

PORSCHE DESIGN

AGON  
BY AOC

# UŽIVATELSKÝ MANUÁL

## PD49

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All rights reserved

Bezpečnost.....	1
Národní konvence.....	1
Výkon.....	2
Montáž.....	3
Čištění.....	4
Jiné.....	5
Konfigurace.....	6
Obsah krabice.....	6
Instalace stojánku a podstavce.....	7
Instalace drátové spony.....	8
Údržba obrazovky.....	9
Nastavení zorného úhlu.....	11
Připojení monitoru.....	12
Přípevnění závěsného ramene.....	13
Funkce Adaptive-Sync.....	15
HDR.....	16
Funkce KVM.....	17
Nastavení.....	18
Klávesové zkratky.....	18
OSD Setting (Nastavení OSD).....	19
Game Settings (Herní nastavení).....	20
Luminance (Světelnost).....	22
Image Setup (Nastavení obrazu).....	23
Color Setup (Nastavení barev).....	25
Audio (Zvuk).....	27
Light FX.....	28
Extra (Rozšíření).....	29
OSD Setup (Nastavení OSD).....	31
Indikátor LED.....	32
Odstraňování problémů.....	33
Technické údaje.....	34
Obecné specifikace.....	34
Předvolené režimy zobrazení.....	36
Přiřazení kolíků.....	37
Plug and Play.....	38

# Bezpečnost

## Národní konvence

Následující pododdíly popisují notační konvence použité v tomto dokumentu.

### Poznámky, upozornění a varování

V rámci této příručky mohou být některé bloky textu doplněny ikonou a vtištěny tučně nebo kurzívou. K těmto blokům patří poznámky, upozornění a varování, jež jsou používány následujícím způsobem:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA poukazuje na důležité informace, jež pomáhají lépe využít daný počítačový systém.





**UPOZORNĚNÍ:** UPOZORNĚNÍ ukazuje na potenciální škodu na hardwaru či ztrátu dat a popisuje, jak tomuto problému předejít.





**VAROVÁNÍ:** VAROVÁNÍ poukazuje na možnou fyzickou újmu a popisuje, jak tomuto problému předejít. Některá varování mohou být zobrazena v jiných formátech a nemusí je doplňovat žádná ikona. V takových případech je určitá prezentace varování určena úředními orgány.


## Výkon

 Tento monitor může být napájen pouze napájecím zdrojem, který je uveden na výrobním štítku zařízení. Pokud si nejste jisti, jaké napájecí napětí je ve vaší domácí elektrické zásuvce, obraťte se na prodejce nebo dodavatele energie.

 Tento monitor je vybaven tříkolíkovou uzemněnou síťovou zástrčkou. Tuto zástrčku lze z bezpečnostních důvodů zasunout pouze do uzemněné zásuvky. Pokud vaše síťová zásuvka neumožňuje připojení této vidlice, obraťte se na elektrikáře, aby vám nainstaloval správnou zásuvku, nebo použijte adaptér k bezpečnému uzemnění zařízení. Neporušujte bezpečnostní účel uzemněné zásuvky.

 Při bouřkách s blesky nebo pokud nebudete monitor dlouho používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky ve zdi. Zabráníte tak poškození monitoru v důsledku přepětových špiček (rázů).

 Nepřetěžujte prodlužovací šňůry s několika zásuvkami a prodlužovací šňůry. Přetěžování může mít za následek vznik ohně nebo úraz elektrickým proudem.

 Aby bylo zajištěno uspokojivé fungování monitoru, používejte jej pouze s počítači s certifikátem UL, které jsou vybaveny správně konfigurovanou zásuvkou značenou 100-240 Vstř., min. 5 A.

 Používaná zásuvka by měla být instalována v blízkosti zařízení a snadno přístupná.

## Montáž

**!** Neumísťujte monitor na nestabilní vozíky, stojany, stativy, držáky nebo stoly. Pokud dojde k pádu monitoru, může dojít ke zranění osob a závažnému poškození tohoto produktu. Používejte zařízení pouze vozík, stojan, podstavec, držák nebo stolek určené výrobcem nebo prodávané s tímto produktem. Při instalaci tohoto produktu postupujte podle pokynů výrobce a použijte montážní příslušenství doporučené výrobcem. Při převozu produktu na vozíku byste měli být opatrní.

**!** Do výřezu na skříňce monitoru nikdy nezasunujte žádné předměty. Mohlo by dojít k poškození součástek a obvodů a ke vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem. Vyvarujte se políť monitoru jakoukoli kapalinou.

**!** Nepokládejte produkt přední stranou na zem.

**!** Pokud budete monitor upevňovat na zeď nebo polici, použijte upevňovací soupravu schválenou výrobcem a při montáži dodržujte uvedené pokyny.

**!** **VAROVÁNÍ: NAPÁJECÍ VEDENÍ! SMRTELNÉ NEBEZPEČÍ ZÁSAHU ELEKTRICKÝM PROUDEM!**

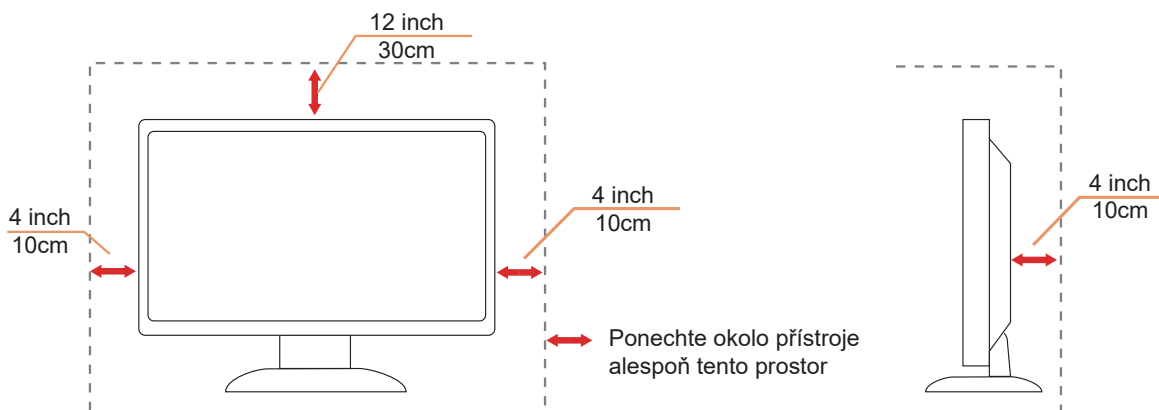
Přijměte odpovídající opatření, aby během montáže na stěnu nedošlo k poškození napájecího vedení (elektřina, plyn, voda).

**!** Okolo monitoru ponechte prostor podle obrázku níže. V opačném případě může být cirkulace vzduchu nedostatečná a přehřívání může způsobit požár nebo poškození monitoru.

**!** Aby nedošlo k poškození, například vypadnutí panelu z rámečku, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu -5 stupňů, na poškození monitoru se nebude vztahovat záruka.

Níže jsou uvedeny doporučené větrací plochy okolo monitoru, když je nainstalován na stěně nebo na podstavci:

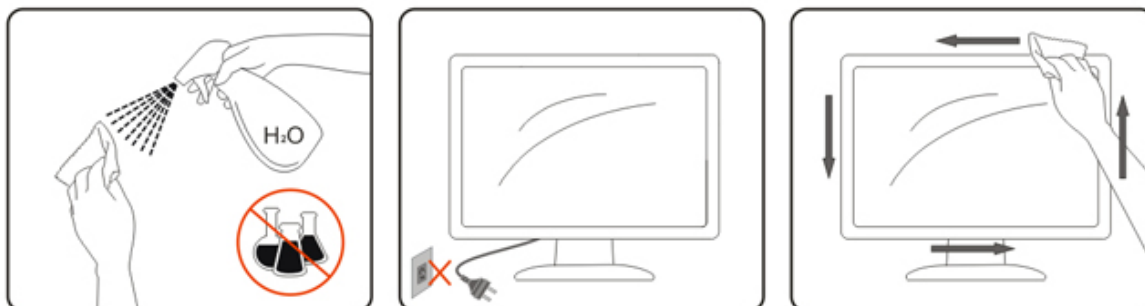
### Instalace na stojánek



## Čištění

! Pravidelně čistěte skříň měkkým hadříkem navlhčeným ve vodě.

! K čištění použijte měkký bavlněný nebo mikrovláknový hadřík. Hadřík musí být vlhký a téměř suchý, aby do skříně nemohla vniknout žádná tekutina.



! Před čištěním monitoru odpojte napájecí kabel.

## Jiné



Pokud z monitoru vychází zvláštní zápach, zvuky nebo kouř, IHNED odpojte zástrčku napájecího kabelu a kontaktujte servisní středisko.



Zabraňte blokování větracích otvorů stolem nebo závěsem.



Během používání nevystavujte monitor OLED nadměrným otřesům nebo nárazům.



Při používání nebo přemísťování do monitoru nekopejte a zabraňte případnému pádu.



### **OHROŽENÍ ŽIVOTA A NEBEZPEČÍ NEHOD KOJENCŮ A DĚTÍ!**

V žádném případě nenechávejte děti s obalovým materiálem bez dozoru. Obalový materiál představuje nebezpečí udušení. Děti často podceňují nebezpečí.

Vždy udržujte děti mimo dosah tohoto produktu.



Veškeré dokumenty uschovejte pro budoucí použití. Když předáváte tento produkt dalším nabyvatelům, přiložte návod k instalaci a bezpečnostní pokyny.



Neumísťujte zařízení do blízkosti zdroje tepla a chraňte jej před přímým slunečním zářením.



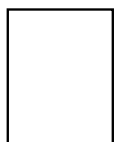
V žádném případě nevystavujte toto zařízení vlhku, kondenzaci nebo mokru.

# Konfigurace

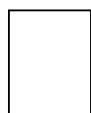
## Obsah krabice



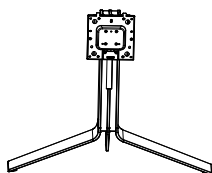
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand/Base



Porsche Design  
USB Disk



Screwdriver



Screws



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C  
Cable



USB C-C/A  
Cable

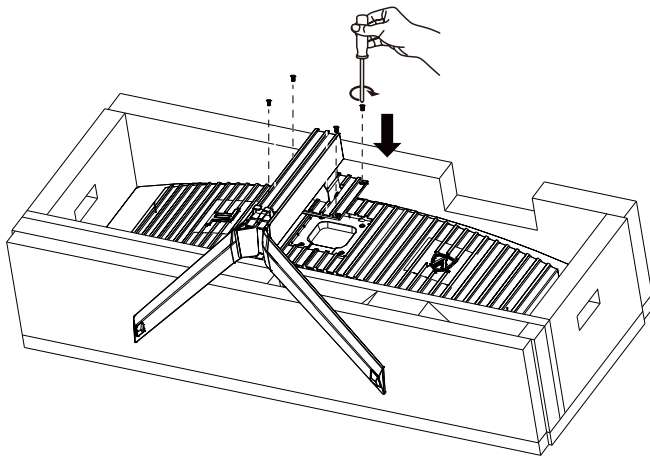
\* Některé kabely signálu nejsou v některých zemích nebo oblastech dodávány. Podrobnější informace vám poskytne místní prodejce nebo pobočka společnosti AOC.



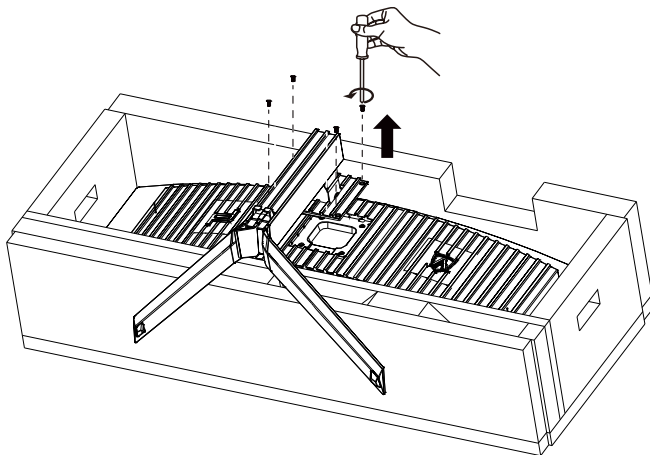
## Instalace stojánku a podstavce

Nainstalujte nebo odstraňte podstavec podle následujících kroků.

Nastavení:



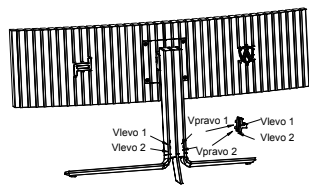
Odebrat:



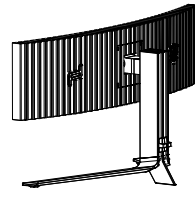
# Instalace drátové spony

Podle následujících pokynů nainstalujte nebo odinstalujte drátovou sponu držáku.

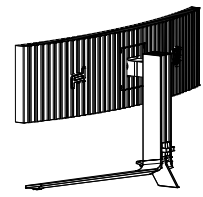
Instalace:



① Hák drátové spony směřuje dolů a zacvakněte do příslušného otvoru v pořadí podle obrázku

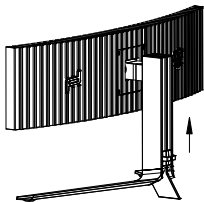


② Připevněte drátovou sponu podle šipky

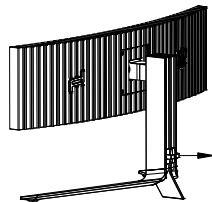


③ Instalace je dokončena

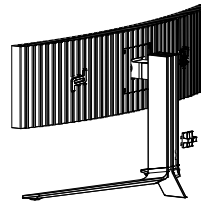
Odinstalace:



① Zvedněte drátovou sponu podle šipky



② Vyměte drátovou sponu podle šipky



# Údržba obrazovky

Na základě vlastností produktu OLED je nutno provádět údržbu obrazovky v souladu s následujícími požadavky, aby se zabránilo ulpívání obrazu.

Záruka se nevztahuje na žádné poškození způsobené nedodržením následujících pokynů.

## ▪ Je nutno maximálně zabránit zobrazování statického obrazu.

Statický obraz označuje obraz, který zůstává na obrazovce po dlouhou dobu.

Statický obraz může způsobit trvalé poškození OLED obrazovky, objeví se zbytky obrazu, což je vlastnost OLED obrazovky.

Měli byste se řídit následujícími doporučeními pro použití:

1. Nezobrazujte žádný statický obraz přes celou obrazovku nebo její část po dlouhou dobu, protože by to vedlo ke zbytkům obrazu na obrazovce. Chcete-li se tomuto problému vyhnout, snižte při zobrazování statického obrazu odpovídajícím způsobem jas a kontrast obrazovky.
2. Při dlouhodobém sledování programu s poměrem stran 4:3 zůstanou na levé a pravé straně obrazovky a na okraji obrazu různé značky, proto prosím nepoužívejte tento režim delší dobu.
3. Kdykoli je to možné, sledujte video na celé obrazovce, nikoli v malém okně na obrazovce (jako je video na stránce internetového prohlížeče).
4. Nelepte na obrazovku štítky ani nálepky, abyste snížili možnost poškození obrazovky nebo zbytků obrazu.

## ▪ Nedoporučujeme používat tento produkt nepřetržitě déle než čtyři hodiny.

**Tento produkt využívá mnoho technologií k eliminaci možného zadržování obrazu. Důrazně se doporučuje, abyste používali přednastavené hodnoty a ponechali funkce „zapnuté“, abyste předešli zbytkům obrazu na obrazovce OLED a zachovali co nejlepší využití OLED displeje.**

## ▪ LEA (Logo Extraction Algorithm) (Prevence místního ulpívání obrazu)

Pro snížení rizika generování retence obrazu doporučujeme zapnout funkci LEA.

Po zapnutí této funkce se obrazovka automaticky zúží, aby se zafixoval jas zobrazované oblasti a tím se omezí možné ulpívání obrazu.

Tato funkce je ve výchozím nastavení zapnutá a lze ji nastavit v nabídce OSD.

## ▪ Pixel Orbiting (Oběžná dráha) (Posun obrazu)

Pro snížení rizika generování retence obrazu doporučujeme zapnout funkci Pixel Orbiting.

Po zapnutí této funkce se obrazové body kruhově pohybují jako celek jednou za sekundu po trajektorii ve tvaru čínského znaku “日”.

Amplituda pohybu je dána nastavením. Pohyblivý znak může být oříznut ze strany. Když je vybrána možnost “Strong” (Silný), je ulpívání obrazu velmi nepravděpodobné, ale oříznutí ze strany je nejviditelnější. Když je vybrána možnost “Off” (Vypnuto), obraz se vrátí do optimální polohy.

Tato funkce je ve výchozím nastavení zapnutá (Slabé) a lze ji nastavit v nabídce OSD.

## ▪ Pixel Refresh (Eliminace ulpívání obrazu)

Vzhledem k vlastnostem panelu OLED k ulpívání obrazu obvykle dochází, když je po dlouhou dobu zobrazován statický obraz rozdělený různými barvami nebo jasnem.

Aby se odstranilo případné ulpívání obrazu, doporučujeme pravidelně nebo čas od času použít funkce korekce eliminace ulpívání obrazu, aby se dosáhlo ideálního efektu zobrazení obrazu.

Tuto funkci můžete spustit některým z následujících způsobů:

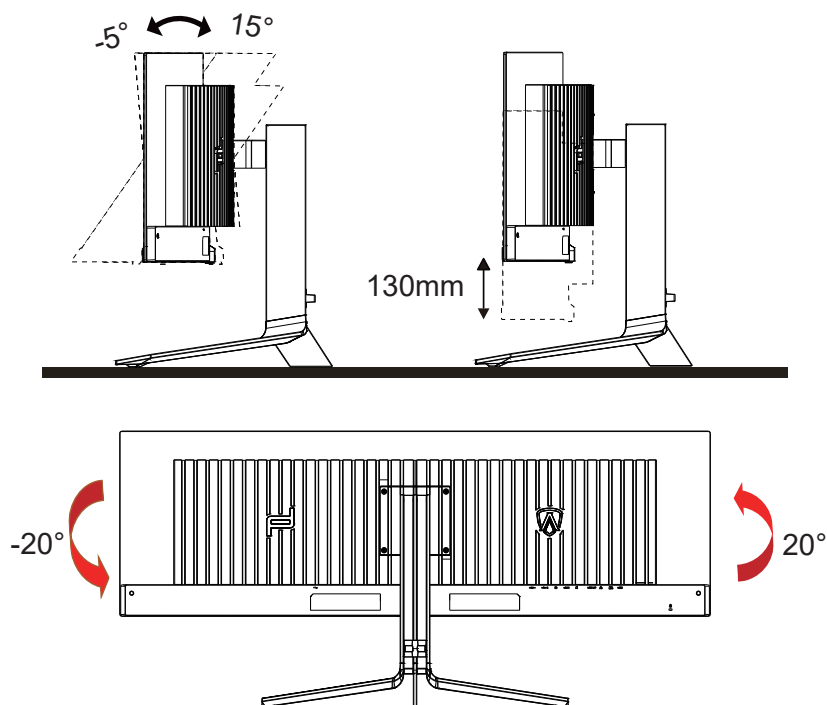
- V nabídce OSD ručně zapnete odstranění ulpívání obrazu a v zobrazené nabídce vyberte možnost „Ano“.
- Po každých 4 hodinách kumulativního provozu monitoru se automaticky zobrazí varovná zpráva, která uživatele vyzve k údržbě obrazovky. Doporučujeme vybrat možnost „Ano“. Pokud vyberete možnost „Ne“, upozornění se bude opakovat každou hodinu poté, co byl monitor spuštěn po dobu 24 hodin, dokud uživatel nevybere možnost „Ano“.
- Po každých 4 hodinách kumulativního provozu monitoru se po vypnutí tlačítka nebo přechodu do pohotovostního režimu na dobu 2 hodin automaticky spustí korekce kompenzace obrazovky a odstranění ulpívání obrazu.

Celý proces odstranění ulpívání obrazu trvá asi 10 minut. Nechte napájení zapnuté, nemanipulujte s tlačítkem a kontrolka napájení bude blikat bíle (1 sekundu svítí / 1 sekundu nesvítí). Po dokončení kontrolka napájení zhasne a monitor se přepne do vypnutého stavu.

Pokud během procesu uživatel stiskne tlačítko napájení pro zapnutí monitoru, provozní proces se přeruší a obnoví se obrazovka displeje, což bude trvat ještě asi 5 sekund. Monitor automaticky spouští funkce korekce kompenzace obrazovky a odstranění ulpívání obrazu v pohotovostním stavu, který nebude přerušen. V části „Ostatní“ v nabídce OSD můžete zkontrolovat, kolikrát byla funkce odstranění ulpívání obrazu spuštěna.

## Nastavení zorného úhlu

Pro optimální sledování obrazu je doporučeno dívat se na monitor zpřímá a pak nastavit úhel monitoru podle vašich vlastních preferencí. Podržte podstavec monitoru, aby se monitor při změně úhlu monitoru nepřevrátil. Monitor je možno nastavit v níže uvedeném rozmezí:



### POZNÁMKA:

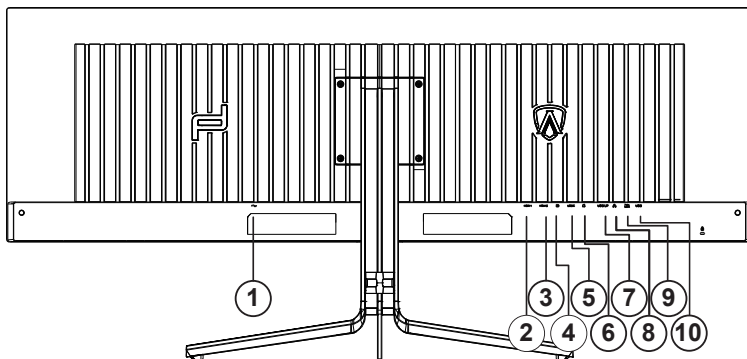
Při změně úhlu pohledu monitoru se nedotýkejte OLED obrazovky. Mohlo by dojít k poškození nebo zničení obrazovky OLED.

### Varování:

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

# Připojení monitoru

Zapojení kabelů na zadní straně monitoru a počítače



1. Vstup napájení
2. HDMI1
3. HDMI2
4. DP
5. USB C
6. Sluchátka
7. USB výstup
8. RJ45
9. USB 3.2 Gen1+ rychlé nabíjeníx1  
USB 3.2 Gen1x1
10. USB 3.2 Gen1x2

## Připojení k počítači

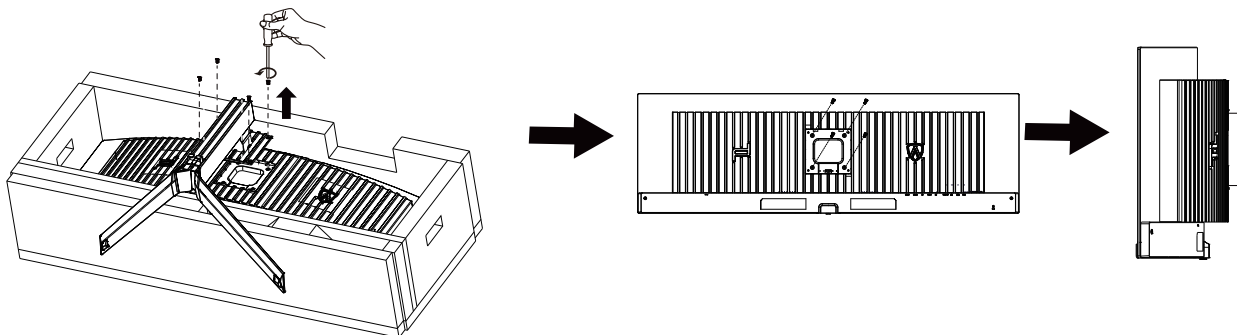
1. K zadní části displeje pevně připojte napájecí kabel.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Ke konektoru videa na zadní straně počítače připojte kabel displeje se signálem.
4. Zapojte napájecí kabel počítače a displeje do blízké zásuvky.
5. Zapněte počítač a displej.

Pokud monitor zobrazuje obraz, je instalace dokončena. Pokud k zobrazení obrazu nedojde, viz část Odstraňování problémů.

Pro ochranu vybavení vždy vypněte počítač a OLED monitor před připojením.

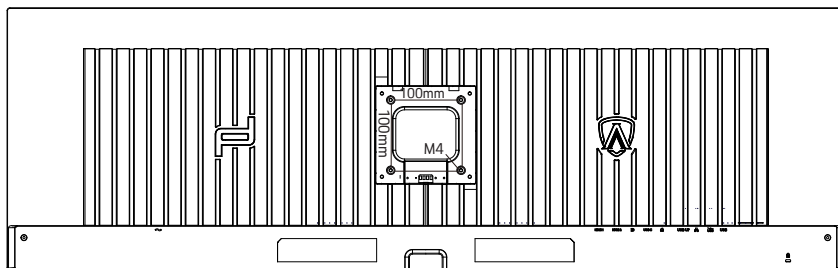
# Přípevnění závěsného ramene

Příprava pro montáž na doplňkové závěsné rameno.

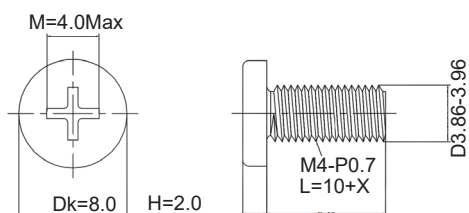



Tento monitor lze připevnit na závěsné rameno, které lze zakoupit samostatně. Než budete pokračovat v montáži, odpojte napájení. Postupujte následujícím způsobem:

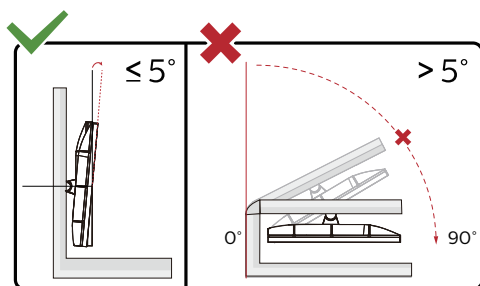
1. Odmontujte podstavec.
2. Sestavte závěsné rameno podle pokynů výrobce.
3. Umístěte závěsné rameno na zadní stranu monitoru. Zorientujte otvory ramene s otvory na zadní straně monitoru.
4. Znovu připojte kabely. Připevněte rameno na stěnu podle návodu na použití, který byl dodán s ramenem.



Specifikace šroubů na stěnu M4\*(10+X)mm, (( X=tloušťka držáku na stěnu)



 Poznámka: Šroubovací otvory VESA nejsou k dispozici pro všechny modely, obraťte se prosím na prodejce nebo oficiální oddělení AOC. Pro montáž na stěnu se vždy obraťte na výrobce.



\* Provedení displeje se může lišit od ilustrací.



**Varování:**

1. Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
2. Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.



## Funkce Adaptive-Sync

1. Funkce Adaptive-Sync funguje s DP/HDMI/USB C
2. Kompatibilní grafická karta: Níže je uveden seznam doporučených karet, který lze rovněž najít na [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Grafické karty

- Radeon™ RX Vega řady
- Radeon™ RX 500 řady
- Radeon™ RX 400 řady
- Radeon™ R9/R7 300 řady (vyjma řady R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano řady
- Radeon™ R9 Fury řady
- Radeon™ R9/R7 200 řady (vyjma řady R9 270/X, R9 280/X)

### Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

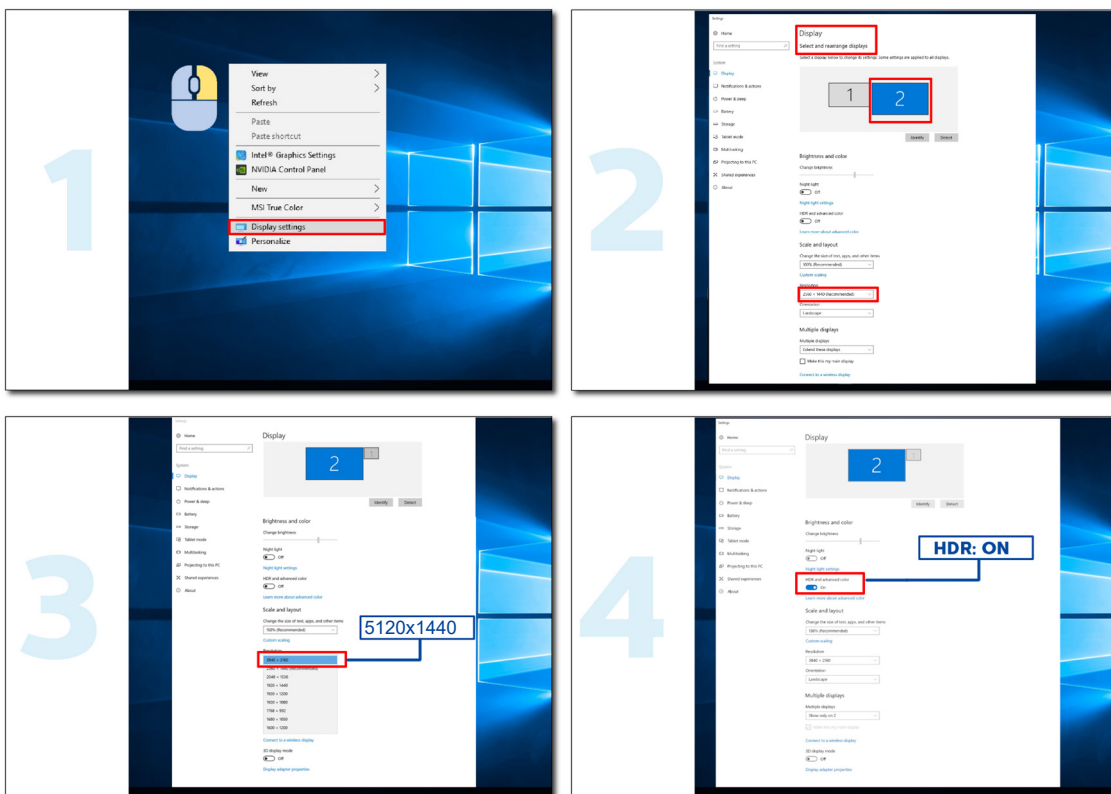
# HDR

Je kompatibilní se vstupními signály ve formátu HDR10.

V případě kompatibilního přehrávače a obsahu může monitor automaticky aktivovat funkci HDR. Požádejte výrobce zařízení a poskytovatele obsahu o informace ohledně kompatibility vašeho zařízení a obsahu. Pokud funkci automatické aktivace nepotřebujete, nastavte funkci HDR na „VYPNUTO“.

## Note:

1. Pro rozhraní DisplayPort/HDMI v operačním systému WIN10 verze nižší(starší) než V1703 není zapotřebí žádné zvláštní nastavení.
2. V operačním systému WIN10 verze V1703 je k dispozici pouze rozhraní HDMI a rozhraní DisplayPort nefunguje.
3. 5120x1440 při 60Hz e samo предложение за Blu-ray Player, Xbox и PlayStation.
  - a. Rozlišení monitoru je nastaveno na 5120x1440 a funkce HDR je přednastavena na ZAPNUTO.
  - b. Po přechodu do některé aplikace můžete dosáhnout optimálního efektu HDR, když změníte rozlišení na 5120x1440 (pokud je k dispozici).



# Funkce KVM

## Co je KVM?

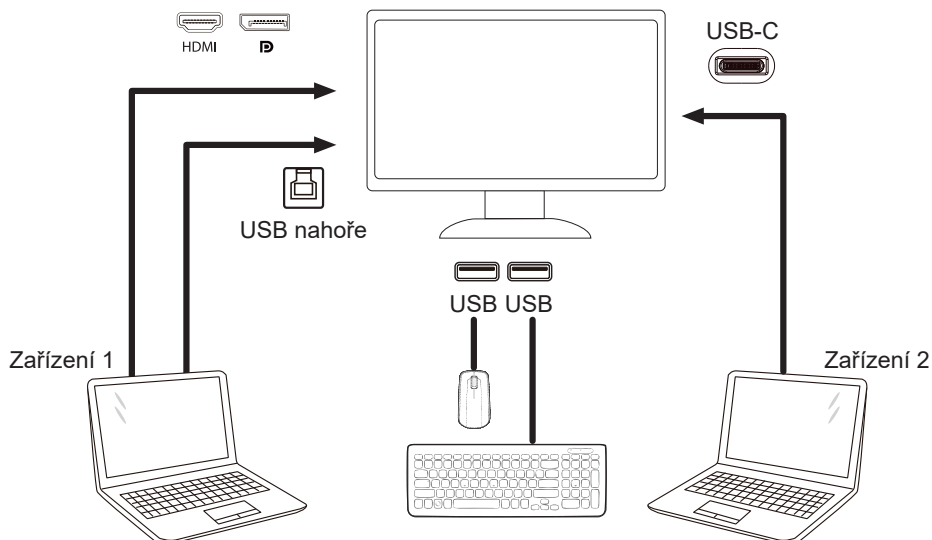
Funkce KVM umožňuje zobrazovat obraz ze dvou počítačů nebo ze dvou notebooků nebo z jednoho počítače a jednoho notebooku na monitoru AOC a ovládat obě zařízení jedno klávesnicí a myší. K přepínání ovládaní počítače nebo notebooku zvolte zdroj vstupního signálu v části „Input Select“ (Výběr vstupu) nabídky OSD.

## Jak používat KVM?

Krok 1: Připojte jedno zařízení (počítač nebo notebook) k monitoru prostřednictvím USB C.

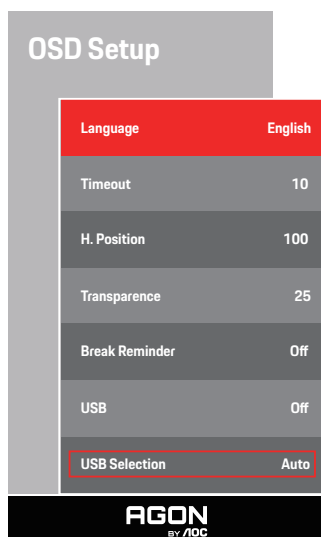
Krok 2: Připojte druhé zařízení k monitoru prostřednictvím HDMI nebo DisplayPort. Potom rovněž připojte toto zařízení k monitoru s rozhraním USB pro odesílání dat.

Krok 3: Připojte svá periferní zařízení (klávesnici a myš) k monitoru prostřednictvím portu USB.



Poznámka: Provedení monitoru se může lišit od zobrazeného

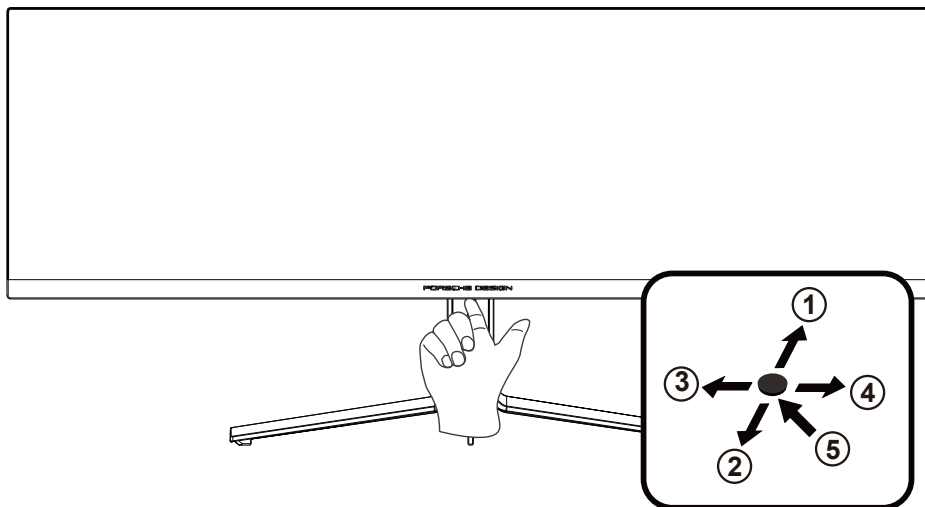
Krok 4: Přejděte do nabídky OSD. Přejděte na stránku OSD Setup (Nastavení OSD) a na kartě USB Selection (Výběr USB) vyberte „Auto“ (Automaticky), „USB C“ nebo „USB UP“ (USB nahore).



USB Selection (Výběr USB)	Popis funkcí
Auto (Automaticky)	Automaticky vybere USB C nebo USB Up (USB nahore) v závislosti na zdroji vstupu.
USB C	Poskytuje funkci rozbočovače USB přes kabel Type-C.
USB Up (USB nahore)	Poskytuje funkci rozbočovače USB přes kabel USB B.

# Nastavení

## Klávesové zkratky



1	Zdroj / Nahoru
2	Dial Point/Dolů
3	Herní režim/vlevo
4	Light FX/Vpravo
5	Napájení/nabídka/vstup

### Napájení/nabídka/vstup

Stisknutím vypínače zapnete monitor.

Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím zobrazíte nabídku OSD nebo potvrďte výběr. Stisknutím a podržením přibližně 2 sekundy vypnete monitor.

### Dial Point/Dolů

Není-li zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka Dial Point zobrazíte/skryjete Dial Point.

### Herní režim/vlevo

Když není zobrazena nabídka OSD, stisknutím tlačítka „Vlevo“ otevřete funkci herního režimu. Potom stisknutím tlačítka „Vlevo“ nebo „Vpravo“ vyberte herní režim (FPS, RTS, Závod, Hráč 1, Hráč 2 nebo Hráč 3) podle různých typů her.

### Light FX/Vpravo

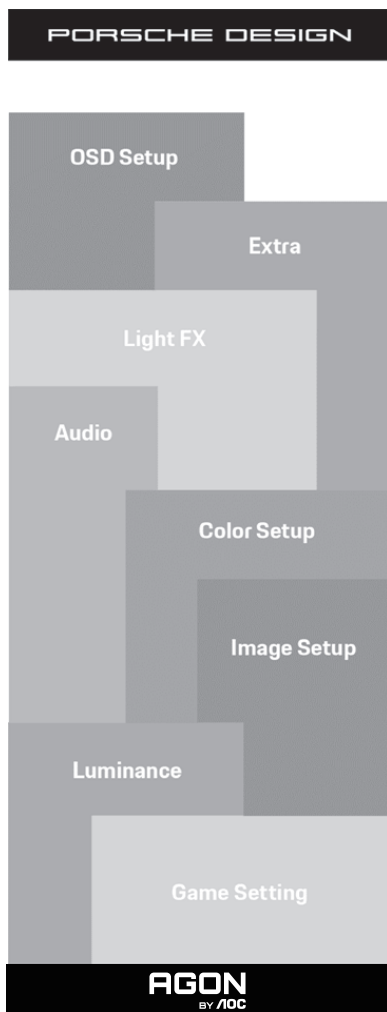
NKdyž není zobrazena nabídka OSD, aktivujte funkci Light FX stisknutím tlačítka „Vpravo“.

### Zdroj / Nahoru

Když je nabídka OSD zavřená, tlačítko Source (Zdroj) bude mít funkci rychlého tlačítka Source (Zdroj).

## OSD Setting (Nastavení OSD)

Základní a jednoduché pokyny pro ovládací tlačítka.



- 1). Stisknutím tlačítka MENU aktivujete okno nabídky OSD.
- 2). Funkce zamknutí/odemknutí nabídky OSD: Chcete-li zamknout nebo odemknout nabídku OSD, stiskněte a podržte tlačítko Dolů 10 sekund, když funkce OSD není aktivní.

### Poznámky:

- 1). Pokud má výrobek pouze jeden vstup signálu, položku „Výběr Vstupu“ nelze upravit.
- 2). Režimy ECO (kromě režimu Standardní), režim DCB, pro tyto čtyři stavy existuje pouze jeden stav.

## Game Settings (Herní nastavení)

PORSCHE DESIGN

Game Setting	
Game Mode	Off
Shadow Control	50
Shadow Boost	Off
Game Color	10
Sniper Scope	Off
Adaptive-Sync	On
Low Input lag	On
Frame Counter	Off
HDMI1	120Hz
HDMI2	120Hz

**AGON**  
by AOC

Game Mode (Režim Hra)	Off (Vypnuto):	Není použita optimalizace Smart image game
	FPS	Pro hraní FPS (stříleček). Zlepšuje detaily temných oblastí.
	RTS	Pro hraní RTS (strategií v reálném čase). Vylepšuje kvalitu obrazu.
	Racing (Závody)	Pro hraní závodních her. Nabízí nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
	Gamer 1 (Hráč 1)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 1.
	Gamer 2 (Hráč 2)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 2.
	Gamer 3 (Hráč 3)	Uživatelská nastavení, předvolba Hráč 3.
Shadow Control (Ovládání stínu)	0-100	Ovládání stínu Výchozí nastavení je 50. Koncový uživatel může provádět úpravy od 50 do 100 nebo 0 pro zvýšení kontrastu a vyjasnění obrazu. 1. Pokud je obraz příliš tmavý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 100 pro jasný obraz. 2. Pokud je obraz příliš bílý a nejsou jasně vidět detaily, proveďte úpravu od 50 do 0 pro jasný obraz
Zesil. stínů	Vypnuto/Úroveň1/Úroveň2/Úroveň3	Slouží k vylepšení detailů obrazu v tmavých nebo jasných oblastech, což umožňuje úpravu jasu v jasné oblasti a k zajištění toho, aby nebyla přesytcena.
Game Color (Herní barva)	0-20	Herní barva poskytuje 0 - 20 úrovní nastavení sytosti pro vylepšení obrazu
Odstr. puškohl	Vypnuto/1.0/1.5/2.0	Umožňuje obraz lokálně přiblížit pro snazší míření při střelbě.
Adaptive-Sync	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Deaktivuje nebo aktivuje Adaptive-Sync.
Low input Lag (Nízké zpoždění vstupu)	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Vypněte mezipaměť rámců pro snížení zpoždění vstupu
Frame Counter (Čítač rámců)	Vyp. / Vpravo nahoře / Vpravo dole / Vlevo dole / Vlevo nahoře	Zobrazí V frekvenci na vybraném rohu (Funkce počítadla rámců funguje pouze s grafickou kartou AMD.)

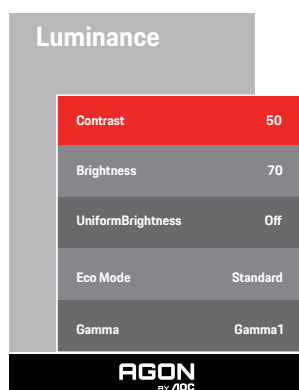
HDMI1	120Hz/240Hz	When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"
HDMI2	120Hz/240Hz	When using the PS2(3), XBOX or DVD player, please change the OSD setting to "120Hz"

**Poznámka:**

Když je HDR v části „Image Setup“ (Nastavení obrazu) nastaveno na jinou možnost než „Off“ (Vypnuto) a vstupní zdroj dodává obsah HDR, v nabídce „Game Setting“ (Herní nastavení) nelze upravit nastavení položek „Game Mode“ (Režim hry), „Shadow Control“ (Ovládání stínu), „Game Color“ (Herní barva) .

## Luminance (Světelnost)

PORSCHE DESIGN



Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast z digitálního registru.
Brightness (Jas)	0-100	Nastavení pozadí
Uniform Brightness (Jednotný jas)	On (Zapnuto)/Off (Vypnuto)	Zapněte funkci Uniform Brightness (Jednotný jas), která vyrovnává vrcholový jas v režimu SDR, i když se změní velikost okna bílé obrazovky.
Eco Mode (Ekonomický režim)	Standard (Standardní)	Standardní režim
	Text	Režim Text
	Internet	Režim Internet
	Game (Hra)	Režim Hra
	Movie (Film)	Režim videa
	Sports (Sport)	Režim Sport
	Reading (Čtení)	Režim pro čtení
Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama1)	Upravit na Gama 1
	Gamma2 (Gama2)	Upravit na Gama 2
	Gamma3 (Gama3)	Upravit na Gama 3

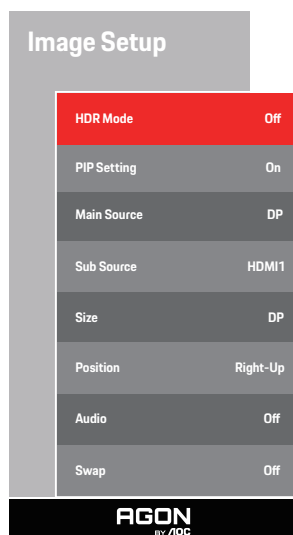
### Poznámka:

Když je HDR v části „Image Setup“ (Nastavení obrazu) nastaveno na jinou možnost než „Off“ (Vypnuto) a vstupní zdroj dodává obsah HDR, položku „Luminance“ (Jas) nelze nastavit.



## Image Setup (Nastavení obrazu)

PORSCHE DESIGN



HDR	Off / HDR True Black / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game / HDR Native	Deaktivovat nebo aktivovat HDR
HDR Mode (Režim HDR)	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Zapnutí nebo vypnutí režimu HDR
PIP Setting (Nastavení PIP)	Off (Vypnuto) / PIP / PBP	Slouží k deaktivaci nebo aktivaci funkce PIP nebo PBP.
Main Source (Hlavní zdroj)		Slouží k výběru zdroje hlavní obrazovky.
Sub Source (Dílčí zdroj)		Slouží k výběru zdroje dílčí obrazovky.
Size (Velikost)	Small (Malý) / Middle (Střední) / Large (Velký)	Slouží k výběru velikosti obrazovky.
Position (Pozice)	Right-up (Vpravo nahoře)	Slouží k nastavení umístění obrazovky.
	Right-down (Vpravo dole)	
	Left-up	
	Left-down	
Audio	On: Sub Audio Off: Main Audio	Slouží k deaktivaci nebo aktivaci Nastav. Audia.
Swap	On: Swap Off: non action	Slouží k přepnutí zdroje obrazovky.

### Poznámka:

- 1) Když je detekováno HDR, je zobrazena možnost HDR; když HDR detekováno není, je zobrazena možnost HDR Mode (Režim HDR).
- 2) Když je aktivována funkce Local Dimming (Místní ztmavení), na okrajích oken některých konkrétních obrazovek nebo na obrysech pohybujícího se objektu se zobrazuje záře, způsobená efektem fotodifúze. Jedná se o charakteristickou vlastnost panelu Mini LED, ale nikoli o jeho závadu. Panel můžete i přesto nadále používat.
- 3) HDR nastaven na "Non-Off", kromě "HDR", "Světelný Max" pod položkou "Nastavení obrazu", jiné položky nejsou nastavitelné.

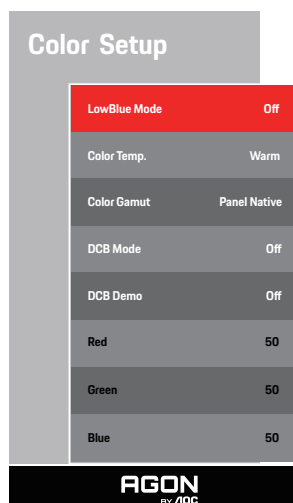
4) Když je zapnutá funkce PIP/PBP, je kompatibilita hlavního/dílčího vstupního zdroje následující:

PIP/PBP		Main source			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP	V	V	V	V
	USB-C	V	V	V	V

Poznámka: Když je zapnutá funkce PIP/PBP, zdroj signálu DP / HDMI / USB C podporuje maximální rozlišení 5120x1440 při 60 Hz.

## Color Setup (Nastavení barev)

PORSCHE DESIGN



LowBlue Mode(Režim modrého světla)	Vyp. / Multimédia / Internet / Office / Čtení	Sníží vlnu modrého světla ovládání teploty barev.
Color Temp. (Teplota barev)	Warm (Teplé)	Slouží k načtení teploty teplé barvy z paměti EEPROM.
	Normal (Normální)	Slouží k načtení teploty normální barvy z paměti EEPROM.
	Cool (Studené)	Slouží k načtení teploty studené barvy z paměti EEPROM.
	User (Uživatel)	Slouží k načtení teploty barev uživatele z paměti EEPROM
DCB Mode (DCB Režim)	Off	Zakázat režim DCB
	Full Enhance (Plné vylepšení)	Aktivace režimu Full Enhance
	Nature Skin (Příroz. Pokožka)	Aktivace režimu Nature Skin
	Green Field (Zelené pole)	Aktivace režimu Green Field
	Sky-blue (Azur)	Aktivace režimu Sky-blue
	AutoDetect (Autom. Detekce)	Aktivace režimu AutoDetect
Color Gamut	Panel Native / NTSC / sRGB / Display-P3 / DCI-P3 / DCI-P3 (D50) / Adobe RGB / Adobe RGB (D50) / Rec. 2020 / Rec. 709	Výběr jiného barevného prostoru
DCB Demo (DCB Ukázka)	Zapnuto nebo vypnuto	Deaktivovat nebo aktivovat režim Ukázka
Red (Červená)	0-100	Intenzita červené z digitálního registru.
Green (Zelená)	0-100	Intenzita zelené z digitálního registru.

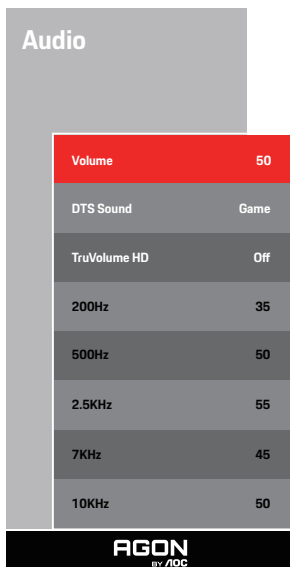
Blue (Modrá)	0-100	Intenzita modré z digitálního registru.
--------------	-------	---

**Poznámka:**

Když je HDR v části „Image Setup“ (Nastavení obrazu) nastaveno na jinou možnost než „Off“ (Vypnuto) a vstupní zdroj dodává obsah HDR, položku „Color Setup“ (Nastavení barev) nelze nastavit.

## Audio (Zvuk)

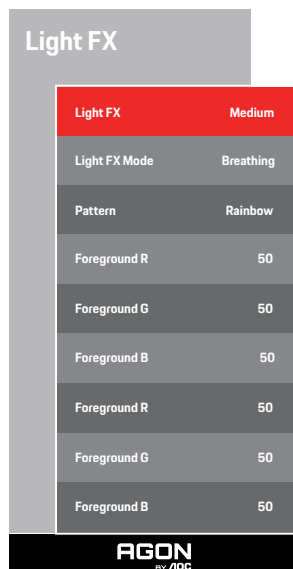
PORSCHE DESIGN



Volume (Hlasitost)	0-100	Upravte nastavení hlasitosti
DTS Sound	Hra /Rock /Klasika /Live /Divadlo / Vypnuto	"Slouží k výběru režimu zvuku DTS. Poznámka: Přepnutí režimů může trvat až 2 sekundy. "
TruVolume HD	On/Off (Zapnuto/Vypnuto)	Deaktivuje nebo aktivuje TruVolume HD.
200Hz	0-100	Nízkofrekvenční basový zvuk, rovněž základní zvuková frekvence akordu v tónu.
500Hz	0-100	Používá se především pro vyjádření vokálů (například zpěv, čtení), posiluje tloušťku a sílu vokálů.
2.5KHz	0-100	Tato frekvence je silně pronikavá a lze ji vylepšit pro vylepšení jasu a čistoty zvuku.
7KHz	0-100	Slouží k vylepšení čistoty vokálů.
10KHz	0-100	Zvuková oblast výšek je nejcitlivější na vysokofrekvenční výkon zvuku.

# Light FX

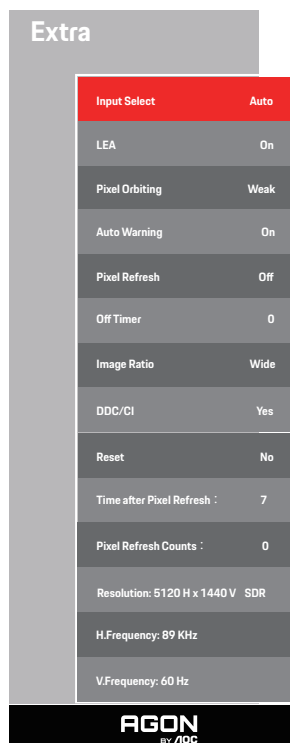
PORSCHE DESIGN



Light FX	Vypnuto / Nízké / Střední / Silné	Slouží k výběru intenzity Light FX.
Light FX Mode (Režim Light FX)	Statický / Jednoduchý posun / Posun s přechodem / Jednoduchá výplň / 1směrná výplň / 2směrná výplň / Pulzování / Bod pohybu / Zoom / Odbarvit / Vlna / Blikání / Ukázka	Vyberte režim Light FX
Pattern (Vzorek)	Červený / Zelený / Modrý / Duha / Vlastní	Vyberte vzorek Light FX
ForegroundR (Popředí R)	0-100	Když je nastaven vlastní vzorek, může uživatel upravit barvu popředí Light FX
ForegroundG (Popředí G)		
ForegroundB (Popředí B)		
BackgroundR (Pozadí R)	0-100	Když je nastaven vlastní vzorek, může uživatel upravit barvu pozadí Light FX
BackgroundG (Pozadí G)		
BackgroundB (Pozadí B)		

## Extra (Rozšíření)

PORSCHE DESIGN



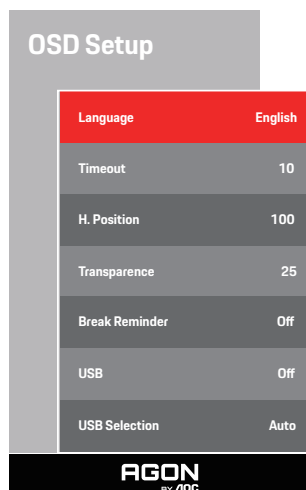
Input Select (Výběr vstupu)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/USB C	Slouží k výběru vstupního signálu
LEA (Πρόληψη τοπικής διατήρησης εικόνας)	On (Zapnuto)/ Off (Vypnuto)	Χρησιμοποιείται για την ενεργοποίηση της λειτουργίας LEA για τη μείωση του κινδύνου δημιουργίας διατήρησης εικόνας. Προτεινόμενες ρυθμίσεις λειτουργιών: «On» (Ενεργοποίηση). Αφού ενεργοποιηθεί αυτή η λειτουργία, η οθόνη θα περιορίζεται αυτόματα για διόρθωση της φωτεινότητας της περιοχής οθόνης, έτσι ώστε να μειωθεί η πιθανή διατήρηση της εικόνας.
Pixel Orbiting (Posun obrazu)	Off (Vypnuto) / Weak (Slabý) / Medium (Střední) / Strong (Silný)	Používá se k zapnutí funkce Pixel Orbiting pro omezení rizika ulpívání obrazu. Doporučené nastavení funkce: "On" (Zapnuto). Po aktivaci této funkce se obrazové budou kruhově pohybovat jako celek. Amplituda pohybu je dána nastavením. Pohyblivý znak může být oříznut ze strany. Když je vybrána možnost "Strong" (Silný), je ulpívání obrazu velmi nepravděpodobné, ale oříznutí ze strany je nejviditelnější. Slouží k zapnutí/vypnutí funkce automatické výzvy Obnova pixelů.
Auto Warning (Automatické varování)	On (Zapnuto)/Off (Vypnuto)	Na displeji se automaticky zobrazí místní nabídka, která připomene uživateli, aby každé 4 hodiny spustil Obnova pixelů. Výběrem možnosti Close (Zavřít) se již nebude automaticky zobrazovat nabídka výzvy Obnova pixelů. Není-li Obnova pixelů provedena v doporučenou dobu, zvyšuje se riziko ulpívání obrazu na obrazovce. Postupujte obezřetně.

Pixel Refresh (Obnova pixelů)	On (Zapnuto)/Off (Vypnuto)	Používá se k aktivaci a spuštění Obnova pixelů, která eliminuje ulpívání obrazu. Po spuštění vyberte možnost „Ano“ podle pokynů v nabídce a poté se obrazovka automaticky vypne. Nechte napájení zapnuté a nepoužívejte tlačítka. Kontrolka napájení bliká bíle (1 sekundu svítí/1 sekundu nesvítí) a celý proces trvá přibližně 10 minut. Nakonec kontrolka napájení zhasne a displej přejde do pohotovostního režimu.
Off timer (Tajmer za isključivanje)	0-24hod.	Slouží k výběru času vypnutí DC
Image Ratio (Poměr stran obrazu)	Široká/4:3/1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	Slouží k výběru poměru stran obrazu monitoru.
DDC/CI	Ano nebo ne	Zapnutí nebo vypnutí podpory DDC/CI
Reset (Vynulovat)	Yes (Ano) / No (Ne)	Slouží k obnovení výchozího nastavení nabídky.
Time after Pixel Refresh ( Čas po eliminaci ulpívání obrazu)		Vyjadřuje čas, po který obrazovka svítí po provedení poslední operace Pixel Refresh, v jednotkách hodin. Výzva k provedení Pixel Refresh bude uživateli automaticky zaslána každé čtyři hodiny.
Pixel Refresh Counts ( Počet opakování eliminace ulpívání obrazu)		Slouží k záznamu počtu spuštění Pixel Refresh.



## OSD Setup (Nastavení OSD)

PORSCHE DESIGN



Language (Jazyk)		Vyberte jazyk OSD
Timeout (Časový limit)	5-120	Slouží k nastavení doby zobrazení nabídky OSD na obrazovce.
H. Position (Vodorovná poloha)	0-100	Slouží k nastavení vodorovné polohy OSD
Transparence (Průhlednost)	0-100	Slouží k nastavení průhlednosti nabídky OSD.
Break Reminder (Připomenutí přestávky)	zapnuto nebo vypnuto	Připomenutí přestávky, pokud uživatel pracuje souvisle déle než 1 hod.
USB	Off / Vysoké rozlišení / Vysoká rychlost dat	For model need to turn on/off USB power during power saving. The default USB setting is Off. If you want to connect USB-C device, please adjust the USB setting to Vysoké rozlišení or Vysoká rychlost dat.
USB Selection	Auto / USB C / USB up	Auto : switch with display input source USB C / USB up : fix up stream not change with input source

## Indikátor LED

Stav	Barva indikátoru
Režim plného provozu	Bílá
Režim aktivní-vypnuto	Oranžová
Probíhá Pixel Refresh	Bílý indikátor bliká (sekundu svítí/ sekundu nesvítí)
Porucha panelu OLED	Bliká oranžový indikátor (sekundu svítí/ sekundu nesvítí)
Vypnutý režim	Indikátor nesvítí.

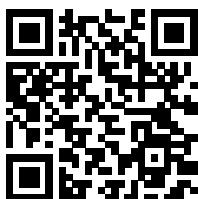
# Odstraňování problémů

Problémy	Možná řešení
Indikátor napájení nesvítí.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda je zapnuto napájení.</li> <li>• Zkontrolujte, zda je připojen napájecí kabel.</li> </ul>
Indikátor napájení svítí, ale nezobrazuje se žádný obraz.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda je zapnuto napájení počítače.</li> <li>• Zkontrolujte, zda je grafická karta počítače dobře zapojena.</li> <li>• Zkontrolujte, zda je signální vodič displeje správně připojen k počítači.</li> <li>• Zkontrolujte zástrčku signálního vodiče displeje a ujistěte se, že žádné kolíky nejsou ohnuté.</li> <li>• Sledujte indikátor pomocí klávesy Caps Lock na klávesnici počítače a ověřte, zda počítač funguje.</li> </ul>
Není zobrazen žádný obraz, ale indikátor napájení bliká oranžově.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Došlo k závadě panelu OLED, který nefunguje správně. Požádejte o radu pracovníky prodejněho servisu AOC.</li> </ul>
Chyba technologie plug-to-use.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda podporuje technologii plug-to-use.</li> <li>• Zkontrolujte, zda adaptér podporuje technologii plug-to-use.</li> </ul>
Ztlumený obraz.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Upravte jas a kontrastní poměr.</li> </ul>
Obraz poskakuje nebo se vlní.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• V okolí mohou být elektrické spotřebiče a zařízení, která způsobují elektronické rušení.</li> </ul>
Na obrazovce se zobrazila zpráva "signálový kabel není k dispozici" nebo "žádný signál".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda je signální vodič správně připojen.</li> <li>• Zkontrolujte, zda není poškozen kolík zástrčky signálního vodiče.</li> <li>• V nabídce zobrazení lze aktivovat a spustit funkci Pixel Refresh, která eliminuje ulpívání obrazu. Opakovaným spuštěním této funkce lze dosáhnout požadovaného efektu zobrazení. Další pokyny týkající se údržby obrazovky naleznete v pokynech pro uživatele na oficiálních webových stránkách.</li> </ul>
Na obrazovce se zobrazí zpráva "neplatný vstup".	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zkontrolujte, zda váš počítač není nastaven v nesprávném režimu zobrazení. Znovu nastavte počítač do režimu zobrazení uvedeného v podrobných pokynech pro uživatele.</li> </ul>
Ulpívání obrazu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Na základě vlastností OLED panelu lze povolit a spustit funkci Pixel Refresh v nabídce zobrazení pro eliminování ulpívání obrazu. Doporučujeme tuto funkci spustit několikrát pro dosažení požadovaného efektu zobrazení. Další pokyny týkající se údržby obrazovky naleznete v pokynech pro uživatele na oficiálních webových stránkách.</li> </ul>
Předpisy a servis	Viz informace o předpisech a servisu v příručce na disku CD nebo na stránkách <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (na stránkách podpory najdete informace o tom, který model lze zakoupit ve vaší zemi, a informace o předpisech a servisu).

# Technické údaje

## Obecné specifikace

Panel	Název modelu	PD49		
	Zobrazovací systém	OLED		
	Zobrazitelná velikost obrazu	124cm úhlopříčně		
	Rozteč pixelů	0,233mm (v) × 0,233mm (h)		
	Zobrazit barvu	1.07B <sup>[1]</sup>		
Jiné	Rozsah horizontální frekvence	30k~390kHz		
	Velikost vodorovného snímání (max.)	1196,7mm		
	Rozsah vertikální frekvence	48-240Hz		
	Velikost svislého snímání (max.)	339,2mm		
	Optimální předvolené rozlišení	5120x1440@60Hz		
	Max resolution	5120x1440@240Hz(HDMI, DP, USB C <sup>[2]</sup> )		
	Technologie Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Zdroj napájení	100-240V~, 50/60Hz, 4.5A		
	Příkon	Typický (výchozí jas a kontrast)	130W	
		Max. (jas = 100, kontrast = 100)	≤330W	
Pohotovostní režim		≤ 0.5 W		
Fyzické vlastnosti	USB C Power Delivery	USB PD version 3.0 up to 90W <sup>[2]</sup> (5V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.5A)		
	Typ konektoru	HDMIx2, DP, USB C, USBx4,RJ45, USB UP, Výstup pro sluchátkat		
	Typ signálního kabelu	Odpojitelný		
Ekologie	Teplota	Provozní	0°C~40°C	
		Mimo provoz	-25°C~55°C	
	Vlhkost	Provozní	10% až 85% (bez kondenzace)	
		Mimo provoz	5% až 93% (bez kondenzace)	
	Nadmořská výška	Provozní	0m ~ 5 000 m (0 stop ~ 16 404 stop)	
		Mimo provoz	0m~ 12 192 m (0 stop~ 40 000 stop)	



[1] Tabulka barevné hloubky:

Barevná hloubka	Verze signálu		Barevný formát		USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution	USB C @USB High Data Speed	USB C @USB High Resolution		
	HDMI2.1		DP1.4						YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB						
5120*1440 240Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V		
5120*1440 240Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V		
5120*1440 165Hz 10bits	NA	Podpora (Některé grafické karty NVIDIA)	V	V	V	V	Podpora (některé grafické karty AMD)	Podpora (některé grafické karty AMD)		
5120*1440 165Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	Podpora (některé grafické karty AMD)	Podpora (některé grafické karty AMD)		
5120*1440 120Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V		
5120*1440 120Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V		
5120*1440 75Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V		
5120*1440 75Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V		
5120*1440 60Hz 10bits	NA	V	V	V	V	V	V	V		
5120*1440 60Hz 8bits	NA	V	V	V	V	V	V	V		

Poznámka: V nabídce "Nastavení OSD" nastavte "Vysoká rychlost přenosu dat" nebo "Vysoké rozlišení" v poli "USB".

[2]: Když je vstup signálu USB C (DP Alt, HBR3) a "USB" nastaveno na "Vysoké rozlišení", maximální rozlišení je 5120x1440@240Hz a rozhraní USB je přenášeno rychlostí USB 2.0, a když je "USB" nastaveno na "Vysoká rychlost přenosu dat", maximální rozlišení je 5120x1440@165Hz a rozhraní USB je přenášeno rychlostí USB 3.2 Gen1. Rozdíly se mohou vyskytnout kvůli omezením výkonu některých grafických karet.

[3]: Port USB C podporuje maximální výstupní výkon 90 W, jak je podrobně popsáno v následující tabulce:

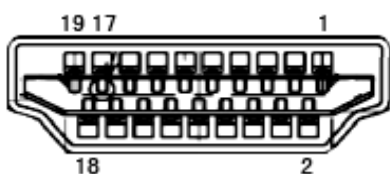
4 USB downstream- porte udsender samlet effekt ...	Maximální výstupní výkon rozhraní USB C	Specifikace výstupního výkonu
<4.7W	90W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/4.5A
>5.3W	65W	5V/3A,9V/3A,10V/3A,12V/3A,15V/3A,20V/3.25A

## Předvolené režimy zobrazení

STANDARD	ROZLIŠENÍ(±1Hz)	HORIZONTÁLNÍ FREKVENCE (kHz)	VERTIKÁLNÍ FREKVENCE (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@120Hz	183	120
DFHD	3840x1080@60Hz	66.9	60
DFHD	3840x1080@120Hz (rozhraní pouze pro Dp)	133.32	120
DQHD	5120x1440@60Hz	88.826	59.977
DQHD	5120x1440@75Hz	111.075	75
DQHD	5120x1440@120Hz	177.72	120
DQHD	5120x1440@165Hz	244.365	165
DQHD	5120x1440@240Hz	388.56	240

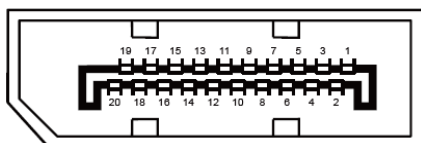
Poznámka: Podle standardu VESA může dojít k určité chybě (+/-1Hz) při výpočtu obnovovací frekvence (frekvence pole) různých operačních systémů a grafických karet. Pro zlepšení kompatibility byla nominální obnovovací frekvence tohoto produktu zaokrouhlena. Viz konkrétní produkt.

## Přirazení kolíků



19kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kolíku	Název signálu	Č. kolíku	Název signálu	Č. kolíku	Název signálu
1.	TMDS data 2+	9.	TMDS data 0-	17.	DDC/CEC uzemnění
2.	TMDS data 2 stínění	10.	Frekvence TMDS +	18.	Napájení +5V
3.	TMDS data 2-	11.	Stínění frekvence TMDS	19.	Detekce připojení za chodu
4.	TMDS data 1+	12.	Frekvence TMDS -		
5.	TMDS data 1 stínění	13.	CEC		
6.	TMDS data 1-	14.	Vyhrazeno (N.C. v zařízení)		
7.	TMDS data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS data 0 stínění	16.	SDA		



20kolíkový kabel signálu pro barevný monitor

Č. kolíku	Název signálu	Č. kolíku	Název signálu
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND (zem.)
2	GND (zem.)	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND (zem.)	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND (zem.)
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND (zem.)	18	Detekce připojení za chodu
9	ML_Lane 1 (p)	19	Zpět. DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Plug and Play

### Funkce Plug & Play DDC2B

Tento monitor disponuje možností VESA DDC2B v souladu s normou VESA DDC. To umožňuje monitoru, aby informoval systém o své identitě, v závislosti na úrovni použité DDC a komunikoval i s dalšími informacemi týkajícími se svých zobrazovacích schopností.

DDC2B představuje obousměrný datový kanál, založený na protokolu I2C. Zařízení si může vyžádat informace EDID přes kanál DDC2B.



Informace o patentech DTS najdete na <http://patents.dts.com>. Vyrobeno na základě licence od společnosti DTS Licensing Limited. DTS, symbol a DTS a symbol dohromady jsou registrované ochranné známky a DTS Sound je ochranná známka společnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všechna práva vyhrazena.