

# AOC

## GAMING



# USER MANUAL

## 16G3

GAMING MONITOR

|   |    |
|---|----|
| Sicurezza.....  | 1  |
| Convenzioni nazionali .....   | 1  |
| Alimentazione.....  | 2  |
| Installazione .....   | 3  |
| Pulizia.....  | 4  |
| Altro.....  | 5  |
| Installazione.....  | 6  |
| Contenuti della confezione.....   | 6  |
| Regolare l'angolo di visuale .....                                      | 7  |
| Collegamento del monitor .....  | 8  |
| Montaggio del supporto a muro .....                                     | 9  |
| Funzione Adaptive-Sync(disponibile per modelli selezionati) .....       | 10 |
| Funzione AMD FreeSync Premium(disponibile per modelli selezionati)..... | 11 |
| Regolazione.....  | 12 |
| Tasti di scelta.....  | 12 |
| OSD Setting (Impostazioni OSD).....                                     | 13 |
| Luminance (Luminosità) .....  | 14 |
| Color Setup (Configurazione colore) .....                               | 15 |
| Picture Boost (Miglior. Immagine).....                                  | 16 |
| OSD Setup (Impost. OSD).....  | 17 |
| Game Setting (Impostazione gioco) .....                                 | 18 |
| Extra .....   | 19 |
| Exit (Esci).....  | 20 |
| Indicatore LED .....  | 21 |
| Risoluzione problemi .....  | 22 |
| Specifiche .....  | 23 |
| Specifiche generali.....  | 23 |
| Modalità di visualizzazione preimpostate.....                           | 24 |
| Assegnazione dei pin .....  | 25 |
| Plug and Play .....   | 26 |

# Sicurezza

## Convenzioni nazionali

Le sottosezioni che seguono descrivono convenzioni utilizzate in questo documento.

### Note, richiami all'Attenzione e Avvisi

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono Note, richiami all'Attenzione ed Avvisi che sono utilizzati come segue:



**NOTA:** Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del computer.





**ATTENZIONE:** Un richiamo all'ATTENZIONE indica o danni potenziali all'hardware o la perdita di dati, e spiega come evitare il problema.





**AVVISO:** Un messaggio d'attenzione indica la possibilità di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire sotto formati diversi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In questi casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dalle autorità competenti.

# Alimentazione

 Il monitor deve essere fatto funzionare solamente con il tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il fornitore d'energia o la locale compagnia elettrica.


 Il monitor è dotato di una spina a tre dentelli con messa a terra, dove il terzo dentello serve per la messa a terra. Questa spina potrà essere inserita solo in una presa con messa a terra. Se la presa di corrente non accomoda spine a tre dentelli, fare installare la corretta presa da un elettricista, oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra dell'attrezzatura. Non sottovalutare lo scopo di sicurezza della spina con messa a terra.

 Si raccomanda di scollegare la spina in caso di temporali, oppure quando l'unità non è usata per periodi prolungati. Questo impedirà i danni al monitor provocati dai fulmini e dai picchi di corrente.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o scosse elettriche.

 Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati in modo appropriato e marcati 100-240 V CA, Min. 5 A.

 La presa a muro deve trovarsi in prossimità dell'attrezzatura ed essere di facile accesso.

 Da utilizzare solo con l'adattatore di alimentazione collegato  
Produttori: TPV Electronics (Fujian)Co.,Ltd. Modello: ADPC1938EX

# Installazione

**!** Non collocare il monitor su di un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, si possono provocare lesioni alle persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore oppure venduti con questo prodotto. Qualsiasi installazione del prodotto deve essere eseguita attenendosi alle istruzioni del produttore, e devono essere usati accessori d'installazione raccomandati dal produttore. Un prodotto collocato su carrello deve essere spostato con attenzione.

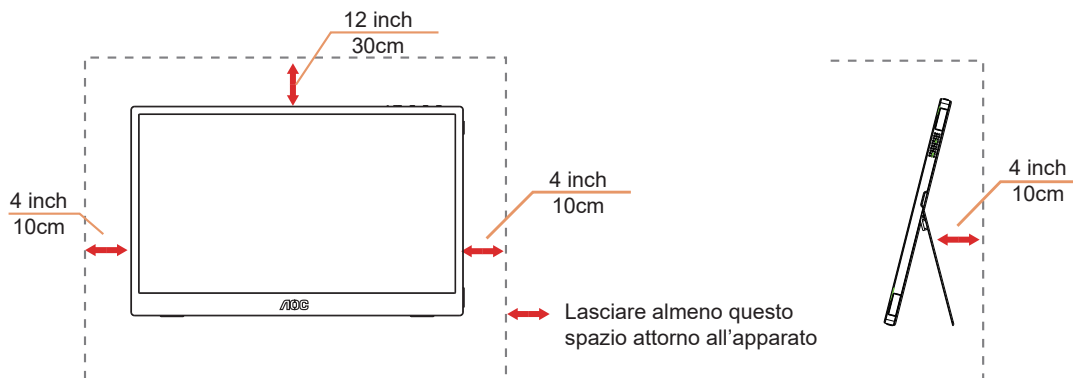
**!** Non inserire mai oggetti di qualsiasi tipo attraverso le fessure del monitor. Diversamente si possono danneggiare i circuiti e provocare incendi o elettrocuzioni. Non versare mai liquidi sul monitor.

**!** Non collocare la parte frontale del prodotto sul pavimento.


**!** Se si installa il monitor su una parete o in uno scaffale, usare il kit approvato dal produttore, ed attenersi alle istruzioni del kit.


**!** Lasciare dello spazio libero attorno al monitor come mostrato di seguito. Diversamente la circolazione dell'aria potrebbe essere inadeguata e provocare quindi il surriscaldamento, con conseguente pericolo d'incendio o danni al monitor.


Fare riferimento alla figura che segue per le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato su parete o supporto:



## Pulizia


 Pulire regolarmente le coperture con un panno. Si può usare un detergente delicato per pulire le macchie, non usare detergenti forti che possono danneggiare le coperture del prodotto.


 Durante la pulizia, assicurarsi che il detergente non penetri all'interno del prodotto. Il panno per la pulizia non deve essere ruvido, diversamente graffierà le superfici.

 Scollegare il cavo d'alimentazione prima di pulire il prodotto.




## Altro

 Se il prodotto emette strani odori, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina dalla presa di corrente e contattare un Centro assistenza.

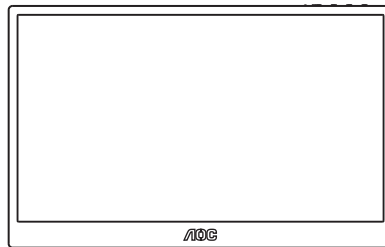
 Assicurarsi che le aperture per la ventilazione non siano bloccate da mobili o tessuti.

 Non far subire al monitor LCD forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.

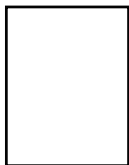
 Non colpire o far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

# Installazione

## Contenuti della confezione



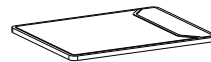
Monitor



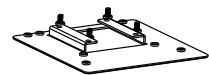
Quick Start



Warranty card



Protective casing



Wall mount with screws



Power Cable



Adapter



Micro HDMI Cable



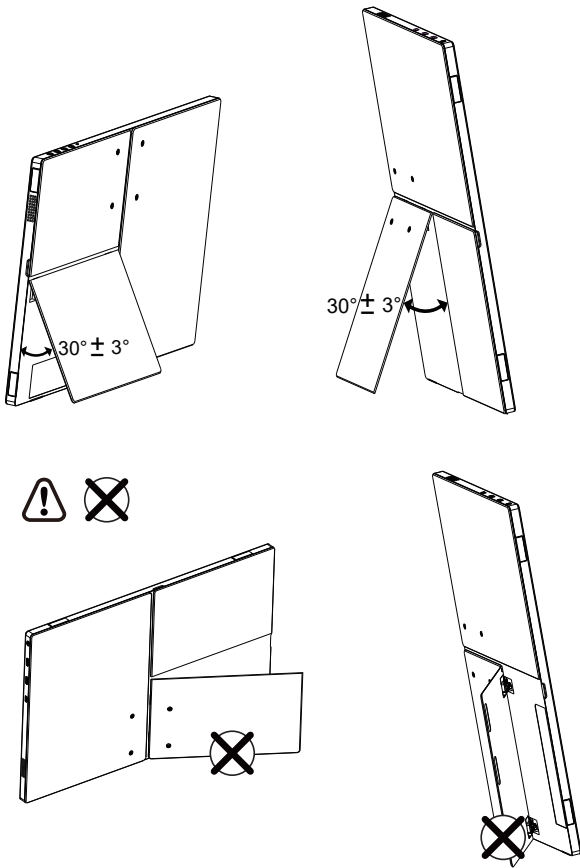
USB C-C Cable

\* Non tutti i cavi segnale saranno forniti in dotazione in tutti i paesi e zone. Per informazioni, contattare il rivenditore o filiale AOC di zona.



# Regolare l'angolo di visuale

Il monitor può essere regolato come indicato di seguito:

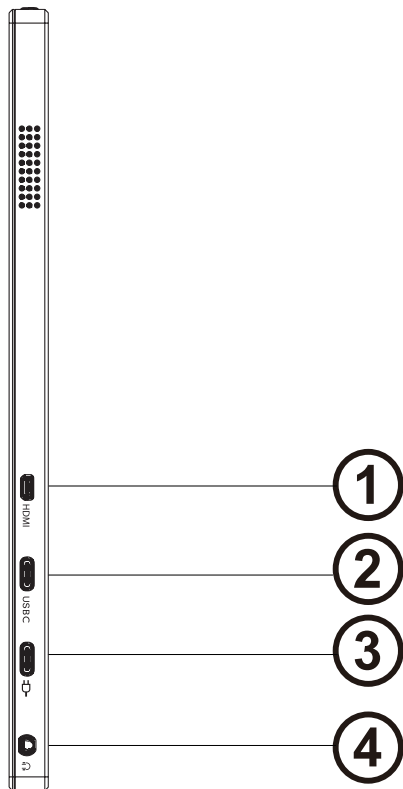


## NOTA:

Non toccare lo schermo LCD quando si eseguono le regolazioni. Diversamente lo schermo LCD potrebbe danneggiarsi o rompersi.

# Collegamento del monitor

Collegamento dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. Micro HDMI
2. USB-C
3. Ingresso
4. Cuffie

## Collegamento al PC

1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e staccare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale del display al connettore video nella parte posteriore del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei Problemi.

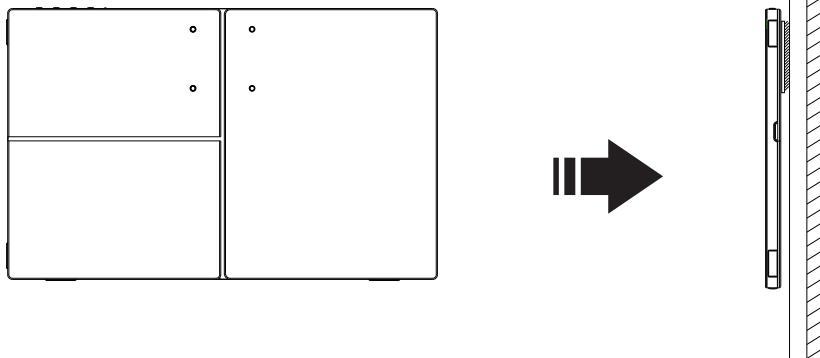
Spegnerne sempre il PC ed il monitor LCD – prima di eseguire i collegamenti – per proteggere le attrezzature.



**Nota: Deve essere collegato all'adattatore di alimentazione per funzionare in modo stabile.**

## Montaggio del supporto a muro

Preparazione al montaggio di un sostegno a muro.



Questo monitor può essere montato su un sostegno a muro che deve essere acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di iniziare questa procedura. Attenersi ai seguenti passaggi:

1. Seguire le istruzioni del produttore per montare il sostegno a muro.
2. Collocare il sostegno sul retro del monitor. Allineare i fori del sostegno con quelli sul retro del monitor.
3. Inserire le 4 viti nei fori e stringerle.
4. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale allegato al supporto di montaggio per le istruzioni riguardo al suo fissaggio alla parete.

 Nota :

I fori per le viti per il montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli, verificare con il rivenditore o con il reparto ufficiale di AOC.

## Funzione Adaptive-Sync(disponibile per modelli selezionati)

1. La funzione Adaptive-Sync è disponibile con USB C/HDMI
2. Scheda video compatibile: L'elenco di schede consigliate è indicato di seguito. Può essere controllato dal sito [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

### Schede grafiche

- Radeon™ RX Vega serie
- Radeon™ RX 500 serie
- Radeon™ RX 400 serie
- Radeon™ R9/R7 300 serie (eccetto serie R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serie
- Radeon™ R9 Fury serie
- Radeon™ R9/R7 200 serie (eccetto serie R9 270/X, R9 280/X)Processori

### Regolazione

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Funzione AMD FreeSync Premium(disponibile per modelli selezionati)

1. La funzione AMD FreeSync Premium è disponibile con USB C/HDMI
2. Scheda video compatibile: L'elenco di schede consigliate è indicato di seguito. Può essere controllato dal sito [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Schede grafiche

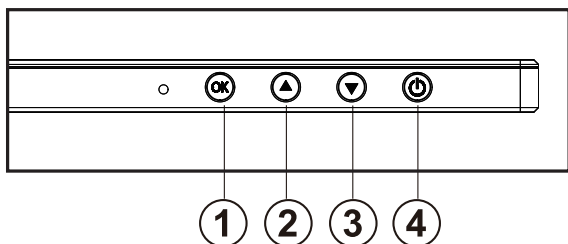
- Radeon™ RX Vega serie
- Radeon™ RX 500 serie
- Radeon™ RX 400 serie
- Radeon™ R9/R7 300 serie (eccetto serie R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano serie
- Radeon™ R9 Fury serie
- Radeon™ R9/R7 200 serie (eccetto serie R9 270/X, R9 280/X)Processori

## Regolazione

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Regolazione

## Tasti di scelta



|   |                              |
|---|------------------------------|
| 1 | Menu/Invio                   |
| 2 | Game Mode (Modalità giochi)  |
| 3 | Punto di selezione           |
| 4 | Alimentazione/Origine/Uscita |

### Menu/Invio

Premere per visualizzare il menu OSD oppure per confermare la selezione.

### Alimentazione

Premere il tasto d'alimentazione per accendere/spegnere il monitor.  
Tenere premuto per 3S per spegnere il monitor.

### Punto di selezione

In assenza di OSD, premere il tasto Punto di selezione per visualizzare/nascondere Punto di selezione.

### Game Mode (Modalità gioco)

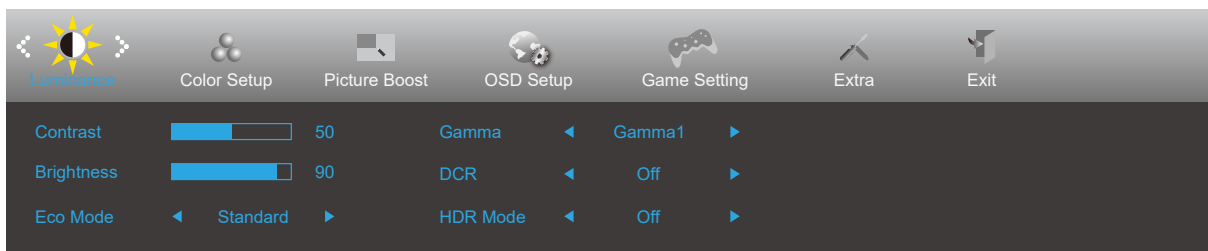
Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto "Game Mode (Modalità giochi)" per aprire la funzione Game Mode (Modalità giochi), quindi premere il tasto "▼ Sinistra" o "▲ Destra" per selezionare Game Mode (Modalità giochi) (FPS, RTS, Racing (Corsa), Gamer 1 (Giocatore 1), Gamer 2 (Giocatore 2) o Gamer 3 (Giocatore 3)) in base ai tipi di giochi.

### Origine/Esci

Quando il menu OSD è chiuso, il tasto Origine/Uscita svolge la funzione di tasto di scelta rapida Source (Origine).  
Quando il menu OSD è attivo, questo pulsante funge da tasto di uscita (per uscire dal menu OSD).

# OSD Setting (Impostazioni OSD)

Semplici istruzioni di base sui tasti di controllo.

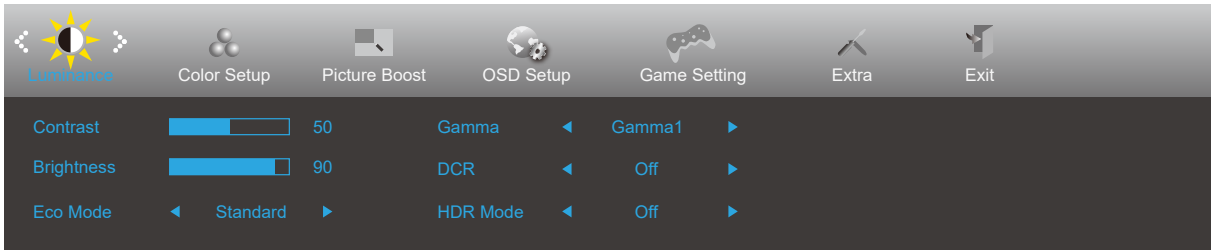










- 1). Premere il **OK** **tasto MENU** per attivare la finestra OSD.
- 2). Premere **▼ Sinistra** o **▲ Destra** per navigare tra le funzioni. Una volta evidenziata la funzione desiderata, premere il **OK** **tasto MENU** per attivarla. Premere **▼ Sinistra** o **▲ Destra** per navigare tra le funzioni del menu secondario. Una volta che la funzione voluta è evidenziata, premere il **OK** **tasto MENU** per attivarla.
- 3). Premere **▼ Sinistra** o **▲ Destra** per cambiare le impostazioni della funzione selezionata. Premere il **U** **tasto Uscita** per uscire. Ripetere le fasi 2 e 3 per regolare le altre funzioni.
- 4). Funzione di blocco OSD: Per bloccare il menu OSD, tenere premuto il **OK** **tasto MENU** mentre il monitor è spento e poi premere il **U** **tasto d'alimentazione** per accendere il monitor. Per sbloccare il menu OSD, tenere premuto il **OK** **tasto MENU** mentre il monitor è spento e poi premere il **U** **tasto d'alimentazione** per accendere il monitor.

## Nota:

- 1). Se il prodotto ha un solo segnale d'ingresso, la voce "Input Select" (Selezione Input) è disabilitata.
- 2). Modalità ECO (tranne la modalità Standard), DCR, modalità DCB e Picture Boost (Potenziamento immagine): per questi quattro stati può essere presente uno solo.

## Luminance (Luminosità)



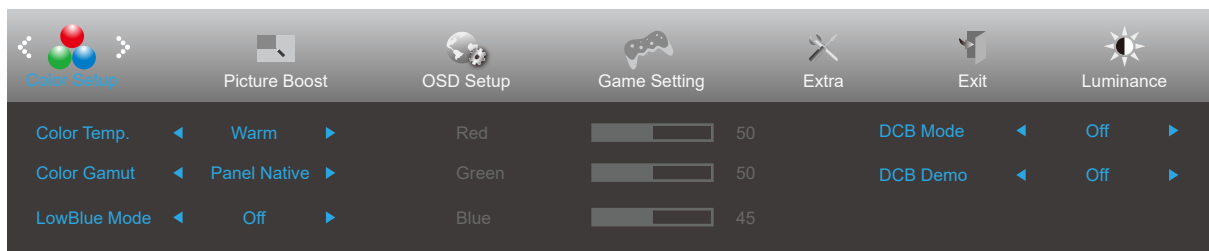
|   |                            |                          |   |  |
|---|----------------------------|--------------------------|---|--|
|  | Contrast (Contrasto)       | 0-100                    |   | Contrasto da registro digitale.              |
|   | Brightness (Luminosità)    | 0-100                    |   | Regolazione illuminazione                    |
|   | Eco Mode (Econom.)         | Standard                 | <input checked="" type="checkbox"/>   | Modalità standard                            |
|   |                            | Text (Testo)             |    | Modalità di testo                            |
|   |                            | Internet                 |    | Modalità Internet                            |
|   |                            | Game (Giochi)            |    | Modalità giochi                              |
|   |                            | Movie (Film)             |    | Modalità Film                                |
|   |                            | Sports (Sport)           |   | Modalità Sport                               |
|   |                            | Reading (Lettura)        |  | Modalità Lettura                             |
|   | Gamma                      | Gamma1                   | Regola su Gamma 1   |  |
|   |                            | Gamma2                   | Regola su Gamma 2   |  |
|   |                            | Gamma3                   | Regola su Gamma 3   |  |
|   | DCR                        | Off (Disattiva)          | <input type="checkbox"/>  | Disabilita il rapporto di contrasto dinamico |
|   |                            | On (Attivo)              |  | Abilita il rapporto di contrasto dinamico    |
| HDR Mode  | Off (Disattiva)            | <input type="checkbox"/> | Selezionare la modalità HDR.  |  |
|   | HDR Picture (HDR Immagine) | <input type="checkbox"/> |   |  |
|   | HDR Movie (HDR Film)       | <input type="checkbox"/> |   |  |
|   | HDR Game (HDR Giochi)      | <input type="checkbox"/> |   |  |


### Note:

Quando "Modalità HDR" è impostato su "non spento", le voci "Contrasto", "Eco Mode (Econom.)", "Gamma" non possono essere regolate.



## Color Setup (Configurazione colore)

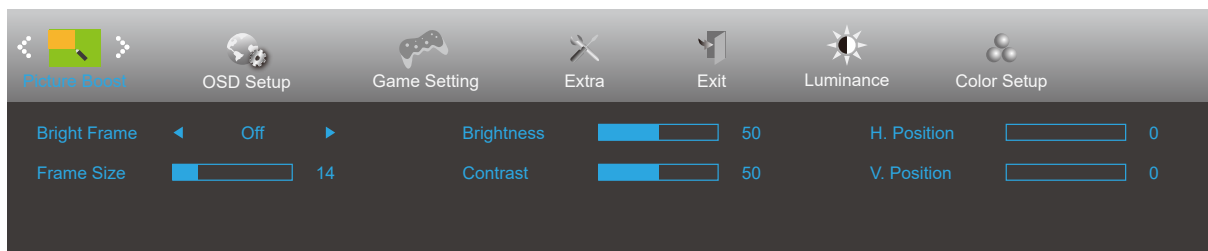



|   |                                       |  |   |
|---|---------------------------------------|--|---|
|  | Color Temp.<br>(Colore)               | Warm (Caldo)                                   | Richiama la temperatura colore calda da EEPROM.                 |
|   |                                       | Normal (Normale)                               | Richiama la temperatura colore normale da EEPROM.               |
|   |                                       | Cool (Freddo)                                  | Richiama la temperatura colore fredda da EEPROM.                |
|   |                                       | User (Utente)                                  | Ripristina la temperatura colore da EEPROM.                     |
|   | Color Gamut<br>(Gamma di colori)      | Panel Native (Pannello nativo)                 | Panel Native Mode.<br>(Pannello dello spazio colore standard.)  |
|   |                                       | sRGB   | sRGB Mode.<br>(Richiama la temperatura colore sRGB da EEPROM.)  |
|   | LowBlue Mode (Modalità blu basso)     | Off / Multimedia / Internet / Office / Lettura | Ridurre l'onda di luce blu regolando la temperatura del colore. |
|   | Red (Rosso)                           | 0-100  | Guadagno rosso da registro digitale                             |
|   | Green (Verde)                         | 0-100  | Guadagno verde da registro digitale.                            |
|   | Blue (Blu)                            | 0-100  | Guadagno blu da registro digitale.                              |
|   | DCB Mode<br>(DCB Modalità)            | Off  | Disabilita la modalità DCB                                      |
|   |                                       | Full Enhance (Miglior. Completo)               | Attivazione della modalità Full Enhance                         |
|   |                                       | Nature Skin (Interfaccia Naturale)             | Attivazione della modalità Nature Skin.                         |
|   |                                       | Green Field (Campo Verde)                      | Attivazione della modalità Green Fiel                           |
| Sky-blue (Blue Cielo)   |                                       | Attivazione della modalità Sky-blue            |   |
| AutoDetect (Rilevamento Auto.)  | Attivazione della modalità AutoDetect |  |   |
| DCB Demo (DCB Dimostrazione)  | Attiva o Disattiva                    | Abilita o disabilita modalità demo             |   |

### Nota:

Quando "Modalità HDR" in "Luminance (Luminosità)" è impostato su "non spento", non è possibile regolare tutte le voci in "Color Setup (Configurazione colore)".

## Picture Boost (Miglior. Immagine)



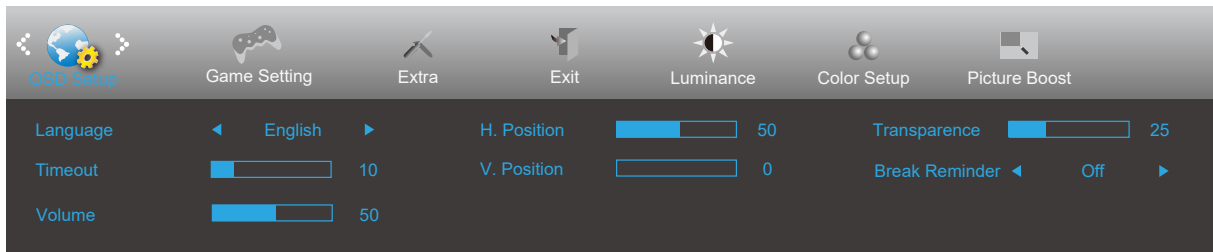
|   |                                    |                    |   |
|---|------------------------------------|--------------------|---|
|  | Bright Frame<br>(Cornice Luminosa) | Attiva o Disattiva | Disabilita o abilita Cornice Luminosa         |
|   | Frame Size<br>(Dimen. Cornice)     | 14-100             | Regola le dimensioni della cornice            |
|   | Brightness<br>(Luminosità)         | 0-100              | Regola la luminosità della cornice            |
|   | Contrast<br>(Contrasto)            | 0-100              | Regola il contrasto della cornice             |
|   | H. Position<br>(Posizione-O.)      | 0-100              | Regola la posizione orizzontale della cornice |
|   | V. Position<br>(Posizione-V.)      | 0-100              | Regola la posizione verticale della cornice   |


### Nota:

Regolare luminosità, contrasto e posizione della Cornice Luminosa per una migliore esperienza visiva.

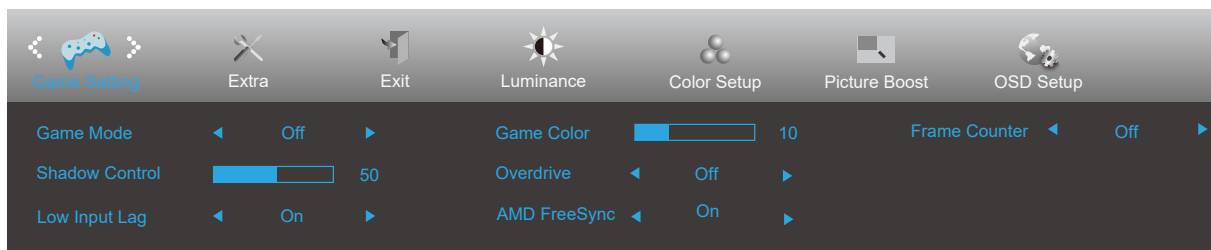
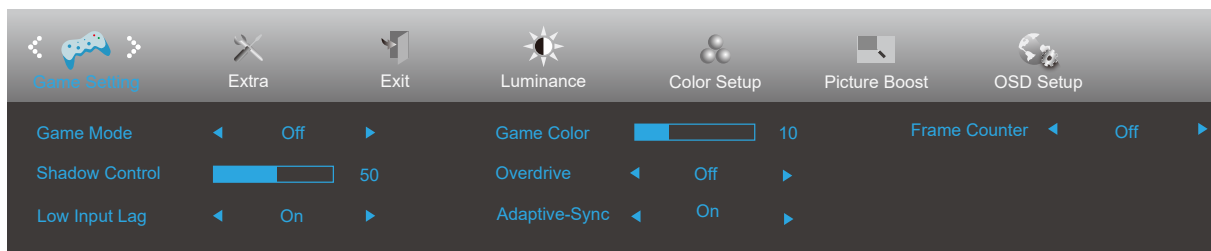
Quando "Modalità HDR" in "Luminance (Luminosità)" è impostato su "non spento", non è possibile regolare tutte le voci in "Picture Boost (Miglior. Immagine)".


## OSD Setup (Impost. OSD)



|   |                                   |                    |   |
|---|-----------------------------------|--------------------|---|
|  | Language (Lingua)                 |                    | Selezionare la lingua del menu OSD                        |
|   | Timeout                           | 5-120              | Regola il timeout del menu OSD                            |
|   | Volume                            | 0-100              | Regolazione volume.                                       |
|   | H. Position (Posizione-O.)        | 0-100              | Regola la posizione orizzontale del menu OSD              |
|   | V. Position (Posizione-V.)        | 0-100              | Regola la posizione verticale del menu OSD                |
|   | Transparence (Trasparenza)        | 0-100              | Regola la trasparenza del menu OSD                        |
|   | Break Reminder (Promemoria pausa) | Attiva o Disattiva | Promemoria pausa se continua a funzionare per oltre 1 ora |

## Game Setting (Impostazione gioco)

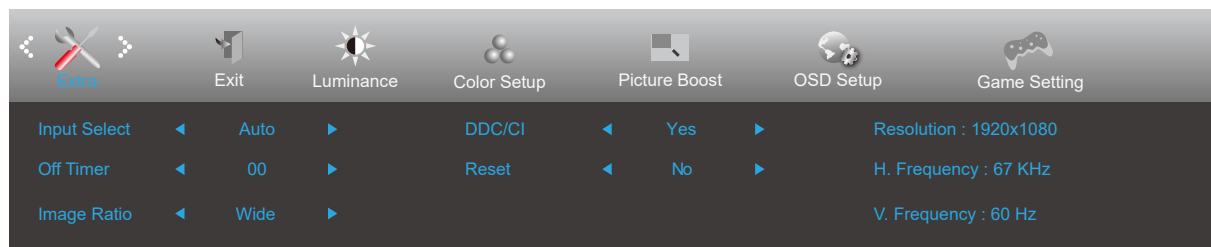


|   |   |  |   |
|---|---|--|---|
|  | Game Mode (Modalità gioco)  | Off (Disattiva)  | Nessuna ottimizzazione con gioco immagine smart   |
|   |   | FPS  | Per giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri.  |
|   |   | RTS  | Per giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine.   |
|   |   | Racing (Corsa)   | Per giochi Racing (Corsa). Fornisce il miglior tempo di risposta e un'elevata saturazione di colori.  |
|   |   | Gamer 1 (Giocatore 1)  | Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 1 (Giocatore 1).  |
|   |   | Gamer 2 (Giocatore 2)  | Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 2 (Giocatore 2).  |
|   |   | Gamer 3 (Giocatore 3)  | Impostazioni preferite dell'utente salvate come Gamer 3 (Giocatore 3).  |
|   | Shadow Control (Controllo ombre)  | 0-100  | L'impostazione predefinita di Shadow Control (Controllo ombre) è 50. L'utente finale può regolare da 50 a 100 o 0 per migliorare il contrasto per ottenere immagini nitide. <ol style="list-style-type: none"> <li>Se l'immagine è troppo scura per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 100 per ottenere immagini nitide.</li> <li>Se l'immagine è troppo chiara per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 0 per ottenere immagini nitide.</li> </ol> |
|   | Low input Lag (Ritardo ingresso basso)  | On (Attivo) / Off (Disattiva)                                | Disattivare il buffer frame per ridurre il ritardo di ingresso.   |
|   | Game Color (Colore gioco)   | 0-20   | Game Color (Colore giochi) fornisce un livello 0-20 per regolare la saturazione per ottenere una migliore immagine.   |
| Overdrive   | Off (Disattiva)   | Regola i tempi di risposta.                                  |   |
|   | Weak (Debole)   |  |   |
|   | Medium (Medio)  |  |   |
|   | Strong (Forte)  |  |   |
| Adaptive-Sync/AMD FreeSync*   | On (Attivo) / Off (Disattiva)   | Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync/AMD FreeSync Premium. |   |
| Contatore di fotogrammi   | Off / In alto a destra / In basso a destra / In basso a sinistra / In alto a sinistra | Frequenza V del display sull'angolo selezionato              |   |

**Nota:**

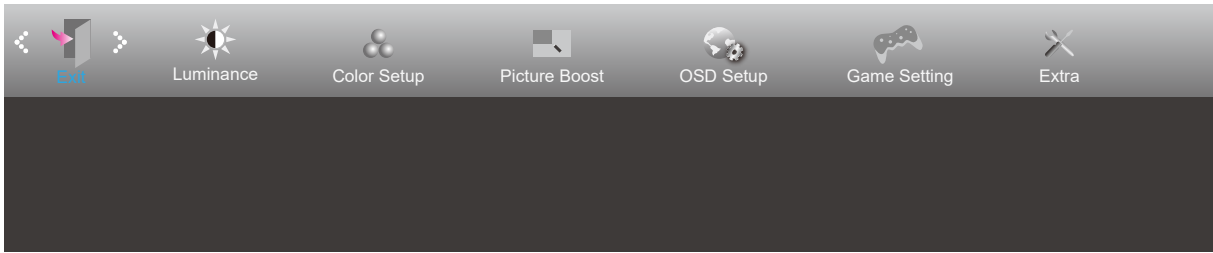
1) Quando "Modalità HDR" in "Luminance (Luminosità)" è impostato su "non spento", le voci "Game Mode (Modalità gioco)", "Shadow Control (Controllo ombre)", "Game Color (Colore gioco)" non possono essere regolate.

2)\*: Alcuni prodotti potrebbero essere diversi. Fare riferimento al prodotto reale.

**Extra**

|   |                                       |   |  |
|---|---------------------------------------|---|--|
|  | Input Select<br>(Selezione Input)     | Auto/HDMI/USB C                           | Seleziona l'origine del segnale d'ingresso                           |
|   | Off timer (Timer<br>spegnimento)      | 0-24 ore                                  | Seleziona l'intervallo per lo spegnimento DC                         |
|   | Image Ratio<br>(Rapporto<br>Immagine) | Widescreen                                | Selezionare il rapporto proporzioni immagine per la visualizzazione. |
|   |                                       | 4:3                                       |  |
|   |                                       | 1:1                                       |  |
| DDC/CI  | Si o No                               | Attiva/disattiva il supporto DDC/CI       |  |
| Reset (Ripristino)  | ENERGY STAR® o No                     | Ripristina il menu sui valori predefiniti |  |

## Exit (Esci)



|   |             |  |                                |
|---|-------------|--|--------------------------------|
|  | Exit (Esci) |  | Uscita dal menu OSD principale |
|---|-------------|--|--------------------------------|

## Indicatore LED

| Stato                    | Colore del LED                   |
|--------------------------|----------------------------------|
| Modalità massima potenza | Blue(Blu)                        |
| Modalità disattivazione  | Blinking Blue (Blu lampeggiante) |

# Risoluzione problemi

| Problema e Domanda   | Soluzioni possibili  |
|--|--|
| <b>Il LED d'alimentazione non si accende</b>   | Assicurarsi che il tasto d'alimentazione sia impostato sull'accensione e che l'adattatore di corrente sia collegato ad una presa di corrente con messa a terra ed al monitor.  |
| <b>Nessuna immagine sullo schermo</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>● Il cavo d'alimentazione è collegato in modo appropriato?<br/>Controllare il collegamento del cavo d'alimentazione e l'alimentazione.</li> <li>● Il cavo segnale è collegato in modo appropriato?<br/>(Collegato utilizzando il cavo HDMI)<br/>Controllare il collegamento del cavo HDMI<br/>(Collegato mediante cavo DP)<br/>Controllare il collegamento del cavo DP.<br/>* L'ingresso HDMI/DP non è disponibile su tutti i modelli.</li> <li>● Se l'apparecchio è acceso, riavviare il computer per vedere la schermata iniziale (schermata d'accesso), che può essere vista.<br/>Se appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), avviare il computer nella modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10), quindi cambiare la frequenza della scheda video.<br/>(Fare riferimento a Impostazione della risoluzione ottimale)<br/>Se non appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), contattare il Centro assistenza o il rivenditore.</li> <li>● Sullo schermo appare il messaggio "Ingresso non supportato"?<br/>È possibile vedere questo messaggio quando il segnale della scheda video eccede la risoluzione e la frequenza massima che il monitor è in grado di gestire correttamente.<br/>Regolare la risoluzione e la frequenza massima su valori che il monitor è in grado di gestire correttamente.</li> <li>● Assicurarsi che i driver monitor AOC siano installati.</li> </ul> |
| <b>L'immagine non è chiara ed ha un problema di ombreggiature</b>                              | Regolare il controllo del contrasto e della luminosità.<br>Premere per regolare automaticamente.<br>Assicurarsi di non usare un cavo di prolunga o un commutatore. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore uscita della scheda video sul pannello posteriore del computer.  |
| <b>L'immagine rimbalza, sfarfalla oppure sono presenti delle righe ondulate sull'immagine.</b> | Allontanare il più lontano possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze elettriche.<br>Usare la frequenza d'aggiornamento massima supportata dal monitor per la risoluzione che si sta usando.   |
| <b>Il monitor è bloccato in modalità di disattivazione</b>                                     | L'interruttore d'alimentazione del computer deve essere in posizione d'accensione.<br>La scheda video del computer deve essere inserita completamente nel suo alloggiamento.<br>Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer.<br>Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato.<br>Assicurarsi che il computer sia funzionante premendo il tasto di BLOCCO MAIUSCOLE della tastiera ed osservando se il LED si accende. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo avere premuto il tasto di Blocco maiuscole.   |
| <b>Uno dei colori primari manca (ROSSO, VERDE o BLU)</b>                                       | Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato.<br>Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer.   |
| <b>L'immagine presenta difetti nei colori (il bianco non appare bianco)</b>                    | Regolare i colori RGB oppure selezionare la temperatura colore voluta.   |
| <b>Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo</b>  | Usare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10. Regolare FREQUENZA e FUOCO.<br>Premere per regolare automaticamente.   |
| <b>Normative e servizi</b>   | Fare riferimento alle informazioni su normativa e assistenza che si trovano nel manuale su CD o sul sito <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (per trovare il modello acquistato nel proprio Paese e per trovare le informazioni su normative e servizi nella pagina Supporto).  |



# Specifiche

## Specifiche generali

|   |  |   |                               |  |
|---|--|---|-------------------------------|--|
| Pannello                                | Nome del modello                           | 16G3  |                               |  |
|   | Sistema                                    | Display LCD TFT a colori                    |                               |  |
|   | Dimensioni visibili dell'immagine          | 39.5 cm diagonale                           |                               |  |
|   | Dimensioni pixel                           | 0,17925mm (O) x 0,17925mm (V)               |                               |  |
|   | Sincronia separata                         | H/V TTL                                     |                               |  |
|   | Colori dello schermo                       | 16,7 milioni di colori                      |                               |  |
| Altro                                   | Portata scansione orizzontale              | 30k-160kHz                                  |                               |  |
|   | Dimensioni scansione orizzontale (massime) | 344,16mm                                    |                               |  |
|   | Portata scansione verticale                | 48-144Hz                                    |                               |  |
|   | Dimensioni scansione verticale (massime)   | 193,59mm                                    |                               |  |
|   | Risoluzione ottimale predefinita           | 1920x1080@60Hz                              |                               |  |
|   | Max resolution                             | 1920x1080@144Hz                             |                               |  |
|   | Plug & Play                                | VESA DDC2B/CI                               |                               |  |
|   | Alimentazione                              | 19Vdc, 2A                                   |                               |  |
|   | Consumo energetico                         | Tipico (luminosità e contrasto predefiniti) | 10W                           |  |
| Max. (luminosità = 100, contrasto =100) |  | ≤40W  |                               |  |
| Modalità standby                        |  | ≤0,5W                                       |                               |  |
| Caratteristiche fisiche                 | Tipo di connettore                         | Micro HDMI/USB C/Earphone out               |                               |  |
|   | Tipo di cavo segnale                       | Staccabile                                  |                               |  |
| Ambiente                                | Temperatura                                | Operativa                                   | 0°C~ 40°C                     |  |
|   |  | Non operativa                               | -25°C~ 55°C                   |  |
|   | Umidità                                    | Operativa                                   | Da 10% a 85% (senza condensa) |  |
|   |  | Non operativa                               | Da 5% a 93% (senza condensa)  |  |
|   | Altitudine                                 | Operativa                                   | 0~ 5000 m (0~ 16404 ft)       |  |
|   |  | Non operativa                               | 0~ 12192 m (0~ 40000 ft)      |  |



## Modalità di visualizzazione preimpostate

| STANDARD  | RISOLUZIONE(±1Hz) | FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz) | FREQUENZA VERTICALE (Hz) |
|-----------|-------------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA       | 640x480@60Hz      | 31.469                      | 59.94                    |
|           | 640x480@72Hz      | 37.861                      | 72.809                   |
|           | 640x480@75Hz      | 37.5                        | 75                       |
|           | 640x480@100Hz     | 50.313                      | 99.826                   |
|           | 640x480@120Hz     | 60.938                      | 119.72                   |
| SVGA      | 800x600@56Hz      | 35.156                      | 56.25                    |
|           | 800x600@60Hz      | 37.879                      | 60.317                   |
|           | 800x600@72Hz      | 48.077                      | 72.188                   |
|           | 800x600@75Hz      | 46.875                      | 75                       |
|           | 800x600@100Hz     | 62.76                       | 99.778                   |
|           | 800x600@120Hz     | 76.302                      | 119.972                  |
| XGA       | 1024x768@60Hz     | 48.363                      | 60.004                   |
|           | 1024x768@70Hz     | 56.476                      | 70.069                   |
|           | 1024x768@75Hz     | 60.023                      | 75.029                   |
|           | 1024x768@100Hz    | 80.448                      | 99.811                   |
|           | 1024x768@120Hz    | 97.551                      | 119.989                  |
| SXGA      | 1280x1024@60Hz    | 63.981                      | 60.02                    |
|           | 1280x1024@75Hz    | 79.976                      | 75.025                   |
| FHD       | 1920x1080@60Hz    | 67.5                        | 60                       |
|           | 1920x1080@75Hz    | 83.895                      | 74.973                   |
|           | 1920x1080@100Hz   | 113.221                     | 99.93                    |
|           | 1920x1080@120Hz   | 139.1                       | 119.93                   |
|           | 1920x1080@144Hz   | 158.4                       | 144                      |
| IBM MODES |                   |                             |                          |
| DOS       | 640x350@70Hz      | 31.469                      | 70.087                   |
| DOS       | 720x400@70Hz      | 31.469                      | 70.087                   |
| MAC MODES |                   |                             |                          |
| VGA       | 640x480@67Hz      | 35                          | 66.667                   |
| SVGA      | 832x624@75Hz      | 49.725                      | 74.551                   |
| XGA       | 1024x768@75Hz     | 60.241                      | 74.927                   |

Nota: Secondo lo standard VESA, potrebbe verificarsi un determinato errore (+/-1 Hz) nel calcolo della frequenza di aggiornamento (frequenza di campo) di diversi sistemi operativi e schede grafiche. Per migliorare la compatibilità, la frequenza di aggiornamento nominale di questo prodotto è stata arrotondata. Fare riferimento al prodotto reale.

## Assegnazione dei pin



Cavo segnale schermo a colori a 19 pin

| N. pin | Denominazione del segnale | N. pin | Denominazione del segnale        | N. pin | Denominazione del segnale |
|--------|---------------------------|--------|----------------------------------|--------|---------------------------|
| 1.     | TMDS Data 2 +             | 9.     | TMDS Data 0-                     | 17.    | DDC/CEC Ground            |
| 2.     | TMDS Data 2 Shield        | 10.    | TMDS Clock +                     | 18.    | +5V Power                 |
| 3.     | TMDS Data 2-              | 11.    | TMDS Clock Shield                | 19.    | Rilevamento Hot Plug      |
| 4.     | TMDS Data 1 +             | 12.    | TMDS Clock-                      |        |                           |
| 5.     | TMDS Data 1Shield         | 13.    | CEC                              |        |                           |
| 6.     | TMDS Data 1-              | 14.    | Riservato (N.C. sul dispositivo) |        |                           |
| 7.     | TMDS Data 0 +             | 15.    | SCL                              |        |                           |
| 8.     | TMDS Data 0 Shield        | 16.    | SDA                              |        |                           |

# Plug and Play

## Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B in conformità allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di informare il sistema host della sua identità e, in base al livello DDC usato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale bidirezionale di dati basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.

