

AOC
GAMING



Monitorului LCD
Manual de utilizare

CU34G2XE/BK

www.aoc.com
©2023 AOC. All Rights Reserved

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare	2
Instalarea	3
Curățarea	4
Altele	5
Instalarea.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Instalarea suportului și a bazei.....	7
Reglarea unghiului de vizualizare	8
Conectarea monitorului.....	9
Atașarea brațului pentru montare pe perete	10
Funcția Adaptive-Sync	12
Reglarea	13
Taste rapide.....	13
OSD Setting (Setare OSD)	14
Luminance (Luminanță).....	15
Color Setup (Configurare culori).....	16
Picture Boost (Amplificare imagine).....	17
OSD Setup (Configurare OSD).....	18
PIP Setting.....	19
Game Setting (Setare joc)	20
Extra	21
Exit (Ieșire).....	22
Indicator LED	23
Depanare.....	24
Specificații	25
Specificații generale.....	25
Moduri prestabilite de afișare	26
Alocări ale pinilor	27
Plug and Play	28

Siguranță

Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: Marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.





ATENȚIE: marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.





AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ și este posibil să nu fie însoțite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.


Alimentare


 Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.

 Monitorul este prevăzut cu un ștecher cu împământare, adică un ștecher dotat cu un al treilea pin. Acest ștecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ștecherul care are trei pini, solicitați asistența unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiți un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulați elementul de siguranță al ștecherului cu împământare.

 Deconectați unitatea de la alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile bruște de tensiune.

 Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

Instalarea

! Nu așezați monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

! Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

! Nu așezați produsul cu fața pe podea.

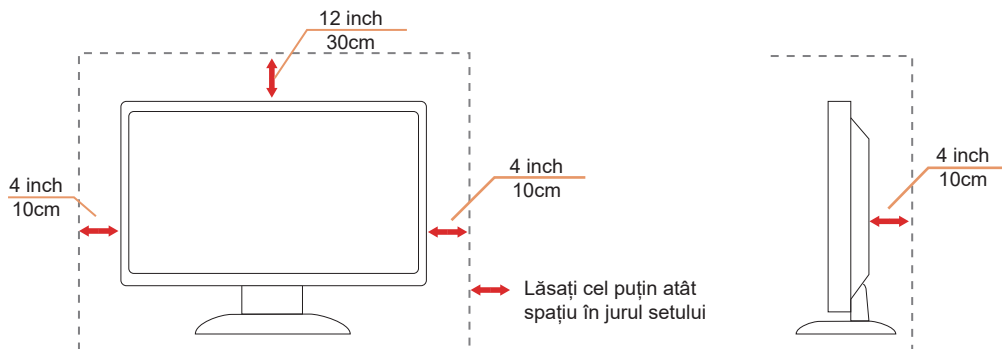
! Dacă montați monitorul pe un perete sau raft, folosiți un kit de montare aprobat de către producător și urmați instrucțiunile de instalare a acestuia.

! Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a evita deteriorarea accidentală, de exemplu, desprinderea panoului de pe cadru, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul de înclinare în jos de -5 grade, defecțiunea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:

Montat împreună cu suportul



Curățarea


! Curățați dulapul în mod regulat cu o cârpă moale, umezită cu apă.


! La curățare, utilizați o lavetă din bumbac sau microfibră. Cârpă trebuie să fie umeză și aproape uscată, nu permiteți pătrunderea lichidului în carcasă.




! Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

Altele

 Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.

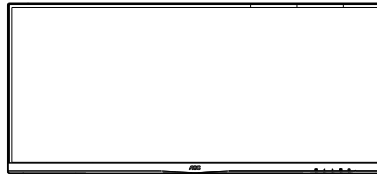
 Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.

 Nu supuneți monitorul LCD la niveluri mari de șoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.

Instalarea

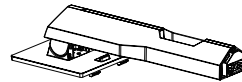
Conținutul cutiei



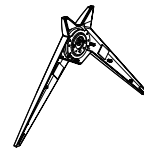
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DP Cable

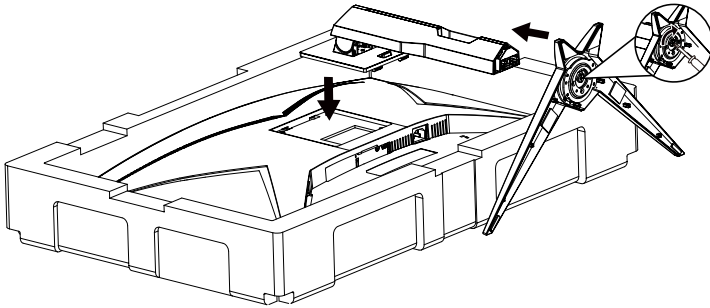
* În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal (DP, HDMI). Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.

Instalarea suportului și a bazei

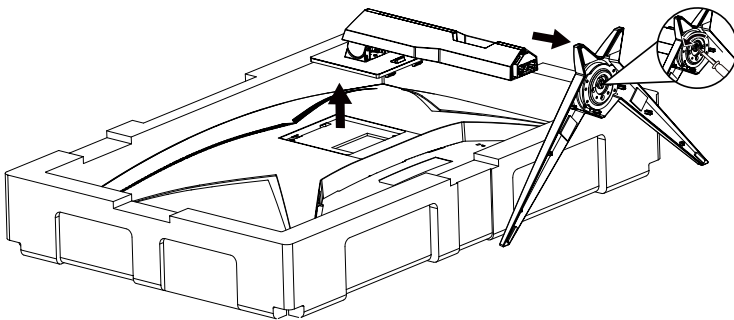
Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

Așezați monitorul pe o suprafață moale și plană pentru a preveni zgârierea acestuia.

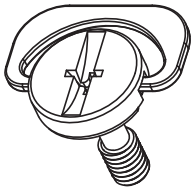
Instalare:



Dezasamblare:



Specificație pentru șurub de bază: M6 * 13 mm (filet eficient 5,5 mm)

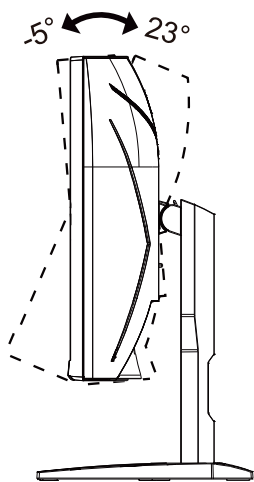


Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru vizualizare optimă, se recomandă să vă uitați drept la monitor, apoi să reglați unghiul monitorului în funcție de preferințe.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.

Puteți regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:



NOTĂ:

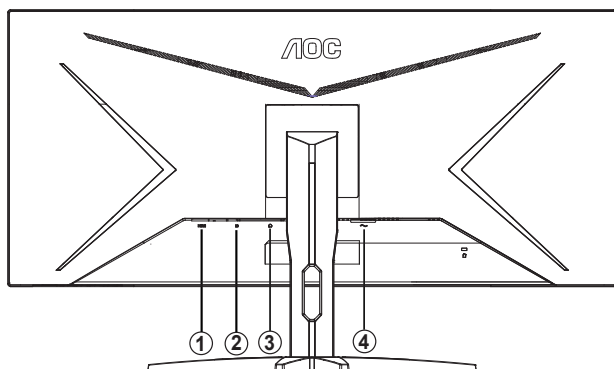
Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. În caz contrar, ecranul LCD se poate deteriora sau sparge.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Conectarea monitorului

Conexiunile prin cablu din spatele monitorului și computerului:



1. HDMI
2. DP
3. Ieșire microfon
4. Alimentare

Conectarea la PC

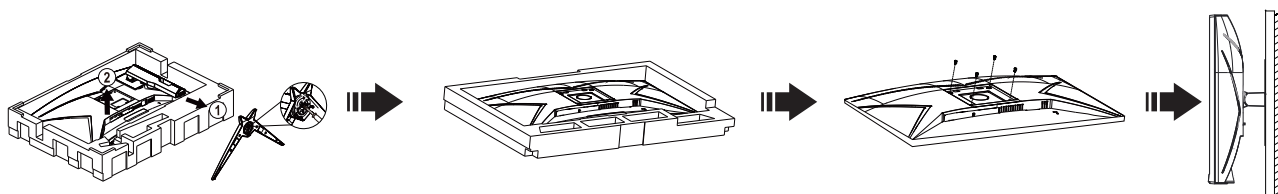
1. Conectați bine cablul de alimentare la spatele afișajului.
2. Opriți computerul și deconectați cablul de alimentare al acestuia.
3. Conectați cablul de semnal al afișajului la conectorul video din partea din spate a calculatorului.
4. Conectați cablul de alimentare al calculatorului și al afișajului la o priză din apropiere.
5. Porniți calculatorul și afișajul.

Dacă monitorul afișează imaginea, instalarea este finalizată. Dacă nu este afișată nicio imagine, consultați secțiunea de depanare.

Pentru a proteja echipamentul, opriți întotdeauna PC-ul și monitorul înainte de a realiza conexiunile.

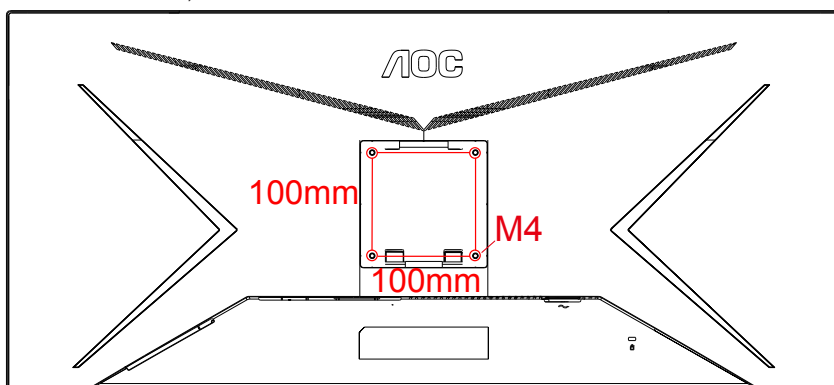
Atașarea brațului pentru montare pe perete

Pregătirea pentru instalare a unui braț pentru montare pe perete.

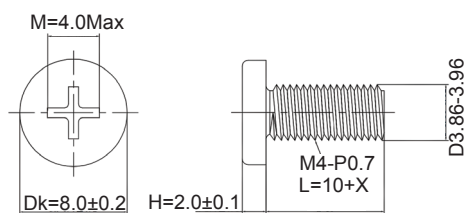



Acest monitor poate fi atașat la un braț pentru montare pe perete, pe care îl achiziționați separat. Deconectați alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

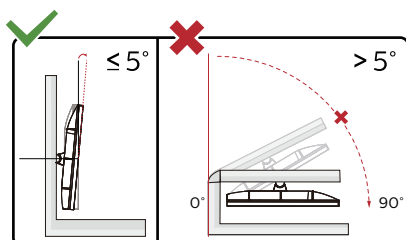
1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului pentru montare pe perete.
3. Așezați brațul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Introduceți 4 șuruburi în orificii și strângeți.
5. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare primit împreună cu brațul pentru montare pe perete opțional pentru instrucțiuni de montare a acestuia pe perete.



Specificația șuruburilor cu umerăș de perete M4* (10 + X) mm, (X = grosimea suportului de montare pe perete)



 Notă: Găurile șuruburilor de montare VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm să consultați dealerul sau departamentul oficial al AOC. Contactați întotdeauna producătorul pentru instalarea pe perete.



* Designul afișajului poate diferi de ilustrație.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este

încălinat în jos cu mai mult de -5 grade.

2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Funcția Adaptive-Sync

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DP/HDMI
2. Compatibilitate placă grafică: Lista modelelor recomandate se găsește mai jos, iar aceasta poate fi verificată și vizitând www.AMD.com

Carduri grafică

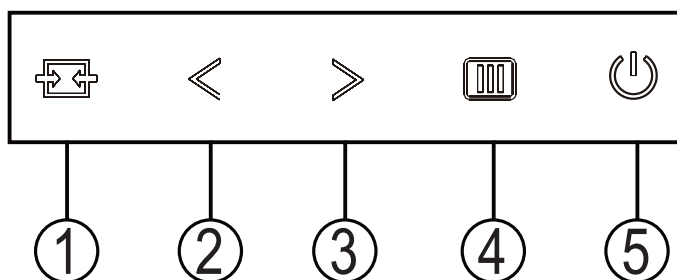
- Radeon™ RX Vega seriei
- Radeon™ RX 500 seriei
- Radeon™ RX 400 seriei
- Radeon™ R9/R7 300 seriei (cu excepția seriei R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano seriei
- Radeon™ R9 Fury seriei
- Radeon™ R9/R7 200 seriei (cu excepția seriei R9 270/X, R9 280/X)

Procesoare

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Reglarea

Taste rapide



1	Source/Exit (Sursă/leșire)
2	Game Mode (Mod joc/Stânga)/<
3	Dial Point (Punct țintire)/>
4	Menu/Enter (Meniu/Enter)
5	Alimentare

Source/Exit (Sursă/leșire)

Atunci când afișajul pe ecran este închis, apăsați pe butonul Sursă/leșire pentru a activa funcția respectivă a tastei rapide.

Game Mode (Mod joc/Stânga)/<

Atunci când nu este afișat meniul OSD, apăsați pe tasta „<” pentru a deschide funcția modului de joc, apoi apăsați pe tasta „<” sau „>” pentru a selecta modul de joc (FPS, RTS, Racing (Curse), Gamer 1 (Jucător 1), Gamer 2 (Jucător 2) ori Gamer 3 (Jucător 3)) în funcție de diversele tipuri de jocuri.

Dial Point (Punct țintire)/>

Atunci când nu apare meniul OSD, apăsați pe butonul Punct de ochire pentru a activa meniul Punct de ochire, iar apoi apăsați pe „<” sau „>” pentru a activa sau a dezactiva funcția Punct de ochire.

Menu/Enter (Meniu/Enter)

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni monitorul.

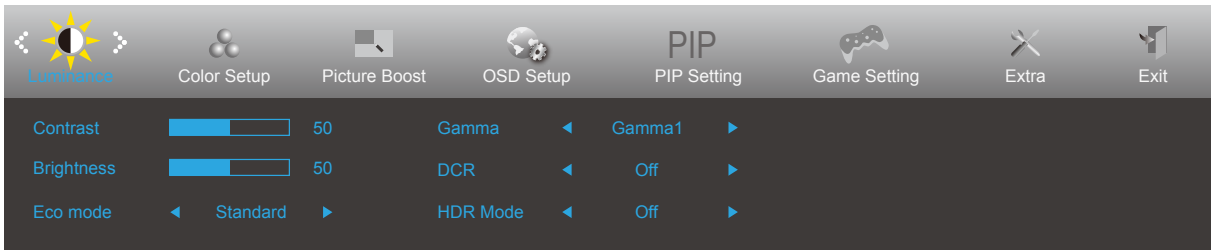
Când nu apare meniul OSD (afișare pe ecran), apăsați pentru a afișa meniul OSD (afișare pe ecran) sau pentru a confirma selecția.







Power (Alimentare)

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni monitorul.

OSD Setting (Setare OSD)

Instrucțiuni simple cu privire la tastele de control.

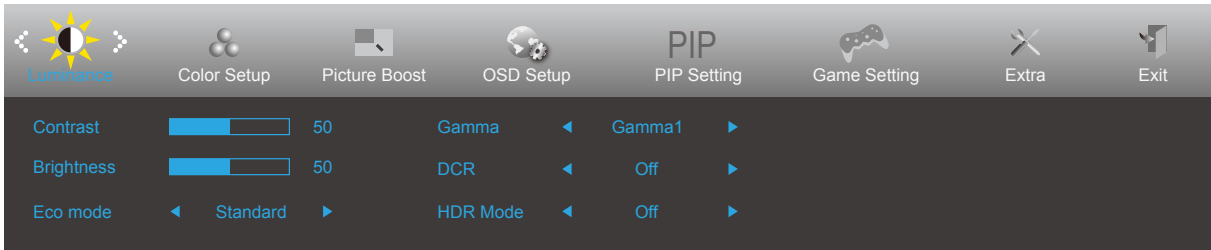











1. Apăsați butonul  MENU (Meniu) pentru a activa fereastra OSD.
2. Apăsați < sau > pentru a naviga printre funcțiile disponibile. După ce ați evidențiat funcția dorită, apăsați pe butonul MENU (Meniu) pentru a o activa. Dacă există un meniu secundar, apăsați < sau > pentru a naviga printre funcțiile meniului secundar.
3. Apăsați < sau > pentru a schimba setările funcției selectate. Apăsați pe butonul  AUTO (Automat) pentru a ieși. Dacă doriți să reglați orice altă funcție, repetați pașii 2 și 3.
4. Funcția de blocare a afișajului de pe ecran: Pentru a lansa afișajul pe ecran, țineți apăsat pe butonul  MENU (Meniu) în timp ce monitorul este oprit și apoi apăsați pe  butonul de alimentare pentru a porni monitorul. Pentru a debloca afișajul de pe ecran, țineți apăsat pe butonul  MENU (Meniu) în timp ce monitorul este oprit și apoi apăsați pe  butonul de alimentare pentru a porni monitorul.

Note:

1. Dacă produsul recepționează un singur semnal, elementul „Input Select” (Selectare intrare) este dezactivat.
2. Dacă dimensiunea ecranului produsului este 4:3 sau dacă rezoluția semnalului de intrare este cea nativă, elementul „Image Ratio” (Raport imagine) este dezactivat.
3. Una din funcțiile DCR, Color Boost (Amplificare culoare) și Picture Boost (Amplificare imagine) este activată, iar celelalte funcții sunt dezactivate.

Luminance (Luminanță)

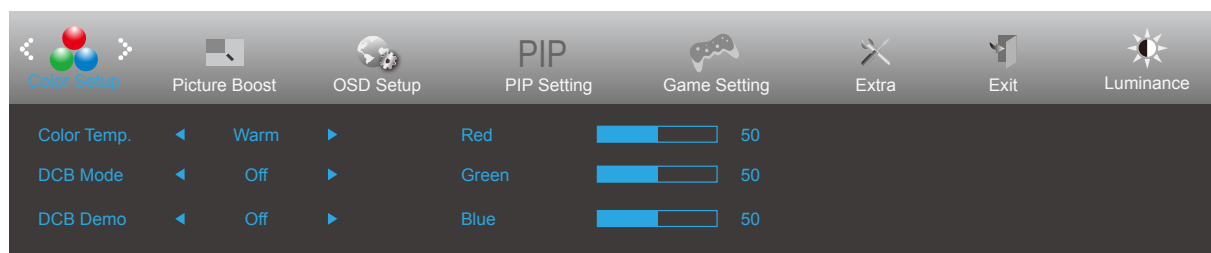



	Contrast	0-100		Contrast pentru transmisiile digitale.	
	Brightness (Luminozitate)	0-100		Reglare retroiluminare	
	Eco mode (Mod ecologic)	Standard		<input checked="" type="checkbox"/>	Mod standard
		Text			Mod text
		Internet			Mod internet
		Game (Joc)			Mod joc
		Movie (Film)			Mod film
		Sports (Sporturi)			Mod sporturi
		Reading (Citire)			Mod citire
		Uniformity			Uniformity mode.
	Gamma	Gamma1			Reglare la Gamma1
		Gamma2			Reglare la Gamma2
		Gamma3			Reglare la Gamma3
	DCR	Off (Dezactivat)			Dezactivare raport de contrast dinamic
		On (Activat)			Activare raport de contrast dinamic
	HDR	Off (Dezactivat)			Adjust HDR Mode
		DisplayHDR			Note:
		HDR Picture			When HDR is detected, the HDR option is displayed for adjustment. When HDR is not detected, the HDR Mode option is displayed for adjustment.
		HDR Movie			
	HDR Mode	Off (Dezactivat)			Adjust HDR Mode
HDR Picture					
HDR Movie					
HDR Game					

Note:

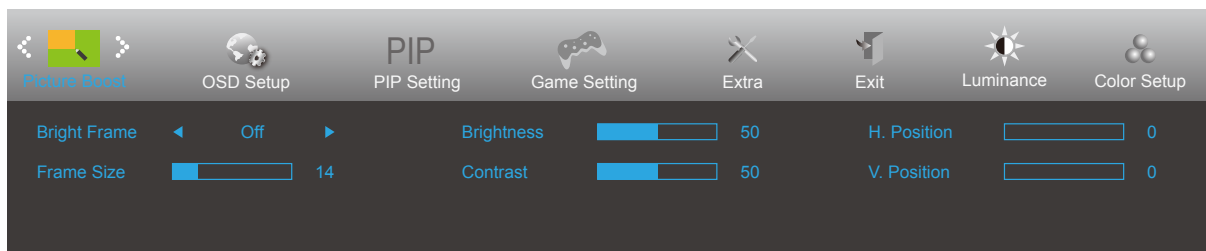
The function MBR and Overdrive Boost are available only when Adaptive-Sync is off and the vertical frequency is up to 75 Hz.

Color Setup (Configurare culori)



	Color Temp. (Temp. culoare)	Warm (Cald)	Solicitați culorile calde de la EEPROM.
		Normal	Solicitați culorile cu temperatură normală de la EEPROM.
		Cool (Rece)	Solicitați culorile reci de la EEPROM.
		sRGB	Solicitați culorile de temperatură sRGB de la EEPROM.
		User (Utilizator)	Solicitați temperatura culorii setată de utilizator de la EEPROM.
	DCB Mode (Mod DCB)	Full Enhance (Amplificare completă)	Dezactivare sau Activare mod de amplificare completă
		Nature Skin (Piele naturală)	Dezactivare sau Activare mod piele naturală
		Green Field (Câmp verde)	Dezactivare sau Activare mod câmp verde
		Sky-blue (Cer albastru)	Dezactivare sau Activare mod cer albastru
		AutoDetect (Detectare automată)	Dezactivare sau Activare mod detectare automată
		Off (Dezactivat)	Disable DCB Mode
	DCB Demo (Demonstrație DCB)	ON (ACTIVAT)/ OFF (DEZACTIVAT)	Dezactivare sau Activare demonstrație
	Red (Roșu)	0-100	Amplificare roșu la transmisiuni digitale.
	Green (Verde)	0-100	Amplificare verde la transmisiuni digitale.
	Blue (Albastru)	0-100	Amplificare albastru la transmisiuni digitale.

Picture Boost (Amplificare imagine)

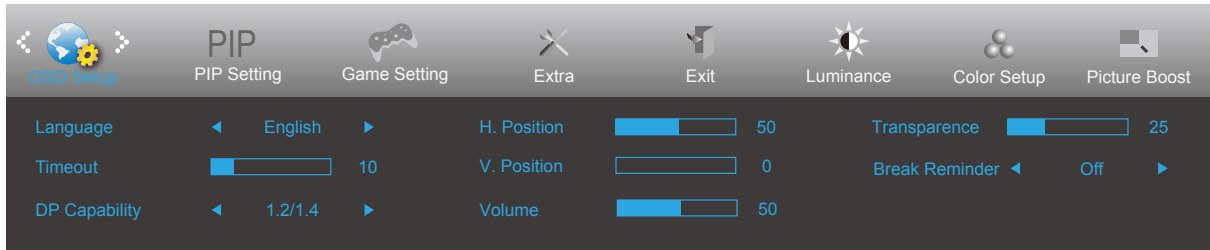



	Bright Frame (Cadru luminos)	ON (ACTIVAT)/ OFF (DEZACTIVAT)	Activare sau Dezactivare cadru luminos
	Frame Size (Dimensiune cadru)	14-100	Reglați dimensiunea cadru
	Brightness (Luminozitate)	0-100	Reglare luminozitate pentru zona amplificată
	Contrast	0-100	Reglare contrast pentru zona amplificată
	H. position (Poziție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a cadrului.
	V. position (Poziție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a cadrului.

Notă:

Reglați luminozitatea, contrastul și poziția cadrului luminos, pentru o experiență de vizionare mai bună.

OSD Setup (Configurare OSD)

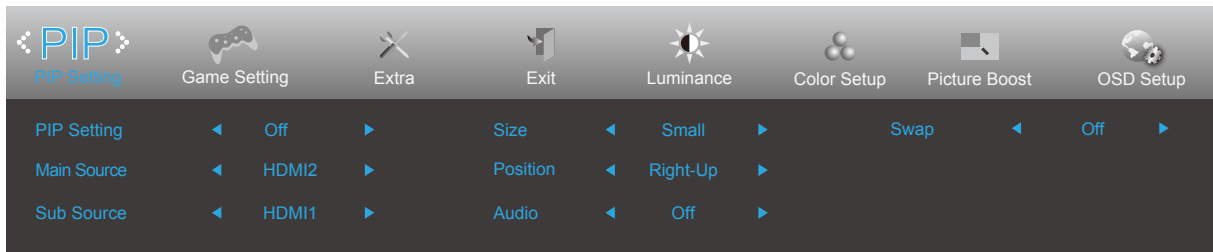


	Language (Lim-bă)		Selectați limba pentru afișarea pe ecran
	Timeout (Expira-re)	5-120	Reglați durata de expirare a afișării pe ecran.
	DP Capability (Capacitate DP)	1.1/1.2/1.4	Rețineți că doar DP1.2 acceptă funcția de sincronizare liberă
	H. position (Poziție oriz.)	0-100	Reglarea poziției a orizontală meniului OSD.
	V. Position (Poziție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a afișării pe ecran.
	Volume (Volum)	0-100	Ajustare a volumului.
	Transparence (Transparentă)	0-100	Reglați afișarea pe ecran
	Break Reminder (Memento pauză)	activat sau dezactivat	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră

Note:

În cazul în care conținutul video DP acceptă DP1.2, selectați opțiunea DP1.2 pentru parametrul DP Capability (Capacitate DP); în caz contrar, selectați opțiunea DP1.1

PIP Setting



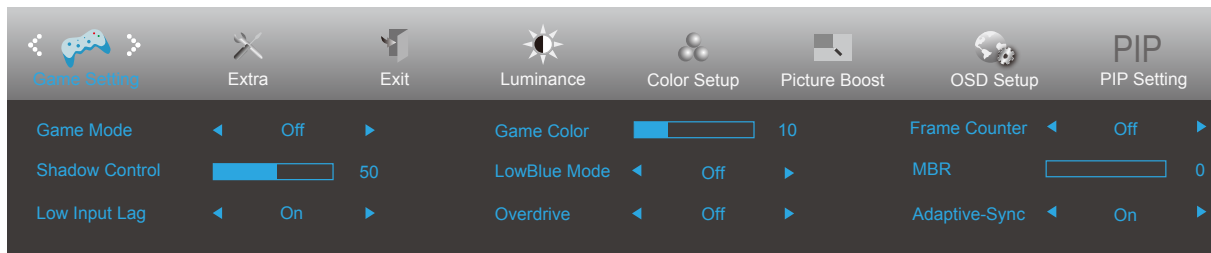
PIP	PIP Setting (Setare PIP)	Off (Dezactivat) / PIP / PBP	Dezactivați sau activați funcția PIP sau PBP.
	Main Source* (Sursă principală)		Selectați sursa pentru ecranul principal.
	Sub Source* (Sursă secundară)		Selectați sursa pentru ecranul secundar.
	Size (Dimensiune)	Small (Mic) / Middle (Mediu) / Large (Mare)	Selectați dimensiunea ecranului.
	Position (Poziție)	Right-Up (Dreapta sus)	Setați locația pentru ecran.
		Right-Down (Dreapta jos)	
		Left-Up	
		Left-Down	
Audio	On (Activat): Audio PIP	Dezactivați sau activați configurarea audio.	
	Off (Dezactivat): Canal audio principal		
Swap (Comutare)	On (Activat): Comutare	Comutați sursele pentru cele două ecrane.	
	Off (Dezactivat): nicio acțiune		


Notă:

*: Atunci când PIP/PBP este pornit, sursa de semnal DP trebuie să fie sursa primară sau secundară de intrare.

Secundar \ Principal	HDMI	DP
HDMI	V	V
DP	V	V


Game Setting (Setare joc)



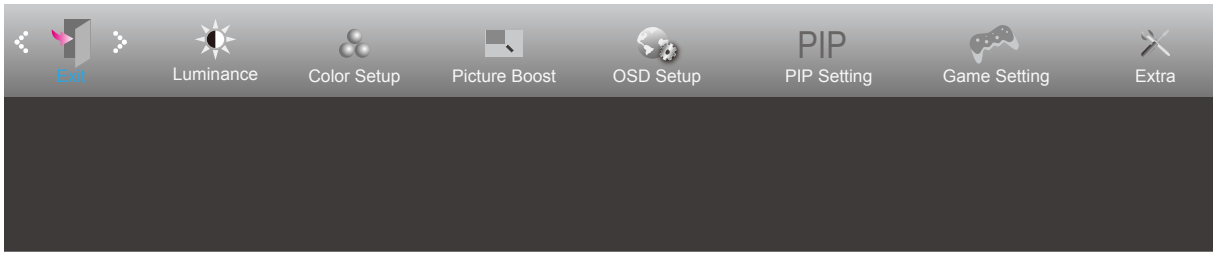
	Game Mode (Mod joc)	FPS	Pentru jocuri FPS (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate.
		RTS	Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Racing (Curse)	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
		Gamer 1 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Gamer 1 (Jucător 1).
		Gamer 2 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Gamer 2 (Jucător 1).
		Gamer 3 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Gamer 3 (Jucător 1).
		Off (Dezactivat)	Fără optimizare prin jocuri cu imagine inteligentă
	Shadow Control (Control umbre)	0-100	Setarea implicită pentru opțiunea Shadow Control (Control umbre) este 50, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 50 la 100 sau la 0 pentru a crește contrastul pentru o imagine clară. 1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 100 pentru o imagine clară. 2. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 0 pentru o imagine clară.
	Low input Lag (Întârziere redusă la intrare)	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați tamponul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare
	Game Color (Culoare joc)	0-20	Opțiunea Culoare joc vă oferă 20 de niveluri de reglare a saturației, pentru a obține o imagine mai bună
LowBlue Mode (Lumină albastră redusă)	Multimedia/Internet/Office/Reading/Off (Dezactivat)	Reduceți unda de lumină albastră prin controlul temperaturii culorii	
Overdrive (Ultra rapid)	Weak (Slab)	Reglați timpul de răspuns. (Boost can only enable in Freesync off mode)	
	Medium (Mediu)		
	Strong (Puternic)		
	Boost (Motion picture response time 1ms)		
	Off (Dezactivat)		
Frame Counter (Contor cadre)	Dezactivat / Dreapta sus / Dreapta jos / Stânga jos / Stânga sus	Display V frequency on the corner selected.	
MBR	0-20	MBR (Motion Blur Reduction) will provide 0 – 20 levels for adjusting visible motion blur.	
Adaptive-Sync	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați Adaptive-Sync.	

Extra

Extra	Exit	Luminance	Color Setup	Picture Boost	OSD Setup	PIP PIP Setting	Game Setting
Input Select	◀ Auto ▶	DDC/CI	◀ Yes ▶	Resolution : 960(H)X720(V) SDR			
Off Timer	◀ 00 ▶	Reset	◀ No ▶	H. Frequency : 56 KHz			
Image Ratio	◀ Wide ▶				V. Frequency : 75 Hz		

	Input Select (Selec-tare intrare)		Selectare sursă de semnal pentru intrare
	Off Timer (Tempori-zator oprire)	0 – 24 ore	Selectați ora la care se va dezactiva alimentarea.
	Image Ratio (Raport imagine)	Wide (Larg) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"w(16:10) / 21.5"w(16:9) / 22"w(16:10) / 23"w(16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9)	Selectați raportul la care este afișată imaginea.
	DDC/CI	Yes (Da) / No (Nu)	Activați sau dezactivați suportul DDC/CI.
	Reset (Resetați)	Yes (Da) / No (Nu)	Resetați meniul la valorile implicite.

Exit (Ieșire)



	Exit (Ieșire)		Ieșiți din meniul OSD
---	---------------	--	-----------------------

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod alimentare maximă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

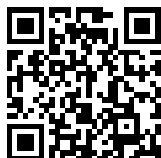
Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este APRINS	Asigurați-vă că alimentarea este PORNITĂ și că ați conectat cablul de alimentare la o priză împământată și la monitor.
Pe ecran nu apar imagini	<ul style="list-style-type: none"> • Cablul de alimentare este conectat corespunzător? Verificați conectarea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Cablul este conectat corespunzător? (Conexiune cu ajutorul cablului HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conexiune cu ajutorul cablului DP) Verificați conexiunea cablului DP. * Intrarea D-SUB/HDMI/DP nu este disponibilă pentru fiecare model. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de conectare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de conectare), porniți computerul în modul aplicabil (modul de siguranță în Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați secțiunea Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de conectare) nu apare, contactați Centrul de service sau distribuitorul. • Puteți vedea mesajul „Input Not Supported” (Intrarea nu este acceptată) pe ecran? Puteți vedea acest mesaj atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Ajustați rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. • Asigurați-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și are probleme cu imaginile remanente	Reglați valorile pentru contrast și luminozitate. Apăsăți pentru a efectua automat reglarea. Asigurați-vă că nu folosiți un cablu prelungitor sau o cutie de distribuție. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video, aflat în partea din spate.
Imaginea este instabilă, prezintă scintilații sau modele de unde	Mutați cât mai departe de monitor dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electrice. Utilizați rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul dvs. o poate accepta la rezoluția pe care o utilizați.
Monitorul este blocat în modul activ-oprit	Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția ON (Pornit). Placa video a computerului trebuie să fie bine fixată în slotul acesteia. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați funcționarea computerului apăsând pe tasta CAPS LOCK de la tastatură și uitându-vă la LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
Lipsește una din culorile principale (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer.
Imaginea de pe ecran nu este centrată și nu are dimensiunile corespunzătoare	Reglați poziția pe verticală și poziția pe orizontală sau apăsați pe tasta rapidă (AUTO).
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb).	Reglați spectrul de culoare RGB sau selectați temperatura dorită pentru culori.
Apar perturbări pe orizontala sau verticala ecranului	Folosiți modul de oprire din Windows 7/8/10 pentru a ajusta valorile pentru CLOCK (Ceas) și FOCUS (Focalizare). Apăsăți pentru a efectua automat reglarea.

Specificații

Specificații generale

Ecran	Nume model	CU34G2XE/BK		
	Sistem de acționare	LCD TFT color		
	Dimensiunea imaginii vizibile	Diagonală de 86,36 cm		
	Distanța dintre puncte	0,23175mm (oriz.) × 0,23175mm (vert.)		
	Video	Interfață HDMI, interfață DP		
	Culoarea afișajului	16,7 milioane de culori		
Altele	Interval de scanare pe orizontală	30k-160kHz(HDMI) 30k-220kHz(DP)		
	Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă)	797,22mm		
	Interval de scanare pe verticală	48-100HZ(HDMI) 48-144HZ(DP)		
	Dimensiune de scanare pe verticală (maximă)	333,72mm		
	Rezoluție prestabilită optimă	3440x1440 la 60Hz		
	Max resolution	3440x1440 la 100Hz(HDMI) 3440x1440 la 144Hz(DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Conector de intrare	HDMI/DP		
	Sursă de alimentare	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicit)	52W	
Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)		≤ 84W		
Economisire energie		<0.5W		
Caracteristici fizice	Tip de conector	HDMI/DP/Îșire căști		
	Tip cablu de semnal	Amovibil		
Specificații de mediu	Temperatură	În stare de funcționare	0°C~ 40°C	
		În stare de nefuncționare	-25°C~ 55°C	
	Umiditate	În stare de funcționare	Între 10% și 85% (fără condensare)	
		În stare de nefuncționare	Între 5% și 93% (fără condensare)	
	Altitudine	În stare de funcționare	0m~5 000m(0ft~16404ft)	
		În stare de nefuncționare	0m~12192m(0ft~40000ft)	

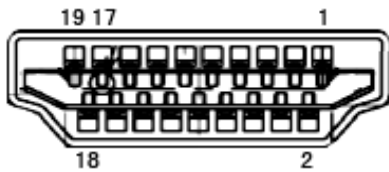


Moduri prestabilite de afișare

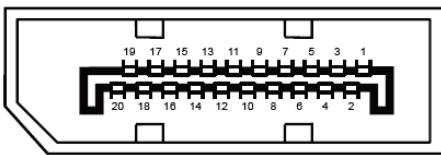
STANDARD	REZOLUȚIE(+/-1Hz)	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.020
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
	1440x900@60Hz	55.469	59.901
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.290	59.954
	1680x1050@60Hz	64.674	59.883
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
WFHD	2560x1080@60HZ	66	60
	2560x1080@50HZ	56.25	50
WQHD	3440x1440@30HZ	44.408	29.985
	3440x1440@60HZ	89.819	59.973
	3440x1440@100HZ	150.972	99.982
	3440X1440@120(DP Only)	181.2	120
	3440X1440@144(DP Only)	214.56	144
IBM MODURI			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODURI			
VGA	640x480@67Hz	35.000	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

Notă: În conformitate cu standardul VESA, poate exista o anumită eroare (+/- 1 Hz) când se calculează rata de reîmprospătare (frecvența câmpului) a diverselor sisteme de operare și plăci grafice. Pentru a îmbunătăți ompatibilitatea, rata de reîmprospătare nominală a acestui produs a fost rotunjită. Consultați produsul efectiv.

Alocări ale pinilor



Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1.	Date TMDS 2 +	9.	Date TMDS 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranare 2 date TMDS	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5 V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare în timpul funcționării
4.	Date TMDS 1 +	12.	Ceas- TMDS		
5.	Ecranare 1 date TMDS	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0 +	15.	SCL		
8.	Ecranare 0 date TMDS	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 20 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare în timpul funcționării
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnare DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acest monitor este prevăzut cu capacitatea VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitățile sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.