

**AOC**  
GAMING



Monitor LCD  
Manual do Usuário

**CU34G2XE/BK**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)  
©2023 AOC. All Rights Reserved

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

|  |    |
|--|----|
| Segurança .....                                  | 1  |
| Convenções Nacionais .....                       | 1  |
| Potência .....                                   | 2  |
| Instalação .....                                 | 3  |
| Limpeza .....                                    | 4  |
| Outro .....                                      | 5  |
| Configuração .....                               | 6  |
| Conteúdo da Caixa .....                          | 6  |
| Configuração de Suporte e Base .....             | 7  |
| Ajuste do ângulo de visão .....                  | 8  |
| Conectando o Monitor .....                       | 9  |
| Instalação do braço de fixação para parede ..... | 10 |
| Função de Adaptive-Sync .....                    | 11 |
| Ajuste .....                                     | 12 |
| Teclas de atalho .....                           | 12 |
| OSD Setting (Configuração OSD) .....             | 13 |
| Luminance (Luminância) .....                     | 14 |
| Color Setup (Configuração de cor) .....          | 15 |
| Picture Boost (Aumento de Imagem) .....          | 16 |
| OSD Setup (Configuração OSD) .....               | 17 |
| PIP Setting (Ajuste PIP) .....                   | 18 |
| Game Setting (Configurações do Jogos) .....      | 19 |
| Extra .....                                      | 20 |
| Exit (Sair) .....                                | 21 |
| Indicador de LED .....                           | 22 |
| Resolução de problemas .....                     | 23 |
| Especificação .....                              | 24 |
| Especificação Geral .....                        | 24 |
| Modos de exibição predefinidos .....             | 25 |
| Atribuições dos Pinos .....                      | 26 |
| Plug and Play .....                              | 27 |

# Segurança

## Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções usadas neste documento.

### Notas, Precauções e Alertas

Ao longo deste guia, os blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou em itálico. Estes blocos são notas, precauções e alertas, e são usados como a seguir:



**NOTA:** Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a usar melhor seu sistema de computador.



**CUIDADO:** Um CUIDADO indica risco de dano ao hardware ou perda de dados, e o informa sobre como evitar o problema.



**AVISO:** Um ALERTA indica um potencial para ferimento corporal e te informa como evitar o problema. Alguns alertas podem aparecer em formatos alternados e podem não estar acompanhados de um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do alerta é imposta pela autoridade reguladora.

## Potência

 O monitor deve ser operado somente com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de alimentação da sua casa, consulte seu revendedor ou companhia de eletricidade local.

 O monitor está equipado com uma tomada aterrada de três pinos, uma tomada com um terceiro pino (terra). Esta tomada serve apenas em uma tomada elétrica aterrada como uma característica de segurança. Se a tomada não aceitar a tomada de três pinos, chame um electricista que instale a tomada correta, ou use um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule o propósito de segurança da tomada aterrada.

 Desligue o aparelho durante uma tempestade com raios ou quando ele não será usado por longos períodos de tempo. Isso protegerá o monitor de danos devido a picos de energia.

 Não sobrecarregue as réguas de energia e cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir a operação satisfatória, use o monitor apenas com computadores listados pela UL, que possuam receptáculos apropriadamente configurados entre 100-240V CA, Min. 5A

 A tomada deve ser instalada perto do equipamento e ser facilmente acessível.

# Instalação

**!** Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar sérios danos a este produto. Use apenas com um carrinho, apoio, tripé, presilha ou mesa recomendada pelo fabricante, ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e use acessórios de montagem recomendado pelo fabricante. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

**!** Nunca empurre qualquer objeto para dentro da fenda do gabinete. Isso pode danificar as peças do circuito causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrube líquidos no monitor.

**!** Não coloque a parte frontal do produto no chão.

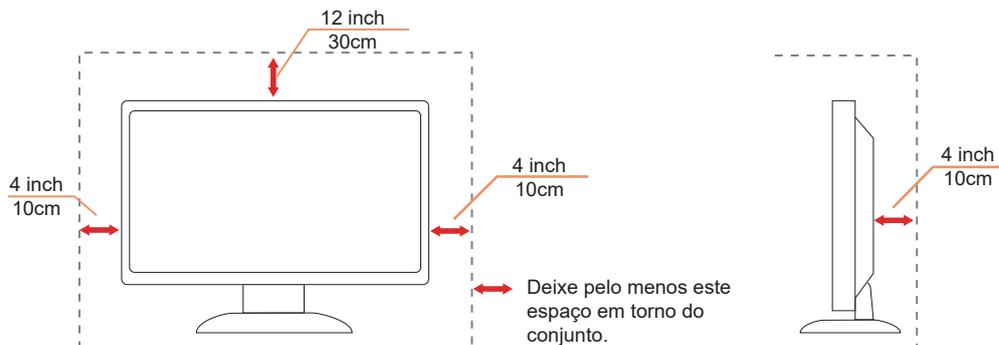
**!** Se você montar o monitor em uma parede ou prateleira, use um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

**!** Deixar algum espaço ao redor do monitor como mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser insuficiente, portanto, o superaquecimento pode causar um incêndio ou danos ao monitor.

**!** Para evitar danos potenciais, por exemplo, a descamação do painel da moldura, certifique-se que o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do monitor quando o monitor está instalado na parede ou no suporte:

## Instalado com suporte



# Limpeza

⚠ Limpe o gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.

⚠ Ao limpar, use um pano macio de algodão ou microfibr. O pano deve estar úmido e quase seco, não deixe entrar líquido no monitor.



⚠ Por favor, desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

## Outro

 Se o produto estiver emitindo um som, cheiro ou fumaça estranhos, desligue da tomada **IMEDIATAMENTE** e contate um Centro de Assistência.

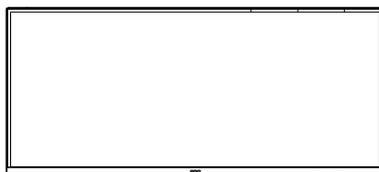
 Certifique-se que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.

 Não envolva o monitor LCD em grandes vibrações ou em alto impacto durante a operação.

 Não bata o monitor nem o deixe cair durante o funcionamento ou transporte.

# Configuração

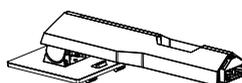
## Conteúdo da Caixa



Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DP Cable

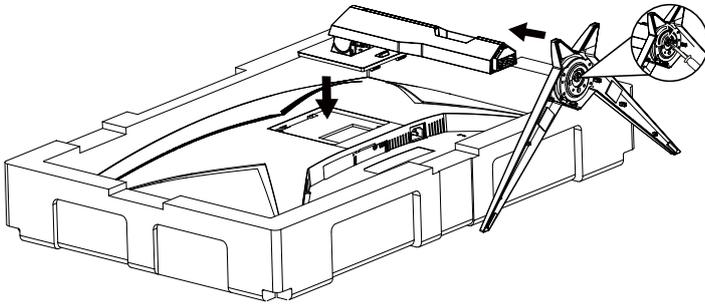
\* Nem todos os cabos de sinal (DP, HDMI Cabo) serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o agente local ou sucursal da AOC para confirmação.

## Configuração de Suporte e Base

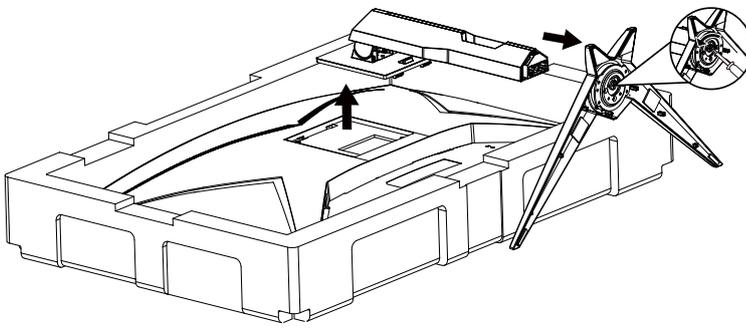
Por favor, configure ou remova a base seguindo os passos abaixo.

Por favor coloque o monitor em uma superfície macia e plana para evitar arranhar.

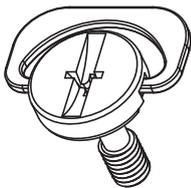
Configuração:



Remover:



Especificação para o screw base: M6\*13 mm (fio efetivo 5,5 mm)

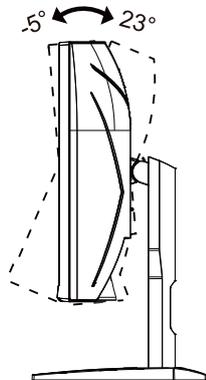


## Ajuste do ângulo de visão

Para melhor visualização, recomenda-se a olhar para a face total do monitor, e depois ajustar o ângulo do monitor conforme sua preferência.

Segure o suporte para que você não derrube o monitor quando muda o ângulo do monitor.

Você é capaz de ajustar o monitor conforme abaixo.



### NOTA:

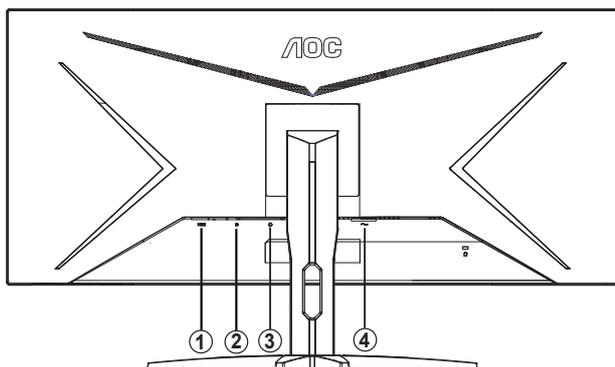
Não toque na tela LCD quando você mudar o ângulo. Pode causar danos ou quebrar a tela LCD.

### Advertência

1. Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
2. Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

# Conectando o Monitor

Conexões dos cabos na parte de trás do monitor e do computador:



1. HDMI
2. DP
3. Saída de Fone de ouvido
4. Potência

## Ligar ao PC

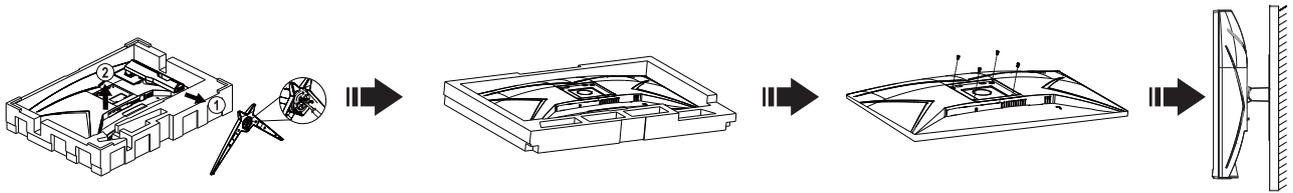
1. Conecte firmemente o cabo de alimentação à parte de trás do monitor.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo localizado na traseira do computador.
4. Conecte o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada.
5. Conecte o computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está completa. Se ele não apresentar uma imagem, consulte Solução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de conectar.

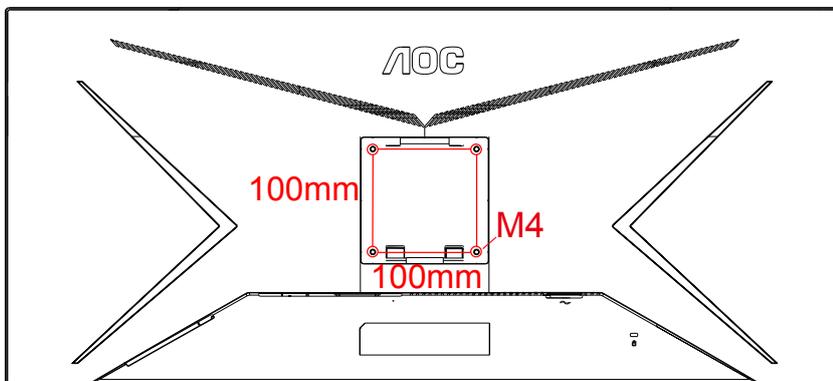
# Instalação do braço de fixação para parede

Preparação para instalação do braço de fixação para parede (opcional).

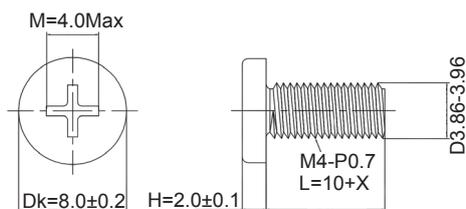


Este monitor pode ser montado num braço de fixação para parede, adquirido separadamente. Desconecte o cabo de alimentação antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

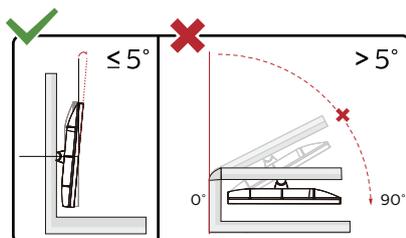
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de fixação para parede.
3. Coloque o braço de fixação para parede na parte de trás do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte de trás do monitor.
4. Insira os quatro parafusos nos furos e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço de fixação para parede (opcional) para ver as instruções de fixação na parede.



Especificação dos parafusos do pendurador de parede M4\*(10+X)mm, ( X=espessura do parêntese de montagem da parede )



Nota: os buracos de rotulagem de montagem do VESA não estão disponíveis para todos os modelos, por favor verifique com o traficante ou departamento oficial do AOC. Sempre contacte o fabricante para instalação de montagem de paredes.



\* O desenho de visualização pode diferir daqueles ilustrados.

Advertência:

1. Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para

baixo por mais de -5 graus.

2. Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

# Função de Adaptive-Sync

1. Função de Adaptive-Sync está trabalhando com DP/HDMI
2. Placa de vídeo compatível A lista recomenda é como a seguir, também pode ser verificada visitando [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Placas Gráficas

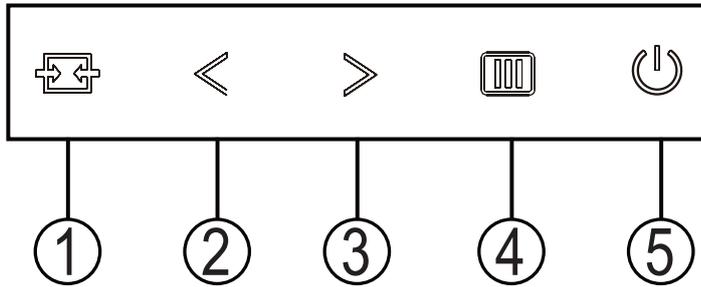
- Radeon™ RX Vega série
- Radeon™ RX 500 série
- Radeon™ RX 400 série
- Radeon™ R9/R7 300 série (série R9 370/X, R7 370/X, R7 265 exceto)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano série
- Radeon™ R9 Fury série
- Radeon™ R9/R7 200 série (série R9 270/X, R9 280/X exceto)

## Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K
-

# Ajuste

## Teclas de atalho



|   |                  |
|---|------------------|
| 1 | Fonte/Sair       |
| 2 | Modo de Jogo/<   |
| 3 | Pt de Discagem/> |
| 4 | Menu/Enter       |
| 5 | Energia          |

### Fonte/Sair

Quando o OSD está fechado, pressionar o botão Fonte/Sair será a função da tecla de atalho Fonte.

### Modo de Jogo/<

Quando não há nenhum OSD, pressione a tecla "<" para abrir função de modo de jogo, em seguida, pressione "<" ou ">" para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) baseando-se em diferentes tipos de jogos.

### Pt de Discagem/>

Quando não há OSD, pressione o botão de Ponto de mira para o menu de Ponto de mira ativo e, em seguida, pressione "<" ou ">" para ativar ou desativar o Ponto de mira.

### Menu/Enter

Pressionar o botão de Energia para ligar o monitor.

Quando não houver OSD, pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção. Pressionar o botão cerca de 2 segundos para desligar o monitor.

### Energiao

Quando não houver nenhum OSD, pressione o botão Ponto de Marcação para mostrar / ocultar o Ponto de Marcação.

# OSD Setting (Configuração OSD)

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.



1. Pressione o  botão MENU para ativar a janela OSD.
2. Pressione < ou > para navegar pelas funções. Uma vez que a função desejada estiver destacada, pressione o botão MENU para a ativar. Se há um sub-menu, pressione < ou > para navegar pelas funções do sub-menu.
3. Pressione < ou > para alterar as configurações da função selecionada. Pressione  AUTO para sair. Se você quiser ajustar qualquer outra função, repita os passos 2-3.
4. Função de Bloqueio de OSD: Para bloquear o OSD, pressione e segure o  botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione o  botão de energia para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e segure o  botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione o  botão de energia para ligar o monitor.

## Observações:

1. Se o produto tem apenas uma entrada de sinal, o item de "Seleção de Entrada" está desativado.
2. Se o tamanho da tela do produto é 4:3 ou a resolução do sinal de entrada é a resolução nativa, o item "Proporção da imagem" está desativado.
3. Uma das funções de DCR, Aumento de cor, e Aumento de imagem está ativada; as outras três funções são desligadas consequentemente.

## Luminance (Luminância)

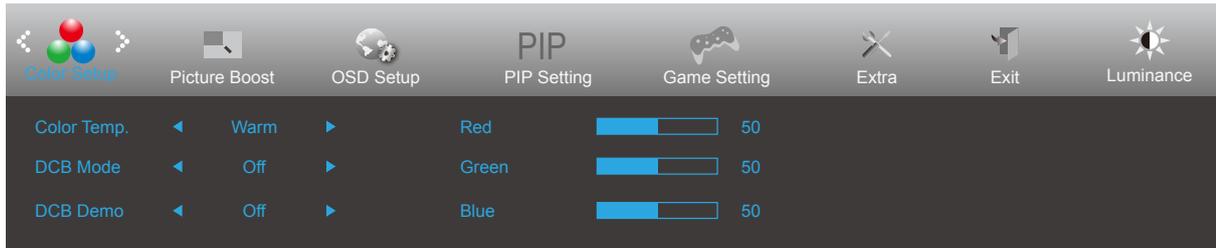


|   |                      |                   |   |                                |  |
|---|----------------------|-------------------|---|--------------------------------|--|
|  | Contrast (Contraste) | 0-100             |   | Contraste do Registro digital. |  |
|   | Brightness (Brilho)  | 0-100             |   | Ajuste da Luz de fundo         |  |
|   | Eco mode (Modo eco)  | Standard (Padrão) | <input checked="" type="checkbox"/>   |                                | Modo Padrão  |
|   |                      | Text (Texto)      |    |                                | Modo de Texto  |
|   |                      | Internet          |    |                                | Modo de Internet   |
|   |                      | Game (Jogo)       |    |                                | Modo de Jogo   |
|   |                      | Movie (Filme)     |    |                                | Modo de Filme  |
|   |                      | Sports (Esportes) |    |                                | Modo de Esportes   |
|   |                      | Reading (Leitura) |    |                                | Modo de leitura  |
|   |                      | Uniformity        |   |                                | Modo de Uniformity   |
|   | Gamma (Gama)         | Gamma1            |   |                                | Ajuste de Gamma 1  |
|   |                      | Gamma2            |   |                                | Ajuste de Gamma 2  |
|   |                      | Gamma3            |   |                                | Ajuste de Gamma 3  |
|   | DCR                  | Off (Desligar)    |   |                                | Desativar taxa de contraste dinâmico   |
|   |                      | On (Ligado)       |  |                                | Ativar taxa de contraste dinâmico  |
|   | HDR                  | Off (Desligar)    |   |                                | Adjust HDR Mode  |
|   |                      | DisplayHDR        |   |                                | Note:  |
|   |                      | HDR Imagem        |   |                                | When HDR is detected, the HDR option is displayed for adjustment. When HDR is not detected, the HDR Mode option is displayed for adjustment. |
|   |                      | HDR Cinema        |   |                                |  |
|   | HDR Mode             | Off (Desligar)    |   |                                | Adjust HDR Mode  |
| HDR Imagem  |                      |                   |   |                                |  |
| HDR Cinema  |                      |                   |   |                                |  |
| HDR Game  |                      |                   |   |                                |  |

Note:

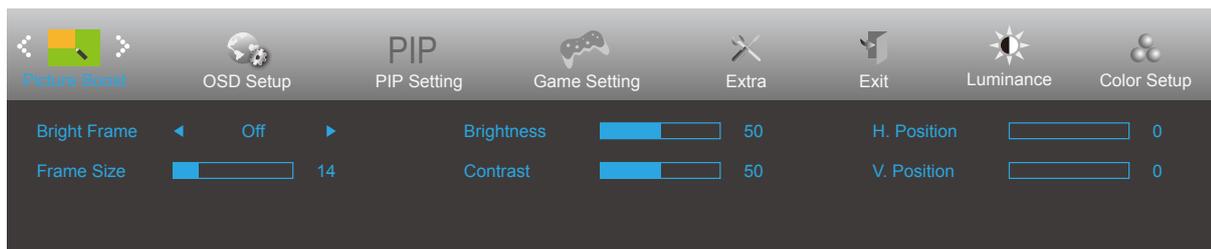
The function MBR and Overdrive Boost are available only when Adaptive-Sync is off and the vertical frequency is up to 75 Hz.

## Color Setup (Configuração de cor)



|  |                                     |                                     |  |
|--|-------------------------------------|-------------------------------------|--|
|  | Color Temp.<br>(Temperatura de cor) | Warm (Quente)                       | Lembrar temperatura de cor quente do EEPROM.     |
|  |                                     | Normal                              | Lembrar temperatura de cor normal do EEPROM.     |
|  |                                     | Cool (Frio)                         | Lembrar temperatura de cor fria do EEPROM.       |
|  |                                     | sRGB                                | Lembrar temperatura de cor sRGB do EEPROM.       |
|  |                                     | User (Usuário)                      | Lembrar Temperatura de Cor do Usuário do EEPROM. |
|  | DCB Mode<br>(Modo DCB)              | Full Enhance (Melhorar total)       | Desativar ou Ativar modo Melhora total           |
|  |                                     | Nature Skin (Pele natural)          | Desativar ou Ativar o modo de Pele natural       |
|  |                                     | Green Field (Campo Verde)           | Desativar ou Ativar modo de Campo Verde          |
|  |                                     | Sky-blue (Céu azul)                 | Desativar ou Ativar modo de Céu azul             |
|  |                                     | AutoDetect (Auto-Detecção)          | Desativar ou Ativar modo AutoDetecção            |
|  |                                     | Off (DESLIGADO)                     | Disable DCB Mode                                 |
|  | DCB Demo                            | ON (LIGADO)/<br>OFF (DESLIGADO)     | Desativar ou Ativar Demonstração                 |
|  | Red (Vermelho)                      | 0-100                               | Ganho de Vermelho do Registro digital.           |
| Green (Verde)  | 0-100                               | Ganho de Verde do Registro digital. |  |
| Blue (Azul)  | 0-100                               | Ganho de Azul do Registro digital.  |  |

## Picture Boost (Aumento de Imagem)



|   |                                 |                                 |   |
|---|---------------------------------|---------------------------------|---|
|  | Bright Frame (Quadro Brilhante) | ON (LIGADO)/<br>OFF (DESLIGADO) | Habilitar/Desabilitar a Moldura Brilhante |
|   | Frame Size (Tamanho do Quadro)  | 14-100                          | Ajuste do Tamanho da Moldura              |
|   | Brightness (Brilho)             | 0-100                           | Ajuste do Brilho para Área Aprimorada     |
|   | Contrast (Contraste)            | 0-100                           | Ajuste do Contraste para Área Aprimorada  |
|   | H. Position (Posição H.)        | 0-100                           | Ajuste da posição horizontal da Moldura.  |
|   | V. Position (Posição V.)        | 0-100                           | Ajuste da posição vertical da Moldura.    |

Nota :

Ajustar o brilho, contraste e posição do Quadro brilhante para melhor visualização.

## OSD Setup (Configuração OSD)

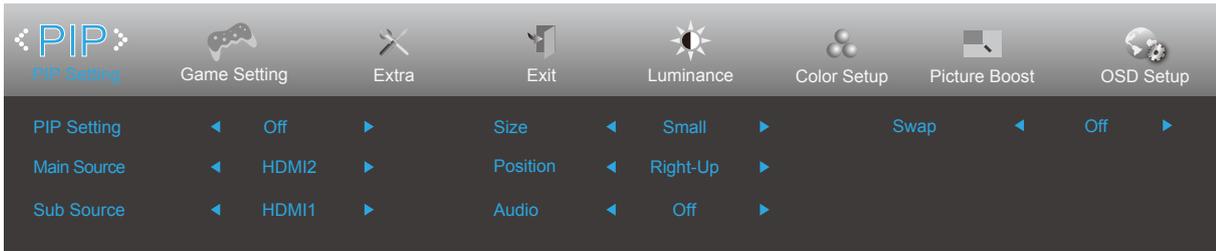


|   |                                    |                     |  |
|---|------------------------------------|---------------------|--|
|  | Language (Idioma)                  |                     | Selecionar o idioma do OSD   |
|   | Timeout (Tempo limite)             | 5-120               | Ajuste o tempo limite de OSD.  |
|   | DP Capability (Capacidade DP)      | 1.1/1.2/1.4         | Por favor notar que apenas DP1.2 suporta a função de sincronização livre |
|   | H. Position (Posição H.)           | 0-100               | Ajusta a posição horizontal do menu OSD                                  |
|   | V. Position (Posição V.)           | 0-100               | Ajuste a posição vertical de OSD.  |
|   | Volume                             | 0-100               | Ajuste de Volume.  |
|   | Transparence (Transparência)       | 0-100               | Ajuste o OSD   |
|   | Break Reminder (Lembrete de Pausa) | ligado ou desligado | Parar lembrete se o usuário trabalhar continuamente por mais de 1 hora   |

Nota:

Se o conteúdo de vídeo DP suporta DP1.2, selecione DP1.2 para Capacidade DP, caso contrário, selecione DP1.1

## PIP Setting (Ajuste PIP)



|               |                                  |   |  |
|---------------|----------------------------------|---|--|
| PIP           | PIP Setting (Configuração PIP)   | Off (Desligado) / PIP / PBP                       | Desativar ou Ativar PIP ou PBP.        |
|               | Main Source* (Fonte principal)   |   | Selecionar a fonte da tela principal.  |
|               | Sub Source* (Sub Fonte)          |   | Selecionar a fonte da tela secundária. |
|               | Size (Tamanho)                   | Small (Pequeno) / Middle (Médio) / Large (Grande) | Selecionar tamanho da tela.            |
|               | Position (Posição)               | Right-Up (Direita-acima)                          | Definir o local da tela.               |
|               |                                  | Right-Down (Direita-Baixo)                        |  |
|               |                                  | Left-Up   |  |
|               |                                  | Left-Down   |  |
| Audio (Áudio) | On (Ligado): Áudio PIP           | Desativar ou Ativar Configuração de Áudio.        |  |
|               | Off (Desligado): Áudio Principal |   |  |
| Swap (Trocar) | On (Ligado): Trocar              | Trocar a fonte de tela.                           |  |
|               | Off (Desligado): sem ação        |   |  |

Consulte a tabela abaixo para a compatibilidade da fonte de entrada principal/sub.

| Sub \ Principal | HDMI | DP |
|-----------------|------|----|
| HDMI            | V    | V  |
| DP              | V    | V  |

## Game Setting (Configurações do Jogos)



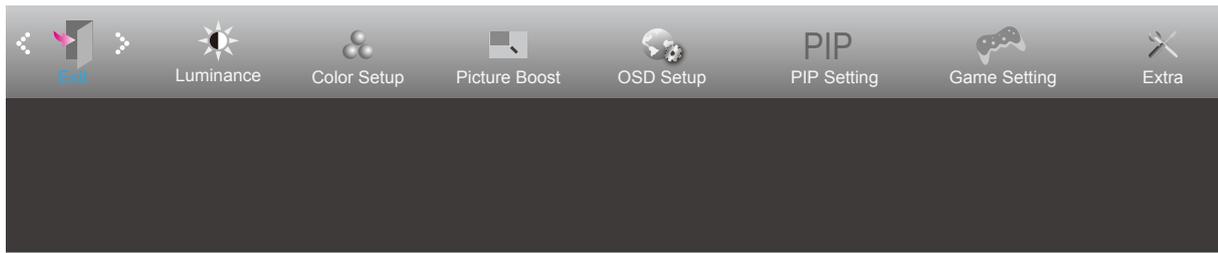
|   |  |   |   |
|---|--|---|---|
|  | Game Mode (Modo de Jogo)   | FPS   | Para jogar jogos de FPS (Atiradores primeira pessoa). Melhora os detalhes do nível de preto do tema escuro.   |
|   |  | RTS   | Para jogar RTS (Estratégia em Tempo Real). Melhora a qualidade da imagem.   |
|   |  | Racing (Corrida)  | Para jogar jogos de Corrida, Fornece tempo de resposta mais rápido e saturação de cor elevada.  |
|   |  | Gamer 1 (Jogador 1)   | Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 1.   |
|   |  | Gamer 2 (Jogador 2)   | Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 2.   |
|   |  | Gamer 3 (Jogador 3)   | Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 3.   |
|   |  | Off (Desligar)  | Sem otimização por jogo de imagem inteligente   |
|   | Shadow Control (Controle de sombra)                                | 0-100   | Controle de sombra padrão é 50, então o usuário final pode ajustar de 50 a 100 ou 0 para aumentar o contraste para imagem clara.<br>1. Se a imagem for muito escura para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 100 para imagem clara.<br>2. Se a imagem for muito branca para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 0 para imagem clara |
|   | Low input Lag (Atraso de entrada baixa)                            | On (Liga) / Off (Desligar)  | Desligue buffer de quadros para diminuir a latência de entrada  |
|   | Game Color (Cor de Jogo)   | 0-20  | Cor de Jogo fornecerá 0-20 níveis para ajustar a saturação para obter melhor imagem   |
|   | LowBlue Mode (Pouca Luz Azul)                                      | Desligado / Multimídia/Internet / Escritório / Leitura                                    | Diminua a onda de luz azul, controlando a temperatura de cor  |
|   | Overdrive  | Weak (Fraco)  | Ajustar o tempo de resposta.<br>(Boost can only enable in Freesync off mode)  |
|   |  | Medium (Médio)  |   |
|   |  | Strong (Forte)  |   |
| Boost (Aumento) (Motion picture response time 1ms)                                  |  |   |   |
| Off (Desligar)  |  |   |   |
| Contador de Quadros   | Desligado/Direita Cima/ Direita Baixo/Esquerda Cima/Esquerda Baixo | Display vertical scanning frequency   |   |
| MBR   | 0-20   | MBR (Motion Blur Reduction) will provide 0 – 20 levels for adjusting visible motion blur. |   |
| Adaptive-Sync   | Off (Desligar) / On (Ligado)                                       | Desativar ou Ativar Adaptive-Sync.  |   |

## Extra



|   |                                   |  |  |
|---|-----------------------------------|--|--|
|  | Input Select (Seleção de Entrada) |  | Selecione para o sinal de entrada            |
|   | Off Timer (Temporizador)          | 0-24 horas   | Selecionar hora para desligar DC.            |
|   | Image Ratio (Proporção da imagem) | Largura / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"w(16:10) / 21.5"w(16:9) / 22"w(16:10) / 23"w(16:9) / 23.6"W (16:9) / 24"W (16:9) / 27"W (16:9) | Selecione proporção de imagem para exibição. |
|   | DDC/CI                            | Yes (Sim)/No (Não)   | Ligar ou desligar o Suporte DDC/CI.          |
|   | Reset (Reiniciar)                 | Yes (Sim)/No (Não)   | Reiniciar o menu para o padrão.              |

## Exit (Sair)



|   |             |  |                       |
|---|-------------|--|-----------------------|
|  | Exit (Sair) |  | Sair do OSD principal |
|---|-------------|--|-----------------------|

# Indicador de LED

| Status               | Cor do LED |
|----------------------|------------|
| Modo Energia total   | Branco     |
| Modo Ativo desligado | Laranja    |

# esolução de problemas

| Problema e Pergunta  | Possível solução  |
|--|---|
| <b>LED de energia não está aceso</b>                                       | Verifique se o botão de energia está ligado e o cabo de energia está devidamente conectado a uma tomada elétrica aterrada e ao monitor.   |
| <b>Não há imagens na tela</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• O cabo de energia está corretamente ligado?<br/>Verifique a conexão do cabo de energia e o fornecimento de energia.</li> <li>• O cabo está conectado corretamente?<br/>(Conectado usando o cabo HDMI)<br/>Verifique a conexão do cabo HDMI.<br/>(Conectado usando o cabo DP)<br/>Verifique a conexão do cabo DP.<br/>* A entrada D-SUB/HDMI/DP não está disponível em todos os modelos.</li> <li>• Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para ver a tela inicial (a tela de início de sessão), que pode ser vista.<br/>Se a tela inicial (a tela de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para o 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte a configuração de resolução ideal) Se a tela inicial (a tela de início de sessão) não aparecer, contate o Centro de Assistência ou o seu representante.</li> <li>• Consegue ver “Entrada não suportada” na tela?<br/>Você pode ver esta mensagem quando o sinal da placa gráfica excede a frequência e resolução máximas que o monitor suporta corretamente.<br/>Ajuste a frequência e a resolução máxima que o monitor suporta corretamente.</li> <li>• Verifique se os drivers AOC do monitor estão instalados.</li> </ul> |
| <b>A imagem está distorcida e tem problema de fantasmas e sombreamento</b> | Ajuste os controles de contraste e brilho.<br>Pressione para ajustar automaticamente.<br>Certifique-se de que você não está usando um cabo de extensão ou um comutador. Recomendamos ligar o monitor diretamente no conector de saída da placa de vídeo na parte de trás.   |
| <b>A imagem pula, pisca ou tem padrão de onda</b>                          | Mova dispositivos elétricos que podem causar interferência elétrica o mais longe possível do monitor.<br>Use o máximo de taxa de atualização que seu monitor é capaz na resolução que você está usando.   |
| <b>Monitor não sai do modo Ativo desligado”</b>                            | O interruptor de energia do computador deve estar na posição Ligado.<br>A placa de vídeo do computador deve estar devidamente encaixada em seu slot.<br>Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador.<br>Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está dobrado.<br>Verifique se o seu computador está operacional pressionando o CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar depois de pressionar a tecla CAPS LOCK.   |
| <b>Falta uma das cores primárias (vermelho, verde, ou azul)</b>            | Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado.<br>Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador.  |
| <b>A imagem da tela não está devidamente centrada ou redimensionada</b>    | Ajuste Posição H e Posição V ou pressione a tecla de atalho (AUTO).   |
| <b>A imagem tem defeitos de cores (o branco não parece branco)</b>         | Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.  |
| <b>Distúrbios horizontais ou verticais na tela</b>                         | Use o modo desligar do Windows 7/8/10 para ajustar o CLOCK e FOCO.<br>Pressione para ajustar automaticamente.   |

# Especificação

## Especificação Geral

|                         |  |  |                             |  |
|-------------------------|--|--|-----------------------------|--|
| Painel                  | Nome de modelo                           | CU34G2XE/BK                                  |                             |  |
|                         | Sistema de acionamento                   | LCD TFT colorido                             |                             |  |
|                         | Tamanho da imagem visível                | Diagonal 86,36 cm                            |                             |  |
|                         | Espaçamento de pixel                     | 0,23175mm(H) × 0,23175mm(V)                  |                             |  |
|                         | Vídeo                                    | HDMI e interface DP                          |                             |  |
|                         | Visor colorido                           | 16,7 milhões de cores                        |                             |  |
| Outros                  | Alcance de varredura horizontal          | 30k-160kHz(HDMI)<br>30k-220kHz(DP)           |                             |  |
|                         | Tamanho de varredura horizontal (Máximo) | 797,22mm                                     |                             |  |
|                         | Alcance de varredura vertical            | 48-100HZ(HDMI)<br>48-144HZ(DP)               |                             |  |
|                         | Tamanho de varredura vertical (Máximo)   | 333.72mm                                     |                             |  |
|                         | Melhor resolução predefinida             | 3440x1440@60Hz                               |                             |  |
|                         | Max resolution                           | 3440x1440@100Hz(HDMI)<br>3440x1440@144Hz(DP) |                             |  |
|                         | Plug & Play                              | VESA DDC2B/CI                                |                             |  |
|                         | Conector de entrada                      | HDMI/DP                                      |                             |  |
|                         | Fonte de Energia                         | 100-240V~, 50/60Hz, 1,5A                     |                             |  |
|                         | Consumo de energia                       | Típico (brilho e contraste padrão)           | 52W                         |  |
|                         |  | Max. (brilho = 100, contraste = 100)         | ≤ 84W                       |  |
| Economia de Energia     |  | <0.5W  |                             |  |
| Características físicas | Tipo de conector                         | HDMI/DP/Saída de fone de ouvido              |                             |  |
| Ambiental               | Temperatura                              | Operacional                                  | 0°C~ 40°C                   |  |
|                         |  | Não operacional                              | -25°C~ 55°C                 |  |
|                         | Umidade                                  | Operacional                                  | 10% ~ 85% (não-condensação) |  |
|                         |  | Não operacional                              | 5% ~ 93% (não-condensação)  |  |
|                         | Altitude                                 | Operacional                                  | 0m~5000m(0~16404ft)         |  |
|                         |  | Não operacional                              | 0m~12192m(0~40000ft)        |  |



## Modos de exibição predefinidos

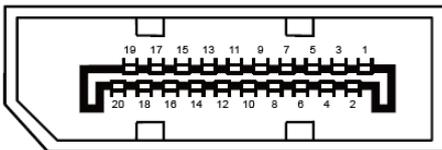
| PADRÃO           | RESOLUÇÃO (+/-1Hz)     | FREQUÊNCIA HORIZONTAL(kHz) | FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz) |
|------------------|------------------------|----------------------------|--------------------------|
| VGA              | 640x480@60Hz           | 31.469                     | 59.94                    |
|                  | 640x480@72Hz           | 37.861                     | 72.809                   |
|                  | 640x480@75Hz           | 37.5                       | 75                       |
| SVGA             | 800x600@60Hz           | 37.879                     | 60.317                   |
|                  | 800x600@72Hz           | 48.077                     | 72.188                   |
|                  | 800x600@75Hz           | 46.875                     | 75                       |
| XGA              | 1024x768@60Hz          | 48.363                     | 60.004                   |
|                  | 1024x768@70Hz          | 56.476                     | 70.069                   |
|                  | 1024x768@75Hz          | 60.023                     | 75.029                   |
| SXGA             | 1280x1024@60Hz         | 63.981                     | 60.020                   |
|                  | 1280x1024@75Hz         | 79.976                     | 75.025                   |
| WXGA+            | 1440x900@60Hz          | 55.935                     | 59.887                   |
|                  | 1440x900@60Hz          | 55.469                     | 59.901                   |
| WSXGA            | 1680x1050@60Hz         | 65.290                     | 59.954                   |
|                  | 1680x1050@60Hz         | 64.674                     | 59.883                   |
| FHD              | 1920x1080@60Hz         | 67.5                       | 60                       |
| WFHD             | 2560x1080@60HZ         | 66                         | 60                       |
|                  | 2560x1080@50HZ         | 56.25                      | 50                       |
| WQHD             | 3440x1440@30HZ         | 44.408                     | 29.985                   |
|                  | 3440x1440@60HZ         | 89.819                     | 59.973                   |
|                  | 3440x1440@100HZ        | 150.972                    | 99.982                   |
|                  | 3440X1440@120(DP Only) | 181.2                      | 120                      |
|                  | 3440X1440@144(DP Only) | 214.56                     | 144                      |
| <b>IBM MODOS</b> |                        |                            |                          |
| DOS              | 720x400@70Hz           | 31.469                     | 70.087                   |
| <b>MAC MODOS</b> |                        |                            |                          |
| VGA              | 640x480@67Hz           | 35.000                     | 66.667                   |
| SVGA             | 832x624@75Hz           | 49.725                     | 74.551                   |
| XGA              | 1024x768@75Hz          | 60.241                     | 74.927                   |

Nota: De acordo com a norma VESA, pode haver um certo erro (+/-1Hz) ao calcular a taxa de atualização (frequência de campo) de diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa nominal de atualização deste produto foi arredondada. Por favor, consulte o produto real.

## Atribuições dos Pinos



| Pino Nº | Nome do Sinal        | Pino Nº | Nome do Sinal                   | Pino Nº | Nome do Sinal        |
|---------|----------------------|---------|---------------------------------|---------|----------------------|
| 1.      | TMDS Data 2+         | 9.      | TMDS Data 0-                    | 17.     | DDC/CEC terra        |
| 2.      | TMDS Data 2 Blindado | 10.     | TMDS Clock +                    | 18.     | Energia +5 V         |
| 3.      | TMDS Data 2-         | 11.     | TMDS Clock Blindado             | 19.     | Detecção de Hot Plug |
| 4.      | TMDS Data 1+         | 12.     | TMDS Clock-                     |         |                      |
| 5.      | TMDS Data 1Blindado  | 13.     | CEC                             |         |                      |
| 6.      | TMDS Data 1-         | 14.     | Reservado (N.C. no dispositivo) |         |                      |
| 7.      | TMDS Data 0+         | 15.     | SCL                             |         |                      |
| 8.      | TMDS Data 0 Blindado | 16.     | SDA                             |         |                      |



Cabo de sinal de monitor colorido 20 pinos

| Pin Nº. | Nome do Sinal | Pin Nº. | Nome do Sinal        |
|---------|---------------|---------|----------------------|
| 1       | ML_Lane 3 (n) | 11      | TERRA                |
| 2       | TERRA         | 12      | ML_Lane 0 (p)        |
| 3       | ML_Lane 3 (p) | 13      | CONFIG1              |
| 4       | ML_Lane 2 (n) | 14      | CONFIG2              |
| 5       | TERRA         | 15      | AUX_CH (p)           |
| 6       | ML_Lane 2 (p) | 16      | TERRA                |
| 7       | ML_Lane 1 (n) | 17      | AUX_CH(n)            |
| 8       | TERRA         | 18      | Detecção de Hot Plug |
| 9       | ML_Lane 1 (p) | 19      | Retornar DP_PWR      |
| 10      | ML_Lane 0 (n) | 20      | DP_PWR               |

# Plug and Play

## Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a norma VESA DDC. Ele permite ao monitor informar o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC usado, comunicar informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal bidirecional de dados baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID sobre o canal DDC2B.