

PORSCHE DESIGN

AGON
BY AOC

РЪКОВОДСТВО ЗА УПОТРЕБА

PD49

www.aoc.com

©2023 AOC. All rights reserved

Безопасност	1
Национални конвенции	1
Захранване	2
Инсталация	3
Почистване	4
Други	5
Настройки	6
Съдържание на опаковката	6
Настройка на стойка и основа	7
Поддръжка на екрана	8
Нагласяне ъгъла на гледане	10
Свързване на монитора	11
Монтаж на стена	12
Функция за Adaptive-Sync	14
HDR	15
KVM функция	16
Настройване	17
Бързи клавиши	17
OSD Setting (Настройка на екранното меню)	18
Game Setting (Настройка за игри)	19
Luminance (Осветеност)	21
Image Setup (Настройка на изображението)	22
Color Setup (Настройки на цветовете)	24
Audio	26
Light FX	27
Extra (Допълнителни)	28
OSD Setup (Настройка на екранното меню)	29
LED (светодиоден) индикатор	30
Отстраняване на неизправности	31
Спецификация	32
Общи спецификации	32
Предварително настроени екранни режими	34
Разпределение на изводите	35
Plug and Play	36

Безопасност

Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



ЗАБЕЛЕЖКА: ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.





ВНИМАНИЕ: ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.





ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.


Захранване


 Характеристики на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.

 Мониторът има щепсел с три крачета, с трети (заземяващ) щифт. Щепселът може да се вкара само в контакт със заземяване като защитна функция. Ако щепселът не съответства на контакта, извикайте електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за заземяване на уреда. Не премахвайте защитата на заземяващия щепсел.

 Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.

 Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 За гарантиране на надеждно функциониране, използвайте монитора само с одобрени от UL компютри, които имат подходящо конфигурирани куплунги с маркировка 100-240V AC, най-малко 5A.

 Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.

Инсталация

! Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани някого и да се повреди. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

! Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

! Да не се оставя с лицевата част върху пода.

! За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.

! ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ЗАХРАНВАЩИ ТРЪБОПРОВОДИ! ОПАСНОСТ ЗА ЖИВОТА ОТ ТОКОВ УДАР!

Вземете подходящи мерки, за да избегнете повреда на хранващите тръбопроводи (електрически, газ, вода) по време на монтаж.

! Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.


! За да избегнете евентуални щети, например обелване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу на повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл за наклон надолу от -5 градуса е надвишен, щетите върху монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.


По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на монитора на стена или на стойка:

Монтаж на стойка




Почистване


 Почиствайте редовно корпуса с навлажнено с вода парче плат.

 При почистване използвайте парче плат или микрофибърна кърпа. Парчето плат трябва да е леко навлажнено и почти сухо. Не позволявайте вода да навлезе в корпуса.



 Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.

Други

 Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервизния център.

 Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.


 Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.


 Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

 **ОПАСНОСТ ЗА ЖИВОТА И РИСК ОТ ЗЛОПОЛУКА ЗА ПОДРАСТВАЩИ И ДЕЦА!**

Никога не оставяйте деца без надзор с опаковъчните материали. Опаковъчните материали крият риск от задушаване. Децата често подценяват опасностите.

Винаги дръжте децата далеч от продукта.

 Запазете всички документи за бъдещи справки. Когато предоставяте този продукт на трети страни, включете инструкциите за инсталация и бележките за безопасност.

 Не поставяйте устройството близо до източници на топлина и го защитавайте от пряка слънчева светлина.

 Никога не излагайте устройството на влажност, кондензация или влага.

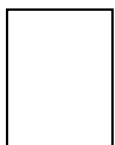
Настройки

Съдържание на опаковката



Monitor

*



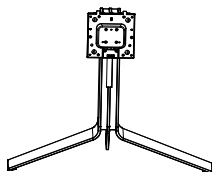
Quick Start Guide

*



Warranty Card

✓



Stand/Base

✓



Porsche Design
USB Disk

✓



Screwdriver

✓



Screws

✓



Power Cable

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



USB C-C
Cable

*



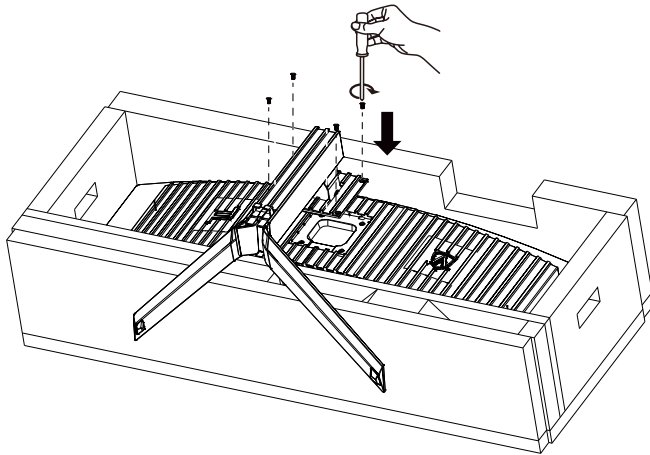
USB C-C/A
Cable

* Не всички видове сигнални кабели ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.

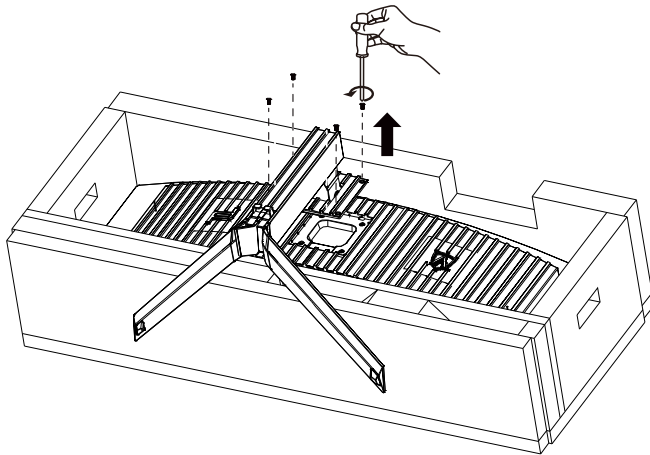
Настройка на стойка и основа

Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



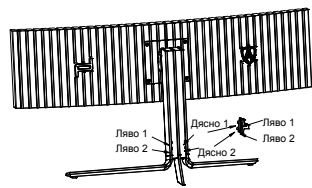
Отстраняване:



Монтаж на телена катарам

Моля, следвайте стъпките по-долу за монтиране и отстраняване на телената катарам.

Монтаж:



① Куката на телената катарам е надолу. Прикачете я в съответния отвор в последователността, показана на фигурата

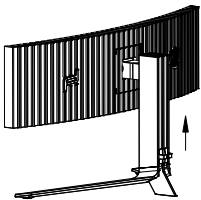


② Затегнете телената катарам според стрелката



③ Монтажът приключи

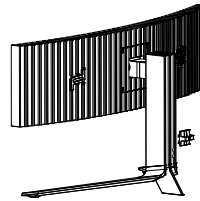
Отстраняване:



① Повдигнете телената катарам според стрелката



② Извадете телената катарам според стрелката



Поддръжка на екрана

Въз основа на характеристиките на OLED продукта, поддръжката на екрана да се извършва съгласно следните изискванията, така че да се намали риска от генериране на остатъчен образ.

Гаранцията не покрива щети в резултат от неспазване на следните инструкции.

• Показване на статично изображение да се избягва до възможно най-голяма степен.

Статично изображение е всяко изображение, което остава на екрана продължително време.

Статичното изображение може да причини трайна повреда на OLED екрана. Следните предложения относно употребата трябва да се спазват:

1. Не показвайте неподвижно изображение на цял екран или част от екрана за дълго време, защото това ще доведе до остатъци от изображение на екрана. За да избегнете този проблем, моля, намалете яркостта и контраста на екрана по подходящ начин, когато показвате неподвижно изображение.
2. Когато гледате програма 4:3 за дълго време, от лявата и дясната страна на екрана и ръба на изображението ще останат различни знаци, така че моля, не използвайте този режим за дълго време.
3. Когато е възможно, гледайте видеоклип на цял екран, а не в малък прозорец на екрана (като видео на страница в интернет браузър).
4. Не поставяйте етикети или стикери върху екрана, за да намалите възможността от повреда на екрана или остатъци от изображение.

• Не се препоръчва непрекъсната употреба на този продукт за повече от четири часа.

Този продукт използва много технологии за елиминиране на възможното задържане на изображение... Силно препоръчително е да използвате предварително зададените стойности и да държите функциите „включени“, за да избегнете остатъци от изображение на OLED екрана и да поддържате най-доброто използване на OLED дисплея.

• LEA (Logo Extraction Algorithm) (Предотвратява локален остатъчен образ)

За намаляване на риска от генериране на остатъчен образ се препоръчва да разрешите функцията LEA.

След като тази функция е разрешена, екранът ще се стесни автоматично, за да поправи яркостта на зоната на дисплея, така че да намали евентуален остатъчен образ.

Тази функция е **On** (Вкл.) по подразбиране и може да се задава в екранното меню.

• Pixel Orbiting (Отместване на образа)

За намаляване на риска от генериране на остатъчен образ се препоръчва да разрешите функцията Pixel Orbiting.

След включване на тази функция, пикселите на образа ще се местят в кръг като цяло веднъж за секунда по траектория като китайски знак 卐. Амплитудата на движение се основава на настройките. Преместеният символ може да бъде отрязан странично. Когато е избрана опцията Strong (Силно), тогава е най-малко вероятно да се генерира остатъчен образ, но е възможно забележимо орязване от страни. Когато е избрана функцията Off (Изкл.), изображението ще се върне в оптимално положение.

Тази функция е **On** (Вкл.) (Слабо) по подразбиране и може да се задава в екранното меню.

• Pixel Refres(Елиминиране на остатъчен образ)

Въз основа на характеристиките на OLED панела, остатъчен образ обикновено се появява, когато статичен образ, разделен по цветове или яркост, е показван продължително време.

За да се елиминира остатъчният образ, който е възможно да се генерира, се препоръчва редовно или от време на време да пускате корекция за функции за елиминиране на остатъчния образ за постигане на идеален ефект при гледане на изображения.

Можете да пуснете тази функция по някой от следните начини:

- В екранното меню включете елиминиране на остатъчен образ ръчно и изберете **Yes** (Да) съгласно подканата на менюто.
- При всяко натрупване на 4 часа работа, на монитора ще се появява предупредително съобщение, което подканва потребителя към поддръжка на екрана. Препоръчва се да изберете **Yes** (Да). Ако изберете **No** (Не), подканата ще се повтаря на всеки час след като мониторът е работил 24 часа, докато потребителят избере **Yes** (Да).
- На всеки 4 натрупани часа работа на монитора, автоматично се включват корекцията за елиминирането на

остатъчния образ след изключване на бутона или влизане в режим на готовност за 2 часа.

Целият процес на функцията за елиминиране на остатъчния образ отнема около 10 минути. Поддържайте захранването включено, не използвайте бутона и индикаторът на захранването ще мига бяло (свети 1 секунда/не свети 1 секунда). Когато приключи, индикаторът на захранването ще се изключи и мониторът ще влезе в изключено състояние.

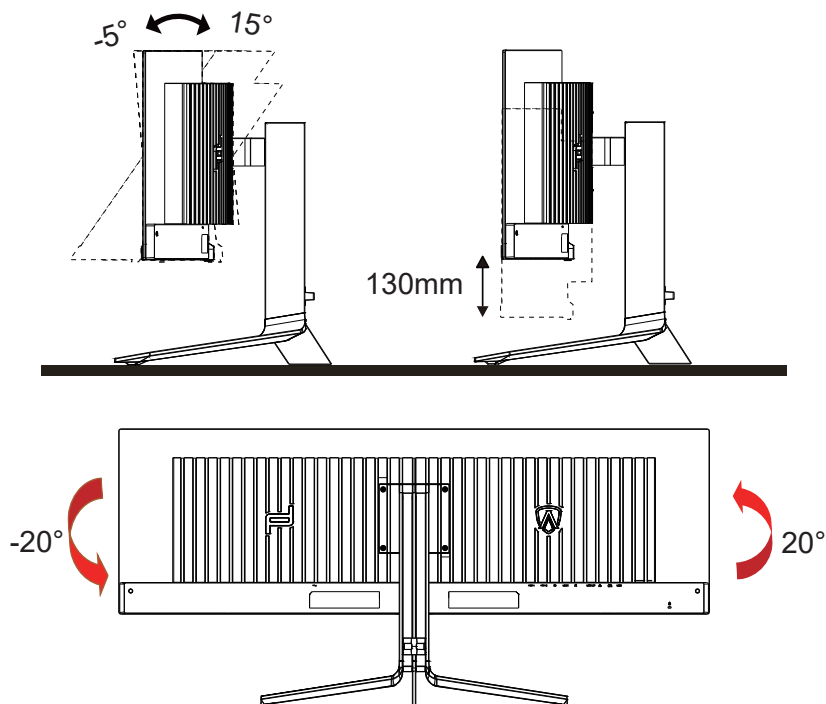
По време на работа, ако потребителят натисне бутона на захранването, за да включи монитора, процесът на работа ще се прекъсне и показаното на екрана ще се възстанови. Това ще отнеме още около 5 секунди. Мониторът автоматично пуска функциите за корекция за екранната компенсация и елиминиране на остатъчния образ в състояние на готовност, което няма да се прекъсне. Под раздел Other (Други) в екранното меню можете да проверите колко пъти е била активирана функцията за елиминиране на остатъчния образ.

Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате първо в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочитанията си.

Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да промените ъгъла на монитора по следния начин.



ЗАБЕЛЕЖКА:

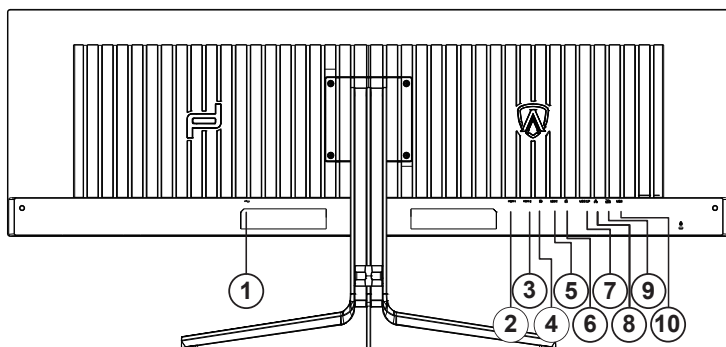
Не пипайте екрана при промяна на ъгъла. Това може да причини повреда или счупване на OLED екрана.

Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Свързване на монитора

Кабелни връзки от задната страна на монитора и компютъра:



1. Захранване
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP
5. USB C
6. Слушалки
7. RJ45
8. USB 3.2 Gen1 в права посока
9. USB 3.2 Gen1 в обратна посока + бързо зареждане x1
USB 3.2 Gen1 в обратна посока x1
10. USB 3.2 Gen1 в обратна посока x2

Свързване с компютър

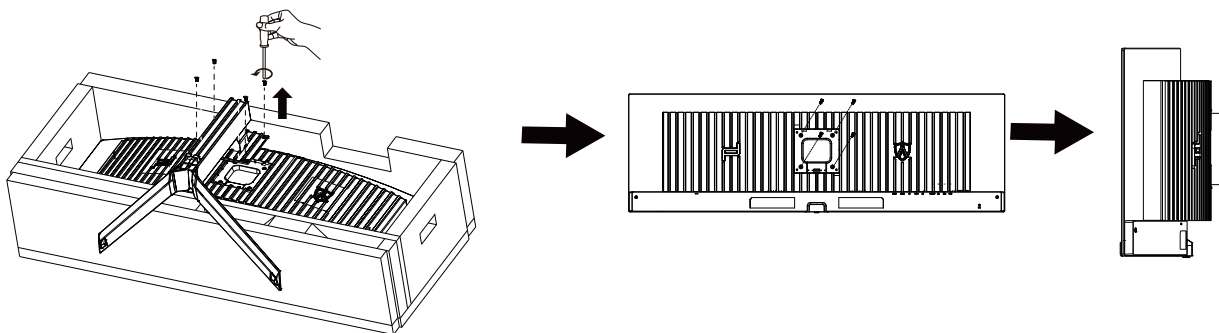
1. Свържете добре захранващия кабел в задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за сигнал на дисплея към видеоконектора от задната страна на вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и дисплея в близка електрическа розетка.
5. Включете своя компютър и дисплея.

Ако мониторът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не видите изображение, вижте „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и OLED монитора преди свързване.

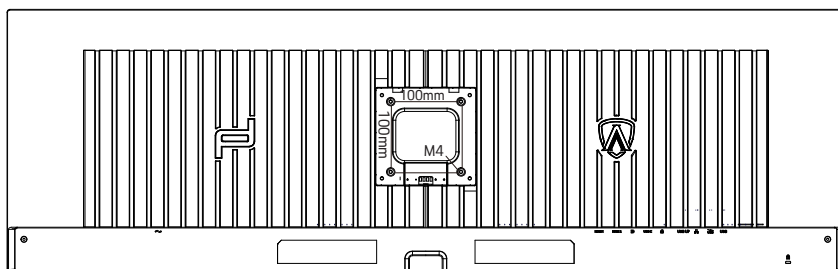
Монтаж на стена

Подготовка за инсталирате допълнителна монтиране на стена Arm.

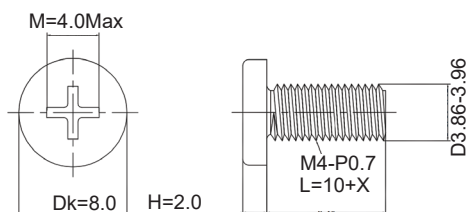



Този монитор може да бъде прикрепен към стената монтажното рамо закупите отделно. Изключвайте захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

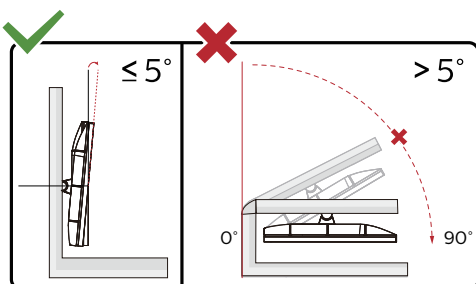
1. Махнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя, за да сглобите рамото за монтаж на стена.
3. Поставете рамото за монтаж на стена отзад на монитора. Наместете дупките на рамото спрямо дупките отзад на монитора.
4. Свържете отново кабелите. Погледнете инструкцията за употреба, която идва с допълнителното рамо за монтаж на стена, за да видите инструкциите за прикачването му към стената.



Спецификация на винтове за закачалка M4 * (10 + X) мм, (Дебелина на скобата за стена)



 **Забележка:** отворите за монтаж на винтове не са налични за всички модели, моля проверете с дилъра или официалния отдел на CAO. Винаги се свържете с производителя за монтаж на стена.



* Дизайнът на дисплея може да се различава от този на илюстрациите.

Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

Функция за Adaptive-Sync

1. Функцията за Adaptive-Sync работи с DP/HDMI/USB C
2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите www.AMD.com

Видеокарти

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 series осв.)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X series осв.)

Процесори

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

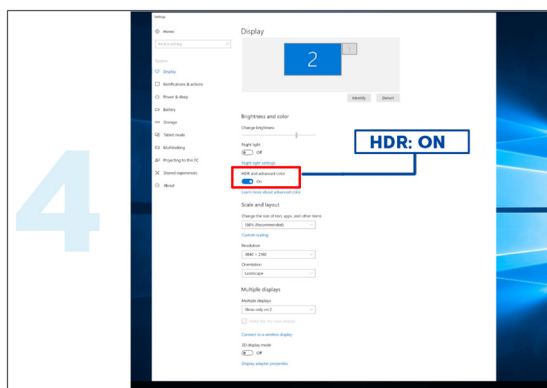
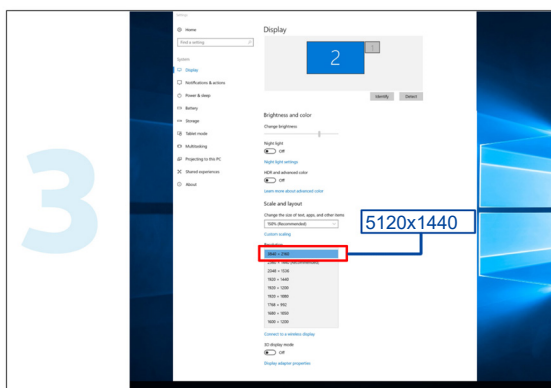
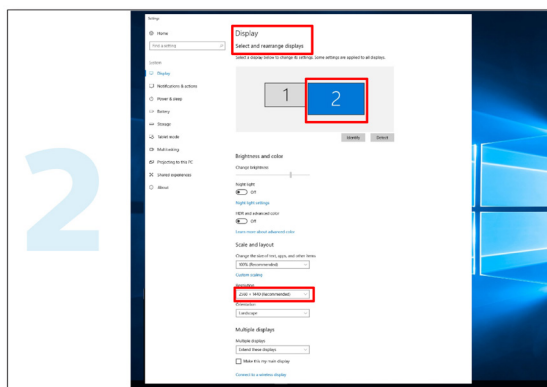
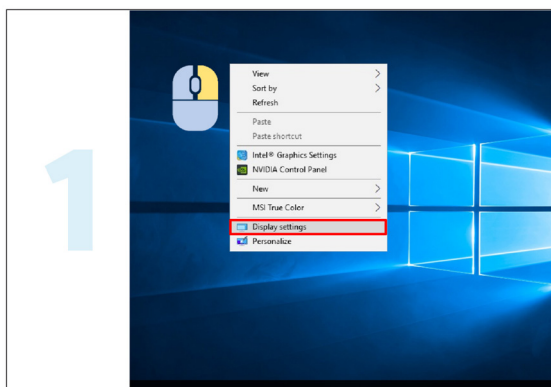
Има съвместимост с входен сигнал във формат HDR10.

Дисплеят може автоматично да

активира HDR функцията, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта между Вашето устройство и съдържанието. Изберете "ИЗКЛ." за HDR функцията, когато не се нуждаете от автоматично активиране на функцията.

Чрсыхцър:

1. Не е необходима специална настройка за DisplayPort/HDMI интерфейс във версии WIN10 или по-ниски (по-стари) от V1703.
2. Достъпен е само HDMI интерфейс, а DisplayPort интерфейсът не може да функционира във версия WIN10 V1703.
3. 5120x1440 при 60Hz е само предложение за Blu-ray Player, Xbox и PlayStation.
 - a. Разделителната способност на екрана е 5120x1440, а за HDR е предварително зададено ВКЛ.
 - b. След влизане в приложението, най-добрият HDR ефект може да се постигне, когато се промени разделителната способност на 5120x1440 (ако е налична).



KVM функция

Какво представлява KVM?

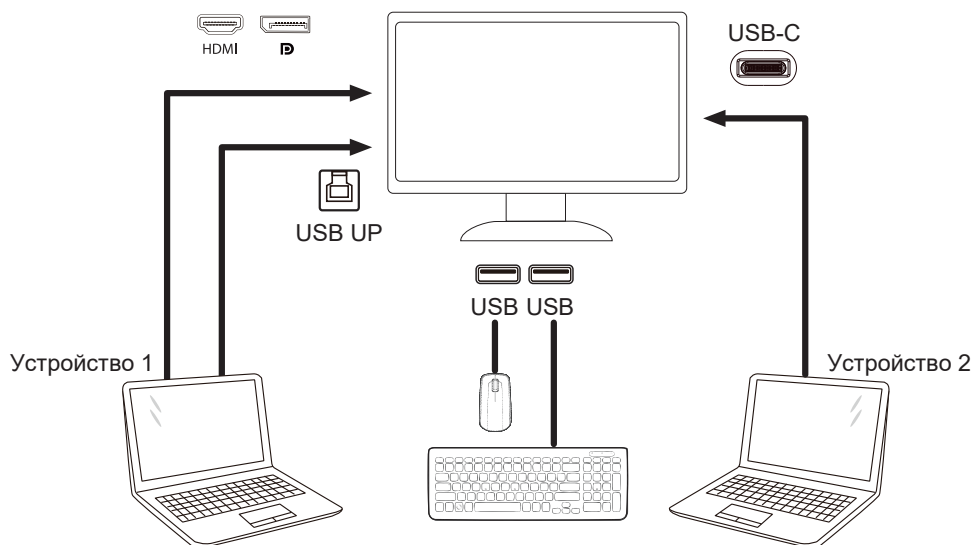
С KVM функцията можете да покажете два компютъра, два ноутбука или един компютър и един ноутбук на един AOC монитор и да управлявате двете устройства с една мишка и една клавиатура. Превключете контрола върху компютъра или ноутбука, като избирате източник на входен сигнал в Input Select (Избор на входен сигнал) на екранното меню.

Как се използва KVM?

Стъпка 1: Моля, свържете едно устройство (компютър или ноутбук) към монитор през USB C.

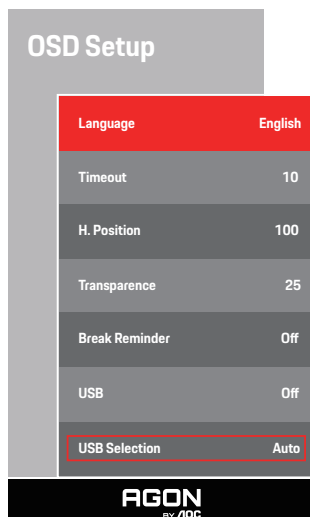
Стъпка 2: Моля, свържете друго устройство към монитор през HDMI или DisplayPort. След това свържете това устройство към монитор с USB upstream.

Стъпка 3: Моля, свържете своите периферни устройства (клавиатура и мишка) към монитор чрез USB порт.



Забележка: Дизайнът на дисплея може да се различава от илюстрираното

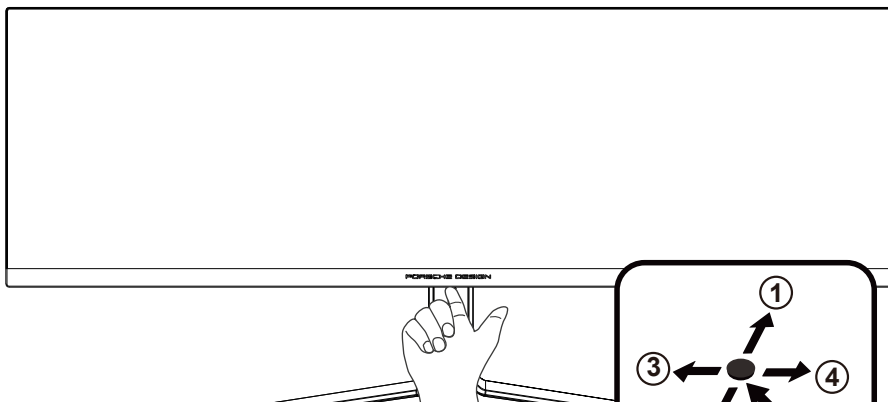
Стъпка 4: Влезте в екранното меню. Отидете в страницата OSD Setup (Настройка на екранното меню) и изберете Auto (Авт.), USB C или USB UP в раздел USB Selection (Избор на USB).



USB Selection (Избор на USB)	Описание на функциите
Auto (Авт.)	Автоматично избира USB C или USB Up в зависимост от източника на входен сигнал.
USB C	Предоставя функция USB Hub (USB концентратор) през Type-C кабел.
USB Up	Предоставя функция USB Hub (USB концентратор) през USB B кабел.

Настройване

Бързи клавиши



1	Източник/Нагоре
2	Двойна точка/Надолу
3	Режим Игри/Вляво
4	Light FX/Надясно
5	Захранване/Меню/Вход

Захранване/Меню/Вход

Натиснете бутона Power (Захранване) за включване на монитора.

Ако няма екранно меню, натиснете, за да покажете екранното меню или да потвърдите избора. Натиснете за около 2 секунди, за да изключите монитора.

Точка за набиране/Надолу

Където няма екранно меню, натиснете бутона Dial Point (Двойна точка), за да покажете/скриете Dial Point (Двойна точка).

Режим Игри/Вляво

Когато няма екранно меню, натиснете клавиша Вляво, за да отворите функцията за режима за игри. После натиснете клавиша Вляво или Вдясно, за да изберете игрови режим (FPS, RTS, Racing (Състезание), Gamer 1 (Играч 1), Gamer 2 (Играч 2) или Gamer 3 (Играч 3)) въз основа на различните типове игри.

Light FX/Надясно

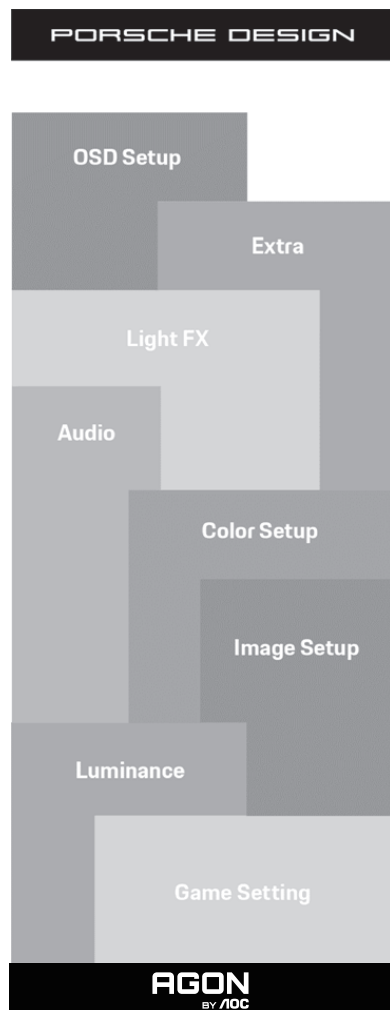
Когато няма екранно меню, натиснете стрелка надясно, за да активирате функцията Light FX.

Източник/Нагоре

Когато екранното меню е затворено, натиснете бутона Източник за функцията за избор на източник.

OSD Setting (Настройка на екранното меню)

Основни и прости инструкции върху клавишите за управление



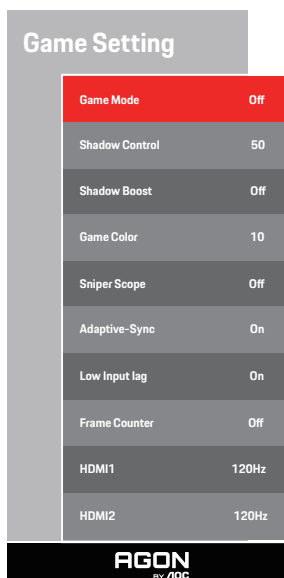
- 1). Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да активирате прозореца на екранното меню.
- 2). Функция за заключване/отключване на екранното меню: За заключване или отключване на екранното меню, натиснете и задръжте бутона Надолу за 10 секунди, докато функцията на екранното меню не е активна.

Забележка:

- 1). Ако продуктът има само един вход за сигнал, елементът „Input Select“ (Избор на вход) е забранен за конфигуриране.
- 2). ECO режими (освен Standard mode (Стандартен режим)), DCB за тези четири състояния за тези четири състояния - само едно може да е активно.

Game Setting (Настройка за игри)

PORSCHE DESIGN



Game Mode (Режим за игри)	Off (изкл.):	Няма оптимизация от Smartimage game
	FPS	За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрява детайлите на нивата на черното в тъмните теми.
	RTS	За RTS (Стратегия в реално време). Подобрява качеството на изображението.
	Racing (Състезание)	За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете.
	Gamer 1 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 1 (Играч 3).
	Gamer 2 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 2 (Играч 3).
	Gamer 3 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 3 (Играч 3).
Shadow Control (Управление на сенките)	0-100	<p>Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 50, тогава крайният потребител може да регулира от 50 до 100 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина.</p> <ol style="list-style-type: none"> Ако картината е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 100 за по-ясна картина. Ако картината е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 50 до 0 за по-ясна картина.
Shadow Boost	Off (изкл.)/Level 1 / Level 2 /Level 3	Подобрете детайлите на екрана в тъмните или светлите зони, за да регулирате яркостта в светлата зона и да се уверите, че тя не е твърде наситена.
Game Color (Цвят при игри)	0-20	Цвят при игри ще предостави нива 0-20 за регулиране на наситеността за по-добра картина
Sniper Scope	Off (изкл.)/1.0/1.5/2.0	Увеличете локално за по-лесно прицелване по време на стрелба.
Adaptive-Sync	вкл. или изкл.	Забранете или разрешете Adaptive-Sync

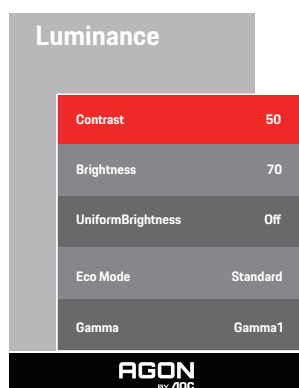
Low input Lag (Забавяне при ниско качество на входния сигнал)	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Изключете буфера, за да намалите забавянето на входния сигнал
Frame Counter (Брояч на кадрите)	Off (Изкл.)/ Right- Up (Вдясно - горе)/ Right-Down(Вдясно - долу)/Left-Down (Вляво - долу)/ Left- Up (Вляво - горе)	Показване на вертикалната честота в избрания ъгъл (Функцията брояч на кадри работи само с видеокарта AMD.)
HDMI1	120Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/240Hz	When using the PS2(3) ,XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

ЗАБЕЛЕЖКА:

Когато HDR е non-off (без изключване) под Image Setup (Настройка на изображението) и източникът на входен сигнал е с HDR съдържание, елементите Game Mode (Режим "Игри"), Shadow Control (Контрол на сенките), Game Color (Цвят при игри) не може да се регулира.

Luminance (Осветеност)

PORSCHE DESIGN



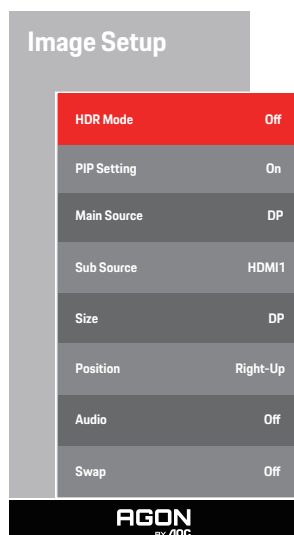
Contrast (Контраст)	0-100	Контраст от дигиталния регистър.
Brightness (Яркост)	0-100	Backlight Adjustment (Регулиране на подсветка)
Uniform Brightness (Равномерна яркост)	On (Вкл.)/Off (Изкл.)	Включете Uniform Brightness (Равномерна яркост) за уеднаквяване на пиковата яркост в SDR режим, дори когато се промени размерът на прозореца с бял екран.
Eco Mode (Икономичен режим)	Standard (Стандарт)	Standard Mode (Стандартен режим)
	Text (Текст)	Text Mode (Текстов режим)
	Internet (Интернет)	Режим за интернет
	Game (Игра)	Game Mode (Режим за игри)
	Movie (Филм)	Режим за филми
	Sports (Спорт)	Режим за спорт.
	Reading (Четене)	Режим за четене
Gamma (Гама)	Gamma 1 (Гама 1)	Настройване за Гама 1
	Gamma 2 (Гама 2)	Регулиране на Гама 2
	Gamma 3 (Гама 3)	Регулиране на Гама 3

ЗАБЕЛЕЖКА:

Когато настройката HDR в Image Setup (Настройка на изображението) е non-off (без изключване) и входният източник е с HDR съдържание, Luminance (Осветеност) не може да се регулира.

Image Setup (Настройка на изображението)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / HDR True Black / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native	Включване или изключване на HDR.
HDR Mode (HDR режим)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Забрани или разреши HDR Mode (HDR режим)
PIP Setting (Настройка PIP)	Off (ИЗКЛ.) / PIP / PBP	Забранява или разрешава PIP или PBP.
Main Source (Основен източник)		Изберете основен източник на екрана.
Sub Source (Втори източник)		Изберете втори източник на екрана.
Size (Размер)	Small (Малък)/Middle (Среден)/Large (Голям)	Изберете размер на екрана
Position (Позиция)	Right-up (Горе вдясно)	Задаване на местоположение на екрана.
	Right-down (Долу вдясно)	
	Left-up	
	Left-down	
Audio (Аудио)	On: Sub Audio Off: Main Audio	Забрана или разрешаване на Audio Setup (Аудио настройка).
Swap (Прехвърляне)	On (Вкл.): Прехвърляне Off (Изкл.): Няма действие	Прехвърляне на източника на сигнал на екрана.

ЗАБЕЛЕЖКА:

1) Когато се открие HDR, се извежда опцията HDR за настройка; когато не се открива HDR, се показва опцията HDR Mode (HDR режим) за настройка.

2) Devido ao efeito de foto difusão, um halo aparece nas margens da janela de algumas telas específicas ou nas margens do objeto em movimento quando a função de Escurecimento Local está ativada. Isto é uma propriedade física do mini painel LED, mas não é um defeito do painel. Fique tranquilo de que você pode continuar a usá-lo.

3) Когато HDR е настроен на "без изключване", в допълнение към "HDR", "Luminous max" под "настройка на изображението", други елементи не се регулират.

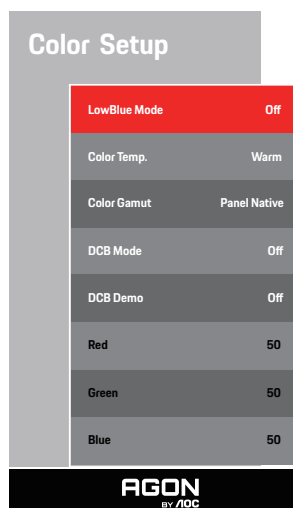
4) Когато PIP/PBP е On (Вкл.) съвместимостта на основния/втория източник на входен сигнал е както следва

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Забележка: Когато PIP/PBP е On (Вкл.), източника на DP / HDMI / USB C сигнал поддържа максимална разделителна способност 5120x1440 при 60Hz..

Color Setup (Настройки на цветовете)

PORSCHE DESIGN



LowBlue Mode (Режим LowBlue)	Off (Изкл.) / Multimedia (Мултимедия) / Internet (Интернет) / Office (Офис) / Reading (Четене)	Намалете вълната на синята светлина като управлявате цветовата температура.
Color Temp. (Цветова температура)	Warm (Топли цветове)	Връща топла температура на цветовете от EEPROM.
	Normal (Нормален режим)	Връща нормална температура на цветовете от EEPROM.
	Cool (Студени цветове)	Връща студена температура на цветовете от EEPROM.
	User (Потребител)	Връщане на температура на цветовете на потребителя от EEPROM.
Color Gamut (Цветова гама)	Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	
DCB Mode (DCB режим)	Off	Деактивиране на DCB режим.
	Full Enhance (Пълно усилване)	Full Enhance Активиране на режим
	Nature Skin (Естествена кожа)	Nature Skin Активиране на режим
	Green Field (Зелено поле)	Green Field Активиране на режим
	Sky-blue (Небесно синьо)	Sky-blue Активиране на режим
	AutoDetect (Автоматично откриване)	AutoDetect Активиране на режим
DCB Demo (Демонстрация DCB)	Вкл. или изкл.	Забраняване или разрешаване на демо режим.
Red (Червено)	0-100	Усилване на червеното от дигиталния регистър.
Green (Зелено)	0-100	Усилване на зеленото от дигиталния регистър.

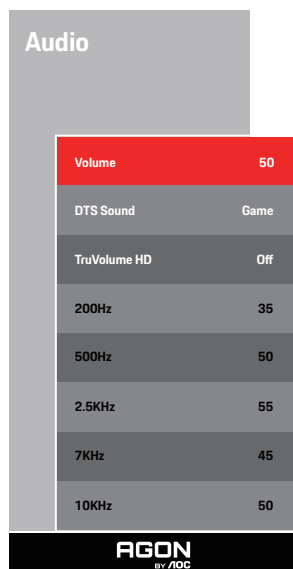
Blue (Синьо)	0-100	Усилване на синьото от дигиталния регистър.
--------------	-------	---

ЗАБЕЛЕЖКА:

Когато настройката HDR в Image Setup (Настройка на изображението) е non-off (без изключване) и входният източник е с HDR съдържание, Color Setup (Настройка на цветовете) не може да се регулира.

Audio

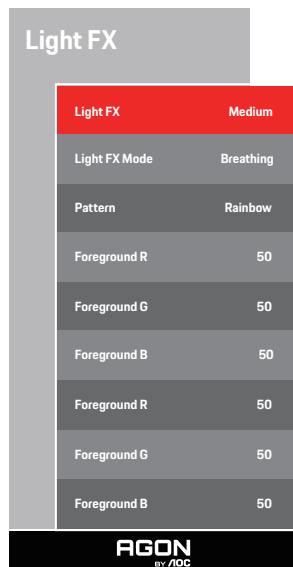
PORSCHE DESIGN



Volume (Сила на звука)	0-100	Регулиране на настройката за сила на звука
DTS Sound (DTS звук)	Игра / Рок / Класика / На живо / Театър / Изкл	"Изберете режим DTS Sound (DTS звук) Забележка: Превключването на режимите може да отнеме до 2 секунди."
TruVolume HD	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Забранете или разрешете TruVolume HD.
200Hz	0-100	Басов звук с ниска честота, също основната звукова честота на акорда
500Hz	0-100	Използва се основно за вокали (напр. пеене, четене), подсилва дебелината и силата на вокалите.
2.5KHz	0-100	Тази честота има силна проникваща мощ и може да се използва за подобряване на яркостта и чистотата на звука.
7KHz	0-100	Усилване на чистотата на вокалите.
10KHz	0-100	Високата зона на музиката е най-чувствителна към представянето на високите честоти на звука.

Light FX

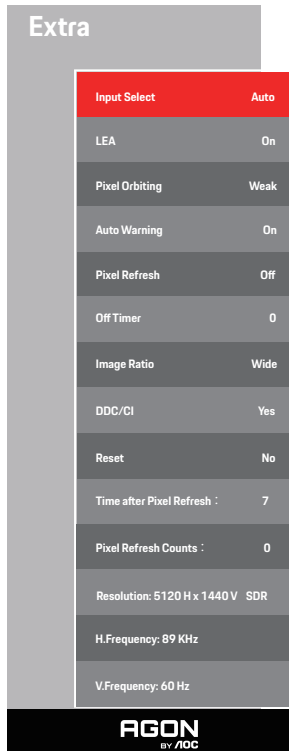
PORSCHE DESIGN



Light FX	Off (Изкл.) / Low (Ниско) / Medium (Средно) / Strong (Силно)	Изберете интензитета на Light FX.
Light FX Mode (Light FX режим)	Audio (Звук) / Static (Статичен) / Simple Shift (Опростено отместване) / Gradient Shift (Отместване на градиент) / Simple Filling (Опростено запълване) / 1 Way Filling (Еднопосочно запълване) / 2 Way Filling (Двупосочно запълване) / Breathing (Пулсиране) / Motion Point (Точка на движение) / Zoom (Мащабиране) / Discolor (Обезцветяване) / Wave (Вълна) / Flashing (Мигане) / Demo (Демо)	Избор на Light FX режим
Pattern (Шарка)	Червено/Зелено/Синьо/дъга/ Потребителски	Избор на шарка Light FX
ForegroundR (Преден план R)	0-100	Потребителят може да регулира цвета на предния план Light FX, когато настройката Шарка е потребителска.
ForegroundG (Преден план G)		
ForegroundB (Преден план B)		
BackgroundR (Фон R)	0-100	Потребителят може да регулира цвета на фона Light FX, когато настройката Шарка е потребителска.
BackgroundG (Фон G)		
BackgroundB (Фон B)		

Extra (Допълнителни)

PORSCHE DESIGN

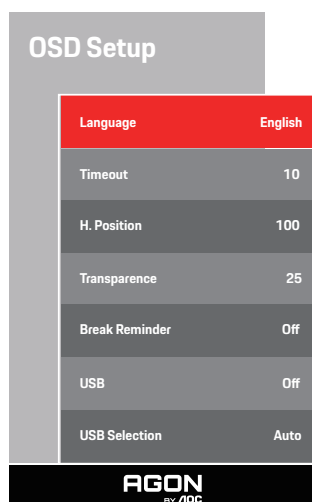


Input Select (Избор на входен сигнал)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Избор на източник на входен сигнал
LEA (Предотвратява локален остатъчен образ)	On (Вкл.)/Off (Изкл.)	Използва се за включване на функцията LEA с цел намаляване на риска от генериране на остатъчен образ. Препоръчителни настройки на функцията: On (Вкл.). След като тази функция е разрешена, екранът ще се стесни автоматично, за да поправи яркостта на зоната на дисплея, така че да намали евентуален остатъчен образ.
Pixel Orbiting (Отместване на образа)	Off (Изкл.)/Weak (Слабо)/Medium (Средно)/Strong (Силно)/	Използва се за включване на функцията Pixel Orbiting с цел намаляване на риска от генериране на остатъчен образ. Препоръчителна настройка на функцията: On (Вкл.). След разрешаване на тази функция, пикселите на образа ще се местят в кръг като цяло. Амплитудата на движение се основава на настройките. Преместеният символ може да бъде отрязан странично. Когато е избрана опцията Strong (Силно), тогава е най-малко вероятно да се генерира остатъчен образ, но е възможно забележимо орязване от страни.

Auto Warning (Автоматично предупреждение)	On (Вкл.)/Off (Изкл.)	Включете/изключете функцията за автоматично напомняне за Pixel Refresh (Опресняване на пикселите). На екрана автоматично се извежда изскачащо меню, за да напомни на потребителя да пусна Pixel Refresh (Опресняване на пикселите) на всеки 4 часа. Ако изберете Close (Затвори), менюто за напомняне на Pixel Refresh (Опресняване на пикселите) няма вече да се извежда автоматично. Ако не извършите Pixel Refresh (Опресняване на пикселите) в препоръчаното време, ще се увеличи рискът от остатъчен образ на екрана. Продължете с повишено внимание.
Pixel Refresh (Опресняване на пикселите)	On (Вкл.)/Off (Изкл.)	Използва се за разрешаване и пускане на Pixel Refresh (Опресняване на пикселите) с цел елиминиране на остатъчния образ, който е генериран. След зареждане на системата изберете Yes (Да) съгласно подканите, след което дисплеят автоматично ще изключи екрана. Дръжте захранването включено и не използвайте клавиши. Индикаторът на захранването мига бяло (свети 1 секунда/не свети 1 секунда) и целият процес отнема около 10 минути. Индикаторът на захранването се изключва накрая, а дисплеят влиза в състояние на готовност.
Off timer (Таймер за изключване)	0-24 часа	Избор на време за изключване на захранването
Image Ratio (Пропорции на картината)	Wide (Широк)/4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Изберете пропорции на изображението за показване.
DDC/CI	да или не	ВКЛ./ИЗКЛ. на DDC/CI поддръжка
Reset (Възстановяване)	Yes (Да)/No (Не)	Връщане на менюто към стойности по подразбиране.
Time after Pixel Refresh (Време след елиминиране на остатъчен образ)		Отнася се до времето за което светва екранът след извършване на последната операция Pixel Refresh в часове. Подкана за изпълнение на Pixel Refresh ще се изпраща автоматично до потребителя на всеки четири часа.
Pixel Refresh Counts (Брой пъти на елиминиране на остатъчен образ)		Използва се за запис на броя пъти, за които се изпълнява Pixel Refresh.

OSD Setup (Настройка на екранното меню)

PORSCHE DESIGN



Language (Език)		Избор на език на екранното меню.
Timeout (Време за изчакване)	5-120	Настройка на интервала на екранното меню.
H. Position (Хориз. позиция)	0-100	Променя хоризонталното положение на екранното меню.
Transparence (Прозрачност)	0-100	Променя прозрачността на екранното меню.
Break Reminder (Напомняне за почивка)	вкл. или изкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч.
USB	Off/ Висока разделителна способност/ Висока скорост на данните	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Висока скорост на данните or Висока разделителна способност.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	*Auto : switch with display input source *USB C / USB up : fix up stream not change with input source

LED (светодиоден) индикатор

Състояние	Цвят на индикатора
Режим на пълно захранване	Бял
Режим активно изкл.	Оранжево
Извършва се Pixel Refresh	Белият индикатор мига (включен за една секунда, изключен за една секунда, редуващо се)
Неизправност на OLED панела	Оранжевият индикатор мига (включен за една секунда, изключен за една секунда, редуващо се)
Режим на изключване	Индикаторът не свети.

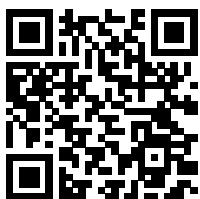
Отстраняване на неизправности

Проблеми	Възможни решения
Индикаторът не свети.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали захранването е включено. • Проверете дали захранващият кабел е свързан.
Индикаторът на захранването свети, но на екрана няма образ.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали захранването на компютъра е включено. • Проверете дали графичната карта на компютъра е добре включена. • Проверете дали сигналният кабел на дисплея е правилно свързан към компютъра. • Проверете контакта на сигналния кабел на дисплея и се уверете, че няма огънати щифтове. • Вижте индикатора чрез клавиша Caps Lock на компютъра, за да потвърдите, че компютърът работи.
Няма образ, но индикаторът на захранването мига оранжево.	<ul style="list-style-type: none"> • Неизправност на OLED панела и той не работи както трябва. Потърсете съвет от лица от AOC, отговарящи за обслужване след продажбата.
Неуспешно реализиране на директно включване.	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали се поддържа директно включване. • Проверете дали адаптерът поддържа директно включване.
Тъмен образ.	<ul style="list-style-type: none"> • Регулирайте осветеността и контрастното съотношение.
Образът подскача или е на вълни.	<ul style="list-style-type: none"> • Възможно е електрически уреди и устройства в периферията да създават електронна интерференция.
На екрана пише the signal wire is not available (сигналният кабел не е достъпен) или no signal (няма сигнал).	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали сигналният кабел свързан правилно. • Проверете дали щифтовете на сигналния кабел не са повредени. • Функцията Pixel Refresh може да се разреши и да се пусне в менюто на екрана, за да се елиминира генерирания остатъчен образ. С пускане на тази функция няколко пъти може да се постигне желаният ефект на показване на образа. За допълнителни инструкции относно поддръжка на екрана, вижте ръководството на потребителя на официалния уеб сайт.
На екрана пише invalid input (невалиден входен сигнал).	<ul style="list-style-type: none"> • Проверете дали на Вашия компютър е зададен неправилен режим на дисплея. Нулирайте компютъра си в режим на дисплея, посочен в подробното ръководство на потребителя.
Остатъчен образ.	<ul style="list-style-type: none"> • Въз основа на характеристиките на OLED панела, функцията Pixel Refresh може да се разреши и да се пусне в менюто на екрана, за да се елиминира генерирания остатъчен образ. Препоръчва се да пуснете тази функция няколко пъти, да се постигне желаният ефект на показване на образа. За допълнителни инструкции относно поддръжка на екрана, моля вижте ръководството на потребителя на официалния уеб сайт.
Регламент и обслужване	<p>Моля, вижте Информация за регламент и обслужване в ръководството на компактдиска или на www.aoc.com, за да намерите модела, който купувате във Вашата страна и да откриете информация за регламент и обслужване на страницата за поддръжка.</p>

Спецификация

Общи спецификации

Панел	Име на модела	PD49		
	Работна система	OLED		
	Размер на видимото изображение	Diagonal 124cm		
	Стъпка между пикселите	0,233mm(H) × 0,233mm(V)		
	Цвят на дисплея	1,07B ^[1]		
Други	Диапазон на хоризонтално сканиране	30k~390kHz		
	Размер на хоризонтално сканиране (макс.)	1196,7mm		
	Диапазон на вертикално сканиране	48-240Hz		
	Размер на вертикално сканиране (макс.)	339,2mm		
	Оптимална зададена разделителна способност	5120x1440@60Hz		
	Max resolution	5120x1440@240Hz(HDMI, DP, USB C ^[2])		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Източник на захранване	100-240V~, 50/60Hz, 4.5A		
	Консумация на енергия	Стандартна (Яркост и контраст по подразбиране)	130W	
		Макс. (яркост = 100, контраст =100)	≤330W	
Режим на готовност		≤ 0,5 W		
Физически характеристики	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W ^[2] (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Тип конектор	HDMIx2, DP, USB C, USBx4, USB Up, слушалките,RJ45		
	Тип сигналел кабел	Може да се сваля		
Среда	Температура	Работна	0°C~40°C	
		Съхранение	-25°C~55°C	
	Влажност	Работна	10% до 85% (без кондензация)	
		Съхранение	5% до 93% (без кондензация)	
	Надморска височина	Работна	0m~5000m (0ft~16404ft)	
		Съхранение	0m~12192m (0ft~40000ft)	



[1] Таблица с цветови битове:

PD49 RTX 3080/AMD 6900	HDMI2.1		DP1.4		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420		YCbCr444 RGB	
	5120*1440 240Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V
5120*1440 240Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 165Hz 10bits	NA	Поддръжка (Някои NVIDIA графични карти)	V	V	V	V	Поддръжка (някои AMD графични карти)	Поддръжка (някои AMD графични карти)
5120*1440 165Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	Поддръжка (някои AMD графични карти)	Поддръжка (някои AMD графични карти)
5120*1440 120Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 120Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 75Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 75Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 60Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V
5120*1440 60Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V

Забележка: В менюто "Настройки на OSD" задайте "Висока скорост на данните" или "Висока разделителна способност" в полето "USB".

[2]: Когато входният сигнал USB C (DP Alt, HBR3) и "USB" е настроен на "Висока разделителна способност", максималната разделителна способност е 5120x1440@240Hz и USB интерфейсът се предава със скорост USB 2.0, а когато "USB" е настроен на "Висока скорост на данните", максималната разделителна способност е 5120x1440@165Hz и USB интерфейсът се предава със скорост USB 3.2 Gen1. Разликите могат да възникнат поради ограничения на изхода на някои графични карти.

[3]: USB C портът поддържа максимална изходна мощност от 90W, както е описано подробно в следната таблица:

4 USB изходни порта надолу по веригата обща мощност	Максималната изходна мощност на USB C интерфейса	Спецификации на изходната мощност
<4.7W	90W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/4.5A
>5.3W	65W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A

Предварително настроени екранни режими

СТАНДАРТНА	РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ(±1Hz)	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
DFHD	3840x1080@60Hz	66.9	60
DFHD	3840x1080@120Hz (интерфейс само за Dp)	133.32	120
DQHD	5120x1440@60Hz	88.826	59.977
DQHD	5120x1440@75Hz	111.075	75
DQHD	5120x1440@120Hz	177.72	120
DQHD	5120x1440@165Hz	244.365	165
DQHD	5120x1440@240Hz	388.56	240

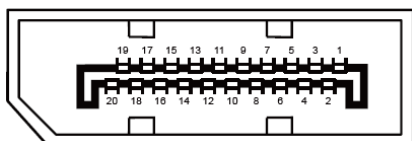
Забележка: Съгласно стандарта VESA е възможна определена грешка (+/-1Hz) при изчисляване на скоростта на опресняване (полева честота) на различните операционни системи и графични карти. За да се подобри съвместимостта, номиналната скорост на опресняване на този продукт е закръглена. Моля, вижте реалния продукт.

Разпределение на изводите



19-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	DDC/CEC маса
2.	TMDS данни 2 екран	10.	TMDS честота +	18.	+5V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Детекция горещ контакт
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS честота -		
5.	TMDS данни 1 екран	13.	CEC		
6.	TMDS данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройство)		
7.	TMDS данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS данни 0 екран	16.	SDA		



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекция горещ контакт
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD. Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол. Главната система може да изисква EDID информация през канала DDC2B.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



За DTS патенти вижте <http://patents.dts.com>. Произведено под лиценз от under license от DTS Licensing Limited. DTS, символът, & DTS и символът заедно са регистрирани търговски марки, а DTS Sound е търговска марка на DTS, Inc. © DTS, Inc. Всички права запазени.