

AOC



LCD 顯示器 使用手冊

Q27B3CF2

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

安全性.....	1
符號慣例	1
電源	2
安裝	3
清潔	4
其他	5
安裝.....	6
包裝內容	6
安裝支架與底座	7
調整視角	8
連接顯示器	9
壁掛安裝	10
Adaptive-Sync 功能	11
HDR	12
調整.....	13
快捷鍵	13
OSD Setting (OSD 設定)	15
Luminance (亮度)	16
Color Setup (色彩設定)	17
Picture Boost (圖片增強)	18
OSD Setup (OSD 設定)	19
Game Setting (遊戲設定)	20
Extra (其他)	21
Exit (退出)	22
LED 指示燈	23
故障排除.....	24
規格.....	25
一般規格	25
預設顯示模式	26
接腳分配	27
隨插即用	28

安全性

符號慣例

下列子章節說明本文件中使用的符號慣例。

附註、注意及警告事項

本指南中的文字區塊會伴隨圖示，以粗體或斜體列印。這些區塊屬於附註、注意及警告事項，使用方式如下：



附註：「附註」代表重要資訊，可協助您更有效利用電腦系統。








注意：「注意」代表會對硬體造成潛在的損害或資料遺失，並告知您如何避免此類問題。



警告：「警告」代表存在人身傷害的可能性，並告知您如何避免此類問題。有些警告可能會以另一格式顯示，也可能無圖示伴隨顯示。在此情況下，警告會以管理單位規定的特定顯示方式顯示。

電源

-  本顯示器限制使用標籤所示的電源。如不明住家使用的電源種類，請洽經銷商或當地的電力公司。
-  雷雨期或長時間不使用時，請拔掉本顯示器插頭，以防電源突波造成損壞。
-  請勿使電源線及延長線過載，否則可能會導致失火或觸電。
-  為確保操作順暢，本顯示器僅可使用於通過 UL 認可，且備有適當電源（100-240V AC，最小 5A）插座的電腦。
-  市電插座應安裝於設備附近便於插拔的位置。

安裝

! 請勿將顯示器放置在不穩固的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌上。若顯示器因不穩而掉落，可能會導致人員受傷並造成本產品嚴重受損。請僅使用製造商建議使用或隨本產品搭售的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌。安裝本產品時，請遵循製造商指示，並使用製造商建議的安裝配件。產品放置在推車上時，請小心移動。

! 切勿將任何異物塞入顯示器機櫃上的縫隙，否則會破壞電路零件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑在顯示器上。

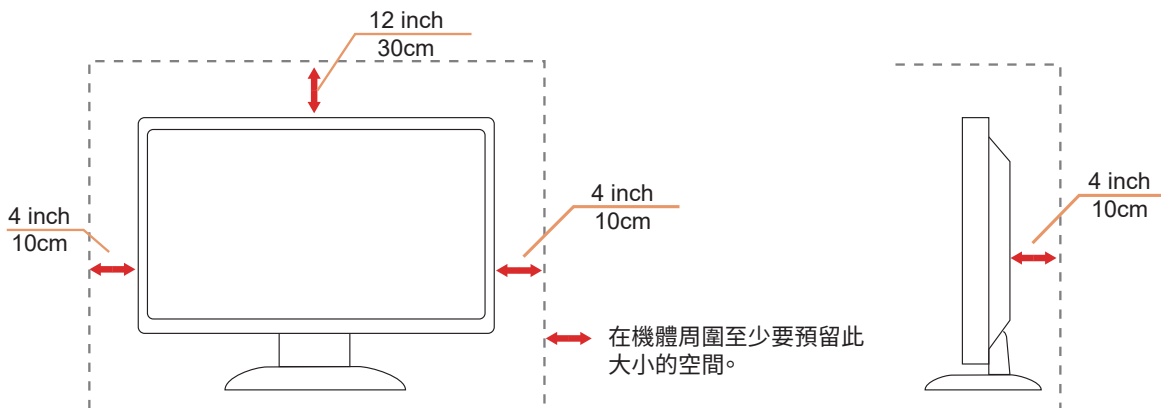
! 請勿將產品正面朝下放置在地板上。

! 將顯示器安裝於牆壁或架上時，請務必使用原廠核可的安裝套件，並按套件指示進行安裝。

! 如下圖所示，請在顯示器周圍預留部分空間。否則，會因空氣循環不佳而導致過熱，造成火災或顯示器受損。

! 為了避免可能發生的損傷，例如面板從邊框剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。若向下傾斜角度超過 5 度以上，則螢幕損傷不在保固範圍內。

顯示器安裝在牆上或底座上時，請參閱以下建議的周圍通風區域：



清潔

⚠ 將柔軟布料沾水，定期清潔機櫃。

⚠ 使用柔軟棉質或超細纖維布料清潔。布料應輕微沾濕，呈現半乾狀態，不得讓水滲入外殼。



⚠ 清潔產品前，請先拔開電源線。

其他

 若產品散發出強烈的異味、聲音或煙霧，請「立即」拔下電源插頭並聯絡服務中心。

 請確定通風口未被電腦桌或窗簾擋住。

 請勿在劇烈震動或高衝擊環境下，操作 LCD 顯示器。

 在操作或運送期間，請勿碰撞或摔落顯示器。

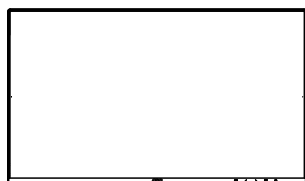
警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。
- (2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

安裝

包裝內容



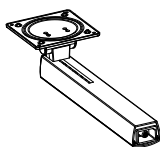
Monitor



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Screwdriver



Screws



Power Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C Cable



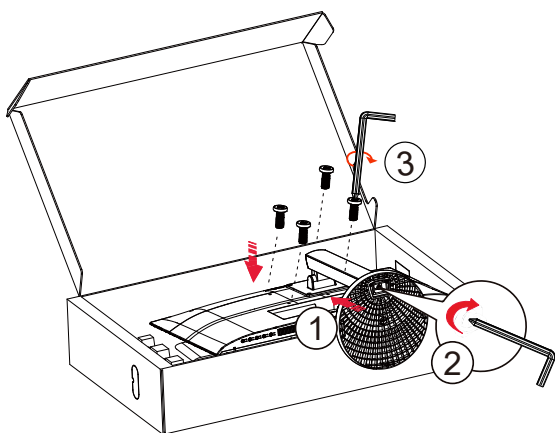
USB C-A Cable

* 某些訊號線可能只在部份國家或區域提供。詳情請洽當地經銷商或 AOC 分公司。

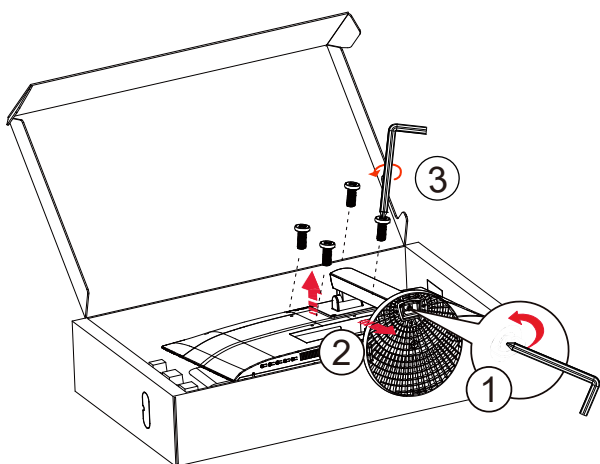
安裝支架與底座

請依以下步驟安裝或取下底座。

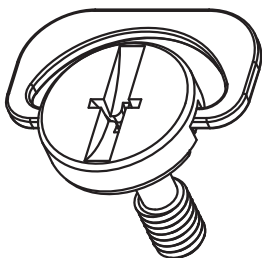
安裝：



取下：

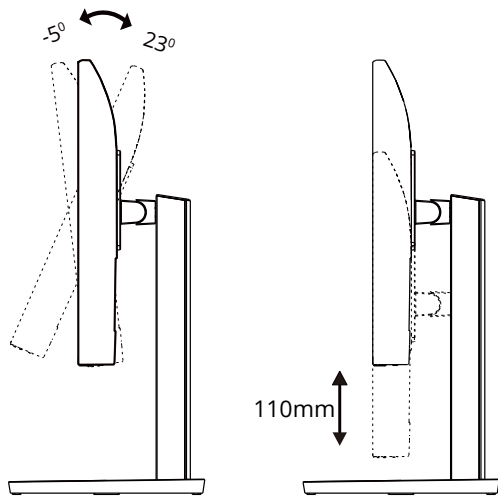


底座螺絲規格：M6*13 mm（有效螺紋 5.5 mm）



調整視角

要獲得最佳觀看效果，建議先面對螢幕的正面，然後再依您的喜好調整螢幕的角度。
請固定腳架，才不致在改變螢幕角度時推倒螢幕。
可將顯示器角度調整如下：



附註：

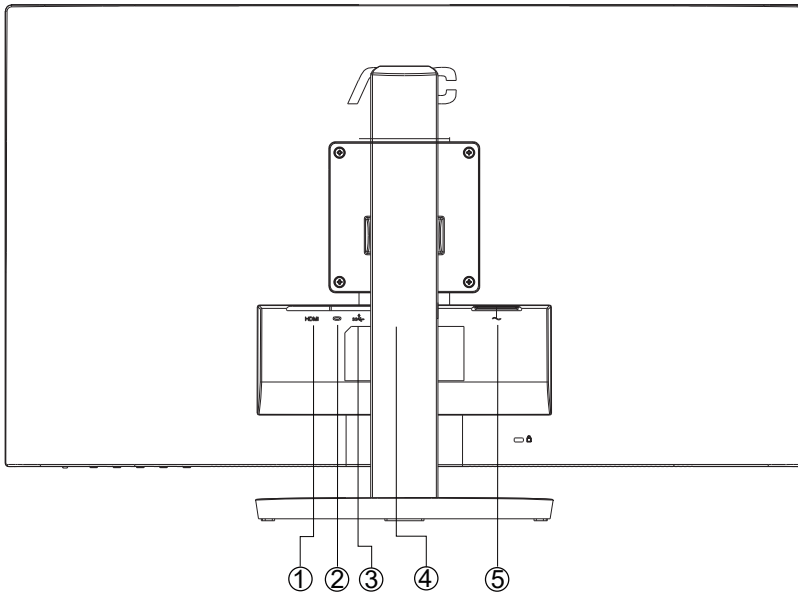
變更角度時，請勿觸碰 LCD 螢幕，觸碰 LCD 螢幕可能導致損傷。

警告：

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

連接顯示器

顯示器背面的纜線連線：



1. HDMI
2. USB C
3. USB3.2 Gen1 + 充電
4. 耳機
5. 電源

連接電腦

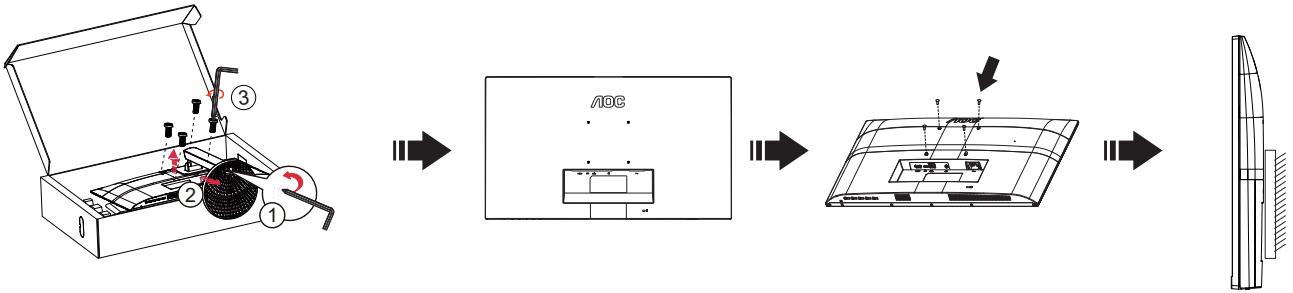
1. 將電源線穩固地連接至顯示器背面。
2. 先關閉電腦，再拉出電源線。
3. 連接顯示器訊號線至您電腦上的視訊接頭。
4. 將電腦與顯示器的電源插頭插入附近的插座。
5. 開啟電腦及顯示器。

若顯示器顯示影像，代表安裝正確完成。若未顯示影像，請參考故障排除資訊。

為保護設備，在連接電腦及 LCD 顯示器前，請務必將電源關閉。

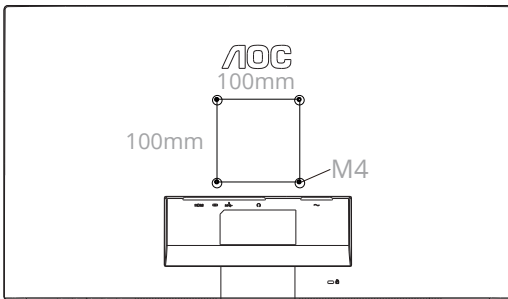
壁掛安裝

準備安裝選購的壁掛支架。

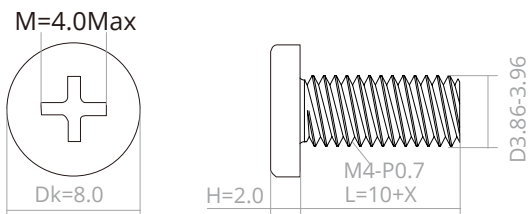


本顯示器可安裝於另購的壁掛支架。安裝前請先拔下電源線。按下列步驟進行：

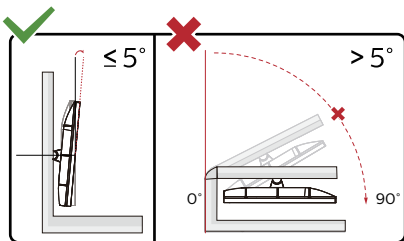
1. 卸下底座。
2. 依照廠商說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架插入顯示器後方。將支架上的小孔，對準顯示器後方小孔。
4. 接回纜線。如需將壁掛支架安裝在牆上的說明，請參考選購壁掛支架隨附的使用手冊。



壁掛螺絲規格：M4*(10+X)mm (X= 壁掛式支架的厚度)



附註：並非所有機型皆含 VESA 壁掛螺絲孔，請洽詢經銷商或 AOC 相關部門。務必聯絡製造商詢問壁掛式安裝。



* 顯示幕設計可能與示意圖不同。

警告：

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

Adaptive-Sync 功能

1. Adaptive-Sync 功能相容于 DP/HDMI
2. 相容显示卡：建议清单如下，亦可造访 www.AMD.com

显示卡

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (不包括 R9 370/X、R7 370/X、R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano series
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (不包括 R9 270/X、R9 280/X)

处理器

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

HDR

相容於 HDR10 格式的輸入訊號。

如果播放器和內容相容，顯示器可能自動啟動 HDR 功能。關於裝置與內容的相容性資訊，請聯絡裝置製造商及內容提供者。不需要自動啟動功能時，請將 HDR 功能設為「關閉」。

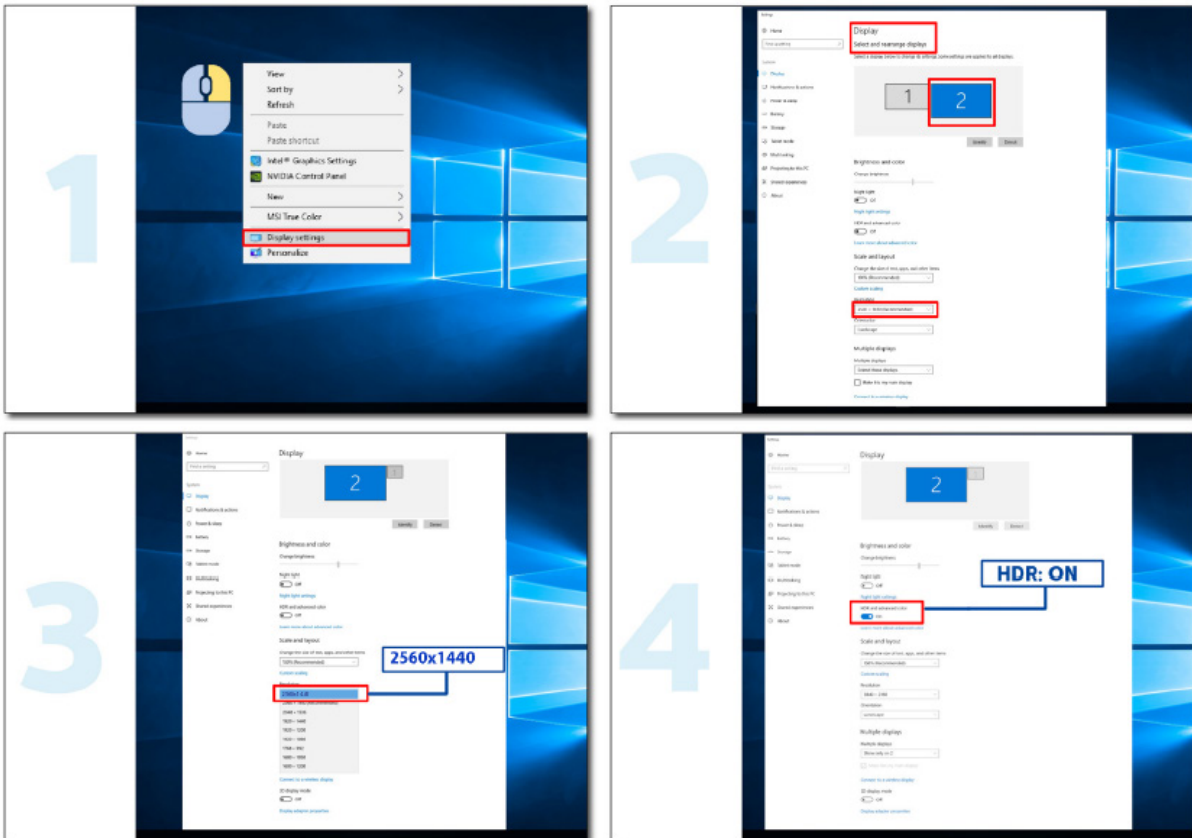
註：

1. 3840x2160@50Hz/60Hz 僅適用於 UHD 播放器或 Xbox/PS 等的裝置。

2. 顯示設定：

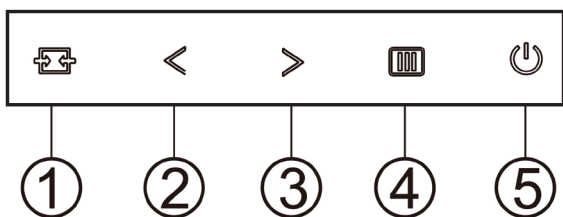
a. 進入「顯示設定」，選擇 2560x1440 解析度，選擇 HDR 開。

b. 改為選擇 2560x1440 (若有) 解析度，以達到最佳 HDR 效果。



調整

快捷鍵



1	來源 / 結束
2	清晰影像 / <
3	音量 / >
4	Menu/Enter (選單 / 輸入)
5	電源

選單 / 輸入

啟動 OSD 功能表或功能調整確認。

電源

按電源開關鍵打開 / 關閉顯示器的電源。

音量 / >

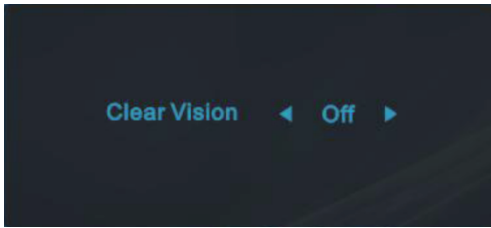
當 OSD 功能表處於關閉狀態時，按 “>” 此鍵打開音量調節條，按 “<” 或 “>” 調節耳機輸出音量。

來源 / 結束

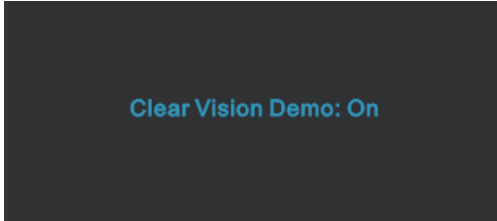
OSD 關閉時，按「來源 / 結束」按鈕將執行來源快速鍵功能。

Clear Vision (清晰影像)

1. 無 OSD 顯示時，請按「<」鈕啟用清晰影像。
2. 請按「<」或「>」鈕選擇弱、中、強或關閉。預設值為「關閉」。



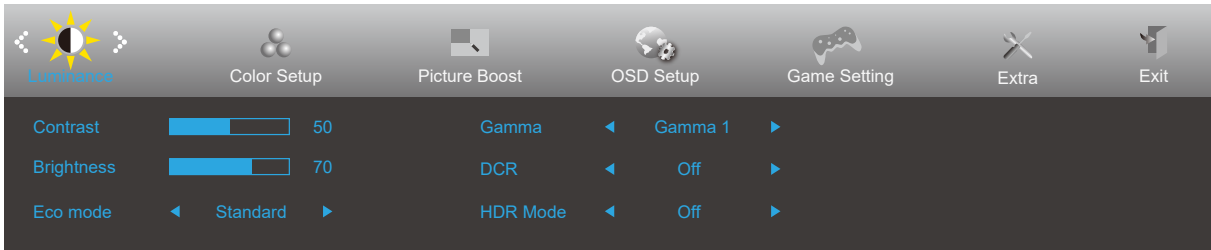
3. 按住「<」鈕 5 秒鐘，即可啟用清晰影像演示功能，且螢幕會顯示「Clear Vision Demo: on」（清晰影像演示：開啟）訊息達 5 秒鐘。按選單或結束鈕，訊息即消失。再按住「<」鈕 5 秒鐘停用清晰影像演示功能。











清晰影像功能可將低解析度及模糊影像轉為清晰生動的畫面，讓您獲得最佳的觀賞效果。

OSD Setting (OSD 設定)

控制鍵的基本及簡易指令。

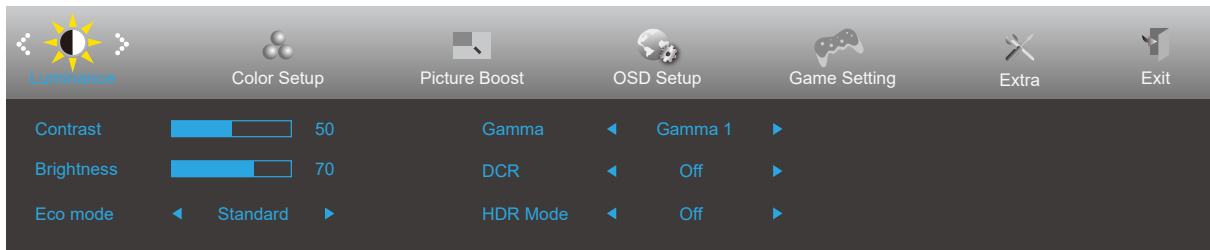


- 1). 按  選單按鈕啟動 OSD 視窗。
- 2). 按 <左或> 右鍵瀏覽各項功能。所需功能反白顯示時，按  選單按鈕加以啟動。按 <左或> 右鍵瀏覽各項子選單功能。所需功能反白顯示時，按  選單按鈕加以啟動。
- 3). 按 <左或> 右鍵改變所選功能的設定值。按  退出按鈕退出。重複步驟 2-3 即可調整其他任何功能。
- 4). OSD 鎖定／解鎖功能：顯示器關機時，按住  MENU 鍵，再按  電源鍵將顯示器開機。顯示器關機時，按住  MENU 鍵，再按  電源鍵將顯示器開機，即可將 OSD 解鎖。

附註：

- 1). 若產品只有一個訊號輸入，則無法調整「輸入選擇」項目。
- 2). ECO 模式（標準模式除外）、DCR、DCB 模式及圖片增強 (Picture Boost) 等狀態中，僅可存在一個狀態。

Luminance (亮度)



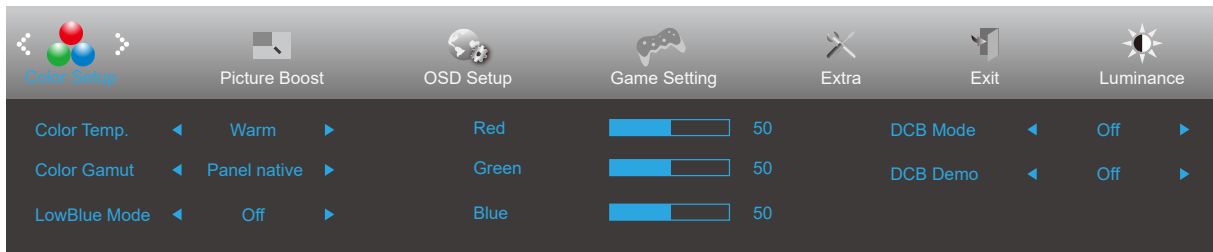
	Contrast (對比度)	0-100		來自數位暫存器的對比度。	
	Brightness (亮度)	0-100		背光調整	
	Eco mode (節能模式)	Standard (標準)	<input checked="" type="checkbox"/>		標準模式
		Text (文字)	<input type="checkbox"/>		文字模式
		Internet (網路)	<input type="checkbox"/>		網際網路模式
		Game (遊戲)	<input type="checkbox"/>		遊戲模式
		Movie (電影)	<input type="checkbox"/>		電影模式
		Sports (運動)	<input type="checkbox"/>		運動模式
		Reading (閱讀)	<input type="checkbox"/>		閱讀模式
	Gamma (伽瑪)	Gamma1 (伽瑪 1)			調整為伽瑪 1
		Gamma2 (伽瑪 2)			調整為伽瑪 2
		Gamma3 (伽瑪 3)			調整為伽瑪 3
	DCR	On (開啟)	<input checked="" type="checkbox"/>		啟用動態對比率
		Off (關閉)	<input type="checkbox"/>		停用動態對比率
	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game			根據使用需求設定 HDR 設定檔。 注意： 偵測到 HDR 內容時，將顯示 HDR 選項以供調整。
HDR Mode	Off (關閉)	<input type="checkbox"/>		選擇 HDR 模式。	
	HDR Picture (HDR 相片)	<input type="checkbox"/>			
	HDR Movie (HDR 電影)	<input type="checkbox"/>			
	HDR Game (HDR 遊戲)	<input type="checkbox"/>			

附註：

當“HDR Mode”設置為非關閉狀態時，“對比度”，“節能模式”，“伽瑪”等項目不可調整。

Color Setup (色域) 中的 Color Gamut (色域) 設為 sRGB 時，無法調整 Contrast (對比度)、Eco Mode (節能模式)、Gamma (色差) 及 HDR/HDR Mode (HDR/HDR 模式)。

Color Setup (色彩設定)



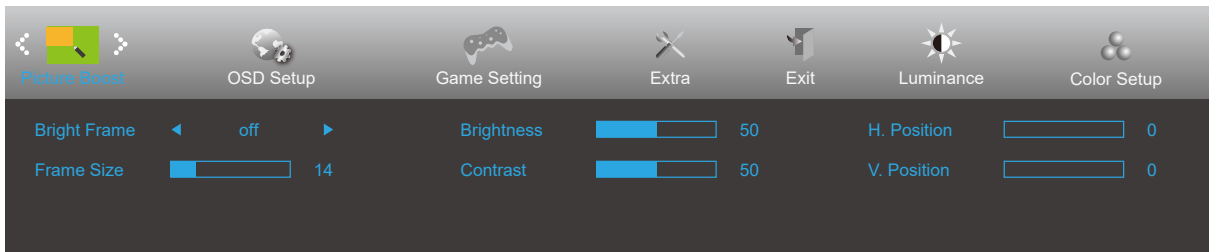
	Color Temp. (色溫)	Warm (暖色溫)	從 EEPROM 恢復暖色溫。
		Normal (正常色)	從 EEPROM 恢復正常色溫。
		Cool (冷色溫)	從 EEPROM 恢復冷色溫。
		User (使用者設定)	從 EEPROM 恢復使用者色溫。
	Color Gamut (色域)	Panel Native (面板原生)	標準色彩空間面板。
		sRGB	從 EEPROM 恢復 sRGB 色溫。
	LowBlue Mode (低藍光模式)	關閉 / 多媒體 / 網際網路 / 辦公室 / 讀取	控制色溫減少藍光光波。
	Red (紅色)	0-100	從數位暫存器恢復紅色增益值。
	Green (綠色)	0-100	從數位暫存器恢復綠色增益值。
	Blue (藍色)	0-100	從數位暫存器恢復藍色增益值。
	DCB Mode (DCB 模式)	Full Enhance (完全增強)	啟用或停用完全增強模式
		Nature Skin (自然膚色)	啟用或停用自然膚色模式
		Green Field (綠色場景)	啟用或停用綠色場景模式
		Sky-blue (天藍色)	啟用或停用天藍色模式
AutoDetect (自動檢測)		啟用或停用自動檢測模式	
Off		啟用或停用 DCB 模式	
DCB Demo	ON (開啟) / OFF (關閉)	啟用或停用展示	

附註：

當“HDR Mode”設置為非關閉狀態時，“色彩設定”下所有項目不可調整。

Color Gamut (色域) 設為 sRGB 時，無法調整 Color Setup (色彩設定) 中的所有其他項目。

Picture Boost (圖片增強)



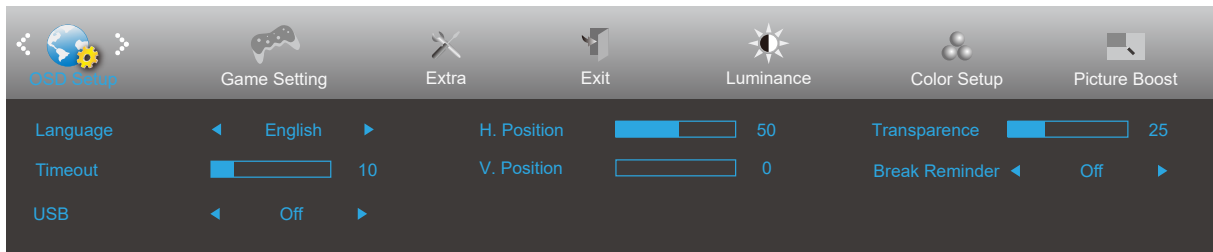
	Bright Frame (亮框)	開或關	啟用或停用亮框
	Frame Size (框尺寸)	14-100	調整框架大小
	Brightness (亮度)	0-100	調整框架亮度
	Contrast (對比度)	0-100	調整框架對比度
	H. Position (水平位置)	0-100	調整框架水平位置
	V. Position (垂直位置)	0-100	調整框架垂直位置

附註：

調整亮框的亮度、對比及位置，讓觀賞體驗更佳。

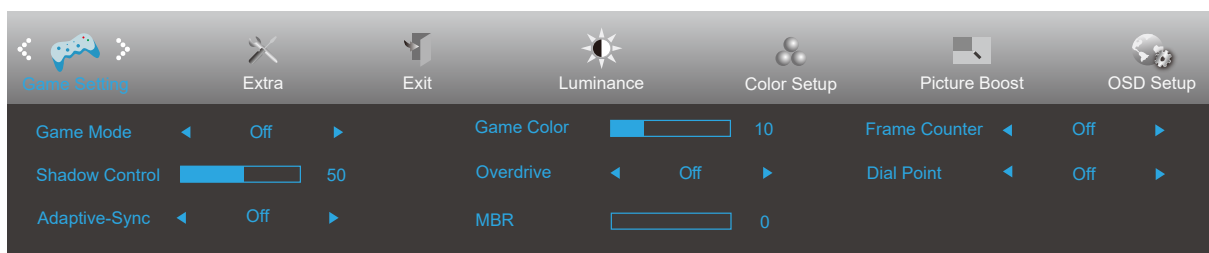
當“HDR Mode”設置為非關閉狀態時，“圖片增強”下所有項目不可調整。

OSD Setup (OSD 設定)



	Language (語言)		選擇 OSD 語言。
	Timeout (逾時)	5-120	調整 OSD 逾時。
	USB	Off (關閉) / 高 解析度 / 高資料速 度	關閉 USB 功能，或是設定 USB 接頭資料傳輸優先順序 或解析度優先順序。
	H. Position (水平位置)	0-100	調整 OSD 的水平位置。
	V. Position (垂直位置)	0-100	調整 OSD 的垂直位置。
	Transparence (透明度)	0-100	調整 OSD 的透明度。
	Break Reminder (休 息提醒)	開或關	若使用者連續操作 1 小時以上，便會顯示休息提醒

Game Setting (遊戲設定)



	Game Mode (遊戲模式)	Off (關閉)	未經遊戲模式最佳化。
		FPS (第一人稱射擊遊戲)	遊玩 FPS (第一人稱射擊) 遊戲適用。可增強暗色調布景主題的黑階細節。
		RTS (即時戰略遊戲)	遊玩 RTS (即時戰略) 遊戲適用，可增強影像品質。
		Racing (賽跑)	遊玩競速遊戲適用，可提供最快速的反應時間及高色彩飽和度。
		Gamer 1 (玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 1。
		Gamer 2 (玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 2。
		Gamer 3 (玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 3。
	Shadow Control (暗場控制)	0-100	陰影控制預設值為 50，使用者可從 50 至 100 的範圍進行調整，或是 0 增加圖片對比度。 若圖片太暗而無法清楚看見細節，請從 50 至 100 的範圍調整，使圖片清晰。 若圖片太亮而無法清楚看見細節，請從 50 至 0 的範圍調整，使圖片清晰。
	Adaptive-Sync	開或關	停用或啟用 Adaptive-Sync。 Adaptive-Sync 運作提醒：啟用 Adaptive-Sync 功能時，特定遊戲環境可能有畫面閃爍的情況。
	Game Color (遊戲色調)	0-20	遊戲色彩含 0-20 級飽和度調整，可獲得更佳的圖片品質。
	Overdrive	Off (關閉)	調整反應時間。
		Weak (弱)	
		Medium (中)	
Strong (強)			
MBR	0-20	MBR (動態模糊減輕) 有 0-20 級可供調整以減輕動態模糊。	
	Dial Point (準星)	開啟 / 關閉	「準星」的功能係在螢幕中心放置了一個瞄準指示器，用於協助遊戲玩家，在玩第一人稱射擊器 (FPS) 時，有精準的瞄準。
格計數器	關閉 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	即時顯示當前信號的垂直頻率。	

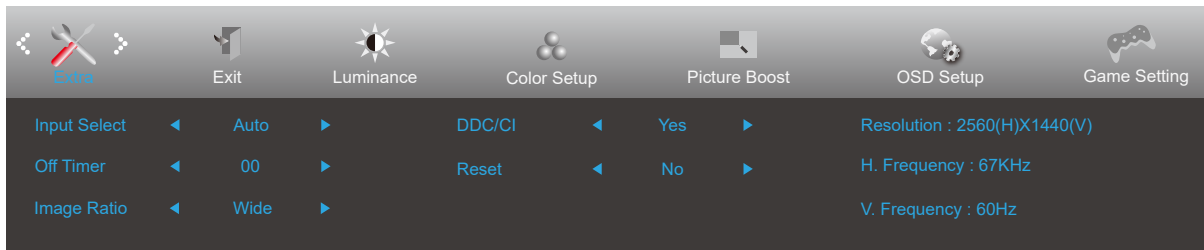
注：

當“亮度”下的“HDR Mode”設置為非關閉狀態時，“遊戲設定”下“遊戲模式”，“暗場控制”，“遊戲色調”項目不可調整。

當“明亮度”下的“HDR”設置為非關閉狀態時，“遊戲設定”下“遊戲模式”，“暗場控制”，“遊戲色調”，“MBR”項目及“Overdrive”下“增強”不可調整或選擇。

Color Setup (Color Setup) 中的 Color Gamut (色域) 設為 sRGB 時，無法調整 Game Mode (遊戲模式)、Shadow Control (暗場控制) 及 Game Color (遊戲色調)。

Extra (其他)



	Input Select (輸入選擇)		選擇輸入訊號來源
	Off timer (定時關機)	0-24 小時	選擇 DC 關機時間
	Image Ratio (圖像比例)	寬	選擇影像顯示的比例。
		4:3	
	DDC/CI	是或否	開啟或關閉 DDC/CI 支援
Reset (重設)	是或否	將功能表重設為預設值	
	ENERGY STAR® 或否	(ENERGY STAR® 適用於特定型號)	

Exit (退出)



	Exit (退出)		結束主 OSD 選單
---	-----------	--	------------

LED 指示燈

狀態	LED 顏色
Full Power Mode (全電源模式)	白色
Active-off Mode (主動關閉模式)	橙色

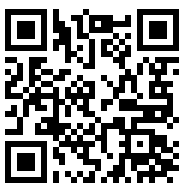
故障排除

故障與問題	可能的解決方法
電源 LED 未亮起	請確定電源按鈕在開啟位置，且電源線已妥善插入接地的插座及顯示器。
畫面上無影像	<ul style="list-style-type: none"> ● 電源線是否正確連接？ 請檢查電源線是否妥善插入，以及是否有電源供應。 ● 視訊纜線是否正確插入？ (用 VGA 纜線連結) 請檢查 VGA 纜線連結。 (用 HDMI 纜線連結) 請檢查 HDMI 纜線連結。 (用 DP 纜線連結) 請檢查 DP 纜線連結。 * VGA/HDMI/DP 輸入僅限某些機型。 ● 若電源已開啟，請將電腦重新開機，查看初始 (登入) 畫面。 如果初始 (登入) 畫面有出現，清潔電腦重開在適當的模式 (Windows 7/8/10 的安全模式)，然後改變視訊卡的頻率。 (請參考設定最佳解析度) 初始 (登入) 畫面如未出現，請洽服務中心或經銷商。 ● 畫面是否出現「不支援的輸入」？ 視訊卡訊號超過顯示器可處理的最大解析度及頻率時，會看見此訊息。 請調最高整解析度及頻率為顯示器可支援的範圍。 ● 確保 AOC 顯示器驅動程式已安裝。
圖片模糊或有虛影問題	調整對比及亮度控制。 按快捷鍵 (AUTO)。 確認未使用延長線或開關盒。建議將顯示器直接插入電腦後方視訊卡的輸出接孔。
圖片跳動、閃爍或有波紋現象	請將可能引起電氣干擾的電子裝置遠離顯示器。 將再新率設定為顯示器目前解析度下可用的最高頻率。
顯示器卡在 Active Off (主動關閉) 模式	電腦的電源開關應在「開啟」位置。 電腦的視訊卡應緊密插入插槽。 確認顯示器的視訊纜線，正確連接至電腦。 檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。 按一下 CAPS LOCK 鍵查看是否出現 CAPS LOCK LED，以確定電腦正常運作。按下 CAPS LOCK 鍵後，LED 應亮起或熄滅。
任一主色 (紅、綠或藍色) 遺失	檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。 確認顯示器的視訊纜線，正確連接至電腦。
畫面影像未置中或大小錯誤	調整水平或垂直位置，或按快捷鍵 (AUTO)。
圖片顏色不正常 (白色不白)	調整 RGB 顏色或選擇所要的色溫。
畫面出現水平或垂直干擾	請用 Windows 7/8/10 關機模式調整時脈及焦距。 按快捷鍵 (AUTO)。
規範與服務	請參閱 CD 手冊或 www.aoc.com 中的規範與維修資訊 (尋找您在您國家購買的型號及支援頁面中的規範與維修資訊。)

規格

一般規格

面板	型號名稱	Q27B3CF2	
	驅動系統	TFT 彩色 LCD	
	可視影像大小	對角線 68.6 cm	
	像素間距	0.3114(H)mm x 0.3114(V) mm	
	顯示器色彩	16.7M 色	
其他	水平掃描範圍	30k-115kHz	
	水平掃描大小 (最大)	597.888mm	
	垂直掃描範圍	48-100Hz	
	垂直掃描大小 (最大)	336.312mm	
	最佳預設解析度	2560x1440@60Hz	
	最大解析度	2560x1440@100Hz	
	隨插即用	VESA DDC2B/CI	
	電源	100-240V~, 50/60Hz, 1.5A	
	耗電量	典型 (默認亮度和對比度)	24W
最大 (亮度 = 100, 對比 = 100)		≤123W	
待機模式		≤0.5W	
實體特性	接頭類型	HDMI/USB C/USB/ 耳機輸出	
	訊號纜線類型	可拆式	
	內建麥克風	2Wx2	
環境	溫度	操作	0° C ~ 40° C
		非操作	-25° C ~ 55° C
	溼度	操作	10% ~ 85% (非冷凝)
		非操作	5% ~ 93% (非冷凝)
	海拔高度	操作	0 公尺 ~ 5000 公尺 (0 ~ 16404 英尺)
		非操作	0 公尺 ~ 12192 公尺 (0 ~ 40000 英尺)



預設顯示模式

標準	解析度 (+/-1 Hz)	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
QHD	1280x1440@60Hz	89.45	59.913
	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
	2560x1440@100Hz	148.5	100
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

註：根據 VESA 標準，計算不同作業系統和顯示卡的更新率（場頻）時，可能有一些誤差（+/-1Hz）。為了提高相容性，已將本產品的標稱更新率四捨五入。請參考實際產品。

接腳分配



19 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 數據 2 +	9.	TMDS 數據 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 數據 2 被覆	10.	TMDS 時頻 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 數據 2-	11.	TMDS 時頻被覆	19.	熱插頭偵測
4.	TMDS 數據 1 +	12.	TMDS 時頻 -		
5.	TMDS 數據 1 被覆	13.	CEC		
6.	TMDS 數據 1-	14.	保留 (N.C. 開啟裝置)		
7.	TMDS 數據 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS 數據 0 被覆	16.	SDA		

隨插即用

隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器具備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 性能。即本顯示器可告知主機系統其身分，並依據所用的 DDC 程度，提供有關顯示性能的其他資訊。

DDC2B 是以 I2C 通訊協定為基礎的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道要求 EDID 資訊。