

PORSCHE DESIGN

AGON  
BY AOC

# Manual do Usuário

## PD49

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All rights reserved

Segurança .....	1
Convenções nacionais.....	1
Energia .....	2
Instalação.....	3
Limpeza .....	4
Outros .....	5
Configuração.....	6
Conteúdo da embalagem .....	6
Instalar o suporte e a base.....	7
Instalar o grampo para cabos.....	8
Manutenção do ecrã.....	9
Ajustar o ângulo de visão.....	11
Ligar o monitor .....	12
Fixação do braço para montagem na parede.....	13
Função Adaptive-Sync .....	15
HDR .....	16
Função KVM.....	17
Ajuste.....	18
Botões de atalho.....	18
Configuração do OSD.....	19
Game Setting (Configuração de jogo).....	20
Luminance (Luminância).....	22
Image Setup (Configuração da imagem).....	23
Color Setup (Configuração da cor) .....	25
Audio (Áudio).....	26
Light FX(Efeito de Luz).....	27
Extra.....	28
OSD Setup (Configuração do OSD).....	30
Indicador LED .....	31
Resolução de problemas.....	32
Especificações.....	33
Especificações gerais .....	33
Modos de exibição predefinidos.....	35
Atribuição de pinos .....	36
Plug and Play.....	37

# Segurança

## Convenções nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

### Notas, alertas e avisos

Ao longo deste guia podem ser exibidos blocos de texto a negrito ou itálico acompanhados por um ícone. Estes blocos de texto contêm notas, alertas e avisos e são utilizados da seguinte forma:



**NOTA:** Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar o sistema do computador da melhor forma possível.



**ALERTA:** Um ALERTA, indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



**AVISO:** Um AVISO indica potenciais danos materiais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem ser exibidos em formatos diferentes e podem não ser acompanhados por um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.

# Energia

 O monitor deve ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto à tensão fornecida na sua casa, consulte o seu fornecedor ou a empresa de fornecimento de energia.

 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (ligação à terra). Como medida de segurança, esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra. Se a tomada não permitir a ligação de uma ficha de três pinos, contacte um electricista para que este instale uma tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não menospreze o objetivo de segurança da ficha de ligação à terra.

 Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não pretender utilizá-lo durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.

 Não sobrecarregue cabos e extensões elétricas. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir o funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores com classificação UL que tenham tomadas apropriadas AC de 100-240V AC, Mín. 5A.

# Instalação

**!** Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, este pode causar ferimentos pessoais ou danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, bases, suportes, tripés ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante para instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo mesmo. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

**!** Não introduza qualquer tipo de objeto nos orifícios do monitor. Tal poderá danificar componentes do mesmo ou causar fogo ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o monitor.

**!** No coloque o produto no chão com a face voltada para baixo.

**!** Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções fornecidas com o kit.

## **!** AVISO: LINHAS DE ABASTECIMENTO! RISCO DE MORTE POR CHOQUE ELÉTRICO!

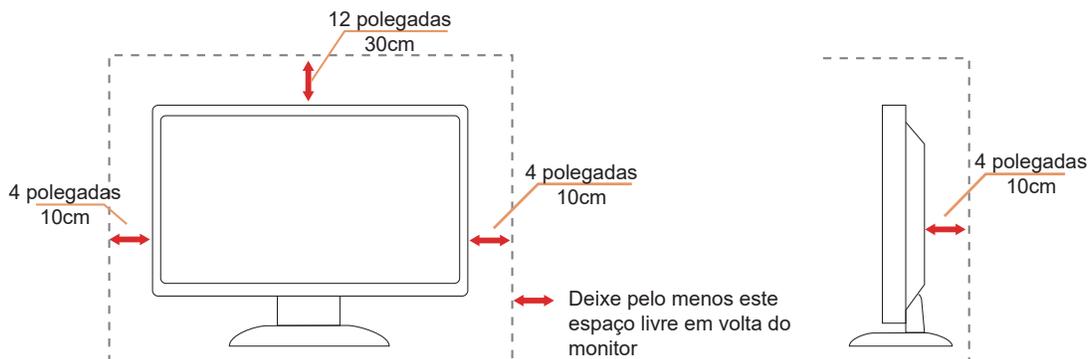
Tome medidas apropriadas para evitar danificar as linhas de abastecimento (eletricidade, gás, água) durante a montagem na parede.

**!** Deixe algum espaço à volta do monitor, tal como ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o monitor poderá sobreaquecer, podendo causar um incêndio ou danos no mesmo.

**!** Para evitar potenciais danos, por exemplo, o painel descolar-se da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo de inclinação máximo de -5 graus for excedido, os danos do monitor não serão cobertos pela garantia.

Consulte a imagem abaixo para saber quais as distâncias de ventilação recomendadas quando o monitor for instalado na parede ou no suporte:

### Instalado com o suporte



# Limpeza

! Limpe a estrutura do monitor regularmente com um pano macio humedecido com água.

! Durante a limpeza, utilize um pano de microfibras ou algodão macio. O pano deve estar húmido, mas quase seco. Não deixe entrar líquido na caixa.



! Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

## Outros

 Se o produto emitir odores e sons estranhos ou fumo, desligue a ficha de alimentação **IMEDIATAMENTE** e contacte um Centro de assistência técnica.

 Certifique-se de que os orifícios de ventilação não ficam bloqueados pela mesa ou por uma cortina.

 Não sujeite o monitor OLED a grandes vibrações ou impactos durante o seu funcionamento.

 Não deixe cair o monitor nem o sujeite a impactos durante o funcionamento ou transporte.

### **RISCO DE MORTE E DE ACIDENTES PARA BEBÉS E CRIANÇAS!**

Nunca deixe crianças sem supervisão junto dos materiais de embalagem. Os materiais de embalagem apresentam risco de asfixia. As crianças subestimam frequentemente os perigos.

Mantenha as crianças sempre afastadas do produto.

 Guarde todos os documentos para consulta futura. Quando transferir este produto para terceiros, inclua as instruções de instalação e as notas de segurança.

 Não coloque o dispositivo próximo de uma fonte de calor e proteja-o da luz solar direta.

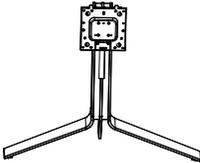
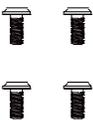
 Nunca exponha o dispositivo a humidade ou condensação.

# Configuração

## Conteúdo da embalagem



Monitor

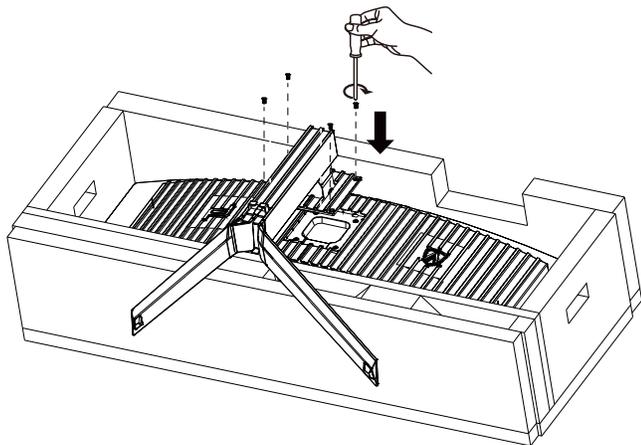
 *	 *	 ✓	 ✓	 ✓	 ✓
Quick Start Guide	Warranty Card	Stand/Base	Porsche Design USB Disk	Screwdriver	Screws
 ✓	 *	 *	 *	 *	 *
Power Cable	DP Cable	HDMI Cable	USB Cable	USB C-C Cable	USB C-C/A Cable

\* Os cabos de sinal não serão todos fornecidos em todos os países e regiões. Para confirmar, consulte o seu revendedor ou uma filial da AOC.

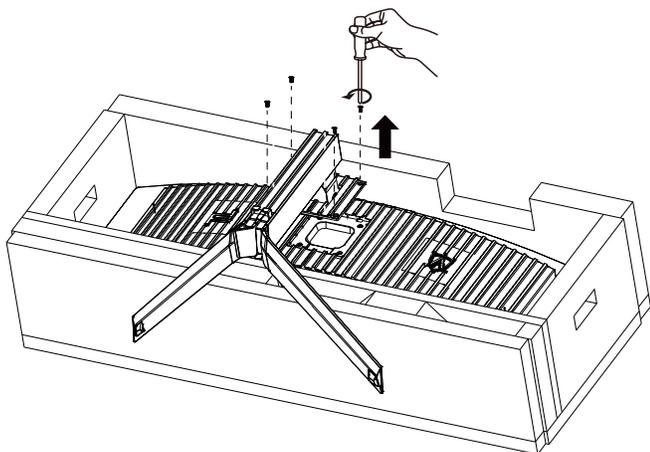
## Instalar o suporte e a base

Instale ou remova a base de acordo com os passos indicados abaixo.

### Instalação:



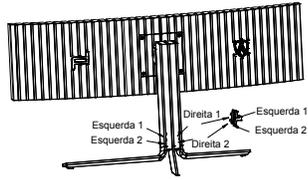
### Remoção:



# Instalar o grampo para cabos

Execute os passos indicados em seguida para instalar ou remover o grampo para cabos.

Instalação:



① O gancho do grampo para cabos está virado para baixo e encaixa na ranhura correspondente na sequência indicada na figura



② Deslize o grampo para cabos para baixo de acordo com a seta

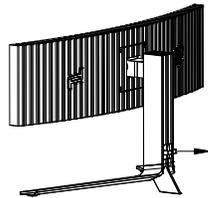


③ A instalação está concluída

Remoção:



① Levante o grampo para cabos de acordo com a seta



② Retire o grampo para cabos de acordo com a seta



# Manutenção do ecrã

Com base nas características dos produtos OLED, recomenda-se a manutenção do ecrã de acordo com os requisitos apresentados em seguida, de modo a reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens.

A garantia não cobre quaisquer danos resultantes do incumprimento das instruções apresentadas em seguida.

## ▪ A exibição de uma imagem estática deve ser evitada o máximo possível.

Uma imagem estática refere-se a uma imagem que permanece na tela por um longo tempo.

Uma imagem estática pode resultar em danos permanentes à tela OLED, aparecem resíduos de imagem, que é o recurso da tela OLED.

As seguintes sugestões de uso devem ser observadas:

1. Não exiba nenhuma imagem estática em tela inteira ou parte da tela por muito tempo, pois isso levará a resíduos de imagem na tela. Para evitar esse problema, reduza o brilho e o contraste da tela adequadamente ao exibir imagens estáticas.
2. Ao assistir a um programa 4:3 por muito tempo, marcas diferentes serão deixadas nos lados esquerdo e direito da tela e na borda da imagem, portanto, não use este modo por muito tempo.
3. Sempre que possível, assista a um vídeo em tela cheia, em vez de em uma pequena janela na tela (como um vídeo em uma página do navegador da Internet).
4. Não coloque etiquetas ou adesivos na tela para reduzir a possibilidade de danos na tela ou resíduos de imagem.

## ▪ Não é recomendada a utilização contínua deste produto durante mais de quatro horas.

**Este produto utiliza muitas tecnologias para eliminar possíveis retenções de imagem. É altamente recomendável que você use os valores predefinidos e mantenha as funções "ligadas" para evitar resíduos de imagem na tela OLED e manter o melhor uso da tela OLED.**

## ▪ LEA (Logo Extraction Algorithm) (Prevenção da retenção de imagem local)

Para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens, é recomendada a ativação da função LEA.

Após a ativação desta função, o ecrã será automaticamente reduzido para corrigir o brilho da área de visualização, de modo a diminuir a possibilidade de ocorrência de retenção de imagens.

Esta função está "Ativada" por predefinição, e pode ser configurada no menu OSD.

## ▪ Pixel Orbiting (Deslocamento da imagem)

Para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens, é recomendada a ativação da função Pixel Orbiting.

Após a ativação desta função, os píxeis da imagem irão mover-se circularmente como um todo uma vez por segundo numa trajetória com a forma de um carácter chinês "日". A amplitude do movimento baseia-se nas definições. O carácter movido pode ser cortado lateralmente. Se a opção "Strong" (Forte) for selecionada, a ocorrência de retenção de imagens é muito improvável, mas o possível corte lateral pode ser mais perceptível. Se for selecionada a opção "Off" (Desativado), a imagem voltará à posição ideal.

Esta função está "Ativada" (Fraco) por predefinição, e pode ser configurada no menu OSD.

## ▪ Pixel Refresh (Eliminação da retenção de imagem)

Com base nas características do ecrã OLED, a retenção da imagem tende a ocorrer quando uma imagem estática dividida por cores ou brilho diferentes é exibida durante um período prolongado.

Para eliminar uma possível imagem residual, recomendamos que execute as funções de eliminação de imagem residual com regularidade ou periodicamente para obter o efeito de visualização de imagem ideal.

Pode executar esta função de qualquer uma das seguintes formas:

- No menu OSD, ative manualmente a eliminação de imagem residual e selecione "Sim" na imagem apresentada no menu.
- Será apresentada automaticamente uma mensagem de aviso a cada 4 horas de funcionamento cumulativo do monitor para avisar o utilizador que deve ser efetuada a manutenção do ecrã, e recomendamos que selecione "Sim". Se selecionar "Não", o aviso irá repetir-se a cada hora depois de o monitor estar a funcionar durante 24 horas e até o utilizador selecionar "Sim".
- Após cada 4 horas de funcionamento cumulativo do monitor, a eliminação de imagem residual serão executadas automaticamente após o botão ser desativado ou entrar no estado de suspensão durante 2 horas.

O monitor executará automaticamente, e em primeiro lugar, a correção de compensação de ecrã, executando em seguida a eliminação de imagem

residual. Quando executar a correção de compensação de ecrã, mantenha o dispositivo ligado, não utilize o botão, e o indicador de energia piscará em branco (aceso durante 3 segundos/apagado durante 3 segundos), o que demora cerca de 30 segundos. Em seguida, o monitor continuará a executar a eliminação de imagem residual.

O processo completo da função de eliminação de imagem residual demora cerca de 10 minutos. Mantenha o dispositivo ligado, não utilize o botão, e o indicador de energia piscará em branco (aceso durante 1 segundo/apagado durante 1 segundo). Quando terminar, o indicador de energia ficará apagado, e o monitor entrará em estado de encerramento.

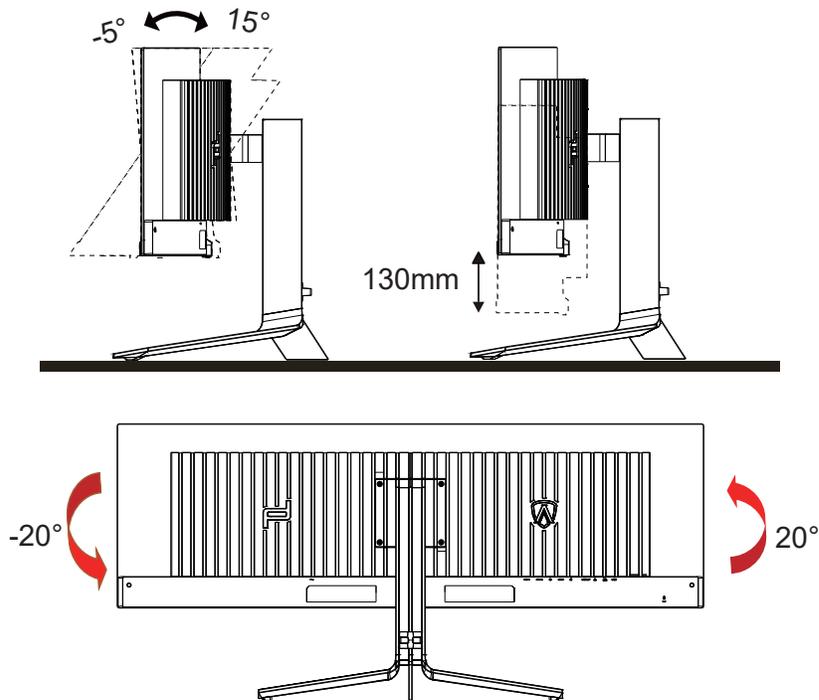
Durante o funcionamento, se o utilizador pressionar o botão de energia para ligar o monitor, o processo de funcionamento será interrompido e o ecrã do monitor será restaurado, o que terá uma duração adicional de cerca de 5 segundos. O monitor executa automaticamente as funções de eliminação de imagem residual no estado de suspensão, que não serão interrompidas. Na secção "Outro" do menu OSD pode verificar o número de vezes que a função de eliminação de imagem residual foi executada.

## Ajustar o ângulo de visão

Para obter o melhor ângulo de visualização possível, recomendamos que se coloque de frente para o monitor e que de seguida ajuste o ângulo do mesmo de acordo com a sua preferência.

Segure no suporte para impedir que o monitor caia quando estiver a ajustar o ângulo do mesmo.

Pode ajustar o ângulo do monitor tal como indicado abaixo:



### NOTA:

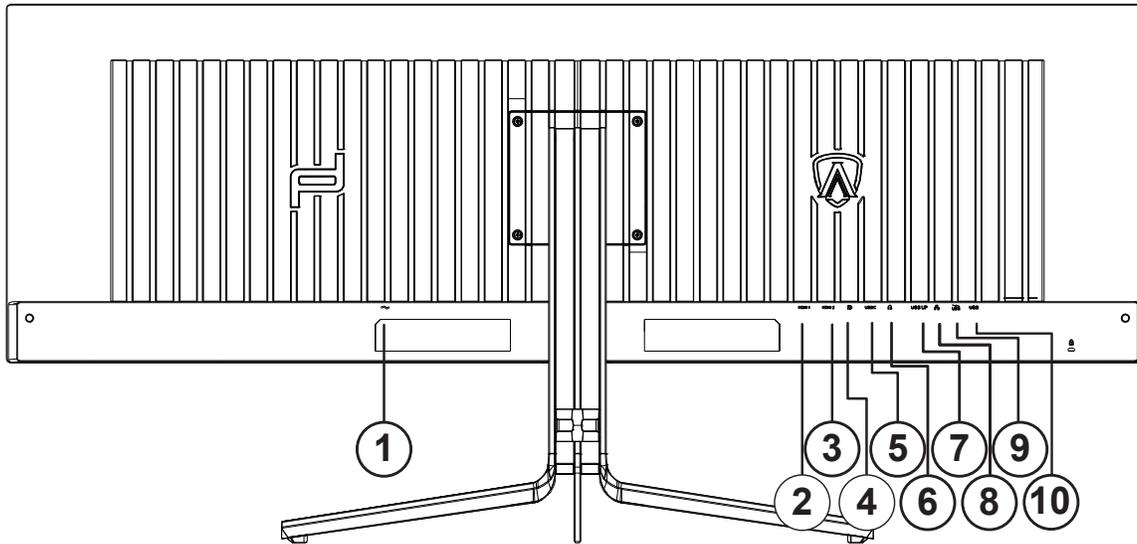
Não toque no ecrã OLED quando estiver a ajustar o ângulo do monitor. Tal poderá causar danos ou mesmo a quebra do ecrã OLED.

### Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

# Ligar o monitor

Ligações de cabos na traseira do monitor e do computador:



1. Entrada
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP
5. USB C
6. Auscultadores
7. USB UP
8. RJ45
9. USB 3.2 Gen1+carregamento rápidox1  
USB 3.2 Gen1x1
10. USB 3.2 Gen1x2

## Ligar ao PC

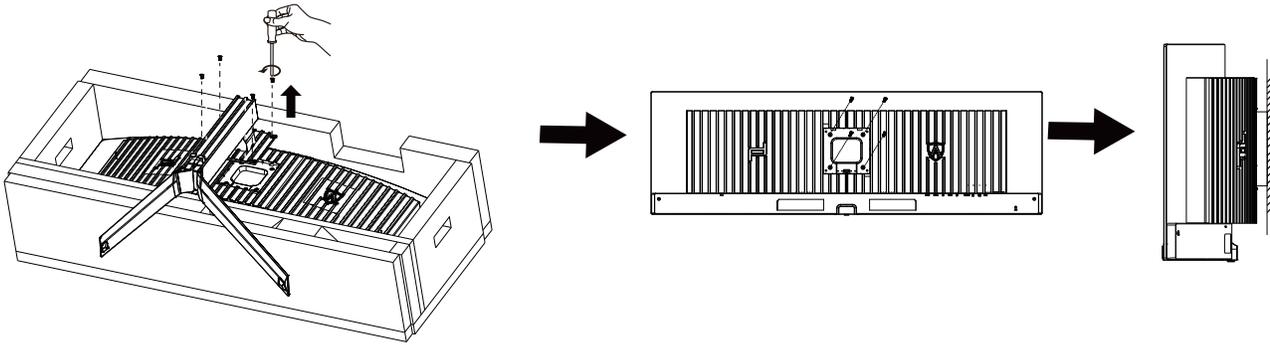
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo da parte de trás do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor OLED antes de efetuar a ligação.

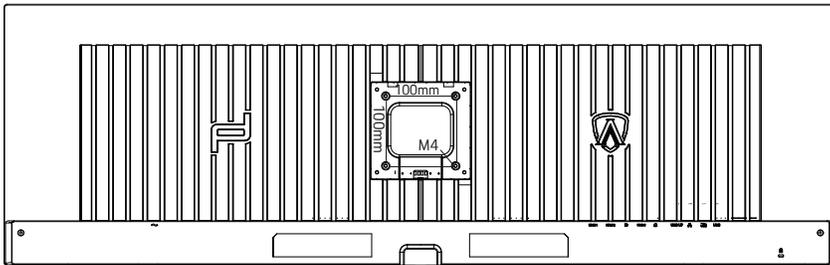
# Fixação do braço para montagem na parede

Preparação para a instalação do suporte de parede opcional.

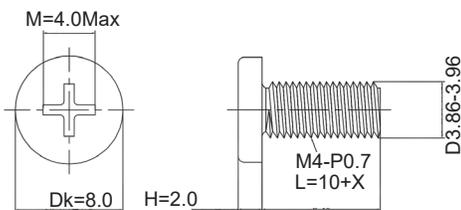


Este monitor pode ser fixado a um suporte de parede que é adquirido em separado. Desconecte a energia elétrica antes deste procedimento. Siga estas etapas:

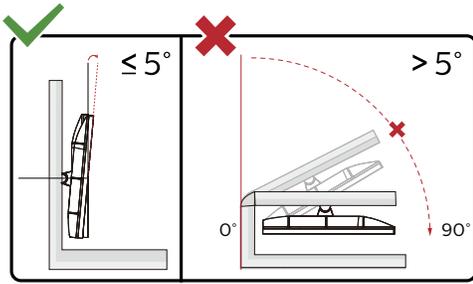
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o suporte de parede.
3. Encaixe o suporte de parede na traseira do monitor. Alinhe os furos do suporte com os furos na parte traseira do monitor.
4. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o suporte de parede original para obter instruções sobre como fixá-lo na parede.



Especificação dos parafusos M4\* (10 + X) mm do gancho de parede, (X = Espessura do suporte da montagem na parede)



 Nota: Os furos de parafuso de montagem VESA não estão disponíveis para todos os modelos, verifique por favor com o revendedor ou departamento oficial da AOC. Contacte sempre o fabricante para instalação na parede.



\* O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

**Aviso:**

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

# Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DP/HDMI/USB C
2. Placa gráfica compatível: As placas recomendadas são apresentadas abaixo e podem ser consultadas em [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Placa gráfica

- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (exceto série R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (exceto série R9 270/X, R9 280/X)

## Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

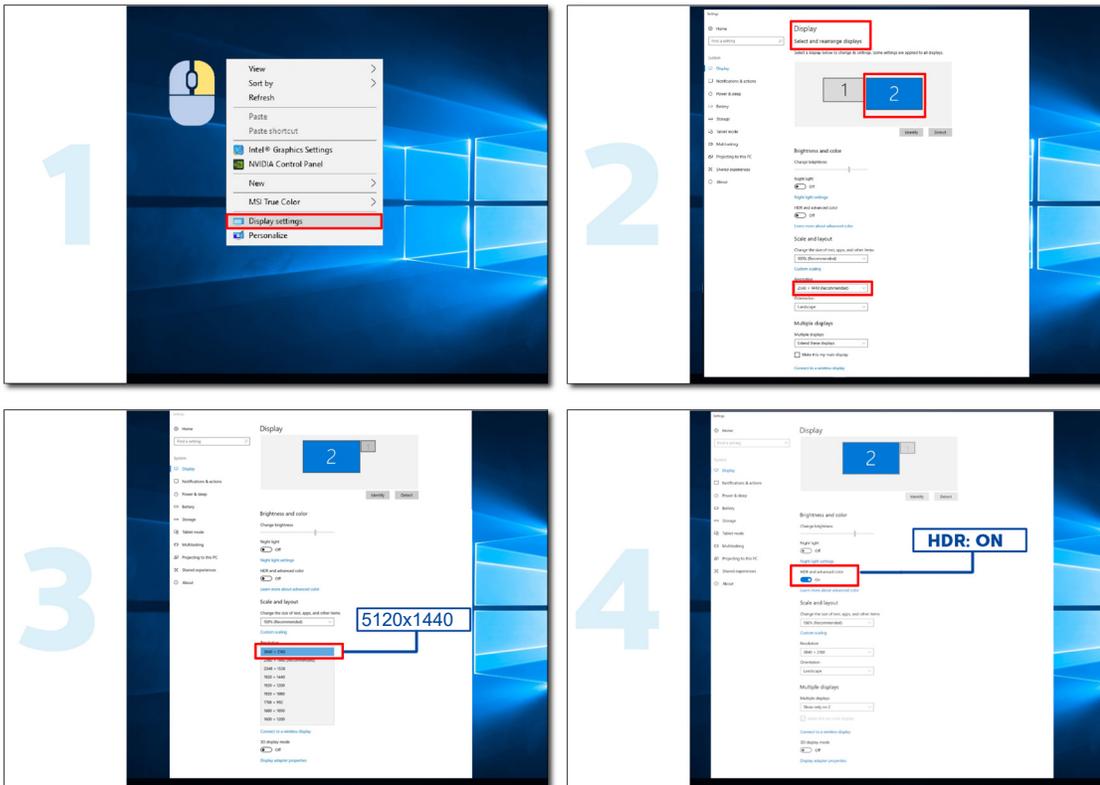
# HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR10.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter mais informações sobre a compatibilidade do dispositivo e do conteúdo. “Desative” a função HDR caso não seja necessária a ativação automática da função.

Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI no WIN10 ou versões inferiores (antigas) a V1703.
2. No WIN10 versão V1703, apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona.
3. 5120x1440 a 60Hz recomendado apenas para Blu-ray Player, Xbox e PlayStation.
- a. A resolução de ecrã está definida para 5120x1440 e a função HDR está Ativada por predefinição.
- b. Depois de entrar numa aplicação, é possível obter o melhor efeito HDR se a resolução for alterada para 5120x1440 (se disponível).



# Função KVM

## O que é o KVM?

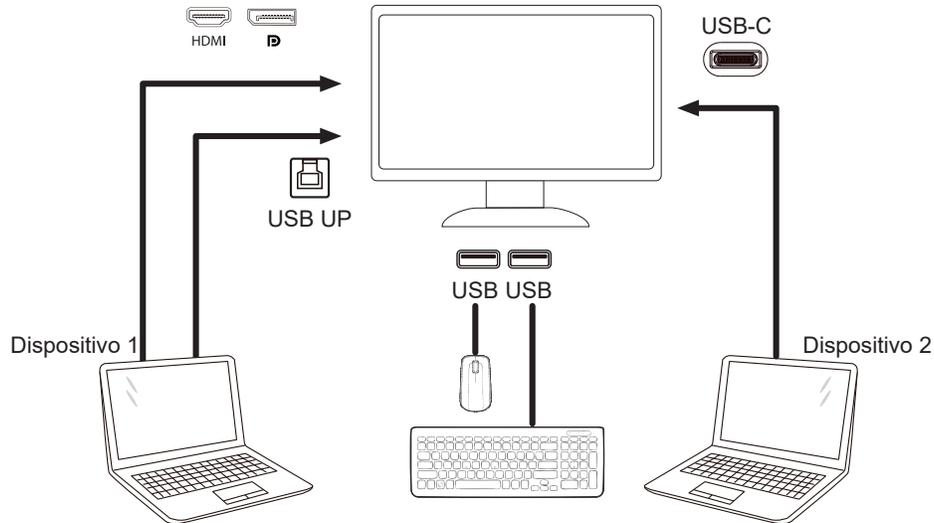
Com a função KVM, pode exibir dois PC, ou dois computadores portáteis, ou um PC e um computador portátil num monitor AOC, e controlar os dois dispositivos com o teclado e o rato. Alterne o controlo que tem sobre os seus computadores portáteis ou PC escolhendo a fonte de sinal de entrada em "Selecionar entrada" no menu OSD.

## Como utilizar o KVM?

Passo 1: Ligue um dispositivo (PC ou computador portátil) ao monitor através de USB C.

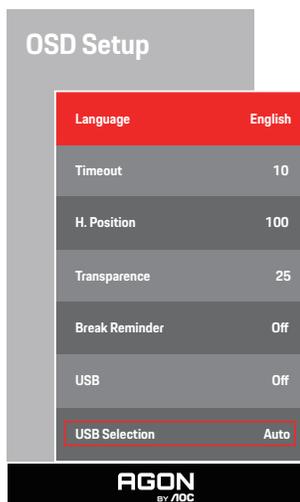
Passo 2: Ligue o outro dispositivo ao monitor através de HDMI ou DisplayPort. Em seguida, ligue também este dispositivo ao monitor com cabo de transmissão USB.

Passo 3: Ligue os seus periféricos (teclado e rato) ao monitor através de porta USB.



Nota: O design do monitor pode ser diferente do ilustrado.

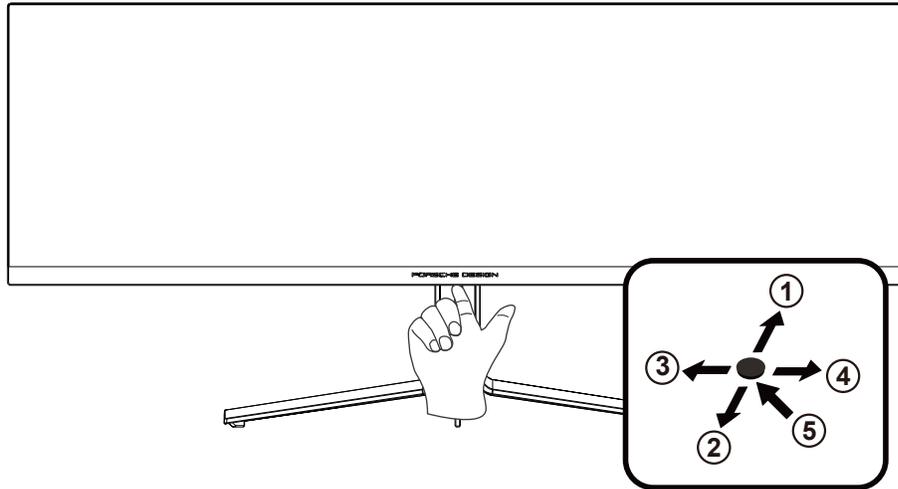
Passo 4: Acesse ao menu OSD. Acesse à página de configuração do OSD e selecione "Auto", "USB C" ou "USB UP" no separador de seleção USB.



USB Selection (Seleção de USB)	Descrição de funções
Auto	Seleciona automaticamente USB C ou USB Up dependendo na fonte de entrada.
USB C	Oferece função de concentrador USB através de cabo Tipo C.
USB Up	Oferece função de concentrador USB através de cabo USB B.

# Ajuste

## Botões de atalho



1	Fonte/Cima
2	Dial Point/Baixo
3	Modo de Jogo/Esquerda
4	Efeito de Luz/Direita
5	Energia/Menu/Enter

### **Energia/Menu/Enter**

Prima o botão de Energia para ligar o monitor.

Se o menu OSD não estiver ativo, prima para exibir o menu OSD ou confirmar a seleção. Prima durante 2 segundos para desligar o monitor.

### **Dial Point/Baixo**

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

### **Modo de Jogo/Esquerda**

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão "Esquerda" para abrir a função de modo de jogo e prima o botão "Esquerda" ou "Direita" para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), dependendo dos diferentes tipos de jogo.

### **Efeito de Luz/Direita**

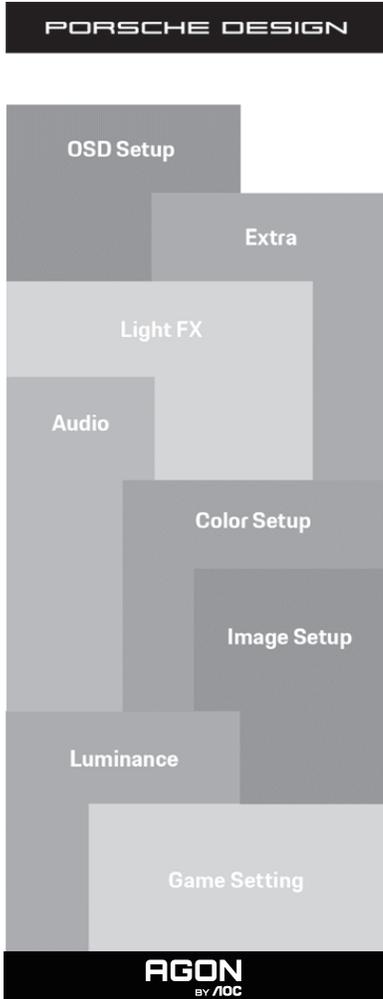
Se o menu OSD não estiver ativado, prima o botão "Direita" para ativar a função de Efeito de Luz.

### **Fonte/Cima**

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão Fonte/Auto/Cima para configurar a função do botão de acesso rápido.

# Configuração do OSD

Instruções básicas e simples com os botões de controlo.



- 1). Prima o botão MENU para ativar o menu OSD.
- 2). Função de bloqueio/desbloqueio do menu OSD: Para bloquear ou desbloquear o menu OSD, mantenha premido o botão Baixo durante 10s quando o menu OSD não está ativo.

## Notas:

- 1). Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar entrada" não poderá ser ajustado.
- 2). Modos ECO (exceto modo Normal), modo DCB ; apenas pode existir um destes quatro estados.

## Game Setting (Configuração de jogo)

PORSCHE DESIGN

Game Setting	
Game Mode	Off
Shadow Control	50
Shadow Boost	Off
Game Color	10
Sniper Scope	Off
Adaptive-Sync	On
Low Input lag	On
Frame Counter	Off
HDMI1	120Hz
HDMI2	120Hz

**AGON**  
by AOC

Game Mode (Modo de jogo)	Off (desativado)	Não é feita qualquer otimização por parte da função Smart Image game
	FPS	Para jogar jogos FPS (Jogos de ação na primeira pessoa). Melhora o nível de detalhes das áreas escuras.
	RTS	Para jogar RTS (Jogos de estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
	Racing (Corrida)	Para jogar jogos de corridas. Oferece um tempo de resposta mais rápido e elevada saturação da cor.
	Gamer 1 (Jogador 1)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 1.
	Gamer 2 (Jogador 2)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 2.
	Gamer 3 (Jogador 3)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 3.
Shadow Control (Controlo de sombras)	0-100	A predefinição do controlo de sombras é 50. O utilizador pode ajustar de 50 até 100 ou 0 para aumentar o contraste e obter uma imagem límpida. 1. Se a imagem for demasiado escura para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 100 para obter uma imagem nítida. 2. Se a imagem for demasiado clara para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 0 para obter uma imagem nítida.
Shadow Boost (Aum. sombras)	Off (desativado) / Nív. 1 / Nív. 2 / Nív. 3	Melhorar os detalhes nas áreas escuras ou claras para ajustar o brilho nas áreas claras e garantir que não ficam demasiado saturadas.
Game Color (Cor de jogo)	0-20	A Cor de Jogo permite ajustar o nível de saturação de 0 a 20 para proporcionar uma imagem melhor
Sniper Scope (Mira telesc.)	Off (desativado) / 1.0 / 1.5 / 2.0	Amplie para facilitar a seleção do alvo ao disparar.
Adaptive-Sync	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar a função Adaptive-Sync.
Low input Lag (Atraso de entrada reduzido)	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar a memória intermédia para diminuir o atraso da entrada

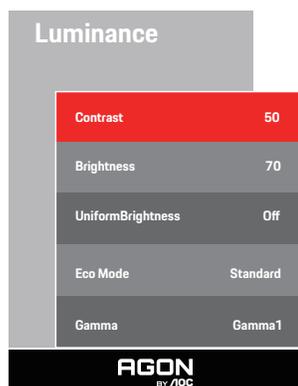
Frame Counter (Contador de fotogramas)	Desativado / Direita- Cima / Direita-Baixo / Esquerda-Baixo / Esquerda-Cima	Exibir a frequência V. no canto selecionado (A função de contador de fotogramas funciona apenas com placas gráficas AMD.)
HDMI1	120Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

**Nota:**

Se o modo HDR estiver definido para "non-off" (não-desativado) em "Image Setup" (Configuração da imagem) e a fonte de entrada transmitir conteúdo HDR, os itens "Game Mode" (Modo de Jogo), "Shadow Control" (Controlo de Sombras), "Game Color" (Cor de Jogo) não podem ser ajustados em "Game Setting" (Configuração de Jogo).

## Luminance (Luminância)

PORSCHE DESIGN



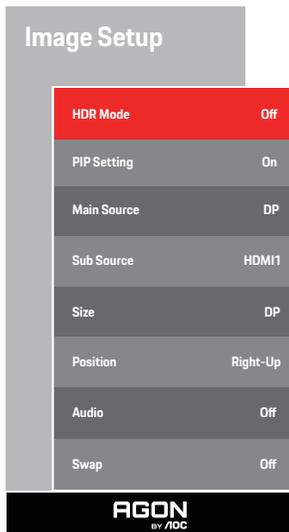
Contrast (Contraste)	0-100	Ajuste digital do contraste.
Brightness (Brilho)	0-100	Ajuste da luz de fundo
UniformBrightness (Brilho uniforme)	On (Ativado)/Off (Desativado)	Ativar o Brilho uniforme, que equaliza o pico de brilho no modo SDR, mesmo quando o tamanho da janela do ecrã branco muda.
Eco Mode (Modo Eco)	Standard (Padrão)	Modo padrão
	Text (Texto)	Modo de texto
	Internet	Modo de Internet
	Game (Jogo)	Game Mode (Modo de jogo)
	Movie (Vídeo)	Modo de vídeo
	Sports (Desporto)	Modo de desporto
	Reading (Leitura)	Modo de leitura
Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama 1)	Ajustar para Gamma 1 (Gama 1)
	Gamma2 (Gama 2)	Ajustar para Gamma 2 (Gama 2)
	Gamma3 (Gama 3)	Ajustar para Gamma 3 (Gama 2)

### Nota:

Se a definição HDR em "Image Setup" (Configuração da imagem) estiver definida para "non-off" (Não-desativado) e a fonte de entrada transmitir conteúdo HDR, não será possível ajustar a definição "Luminance" (Luminância).

## Image Setup (Configuração da imagem)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / HDR True Black / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native	Desativar ou Ativar HDR
HDR Mode (Modo HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Desativar ou Ativar o Modo HDR
PIP Setting (Configuração PIP)	Off (Desativado) / PIP / PBP	Desactivar ou Activar PIP ou PBP.
Main Source (Fonte principal)		Seleccionar fonte do ecrã principal.
Sub Source (Sub-fonte)		Seleccionar fonte do ecrã secundário.
Size (Tamanho)	Small (Pequeno) / Middle (Médio) / Large (Grande)	Seleccionar o tamanho do ecrã.
Position (Posição)	Right-up (Direita-cima)	Definir a localização do ecrã.
	Right-down (Direita-baixo)	
	Left-up	
	Left-down	
Audio (Áudio)	On (Activado): Áudio PIP	Desactivar ou Activar a Configuração do Áudio.
	Off (Desactivado): Áudio principal	

### Nota:

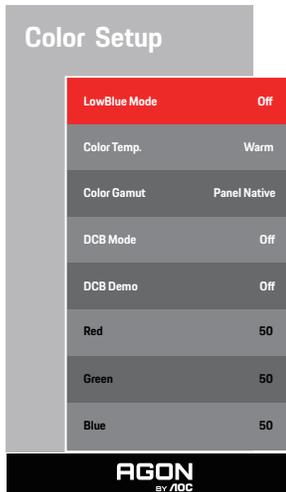
- 1) Quando for detetado conteúdo HDR, a opção HDR será exibida para ajuste; quando não for detetado conteúdo HDR, a opção de Modo HDR será exibida para ajuste.
- 2) Devido ao efeito de foto-difusão, os contornos das janelas de alguns ecrãs específicos ou contornos de objetos em movimento apresentarão uma auréola quando a função de escurecimento local estiver ativada. Essa é uma característica física do ecrã Mini LED, não constitui uma avaria do ecrã. Asseguramos-lhe que pode continuar a utilizá-lo.
- 3) Quando o HDR é definido como "não desligado", além de "HDR", "Luminous Max" em "configuração de imagem", outros itens não são ajustáveis.
- 4) Quando a função PIP/PBP está ativada, a compatibilidade da fonte de entrada principal/secundária é a seguinte:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Nota: Quando a função PIP/PBP está ativada, a fonte de sinal DP / HDMI / USB C suporta a resolução máxima de 5120x1440 a 60 Hz

## Color Setup (Configuração da cor)

PORSCHE DESIGN



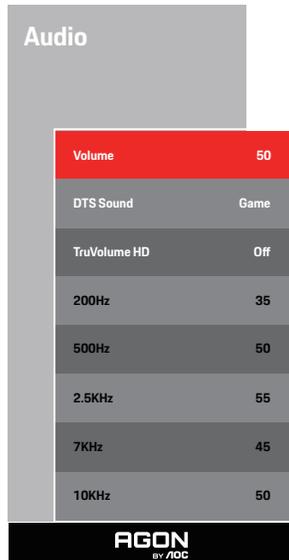
LowBlue Mode (Modo de luz azul reduzida)	Desativado / Multimédia / Internet / Documentos / Leitura	Diminuir a emissão de luz azul controlando a temperatura da cor.
Color Temp. (Cor)	Warm (Quente)	Restitui a temperatura da cor Quente a partir da EEPROM.
	Normal	Restitui a temperatura da cor Normal a partir da EEPROM.
	Cool (Fria)	Restitui a temperatura da cor Fria a partir da EEPROM.
	User (Utilizador)	Restitui a temperatura da cor do utilizador a partir da EEPROM.
Color Gamut	Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	Escolha um espaço de cor diferente.
DCB Mode (Modo DCB)	Off	Desative o modo DCB
	Full Enhance (Optimiz Total)	Habilitar Modo Full Enhance
	Nature Skin (Tom Natural)	Habilitar Modo Nature Skin
	Green Field (Campo Verde)	Habilitar Modo Green Field
	Sky-blue (Céu Azul)	Habilitar Modo Sky-blue
	AutoDetect (Detecção Auto)	Habilitar Modo AutoDetect
DCB Demo (Demonstração DCB)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar o Modo Demonstração
Red (Vermelho)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor vermelha.
Green (Verde)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor verde.
Blue (Azul)	0-100	Ajuste digital do ganho da cor azul.

### Nota:

Se a definição HDR em "Image Setup" (Configuração da imagem) estiver definida para "non-off" (Não-desativado) e a fonte de entrada transmitir conteúdo HDR, não será possível ajustar a definição "Color Setup" (Configuração da cor).

## Audio (Áudio)

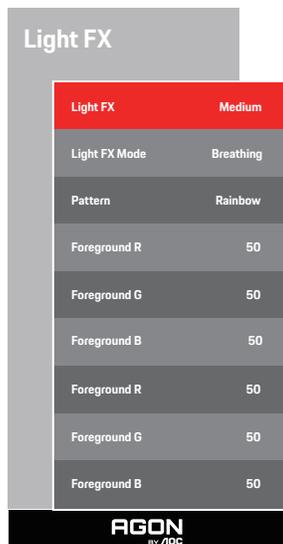
PORSCHE DESIGN



Volume	0-100	Ajustar o nível do volume
DTS Sound (Som DTS)	Jogo/Rock/Clássico/Ao Vivo/Teatro/Desac	Selecionar o modo de som DTS. <b>Nota:</b> A mudança de modos poderá demorar até 2 segundos.
TruVolume HD	Ativado/Desativado	Desativar ou ativar a função TruVolume HD.
200Hz	0-100	Áudio base de baixa frequência, também a frequência de áudio de raiz do acorde do tom.
500Hz	0-100	Utilizado principalmente para voz (por exemplo, canto, leitura). Fortalece a profundidade e a força da voz.
2.5KHz	0-100	Esta frequência tem um forte poder de penetração e permite melhorar o brilho e nitidez do som.
7KHz	0-100	Aumentar a nitidez da voz.
10KHz	0-100	A parte de som agudo da música é mais sensível ao desempenho de alta frequência do som.

## Light FX(Efeito de Luz)

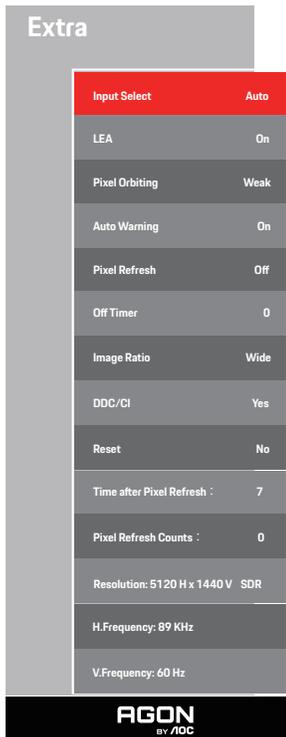
PORSCHE DESIGN



Light FX (Efeito de Luz)	Desactivar/Baixo/Médio/Forte	Selecione a intensidade da função Light FX.
Light FX Mode (Modo do Efeito de Luz)	Estático / Mudança simples / Mudança gradual / Preenchimento simples / Preenchimento unidirecional / Preenchimento bidirecional / Respiração / Ponto de movimento / Zoom / Descoloração / Onda / Intermitente / Demonstração	Selecionar o Modo do Efeito de Luz
Pattern (Padrão)	Vermelho/Verde/Azul/Arco-íris/ Definido pelo utilizador	Selecionar o Padrão do Efeito de Luz
ForegroundR (Primeiro plano R)	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do primeiro plano do Efeito de Luz, quando o Padrão selecionado for definido pelo utilizador
ForegroundG (Primeiro plano G)		
ForegroundB (Primeiro plano B)		
BackgroundR (Segundo plano R)	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do segundo plano do Efeito de Luz, quando o Padrão selecionado for definido pelo utilizador
BackgroundG (Segundo plano G)		
BackgroundB (Segundo plano B)		

# Extra

PORSCHE DESIGN

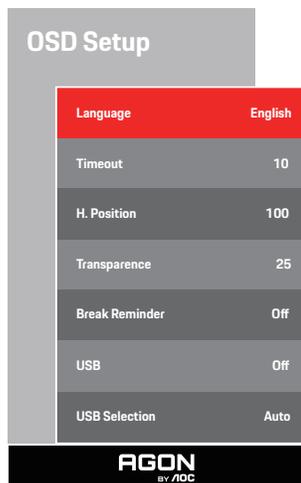


Input Select (Selecionar entrada)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Selecionar a fonte de entrada do sinal.
LEA (Prevenção da retenção de imagem local)	On (Ativado) / Off (Desativado)	It is used to turn on the LEA function to reduce the risk of generating image retention. Recommended function settings: "On."  After this function is enabled, the screen will be automatically narrowed to fix the brightness of the display area, so as to reduce possible image retention.
Pixel Orbiting (Deslocamento da imagem)	Off (Desativado) / Weak (Fraco) / Medium (Médio) / Strong (Forte)	É utilizado para ativar a função Pixel Orbiting para reduzir o risco de ocorrência de retenção de imagens. Definição recomendada da função: "On" (Ativado).  Após a ativação desta função, os pixels da imagem irão mover-se circularmente como um todo. A amplitude do movimento baseia-se nas definições. O carácter movido pode ser cortado lateralmente. Se a opção "Strong" (Forte) for selecionada, a ocorrência de retenção de imagens é muito improvável, mas o possível corte lateral pode ser mais perceptível.

Auto Warning (Aviso automático)	On (Ativado)/Off (Desativado)	Ativar/desativar a função de aviso automático de Atualização de pixéis. O monitor exibe automaticamente um menu para lembrar o utilizador para executar a função Atualização de pixéis a cada 4 horas. Se seleccionar Fechar a mensagem automática de Atualização de pixéis deixará de ser exibida. A não realização da Atualização de pixéis no momento recomendado aumentará o risco de ocorrência de retenção de imagens no ecrã. Proceda com precaução.
Pixel Refresh (Atualização de pixéis)	On (Ativado)/Off (Desativado)	É utilizado para ativar a executar a Atualização de pixéis para eliminar a retenção de imagens que tenha ocorrido. Após o arranque, seleccione "Sim" na mensagem do menu e, em seguida, o monitor irá desligar automaticamente o ecrã. Mantenha o equipamento ligado e não pressione quaisquer botões. O indicador de energia pisca em branco (aceso durante 1 segundo/apagado durante 1 segundo) e todo o processo demora cerca de 10 minutos. O indicador de energia irá apagar no final, e o monitor entrará em suspensão.
Off timer (Temporizador)	0-24 horas	Selecionar hora para desligar DC
Image Ratio (Resolução)	Panorâmico /4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Selecionar a proporção da imagem.
DDC/CI	sim ou não	Ativar/Desativar o Suporte DDC/CI
Reset (Repor)	sim ou não	Repor as predefinições do menu
Time after Pixel Refresh (Tempo após a eliminação da retenção de imagem)		Refere-se ao tempo em que o ecrã se acende após a execução da última operação Pixel Refresh, em unidades de horas. Será automaticamente exibida uma solicitação de execução Pixel Refresh de quatro em quatro horas.
Pixel Refresh Counts (Número de vezes que a eliminação da retenção de imagem foi executada)		É utilizado para registar o número de vezes que a operação Pixel Refresh é executada.

## OSD Setup (Configuração do OSD)

PORSCHE DESIGN



Language (Idioma)		Selecionar o idioma do menu OSD
Timeout (Limite de Tempo)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD
H. Position (Posição H.)	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD
Transparence (Transparência)	0-100	Ajustar a transparência do OSD
Break Reminder (Aviso de tempo de descanso)	ativado ou desativado	Aviso de tempo de descanso se o utilizador trabalhar de forma contínua durante mais de 1 hora
USB	Off / Alta resolução / Velocidade de dados alta	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Alta resolução or Velocidade de dados alta.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

## Indicador LED

<b>Estado</b>	<b>Cor do LED</b>
Modo de potência total	Branco
Modo Ativo Desligado	Laranja
Pixel Refresh em curso	Indicador branco a piscar (um segundo aceso e um segundo apagado)
Avaria do ecrã OLED	Indicador laranja a piscar (um segundo aceso e um segundo apagado)
Modo desligado	O indicador não está aceso.

# Resolução de problemas

Problemas	Possíveis soluções
O indicador de energia não está aceso.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se a alimentação está ligada.</li> <li>• Verifique se o cabo de alimentação está ligado.</li> </ul>
O indicador de energia está aceso, mas não é exibida qualquer imagem.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o computador está ligado.</li> <li>• Verifique se a placa gráfica do computador está corretamente ligada.</li> <li>• Certifique-se de que o cabo de sinal do monitor está corretamente ligado ao computador.</li> <li>• Verifique a ficha do cabo de sinal do monitor, e certifique-se de que não existem pinos dobrados.</li> <li>• Observe o indicador da tecla Caps Lock no teclado do computador para confirmar se o computador está a funcionar.</li> </ul>
Nenhuma imagem exibida, mas o indicador de energia está a piscar em laranja.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O ecrã OLED está avariado e não funciona corretamente. Procure a ajuda da assistência técnica da AOC.</li> </ul>
Falha da funcionalidade "plug-and-play".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se a funcionalidade "plug-and-play" é suportada.</li> <li>• Verifique se o adaptador suporta a funcionalidade "plug-and-play".</li> </ul>
Imagem escurecida.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajuste o brilho e a taxa de contraste.</li> </ul>
A imagem salta ou ondula.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Poderão existir aparelhos e dispositivos elétricos nas proximidades que podem causar interferências eletrónicas.</li> </ul>
O ecrã exibe a mensagem "o cabo de sinal não está disponível" ou "sem sinal".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o cabo de sinal está corretamente ligado.</li> <li>• Verifique se existem danos nos pinos do cabo de sinal.</li> <li>• A função Pixel Refresh pode ser ativada e executada no menu do monitor para eliminar a retenção de imagens ocorrida. A execução desta função diversas vezes permite obter o efeito de exibição de imagens desejado. Para obter outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções do Utilizador no website oficial.</li> </ul>
O ecrã exibe a mensagem "entrada inválida".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o seu computador está configurado para um modo de exibição inadequado. Volte a configurar o seu computador para um modo de visualização indicado nas instruções do utilizador detalhadas.</li> </ul>
Retenção de imagens.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Com base nas características do ecrã OLED, a função Pixel Refresh pode ser ativada e executada no menu do monitor para eliminar a retenção de imagens ocorrida. É recomendada a execução desta função diversas vezes para obter o efeito de exibição de imagens desejado. Para obter outras instruções relativas à manutenção do ecrã, consulte as Instruções do Utilizador no website oficial.</li> </ul>
Regulamentação e Serviço	Consulte as Informações de Regulamentação e Serviço no manual incluído no CD ou em <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (pode encontrar o modelo adquirido no seu país e Informações de Regulamentação e Serviço na página de Suporte.

# Especificações

## Especificações gerais

Painel	Nome do modelo	PD49		
	Tipo de sistema	OLED		
	Área de visualização	124cm na diagonal		
	Distância entre pixéis	0,233mm (H) x 0,233mm (V)		
	Exibir cor	1,07B <sup>[1]</sup>		
Outros	Intervalo de varrimento na horizontal	30k~390kHz		
	Tamanho do varrimento na horizontal (Máximo)	1196,7mm		
	Intervalo de varrimento na vertical	48-240Hz		
	Tamanho do varrimento na vertical (Máximo)	339,2mm		
	Resolução predefinida ideal	5120x1440@60Hz		
	Max resolution	5120x1440@240Hz(HDMI, DP, USB C <sup>[2]</sup> )		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Fonte de alimentação	100-240V~, 50/60Hz, 4.5A		
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	130W	
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤330W	
Modo de Espera		≤ 0,5 W		
Características físicas	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W <sup>[2]</sup> (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Tipo de conector	HDMIx2, DP, USB C, USBX4, USB, Fone de ouvido, RJ45		
	Tipo cabo de sinal	Amovível		
Ambiente	Temperatura	Funcionamento	0°C~40°C	
		Desligado	-25°C~55°C	
	Humidade	Funcionamento	10% a 85% (sem condensação)	
		Desligado	5% a 93% (sem condensação)	
	Altitude	Funcionamento	0 - 5.000 m (0 – 16404 pés)	
		Desligado	0 - 12.192 m (0 – 40000 pés)	



[1] Tabela de bits de cor:

Bits de cor	Versão do sinal		Formato da cor		Estado	HDMI2.1		DP1.4		USB C	USB C	USB C	USB C
						@USB High	@USB High	@USB High	@USB High	Data Speed	Resolution	Data Speed	Resolution
	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr422	YCbCr444		YCbCr422	YCbCr422	YCbCr444	YCbCr444				
	YCbCr420	RGB	YCbCr420	RGB	YCbCr420	YCbCr420	YCbCr444	YCbCr444					
5120*1440 240Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V					
5120*1440 240Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V					
5120*1440 165Hz 10bits	NA	Suporte (Algumas placas gráficas NVIDIA)	V	V	V	V	Suporte (Algumas placas de vídeo AMD)	Suporte (Algumas placas de vídeo AMD)					
5120*1440 165Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	Suporte (Algumas placas de vídeo AMD)	Suporte (Algumas placas de vídeo AMD)					
5120*1440 120Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V					
5120*1440 120Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V					
5120*1440 75Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V					
5120*1440 75Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V					
5120*1440 60Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V					
5120*1440 60Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V					

Nota: No menu "Configurações OSD", defina "Alta velocidade de dados" ou "Alta resolução" no campo "USB".

[2]: Quando a entrada de sinal USB C (DP Alt, HBR3) e "USB" está definida como "Alta Resolução", a resolução máxima é 5120x1440@240Hz, e a interface USB é transmitida à taxa USB 2.0, e quando "USB" está definido como "Alta Velocidade de Dados", a resolução máxima é 5120x1440@165Hz e a interface USB é transmitida à taxa USB 3.2 Gen1. Diferenças podem ocorrer devido a limitações de saída de algumas placas gráficas.

[3]: A porta USB C suporta uma potência de saída máxima de 90W, conforme detalhado na tabela seguinte:

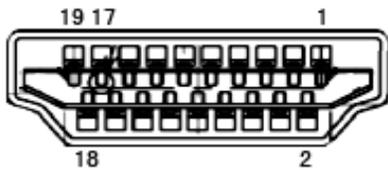
4 portas USB downstream potência total de saída	A potência máxima de saída da interface USB C	Especificações de potência de saída
<4.7W	90W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/4.5A
>5.3W	65W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A

## Modos de exibição predefinidos

NORMA	RESOLUÇÃO(±1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
DFHD	3840x1080@60Hz	66.9	60
DFHD	3840x1080@120Hz (Interface apenas Dp)	133.32	120
DQHD	5120x1440@60Hz	88.826	59.977
DQHD	5120x1440@75Hz	111.075	75
DQHD	5120x1440@120Hz	177.72	120
DQHD	5120x1440@165Hz	244.365	165
DQHD	5120x1440@240Hz	388.56	240

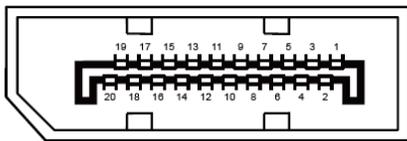
Nota: De acordo com a norma VESA, poderá existir um ligeiro erro (+/- 1Hz) ao calcular a frequência de atualização (frequência de campo) de diferentes sistemas operativos e placas gráficas. A fim de melhorar a compatibilidade, a frequência de atualização nominal deste produto foi arredondada. Verifique o respetivo produto.

## Atribuição de pinos



Cabo de sinal de monitor a cores de 19 pinos

Nº. do pino	Nome do sinal	Nº. do pino	Nome do sinal	Nº. do pino	Nome do sinal
1.	Dados TMDS 2 +	9.	Dados TMDS 0 -	17.	Terra DDC/CEC
2.	Protecção de dados TMDS 2	10.	Relógio + TMDS	18.	Alimentação +5 V
3.	Dados TMDS 2 -	11.	Protecção do relógio TMDS	19.	Detecção de ligação instantânea
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS -		
5.	Protecção de dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1 -	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protecção de dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor a cores de 20 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1	Faixa_ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Faixa_ML 0 (p)
3	Faixa_ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Faixa_ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	CANAL_AUX (p)
6	Faixa_ML 2 (p)	16	GND
7	Faixa_ML 1 (n)	17	CANAL_AUX (n)
8	GND	18	Detecção de ligação instantânea
9	Faixa_ML 1 (p)	19	DP_PWR Retorno
10	Faixa_ML 0 (n)	20	DP_PWR

## Plug and Play

### Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe a sua identidade ao sistema anfitrião e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.

# HDMI<sup>®</sup>

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



Para consultar as patentes DTS, visite <http://patents.dts.com>. Fabricado sob licença da DTS Licensing Limited. DTS, o símbolo e DTS e o símbolo, em conjunto, são marcas comerciais registadas e DTS Sound é uma marca comercial da DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos os direitos reservados.