfixia. Los niños suelen subestimar los peligros.

Mantenga siempre a los niños alejados del producto.

 Guarde todos los documentos para utilizarlos en un futuro. Cuando entregue este producto a terceros, incluya las instrucciones de instalación y las notas de seguridad.

 No coloque el dispositivo cerca de fuentes de calor y protéjalo contra la luz solar directa.

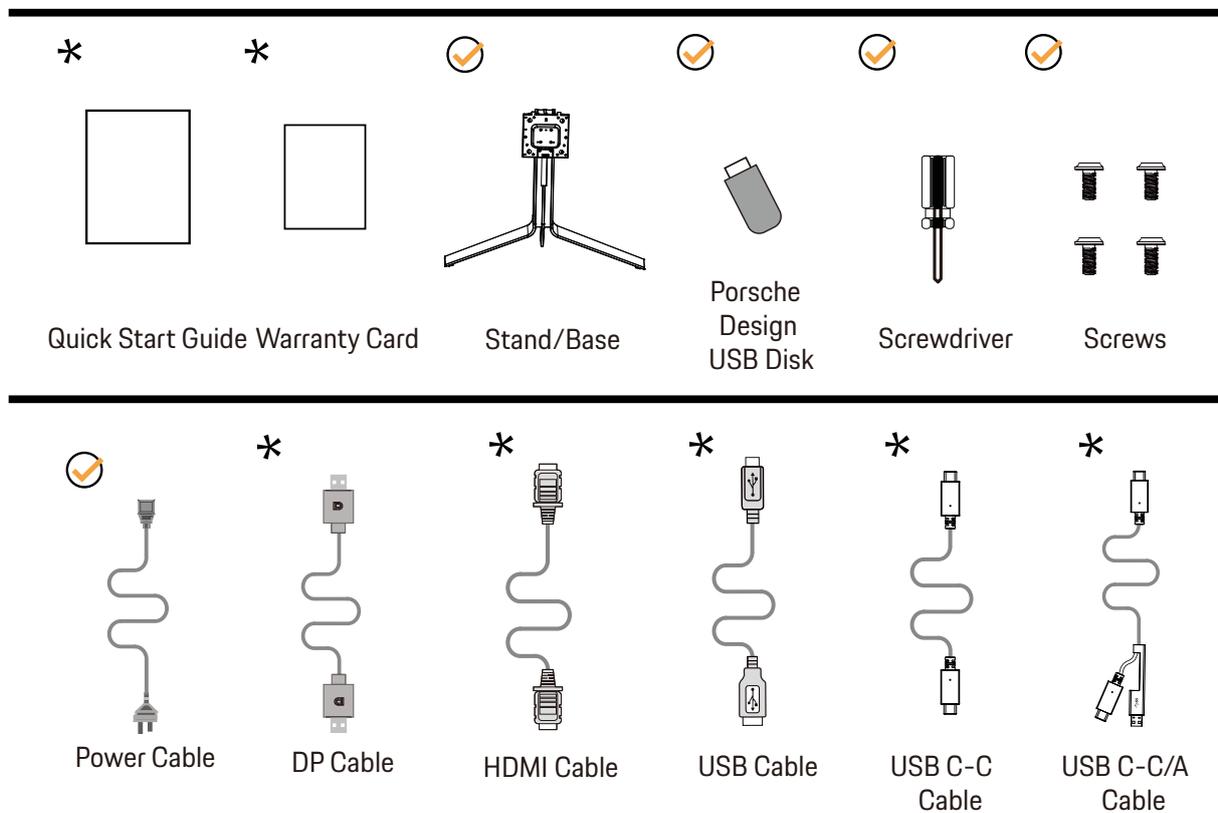
 Nunca exponga el dispositivo a la humedad o la condensación.

# Configuración

## Contenido de la caja



Monitor

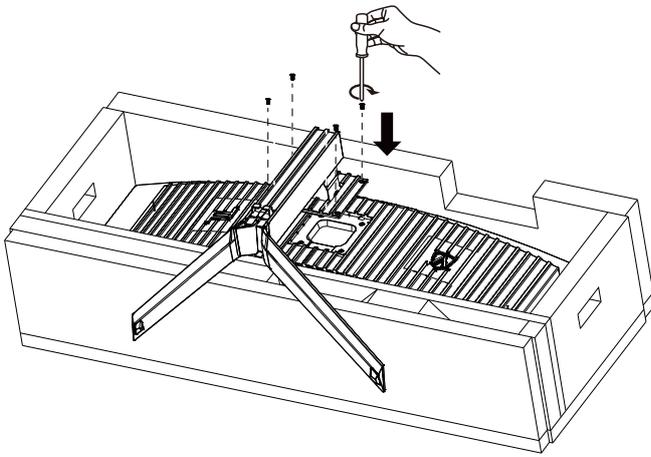


\* No todos los cables de señal se proporcionarán para todos los países y regiones. Consulte a su proveedor local u oficina de la sucursal de AOC para obtener confirmación.

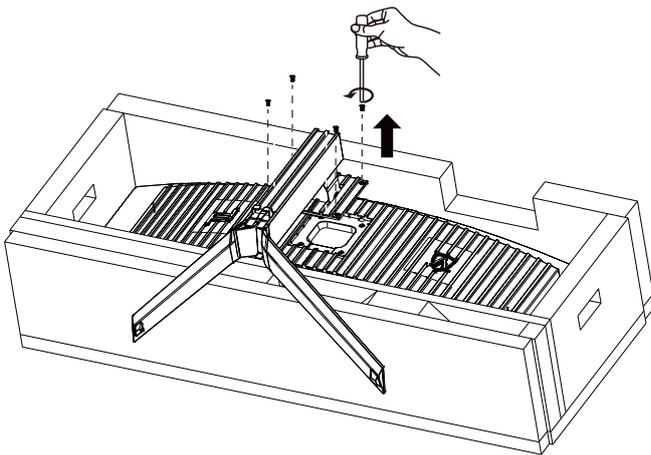
## Colocar el pedestal y la base

Instale o extraiga la base siguiendo estos pasos.

Instalación:



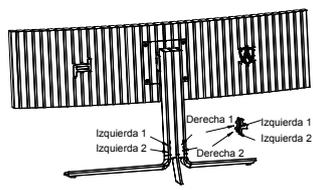
Extracción:



# Instalación de la hebilla de alambre

Siga los siguientes que se indican a continuación para instalar o quitar la hebilla de alambre del soporte.

Instalación:



① El gancho de la hebilla de alambre está hacia abajo y el clip en la ranura correspondiente en la secuencia mostrada en la figura



② Fijar la hebilla de alambre siguiendo las indicaciones de la flecha



③ Instalación completada

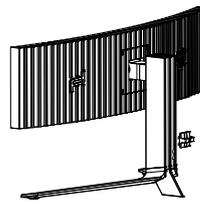
Extracción:



① Levantar la hebilla de alambre siguiendo las indicaciones de la flecha



② Sacar la hebilla de alambre siguiendo las indicaciones de la flecha



# Mantenimiento de la pantalla

En función de las características del producto OLED, el mantenimiento de la pantalla se debe llevar a cabo de acuerdo con los siguientes requisitos para reducir el riesgo de generar retención de imagen.

La garantía no cubre ningún daño provocado por el incumplimiento de las siguientes instrucciones.

## ▪ En la medida de lo posible, se debe evitar visualizar una imagen estática.

Una imagen estática significa a una imagen que permanece en la pantalla durante mucho tiempo.

Una imagen estática puede provocar daños permanentes a la pantalla OLED. Deben seguirse las siguientes sugerencias de uso:

Deben observarse las siguientes recomendaciones de uso:

1. No muestre ninguna imagen fija en pantalla completa o parcial durante mucho tiempo, de lo contrario la imagen de la pantalla permanecerá. Para evitar este problema, reduzca adecuadamente el brillo y el contraste de la pantalla al mostrar imágenes estáticas.
2. Al ver el programa 4: 3 durante mucho tiempo, los lados izquierdo y derecho de la pantalla y el borde de la imagen dejarán diferentes marcas. Por favor, no utilice este modo durante mucho tiempo.
3. Trate de ver el vídeo en pantalla completa en lugar de en una pequeña ventana en la pantalla (como en una página de un navegador de Internet).
4. No coloque etiquetas o pegatinas en la pantalla para reducir la posibilidad de daños en la pantalla o residuos de imagen.

## ▪ No se recomienda utilizar este producto de forma continua durante más de cuatro horas.

**Este producto utiliza varias técnicas para eliminar la posible retención de imágenes. Se recomienda encarecidamente que utilice los valores predeterminados y mantenga la función "on" para evitar que las imágenes permanezcan en la pantalla OLED y para mantener el uso óptimo de la pantalla OLED.**

## ▪ LEA (Logo Extraction Algorithm) (Prevención de la retención de imagen local)

Para reducir el riesgo de generar retención de imagen, se recomienda habilitar la función LEA.

Una vez habilitada esta función, la pantalla se estrechará automáticamente para fijar el brillo del área de visualización con el objetivo de reducir la posible retención de imagen.

Esta función está "Activada" de forma predeterminada y se puede establecer en el menú OSD.

## ▪ Pixel Orbiting (Desplazamiento de imagen)

Para reducir el riesgo de generar retención de imagen, se recomienda habilitar la función Órbita.

Una vez activada esta función, los píxeles de la imagen se mueven circularmente de forma conjunta una vez por segundo en una trayectoria que describe la forma del carácter chino "日". La amplitud del movimiento depende de la configuración. El carácter movido puede tener un corte lateral. Cuando se selecciona la opción "Strong" (Intensa), es más improbable que se genere retención de imagen, pero el posible corte lateral puede ser más notable. Cuando se selecciona la opción "Off" (Desactivada), la imagen volverá a la posición óptima.

Esta función está "Activada" (opción Débil) de forma predeterminada y se puede establecer en el menú OSD.

## ▪ Pixel Refresh (Eliminación de retención de imagen)

En función de las características del panel OLED, la retención de imagen tiende a aparecer cuando se muestra una imagen estática dividida por diferentes colores o brillo durante mucho tiempo.

Para eliminar los residuos de imagen que puedan haberse generado, es recomendable ejecutar las funciones de eliminación de residuos de imagen periódicamente o con cierta frecuencia para lograr el efecto ideal de visualización de imagen.

Puede ejecutar esta función de cualquiera de las siguientes maneras:

- En el menú OSD, active manualmente la eliminación de residuos de imagen y seleccione "Sí" de acuerdo con la indicación del menú.
- Aparecerá un mensaje de advertencia automáticamente cada 4 horas de funcionamiento acumulado del monitor para indicar al usuario que realice las tareas pertinentes de mantenimiento en la pantalla; se recomienda seleccionar "Sí". Si selecciona "No", la indicación se repetirá cada hora después de que el monitor haya estado funcionando durante 24 horas hasta que el usuario seleccione "Sí".
- Después de cada 4 horas de funcionamiento acumulado del monitor, las funciones de corrección de compensación de la pantalla y de eliminación de residuos de imagen se ejecutarán automáticamente después de que se apague el botón o entre en el estado de espera durante 2 horas.

Todo el proceso de la función de eliminación de residuos de la imagen tarda unos 10 minutos. Mantenga la alimentación encendida y no utilice el botón; el indicador de alimentación parpadeará en blanco (encendido durante 1 segundo/apagado durante 1 segundo). Cuando

termine, el indicador de alimentación se apagará el monitor entrará en el estado de apagado.

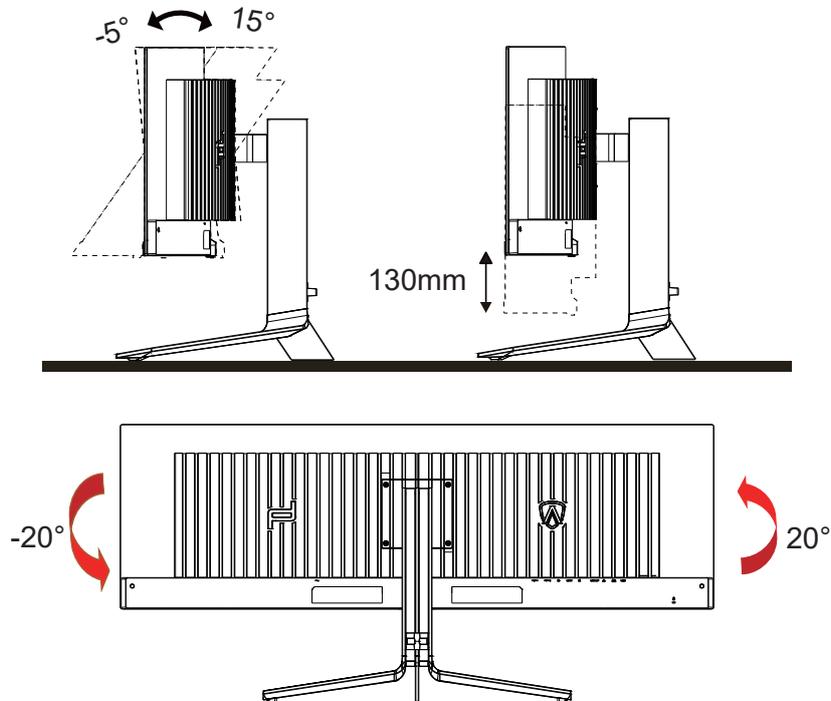
Durante el funcionamiento, si el usuario presiona el botón de alimentación para encender el monitor, el proceso de funcionamiento se interrumpirá y la pantalla de visualización se restaurará, lo que tardará unos 5 segundos más. El monitor ejecuta automáticamente las funciones de eliminación de residuos de la imagen en el estado de espera, que no se interrumpirán. En la sección "Otros" del menú OSD, puede comprobar el número de veces que se ha ejecutado la función de eliminación de residuos de imagen.

## Ajuste de ángulo de visualización

Para obtener una visión óptima es recomendable mirar directamente a la pantalla completa y a continuación ajustar el ángulo del monitor para adecuarlo a sus preferencias.

Sujete la base, de modo que el monitor no se vuelque al cambiar el ángulo del monitor.

Usted puede ajustar el ángulo del monitor como se muestra abajo:



### **NOTA:**

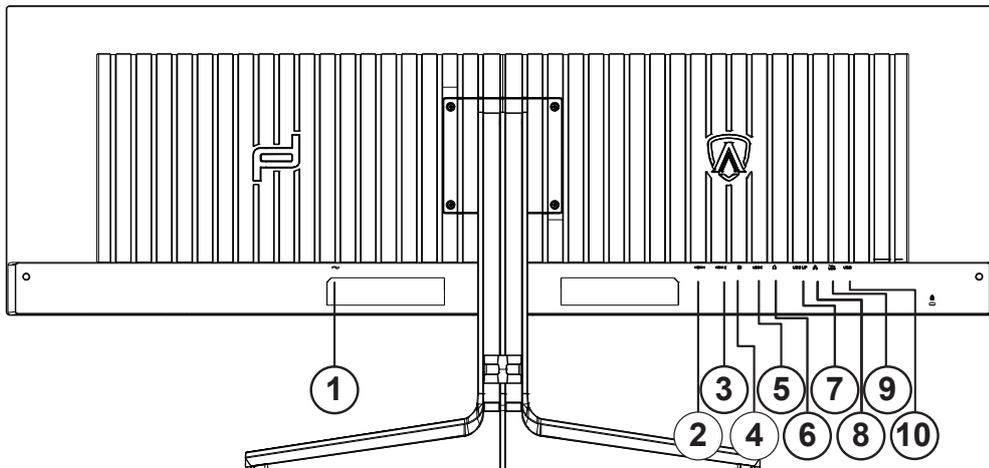
No toque la pantalla OLED cuando cambie el ángulo. Podría provocar daños o romperse la pantalla del monitor.

### **Advertencia:**

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

# Cómo conectar el monitor

Conexiones del cable de la parte posterior del monitor y su PC:



1. Alimentación
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP
5. USB C
6. Salida de auriculares
7. USB ARRIBA
8. RJ45
9. USB 3.2 Gen1+carga rápidax1  
USB 3.2 Gen1x1
10. USB 3.2 Gen1x2

## Conexión a un PC

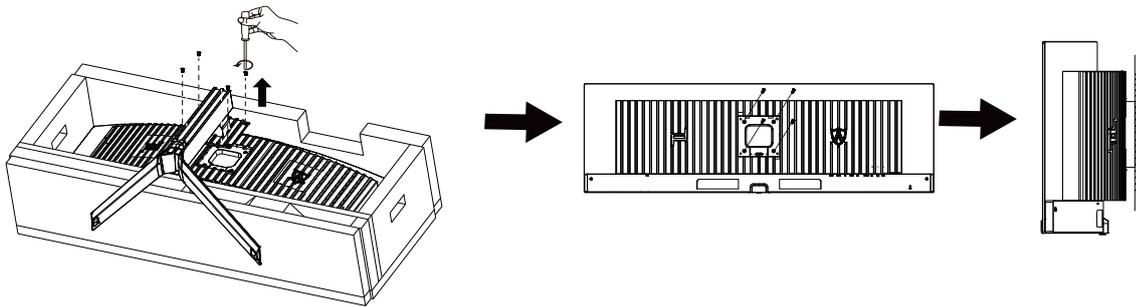
1. Conecte el cable de alimentación a la parte posterior del monitor.
2. Apague el PC y desconecte el cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal del monitor al conector de vídeo de la parte posterior del ordenador.
4. Conecte el cable de alimentación del ordenador y el monitor a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y el monitor.

Si aparece una imagen en el monitor, la instalación se ha completado. Si no aparece ninguna imagen, consulte la sección Solucionar problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre su PC y el monitor OLED antes de realizar las conexiones.

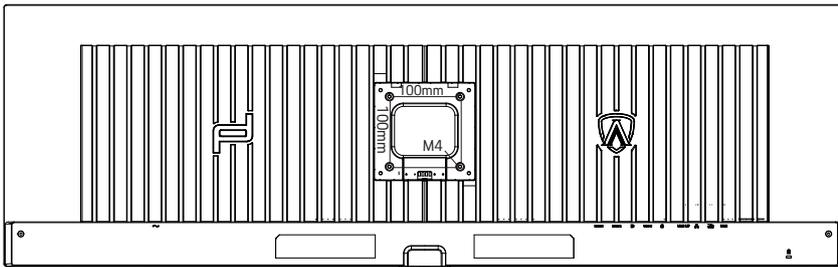
# Colocación del brazo de montaje en pared

Preparación para instalar un brazo de montaje en pared opcional.

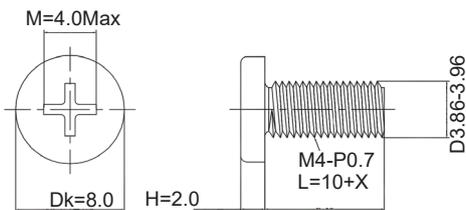


Este monitor puede adjuntarse a un brazo para montaje en la pared que adquiera por separado. Desconecte al corriente antes de este procedimiento. Siga estos pasos:

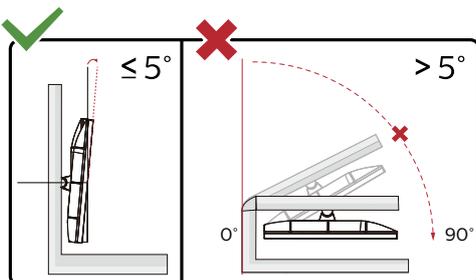
1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para montar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo para montaje en la pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios situados en la parte trasera del monitor.
4. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual del usuario que acompaña al brazo de montaje en pared opcional, para obtener instrucciones sobre cómo adjuntarlo a la pared.



Especificación del tornillo montado en la pared M4 \* (10 + x) mm, (x = espesor del soporte montado en la pared)



Nota: los agujeros de tornillo de instalación VESA no son adecuados para todos los modelos, consulte al distribuidor o departamento oficial de aoc. Siempre Póngase en contacto con el fabricante para la instalación de pared.



\* El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones.

**Advertencia:**

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

# Función Adaptive-Sync

1. La función Adaptive-Sync está disponible con DP/HDMI/USB C.
2. Tarjetas gráficas compatibles: A continuación se muestra la lista recomendada, que también puede comprobar visitando [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Tarjetas gráficas

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excepto R9 370, X, R7 370/X y R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excepto R9 270/X y R9 280/X)

## Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

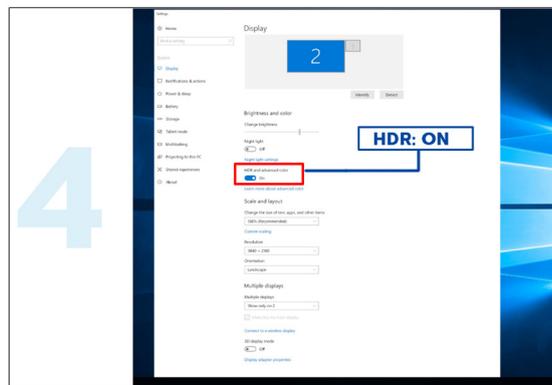
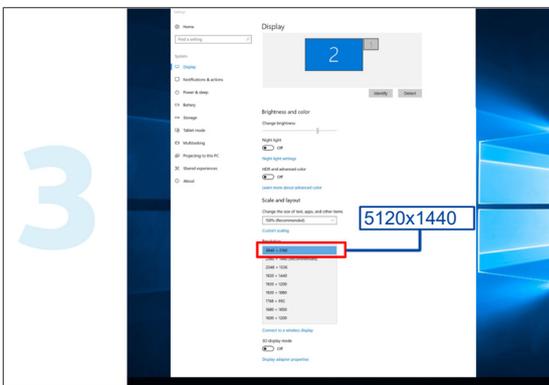
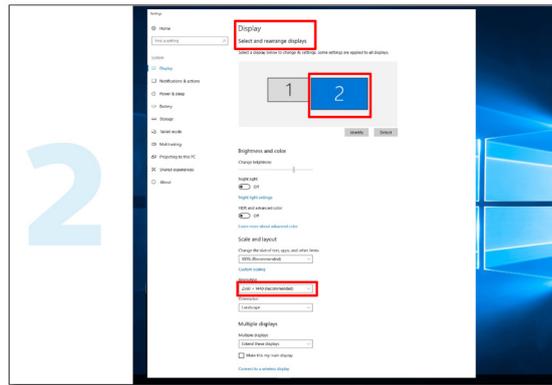
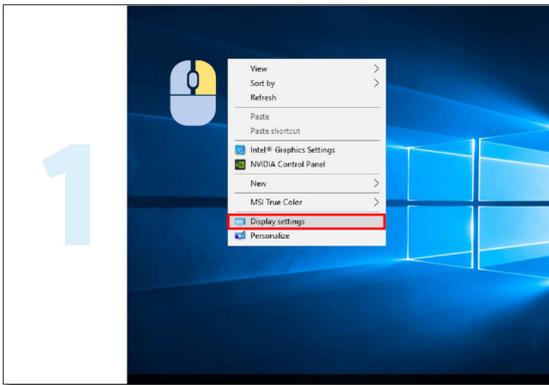
# HDR

Es compatible con señales de entrada en el formato HDR10.

La pantalla HDR puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles. Póngase en contacto con el fabricante del dispositivo y con el proveedor del contenido para obtener información sobre la compatibilidad del mencionado dispositivo y contenido. Seleccione "DESACTIVAR" para la función HDR cuando no necesite la función de activación automática.

Nota:

1. No se necesita configuración especial para la interfaz DisplayPort/HDMI en las versiones de WIN10 inferiores (más antiguas) a la V1703.
2. Solamente la interfaz HDMI está disponible y la interfaz DisplayPort no puede funcionar en la versión V1703 de WIN10.
3. 5120x1440 a 60 Hz solo se sugiere para Blu-ray Player, Xbox y PlayStation.
  - a. La resolución de la pantalla está establecida en 5120x1440, y el valor predeterminado de la función HDR es ACTIVADO.
  - b. Después de entrar en una aplicación, el mejor efecto HDR puede lograrse cuando la resolución se cambia a 5120x1440 (si está disponible).



# Función KVM

## ¿Qué es KVM?

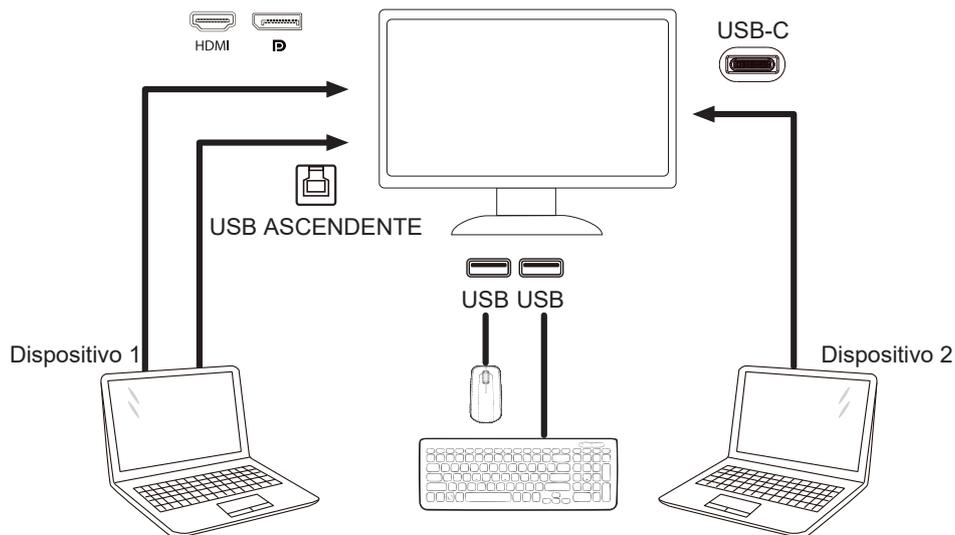
Con la función KVM, puede mostrar dos equipos de sobremesa, dos equipos portátiles o uno de sobremesa y otro portátil en un monitor AOC y controlar los dos dispositivos con un conjunto de teclado y mouse. Cambie el control sobre los dispositivos del equipo de sobremesa o del equipo portátil eligiendo la fuente de señal de entrada en "Input Select" (Selec. de entrada) del menú OSD.

## ¿Cómo se debe utilizar KVM?

Paso 1: Conecte un dispositivo (equipo de sobremesa o equipo portátil) al monitor a través de USB C.

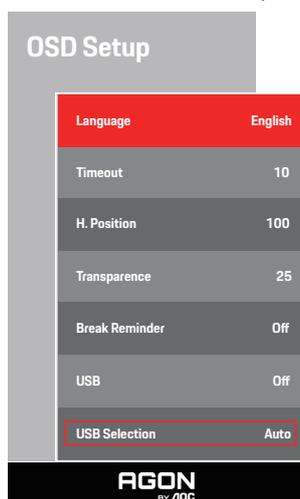
Paso 2: Conecte el otro dispositivo al monitor a través de HDMI o DisplayPort. A continuación, conecte también este dispositivo al monitor con USB ascendente.

Paso 3: Conecte los periféricos (teclado y ratón) al monitor a través del puerto USB.



Nota: El diseño de la pantalla puede ser diferente a los que se ilustran.

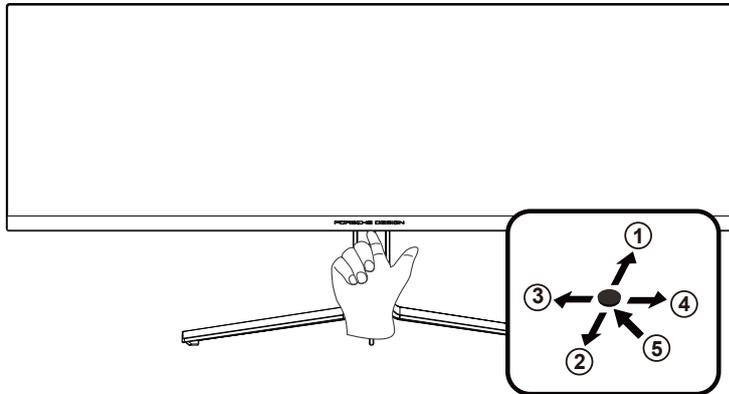
Paso 4: Entre en el menú OSD. Vaya a la página OSD Setup (Configurar OSD) y seleccione "Auto" (Automático), "USB C", o "USB UP" (USB ASCENDENTE) en la pestaña USB Selection (Selección USB).



USB Selection (Selección USB)	Descripción de las funciones
Auto (Automático)	Auto (Automático) selecciona USB C o USB Up (USB ascendente) en función de la fuente de entrada.
USB C	Proporciona la función Concentrador USB a través del cable Tipo-C.
USB up (USB ascendente)	Proporciona la función Concentrador USB a través del cable USB B.

# Ajuste

## Botones de acceso directo



1	Fuente/Salir
2	Punto de esfera/Abajo
3	Modo Juego/Izquierda
4	Light FX/Derecha
5	Alimentación/Menú/Entrar

### Alimentación/Menú/Entrar

Presione el botón Alimentación para encender el monitor.

Cuando no haya menú OSD, presione este botón para mostrar el menú OSD o confirmar la selección. Presione el botón durante 2 segundos aproximadamente para apagar el monitor.

### Punto de esfera/Abajo

Cuando no haya menú OSD, presione el botón Punto de esfera para mostrar u ocultar el punto de esfera.

### Modo Juego/Izquierda

Cuando el menú OSD esté desactivado, presione la tecla "Izquierda" para abrir la función del modo Juego y, a continuación, presione "Izquierda" o "Derecha" para seleccionar el modo de juego (FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) en función de los diferentes tipos de juego.

### Light FX/Derecha

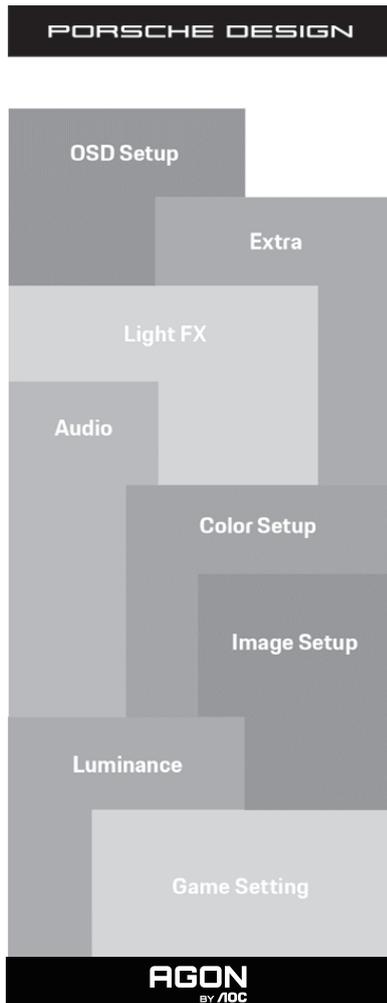
Cuando no se muestre el menú OSD, presione el botón "Derecha" para activar la función Luz FX.

### Fuente/Salir

Cuando el menú OSD está cerrado, presione el botón Fuente/Automático/Salir para habilitar la función del mismo nombre.

# OSD Setting (Configuración OSD)

Instrucciones básicas y sencillas sobre los botones de control.



- 1). Presione el botón MENÚ para activar la ventana OSD.
- 2). Función de bloqueo y desbloqueo de los menús OSD: Para bloquear o desbloquear el menú OSD, presione sin soltar el botón Abajo durante 10 segundos mientras la función OSD no está activa.

## Notas:

- 1). Si el producto solamente tiene una entrada de señal, el elemento "Selección de entrada" se deshabilita para realizar el ajuste.
- 2). Modos ECO (excepto el modo Estándar), modo DCB ; solamente puede existir uno de estos cuatro estados.

## Game Setting (Configuración de juegos)

PORSCHE DESIGN

Game Setting	
Game Mode	Off
Shadow Control	50
Shadow Boost	Off
Game Color	10
Sniper Scope	Off
Adaptive-Sync	On
Low Input lag	On
Frame Counter	Off
HDMI1	120Hz
HDMI2	120Hz

**AGON**  
BY AOC

Game Mode (Modo Juego)	Off (Desactivado)	No hay optimización por juego de imagen inteligente.
	FPS	Para reproducir juegos de disparos en primera persona (FPS, First Person Shooters). Mejora los detalles de nivel de negro de temas oscuros.
	RTS	Para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real Time Strategy). Mejora la calidad de la imagen.
	Racing (Carreras)	Para reproducir juegos de carreras. Proporciona el tiempo de respuesta más rápido y alta saturación de color.
	Gamer 1 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 1.
	Gamer 2 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 2.
	Gamer 3 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 3.
Shadow Control (Control de sombra)	0-100	<p>El valor predeterminado del control de sombra es 50. A continuación, el usuario final puede ajustar el valor entre 50 y 100 o 0 para aumentar el contraste para conseguir una imagen nítida.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Si la imagen es demasiado oscura para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 100 para conseguir una imagen nítida.</li> <li>Si la imagen es demasiado blanca para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 0 para conseguir una imagen nítida.</li> </ol>
Shadow Boost	Off (Desactivado) / Level 1 /Level 2 / Level 3	Mejore los detalles de la pantalla en el área oscura o brillante para ajustar el brillo en esta última y asegúrese de que no esté sobresaturado.
Game Color (Color de juego)	0-20	La opción Color de juego proporcionará un nivel de 0 a 20 para ajustar la saturación para mejorar la imagen
Sniper Scope	Off (Desactivado) /1.0 /1.5 /2.0	Amplíe localmente para que sea más fácil apuntar al disparar.
Adaptive-Sync	Activado/ Desactivado	Deshabilite o habilite la función Adaptive-Sync.

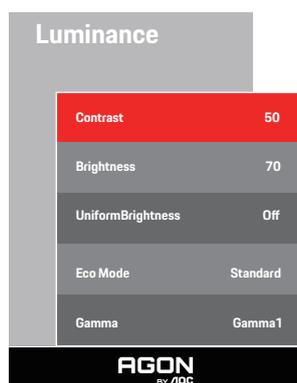
Low input Lag (Retraso de entrada bajo)	Activado/ Desactivado	Desactivar el búfer de encuadre para reducir el retardo de entrada
Frame Counter (Contador de fotogramas)	Desactivado/ Derecha-Arriba/ Derecha-Abajo/ Izquierda-Abajo/ Izquierda-Arriba	Muestre la frecuencia vertical en la esquina seleccionada. (La función de contador de cuadros solo funciona con la tarjeta gráfica AMD.)
HDMI1	120Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

**Nota:**

Cuando HDR se establece en "No desactivado" en "Configuración de la imagen" y la fuente de entrada tiene contenido HDR, los elementos "Modo de juego", "Control de sombras", "Color del juego" no se pueden ajustar en "Configuración del juego".

## Luminance (Luminancia)

PORSCHE DESIGN



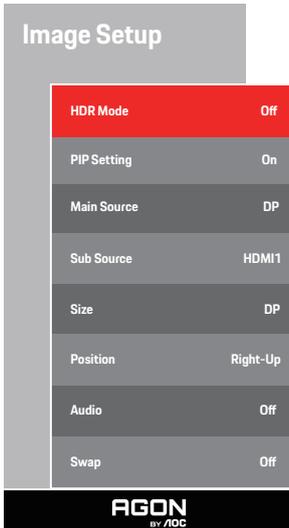
Contrast (Contraste)	0-100	Contraste desde el registro digital.
Brightness (Brillo)	0-100	Ajuste de la retroiluminación
Uniform Brightness (Brillo uniforme)	On (Activar)/Off (Desactivar)	Permite activar la opción Uniform Brightness (Brillo Uniforme), que iguala el pico de brillo en modo SDR, incluso cuando cambia el tamaño de la ventana de pantalla blanca.
Eco Mode (Modo Eco)	Standard (Estándar)	Modo Estándar
	Text (Texto)	Modo Texto
	Internet	Modo Internet
	Game (Juego)	Game Mode (Modo Juego)
	Movie (Película)	Modo Película
	Sports (Deporte)	Modo Deporte
Gamma	Reading (Leyendo)	Modo Lectura
	Gamma1	Ajustar a Gamma 1
	Gamma2	Ajustar a Gamma 2
	Gamma3	Ajustar a Gamma 3

### Nota:

Cuando la configuración de HDR en "Configuración de la imagen" se establece en "No desactivada" y la fuente de entrada tiene contenido HDR, el elemento "Luminancia" no se puede ajustar.

## Image Setup (Configur. imagen)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / HDR True Black / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native	Deshabilitar o habilitar el HDR
HDR Mode (Modo HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Deshabilitar o habilitar el modo HDR
PIP Setting (Configuración PIP)	Off (desactivado) / PIP / PBP	Permite deshabilitar o habilitar PIP o PBP.
Main Source (Fuente principal)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP、 USB C	Seleccionar la fuente de la pantalla principal.
Sub Source (Fuente secundaria)	HDMI1 、 HDMI2 、 DP、 USB C	Seleccionar la fuente de la pantalla secundaria.
Size (Tamaño)	Pequeño / Medio / Grande	Seleccionar el tamaño de la pantalla.
Position (Posición)	Right-Up (Derecha-Arriba)	Establecer la ubicación de la pantalla.
	Right-Down (Derecha-Abajo)	
	Left-Up	
	Left-Down	
Audio	On (Activado): Sub Audio Off (Desactivado): Main Audio	Deshabilitar o habilitar la configuración de audio.

Swap (Intercambiar)	On (Activado):Swap Off (Desactivado): no hay acción	Intercambiar la fuente entrada.
---------------------	--	---------------------------------

**Nota:**

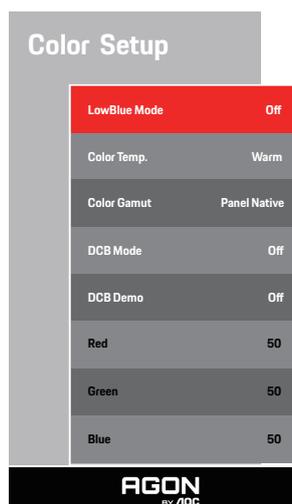
- 1) Cuando HDR se detecta, se muestra la opción HDR para su ajuste; cuando HDR no se detecta, se muestra la opción Modo HDR para su ajuste.
- 2) Debido al efecto foto difusión, un halo aparece en los márgenes de la ventana de algunas pantallas específicas o en márgenes de objetos en movimiento cuando la función de atenuación local está habilitada. Esta es una propiedad física del panel LED Mini, pero no es un fallo del panel. Esté seguro que puede continuar utilizándolo.
- 3) Cuando el HDR se establece en "no desactivado", además de "HDR", "Luminous Max" en "configuración de imagen", otros elementos no se pueden ajustar.
- 4) Cuando PIP/PBP está Activado, la compatibilidad de fuente de entrada Principal / Secundario es lo siguiente:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Nota: Cuando PIP/PBP está Activado, la fuente de señal DP / HDMI / USB C admite una resolución máxima de 5120x1440a 60 Hz.

## Color Setup (Configuración de color)

PORSCHE DESIGN



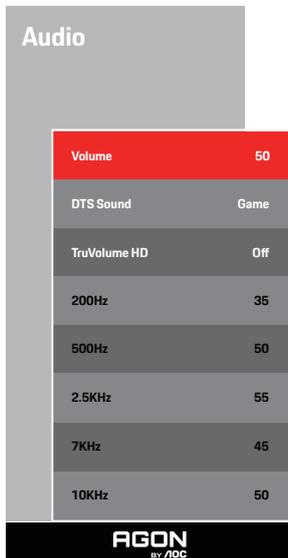
LowBlue Mode(Modo LowBlue)	Desactivado/Multimedia/Internet/Oficina/Lectura	Reduzca la onda de luz azul controlando la temperatura del color.
Color Temp. (Temp. del color)	Warm (Cálido)	Recuperar la temperatura de color cálida de la memoria EEPROM.
	Normal	Recuperar la temperatura de color normal de la memoria EEPROM.
	Cool (Frío)	Recuperar la temperatura de color fría de la memoria EEPROM.
	User (Usuario)	Recuperar la temperatura del usuario fría de la memoria EEPROM
Color Gamut	Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	Elige un espacio de color diferente.
DCB Mode (DCB Modo)	Off	Desactivar el modo ECO
	Full Enhance (Mejora completa)	habilitar el modo Full Enhance
	Nature Skin (Piel natural)	habilitar el modo Nature Skin
	Green Field (Campo verde)	habilitar el modo Green Field
	Sky-blue (Cielo Azul)	habilitar el modo Sky-blue
	AutoDetect (Autodetección)	habilitar el modo AutoDetect
DCB Demo	Activar o Desactivar	Deshabilitar o habilitar la demostración
Red (Rojo)	0-100	Ganancia de rojo desde el registro digital.
Green (Verde)	0-100	Ganancia de verde desde el registro digital.
Blue (Azul)	0-100	Ganancia de azul desde registro digital.

### Nota:

Cuando la configuración de HDR en "Configuración de la imagen" se establece en "No desactivada" y la fuente de entrada tiene contenido HDR, el elemento "Configuración del color" no se puede ajustar.

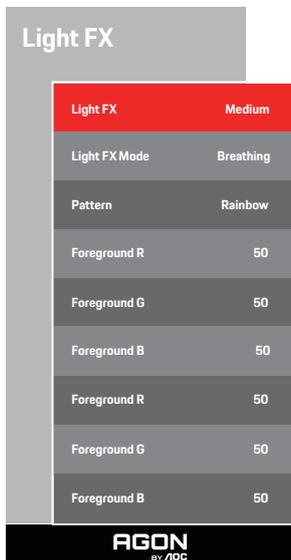
## Audio

PORSCHE DESIGN



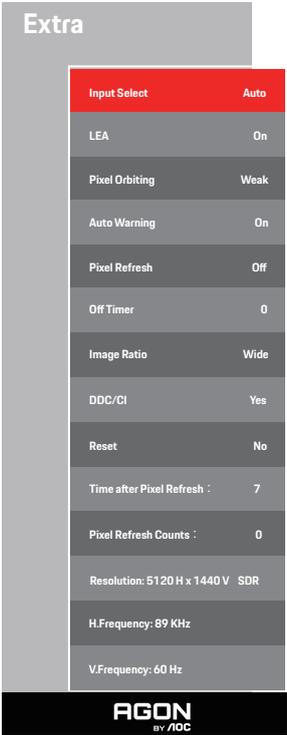
Volume (Volumen)	0-100	Permite ajustar la configuración del volumen.
DTS Sound (Sonido DTS)	Juego/Rock/Clásico/AI Vivo/Teatro/Apagar	"Seleccione el modo Sonido DTS. Nota: El cambio de modo puede tardar hasta 2 segundos."
TruVolume HD	On (Activar)/Off (Desactivar)	Deshabilite o habilite TruVolume HD.
200Hz	0-100	Audio base de baja frecuencia, también la frecuencia de audio de la raíz del acorde en el tono.
500Hz	0-100	Se utiliza principalmente para expresar voces (por ejemplo, canto, lectura), fortalecer el acento y la fuerza de las voces.
2.5KHz	0-100	Esta frecuencia tiene un fuerte poder de penetración y se puede mejorar para mejorar también el brillo y la claridad del sonido.
7KHz	0-100	Mejora la claridad de las voces.
10KHz	0-100	El área de tonos altos de la música es más sensible al rendimiento de alta frecuencia del sonido.

# Light FX



Light FX	Apagar/Bajo/Medio/Intensa	Selecciona la intensidad de Light FX.
Light FX Mode (Modo de luz FX)	Estático / Desplazamiento simple / Desplazamiento de gradiente / Relleno simple / Relleno en una dirección / Relleno en dos direcciones / Respiración / Punto de movimiento / Zoom / Decolorar / Ola / Intermitente / Demo	Permite seleccionar el modo de luz FX.
Pattern (Patrón)	Rojo, Verde, Azul, Arcoíris , Definido por el usuario	Permite seleccionar el patrón de la luz FX.
ForegroundR (R de primer plano) ForegroundG (G de primer plano) ForegroundB (B de primer plano)	0-100	El usuario puede ajustar el color de primer plano de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
BackgroundR (R de fondo) BackgroundG (G de fondo) BackgroundB (B de fondo)	0-100	El usuario puede ajustar el color de fondo de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.

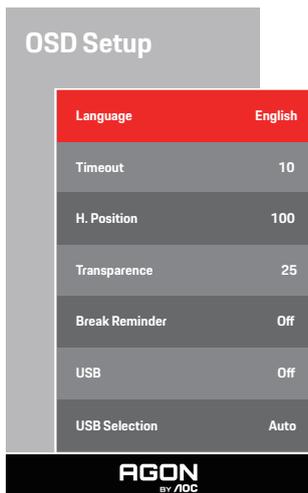
# Extra



Input Select (Selec. de entrada)	Auto/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Seleccionar la fuente de señal de entrada
LEA (Prevención de la retención de imagen local)	On (Activada) / Off (Desactivada)	Se utiliza para activar la función LEA para reducir el riesgo de generar retención de imagen. Configuración recomendada de la función: "On" (Activada). Una vez habilitada esta función, la pantalla se estrechará automáticamente para fijar el brillo del área de visualización con el objetivo de reducir la posible retención de imagen.
Pixel Orbiting (Desplazamiento de imagen)	Off (Desactivada) / Weak (Débil) / Medium (Media) / Strong (Intensa)	Se utiliza para activar la función Órbita para reducir el riesgo de generar retención de imagen. Configuración recomendada de la función: "On" (Activada). Una vez habilitada esta función, los píxeles de la imagen se moverán circularmente de forma conjunta. La amplitud del movimiento depende de la configuración. El carácter movido puede tener un corte lateral. Cuando se selecciona la opción "Strong" (Intensa), es más improbable que se genere retención de imagen, pero el posible corte lateral puede ser más notable.
Auto Warning (Advertencia automática)	On (Activar)/Off (Desactivar)	Permite activar y desactivar la función de aviso automático de Actualización de píxeles. La pantalla muestra automáticamente un menú para recordar al usuario que debe ejecutar la Actualización de píxeles cada 4 horas. Al seleccionar Close (Cerrar) ya no se mostrará automáticamente el menú de aviso automático de Actualización de píxeles. Si no se realiza la Actualización de píxeles en el momento recomendado, aumentará el riesgo de queden imágenes residuales en la pantalla. <b>Proceda con cautela.</b>

Pixel Refresh (Actualización de píxeles)	On (Activar)/Off (Desactivar)	Se utiliza para habilitar y ejecutar la función Actualización de píxeles para eliminar la retención de imagen que se ha generado. Después del inicio, seleccione "Sí" de acuerdo con las indicaciones del menú y, a continuación, la pantalla se apagará automáticamente. Mantenga la alimentación encendida y no utilice los botones. El indicador de alimentación parpadea en blanco (encendido durante 1 segundo/apagado durante 1 segundo) y todo el proceso dura 10 minutos aproximadamente. Finalmente, el indicador de alimentación se apaga y la pantalla entra en estado de espera.
Off timer (Temporizador de apagado)	0-24 horas	Seleccionar el tiempo de apagado DC
Image Ratio (Rel. imagen)	Wide (Panorámica) /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Seleccionar la relación de imagen para la pantalla.
DDC/CI	sí o no	ACTIVAR o DESACTIVAR la compatibilidad con DDC/CI
Reset (Reiniciar)	sí o no	Restablecer los valores predeterminados del menú
Time after Pixel Refresh (Tiempo después de la eliminación de la retención de imagen)		Se refiere al tiempo que la pantalla permanece encendida después de que se ejecuta la última operación de Desactivación lenta, en horas. Cada cuatro horas, se enviará automáticamente al usuario un mensaje que indicará que la función Desactivación lenta se está ejecutando.
Pixel Refresh Counts (Número de veces que se elimina la retención de imagen)		Se utiliza para registrar el número de veces que se ejecuta la función Desactivación lenta.

## OSD Setup (Configurar OSD)



Language (Idioma)		Seleccionar el idioma de los menús OSD
Timeout (Tiempo de espera)	5-120	Ajustar el tiempo de espera de los menús OSD
H. Position (Posición-H)	0-100	Ajustar la posición horizontal del menú OSD
Transparence (Transparencia)	0-100	Ajustar la transparencia de los menús OSD
Break Reminder (Aviso de descanso)	Activar o Desactivar	Recordatorio de descanso si el usuario trabaja de forma continua durante más de 1 hora
USB	Off / Alta resolución / Alta velocidad de datos	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Alta resolución or Alta velocidad de datos.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

## Indicador LED

Estado	Color del indicador LED
Modo Potencia completa	Blanco
Modo Activo-desactivo	Naranja
Desactivación lenta en proceso	El indicador blanco parpadea (un segundo encendido y un segundo apagado, alternativamente)
Mal funcionamiento del panel OLED	El indicador naranja parpadea (un segundo encendido y un segundo apagado, alternativamente)
Modo Apagado	El indicador no está encendido.

# Solucionar problemas

Problemas	Soluciones posibles
El indicador de alimentación no se ilumina.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Compruebe si la alimentación está encendida.</li> <li>● Compruebe si el cable de alimentación está conectado.</li> </ul>
El indicador de encendido está iluminado, pero no se muestra ninguna imagen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Compruebe si la alimentación del equipo está activada.</li> <li>● Compruebe si la tarjeta gráfica del equipo está bien enchufada.</li> <li>● Compruebe que el cable de señal de la pantalla se haya conectado correctamente al equipo.</li> <li>● Compruebe el enchufe del cable de señal de la pantalla y asegúrese de que ninguno de los contactos esté doblado.</li> <li>● Observe el indicador a través de la tecla Bloq Mayús del teclado del equipo para confirmar si este está funcionando.</li> </ul>
No hay imagen, pero el indicador de alimentación parpadea en naranja.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● El panel OLED no funciona correctamente. Solicite asesoramiento al personal del servicio posventa de AOC.</li> </ul>
No se ejecuta la función Enchufar y usar.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Compruebe si admite la función Enchufar y usar.</li> <li>● Compruebe si el adaptador admite la función Enchufar y usar.</li> </ul>
Imagen tenue.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Ajuste la luminancia y la relación de contraste.</li> </ul>
La imagen rebota o se riza.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Puede haber aparatos y dispositivos eléctricos en la periferia que pueden provocar interferencias electrónicas.</li> </ul>
La pantalla muestra el mensaje "El cable de señal no está disponible" o "no hay señal".	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Compruebe si el cable de señal está conectado correctamente.</li> <li>● Compruebe si el contacto del enchufe del cable de señal está dañado.</li> <li>● La función Desactivación lenta se puede habilitar y ejecutar en el menú de visualización para eliminar la retención de imagen que se ha generado. La ejecución de esta función varias veces puede obtener un efecto de visualización de imagen deseable. Para obtener otras instrucciones relacionadas con el mantenimiento de la pantalla, consulte las instrucciones para el usuario en el sitio web oficial.</li> </ul>
La pantalla muestra "entrada inválida".	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Compruebe si el equipo está establecido en un modo de visualización inadecuado. Vuelva a configurar el equipo en el modo de visualización que se indica en las instrucciones detalladas para el usuario.</li> </ul>
Retención de imagen.	<ul style="list-style-type: none"> <li>● En función de las características del panel OLED, la función Desactivación lenta se puede habilitar y ejecutar en el menú de visualización para eliminar la retención de imagen que se ha generado. Se recomienda ejecutar esta función varias veces para obtener un efecto de visualización de imagen deseable. Para obtener otras instrucciones relacionadas con el mantenimiento de la pantalla, consulte las instrucciones para el usuario en el sitio web oficial.</li> </ul>
Regulación y Servicio	<p>Por favor, consulte la información de Regulación y Servicio que se encuentra en el CD manual o en <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (para encontrar el modelo que compra en su país y para encontrar información sobre Regulación y Servicio en la página de Soporte.)</p>

# Especificaciones

## Especificaciones generales

Panel	Nombre del modelo	PD49		
	Sistema de control	OLED		
	Tamaño visible de la imagen	Diagonal de 124cm		
	Tamaño de punto	0,233mm (H) x 0,233mm (V)		
	Color de pantalla	1,07B <sup>[1]</sup>		
Otros	Velocidad de barrido horizontal	30~390kHz		
	Tamaño de barrido horizontal (máximo)	1196,7mm		
	Tasa de barrido vertical	48-240Hz		
	Tamaño de barrido vertical (máximo)	339,2mm		
	Resolución óptima predeterminada	5120x1440@60Hz		
	Max resolution	5120x1440@240Hz(HDMI, DP, USB C <sup>[2]</sup> )		
	Conectar y listo	VESA DDC2B/CI		
	Fuente de alimentación	100-240V~, 50/60Hz, 4.5A		
	Consumo de energía	Típico (brillo y contraste predeterminados)	130W	
		Máx. (brillo = 100, contraste = 100)	≤330W	
Modo Espera		≤ 0,5 W		
Características físicas	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W <sup>[2]</sup> (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Tipo de conector	HDMIx2 / DP / USB C / USBx4 / USB UP / Auricular / RJ45		
	Tipo de cable de señal	Desmontable		
Condiciones medioambientales	Temperatura	Mientras funciona	0°C~40°C	
		Mientras no funciona	-25°C~55°C	
	Humedad	Mientras funciona	10% a 85% (sin condensación)	
		Mientras no funciona	5 % a 93% (sin condensación)	
	Altitud	Mientras funciona	0m~5 000m (0 pies~16404 pies)	
		Mientras no funciona	0m~12192m (0 ft~40000 ft)	



[1] Tabla de Bits del Color:

Bits de color	Versión de señal		Formato de color		Estado	USB C @USB High Data Speed		USB C @USB High Resolution	
	HDMI2.1		DP1.4			USB C @USB High Data Speed		USB C @USB High Resolution	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB		YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
5120*1440 240Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 240Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 165Hz 10bits	NA	Soporte (algunas tarjetas gráficas nvidia)	V	V	V	V	Soporte (algunas tarjetas gráficas amd)	Soporte (algunas tarjetas gráficas amd)	Soporte (algunas tarjetas gráficas amd)
5120*1440 165Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	Soporte (algunas tarjetas gráficas amd)	Soporte (algunas tarjetas gráficas amd)	Soporte (algunas tarjetas gráficas amd)
5120*1440 120Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 120Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 75Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 75Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 60Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 60Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V	V

Nota: En el menú "Configuración de OSD", configure "Alta velocidad de datos" o "Alta resolución" en el campo "USB".

[2]: Cuando la entrada de señal USB C (DP Alt, HBR3) y "USB" se establece en "Alta resolución", la resolución máxima es 5120x1440@240Hz y la interfaz USB se transmite a la velocidad USB 2.0, y cuando "USB" se establece en "Alta velocidad de datos", la resolución máxima es 5120x1440@165Hz y la interfaz USB se transmite a la velocidad USB 3.2 Gen1. Pueden producirse diferencias debido a las limitaciones de salida de algunas tarjetas gráficas.

[3]: El puerto USB C admite una potencia de salida máxima de 90 W, como se detalla en la siguiente tabla:

4 puertos USB de bajada de potencia total	La potencia de salida máxima de la interfaz USB C	Especificaciones de potencia de salida
<4.7W	90W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/4.5A
>5.3W	65W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A

## Modos de visualización preconfigurados

ESTÁNDAR	RESOLUCIÓN(±1Hz)	FRECUENCIA HORIZONTAL (KHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
DFHD	3840x1080@60Hz	66.9	60
DFHD	3840x1080@120Hz (solo interfaz dp)	133.32	120
DQHD	5120x1440@60Hz	88.826	59.977
DQHD	5120x1440@75Hz	111.075	75
DQHD	5120x1440@120Hz	177.72	120
DQHD	5120x1440@165Hz	244.365	165
DQHD	5120x1440@240Hz	388.56	240

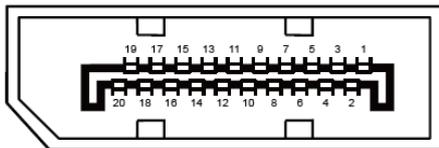
Nota: Según el estándar VESA, puede haber cierto error (+/- 1 Hz) al calcular la frecuencia de actualización (frecuencia de campo) de diferentes sistemas operativos y tarjetas gráficas. Para mejorar la compatibilidad, se ha redondeado la frecuencia de actualización nominal de este producto. Consulte el producto real.

## Asignaciones de contactos



Cable de señal de pantalla en color de 19 contactos

Número PIN	Nombre de la señal	Número PIN	Nombre de la señal	Número PIN	Nombre de la señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos 0- TMDS	17.	Tierra DDC/CEC
2.	Protección Datos 2 TMDS	10.	Reloj TMDS +	18.	Alimentación de +5 V
3.	Datos 2- TMDS	11.	Protección reloj TMDS	19.	Detección de conexión en caliente
4.	Datos TMDS 1+	12.	TMDS Reloj-		
5.	Protección de datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos 1- TMDS	14.	Reservado (S.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protección Datos 0 TMDS	16.	SDA		



Cable de señal de pantalla en color de 20 contactos

Número PIN	Nombre de la señal	Número PIN	Nombre de la señal
1	ML_Carril 3 (n)	11	TIERRA
2	TIERRA	12	ML_Carril 0 (p)
3	ML_Carril 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Carril 2 (n)	14	CONFIG2
5	TIERRA	15	AUX_CH(p)
6	ML_Carril 2 (p)	16	TIERRA
7	ML_Carril 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TIERRA	18	Detección de conexión en caliente
9	ML_Carril 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Carril 0 (n)	20	DP_PWR

## Conectar y listo

### Función DDC2B Conectar y listo

Este monitor cuenta con las funciones DDC2B VESA según la NORMA DDC VESA. Dicha norma permite al monitor informar al sistema principal de su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunicar información adicional sobre sus funciones de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el símbolo Protocolo I2C. El sistema principal puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.



Para obtener información de patentes DTS, consulte <http://patents.dts.com>. Fabricado con licencia de DTS Licensing Limited. DTS, el símbolo y DTS y el símbolo juntos son marcas registradas y DTS Sound es una marca comercial de DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos los derechos reservados.