

**AOC**  
GAMING



Monitor LCD  
Panduan Pengguna

**U27G3X/BK**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Keselamatan.....	1
Ketentuan Nasional.....	1
Daya.....	2
Pemasangan.....	3
Membersihkan.....	4
Lainnya.....	5
Persiapan.....	6
Isi Kemasan.....	6
Memasang Penyangga & Dudukan.....	7
Menyesuaikan Sudut Pandang.....	8
Menyambungkan Monitor.....	9
Pemasangan di Dinding.....	10
Fungsi Adaptive-Sync.....	12
Fungsi Kompatibel G-Sync.....	13
HDR.....	14
Penyesuaian.....	15
Tombol pintas.....	15
Pengaturan OSD.....	16
Luminance (Pencahaya-an).....	17
Color Setup (Konfigurasi Warna).....	18
Picture Boost (Peningkatan Gambar).....	19
OSD Setup (Konfigurasi OSD).....	20
PIP Setting (Pengaturan PIP).....	21
Game Setting (Pengaturan Permainan).....	22
Extra (Ekstra).....	23
Exit (Keluar).....	24
Indikator LED.....	24
Mengatasi masalah.....	25
Spesifikasi.....	26
Spesifikasi Umum.....	26
Mode Tampilan Standar.....	28
Penggunaan Pin.....	29
Plug and Play.....	30

# Keselamatan

## Ketentuan Nasional

Subbagian berikut menjelaskan ketentuan notasi yang digunakan dalam dokumen ini.

### Catatan, Perhatian, dan Peringatan

Dalam panduan ini, teks dalam huruf balok mungkin akan disertai ikon dan dicetak tebal atau miring. Teks dalam huruf balok tersebut adalah catatan, perhatian, dan peringatan, serta digunakan sebagai berikut:



**CATATAN:** CATATAN menunjukkan informasi penting yang akan membantu Anda menggunakan sistem komputer secara lebih baik.





**PERHATIAN:** PERHATIAN menunjukkan kemungkinan kerusakan pada perangkat keras atau hilangnya data dan menginformasikan cara menghindari masalah tersebut.





**PERINGATAN:** PERINGATAN menunjukkan potensi bahaya fisik dan memberi tahu Anda agar menghindari masalah tersebut. Peringatan tertentu dapat muncul dalam format berbeda dan mungkin tidak dilengkapi ikon. Pada kondisi ini, tampilan khusus peringatan diwajibkan oleh otoritas hukum.


# Daya

 Monitor harus dioperasikan hanya dari jenis catu daya yang tertera pada label. Jika Anda tidak yakin tentang jenis daya yang tersedia di rumah, hubungi dealer atau kantor perusahaan listrik negara setempat.

 Monitor ini dilengkapi konektor arde tiga kaki, konektor dengan pin ketiga (pengardean). Konektor ini hanya cocok untuk stopkontak yang telah diarde karena merupakan kelengkapan keamanan. Jika stopkontak Anda tidak mendukung konektor tiga kaki, minta teknisi listrik memasang stopkontak yang sesuai atau gunakan adaptor untuk mengarde peralatan dengan aman. Jangan coba menggunakan konektor arde ini selain untuk kegunaannya.

 Lepas sambungan unit saat terjadi badai petir atau bila tidak akan digunakan dalam waktu lama. Tindakan ini akan melindungi monitor dari kerusakan akibat kejutan listrik.

 Jangan bebani stopkontak dengan terlalu banyak konektor dan kabel ekstensi. Kondisi tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

 Untuk memastikan operasional yang memuaskan, gunakan monitor hanya dengan komputer yang terdaftar di UL dengan stopkontak yang telah dikonfigurasi dengan benar dan ditandai antara 100-240V AC, Minimal 5A.

 Stopkontak harus dipasang di dekat peralatan dan harus mudah diakses.

# Pemasangan

**!** Jangan letakkan monitor ini di atas kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang tidak stabil. Jika monitor terjatuh, dapat mencederai orang dan mengakibatkan kerusakan parah pada produk ini. Gunakan hanya kereta dorong, penyangga, tripod, braket, atau meja yang disarankan produsen atau yang dijual bersama produk ini. Ikuti petunjuk dari produsen bila memasang produk dan menggunakan aksesori pemasangan yang disarankan oleh produsen. Produk dan alat pembawanya harus dipindahkan secara hati-hati.

**!** Jangan masukkan benda apapun ke dalam slot pada kabinet monitor. Tindakan tersebut dapat merusak komponen sirkuit yang mengakibatkan kebakaran atau kejutan listrik. Jangan tumpahkan cairan ke monitor.

**!** Jangan letakkan bagian depan produk ini di atas lantai.

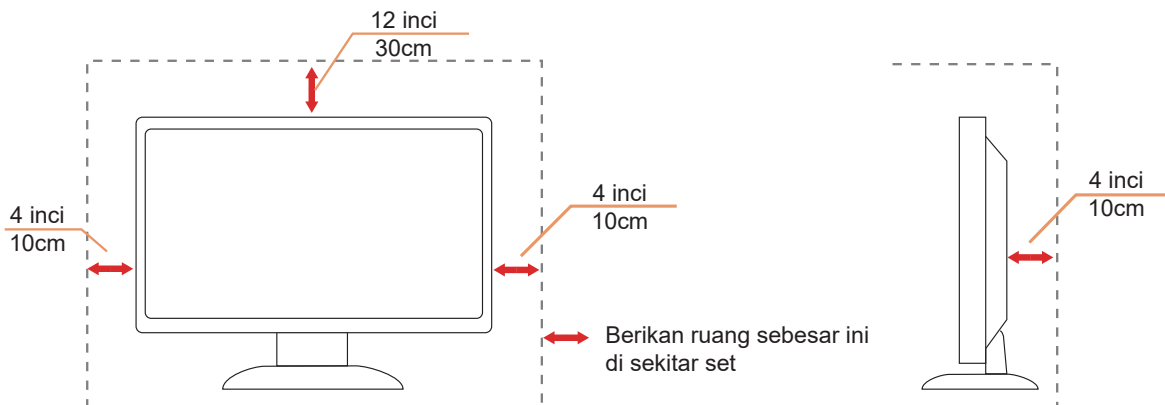
**!** Jika Anda memasang monitor di dinding atau lemari, gunakan peralatan pemasangan yang disetujui produsen, lalu ikuti petunjuk peralatan tersebut.

**!** Berikan sedikit ruang di sekitar monitor seperti ditunjukkan di bawah ini. Jika tidak, sirkulasi udara mungkin tidak cukup sehingga produk terlalu panas dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada monitor.

**!** Untuk menghindari kemungkinan kerusakan, seperti panel yang terlepas dari bezel, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat. Jika sudut kemiringan ke bawah maksimum -5 derajat terlampaui, kerusakan monitor tidak akan dilindungi oleh garansi.

Berikut adalah area ventilasi yang disarankan di sekitar monitor bila monitor dipasang di dinding atau pada penyangga:

## Dipasang dengan penyangga



## Membersihkan


⚠ Bersihkan kabinet secara rutin menggunakan kain.


⚠ Gunakan kain yang halus atau kain microfiber saat membersihkan. Kainnya hanya boleh sedikit lembap dan hampir kering, jangan biarkan cairan masuk ke dalam casing.




⚠ Lepas kabel daya sebelum membersihkan produk.

## Lainnya

 Jika produk ini mengeluarkan bau yang tidak biasa, suara atau asap, SEGERA lepas konektor daya, lalu hubungi Pusat Layanan.

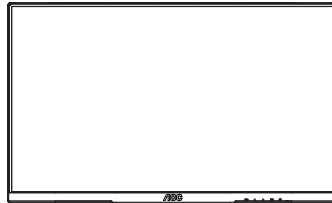
 Pastikan celah ventilasi tidak terhalang oleh meja atau tirai.

 Hindari monitor LCD dari guncangan atau benturan hebat selama pengoperasian berlangsung.

 Jangan benturkan atau jatuhkan monitor selama pengoperasian atau di perjalanan.

# Persiapan

## Isi Kemasan



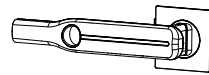
Monitor



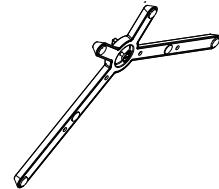
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



DP Cable

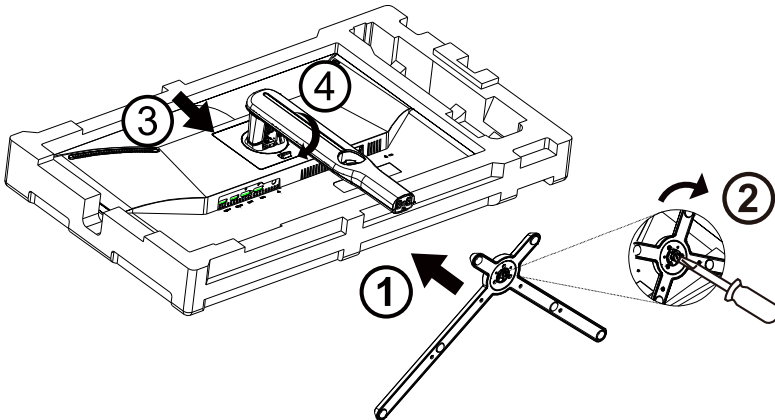
\* Tidak semua kabel sinyal tersedia untuk semua negara dan kawasan. Untuk mengkonfirmasikannya, hubungi dealer setempat atau kantor cabang AOC.



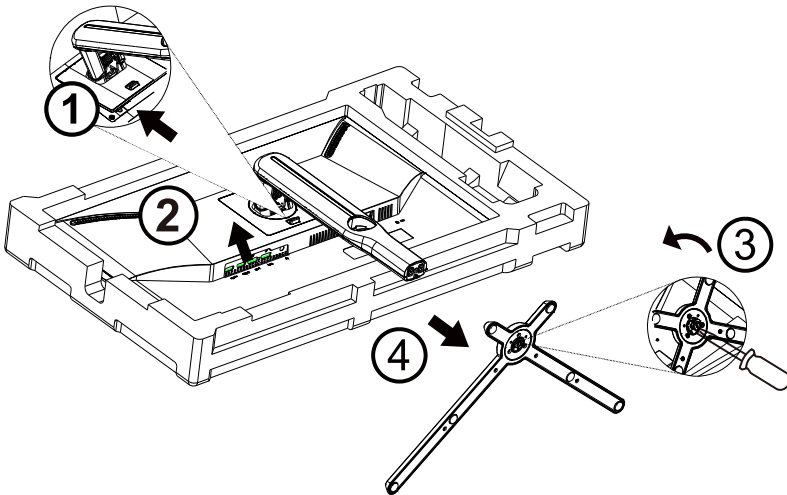
# Memasang Penyangga & Dudukan

Pasang atau lepas dudukan dengan mengikuti langkah-langkah di bawah ini.

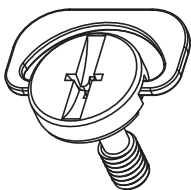
Memasang:



Melepaskan:



Spesifikasi untuk skru dasar: M6\*20mm (benang efektif 6mm)

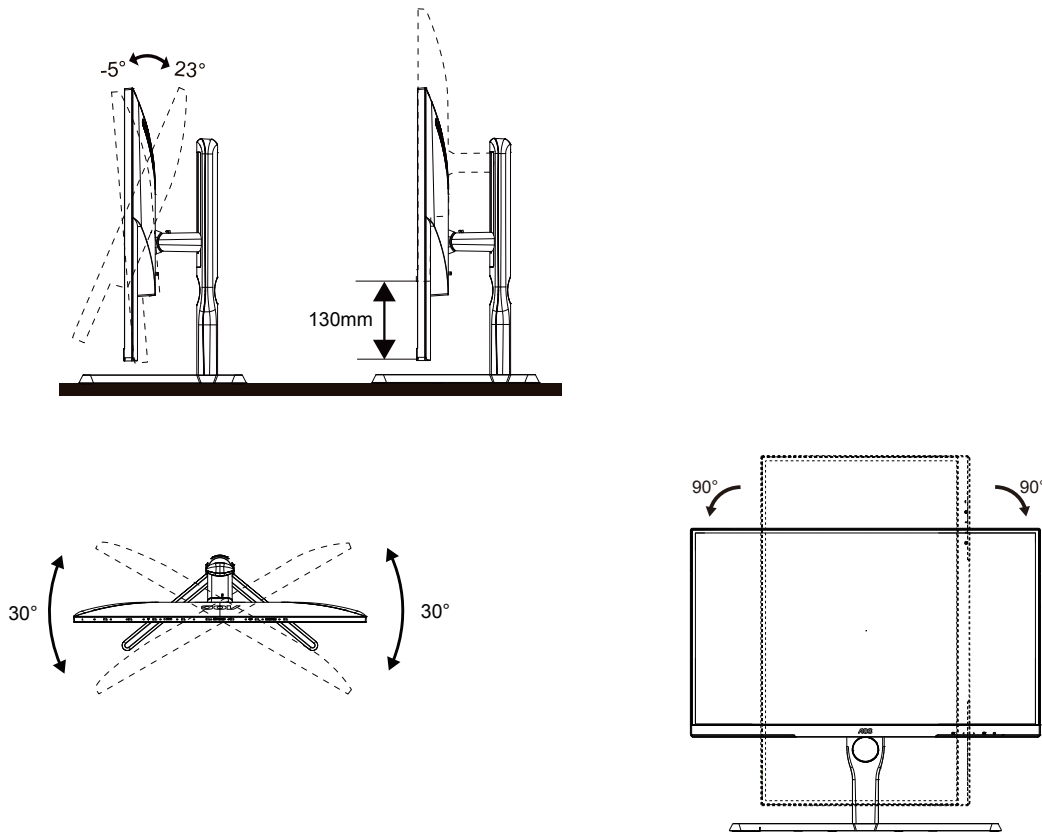


## Menyesuaikan Sudut Pandang

Untuk tampilan yang optimal, sebaiknya lihat monitor pada tampilan penuh, lalu atur sudut monitor sesuai preferensi Anda.

Pegang penyangga agar monitor tidak terjatuh saat Anda mengubah sudut monitor.

Anda dapat menyesuaikan monitor seperti di bawah ini:



### CATATAN:

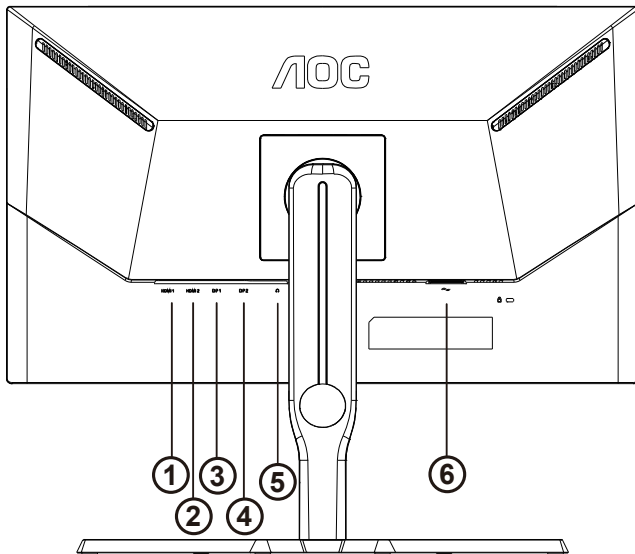
Jangan sentuh layar LCD saat Anda mengubah sudut layar. karena dapat merusak atau memecahkan layar LCD.

### Peringatan:

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari  $-5$  derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

# Menyambungkan Monitor

Sambungan Kabel Terdapat di Bagian Belakang Monitor dan Komputer:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DP1
4. DP2
5. Earphone
6. Saluran masuk

## Menyambung ke PC

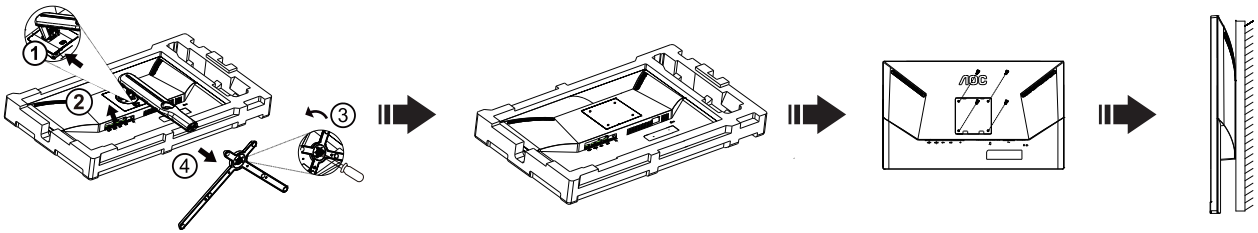
1. Sambungkan kabel daya dengan kuat ke bagian belakang monitor.
2. Matikan komputer dan lepas kabel daya.
3. Sambungkan kabel sinyal monitor ke konektor video di bagian belakang komputer.
4. Sambungkan kabel daya komputer dan monitor ke stopkontak di sekitar.
5. Hidupkan komputer dan monitor.

Jika monitor menampilkan gambar, berarti proses pemasangan telah selesai. Jika gambar tidak ditampilkan, lihat Mengatasi Masalah.

Untuk melindungi peralatan ini, selalu matikan PC dan monitor LCD sebelum menyambungkannya.

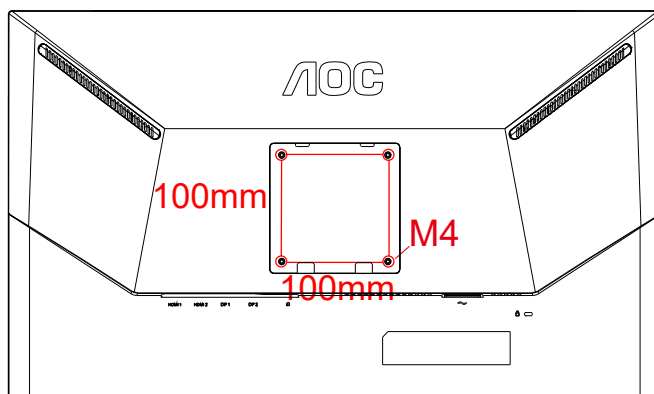
# Pemasangan di Dinding

Persiapan Memasang Lengan Pemasangan untuk di Dinding Opsional.

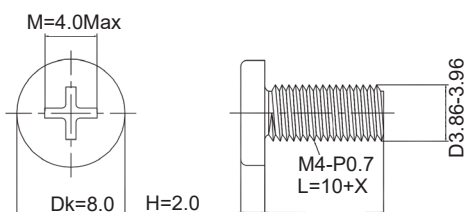


Monitor ini dapat dipasang ke lengan pemasangan untuk di dinding yang dapat dibeli terpisah. Lepas kabel daya sebelum melakukan prosedur ini. Ikuti langkah-langkah berikut:

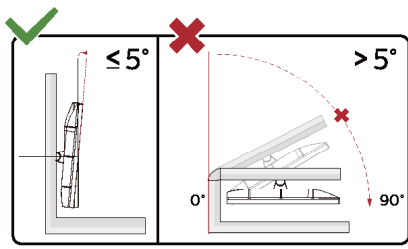
1. Lepas dudukan.
2. Ikuti petunjuk dari produsen guna memasang lengan pemasangan untuk di dinding.
3. Letakkan lengan pemasangan untuk di dinding ke bagian belakang monitor. Sejajarkan lubang-lubang pada lengan tersebut dengan dengan lubang-lubang di bagian belakang monitor.
4. Masukkan 4 sekrup ke dalam lubang tersebut, lalu kencangkan.
5. Sambungkan kembali kabel. Baca panduan pengguna yang disertakan dengan lengan pemasangan untuk di dinding opsional untuk mendapatkan petunjuk tentang cara memasangkannya ke dinding.



Spesifikasi skru penggantung dinding M4\*(10+X)mm, ( X=Keempatn gelang mount dinding )



Perhatian: lubang sekrup pemasangan VESA tidak tersedia untuk semua model, silakan periksa dengan pengedar atau departemen resmi AOC. Selalu menghubungi pabrik untuk instalasi pemasangan dinding.



\*Desain tampilan dapat berbeda dari yang diilustrasikan.

**Peringatan:**

1. Untuk menghindari kemungkinan kerusakan layar, seperti panel yang terlepas, pastikan monitor tidak miring ke bawah lebih dari -5 derajat.
2. Jangan tekan layar saat menyesuaikan sudut monitor. Pastikan Anda hanya memegang bezelnya.

# Fungsi Adaptive-Sync

1. Fungsi Adaptive-Sync berfungsi dengan DP/HDMI.
2. Kartu Grafis yang Kompatibel: Daftar yang disarankan seperti berikut, juga dapat dilihat dengan mengunjungi [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Kartu Grafis

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

## Prosesor

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

# Fungsi Kompatibel G-Sync

1. Fungsi Kompatibel G-Sync berfungsi dengan DP
2. Untuk menikmati pengalaman bermain game yang sempurna dengan G-SYNC, beli kartu GPU NVIDIA Terpisah yang mendukung G-SYNC.

## **Persyaratan sistem G-sync**

Komputer desktop yang tersambung dengan monitor G-SYNC:

Kartu grafis yang mendukung: Tampilan G-SYNC memerlukan kartu grafis NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST atau yang lebih tinggi.

Driver: R340.52 atau yang lebih tinggi

Sistem operasi:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Persyaratan sistem: DisplayPort 1.2 GPU harus didukung.

Komputer Notebook yang tersambung ke monitor G-SYNC:

Kartu grafis yang didukung: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU atau kartu grafis yang lebih tinggi

Driver: R340.52 atau yang lebih tinggi

Sistem operasi:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Persyaratan sistem: DisplayPort 1.2 yang dijalankan secara langsung dari GPU harus didukung.

Untuk informasi selengkapnya tentang NVIDIA G-SYNC, kunjungi: <https://www.nvidia.cn/>

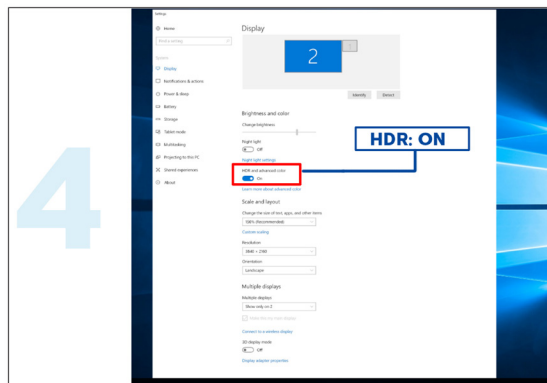
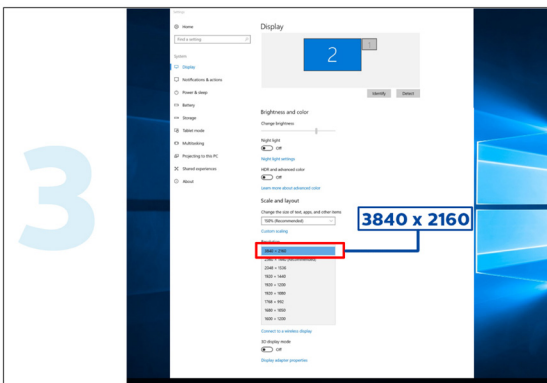
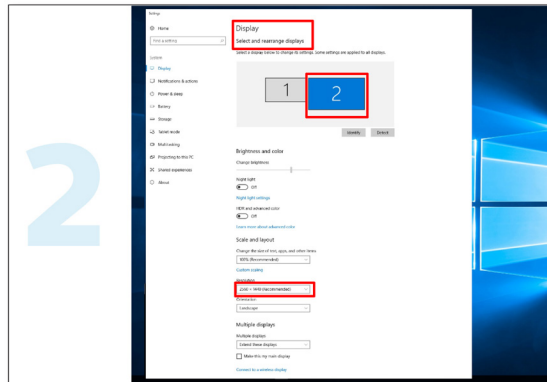
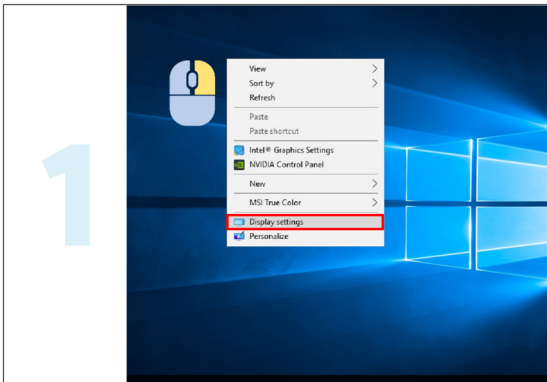
# HDR

It is compatible with input signals in HDR10 format.

The display may automatically activate the HDR function if the player and content are compatible. Please contact the device manufacturer and the content provider for information on the compatibility of your device and content. Please select “OFF” for the HDR function when you have no need for automatical activation function.

Note:

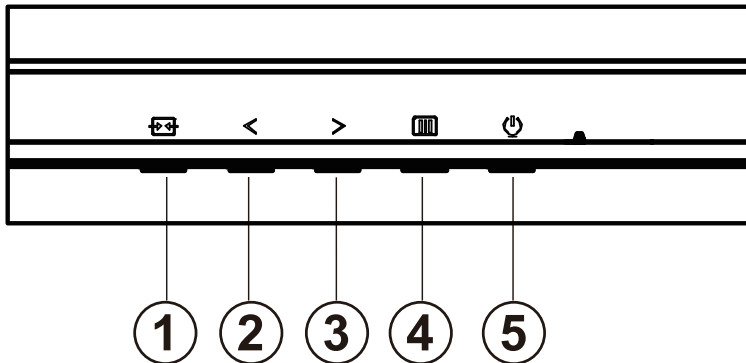
1. No special setting is needed for the DisplayPort/HDMI interface in WIN10 versions lower (older) than V1703.
2. Only the HDMI interface is available and the DisplayPort interface cannot function in WIN10 version V1703.
  - a. The display resolution is set to 3840x2160, and HDR is preset to ON. Under these conditions, the screen may slightly dim, indicating HDR has been activated.
  - b. After entering an application, the best HDR Mode can be achieved when the resolution is changed to 3840x2160 (if available).





# Penyesuaian

## Tombol pintas



1	Source (Sumber)/Exit (Keluar)
2	Mode Game/<
3	Dial Point/>
4	Menu/Enter
5	Daya

### Daya

Tekan tombol Daya untuk menghidupkan monitor.

### Menu/Enter

Bila tidak ada OSD, tekan untuk menampilkan OSD atau mengkonfirmasi pilihan.

### Mode Game/<

Bila tidak ada OSD, tekan tombol "<" untuk membuka fungsi mode game, lalu tekan tombol "<" atau ">" untuk memilih mode game (FS, RTS, Balapan, Gamer 1, Gamer 2, atau Gamer 3) berdasarkan jenis game yang berbeda.

### Dial Point/>

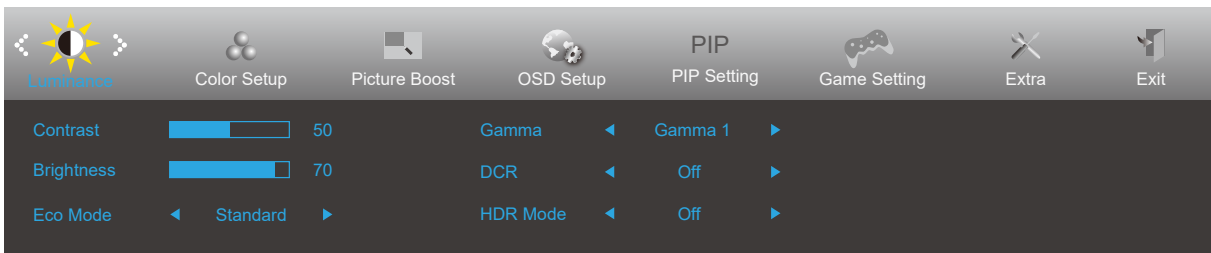
Bila OSD tidak tersedia, tekan tombol Dial Point untuk menampilkan/menyembunyikan Dial Point.









### Sumber/Keluar

Bila OSD tertutup, menekan tombol Sumber/Keluar akan menjadi fungsi tombol pintas Sumber.

# Pengaturan OSD

Petunjuk dasar dan mudah tentang tombol kontrol.

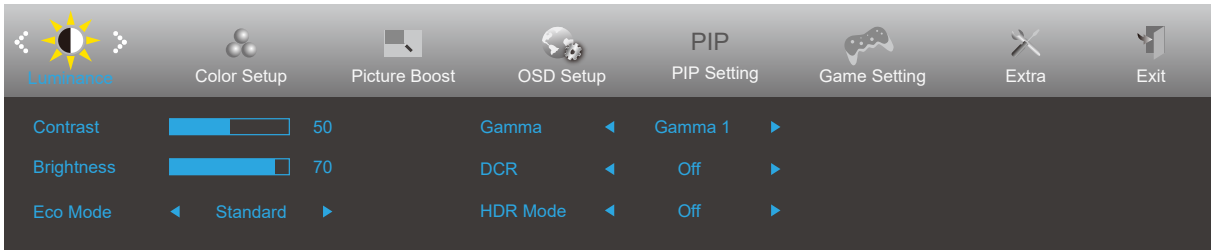











- 1). Tekan **tombol**  **MENU** untuk mengaktifkan jendela OSD.
- 2). Tekan tombol **< Kiri** atau **> Kanan** untuk menavigasi fungsi. Setelah fungsi yang diinginkan disorot, tekan **tombol**  **MENU** untuk mengaktifkannya. Tekan **< Kiri** atau **> Kanan** untuk menavigasi fungsi submenu. Setelah fungsi yang dikehendaki disorot, tekan **tombol**  **MENU** untuk mengaktifkannya.
- 3). Tekan tombol **< Kiri** atau **> Kanan** untuk mengubah pengaturan fungsi yang dipilih. Tekan **tombol**  **Keluar** untuk keluar. Jika Anda ingin menyesuaikan fungsi lain, ulangi langkah 2-3.
- 4). Fungsi Penguncian OSD: Untuk mengunci OSD, tekan terus **tombol**  **MENU** sewaktu monitor mati, lalu tekan  **tombol daya** untuk menghidupkan monitor. Untuk membuka penguncian OSD, tekan terus **tombol**  **MENU** sewaktu monitor mati, lalu tekan  **tombol daya** untuk menghidupkan monitor.

## Catatan:

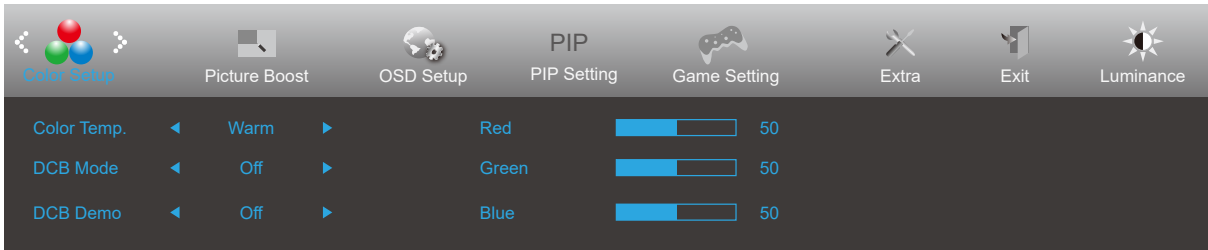
- 1). Jika produk hanya memiliki satu input sinyal, maka item "Input Select" (Pilihan Input) dinonaktifkan untuk penyesuaian.
- 2). .Jika ukuran layar produk adalah 4: 3 atau resolusi sinyal input adalah resolusi asli, maka item "Rasio Gambar" tidak valid.
- 3). Keempat keadaan mode ECO (kecuali mode standar), mode DCR, mode DCB dan sorotan jendela hanya dapat menampilkan satu status pada satu waktu.


## Luminance (Pencahayaannya)



	Contrast (Kontras)	0-100		Kontras dari Register-digital.
	Brightness (Kecerahan)	0-100		Penyesuaian Lampu Latar
	Eco mode (Mode Eco)	Standard (Standar)	<input checked="" type="checkbox"/>	Mode Standar
		Text (Teks)		Mode Teks
		Internet		Mode Internet
		Game (Permainan)		Game Mode (Mode Permainan)
		Movie (Film)		Mode Film
		Sports (Olahraga)		Mode Olahraga
		Reading (Membaca)		Mode Membaca
		Uniformity		Uniformity Mode
	Gamma	Gamma1	Menyesuaikan ke Gamma 1	
		Gamma2	Menyesuaikan ke Gamma 2	
		Gamma3	Menyesuaikan ke Gamma 3	
	DCR	Off (Tidak Aktif)		Menonaktifkan rasio kontras dinamis
		On (Aktif)		Mengaktifkan rasio kontras dinamis
	HDR	Off (Tidak Aktif)	Atur profil HDR sesuai kebutuhan penggunaan Anda. Catatan: Bila HDR terdeteksi, pilihan HDR akan ditampilkan untuk penyesuaian.	
		DisplayHDR		
		HDR Picture		
		HDR Movie		
	HDR Mode	Off (Tidak Aktif)	Adjust HDR Mode.	
HDR Picture				
HDR Movie				
HDR Game				

## Color Setup (Konfigurasi Warna)

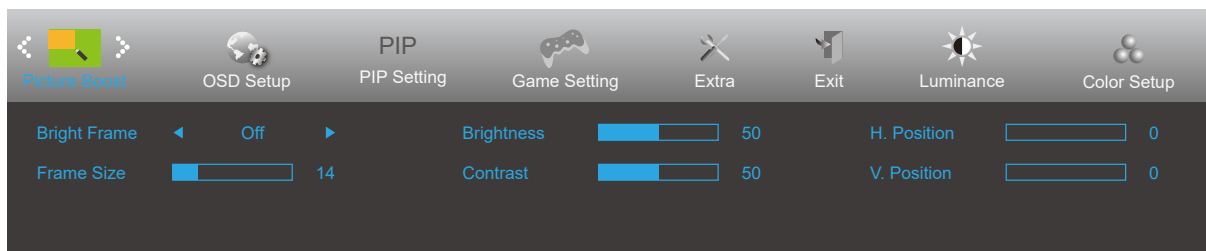


	Color Temp. (Suhu Warna)	Warm (Hangat)	Mengambil temperatur warna hangat dari EEPROM.
		Normal	Mengambil temperatur warna normal dari EEPROM.
		Cool (Sejuk)	Mengambil temperatur warna sejuk dari EEPROM.
		sRGB	Mengambil temperatur warna sRGB dari EEPROM.
		User (Pengguna)	Penambahan merah dari Register-digital. Penambahan hijau dari Register-digital. Penambahan Biru dari Register-digital.
	DCB Mode (Mode DCB)	Full Enhance (Penyempurnaan Penuh)	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Full Enhance (Penyempurnaan Penuh)
		Nature Skin (Kulit Alami)	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Nature Skin (Kulit Alami)
		Green Field (Bidang Hijau)	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Green Field (Bidang Hijau)
		Sky-blue (Langit Biru)	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Sky-blue (Langit Biru)
		AutoDetect (Deteksi Otomatis)	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode AutoDetect (Deteksi Otomatis)
		Off	Menonaktifkan atau mengaktifkan mode Off
	DCB Demo (Demo DCB)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau mengaktifkan Demo
	Red (Merah)	0-100	Penambahan merah dari Register-digital.
	Green (Hijau)	0-100	Penambahan hijau dari Register-digital.
	Blue (Biru)	0-100	Penambahan biru dari Register-digital.

catatan:

Ketika "Mode HDR" di bawah "Kecerahan" diatur ke kondisi tidak-mati, semua item dalam "Pengaturan Warna" tidak dapat disesuaikan.

## Picture Boost (Peningkatan Gambar)

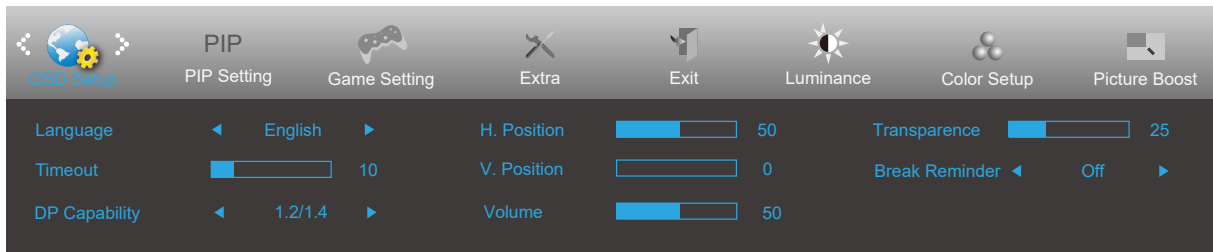



	Bright Frame (Bingkai Terang)	aktif atau tidak aktif	Menonaktifkan atau Mengaktifkan Bright Frame (Bingkai Terang)
	Frame Size (Ukuran Bingkai)	14-100	Menyesuaikan Frame Size (Ukuran Bingkai)
	Brightness (Kecerahan)	0-100	Menyesuaikan Frame Brightness (Kecerahan Bingkai)
	Contrast (Kontras)	0-100	Menyesuaikan Frame Contrast (Kontras Bingkai)
	H. Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan Frame horizontal Position (Posisi Horizontal Bingkai)
	V. Position (Posisi Vertikal)	0-100	Menyesuaikan Frame vertical Position (Posisi Vertikal Bingkai)

### Catatan:

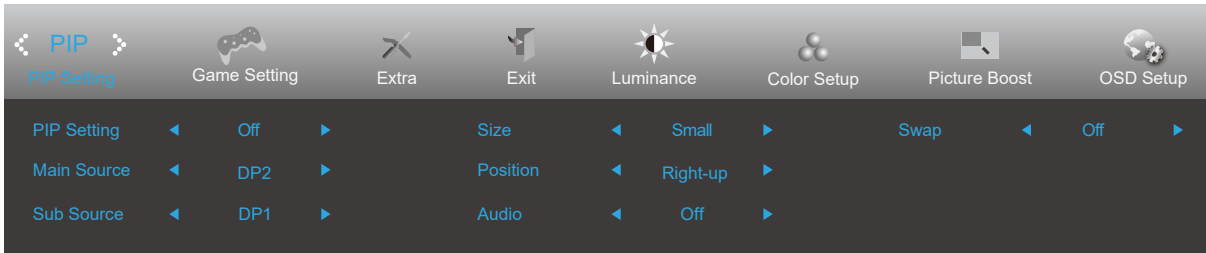
- 1). Untuk pengalaman menonton yang lebih baik, sesuaikan kecerahan, kontras, dan posisi brightening.
- 2). Ketika "Mode HDR" di bawah "Kecerahan" diatur ke kondisi tidak-mati, semua item di bawah "Pencerah Jendela" tidak dapat disesuaikan.

## OSD Setup (Konfigurasi OSD)



	Language (Bahasa)		Memilih bahasa OSD
	Timeout (Batas Waktu)	5-120	Menyesuaikan Batas Waktu OSD
	DP Capability (Kemampuan DP)	1.1/1.2/1.4	perlu diketahui bahwa hanya DP1.2 yang mendukung fungsi sinkronisasi bebas
	H. Position (Posisi Horizontal)	0-100	Menyesuaikan posisi horizontal OSD
	V. Position (Posisi Vertikal)	0-100	Menyesuaikan posisi vertikal OSD
	Volume	0-100	Pengaturan Volume.
	Transparence (Transparansi)	0-100	Menyesuaikan transparansi OSD
	Break Reminder (Peringat Jeda)	aktif atau tidak aktif	Peringat jeda jika pengguna terus bekerja selama lebih dari 1 jam

## PIP Setting (Pengaturan PIP)



PIP	PIP Setting	Off (Tidak Aktif) / PIP / PBP	Menonaktifkan atau mengaktifkan PIP atau PBP.
	Main Source (Sumber Utama)	HDMI1/HDMI2/DP1/DP2	Memilih sumber layar utama.
	Sub Source (Subsumber)	HDMI1/HDMI2/DP1/DP2	Memilih subsumber layar.
	Size (Ukuran)	Small (Kecil) / Middle (Sedang) / Large (Besar)	Memilih ukuran layar.
	Position (Posisi)	Right-up (Kanan atas)	Menetapkan lokasi layar.
		Right-down (Kanan bawah)	
		Left-up	
		Left-down	
Audio	On (Aktif): Audio PIP	Menonaktifkan atau mengaktifkan Audio Setup (Konfigurasi Audio).	
	Off (Tidak aktif): Audio Utama		
Swap (Tukar)	On (Aktif): Tukar	Menukar sumber layar.	
	Off (Tidak aktif): non aksi		

Catatan:

1) Ketika “HDR” dibawah “Kecerahan” ditetapkan ke keadaan non-off, semua item dibawah “Pengaturan PIP” tidak dapat disesuaikan.

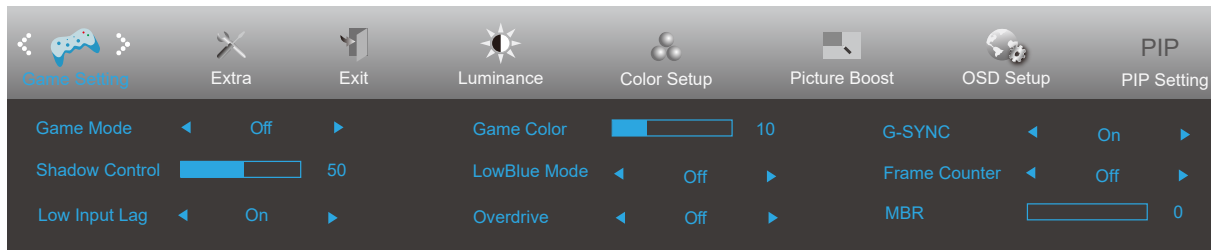
2) Ketika PBP/PIP diaktifkan, kompatibilitas layar utama/sumber input layar sekunder adalah seperti ini:


PBP		Main Source (Sumber Utama)			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub Source (Subsumber)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

PIP		Main Source (Sumber Utama)			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub Source (Subsumber)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V*
	DP2	V	V	V*	V

\*: Ketika PIP diaktifkan, jika DP1 dan DP2 keduanya adalah input sebagai sumber layar utama dan sumber layar sekunder, salah satu antarmuka DP adalah UHD 144Hz/160Hz, antarmuka DP lainnya dapat mendukung UHD 120Hz 8bit (RGB atau YCbCr 444 format) atau UHD 144Hz 8bit (YCbCr 422 atau 420 format).

## Game Setting (Pengaturan Permainan)



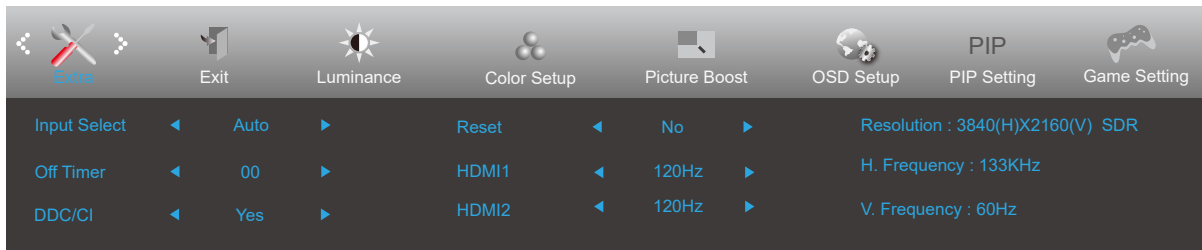
	Game Mode (Mode Permainan)	FPS	Untuk bermain game FPS (first Person Shooters). Meningkatkan detail level warna hitam pada tema gelap.
		RTS	Untuk bermain RTS (Strategi Real Time). Tingkatkan kualitas gambar.
		Racing (Balapan)	Untuk bermain game Balapan, menghadirkan waktu respons tercepat dan saturasi warna tinggi.
		Gamer 1 (Pemain 1)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 1.
		Gamer 2 (Pemain 2)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 2.
		Gamer 3 (Pemain 3)	Pengaturan preferensi pengguna disimpan sebagai Pemain 3.
		Off (tidak aktif)	Tidak ada optimalisasi oleh game Smart image
	Shadow Control (Kontrol Bayangan)	0-100	Default Shadow Control (Kontrol Bayangan) adalah 50, pengguna akhir dapat menyesuaikan dari 50 ke 100 atau 0 untuk meningkatkan kontras agar gambar jernih. 1. Jika gambar terlalu gelap untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 100 untuk gambar jernih. 2. Jika gambar terlalu terang untuk dilihat secara detail, sesuaikan dari 50 ke 0 untuk gambar jernih
	Low input Lag (Lag input rendah)	On (Aktif)/Off (Tidak Aktif)	Menonaktifkan buffer frame untuk menurunkan lag input
	Game Color (Warna Permainan)	0-20	Warna Game akan memberikan tingkat 0-20 untuk menyesuaikan saturasi agar gambar lebih jernih.
	LowBlue Mode (Mode LowBlue)	Off (Tidak Aktif)/Multimedia/Internet/Office/Reading (Baca)	Menurunkan gelombang cahaya biru dengan mengendalikan suhu warna.
	Overdrive	Weak (Lemah)	Menyesuaikan waktu respons.
		Medium (Sedang)	
		Strong (Kuat)	
		Boost	
Off (Tidak Aktif)			
G-SYNC	On (Aktif)/Off (Tidak Aktif)	Nonaktifkan atau Aktifkan G-SYNC/Adaptive-Sync.	
Penghitung Frame	Off (Tidak Aktif)/Right-Up (Kanan Atas)/Right-Down (Kanan Bawah)/Left-Down (Kiri Bawah)/Left-Up (Kiri Atas)	Menampilkan frekuensi V di sudut layar yang dipilih	
MBR	0-20	Sesuaikan Pengurangan Buram Gambar.	


### Catatan:

Ketika "Mode HDR" di bawah "Kecerahan" diatur ke status tidak-mati, "Mode Game", "Kontrol Bidang Gelap", dan item "Nada Game" di bawah "Pengaturan Game" tidak dapat disesuaikan.

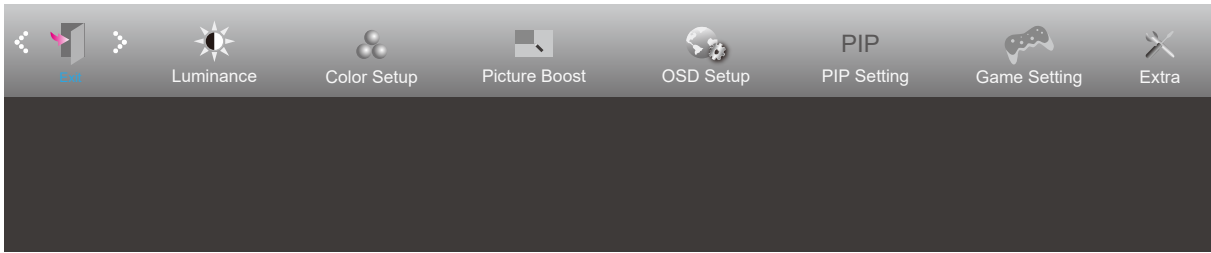


## Extra (Ekstra)



	Input Select (Pilihan Input)		Memilih Sumber Sinyal Input
	Off Timer (Timer mati)	0-24 jam	Memilih waktu penonaktifan DC
	DDC/CI	ya atau tidak	Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DDC/CI
	Reset (Atur Ulang)	ya atau tidak	Mengatur ulang menu ke default.
	HDMI1	120Hz/144Hz	Ketika menghubungkan konsol permainan atau pemain DVD, tetapkan HDMI ke 120Hz.
	HDMI2	120Hz/144Hz	Ketika menghubungkan konsol permainan atau pemain DVD, tetapkan HDMI ke 120Hz.

## Exit (Keluar)



	Exit (Keluar)		Keluar dari OSD utama
---	---------------	--	-----------------------

## Indikator LED

Status	Warna LED
Mode Daya Penuh	Putih
Mode Aktif-mati	Oranye

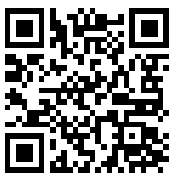
# Mengatasi masalah

Masalah & Pertanyaan	Kemungkinan Solusi
<b>LED Daya Tidak Menyala</b>	Pastikan tombol daya dalam keadaan hidup dan kabel daya telah tersambung dengan benar ke stopkontak yang telah diarde dan ke monitor.
<b>Tidak ada gambar di layar</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apakah kabel daya tersambung dengan benar? Periksa sambungan kabel daya dan catu daya.</li> <li>• Apakah kabel telah tersambung dengan benar? (Tersambung menggunakan kabel D-SUB) Periksa sambungan kabel D-SUB. (Tersambung menggunakan kabel HDMI) Periksa sambungan kabel HDMI. (Tersambung menggunakan kabel DP) Periksa sambungan kabel DP * Input D-SUB/HDMI/DP tidak tersedia pada setiap model.</li> <li>• Jika daya dalam kondisi hidup, boot ulang komputer untuk melihat layar awal (layar login). Jika layar awal (layar login) muncul, jalankan boot komputer dalam mode aktif (mode aman untuk Windows 7/8/10), lalu ubah frekuensi kartu video. (Lihat Pengaturan Resolusi Optimal) Jika layar awal (layar login) tidak muncul, hubungi Pusat Layanan atau dealer Anda.</li> <li>• Apakah "Input Not Supported" (Input Tidak Didukung) terlihat di layar? Anda dapat melihat pesan ini bila sinyal dari kartu video melebihi resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar. Sesuaikan resolusi dan frekuensi maksimum yang dapat ditangani monitor dengan benar.</li> <li>• Pastikan AOC Monitor Driver telah terinstal.</li> </ul>
<b>Gambar Tidak Jelas dan Berbayang</b>	Sesuaikan kontrol kontras dan kecerahan. Tekan untuk menyesuaikannya secara otomatis. Pastikan Anda tidak menggunakan kabel ekstensi atau switch box. Sebaiknya sambungkan monitor langsung ke konektor output kartu video yang terdapat di bagian belakang.
<b>Gambar Memantul, Berkedip, atau Muncul Pola Bergelombang Pada Gambar</b>	Pindahkan perangkat listrik yang dapat mengakibatkan interferensi listrik sejauh mungkin dari monitor. Gunakan kecepatan refresh maksimum yang dimiliki monitor pada resolusi yang sedang digunakan.
<b>Monitor terkunci dalam mode Aktif-Mati</b>	Tombol daya komputer harus dalam posisi hidup. Kartu video pada komputer harus terpasang tepat pada slotnya. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer. Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang tertekuk. Pastikan komputer telah beroperasi dengan menekan tombol Caps Lock pada keyboard sekaligus melihat LED Caps Lock. LED harus menyala atau mati setelah Anda menekan tombol CAPS LOCK.
<b>Salah satu warna utama tidak muncul (MERAH, HIJAU, atau BIRU)</b>	Periksa kabel video monitor, lalu pastikan tidak ada pin yang rusak. Pastikan kabel video pada monitor tersambung dengan benar ke komputer.
<b>Gambar layar tidak berada di tengah atau berukuran tepat</b>	Sesuaikan Posisi Horizontal dan Posisi Vertikal atau tekan tombol pintas (Otomatis).
<b>Gambar memiliki warna yang cacat (putih tidak terlihat putih)</b>	Sesuaikan warna RGB atau pilih temperatur warna yang dikehendaki.
<b>Terjadi gangguan horizontal atau vertikal pada layar</b>	Gunakan mode penonaktifan Windows 7/8/10 untuk menyesuaikan CLOCK dan FOKUS. Tekan untuk menyesuaikannya secara otomatis.
<b>Peraturan &amp; Layanan</b>	Silakan rujuk pada Informasi Peraturan & Layanan yang ada dalam petunjuk di CD atau di <a href="http://www.aoc.com">www.aoc.com</a> (untuk mencari model yang Anda beli di negara Anda dan mencari Informasi Peraturan & Layanan yang ada di halaman Dukungan.)

# Spesifikasi

## Spesifikasi Umum

Panel	Nama model	U27G3X/BK		
	Sistem kendali	LCD TFT Berwarna		
	Ukuran Gambar yang Terlihat	68,4cm diagonal		
	Jarak piksel	0,15525mm (H) × 0,15525mm (V)		
	Warna Layar	1,07B warna <sup>[1]</sup>		
Lainnya	Rentang pindai horizontal	30k-255kHz		
	Ukuran pindai horizontal (Maksimum)	596.16 mm		
	Rentang pindai vertikal	48-144Hz(HDMI) 48-160Hz(DP)		
	Ukuran Pindai Vertikal (Maksimum)	335.34 mm		
	Resolusi standar optimal	3840x2160@60Hz		
	Resolusi maks	3840x2160@144Hz(HDMI) 3840x2160@160Hz <sup>[2]</sup> (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Catu daya	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Pemakaian daya	Normal (kecerahan dan kontras standar)	32W	
		Maks. (kecerahan = 100, kontras =100)	≤ 73W	
Mode siaga		≤ 0.5W		
Karakteristik Fisik	Tipe konektor	HDMIx2/ DPx2/ Earphone keluar		
	Tipe Kabel Sinyal	Dapat dilepas		
Lingkungan	Suhu	Beroperasi	0°C~ 40°C	
		Tidak beroperasi	-25°C~ 55°C	
	Kelembapan	Beroperasi	10% hingga 85% (tanpa kondensasi)	
		Tidak beroperasi	5% hingga 93% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	Beroperasi	0~ 5000 m (0~ 16404 kaki)	
		Tidak beroperasi	0~ 12.192 m (0~ 40.000 kaki)	



Catatan:

[1] : Nomor maksimum warna yang didukung oleh produk ini adalah 1,07 miliar. Kondisi pengaturan terdaftar di tabel berikut (karena batasan output dari beberapa kartu grafik, mungkin ada perbedaan) :

Signal Version Color Format Color Bit State	HDMI2.1		DP1.4+DSC	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
UHD 160Hz 10 bpc	\	\	OK	OK
UHD 160Hz 8 bpc	\	\	OK	OK
UHD 144Hz 10 bpc	\	Support (some NVIDIA chipset graphics cards)	OK	OK
UHD 144Hz 8 bpc	\	OK	OK	OK
UHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK
UHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK

UHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK
UHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK
Low resolution 8 bpc/10 bpc	Support (some AMD chipset graphics cards)	OK	OK	OK

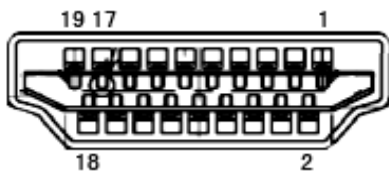
[2] : input sinyal DP. Untuk mencapai UHD 144Hz/160Hz, kartu grafik yang mendukung DSC harus digunakan. Silakan kunjungi situs pabrikan kartu grafik untuk dukungan DSC

## Mode Tampilan Standar

Standar	RESOLUSI(+/-1Hz)	FREKUENSI HORIZONTAL (KHz)	FREKUENSI VERTIKAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WSXGA	1680x1050@60Hz	64.674	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
***	1920x2160@60Hz	133.293	59.988
UHD(HDMI Only)	3840x2160 @30Hz	67.5	30
UHD	3840x2160 @60Hz	133.3	60
	3840x2160 @75Hz	166.652	75
	3840x2160 @100Hz	222.2	100.001
	3840x2160 @120Hz	266.653	120.006
	3840x2160 @144Hz	319.994	143.989
	3840x2160 @160Hz (DP)	355.52	159.992
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

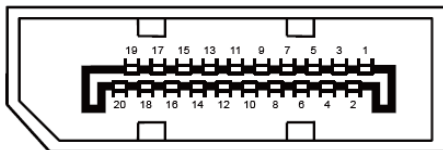
Catatan: Berdasarkan standar VESA, kesalahan tertentu (+/-1Hz) dapat terjadi saat menghitung laju penyegaran (refresh rate) pada beberapa sistem operasi dan kartu grafis. Nilai laju penyegaran (refresh rate) produk ini telah dibulatkan untuk meningkatkan kompatibilitas. Gunakan produk yang sebenarnya sebagai acuan.

## Penggunaan Pin



Kabel Sinyal Layar Warna 19-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC Arde
2.	TMDS Data 2 Shield	10.	TMDS Clock+	18.	Daya +5V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Deteksi Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Shield	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Dilindungi (N.C. pada perangkat)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Shield	16.	SDA		



Kabel Sinyal Layar Warna 20-Pin

No. Pin	Nama Sinyal	No. Pin	Nama Sinyal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	KONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	KONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Deteksi Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR Balik
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Fitur Plug & Play DDC2B

Monitor ini dilengkapi kemampuan VESA DDC2B berdasarkan standar VESA DDC STANDARD. Fitur ini memungkinkan monitor menginformasikan identitasnya kepada sistem host dan, tergantung pada tingkat DDC yang digunakan, menyampaikan informasi tambahan tentang kemampuan tampilannya.

DDC2B adalah kanal data dua arah berdasarkan protokol I2C. Sistem host dapat meminta informasi EDID melalui kanal DDC2B.