

PORSCHE DESIGN

AGON
BY AOC

MANUAL DE UTILIZARE

PD49

www.aoc.com

©2023 AOC. All rights reserved

| | |
|--|----|
| Siguranță | 1 |
| Convenții naționale | 1 |
| Alimentare | 2 |
| Instalarea | 3 |
| Curățarea | 4 |
| Altele | 5 |
| Instalarea | 6 |
| Conținutul cutiei | 6 |
| Instalarea suportului și a bazei..... | 7 |
| Instalarea cataramii de fir..... | 8 |
| Întreținerea ecranului | 9 |
| Reglarea unghiului de vizualizare | 11 |
| Conectarea monitorului | 12 |
| Atașarea brațului pentru montare pe perete | 13 |
| Funcția Adaptive-Sync | 15 |
| HDR | 16 |
| Funcție KVM | 17 |
| Reglarea..... | 18 |
| Taste rapide..... | 18 |
| OSD Setting (Setare OSD)..... | 19 |
| Game Setting (Setare joc)..... | 20 |
| Luminance (Luminanță) | 22 |
| Image Setup (Configurare imagine)..... | 23 |
| Color Setup (Configurare culori) | 25 |
| Audio..... | 27 |
| Light FX (FX luminos)..... | 28 |
| Extra | 29 |
| OSD Setup (Configurare OSD)..... | 31 |
| Indicator LED..... | 32 |
| Depanare | 33 |
| Specificații | 34 |
| Specificații generale | 34 |
| Moduri prestabilite de afișare | 36 |
| Alocări ale pinilor..... | 37 |
| Plug and Play..... | 38 |

Siguranță

Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: Marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.





ATENȚIE: marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.





AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ și este posibil să nu fie însoțite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.


Alimentare


 Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.

 Monitorul este prevăzut cu un ștecher cu împământare, adică un ștecher dotat cu un al treilea pin. Acest ștecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ștecherul care are trei pini, solicitați asistența unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiți un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulați elementul de siguranță al ștecherului cu împământare.

 Deconectați unitatea de la alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile bruște de tensiune.

 Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

Instalarea

! Nu așezați monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

! Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

! Nu așezați produsul cu fața pe podea.

! Dacă montați monitorul pe un perete sau raft, folosiți un kit de montare aprobat de către producător și urmați instrucțiunile de instalare a acestuia.

! **ATENȚIE: LINII DE ALIMENTARE! PERICOL DE MOARTE PRIN ELECTROCUTARE!**

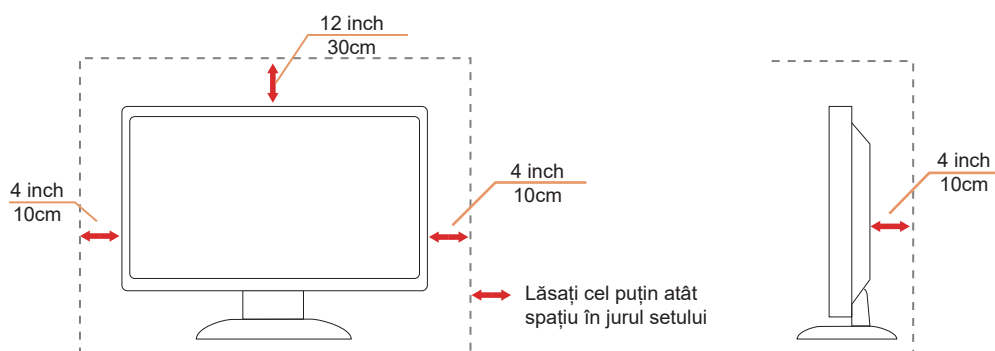
Luați măsurile corespunzătoare pentru a evita deteriorarea liniilor de alimentare (electrice, de gaz, de apă) în timpul montării pe perete.

! Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a evita deteriorarea accidentală, de exemplu, desprinderea panoului de pe cadru, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul de înclinare în jos de -5 grade, defecțiunea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:

Montat împreună cu suportul



Curățarea


! Curățați dulapul în mod regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.


! La curățare, utilizați o lavetă din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umedă și aproape uscată, nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.



! Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele

 Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.

 Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.


 Nu supuneți monitorul OLED la niveluri mari de șoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.


 Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.


 **PERICOL DE MOARTE ȘI RISC DE ACCIDENTARE PENTRU NOU NĂSCUȚI ȘI COPII!**

Nu permiteți niciodată copiilor nesupravegheați să se joace cu ambalajul. Ambalajul prezintă un pericol de sufocare. Copiii subestimează frecvent pericolele.

Țineți copiii departe de produs.

 Păstrați toate documentele pentru consultări ulterioare. Când predați acest produs unor terțe părți, vă rugăm să includeți instrucțiunile de instalare și notele de siguranță.

 Nu așezați dispozitivul în apropierea unei surse de căldură și protejați-l de lumina directă a soarelui.

 Nu expuneți niciodată dispozitivul la umezeală, condens sau la lumina directă a soarelui.

Instalarea

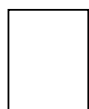
Conținutul cutiei



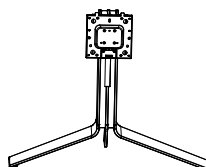
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand/Base



Porsche Design
USB Disk



Screwdriver



Screws



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C
Cable



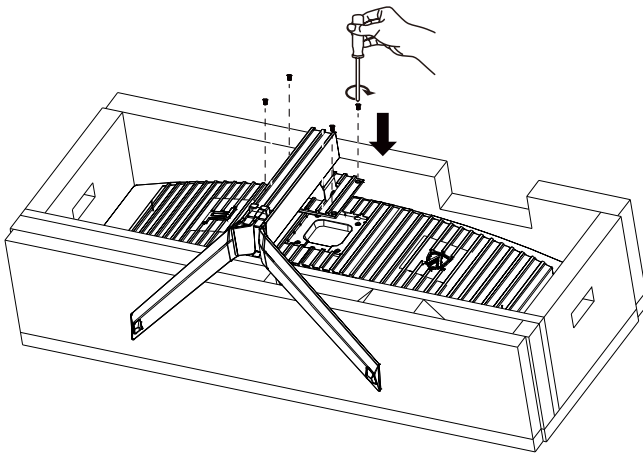
USB C-C/A
Cable

* În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal. Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.

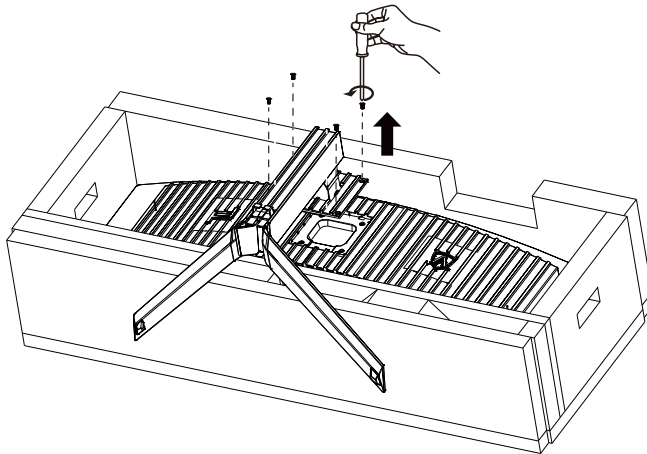
Instalarea suportului și a bazei

Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

Instalare:



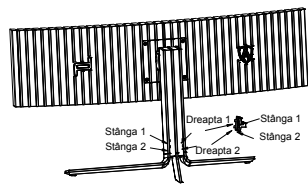
Dezasamblare:



Instalarea cataramei de fir

Urmați pașii de mai jos pentru a instala sau a scoate catarama de susținere pentru fir.

Instalare:



① Cârlițul cataramii de fir este în jos și se fixează în fanta corespunzătoare în secvența indicată în figură

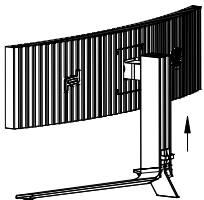


② Fixați catarama de fir conform săgeții

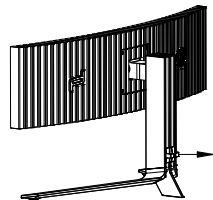


③ Instalarea este finalizată

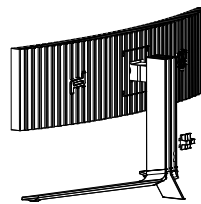
Îndepărtare:



① Ridicați catarama de fir, în direcția săgeții.



② Scoateți catarama de fir, în direcția săgeții.



Întreținerea ecranului

În funcție de caracteristicile produsului OLED, întreținerea ecranului trebuie efectuată în conformitate cu următoarele cerințe, astfel încât să se reducă riscul de reținere a imaginii.

Garanția nu acoperă daunele rezultate din nerespectarea acestor instrucțiuni.

- Afișarea unei imagini statice trebuie evitată pe cât de mult posibil.

O imagine statică se referă la o imagine care rămâne pe ecran mult timp.

O imagine statică poate duce la deteriorarea permanentă a ecranului OLED, apar reziduuri de imagine, care este caracteristica ecranului OLED.

Următoarele sugestii privind utilizarea trebuie respectate:

1. Nu afișați nicio imagine statică pe tot ecranul sau o parte a ecranului pentru o perioadă lungă de timp, deoarece acest lucru va duce la reziduuri de imagine pe ecran. Pentru a evita această problemă, reduceți luminozitatea și contrastul ecranului în mod corespunzător atunci când afișați o imagine statică.
2. Când vizionați un program 4:3 pentru o perioadă lungă de timp, se vor lăsa semne diferite pe partea stângă și dreaptă a ecranului și pe marginea imaginii, așa că vă rugăm să nu utilizați acest mod mult timp.
3. Ori de câte ori este posibil, vizionați un videoclip pe ecran complet, mai degrabă decât într-o fereastră mică de pe ecran (cum ar fi un videoclip pe o pagină de browser de Internet).
4. Nu puneți etichete sau autocolante pe ecran pentru a reduce posibilitatea deteriorării ecranului sau a reziduurilor de imagine.

- Nu se recomandă utilizarea continuă a acestui produs pentru mai mult de patru ore.

Acest produs utilizează multe tehnologii pentru a elimina posibila retenție a imaginii. Este recomandat să utilizați valorile presetate și să păstrați funcțiile „activate” pentru a evita reziduurile de imagine pe ecranul OLED și pentru a menține cea mai bună utilizare a afișajului OLED.

- LEA (Logo Extraction Algorithm) (Prevenirea reținerii locale a imaginii)

Pentru a reduce riscul de reținere a imaginii, se recomandă activarea funcției LEA.

După activarea acestei funcții, ecranul va fi îngustat automat pentru a regla luminozitatea zonei de afișare, astfel încât să se reducă posibila reținere a imaginii.

Această funcție este „activată” în mod implicit și poate fi setată în meniul OSD.

- Pixel Orbiting (deplasare imagine)

Pentru a reduce riscul de reținere a imaginii, se recomandă activarea funcției Pixel Orbiting.

După activarea acestei funcții, pixelii imaginii se deplasează circular o dată pe secundă, pe o traiectorie care descrie forma caracterului chinezesc „日”. Amplitudinea mișcării depinde de setări. Caracterul poate fi afișat parțial în lateral. Dacă se selectează „Strong (Puternic)”, reținerea imaginii este cel mai puțin probabil să apară, însă afișarea parțială în lateral poate fi mai observabilă. Dacă se selectează „Off (Dezactivat)”, imaginea va reveni la poziția optimă.

Această funcție este „activată” (Slab) în mod implicit și poate fi setată în meniul OSD.

- **Pixel Refresh (Eliminarea reținerii imaginii)**

În funcție de caracteristicile panoului OLED, posibilitatea de reținere a imaginii este mai mare când o imagine statică împărțită pe diferite culori sau niveluri de luminozitate este afișată pentru o perioadă lungă de timp.

Pentru a elimina reziduurile de imagine care ar fi putut fi generate, se sugerează să executați în mod regulat sau din când în când funcțiile de eliminare a reziduurilor de imagine, pentru a obține efectul ideal de vizualizare a imaginii.

Puteți executa această funcție în oricare dintre următoarele moduri:

- În meniul OSD, activați manual eliminarea reziduurilor de imagine și selectați „Yes” (Da) în funcție de meniul afișat.
- Un mesaj de avertizare se va afișa automat la fiecare 4 ore de funcționare cumulativă a monitorului pentru a solicita utilizatorului să întrețină ecranul și se recomandă să selectați „Yes” (Da). Dacă selectați „No” (Nu), solicitarea se va repeta la fiecare oră după ce monitorul a funcționat timp de 24 de ore, până când utilizatorul selectează „Yes” (Da).
- După fiecare 4 ore de funcționare cumulativă a monitorului, corectarea compensării ecranului și eliminarea reziduurilor de imagine vor fi executate automat după oprirea de la buton sau în starea de așteptare, după 2 ore.

Întregul proces al funcției de eliminare a reziduurilor de imagine durează aproximativ 10 minute. Vă rugăm să păstrați alimentarea pornită, să nu acționați butonul, iar indicatorul de alimentare va clipi alb (pornit timp de 1 secundă/oprit timp de 1 secundă). După ce ați terminat, indicatorul de alimentare va fi oprit, iar monitorul va intra în starea de închidere .

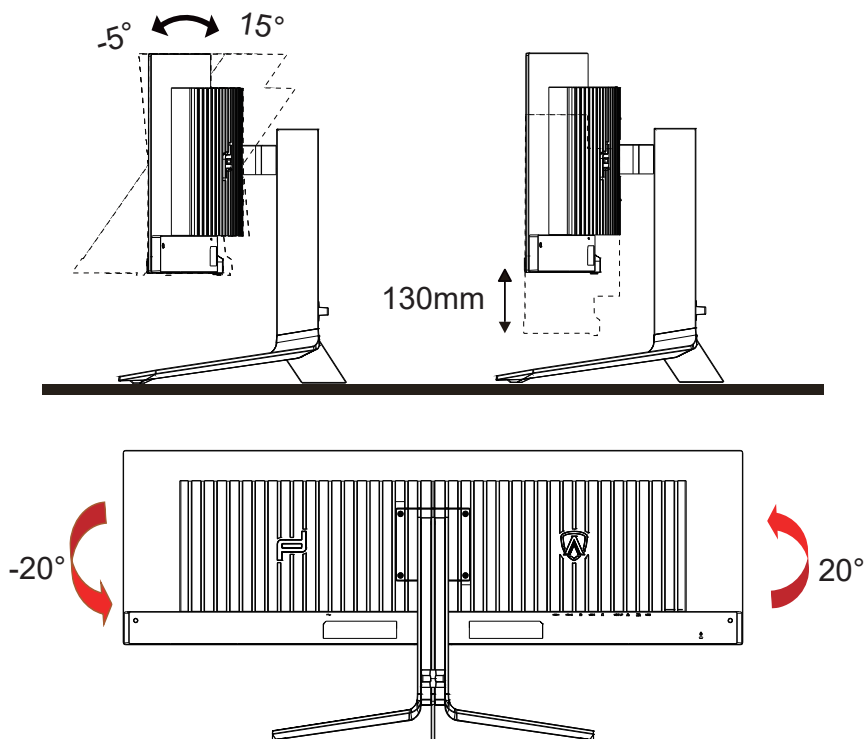
În timpul funcționării, dacă utilizatorul apasă butonul de alimentare pentru a porni monitorul, procesul de operare va fi întrerupt și ecranul de afișare va fi restaurat, ceea ce va dura încă aproximativ 5 secunde. Monitorul execută automat funcțiile de eliminare a reziduurilor de imagine în starea de așteptare, care nu vor fi întrerupte. În secțiunea „Others” (Altele) din meniul OSD, puteți verifica de câte ori a fost executată funcția de eliminare a reziduurilor de imagine.

Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru vizualizare optimă, se recomandă să vă uitați drept la monitor, apoi să reglați unghiul monitorului în funcție de preferințe.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.

Puteți regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:



NOTĂ:

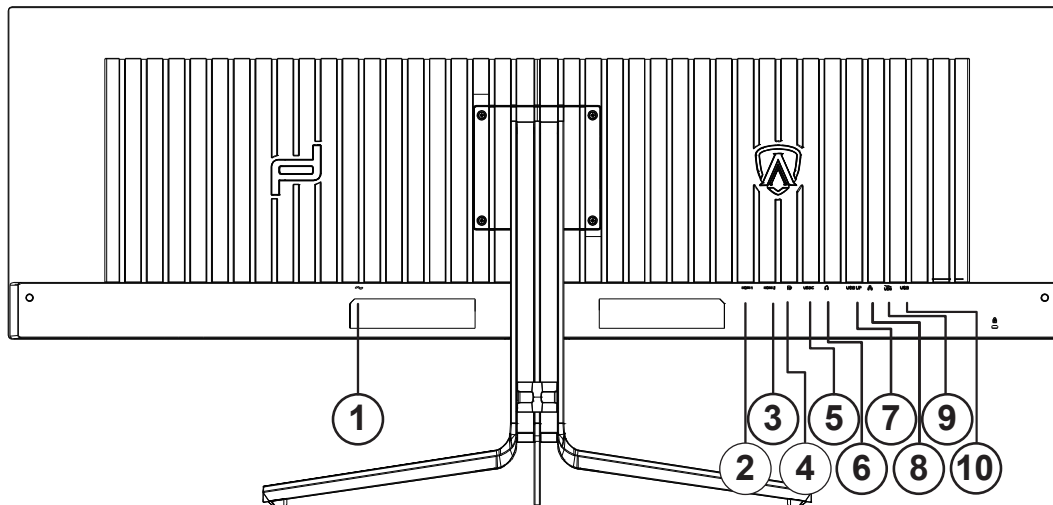
Nu atingeți ecranul OLED atunci când modificați unghiul. În caz contrar, ecranul OLED se poate deteriora sau sparge.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Conectarea monitorului

Conexiunile prin cablu din spatele monitorului și computerului:



1. Intrare
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP
5. USB C
6. Căști
7. USB ASCENDENT
8. RJ45
9. USB 3.2 Gen1 + încărcare rapidăx1
USB 3.2 Gen1x1
10. USB 3.2 Gen1x2

Ligar ao PC

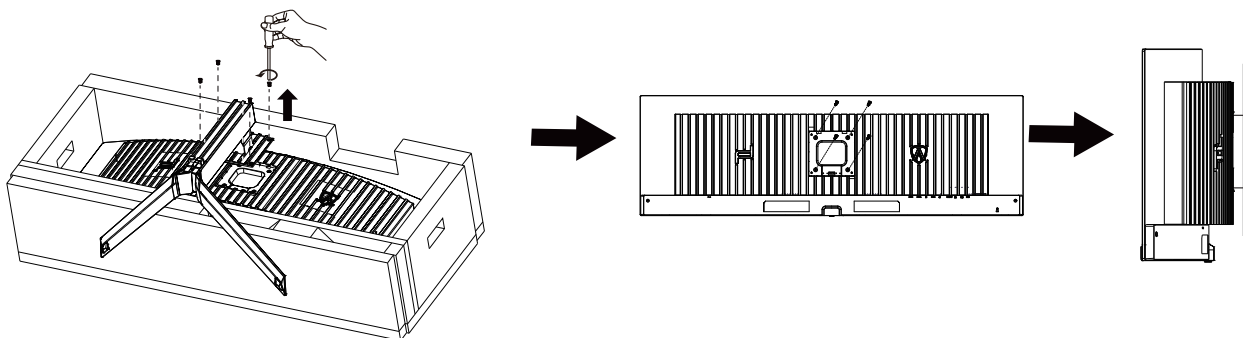
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo da parte de trás do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor OLED antes de efetuar a ligação.

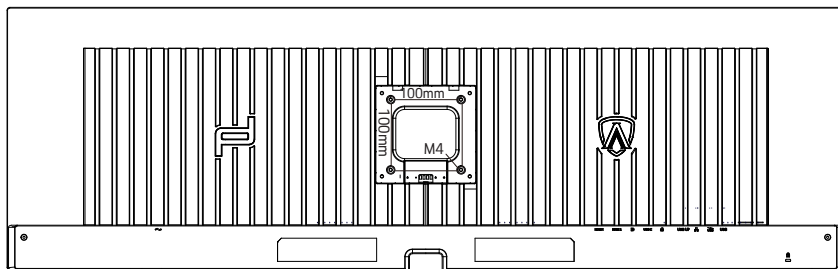
Atașarea brațului pentru montare pe perete

Pregătirea pentru instalare a unui braț pentru montare pe perete.

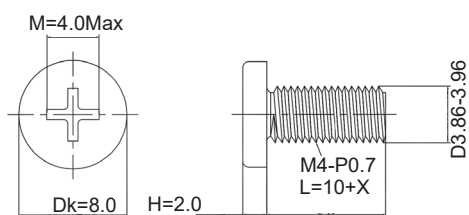


Acest monitor poate fi atașat la un braț pentru montare pe perete, pe care îl achiziționați separat. Deconectați alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmăți pașii de mai jos:

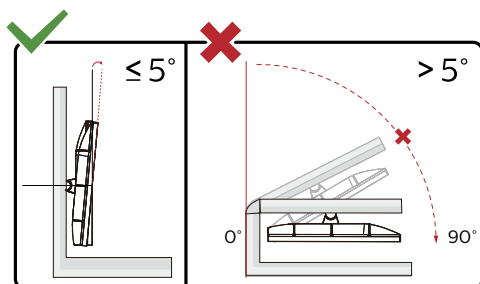
1. Îndepărtați baza.
2. Urmăți instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului pentru montare pe perete.
3. Așezați brațul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare primit împreună cu brațul pentru montare pe perete opțional pentru instrucțiuni de montare a acestuia pe perete.



Specificația șuruburilor cu umerăș de perete M4* (10 + X) mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



Notă: Găurile șuruburilor de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm să consultați dealerul sau departamentul oficial al AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi de ilustrație.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DP/HDMI/USB C
2. Compatibilitate placă grafică: Lista modelelor recomandate se găsește mai jos, iar aceasta poate fi verificată și vizitând www.AMD.com

Carduri grafică

- Radeon™ RX Vega seriei
- Radeon™ RX 500 seriei
- Radeon™ RX 400 seriei
- Radeon™ R9/R7 300 seriei (cu excepția seriei R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano seriei
- Radeon™ R9 Fury seriei
- Radeon™ R9/R7 200 seriei (cu excepția seriei R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

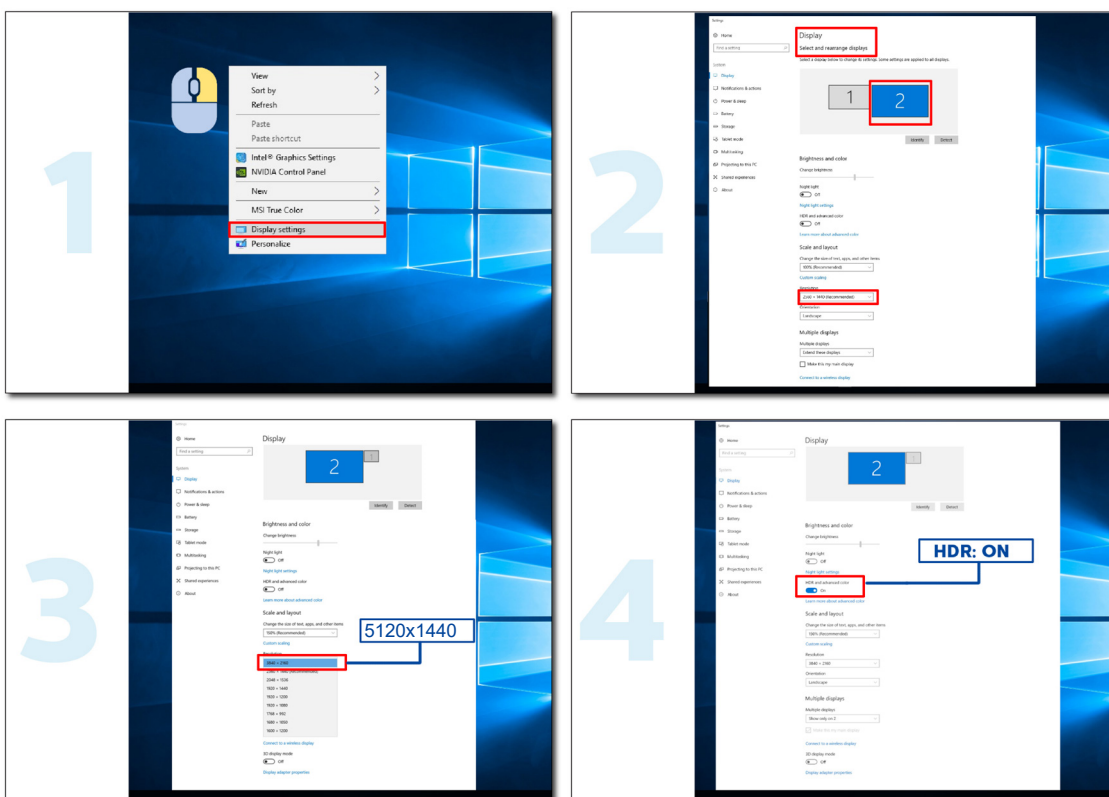
HDR

Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Afișajul ar putea activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru a obține informații despre compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Selectați opțiunea „Oprit” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de funcția de activare automată.

Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 mai mici (mai vechi) decât V1703.
2. Este disponibilă doar interfața HDMI, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. Rezoluția 5120x1440 la 60Hz este sugerată doar pentru playere Blu-ray, Xbox și PlayStation.
 - a. Rezoluția afișajului este setată la 5120x1440, iar funcția HDR este presetată la Pornit.
 - b. După intrarea într-o aplicație, cel mai bun efect HDR poate fi atins atunci când rezoluția este schimbată la 5120x1440 (dacă este disponibilă).



Funcție KVM

Ce este KVM?

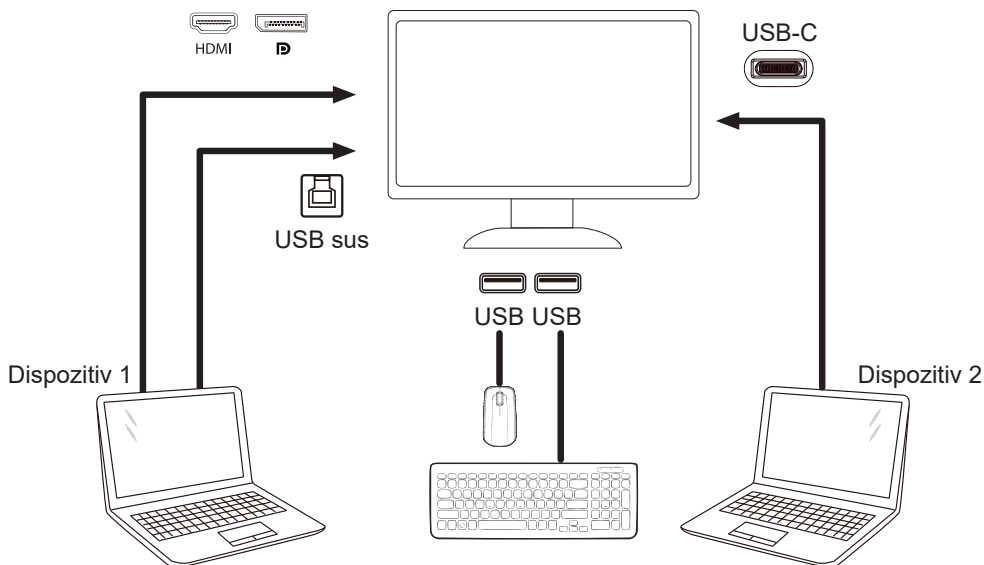
Cu funcția KVM, puteți afișa două PC-uri sau două notebook-uri sau un PC și un notebook pe un monitor AOC și puteți controla cele două dispozitive cu un kit de tastatură și mouse. Comutați controlul la PC sau notebook, alegând sursa de semnal de intrare din „Input Select” (Selectare intrare) din meniul OSD.

Cum se utilizează KVM?

Pasul 1: Conectați un dispozitiv (PC sau notebook) pentru monitorizare prin USB C.

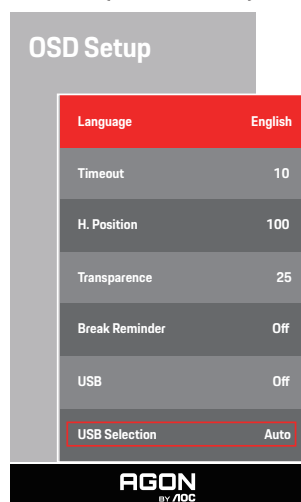
Pasul 2: Conectați celălalt dispozitiv la monitor prin HDMI sau DisplayPort. Apoi, conectați acest dispozitiv la monitor prin USB ascendent.

Pasul 3: Conectați dispozitivele periferice (tastatură și mouse) la monitor prin portul USB.



Notă: Designul afișajului poate diferi de ilustrații

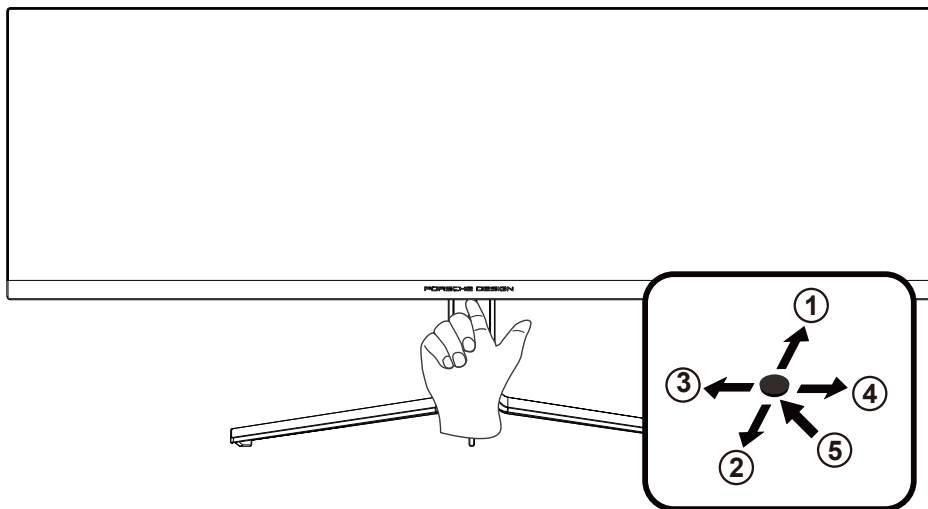
Pasul 4: Accesați meniul OSD. Accesați pagina de configurare a OSD și selectați „Auto”, „USB C” sau „USB UP” (USB ↗ sus) din fila USB Selection (Selectare USB).



| | |
|------------------------------|---|
| USB Selection (Selecție USB) | Descriere funcție |
| Auto (Automat) | Opțiunea Auto selectează USB C sau USB ascendent, în funcție de sursa de intrare. |
| USB C | Oferă funcția de hub USB prin cablu de tip C. |
| USB UP (USB sus) | Oferă funcția de hub USB prin cablu USB B. |

Reglarea

Taste rapide



| | |
|---|------------------------|
| 1 | Sursă/Sus |
| 2 | Dial Punct/Jos |
| 3 | Mod joc/Stânga |
| 4 | FX luminos/Dreapta |
| 5 | Alimentare/Meniu/Enter |

Alimentare/Meniu/Enter

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni monitorul.

Când nu apare meniul OSD (afișare pe ecran), apăsați pentru a afișa meniul OSD (afișare pe ecran) sau pentru a confirma selecția. Apăsați timp de 2 secunde pentru a opri monitorul.

Dial Punct/Jos

Dacă nu există niciun OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa / ascunde Indicatorul.

Mod joc/Stânga

Atunci când nu este afișat meniul OSD, apăsați pe tasta „Left (Stânga) pentru a deschide funcția modului de joc, apoi apăsați pe tasta „Left (Stânga) sau „Right (Dreapta) pentru a selecta modul de joc (FPS, RTS, Racing (Curse), Gamer 1 (Jucător 1), Gamer 2 (Jucător 2) ori Gamer 3 (Jucător 3)) în funcție de diversele tipuri de jocuri.

FX luminos/Dreapta

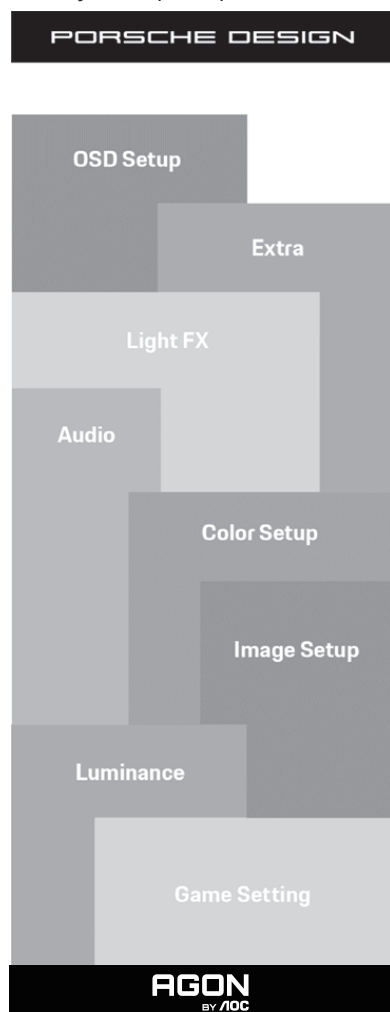
Aunci când nu există OSD, apăsați tasta „Right” (Dreapta) pentru activarea funcției Light FX (FX luminos).

Sursă/Sus

Atunci când afișajul pe ecran este închis, apăsați pe butonul Source (Sursă) pentru a activa funcția respectivă a tastei rapide.

OSD Setting (Setare OSD)

Instrucțiuni simple cu privire la tastele de control.



- 1). Apăsați pe butonul MENU (MENIU) pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Funcția de blocare/deblocare a afișajului de pe ecran: Pentru a bloca sau debloca afișajul de pe ecran, apăsați și mențineți butonul Down (Jos) timp de 10 secunde în timp ce funcția OSD nu este activă.

Note:

- 1). Dacă produsul recepționează o singură intrare de semnal, elementul „Input Select” (Selectare intrare) este dezactivat de la ajustare.
- 2). Pentru cele patru stări din modurile ECO (Ecologic) (cu excepția modului Standard (Standard)), modul DCB , poate exista o singură stare.

Game Setting (Setare joc)

PORSCHE DESIGN

| Game Setting | |
|----------------|-------|
| Game Mode | Off |
| Shadow Control | 50 |
| Shadow Boost | Off |
| Game Color | 10 |
| Sniper Scope | Off |
| Adaptive-Sync | On |
| Low Input lag | On |
| Frame Counter | Off |
| HDMI1 | 120Hz |
| HDMI2 | 120Hz |

AGON
by AOC

| | | |
|--|--|--|
| Game Mode (Mod joc) | Off (Dezactivat) | Fără optimizare prin jocuri cu imagine inteligentă |
| | FPS | Pentru jocuri FPS (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate. |
| | RTS | Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii. |
| | Racing (Curse) | Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor. |
| | Gamer 1 (Jucător 1) | Setările preferințelor utilizatorului, salve drept Gamer 1 (Jucător 1). |
| | Gamer 2 (Jucător 1) | Setările preferințelor utilizatorului, salve drept Gamer 2 (Jucător 1). |
| | Gamer 3 (Jucător 1) | Setările preferințelor utilizatorului, salve drept Gamer 3 (Jucător 1). |
| Shadow Control (Control umbre) | 0-100 | <p>Setarea implicită pentru opțiunea Shadow Control (Control umbre) este 50, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 50 la 1000 sau la 0 pentru a crește contrastul pentru o imagine clară.</p> <ol style="list-style-type: none"> Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 100 pentru o imagine clară. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 0 pentru o imagine clară. |
| Shadow Boost | Off (Dezactivat) /Level 1 / Level 2 /Level 3 | Îmbunătățiți detaliile de pe ecran în zona întunecată sau luminoasă pentru a ajusta luminozitatea în zona luminoasă și pentru a vă asigura că nu este suprasaturată. |
| Game Color (Culoare joc) | 0-20 | Opțiunea Culoare joc vă oferă 20 de niveluri de reglare a saturației, pentru a obține o imagine mai bună |
| Sniper Scope | Off (Dezactivat) /1.0 /1.5 /2.0 | Efectuați o mărire locală pentru a facilita țintirea când trageți. |
| Adaptive-Sync | On (Activat)/Off (Dezactivat) | Dezactivați sau activați Adaptive-Sync. |
| Low input Lag (Întârziere redusă la intrare) | On (Activat)/ Off (Dezactivat) | Dezactivați tamponul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare |

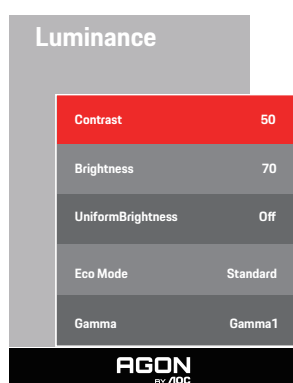
| | | |
|---------------------------------|--|---|
| Frame Counter (Contor cadre) | Dezactivat / Dreapta sus / Dreapta jos / Stânga jos / Stânga sus | Afișarea frecvenței V pentru unghiul selectat (Caracteristica de contorizare a cadrelor funcționează numai cu placa grafică AMD.) |
| HDMI1 | 120Hz/240Hz | When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz" |
| HDMI2 | 120Hz/240Hz | When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz" |

Notă:

Când HDR este setat la „non-off (nu este dezactivat)” în „Image Setup (Configurare imagine)” și sursa de intrare are conținut HDR, elementele „Game Mode (Mod joc)”, „Shadow Control (Control umbre)”, „Game Color (Culoare joc)” nu pot fi reglate la „Game Setting (Setare joc)”.

Luminance (Luminanță)

PORSCHE DESIGN



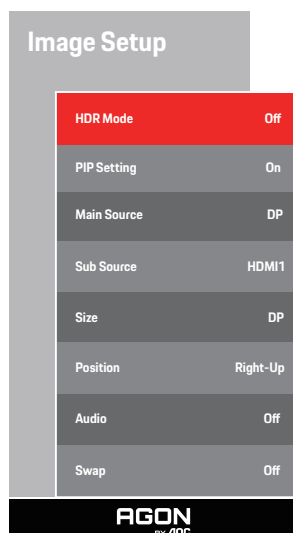
| | | |
|---|-------------------------------|--|
| Contrast | 0-100 | Contrast pentru transmisiile digitale. |
| Brightness (Luminozitate) | 0-100 | Reglare retroiluminare |
| UniformBrightness (Strălucire uniformă) | On (Activat)/Off (Dezactivat) | Activați funcția Strălucire uniformă, care egalizează strălucirea maximă în modul SDR, chiar și atunci când dimensiunea ferestrei ecranului alb se modifică. |
| Eco Mode (Mod ecologic) | Standard | Mod standard |
| | Text | Mod text |
| | Internet | Mod internet |
| | Game (Joc) | Game Mode (Mod joc) |
| | Movie (Film) | Mod film |
| | Sports (Sporturi) | Mod sporturi |
| Gamma | Reading (Citire) | Mod de citire |
| | Gamma1 | Reglare la Gamma 1 |
| | Gamma2 | Reglare la Gamma 2 |
| | Gamma3 | Reglare la Gamma 3 |

Notă:

Când setarea HDR din „Image Setup (Configurare imagine)” este setată la „non-off (nu este dezactivat)” și sursa de intrare are conținut HDR, opțiunea „Luminance (Luminanță)” nu este reglabilă.

Image Setup (Configurare imagine)

PORSCHE DESIGN



| | | |
|--------------------------------|--|---|
| HDR | Off / HDR True Black / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native | Activare sau Dezactivare HDR |
| HDR Mode (Mod HDR) | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Activați sau dezactivați modul HDR |
| PIP Setting (Setare PIP) | Off (Dezactivat) / PIP / PBP | Dezactivați sau activați funcția PIP sau PBP. |
| Main Source (Sursă principală) | | Selectați sursa pentru ecranul principal. |
| Sub Source (Sursă secundară) | | Selectați sursa pentru ecranul secundar. |
| Size (Dimensiune) | Small (Mic) / Middle (Mediu) / Large (Mare) | Selectați dimensiunea ecranului. |
| Position (Poziție) | Right-up (Dreapta sus) | Setați locația pentru ecran. |
| | Right-down (Dreapta jos) | |
| | Left-up | |
| | Left-down | |
| Audio | On (Activat): Sub Audio Off (Dezactivat): Main Audio | Dezactivați sau activați configurarea audio. |
| Swap (Comutare) | On (Activat): Swap Off (Dezactivat): nicio acțiune | Comutați sursele pentru cele două ecrane.. |

Notă:

- 1) La detectarea semnalului HDR, opțiunea HDR este afișată pentru reglaj; când semnalul HDR nu este detectat, opțiunea pentru Modul HDR se afișează pentru reglaj.
- 2) Datorită efectului de difuziune foto, va apărea o aureolă la marginile unor anumite afișaje sau la marginile obiectului în mișcare când este activată funcția de estompere locală. Aceasta este o proprietate fizică a panoului mini cu LED și nu o defecțiune a acestuia. Îl puteți

utiliza în continuare.

3) Când HDR este setat pe „non-off”, în plus față de „HDR”, „Luminous Max” sub „image setup” , alte elemente nu sunt reglabile.

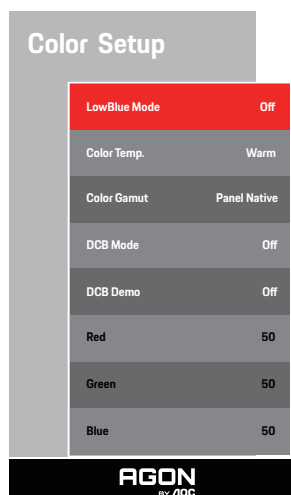
4) Când PIP/PBP este în poziția Activat, compatibilitatea sursei principale / sursei secundare este după cum urmează:

| PIP/PBP | | Main source | | | |
|------------|-------|-------------|-------|----|-------|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP | USB-C |
| Sub source | HDMI1 | V | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V | V |
| | DP | V | V | V | V |
| | USB-C | V | V | V | V |

Notă: când PIP/PBP este în poziția Activat, sursa de semnal DP HDMI / USB C acceptă o rezoluție maximă de 5120x1440 la 60Hz.

Color Setup (Configurare culori)

PORSCHE DESIGN



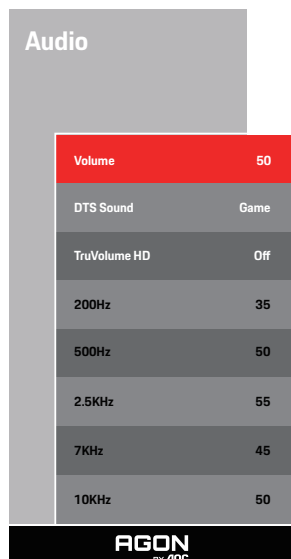
| | | |
|------------------------------|--|---|
| LowBlue Mode (Modul LowBlue) | Dezactivat / Multimedia / Internet / Office / Citire | Reduceți intensitatea luminii albastre prin controlarea temperaturii culorilor. |
| Color Temp. (Temp. culoare) | Warm (Cald) | Solicitați culorile calde de la EEPROM. |
| | Normal | Solicitați culorile cu temperatură normală de la EEPROM. |
| | Cool (Rece) | Solicitați culorile reci de la EEPROM. |
| | User (Utilizator) | Solicitați temperatura culorii setată de utilizator de la EEPROM. |
| Color Gamut | Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709 | Alegeți un spațiu de culoare diferit. |
| DCB Mode (Mod DCB) | Off | dezactivați modul ECO |
| | Full Enhance (Amplificare completă) | Activați modul Full Enhance |
| | Nature Skin (Piele naturală) | Activați modul Nature Skin |
| | Green Field (Câmp verde) | Activați modul Green Field |
| | Sky-blue (Cer albastru) | Activați modul Sky-blue |
| | AutoDetect (Detectare automată) | Activați modul AutoDetect |
| DCB Demo (Demonstrație DCB) | activat sau dezactivat | Dezactivare sau Activare demonstrație |
| Red (Roșu) | 0-100 | Amplificare roșu la transmisiuni digitale. |
| Green (Verde) | 0-100 | Amplificare verde la transmisiuni digitale. |
| Blue (Albastru) | 0-100 | Amplificare albastru la transmisiuni digitale. |

Notă:

Când setarea HDR din „Image Setup (Configurare imagine)” este setată la „non-off (nu este dezactivat)” și sursa de intrare are conținut HDR, opțiunea „Color Setup (Configurare culori)” nu este reglabilă.

Audio

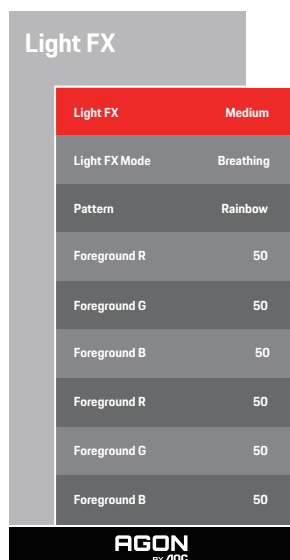
PORSCHE DESIGN



| | | |
|-----------------------|--|---|
| Volume (Volum) | 0-100 | Ajustează setarea de volum |
| DTS Sound (Sunet DTS) | Joc / Rock / Clasic / Live / Teatru / Dezactivat | "Selectați mod DTS Sound. Note: Schimbarea modurilor poate dura până la 2 secunde." |
| TruVolume HD | On (Activat)/Off (Dezactivat) | Dezactivați sau activați TruVolume HD. |
| 200Hz | 0-100 | Audio cu bază de frecvență joasă, aceeași frecvență audio a coardei tonului. |
| 500Hz | 0-100 | Folosită în principal pentru exprimarea sonoră (ex: cântat, citit), întărește densitatea și intensitatea sonoră. |
| 2.5KHz | 0-100 | Această frecvență are o capacitate mare de penetrare și poate fi utilizată pentru a îmbunătăți puritatea și claritatea sunetului. |
| 7KHz | 0-100 | Sporirea clarității sonore. |
| 10KHz | 0-100 | Muzica în registru acut este cea mai sensibilă la sunetele cu frecvență ridicată. |

Light FX (FX luminos)

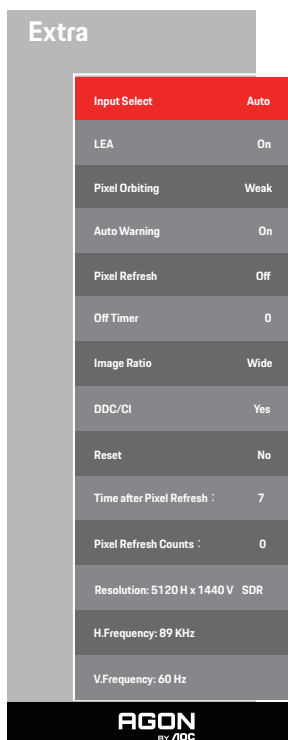
PORSCHE DESIGN



| | | |
|---|---|---|
| Light FX (FX luminos) | Off (Dezactivat) / Low (Slab) / Medium (Mediu) / Strong (Puternic) | Selectați intensitatea funcției Lumină FX. |
| Light FX Mode (Mod FX luminos) | Static (Zgomot alb) / Simple Shift (Schimbare simplă) / Gradient Shift (Schimbare gradată) / Simple Filling (Umplere simplă) / 1 Way Filling (Umplere dintr-o parte) / 2 Way Filling (Umplere din două părți) / Breathing (Pulsare) / Motion Point (Punct de mișcare) / Zoom (Mărire) / Discolor (Decolorare) / Wave (Val) / Flashing (Intermitent) / Demo (Demonstrație) | Selectare mod FX luminos |
| Pattern (Model) | roșu / verde / albastru / Curcubeu / definit de utilizator | Selectare model FX luminos |
| ForegroundR (Prim-plan roșu) ForegroundG (Prim-plan verde) ForegroundB (Prim-plan albastru) | 0-100 | Utilizatorul poate ajusta culoarea de prim-plan a modului FX luminos atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator |
| BackgroundR (Fundal roșu) BackgroundG (Fundal verde) BackgroundB (Fundal albastru) | 0-100 | Utilizatorul poate ajusta culoarea de fundal a modului FX luminos atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator |

Extra

PORSCHE DESIGN

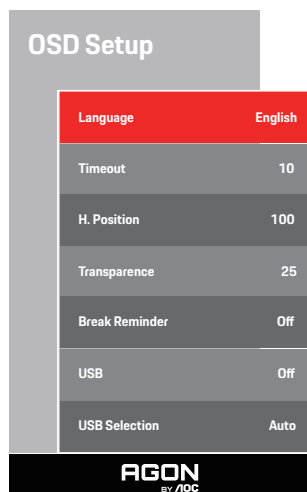


| | | |
|--|---|---|
| Input Select (Selectare intrare) | AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C | Selectați sursa pentru semnalul de intrare. |
| LEA (Prevenirea reținerii locale a imaginii) | On (Activat) / Off (Dezactivat) | Utilizat pentru a activa funcția LEA, pentru a reduce riscul de reținere a imaginii. Setări recomandate pentru funcție: „On (Activat)” După activarea acestei funcții, ecranul va fi îngustat automat pentru a regla luminozitatea zonei de afișare, astfel încât să se reducă posibila reținere a imaginii. |
| Pixel Orbiting (Deplasare imagine) | Off (Dezactivat) / Weak (Slab) / Medium (Mediu) / Strong (Puternic) | Utilizat pentru a activa funcția Pixel Orbitingă, pentru a reduce riscul de reținere a imaginii. Setări recomandate pentru funcție: „On (Activat)” După ce această funcție este activată, pixelii imaginii se vor deplasa circular. Amplitudinea mișcării depinde de setări. Caracterul poate fi afișat parțial în lateral. Dacă se selectează „Strong (Puternic)”, reținerea imaginii este cel mai puțin probabil să apară, însă afișarea parțială în lateral poate fi mai observabilă. |
| Auto Warning (Avertisment automat) | On (Activat)/Off (Dezactivat) | Activați/dezactivați funcția de solicitare automată a Reîmprospătare pixeli. Se va afișa automat un meniu pentru a reaminti utilizatorului să efectueze Reîmprospătare pixeli la fiecare 4 ore. Dacă selectați Close (Închidere), nu se va mai afișa automat meniul automat de solicitare a Reîmprospătare pixeli. Neefectuarea Reîmprospătare pixeli la momentul recomandat va crește riscul de apariție a unei imagini reziduale pe ecran. Acționați cu prudență. |

| | | |
|--|--|--|
| Pixel Refresh (Reîmprospătare pixeli) | On (Activat)/Off (Dezactivat) | Utilizat pentru a activa și executa Reîmprospătare pixeli, pentru a elimina reținerea imaginii. După pornire, selectați „Yes (Da)” conform instrucțiunilor din meniu, iar apoi afișajul va opri automat ecranul. Nu deconectați alimentarea și nu apăsați tastele. Indicatorul de alimentare luminează intermitent alb (pornit timp de 1 secundă/oprit timp de 1 secundă), iar întregul proces durează aproximativ 10 minute. Indicatorul de alimentare se va opri la final, iar afișajul va intra în standby. |
| Off timer (Perioadă de timp până la oprire) | 0-24 ore | Selectați ora la care se va dezactiva alimentarea |
| Image Ratio (Raport imagine) | Wide (Larg) /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9) | Selectați raportul la care este afișată imaginea. |
| DDC/CI | da sau nu | Activați sau dezactivați suportul DDC/CI |
| Reset (Resetare) | da sau nu | Resetați meniul la valorile implicite |
| Time after Pixel Refresh (Perioadă după eliminarea reținerii imaginii) | | Se referă la perioada de timp după executarea ultimei operațiuni Pixel Refresh, după care ecranul se aprinde, în ore. O solicitare de executare a funcției Pixel Refresh va fi trimisă automat utilizatorului la fiecare patru ore. |
| Pixel Refresh Counts (Numărul de eliminări ale reținerii imaginii) | | Utilizat pentru a înregistra de câte ori se execută funcția Pixel Refresh. |

OSD Setup (Configurare OSD)

PORSCHE DESIGN



| | | |
|--------------------------------|--|--|
| Language (Limbă) | | Selectați limba pentru afișarea pe ecran |
| Timeout (Expirare) | 5-120 | Reglați durata de expirare a afișării pe ecran |
| H. Position (Poziție oriz.) | 0-100 | Reglați poziția pe orizontală a afișării pe ecran |
| Transparence (Transparentă) | 0-100 | Reglați transparența afișării pe ecran |
| Break Reminder (Memento pauză) | activat sau dezactivat | Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră |
| USB | Off / Rezoluție înaltă/ Viteză mare de transfer al datelor | For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Rezoluție înaltă or Viteză mare de transfer al datelor. |
| USB Selection | Auto / USB C / USB up | Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source |

Indicator LED

| Stare | Culoare LED |
|----------------------------|---|
| Mod alimentare maximă | Alb |
| Mod activ-oprit | Portocaliu |
| Pixel Refresh în executare | Indicatorul clipește alb (activat o secundă și dezactivat o secundă, alternativ) |
| Defecțiune a panoului OLED | Indicatorul clipește portocaliu (activat o secundă și dezactivat o secundă, alternativ) |
| Mod oprire | Indicatorul nu este aprins. |

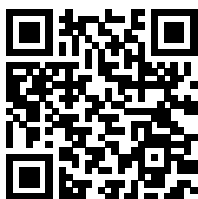
Depanare

| Probleme | Soluții posibile |
|--|---|
| Indicatorul de alimentare nu este aprins. | <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă este pornită alimentarea. • Verificați dacă este conectat cablul de alimentare. |
| Indicatorul de alimentare este aprins, dar imaginea nu este afișată. | <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă alimentarea PC-ului este pornită. • Verificați dacă placa grafică a computerului este conectată corect. • Verificați dacă este conectat corect la computer cablul de semnal al afișajului. • Verificați mufa cablului de semnal al afișajului și dacă pinii sunt îndoiți. • Apăsăți tasta Caps Lock de pe tastatura computerului și observați indicatorul pentru a verifica dacă funcționează computerul. |
| Nu se afișează nicio imagine, dar indicatorul de alimentare clipește portocaliu. | <ul style="list-style-type: none"> • Panoul OLED nu funcționează corect. Solicitați asistență din partea personalului post-vânzare AOC. |
| Eroare plug-to-use. | <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă funcția plug-to-use este acceptată. • Verificați dacă adaptorul acceptă funcția plug-to-use. |
| Imagine estompată. | <ul style="list-style-type: none"> • Reglați luminanța și raportul de contrast. |
| Imaginea este deformată. | <ul style="list-style-type: none"> • Aparatele sau dispozitivele electrice din apropierea afișajului pot provoca interferențe electronice. |
| Pe ecran se afișează mesajul „cablul de semnal nu este disponibil” sau „lipsă semnal”. | <ul style="list-style-type: none"> • Verificați dacă este conectat corect cablul de semnal. • Verificați dacă pinul mufei cablului de semnal este deteriorat. • Funcția Pixel Refresh poate fi activată și executată din meniul afișajului, pentru a elimina reținerea imaginii. Executarea de mai multe ori a acestei funcții poate duce la efectul dorit de afișare a imaginii. Pentru alte instrucțiuni privind întreținerea ecranului, consultați Instrucțiunile de utilizare de pe site-ul oficial. |
| Pe ecran se afișează „intrare nevalidă”. | <ul style="list-style-type: none"> • Computerul poate fi setat la un mod de afișare incorect. Resetați computerul la modul de afișare menționat în instrucțiunile de utilizare detaliate. |
| Reținerea imaginii. | <ul style="list-style-type: none"> • În funcție de caracteristicile panoului OLED, funcția Pixel Refresh poate fi activată și executată din meniul afișajului, pentru a elimina reținerea imaginii. Se recomandă să executați această funcție de mai multe ori, pentru a obține efectul dorit de afișare a imaginii. Pentru alte instrucțiuni privind întreținerea ecranului, consultați Instrucțiunile de utilizare de pe site-ul oficial. |
| Reglementări și service | <p>Consultați Informațiile cu privire la Reglementări și service, care se află în manualul de pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a căuta modelul pe care îl puteți achiziționa în țara dvs. Și a căuta Informațiile cu privire la Reglementări și service din pagina de Asistență).</p> |

Specificații

Specificații generale

| | | | | |
|-----------------------|--|--|------------------------------------|--|
| Ecran | Nume model | PD49 | | |
| | Sistem de acționare | OLED TFT color | | |
| | Dimensiunea imaginii vizibile | Diagonală de 124cm | | |
| | Distanța dintre puncte | 0,233mm (oriz.) × 0,233mm (vert.) | | |
| | Culoare afișare | 1,07B ^[1] | | |
| Altele | Interval de scanare pe orizontală | 30k~390kHz | | |
| | Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă) | 1196,7mm | | |
| | Interval de scanare pe verticală | 48-240Hz | | |
| | Dimensiune de scanare pe verticală (maximă) | 339,2mm | | |
| | Rezoluție prestabilită optimă | 5120x1440@60Hz | | |
| | Max resolution | 5120x1440@240Hz(HDMI, DP, USB C ^[2]) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Sursă de alimentare | 100-240V~, 50/60Hz, 4.5A | | |
| | Consum de energie | Tipic (luminozitate și contrast implicit) | 130W | |
| | | Max. (luminozitate = 100, contrast = 100) | ≤330W | |
| Mod standby | | ≤ 0,5 W | | |
| Caracteristici fizice | USB C Power Delivery | USB PD version 3.0 up to 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A) | | |
| | Tip de conector | HDMIx2, DP, USB C, USBx4, USB UP, căști, RJ45 | | |
| | Tip cablu de semnal | Amovibil | | |
| Specificații de mediu | Temperatură | În stare de funcționare | 0°C~40°C | |
| | | În stare de nefuncționare | -25°C~55°C | |
| | Umiditate | În stare de funcționare | Între 10% și 85% (fără condensare) | |
| | | În stare de nefuncționare | Între 5% și 93% (fără condensare) | |
| | Altitudine | În stare de funcționare | 0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 ft) | |
| | | În stare de nefuncționare | 0 ~ 12 192 m (0 ~ 40 000 ft) | |



[1] Tabel de coduri de culoare:

| Versiune semnal Format culoare Stare Biți de culoare | HDMI2.1 | | DP1.4 | | USB C @USB High Data Speed | USB C @USB High Resolution | USB C @USB High Data Speed | USB C @USB High Resolution |
|---|------------------------|---|----------------------|-----------------|-------------------------------------|----------------------------------|---|---|
| | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr444 RGB | YCbCr422 YCbCr420 | YCbCr444 RGB | YCbCr422 YCbCr420 | | YCbCr444 RGB | |
| | 5120*1440 240Hz 10bits | NA | V | V | V | V | V | V |
| 5120*1440 240Hz 8bits | NA | V | V | V | V | V | V | V |
| 5120*1440 165Hz 10bits | NA | Sprijin (Unele plăci grafice NVIDIA) | V | V | V | V | Sprijin (unele plăci grafice AMD) | Sprijin (unele plăci grafice AMD) |
| 5120*1440 165Hz 8bits | NA | V | V | V | V | V | Sprijin (unele plăci grafice AMD) | Sprijin (unele plăci grafice AMD) |
| 5120*1440 120Hz 10bits | NA | V | V | V | V | V | V | V |
| 5120*1440 120Hz 8bits | NA | V | V | V | V | V | V | V |
| 5120*1440 75Hz 10bits | NA | V | V | V | V | V | V | V |
| 5120*1440 75Hz 8bits | NA | V | V | V | V | V | V | V |
| 5120*1440 60Hz 10bits | NA | V | V | V | V | V | V | V |
| 5120*1440 60Hz 8bits | NA | V | V | V | V | V | V | V |

Notă: În meniul "Setări OSD", setați "High Data Speed" sau "High Resolution" în câmpul "USB".

[2]: Când intrarea semnalului USB C (DP Alt, HBR3) și "USB" sunt setate la "High Resolution", rezoluția maximă este 5120x1440@240Hz, iar interfața USB este transmisă la frecvența USB 2.0, iar când "USB" este setat la "High Data Speed", rezoluția maximă este 5120x1440@165Hz, iar interfața USB este transmisă la frecvența USB 3.2 Gen1. Diferențele pot apărea din cauza limitărilor de ieșire ale unor plăci grafice.

[3]: Portul USB C acceptă o putere maximă de ieșire de 90W, după cum este detaliat în tabelul următor:

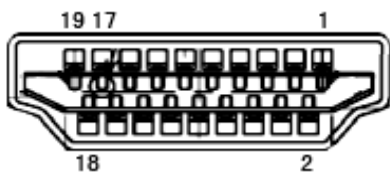
| 4 porturi USB descendente ieșire putere totală | Puterea maximă de ieșire a interfeței USB C | Specificații privind puterea de ieșire |
|--|--|--|
| <4.7W | 90W | 5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/4.5A |
| >5.3W | 65W | 5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A |

Moduri prestabilite de afișare

| STANDARD | REZOLUȚIE(±1Hz) | FRECVENȚĂ ORIZZONTALĂ (kHz) | FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz) |
|----------|---|-----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| VGA | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| VGA | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS MODE | 720x480@60Hz | 29.855 | 59.710 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| SVGA | 800x600@100Hz | 63.684 | 99.662 |
| SVGA | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.97 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| XGA | 1024x768@100Hz | 81.577 | 99.972 |
| XGA | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79.975 | 75.025 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 88.787 | 59.951 |
| QHD | 2560x1440@120Hz | 183 | 120 |
| DFHD | 3840x1080@60Hz | 66.9 | 60 |
| DFHD | 3840x1080@120Hz (Interfață numai Dp) | 133.32 | 120 |
| DQHD | 5120x1440@60Hz | 88.826 | 59.977 |
| DQHD | 5120x1440@75Hz | 111.075 | 75 |
| DQHD | 5120x1440@120Hz | 177.72 | 120 |
| DQHD | 5120x1440@165Hz | 244.365 | 165 |
| DQHD | 5120x1440@240Hz | 388.56 | 240 |

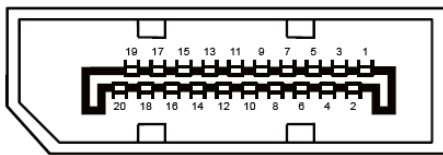
Notă: În conformitate cu standardul VESA, poate exista o anumită eroare (+/- 1 Hz) când se calculează rata de reîmprospătare (frecvența câmpului) a diverselor sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți ompatibilitatea, rata de reîmprospătare nominală a acestui produs a fost rotunjită. Consultați produsul efectiv.

Alocări ale pinilor



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 19 pini

| Nr. pini | Nume semnal | Nr. pini | Nume semnal | Nr. pini | Nume semnal |
|----------|----------------------|----------|-------------------------------|----------|--|
| 1. | Date TMDS 2+ | 9. | Date TMDS 0- | 17. | Împământare DDC/CEC |
| 2. | Ecranare 2 date TMDS | 10. | Ceas TMDS+ | 18. | Alimentare +5 V |
| 3. | Date TMDS 2- | 11. | Ecranare ceas TMDS | 19. | Detectare conectare în timpul funcționării |
| 4. | Date TMDS 1+ | 12. | Ceas- TMDS | | |
| 5. | Ecranare 1 date TMDS | 13. | CEC | | |
| 6. | Date TMDS 1- | 14. | Rezervat (N.C. pe dispozitiv) | | |
| 7. | Date TMDS 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Ecranare 0 date TMDS | 16. | SDA | | |



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 20 pini

| Nr. pini | Nume semnal | Nr. pini | Nume semnal |
|----------|---------------|----------|--|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Detectare conectare în timpul funcționării |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Returnare DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acest monitor este prevăzut cu capacitatea VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitățile sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.

HDMI[®]

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



Pentru patentele DTS, accesați <http://patents.dts.com>. Fabricat sub licență DTS Licensing Limited. DTS, emblema, & DTS și sigla sunt mărci înregistrate, iar DTS Sound este marcă înregistrată a DTS, Inc. © DTS, Inc. Toate drepturile rezervate.