

AOC
GAMING



Monitor LCD
Manual do Usuário

U27G3X/BK

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved.

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Segurança	1
Convenções Nacionais	1
Potência	2
Instalação	3
Limpeza	4
Outro	5
Configuração	6
Conteúdo da Caixa	6
Configuração de Suporte e Base	7
Ajuste do ângulo de visão	8
Conectando o Monitor	9
Instalação do braço de fixação para parede	10
Função de Adaptive-Sync	12
Função compatível com G-SYNC	13
HDR	14
Ajuste	15
Teclas de atalho	15
OSD Setting (Configuração OSD)	16
Luminance (Luminância)	17
Color Setup (Configuração de cor)	18
Picture Boost (DCB - Picture Boost)	19
OSD Setup (Configuração do Menu OSD)	20
PIP Setting (Configuração PIP)	21
Game Setting (Configuração de Jogo)	22
Extra (Itens Adicionais)	23
Exit (Sair)	24
Indicador de LED	24
Resolução de problemas	25
Especificação	26
Especificação Geral	26
Modos de exibição predefinidos	28
Atribuições dos Pinos	29
Plug and Play	30

Segurança

Convenções Nacionais

As subseções a seguir descrevem as convenções usadas neste documento.

Notas, Precauções e Alertas

Ao longo deste guia, os blocos de texto podem ser acompanhados por um ícone e impressos em negrito ou em itálico. Estes blocos são notas, precauções e alertas, e são usados como a seguir:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a usar melhor seu sistema de computador.



CUIDADO: Um CUIDADO indica risco de dano ao hardware ou perda de dados, e o informa sobre como evitar o problema.



AVISO: Um ALERTA indica um potencial para ferimento corporal e te informa como evitar o problema. Alguns alertas podem aparecer em formatos alternados e podem não estar acompanhados de um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do alerta é imposta pela autoridade reguladora.

Potência

 O monitor deve ser operado somente com o tipo de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver certeza do tipo de alimentação da sua casa, consulte seu revendedor ou companhia de eletricidade local.

 O monitor está equipado com uma tomada aterrada de três pinos, uma tomada com um terceiro pino (terra). Esta tomada serve apenas em uma tomada elétrica aterrada como uma característica de segurança. Se a tomada não aceitar a tomada de três pinos, chame um electricista que instale a tomada correta, ou use um adaptador para aterrar o aparelho com segurança. Não anule o propósito de segurança da tomada aterrada.

 Desligue o aparelho durante uma tempestade com raios ou quando ele não será usado por longos períodos de tempo. Isso protegerá o monitor de danos devido a picos de energia.

 Não sobrecarregue as régua de energia e cabos de extensão. A sobrecarga pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir a operação satisfatória, use o monitor apenas com computadores listados pela UL, que possuam receptáculos apropriadamente configurados entre 100-240V CA, Min. 5A

 A tomada deve ser instalada perto do equipamento e ser facilmente acessível.

Instalação

! Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, pode ferir uma pessoa e causar sérios danos a este produto. Use apenas com um carrinho, apoio, tripé, presilha ou mesa recomendada pelo fabricante, ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante ao instalar o produto e use acessórios de montagem recomendado pelo fabricante. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

! Nunca empurre qualquer objeto para dentro da fenda do gabinete. Isso pode danificar as peças do circuito causando incêndio ou choque elétrico. Nunca derrube líquidos no monitor.

! Não coloque a parte frontal do produto no chão.

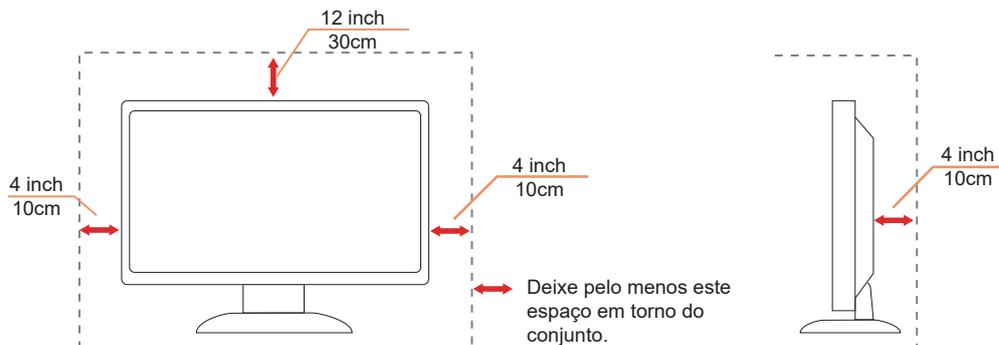
! Se você montar o monitor em uma parede ou prateleira, use um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções do kit.

! Deixar algum espaço ao redor do monitor como mostrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar pode ser insuficiente, portanto, o superaquecimento pode causar um incêndio ou danos ao monitor.

! Para evitar danos potenciais, por exemplo, a descamação do painel da moldura, certifique-se que o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus. Se o ângulo máximo de inclinação para baixo de -5 graus for excedido, os danos no monitor não serão cobertos pela garantia.

Veja abaixo as áreas de ventilação recomendadas ao redor do monitor quando o monitor está instalado na parede ou no suporte:

Instalado com suporte



Limpeza

⚠ Limpe o gabinete regularmente com um pano macio umedecido em água.

⚠ Ao limpar, use um pano macio de algodão ou microfibr. O pano deve estar úmido e quase seco, não deixe entrar líquido no monitor.



⚠ Por favor, desconecte o cabo de alimentação antes de limpar o produto.

Outro

 Se o produto estiver emitindo um som, cheiro ou fumaça estranhos, desligue da tomada **IMEDIATAMENTE** e contate um Centro de Assistência.

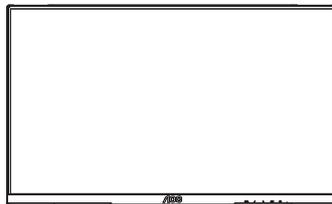
 Certifique-se que as aberturas de ventilação não estão bloqueadas por uma mesa ou cortina.

 Não envolva o monitor LCD em grandes vibrações ou em alto impacto durante a operação.

 Não bata o monitor nem o deixe cair durante o funcionamento ou transporte.

Configuração

Conteúdo da Caixa



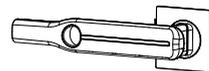
Monitor



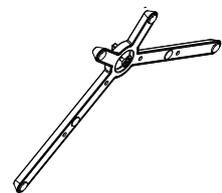
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



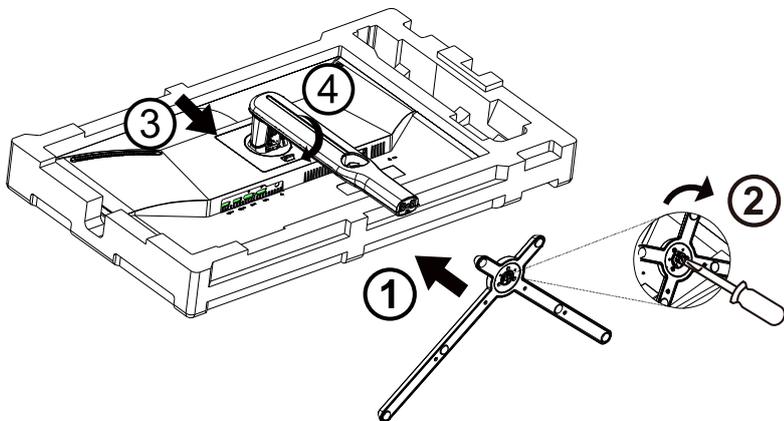
DP Cable

* Nem todos os cabos de sinal serão fornecidos para todos os países e regiões. Por favor, consulte o agente local ou sucursal da AOC para confirmação.

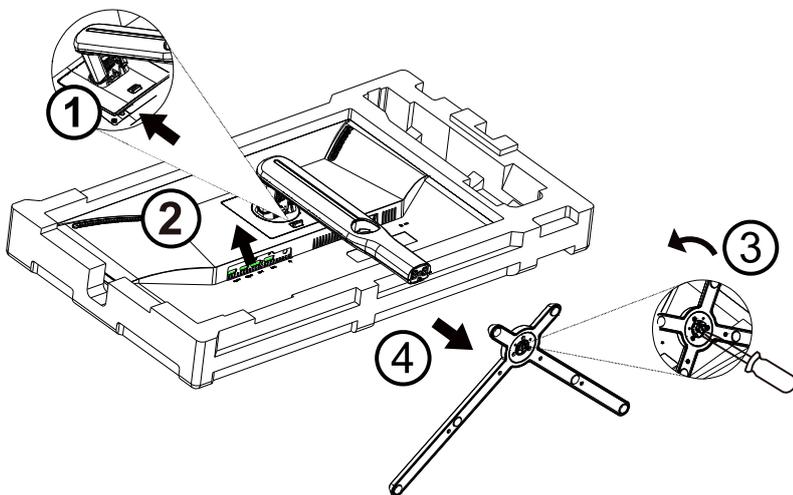
Configuração de Suporte e Base

Por favor, configure ou remova a base seguindo os passos abaixo.

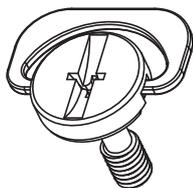
Configuração:



Remover:



Especificação para o screw base: M6*20mm (fio efetivo 6mm)

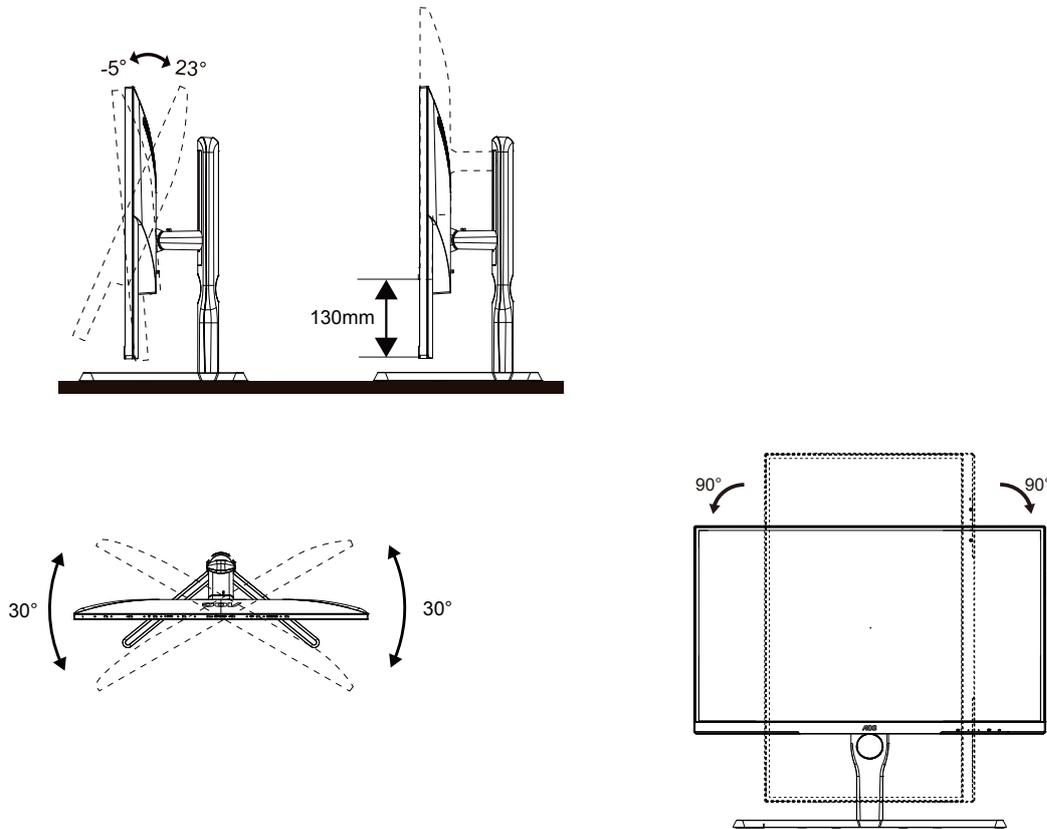


Ajuste do ângulo de visão

Para melhor visualização, recomenda-se a olhar para a face total do monitor, e depois ajustar o ângulo do monitor conforme sua preferência.

Segure o suporte para que você não derrube o monitor quando muda o ângulo do monitor.

Você é capaz de ajustar o monitor conforme abaixo.



NOTA:

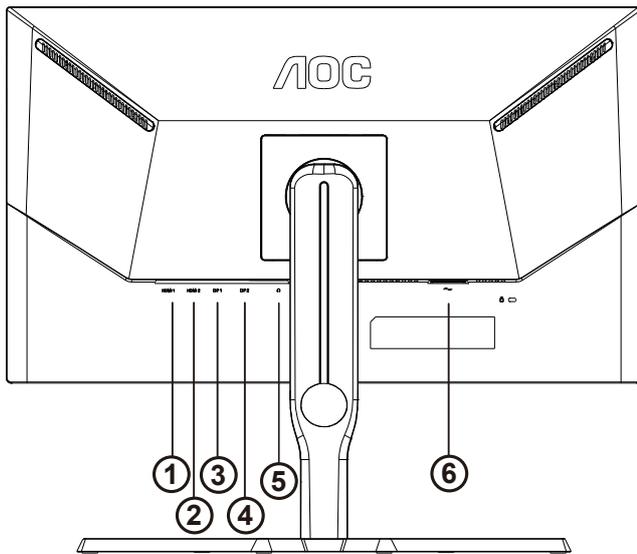
Não toque na tela LCD quando você mudar o ângulo. Pode causar danos ou quebrar a tela LCD.

Advertência

1. Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
2. Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Conectando o Monitor

Conexões dos cabos na parte de trás do monitor e do computador:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DP1
4. DP2
5. Fone de ouvido
6. Entrada

Ligar ao PC

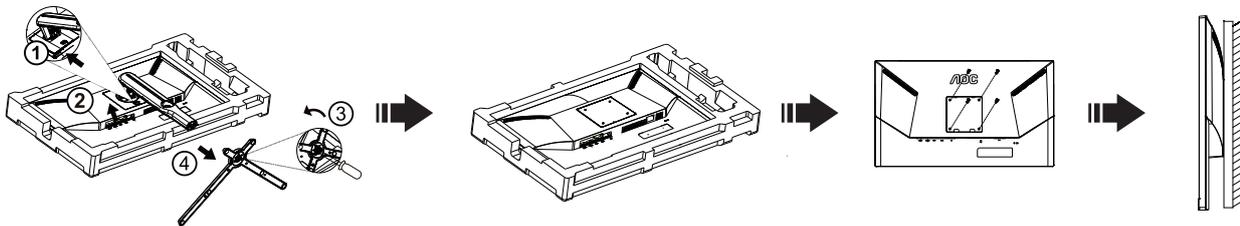
1. Conecte firmemente o cabo de alimentação à parte de trás do monitor.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Conecte o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo localizado na traseira do computador.
4. Conecte o cabo de alimentação do computador e do monitor a uma tomada.
5. Conecte o computador e o monitor.

Se o seu monitor exibir uma imagem, a instalação está completa. Se ele não apresentar uma imagem, consulte Solução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre o PC e o monitor LCD antes de conectar.

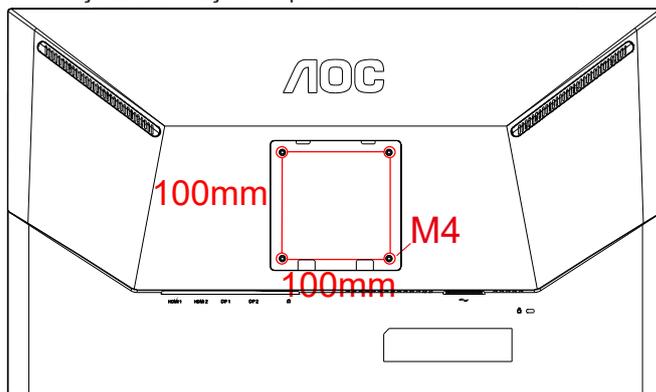
Instalação do braço de fixação para parede

Preparação para instalação do braço de fixação para parede (opcional).

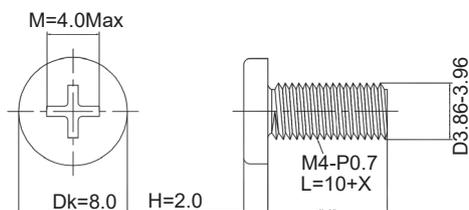


Este monitor pode ser montado num braço de fixação para parede, adquirido separadamente. Desconecte o cabo de alimentação antes deste procedimento. Siga os passos abaixo:

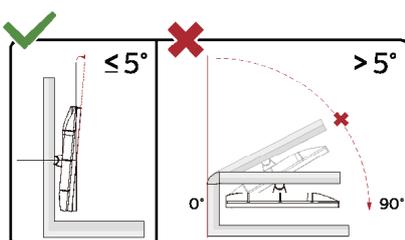
1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o braço de fixação para parede.
3. Coloque o braço de fixação para parede na parte de trás do monitor. Alinhe os furos do braço com os furos na parte de trás do monitor.
4. Insira os quatro parafusos nos furos e aperte-os.
5. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário que acompanha o braço de fixação para parede (opcional) para ver as instruções de fixação na parede.



Especificação dos parafusos do pendurador de parede M4*(10+X)mm, (X=espessura do parêntese de montagem da parede)



Nota: os buracos de rotulagem de montagem do VESA não estão disponíveis para todos os modelos, por favor verifique com o traficante ou departamento oficial do AOC. Sempre contacte o fabricante para instalação de montagem de paredes.



* O desenho de visualização pode diferir daqueles ilustrados.

Advertência:

1. Para evitar potenciais danos na tela, como descamação do painel, certifique-se o monitor não fique inclinado para baixo por mais de -5 graus.
2. Não pressione a tela enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas pela moldura.

Função de Adaptive-Sync

1. Função de Adaptive-Sync está trabalhando com DP/HDMI.
2. Placa de vídeo compatível A lista recomenda é como a seguir, também pode ser verificada visitando www.AMD.com

Placas Gráficas

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

Processadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

Função compatível com G-SYNC

1. A função compatível com G-SYNC funciona com DP
2. Para desfrutar de uma experiência de jogo perfeita com G-SYNC, você precisará comprar uma placa de GPU NVIDIA separada que suporte G-SYNC.

Requisitos do sistema G-Sync

Computador de mesa conectado ao monitor G-SYNC:

Placas gráficas compatíveis: Os recursos G-SYNC requerem placas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST ou superiores.

Driver: R340.52 ou posterior

Sistema operacional:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: O DisplayPort 1.2 da GPU deve ser suportado.

Notebook conectado ao monitor G-SYNC:

Placas de vídeo compatíveis: Placas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU ou superiores

Driver: R340.52 ou superior

Sistema operacional:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos do sistema: Dever suportar DisplayPort 1.2 diretamente da GPU.

Para obter mais informações sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.cn/>

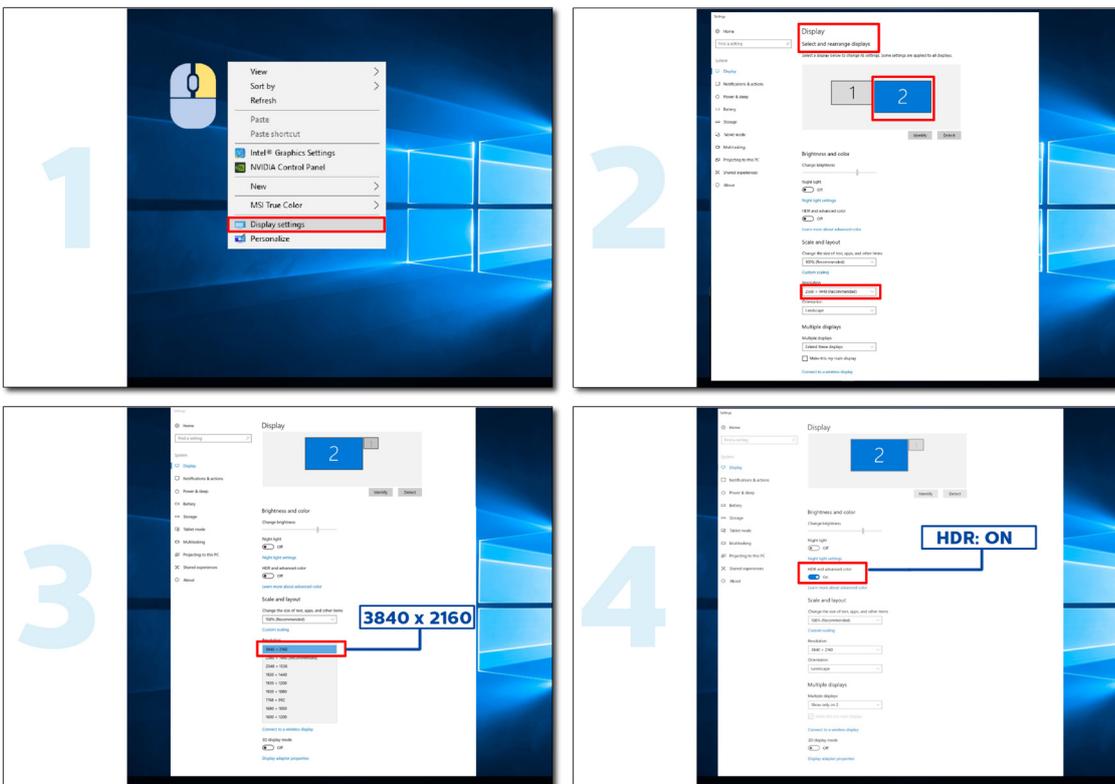
HDR

It is compatible with input signals in HDR10 format.

The display may automatically activate the HDR function if the player and content are compatible. Please contact the device manufacturer and the content provider for information on the compatibility of your device and content. Please select "OFF" for the HDR function when you have no need for automatical activation function.

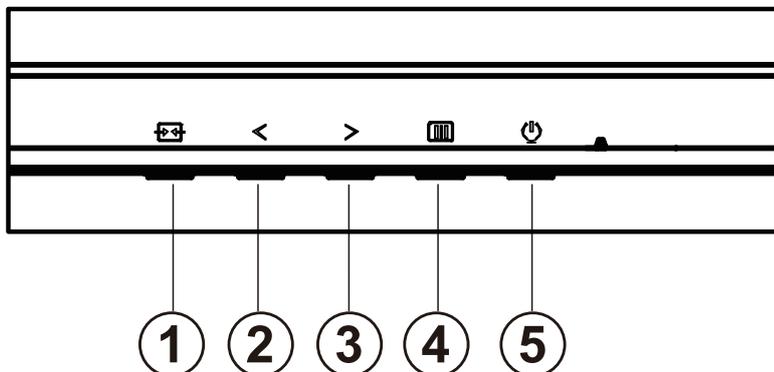
NOTA:

1. No special setting is needed for the DisplayPort/HDMI interface in WIN10 versions lower (older) than V1703.
2. Only the HDMI interface is available and the DisplayPort interface cannot function in WIN10 version V1703.
 - a. The display resolution is set to 3840x2160, and HDR is preset to ON. Under these conditions, the screen may slightly dim, indicating HDR has been activated.
 - b. After entering an application, the best HDR Mode can be achieved when the resolution is changed to 3840x2160 (if available).



Ajuste

Teclas de atalho



1	Fonte/Sair
2	Modo de Jogo/<
3	Ponto de Marcação/>
4	Menu/Enter
5	Energia

Energia

Pressionar o botão de Energia para ligar o monitor.

Menu/Enter

Quando não houver OSD, pressione para exibir o OSD ou confirmar a seleção.

Modo de Jogo/<

Quando não há nenhum OSD, pressione a tecla < para abrir função de modo de jogo, em seguida, pressione < ou > para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corrida, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) baseando-se em diferentes tipos de jogos.

Ponto de Marcação/>

Quando não houver nenhum OSD, pressione o botão Ponto de Marcação para mostrar / ocultar o Ponto de Marcação.

Fonte/Sair

Quando o OSD está fechado, pressionar o botão Fonte/Sair será a função da tecla de atalho Fonte.

OSD Setting (Configuração OSD)

Instruções básicas e simples sobre as teclas de controle.



- 1). Pressione o **|||** botão MENU para ativar a janela OSD.
- 2). Pressione < **Esquerda** ou > **Direita** para navegar pelas funções. Quando a função desejada estiver realçada, pressione o **|||** botão MENU para ativá-lo. pressione < **Esquerda** ou > **Direita** para navegar pelas funções do submenu. Quando a função desejada estiver realçada, pressione o **|||** botão MENU para ativá-la.
- 3). Pressione < **Esquerda** ou > **Direita** para alterar as configurações da função selecionada. Pressione o **↔** botão Sair para sair. Se você quiser ajustar qualquer outra função, repita os passos 2-3.
- 4). Função de Bloqueio de OSD: Para bloquear o OSD, pressione e segure o **|||** botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione o **⏻** botão de energia para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, pressione e segure o **|||** botão MENU enquanto o monitor está desligado e, em seguida, pressione o **⏻** botão de energia para ligar o monitor.

Observações:

- 1). Se o produto tem apenas uma entrada de sinal, o item de "Seleção de Entrada" está desativado para ajuste.
- 2). Se o tamanho da tela do produto for 4: 3 ou a resolução do sinal de entrada for a resolução nativa, o item "Proporção da imagem" será inválido.
- 3). Os quatro estados do modo ECO (exceto modo padrão), DCR, modo DCB e destaque da janela podem exibir apenas um estado de cada vez.

Luminance (Luminância)



	Contrast (Contraste)	0-100		Contraste do Registro digital.
	Brightness (Brilho)	0-100		Ajuste da Luz de fundo
	Eco mode (Modo ECO)	Standard (Padrão)	<input checked="" type="checkbox"/>	Modo Padrão
		Text (Texto)		Modo de Texto
		Internet		Modo de Internet
		Game		Modo de Jogo
		Movie (Cinema)		Modo de Cinema
		Sports (Esporte)		Modo de Esporte
		Reading (Leitura)		Modo de leitura
		Uniformity		Uniformity Mode
	Gamma	Gamma1	Ajuste de Gamma 1	
		Gamma2	Ajuste de Gamma 2	
		Gamma3	Ajuste de Gamma 3	
	DCR (DCR - Contraste Dinâmico)	Off (Desligar)	<input type="checkbox"/>	Desativar taxa de contraste dinâmico
		On (Ligar)		Ativar taxa de contraste dinâmico
	HDR	Off (Desligar)	Defina o perfil HDR de acordo com seus requisitos de uso. Nota: Quando HDR é detectado, a opção HDR é exibida para ajuste.	
		DisplayHDR		
		HDR Picture (HDR Imagem)		
		HDR Movie (HDR Cinema)		
	HDR Mode	Off (Desligar)	Adjust HDR Mode.	
HDR Picture (HDR Imagem)				
HDR Movie (HDR Cinema)				
HDR Game				

Color Setup (Configuração de cor)

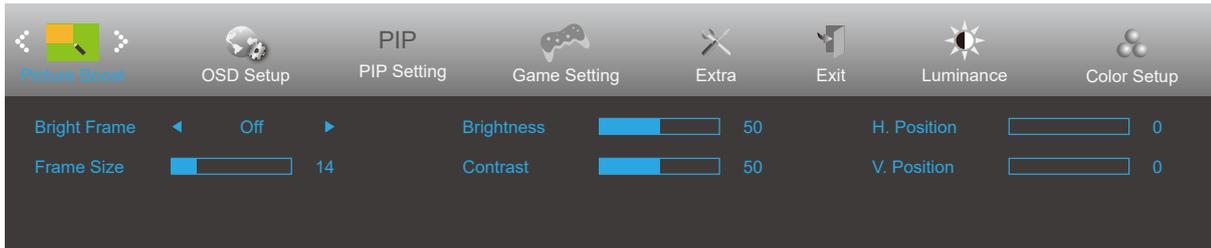


	Color Temp. (Ajuste de Cor)	Warm (Quente)	Lembrar temperatura de cor quente do EEPROM.
		Normal	Lembrar temperatura de cor normal do EEPROM.
		Cool (Fria)	Lembrar temperatura de cor fria do EEPROM.
		sRGB	Lembrar temperatura de cor sRGB do EEPROM.
		User (Usuário)	Ganho de vermelho do registro digital
			Ganho de verde do registro digital.
	Ganho de azul do registro digital		
	DCB Mode (DCB Modo)	Full Enhance (Realce Geral)	Ativar ou Desativar Modo Realce Geral
		Nature Skin (Tom de Pele Natural)	Ativar ou Desativar Modo Tom de Pele Natural
		Green Field (Campo Verde)	Ativar ou Desativar Modo Campo Verde
		Sky-blue (Céu azul)	Ativar ou Desativar Modo Céu Azul
		AutoDetect (Auto Detectar)	Ativar ou Desativar Modo Auto Detectar
		OFF	Ativar ou Desativar Modo OFF Detectar
	DCB Demo (DCB Demonstração)	Ligado ou Desligado	Desativar ou Ativar Demonstração
	Red (Vermelho)	0-100	Ganho de Vermelho do Registro digital.
Green (Verde)	0-100	Ganho de Verde do Registro digital.	
Blue (Azul)	0-100	Ganho de Azul do Registro digital.	

Nota:

Quando “Modo HDR” em “Brilho” está definido como um estado não desativado, todos os itens em “Configurações de cor” não podem ser ajustados.

Picture Boost (DCB - Picture Boost)



	Bright Frame (Área Realçada)	ligado ou desligado	Desativar ou Ativar Quadro Brilhante
	Frame Size (Tamanho da Imagem Realçada)	14-100	Ajustar Tamanho do Quadro
	Brightness (Brilho)	0-100	Ajustar Brilho do Quadro
	Contrast (Contraste)	0-100	Ajustar Contraste do Quadro
	H. Position (Posição - H)	0-100	Ajustar a posição horizontal do quadro
	V. Position (Posição - V)	0-100	Ajustar a posição vertical do quadro

Nota:

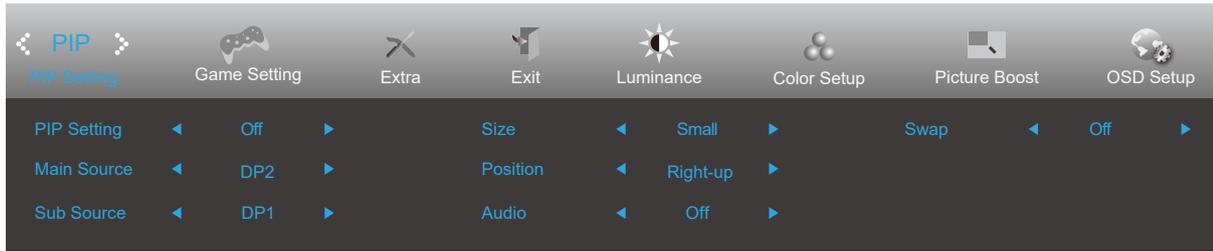
- 1) Para uma melhor experiência de visualização, ajuste o brilho, o contraste e a posição do brilho.
- 2) Quando o “Modo HDR” em “Brilho” está definido como um estado não desativado, todos os itens em “Brilho da janela” não podem ser ajustados.

OSD Setup (Configuração do Menu OSD)



	Language (Idioma)		Selecionar o idioma do OSD
	Timeout (Tempo limite)	5-120	Ajustar o Tempo limite do OSD
	DP Capacity (Capacidade DP)	1.1/1.2/1.4	por favor notar que apenas DP1.2 suporta a G-SYNC/ Adaptive-Sync livre
	H. Position (Posição - H)	0-100	Ajustar posição horizontal de OSD
	V. Position (Posição - V)	0-100	Ajustar posição vertical de OSD
	Volume	0-100	Ajuste de Volume.
	Transparence (Transparência)	0-100	Ajuste a transparência do OSD
	Break Reminder (Lembrete de Folga)	ligado ou desligado	Parar lembrete se o usuário trabalhar continuamente por mais de 1 hora

PIP Setting (Configuração PIP)



PIP	PIP Setting	OFF (DESLIGADO) / PIP / PBP	Desativar ou Ativar PIP ou PBP.
	Main Source (Fonte principal)	HDMI1/HDMI2/DP1/DP2	Selecionar a fonte da tela principal.
	Sub Source (Sub Fonte)	HDMI1/HDMI2/DP1/DP2	Selecionar a fonte da tela secundária.
	Size (Tamanho)	Small (Pequeno) / Middle (Médio) / Large (Grande)	Selecionar tamanho da tela.
	Position (Posição)	Right-up (Direita-acima)	Definir o local da tela.
		Right-down (Direita-Baixo)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio (Áudio)	On (Ligado): Áudio PIP	Desativar ou Ativar Configuração de Áudio.
		Off (Desligado): Áudio Principal	
Swap (Trocar)	On (Ligado): Trocar	Trocar a fonte de tela.	
	Off (Desligado): sem ação		

Nota::

1) Quando “HDR” sob “Brightness” é configurado para estado não desactivado, todos os itens sob “Configurações PIP” não podem ser ajustados.

2) Quando PBP/PIP é activado, a compatibilidade da fonte de entrada da tela principal/secundária é a seguinte:

PBP		Main Source (Fonte principal)			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub Source (Sub Fonte)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

PIP		Main Source (Fonte principal)			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub Source (Sub Fonte)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V*
	DP2	V	V	V*	V

*: Quando o PIP é activado, se DP1 e DP2 são entradas tanto como fonte de tela primária como fonte de tela secundária, uma das interfaces DP é UHD 144Hz/160Hz, a outra interface DP pode suportar UHD 120Hz 8bit (formato RGB ou YCbCr 444) ou UHD 144Hz 8bit (formato YCbCr 422 ou 420) no máximo.

Game Setting (Configuração de Jogo)



	Game Mode (Modo de Jogo)	FPS	Para jogar jogos de FPS (Atiradores primeira pessoa). Melhora os detalhes do nível de preto do tema escuro.
		RTS	Para jogar RTS (Estratégia em Tempo Real). Melhora a qualidade da imagem.
		Racing (Corrida)	Para jogar jogos de Corrida, Fornece tempo de resposta mais rápido e saturação de cor elevada.
		Gamer 1 (Jogador 1)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 1.
		Gamer 2 (Jogador 2)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 2.
		Gamer 3 (Jogador 3)	Configurações de preferências do usuário salvas como Jogador 3.
		off (desligar)	Sem otimização por jogo de imagem inteligente
	Shadow Control (Controle de sombra)	0-100	Controle de sombra padrão é 50, então o usuário final pode ajustar de 50 a 100 ou 0 para aumentar o contraste para imagem clara. 1. Se a imagem for muito escura para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 100 para imagem clara. 2. Se a imagem for muito branca para ser visto o detalhe de forma clara, ajuste de 50 a 0 para imagem clara
	Low input lag (Log de Entrada Baixa)	On/off (Ligar / desligar)	Desligue buffer de quadros para diminuir a latência de entrada
	Game Color (Cor do Jogo)	0-20	Cor de Jogo fornecerá nível 0-20 para ajustar a saturação para obter melhor imagem.
	LowBlue Mode (Modo LowBlue)	Desligado / Multimídia / Internet / Escritório / Leitura	Diminua a onda de luz azul, controlando a temperatura de cor.
	Overdrive	Weak (Fraca)	Ajustar o tempo de resposta.
		Medium (Média)	
		Strong (Forte)	
Boost			
Off (Desligar)			
G-SYNC	Off (Desligar) / On (Ligado)	Desativar ou Ativar G-SYNC/Adaptive-Sync.	
Contador de Quadros	Desligado / Direita Cima / Direita Baixo / Esquerda Cima / Esquerda Baixo	Exibe a frequência V no canto selecionado	
MBR	0-20	Ajuste a Redução de Desfocagem de Movimento.	

Nota:

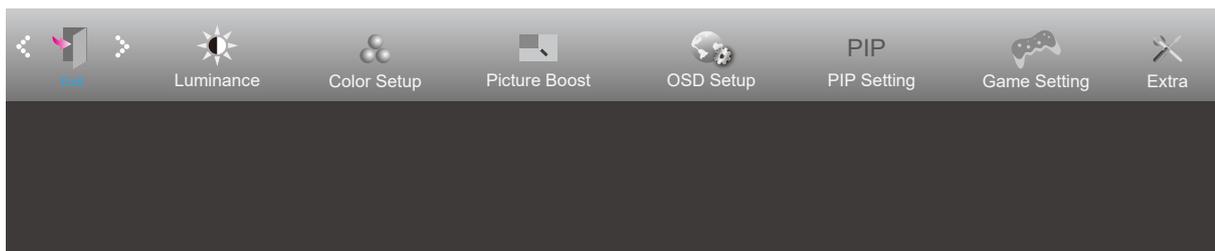
Quando o "Modo HDR" em "Brilho" está definido como um estado não desativado, os itens "Modo de jogo", "Controle de campo escuro" e "Tom do jogo" em "Configurações do jogo" não podem ser ajustados.

Extra (Itens Adicionais)



	Input Select (Sel. de Entrada)		Selecionar fonte do sinal de entrada
	Off Timer (Desligar o Temporizador)	0-24Hrs	Selecionar hora para desligar DC
	DDC/CI	sim ou não	Ligar ou desligar o Suporte DDC/CI
	Reset (Restaurar)	Sim ou não	Reiniciar o menu para o padrão
	HDMI1	120Hz/144Hz	Ao conectar uma consola de jogo ou DVD player, estabelece HDMI a 120Hz.
	HDMI2	120Hz/144Hz	Ao conectar uma consola de jogo ou DVD player, estabelece HDMI a 120Hz.

Exit (Sair)



	Exit (Sair)		Sair do OSD principal
---	-------------	--	-----------------------

Indicador de LED

Status	Cor do LED
Modo Energia total	Branco
Modo Ativo desligado	Laranja

Resolução de problemas

Problema e Pergunta	Possível solução
LED de energia não está aceso	Verifique se o botão de energia está ligado e o cabo de energia está devidamente conectado a uma tomada elétrica aterrada e ao monitor.
Não há imagens na tela	<ul style="list-style-type: none"> ● O cabo de energia está corretamente ligado? Verifique a conexão do cabo de energia e o fornecimento de energia. ● O cabo está conectado corretamente? (Conectado usando o cabo D-SUB) Verifique a conexão do cabo D-SUB. (Conectado usando o cabo HDMI) Verifique a conexão do cabo HDMI. (Conectado usando o cabo DP) Verifique a conexão do cabo DP. * A entrada D-SUB/HDMI/DP não está disponível em todos os modelos. ● Se a energia estiver ligada, reinicie o computador para ver a tela inicial (a tela de início de sessão), que pode ser vista. Se a tela inicial (a tela de início de sessão) aparecer, inicie o computador no modo aplicável (modo de segurança para o 7/8/10) e altere a frequência da placa de vídeo. (Consulte a configuração de resolução ideal) Se a tela inicial (a tela de início de sessão) não aparecer, contate o Centro de Assistência ou o seu representante. ● Consegue ver "Entrada não suportada" na tela? Você pode ver esta mensagem quando o sinal da placa gráfica excede a frequência e resolução máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a frequência e a resolução máxima que o monitor suporta corretamente. ● Verifique se os drivers AOC do monitor estão instalados.
A imagem está distorcida e tem problema de fantasmas e sombreamento	Ajuste os controles de contraste e brilho. Pressione para ajustar automaticamente. Certifique-se de que você não está usando um cabo de extensão ou um comutador. Recomendamos ligar o monitor diretamente no conector de saída da placa de vídeo na parte de trás.
A imagem pula, pisca ou tem padrão de onda	Mova dispositivos elétricos que podem causar interferência elétrica o mais longe possível do monitor. Use o máximo de taxa de atualização que seu monitor é capaz na resolução que você está usando.
Monitor não sai do modo "Ativo desligado"	O interruptor de energia do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar devidamente encaixada em seu slot. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está dobrado. Verifique se o seu computador está operacional pressionando o CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. O LED deve acender ou apagar depois de pressionar a tecla CAPS LOCK.
Falta uma das cores primárias (vermelho, verde, ou azul)	Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum pino está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está conectado corretamente ao computador.
A imagem da tela não está devidamente centrada ou redimensionada	Ajuste Posição H e Posição V ou pressione a tecla de atalho (AUTO).
A imagem tem defeitos de cores (o branco não parece branco)	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura de cor desejada.
Distúrbios horizontais ou verticais na tela	Use o modo desligar do Windows 7/8/10 para ajustar o CLOCK e FOCO. Pressione para ajustar automaticamente.
A imagem pula, pisca ou tem padrão de onda	Mova dispositivos elétricos que podem causar interferência elétrica o mais longe possível do monitor. Use o máximo de taxa de atualização que seu monitor é capaz na resolução que você está usando.

Especificação

Especificação Geral

Painel	Nome de modelo	U27G3X/BK		
	Sistema de acionamento	LCD TFT colorido		
	Tamanho da imagem visível	Diagonal 68,4cm		
	Espaçamento de pixel	0,15525mm(H) × 0,15525mm(V)		
	Visor colorido	1,07B de cores ^[1]		
Outros	Alcance de varredura horizontal	30k-255kHz		
	Tamanho de varredura horizontal (Máximo)	596,16 mm		
	Alcance de varredura vertical	48-144Hz(HDMI) 48-160Hz(DP)		
	Tamanho de varredura vertical (Máximo)	335,34 mm		
	Melhor resolução predefinida	3840x2160@60Hz		
	Resolução máxima	3840x2160@144Hz(HDMI) 3840x2160@160Hz ^[2] (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Conector de entrada	HDMIx2/DP		
	Sinal de entrada de vídeo	Analogico: 0,7 Vp-p (padrão), 75 Ohm, TMDS		
	Conector de saída	Saída de Fone de ouvido		
	Fonte de Energia	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	32W	
		Max, (brilho = 100, contraste = 100)	≤ 73W	
Modo em espera		≤ 0,5W		
Características físicas	Tipo de conector	HDMIx2/ DPx2/ Saída de fone de ouvido		
	Tipo de cabo de sinal	Removível		
Ambiental	Temperatura	Operacional	0°C~ 40°C	
		Não operacional	-25°C~ 55°C	
	Umidade	Operacional	10% ~ 85% (não-condensação)	
		Não operacional	5% ~ 93% (não-condensação)	
	Altitude	Operacional	0m~5000m(0ft~16404ft)	
		Não operacional	0m~12192m (0ft~40000ft)	



Nota:

[1] : O número máximo de cores suportadas por este produto é de 1,07 bilhões. As condições de configuração estão listadas na tabela seguinte (devido às limitações de saída de alguns cartões gráficos, pode haver diferenças):

Signal Version Color Format Color Bit State	HDMI2.1		DP1.4+DSC	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
UHD 160Hz 10 bpc	\	\	OK	OK
UHD 160Hz 8 bpc	\	\	OK	OK
UHD 144Hz 10 bpc	\	Support (some NVIDIA chipset graphics cards)	OK	OK
UHD 144Hz 8 bpc	\	OK	OK	OK
UHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK
UHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK
UHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK
UHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK
Low resolution 8 bpc/10 bpc	Support (some AMD chipset graphics cards)	OK	OK	OK

[2] : Entrada de sinal DP. Para alcançar UHD 144Hz/160Hz, deve ser utilizado um cartão gráfico que suporta DSC. Por favor, visite o site do fabricante de cartas gráficas para suporte DSC

Modos de exibição predefinidos

PADRÃO	RESOLUÇÃO (+/-1Hz)	FREQUÊNCIA HORIZONTAL(kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WSXGA	1680x1050@60Hz	64.674	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
***	1920x2160@60Hz	133.293	59.988
UHD(HDMI Only)	3840x2160 @30Hz	67.5	30
UHD	3840x2160 @60Hz	133.3	60
	3840x2160 @75Hz	166.652	75
	3840x2160 @100Hz	222.2	100.001
	3840x2160 @120Hz	266.653	120.006
	3840x2160 @144Hz	319.994	143.989
	3840x2160 @160Hz (DP)	355.52	159.992
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

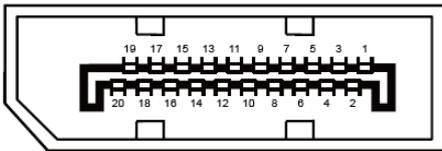
Nota: De acordo com a norma VESA, pode haver um certo erro (+/-1Hz) ao calcular a taxa de atualização (frequência de campo) de diferentes sistemas operacionais e placas gráficas. Para melhorar a compatibilidade, a taxa nominal de atualização deste produto foi arredondada. Por favor, consulte o produto real.

Atribuições dos Pinos



Cabo de sinal de monitor colorido 19 pinos

Pino Nº	Nome do Sinal	Pino Nº	Nome do Sinal	Pino Nº	Nome do Sinal
1.	TMDS Data 2+	9.	TMDS Data 0-	17.	DDC/CEC terra
2.	TMDS Data 2 Blindado	10.	TMDS Clock +	18.	Energia +5 V
3.	TMDS Data 2-	11.	TMDS Clock Blindado	19.	Detecção de Hot Plug
4.	TMDS Data 1+	12.	TMDS Clock-		
5.	TMDS Data 1Blindado	13.	CEC		
6.	TMDS Data 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	TMDS Data 0+	15.	SCL		
8.	TMDS Data 0 Blindado	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor colorido 20 pinos

Pin Nº.	Nome do Sinal	Pin Nº.	Nome do Sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRA
2	TERRA	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRA	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRA
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRA	18	Detecção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retornar DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Recurso Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a norma VESA DDC. Ele permite ao monitor informar o sistema anfitrião da sua identidade e, dependendo do nível de DDC usado, comunicar informações adicionais sobre suas capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal bidirecional de dados baseado no protocolo I2C. O host pode solicitar informações EDID sobre o canal DDC2B.