AOC
GAMING

# استخدامLCD
# شاشة دليل

## U27G3X/BK

www.aoc.com

©2023 AOC. All Rights Reserved.

HDMI®
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

السلامة ..... ١
المفاهيم الترميزية ..... ١
الطاقة ..... ٢
التثبيت ..... ٣
التنظيف ..... ٤
غير ذلك ..... ٥

الإعداد ..... ٦
محتويات العبوة ..... ٦
إعداد الحامل والقاعدة ..... ٧
ضبط زاوية الرؤية ..... ٨
توصيل الشاشة ..... ٩
التركيب على الحائط ..... ١٠
وظيفة Adaptive-Sync ..... ١٢
وظيفة التوافق مع G-SYNC ..... ١٣
HDR ..... ١٤

الضبط ..... ١٥
مفاتيح التشغيل السريع ..... ١٥
إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة ..... ١٦
Luminance (الإشراق) ..... ٧١
Color Setup (إعداد اللون) ..... ٨١
Picture Boost (دعم الصورة) ..... ٩١
OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة) ..... ٠٢
PIP Setting(إعداد صورة داخل صورة) ..... ٢١
Game Setting (إعداد الألعاب) ..... ٢٢
Extra (الملحقات) ..... ٣٢
Exit (خروج) ..... ٤٢
مؤشر بيان الحالة ..... ٢٤

استكشاف الأعطال وإصلاحها ..... ٢٥

المواصفات ..... ٢٦
مواصفات عامة ..... ٢٦
أوضاع العرض المعدة مسبقًا ..... ٢٨
التوصيل والتشغيل ..... ٣٠

# السلامة

## المفاهيم الترميزية

توضح الأقسام الفرعية التالية المفاهيم الترميزية المستخدمة في هذا الدليل؛

### الملاحظات والتنبيهات والتحذيرات

قد تكون قوالب النصوص الواردة في هذا الدليل مرفقة برموز ومكتوبة بخط عريض أو مائل. وهذه القوالب عبارة عن ملاحظات وتنبيهات وتحذيرات يتم استخدامها على النحو التالي:

**ملاحظة:** تشير الملاحظة إلى معلومات مفيدة تساعدك على استخدام نظام الكمبيوتر على النحو الأمثل.

**تنبيه:** يشير التنبيه إلى وجود أضرار محتملة قد تؤدي إلى تلف الجهاز أو فقدان البيانات كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلات المماثلة.

**تحذير:** تحذير يشير إلى احتمال التعرض لإصابة جسدية كما يرشدك إلى كيفية تجنب المشكلة.قد تظهر بعض التحذيرات بتنسيقات بديلة وقد لا تكون مرفقة برموز. وفي الحالات المماثلة، فإن العرض المحدد للتحذير يكون مصرح به من قبل السلطة التنظيمية.

# الطاقة

ينبغي تشغيل الشاشة باستخدام مصدر تيار كهربائي من النوع الموضح على الملصق الخاص بها فقط. وفي حال عدم التأكد من نوع التيار الكهربائي المتاح في منزلك، اتصل بالموزع أو بشركة الكهرباء المحلية.

الشاشة مزودة بقابس مؤرض ذي ثلاثة-دبابيس، قابس مزود بدبوس تأريض ثالث، وكأحد خصائص الأمان،لا يتناسب هذا القابس إلا مع مقبس الطاقة المؤرض. في حالة عدم توافق المقبس مع القابس ثلاثي الأسلاك، استعن بفني كهرباء لتركيب المقبس الصحيح أو استخدم مهايىء لتأريض الشاشة بأمان، لا تقم بإبطال غرض السلامة الخاص بقابس التوصيل الأرضي.

قم بفصل الشاشة أثناء العواصف البرقية أو في حالة عدم استخدامها لفترة طويلة، حيث يعمل ذلك على حمايتها من التلف الذي قد يلحق بها نتيجة التدفق المفاجئ للتيار الكهربائي.

لا تقم بالتحميل الزائد على مقسمات التيار أو كبلات الإطالة، فقد يؤدي ذلك إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.

لضمان الحصول على جودة تشغيل مناسبة، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر المدرجة في قائمة UL والمجهزة بمقابس مهيأة بحيث تناسب الجهد الكهربائي من 100 إلى 240 فولت تيار متردد، وتيار 5 أمبير على الأقل.

ينبغي تركيب مقبس التيار الموجود على الحائط بالقرب من الشاشة بحيث يمكن الوصول إليه بسهولة.

# التثبيت

تجنب وضع الشاشة على عربة أو كتيفة أو طاولة غير ثابتة أو حامل أو حامل ثلاثي غير ثابت، فقد يتسبب سقوطها في إصابة الشخص الذي يستخدمها وإتلافها.
احرص على استخدام عربة أو حامل أو حامل ثلاثي أو كتيفة أو طاولة موصى بها من الجهة المصنعة أو التي تم شراؤها مع المنتج فقط. اتبع التعليمات الواردة من الجهة المصنعة عند تثبيت المنتج واستخدم ملحقات التثبيت الموصى بها من قبل الجهة المصنعة، كما ينبغي توخي الحذر والعناية عند نقل المنتج والمنضدة المتحركة معًا.

لا تدفع بأي جسم داخل الفتحات الموجودة بالغلاف الخارجي للشاشة، فقد ينتج عن ذلك حدوث أعطال في أجزاء الدائرة الكهربائية مما يؤدي إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية. ولا تقم أبدًا بسكب سوائل على الشاشة.

تجنب وضع الجزء الأمامي من الشاشة على الأرض.

في حالة تثبيت الشاشة على حائط أو رف، استخدم أدوات التثبيت المعتمدة من الجهة المصنعة واتبع التعليمات الخاصة بها.

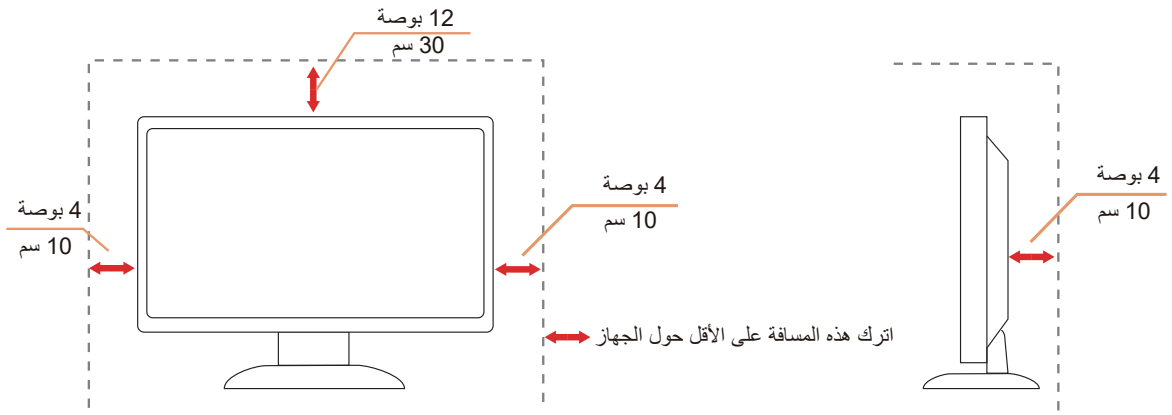
اترك مساحة خالية حول الشاشة كما هو موضح أدناه، إذ يؤدي عدم القيام بذلك إلى نقص دوران الهواء، ومن ثم ارتفاع درجة الحرارة مما قد يؤدي إلى نشوب حريق أو إلحاق الضرر بالشاشة.

التجنب تلف محتمل مثل تقشر اللوحة من الإطار، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -٥ درجات. إذا تم تجاوز الحد الأقصى لقياس زاوية الإمالة لأسفل البالغ -٥ درجات، فلن يكون تلف الشاشة مشمولاً بالضمان

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

اطلع أدناه على مسافات التهوية الموصى بها حول الشاشة عند تثبيتها على الحائط أو على الحامل:

## تثبيت الشاشة باستخدام حامل



# التنظيف

نظِّف الحاوية الخارجية بانتظام بقطعة قماش ناعمة مرطبة بمياه.

عند التنظيف، استخدم قطعة قطن ناعمة أو قطعة قماش ميكروفايبر. ينبغي أن تكون قطعة القماش رطبة وجافة تقريبًا بحيث تمنع دخول سائل في الحاوية.

يرجى فصل كبل الطاقة قبل تنظيف المنتج.

## غير ذلك

في حالة انبعاث رائحة غريبة من المنتج أو أصوات أو دخان، قم بفصل قابس الطاقة على الفور والاتصال بمركز الصيانة.

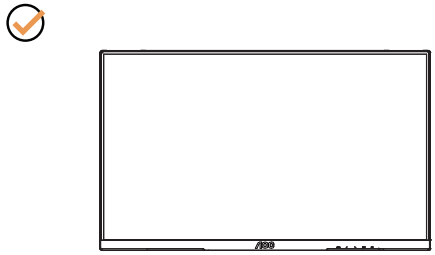
تأكد من عدم سد فتحات التهوية بمنضدة أو ستارة.

لا تعرض شاشة LCD لاهتزازات شديدة أو صدمات قوية أثناء التشغيل.

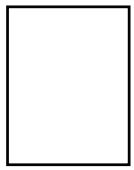
تجنب الطرق على الشاشة أو إسقاطها أثناء التشغيل أو النقل.

# الإعداد

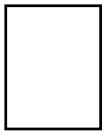
## محتويات العبوة



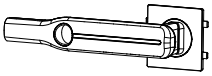
Monitor



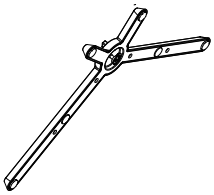
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base

Power Cable

HDMI Cable

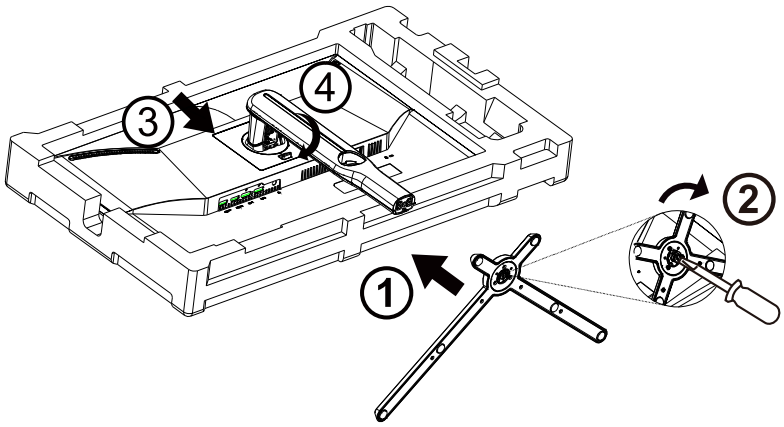
DP Cable

*لا تتوفر كل كبلات الإشارة في كل البلدان والمناطق. يرجى التحقق من الموزع المحلي أو المكتب الفرعي التابع لشركة AOC.

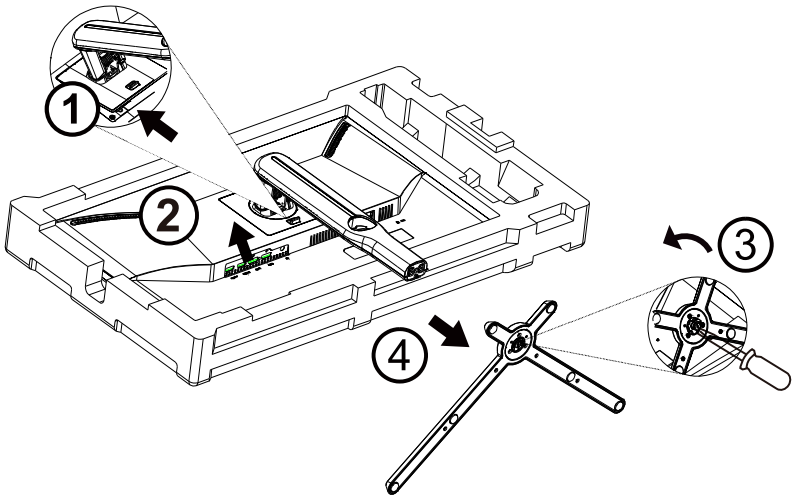
## إعداد الحامل والقاعدة

يُرجى اتباع الخطوات الموضحة أدناه لإعداد القاعدة أو إزالتها.

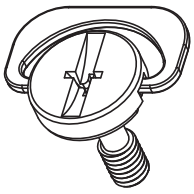
**الإعداد:**




**الإزالة:**




قاعدة المسمار المواصفات : 20 * M6 ملم ( صالح الموضوع 6 ملم )

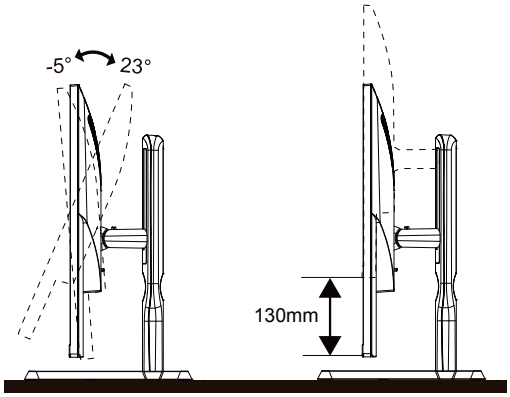


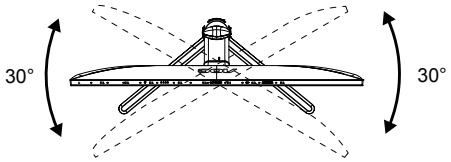
# ضبط زاوية الرؤية

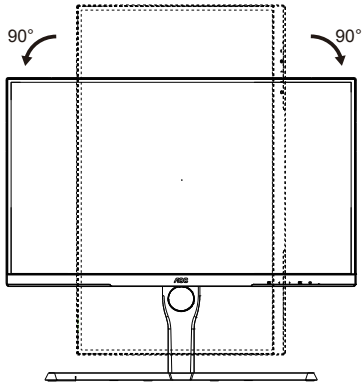
لضمان الحصول على الرؤية المثلى، نوصى بالنظر إلى الشاشة بالكامل، ثم ضبط زاوية الشاشة حسبما يتراءى لك.

أمسك الحامل لكي لا تُسقط الشاشة عند تغيير الزاوية.

يمكنك ضبط الشاشة كما هو موضح أدناه:




**ملاحظة:**

تجنب لمس شاشة LCD عند تغيير الزاوية، فقد يؤدي ذلك إلى إلحاق الضرر بالشاشة أو كسرها.

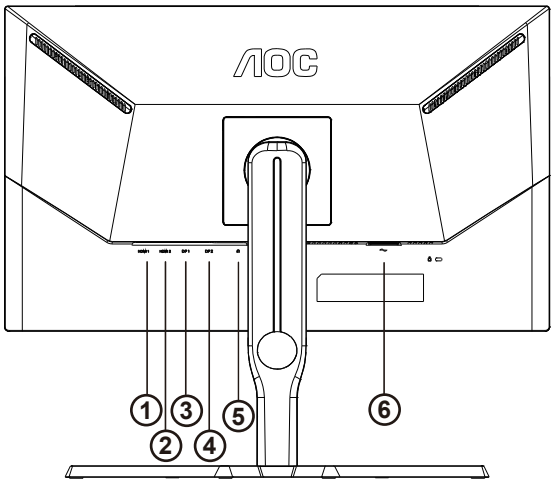
**تحذير:**

١- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -٥ درجات.

٢- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

# توصيل الشاشة

توصيلات الكبلات الموجودة بالجزء الخلفي من الشاشة وجهاز الكمبيوتر:




١- HDMI١
٢- HDMI٢
٣- DP١
٤- DP٢
٥- Earphone
١- Power

**التوصيل بالكمبيوتر**

٢- قم بتوصيل سلك الطاقة بالجزء الخلفي من شاشة العرض بطريقة محكمة.

٣- قم بإيقاف تشغيل الكمبيوتر وقم بفصل كبل الطاقة.

٤- قم بتوصيل كبل الإشارة الخاص بشاشة العرض بموصل الفيديو الموجود على الجزء الخلفي من الكمبيوتر.

٥- قم بتوصيل سلك الطاقة الخاص بالكمبيوتر وشاشة العرض بمأخذ تيار كهربائي قريب.

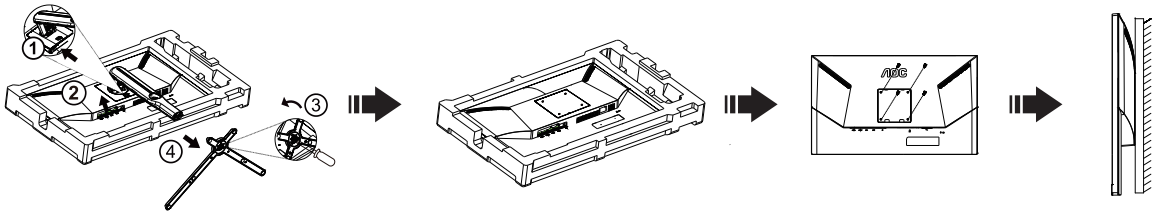
٦- قم بتشغيل الكمبيوتر وشاشة العرض.

في حالة ظهور صورة على الشاشة، تكون عملية التركيب والتوصيل قد تمت بنجاح. ولكن في حالة عدم ظهور صورة، انظر حل المشكلات.

لحماية الجهاز، احرص دائمًا على إغلاق جهاز الكمبيوتر وشاشة LCD قبل التوصيل.

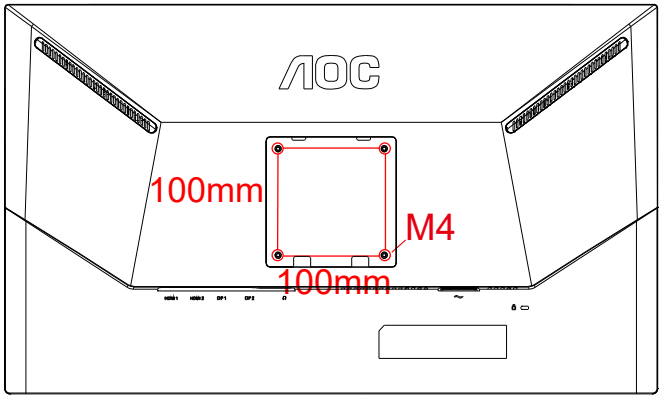
# التركيب على الحائط

التحضير لتركيب ذراع التعليق على الحائط الاختياري.

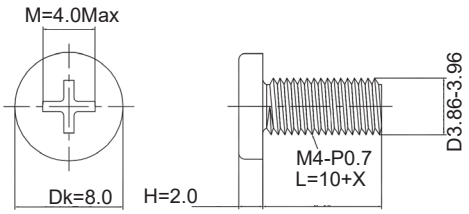


يمكن تركيب الشاشة على ذراع معلق بالحائط يتم شراؤه على حدة. قم بفصل الطاقة قبل هذا الإجراء. اتبع الخطوات التالية:

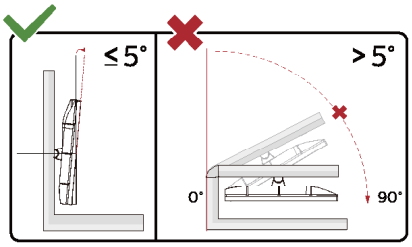
1. قم بإزالة القاعدة.
2. اتبع تعليمات المصنّع لتجميع الذراع المعلق على الحائط.
3. ضع الذراع المعلق في الحائط على مؤخرة الشاشة. قم بمحاذاة الفتحات الموجودة في الذراع مع الفتحات الموجودة بالشاشة.
4. قم بتركيب 4 مسامير في الفتحات وقم بإحكام ربطها.
5. أعد توصيل الكبلات. راجع دليل المستخدم المرفق مع ذراع التعليق بالحائط الاحتياطي للحصول على تعليمات بشأن التركيب في الحائط.




مواصفات الجدار جبل المسمار 10 ) * M4 + س ) مم ( س = سمك الجدار جبل قوس )




ملاحظة : فيما تصاعد ثقوب المسمار لا تنطبق على جميع النماذج ، يرجى الرجوع إلى الشركة الموزع أو الإدارة الرسمية . دائما الاتصال بالشركة المصنعة لتركيب الجدار .




* قد يختلف تصميم الشاشة عن المبين في الرسوم التوضيحية.

**تحذير:**

١- لتجنب تلف محتمل في الشاشة مثل تقشر اللوحة، تأكد من عدم إمالة الشاشة لأسفل بزاوية أكبر من -٥ درجات.
٢- ا تضغط على الشاشة أثناء ضبط زاويتها. أمسكها من الإطار فقط.

# وظيفة Adaptive-Sync

١- تعمل وظيفة Adaptive-Sync باستخدام HDMI/DP

٢- بطاقة الرسومات المتوافقة: في ما يلي قائمة البطاقات الموصى بها، ويمكن التحقق منها من خلال زيارة www.AMD.com

- تاموسرال تاقاطب
- سلسلة Radeon™ RX Vega
- ٥٠٠ Radeon™ RX
- series ٤٠٠ Radeon™ RX
- ( R٩ ٣٧٠/R٧ X, ٣٧٠/R٧ X, ٢٦٥ سلسلة باستثناء) ٣٠٠ R٧/Radeon™ R٩
- (٢٠١٦) Radeon™ Pro Duo
- Nano Radeon™ R٩
- (R٩ Radeon™ R٩ • Fury X, R٩/٢٧٠ X/٢٨٠ سلسلة باستثناء) ٢٠٠ R٧/Radeon™ R٩
- تاجالعمال
- ٢٧٠٠U ٧ ™AMD Ryzen
- ٢٥٠٠U ٥ ™AMD Ryzen
- ٢٤٠٠G ٥ ™AMD Ryzen
- ٢٣٠٠U ٣ ™AMD Ryzen
- ٢٢٠٠G ٣ ™AMD Ryzen
- ٩٨٠٠-AMD PRO A١٢
- ٩٨٠٠E-AMD PRO A١٢
- ٩٧٠٠-AMD PRO A١٠
- ٩٧٠٠E-AMD PRO A١٠
- ٩٦٠٠-AMD PRO A٨
- ٩٥٠٠-AMD PRO A٦
- ٩٥٠٠E-AMD PRO A٦
- ٨٨٧٠-AMD PRO A١٢
- ٨٨٧٠E-AMD PRO A١٢
- ٨٧٧٠-AMD PRO A١٠
- ٨٧٧٠E-AMD PRO A١٠
- ٨٧٥٠B-AMD PRO A١٠
- ٨٦٥٠B-AMD PRO A٨
- ٨٥٧٠-AMD PRO A٦
- ٨٥٧٠E-AMD PRO A٦
- ٨٣٥٠B-AMD PRO A٤
- ٧٨٩٠K-AMD A١٠
- ٧٨٧٠K-AMD A١٠
- ٧٨٥٠K-AMD A١٠
- ٧٨٠٠-AMD A١٠
- ٧٧٠٠K-AMD A١٠
- ٧٦٧٠K-AMD A٨
- ٧٦٥٠K-AMD A٨
- ٧٦٠٠-AMD A٨
- ٧٤٠٠K-AMD A٦
- ٧٤٠٠K-AMD A٦

# وظيفة التوافق مع G-SYNC

١. تعمل وظيفة التوافق مع G-SYNC باستخدام DP

٢. للاستمتاع بتجربة ألعاب مثالية باستخدام G-SYNC, يلزم شراء بطاقة وحدة معالجة رسومات NVIDIA تدعم G-SYNC.

**متطلبات نظام G-SYNC**

كمبيوتر مكتبي موصَّل بشاشة G-SYNC:

بطاقات الرسومات المدعومة: تتطلب ميزات G-SYNC بطاقات رسومات NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST أو أعلى.

برنامج التشغيل: R340.52 أو أحدث

نظام التشغيل:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

متطلبات النظام: يجب دعم تقنية DisplayPort 1.2 الخاصة بوحدة معالجة الرسومات.

كمبيوتر دفتري موصَّل بشاشة G-SYNC:

بطاقات الرسومات المدعومة: بطاقات رسومات NVIDIA GeForce® GTX 980M أو GTX 970M أو GTX 965M GPU أو أعلى

برنامج التشغيل: R340.52 أو أعلى

نظام التشغيل:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

متطلبات النظام: يجب دعم تقنية DisplayPort 1.2 المستمدة مباشرة من وحدة معالجة الرسومات.

لمزيد من المعلومات حول NVIDIA G-SYNC, يرجى زيارة: https://www.nvidia.cn/

.

# HDR

يتوافق مع إشارات الدخل بتنسيق HDR10.

قد تنشّط الشاشة وظيفة HDR تلقائيًا في حالة توافق المشغّل والمحتوى. الرجاء الاتصال بمصنّع الجهاز وموفر المحتوى للحصول على معلومات حول توافق الجهاز والمحتوى. الرجاء تحديد «إيقاف» لوظيفة HDR عند عدم الحاجة إلى وظيفة التنشيط التلقائي.

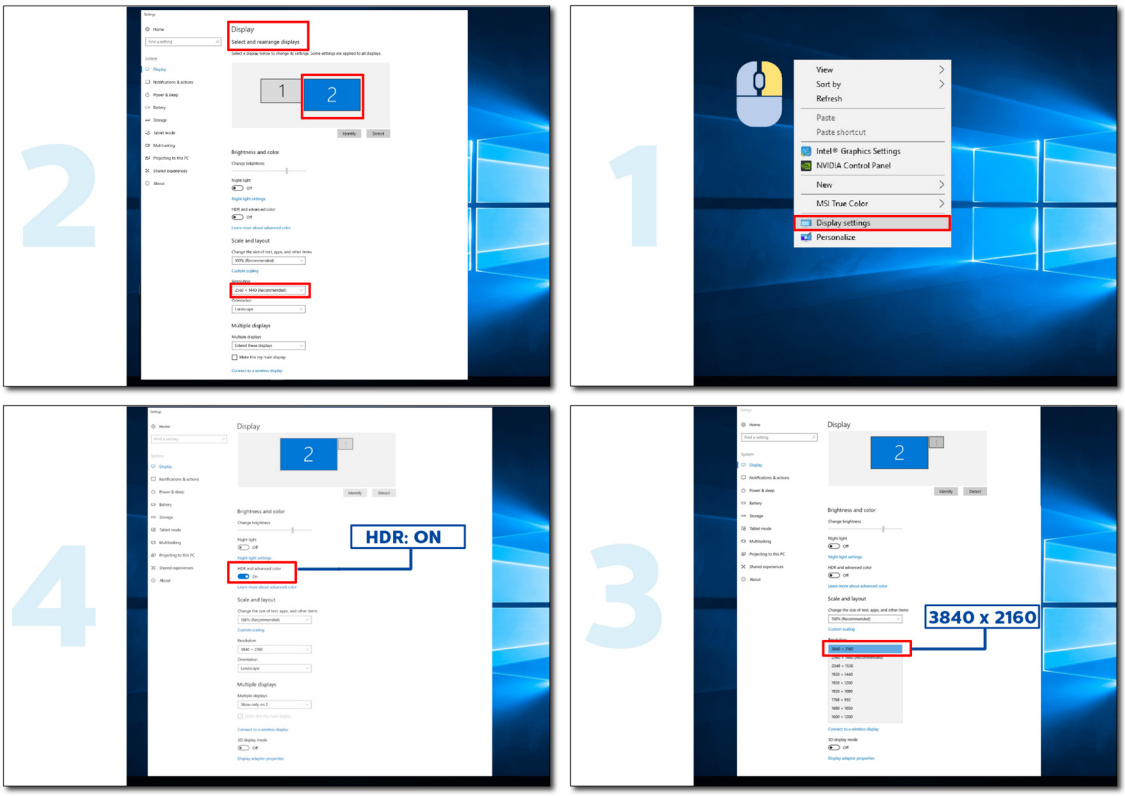
## ملاحظة:

١- لا يلزم ضبط أي إعدادات خاصة لواجهة DisplayPort/HDMI في إصدارات WIN١٠ الأقل (الأقدم) من V١٧٠٣.

٢- تتوفر واجهة HDMI فقط، ولا يمكن أن تعمل واجهة DisplayPort في إصدار V١٧٠٣ WIN١٠.

a. يتم تعيين دقة العرض على 3840x2160, وتعيين HDR مسبقًا على تشغيل. في هذه الحالة، قد تبدأ الشاشة في الإعتام قليلاً؛ مما يشير إلى تنشيط HDR

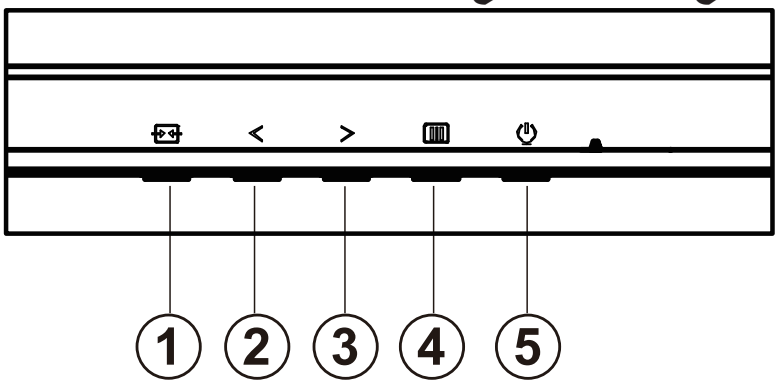
b. ب. بعد دخول أحد التطبيقات، يمكن تحقيق أفضل تأثير HDR عند تغيير درجة الدقة إلى 3840x2160 (إن توفرت).




.

# الضبط

## مفاتيح التشغيل السريع




| | |
|---|---|
| 1 | المصدر/خروج |
| 2 | وضع الألعاب/> |
| 3 | لنقطة المركزية/< |
| 4 | االقائمة/إدخال |
| 5 | الطاقة |

### الطاقة

اضغط على زر الطاقة لتشغيل الشاشة.

### القائمة/إدخال

عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط عليه لعرض قائمة المعلومات أو لتأكيد الاختيار.

### وضع الألعاب/>

عند عدم وجودة أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على المفتاح «>» لفتح وظيفة وضع الألعاب، ثم اضغط على المفتاح «>» أو «<» لتحديد وضع ألعاب (FPS أو RTS أو Racing أو Gamer 1 أو Gamer 2 أو Gamer 3) حسب أنواع الألعاب المختلفة.

### النقطة المركزية/<

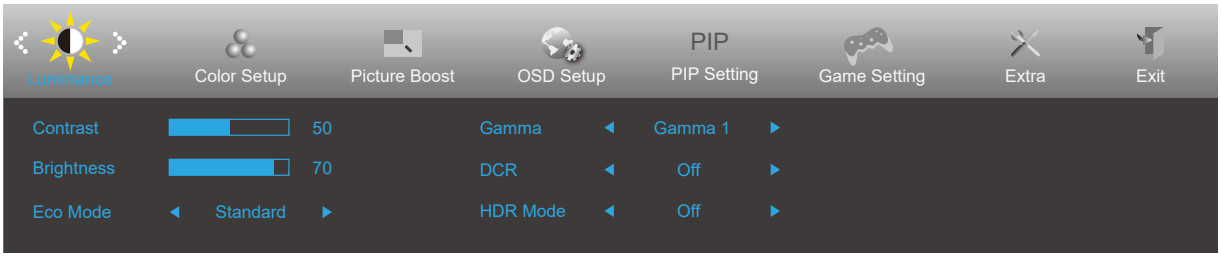
عند عدم وجود أي قائمة معلومات معروضة على الشاشة، اضغط على زر Dial Point (النقطة المركزية) لإظهار/إخفاء النقطة المركزية.

### المصدر/خروج

عند إغلاق قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة، سيؤدي الضغط على الزر Source/Exit (المصدر/تلقائي/خروج) نفس وظيفة مفتاح التشغيل السريع للمصدر.

# إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة

## تعليمات أساسية وبسيطة عن مفاتيح التحكم.




١- اضغط على زر **القائمة** لتنشيط نافذة المعلومات المعروضة على الشاشة.

٢- اضغط على زر السهم < **الأيسر** أو > **الأيمن** للتنقل عبر الوظائف. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على زر **القائمة** لتنشيطها، واضغط على زر السهم < **الأيسر** أو > **الأيمن** للتنقل عبر وظائف القائمة الفرعية. بمجرد تحديد الوظيفة المطلوبة، اضغط على زر **القائمة** لتنشيطها.

٣- اضغط على زر السهم < **الأيسر** أو > **الأيمن** لتغيير إعدادات الوظيفة المحددة. اضغط على الزر Exit **(خروج)** للخروج. إذا أردت تعديل أية وظيفة أخرى، كرر الخطوتين ٢ و٣.

٤- وظيفة قفل المعلومات المعروضة على الشاشة: لقفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر **القائمة** عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط **زر الطاقة** لتشغيل الشاشة. لإلغاء قفل المعلومات المعروضة على الشاشة، اضغط مع الاستمرار على زر **القائمة** عندما تكون الشاشة متوقفة عن العمل واضغط **زر الطاقة** لتشغيل الشاشة.

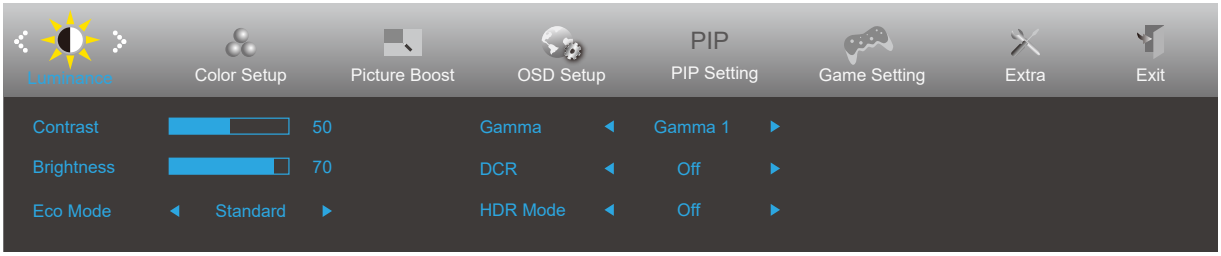
### ملاحظات:

١- إذا كان المنتج به مصدر دخل واحد للإشارة، يتم تعطيل عنصر «تحديد الإدخال».

٢- إذا كان حجم شاشة المنتج ٤: ٣ أو كانت دقة إشارة الإدخال هي الدقة الأصلية ، فإن عنصر «نسبة الصورة» غير صالح.

٣- .يمكن أن تعرض الحالات الأربع لوضع OCE (باستثناء الوضع القياسي) و RCD ووضع BCD وتمييز النافذة حالة واحدة فقط في كل مرة.

# Luminance (الإشراق)



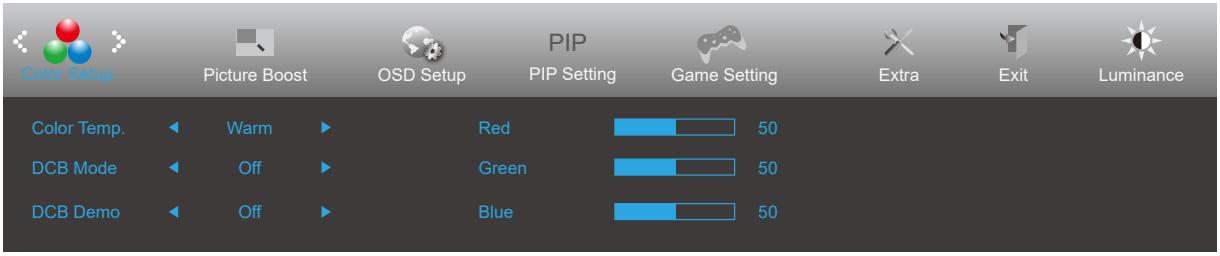

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | Contrast (التباين) | ٠-١٠٠ | | التباين من السجل الرقمي. |
| | Brightness (السطوع) | ٠-١٠٠ | | ضبط الإضاءة الخلفية |
| | Eco mode (الوضع الاقتصادي) | Standard (قياسي) | | الوضع القياسي |
| | | Text (نص) | | وضع النص |
| | | Internet (الإنترنت) | | وضع الإنترنت |
| | | Game (الألعاب) | | وضع الألعاب |
| | | Movie (فيلم) | | وضع الأفلام |
| | | Sports (رياضة) | | وضع الرياضة |
| | | Reading (القراءة) | | وضع القراءة |
| | | Uniformity | | وضع Uniformity |
| | Gamma (جاما) | Gamma١ (جاما ١) | | الضبط على جاما ١ |
| | | Gamma٢ (جاما ٢) | | الضبط على جاما ٢ |
| | | Gamma٣ (جاما ٣) | | الضبط على جاما ٣ |
| | DCR (نسبة التباين الديناميكي) | Off (إيقاف تشغيل) | | تعطيل نسبة التباين الديناميكي |
| | | On (تشغيل) | | تشغيل نسبة التباين الديناميكي |
| | HDR | Off (إيقاف تشغيل) | | تعيين وضع HDR حسب متطلبات الاستخدام.<br>ملاحظة:<br>عند اكتشاف HDR، يتم عرض خيار HDR للضبط. |
| | | DisplayHDR | | |
| | | HDR Picture | | |
| | | HDR Movie | | |
| | | HDR Game | | |
| | HDR Mode | OFF | | Adjust HDR Mode. |
| | | HDR Picture | | |
| | | HDR Movie | | |
| | | HDR Game | | |

ملحوظة:

عند وضع تقرير التنمية البشرية هو مجموعة غير مغلقة ، وعلى النقيض من ذلك ، وضع الإضاءة ، غاما البنود لا يمكن تعديلها .

عندما " تقرير التنمية البشرية " هو مجموعة غير مغلقة ، على النقيض من ذلك ، السطوع ، السطوع الوضع الظرفي ، غاما ، RCD البنود لا يمكن تعديلها .

# Color Setup (إعداد اللون)

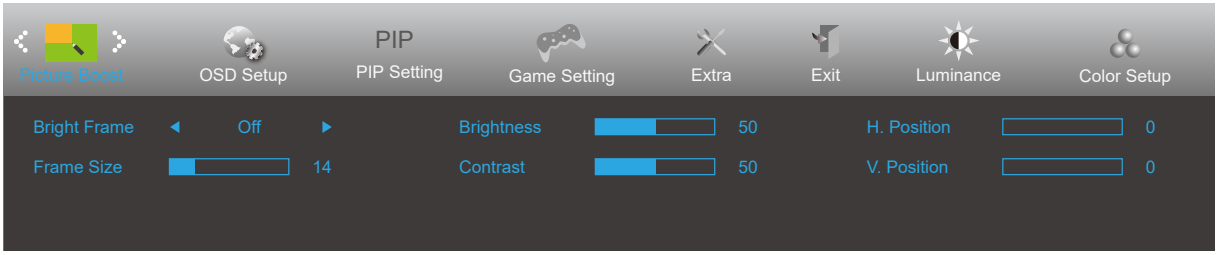



| | | | |
|---|---|---|---|
| | Color Temp. (درجة حرارة اللون) | Warm (دافئ) | استعادة درجة حرارة اللون الدافئة من EEPROM. |
| | | Normal (عادي) | استعادة درجة حرارة اللون العادية من EEPROM. |
| | | Cool (بارد) | استعادة درجة حرارة اللون الباردة من EEPROM. |
| | | sRGB | استعادة درجة حرارة اللون SRGB من EEPROM. |
| | | User (المستخدم) | اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي. |
| | | | اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي. |
| | | | اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي. |
| | DCB Mode (وضع DCB) | Full Enhance (التحسين الكامل) | تعطيل أو تشغيل وضع التحسين الكامل |
| | | Nature Skin (اللون الطبيعي) | تعطيل أو تشغيل وضع اللون الطبيعي |
| | | Green Field (الحقل الأخضر) | تعطيل أو تشغيل وضع الحقل الأخضر |
| | | Sky-blue (أزرق سماوي) | تعطيل أو تشغيل وضع اللون الأزرق السماوي |
| | | AutoDetect (الكشف التلقائي) | تعطيل أو تشغيل وضع الكشف التلقائي |
| | | OFF | Disable or Enable OFF Mode |
| | DCB Demo (العرض التوضيحي DCB) | On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل) | تعطيل أو تمكين العرض التوضيحي. |
| | Red (أحمر) | ٠-١٠٠ | اكتساب اللون الأحمر من السجل الرقمي. |
| | Green (أخضر) | ٠-١٠٠ | اكتساب اللون الأخضر من السجل الرقمي. |
| | Blue (أزرق) | ٠-١٠٠ | اكتساب اللون الأزرق من السجل الرقمي. |

ملحوظة:

"الإعدادات الأولية" ضمن قوائم الوصول لجميع الإعدادات التي يمكن تعديلها ، لا يتغير إعداد اللغة عند استعادة الإعدادات الأولية ضمن "وضع HDR" طبقًا لذلك.

# Picture Boost (دعم الصورة)

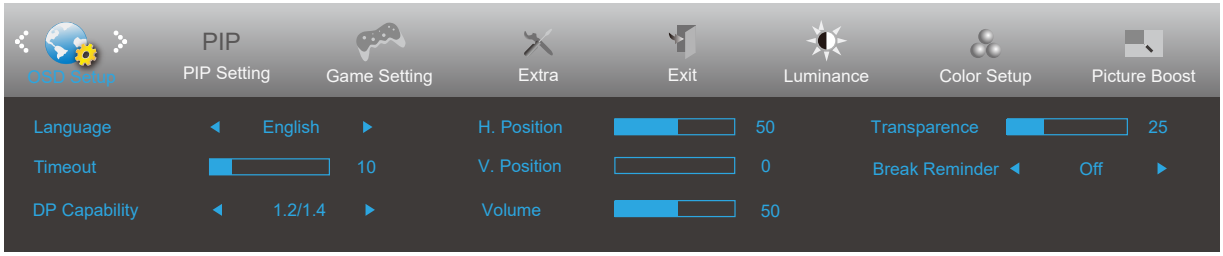



| | | | |
|---|---|---|---|
| | Bright Frame (إطار السطوع) | On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل) | تعطيل أو تمكين إطار السطوع |
| | Frame Size (حجم الإطار) | ١٤-١٠٠ | ضبط حجم الإطار. |
| | Brightness (السطوع) | ٠-١٠٠ | ضبط درجة سطوع الإطار. |
| | Contrast (التباين) | ٠-١٠٠ | ضبط درجة تباين الإطار. |
| | H. position (الوضع الأفقي) | ٠-١٠٠ | ضبط الوضع الأفقي للإطار |
| | V. position (الوضع الرأسي) | ٠-١٠٠ | ضبط الوضع الرأسي للإطار |

ملحوظة:

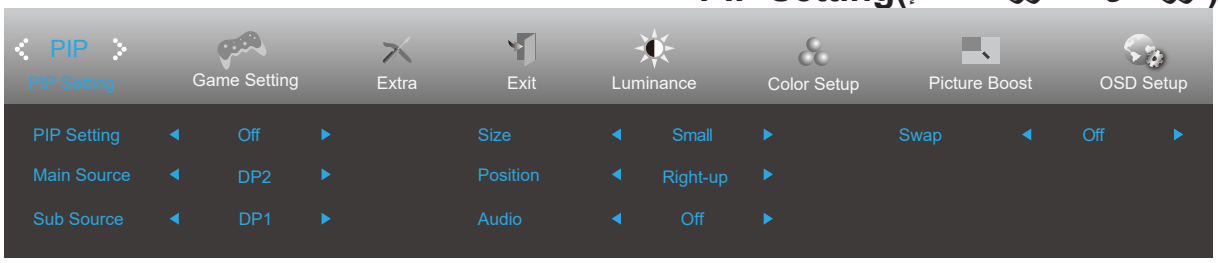
عندما " تقرير التنمية البشرية " واسطة " أو " تقرير التنمية البشرية " في إطار السطوع هو مجموعة غير مغلقة ، جميع البنود في إطار نافذة الإضاءة غير قابل للتعديل .

# OSD Setup (إعداد المعلومات المعروضة على الشاشة)




| | | | |
|---|---|---|---|
| | Language (اللغة) | | تحديد لغة المعلومات المعروضة على الشاشة |
| | Timeout (المهلة) | ٥-١٢٠ | ضبط مهلة قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة. |
| | إمكانية DP | ١,١/١,٢/١,٤ | تجدر الإشارة إلى أن DP١,٢ وحده يدعم وظيفة المزامنة المجانية |
| | H. Position (وضع أفقي) | ٠-١٠٠ | ضبط الوضع الأفقي للمعلومات المعروضة على الشاشة |
| | V. Position (وضع رأسي) | ٠-١٠٠ | ضبط الوضع الرأسي للمعلومات المعروضة على الشاشة |
| | Volume (مستوى الصوت) | ٠-١٠٠ | ضبط مستوى الصوت. |
| | Transparence (النقاء) | ٠-١٠٠ | ضبط درجة نقاء قائمة المعلومات المعروضة على الشاشة. |
| | Break Reminder (رسالة تذكير الاستراحة) | On (تشغيل) أو Off (إيقاف تشغيل) | إظهار رسالة التذكير بالاستراحة إذا استمر المستخدم في العمل لأكثر من ساعة واحدة |

## PIP Setting(قروصلا لخاد قروصلا دادعإ)




| | | | |
|---|---|---|---|
| PIP | PIP Setting (صورة داخل صورة) | OFF (إيقاف تشغيل) / PIP (صورة داخل صورة) / PBP (صور متتابعة) | تعطيل أو تمكين صورة داخل صورة أو صور متتابعة. |
| | Main Source (المصدر الرئيسي) | HDMI1/HDMI2/DP1/DP2 | تحديد المصدر الرئيسي للشاشة. |
| | Sub Source (المصدر الفرعي) | HDMI1/HDMI2/DP1/DP2 | تحديد المصدر الفرعي للشاشة. |
| | Size (الحجم) | Small (صغير) / Middle (متوسط) / Large (كبير) | تحديد حجم الشاشة. |
| | Position (الموضع) | Right-up (أعلى اليمين) | ضبط موضع الشاشة |
| | | Right-down (أسفل اليمين) | |
| | | Left-up | |
| | | Left-down | |
| | Audio (الصوت) | On (تشغيل): صوت صورة داخل صورة | تعطيل أو تمكين إعداد الصوت. |
| | | Off (إيقاف تشغيل): الصوت الرئيسي | |
| | Swap (تبديل) | On (تشغيل): تبديل | تبديل مصدر الشاشة. |
| | | Off (إيقاف تشغيل): بلا حركة | |

:ةظوحلم

1 ) عندما يتم تعيين " تقرير التنمية البشرية " تحت " السطوع " إلى دولة غير مغلقة ، جميع البنود تحت " إعدادات نقطة " غير قابل للتعديل .

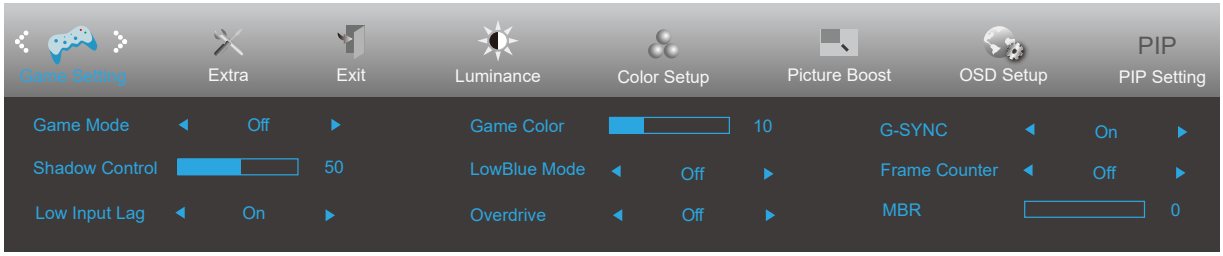
2 ) عند فتح PIP / PBP ، توافق مصدر الإدخال الشاشة الرئيسية / الشاشة الثانوية على النحو التالي :

| PBP | | Main Source (المصدر الرئيسي) | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP1 | DP2 |
| Sub Source (المصدر الفرعي) | HDMI1 | V | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V | V |
| | DP1 | V | V | V | V |
| | DP2 | V | V | V | V |

| PIP | | Main Source (المصدر الرئيسي) | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | HDMI1 | HDMI2 | DP1 | DP2 |
| Sub Source (المصدر الفرعي) | HDMI1 | V | V | V | V |
| | HDMI2 | V | V | V | V |
| | DP1 | V | V | V | V |
| | DP2 | V | V | V | V |

* عند تشغيل نقطة ، إذا 1pd و 2pd يتم إدخالها في كل من الشاشة الرئيسية و الشاشة الثانوية المصدر ، واحد موانئ دبي واجهة DHU zh061 / zh441 ، وغيرها من موانئ دبي واجهة يدعم الحد الأقصى 021 هرتز DHU tib8 ( BGR أو 444 rcbcy ) أو DHU tib8 zh441 ( 224 rcbcy أو 024 ) .

# Game Setting (إعداد الألعاب)



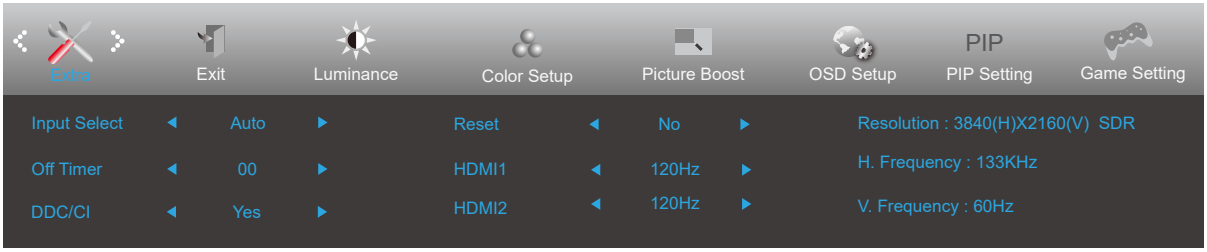

| | | | |
|---|---|---|---|
| | Game Mode (وضع الألعاب) | FPS (تصويب منظور الشخص الأول) | لتشغيل ألعاب FPS. تحسين تفاصيل مستوى اللون الأسود في السمات الداكنة. |
| | | RTS (استراتيجية الوقت الحقيقي) | لتشغيل ألعاب RTS. تحسين جودة الصورة. |
| | | Racing (السباق) | لتشغيل ألعاب السباق، وتوفير أسرع وقت استجابة وتشبع عالي للألوان. |
| | | Gamer ١ (اللاعب ١) | حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ١. |
| | | Gamer ٢ (اللاعب ٢) | حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٢. |
| | | Gamer ٣ (اللاعب ٣) | حفظ إعدادات المستخدم المفضلة باسم اللاعب ٣. |
| | | Off (إيقاف) | بدون تحسين عبر لعبة الصورة الذكية |
| | Shadow Control (التحكم في الظلال) | ٠-١٠٠ | الإعداد الافتراضي للتحكم في الظلال هو ٥٠، ويمكن للمستخدم النهائي ضبط القيمة من ٥٠ إلى ١٠٠ أو ٠ لزيادة التباين من أجل الحصول على صورة واضحة.<br>إذا كانت الصورة داكنة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ١٠٠ للحصول على صورة واضحة.<br>إذا كانت الصورة فاتحة أكثر مما ينبغي لرؤية التفاصيل بوضوح، يتم الضبط من ٥٠ إلى ٠ للحصول على صورة واضحة. |
| | Low input Lag (تأخر الإدخال المنخفض) | On (تشغيل)/Off (إيقاف) | إيقاف تشغيل مخزن الإطارات المؤقت لتقليل التأخر في الإدخال |
| | Game Color (لون اللعبة) | ٠-٢٠ | سيوفر لون اللعبة مستوى من ٠ إلى ٢٠ لضبط درجة التشبع للحصول على صورة أفضل. |
| | LowBlue Mode. (وضعالأزرق المنخفض) | إيقاف / وسائط متعددة / إنترنت / مكتب / قراءة | تقليل موجة الضوء الأزرق من خلال التحكم في درجة الحرارة اللونية. |
| | Overdrive (التشغيل الزائد) | Weak (ضعيف) | ضبط زمن الاستجابة. |
| | | Medium (متوسط) | |
| | | Strong (قوي) | |
| | | Boost | |
| | | Off (إيقاف تشغيل) | |
| | G-SYNC | On (ليغشتلا) /Off (فاقيلا) | .ةفيظو نكّمو G-SYNC/Adaptive-Sync لهلطّعو أ. |
| | عداد الإطارات | إيقاف / يمين لأعلى / يمين لأسفل / يسار لأسفل / يسار لأعلى | عرض التردد الرأسي في الزاوية المحددة |
| | MBR | 0-20 | .ةكرحلا شيوشتل يلقتلا طبضا |

ملحوظة:

1 ) عندما يتم تعيين " تقرير التنمية البشرية وضع " تحت " السطوع " إلى حالة عدم إغلاق ، " وضع اللعبة " تحت " وضع اللعبة " ، " السيطرة الميدانية المظلمة " ، " نغمة اللعبة " ، " وضع بلو راي منخفضة " البنود لا يمكن تعديلها .

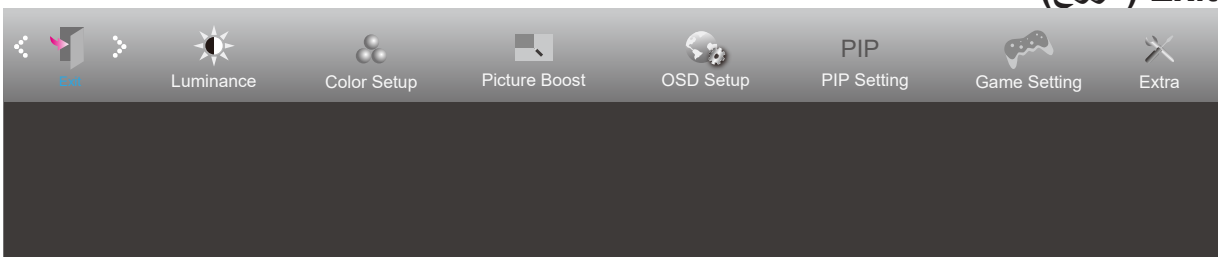
2 ) عندما يتم تعيين " تقرير التنمية البشرية " تحت " السطوع " إلى دولة غير مغلقة ، " إعدادات اللعبة " تحت " وضع اللعبة " ، " السيطرة الميدانية المظلمة " ، " نغمة اللعبة " ، " وضع بلو راي منخفضة " ، " حصر " ، " overdrive " الخيارات في " تعزيز " وغيرها من البنود لا يمكن تعديلها أو اختيارها .

# Extra (الملحقات)




| | | | |
|---|---|---|---|
| Input Select (تحديد الدخل) | Auto/HDMI1/HDMI2/DP1/ DP2 | تحديد مصدر إشارة الدخل | |
| Off Timer (موقت الإيقاف) | ٠-٢٤ ساعة | تحديد وقت إيقاف DC | |
| DDC/CI | Yes (نعم) أو no (لا) | تشغيل/إيقاف تشغيل دعم DDC/CI | |
| Reset (إعادة تعيين) | Yes (نعم) أو no (لا) | إعادة تعيين القائمة على الوضع الافتراضي. | |
| HDMI1 | 120Hz/144Hz | عند الاتصال إلى وحدة تحكم لعبة أو مشغل دي في دي ، تعيين هدمي إلى 021 هرتز . | |
| HDMI2 | 120Hz/144Hz | عند الاتصال إلى وحدة تحكم لعبة أو مشغل دي في دي ، تعيين هدمي إلى 021 هرتز . | |

## Exit (خروج)




| | | | |
|---|---|---|---|
| | Exit (خروج) | | الخروج من القائمة الرئيسية للمعلومات المعروضة على الشاشة |

## مؤشر بيان الحالة

| الحالة | لون المؤشر |
|---|---|
| وضع الطاقة المكتملة | فض |
| وضع إيقاف النشاط | برتقالي |

# استكشاف الأعطال وإصلاحها

| المشكلة والسؤال | الحلول الممكنة |
|---|---|
| **مؤشر بيان الطاقة غير مضيء** | تأكد من تشغيل زر الطاقة وتوصيل كبل التيار الكهربائي بمأخذ التيار المؤرض وبالشاشة. |
| **عدم ظهور الصورة على الشاشة** | ● هل كبل الطاقة موصَّل على نحو صحيح؟<br>تحقق من توصيل كبل الطاقة ومصدر الإمداد بالطاقة.<br>● هل تم توصيل الكبل بطريقة صحيحة؟<br>(متصل باستخدام كبل D-sub )<br>تأكد من توصيل كبل DB-١٥.<br>(متصل باستخدام كبل HDMI)<br>تأكد من توصيل كبل HDMI.<br>(متصل باستخدام كبل DP)<br>تأكد من توصيل كبل DP.<br>* لا يتوفر دخل D-sub / HDMI /DP في كل طراز.<br>● إذا كانت الطاقة في وضع التشغيل، فابدأ تشغيل الكمبيوتر مجددًا لعرض الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول) التي يمكن إظهارها.<br>في حالة ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، ابدأ تشغيل الكمبيوتر على الوضع القابل للتطبيق (الوضع الآمن لنظام التشغيل Windows ١٠/٨/٧)، ثم غيِّر تردد بطاقة الفيديو.<br>(راجع إعداد الدقة الأفضل)<br>في حالة عدم ظهور الشاشة الأولية (شاشة تسجيل الدخول)، اتصل بمركز الصيانة أو الموزِّع.<br>● هل تظهر الرسالة "Input Not Supported" (الدخل غير مدعوم) على الشاشة؟<br>قد تظهر هذه الرسالة عندما تتجاوز إشارة بطاقة الفيديو الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتهما على نحو سليم.<br>اضبِّط الحد الأقصى للدقة والتردد لتتمكن الشاشة من معاجلتهما على نحوٍ سليم.<br>● تأكد من تثبيت برامج تشغيل شاشة AOC. |
| **الصورة مشوشة وبها ظلال وخيالات** | اضبط أزرار التحكم في درجة التباين والسطوع.<br>اضغط للضبط التلقائي.<br>تأكد من عدم استخدامك كبل امتداد أو صندوق تحويل. يوصى بتوصيل الشاشة مباشرةً بموصل خرج بطاقة الفيديو الموجود بالجزء الخلفي من الكمبيوتر. |
| **تذبذب الصورة أو اهتزازها أو تموجها** | انقل الأجهزة الكهربائية التي قد تسبب تداخلاً كهربيًا بعيدًا عن الشاشة قدر الإمكان.<br>استخدام أقصى معدل للتحديث تصل إليه الشاشة عند مستوى الدقة الذي تستخدمه. |
| **ثبات الشاشة على وضع "إيقاف النشاط"** | ينبغي أن يكون زر طاقة الكمبيوتر في وضع التشغيل.<br>ينبغي تثبيت بطاقة فيديو الكمبيوتر بشكل محكم في الفتحة المخصصة لها.<br>تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم.<br>افحص كبل فيديو الشاشة, وتأكد من عدم انثناء أي من الدبابيس الموجودة به.<br>تأكد من أن جهاز الكمبيوتر في وضع التشغيل من خلال الضغط على مفتاح CAPS LOCK من لوحة المفاتيح مع ملاحظة مؤشر CAPS LOCK. يجب أن يكون المؤشر في حالة تشغيل أو إيقاف تشغيل بعد الضغط على المفتاح Caps Lock. |
| **غياب أحد الألوان الأساسية (الأحمر أو الأخضر أو الأزرق)** | افحص كبل فيديو الشاشة, وتأكد من أن المسامير الموجودة به جميعها سليمة.<br>تأكد من توصيل كبل فيديو الشاشة بالكمبيوتر على نحو سليم. |
| **صورة الشاشة لا تظهر في المنتصف أو بالحجم المناسب** | اضبط الوضع الأفقي والوضع الرأسي, أو اضغط أزرار التشغيل السريع (تلقائي). |
| **وجود عيوب بألوان الصورة (اللون الأبيض لا يظهر بلونه الطبيعي)** | اضبط الألوان الأساسية -أحمر وأخضر وأزرق- أو حدد درجة الحرارة اللونية. |
| **ظهور تشويش أفقي أو رأسي في الشاشة** | استخدم وضع إيقاف التشغيل بنظام تشغيل Windows ١٠/٨/٧ لضبط الساعة والتركيز.<br>اضغط للضبط التلقائي. |
| **اللوائح والخدمة** | الرجاء الرجوع إلى معلومات اللوائح والخدمة الواردة في دليل التعليمات المتوفر على قرص مدمج أو عبر الموقع moc.coa.www للعثور على الطراز الذي اشتريته في بلدك والعثور على معلومات اللوائح والخدمة في صفحة الدعم. |

# المواصفات

## مواصفات عامة

| | | | |
|---|---|---|---|
| اللوحة | اسم الطراز | U27G3X/BK | |
| | نظام التشغيل | شاشة LCD ملونة تعمل بتقنية TFT | |
| | مقاس الصورة المعروض | ٦٨,٤ سم قُطري | |
| | درجة البكسل | ٠,١٥٥٢٥ مم (أفقي) x ٠,١٥٥٢٥ مم (رأسي) | |
| | ألوان الشاشة | ١,٠٧B مليون لون | |
| أخرى | نطاق المسح الأفقي | من ٣٠ إلى ٢٥٥ كيلوهرتز | |
| | حجم المسح الأفقي (الحد الأقصى) | ٥٩٦,١٦ مم | |
| | نطاق المسح الرأسي | من ٤٨ إلى ١٤٤ هرتز (HDMI)<br>من ٤٨ إلى ١٦٠ هرتز (DP) | |
| | حجم المسح الرأسي (الحد الأقصى) | ٣٣٥,٣٤ مم | |
| | مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا | ٢١٦٠x٣٨٤٠ عند ٦٠ هرتز | |
| | مستوى الدقة الأمثل المعد مسبقًا | ٣٨٤٠x٢١٦٠ عند ١٤٤ هرتز(HDMI)<br>٣٨٤٠x٢١٦٠ عند ١٦٠ هرتز(DP) | |
| | التوصيل والتشغيل | VESA DDC٢B/CI | |
| | مصدر التيار | A٥,١ ,zH٠٦/٠٥ ,~V٠٤٢-٠٠١ | |
| | استهلاك الطاقة | المعتاد (السطوع الافتراضي والتباين) | ٣٢ وات |
| | | الحد الأقصى (السطوع = ١٠٠، التباين =١٠٠) | ≤٧٣وات |
| | | توفير الطاقة | ≤٠,٥ وات |
| الخصائص المادية | نوع الموصل | HDMIx2/ DPx2 /ج سماعة الأذن | |
| | نوع كبل الإشارة | قابل للفك | |
| المواصفات البيئية | درجة الحرارة | التشغيل | من 0 إلى 40 درجة |
| | | عدم التشغيل | من 25- إلى 55 درجة |
| | الرطوبة | التشغيل | من 10% إلى 85% (في حالة عدم التكثيف) |
| | | عدم التشغيل | من 5% إلى 93% (في حالة عدم التكثيف) |
| | الارتفاع | التشغيل | من 0 إلى 5000 متر (من 0 إلى 16404 قدمًا) |
| | | عدم التشغيل | من 0 إلى 12192 مترًا (من 0 إلى 40000 قدم) |

الحواشي

[ 1 ] : هذا المنتج يدعم أقصى عدد من الألوان عرض 70.1 بليون دولار ، مجموعة من الشروط على النحو التالي ( بسبب بعض بطاقة الرسومات الناتج القيود ، قد يكون هناك فرق ) :

| Signal Version / Color Format / State / Color Bit | HDMI2.1 | | DP1.4+DSC | |
|---|---|---|---|---|
| | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB | YCbCr422<br>YCbCr420 | YCbCr444<br>RGB |
| UHD 160Hz 10 bpc | \ | \ | OK | OK |
| UHD 160Hz 8 bpc | \ | \ | OK | OK |
| UHD 144Hz 10 bpc | \ | Support (some NVIDIA chipset graphics cards) | OK | OK |
| UHD 144Hz 8 bpc | \ | OK | OK | OK |
| UHD 120Hz 10 bpc | OK | OK | OK | OK |
| UHD 120Hz 8 bpc | OK | OK | OK | OK |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| UHD 100Hz 10 bpc | OK | OK | OK | OK |
| UHD 100Hz 8 bpc | OK | OK | OK | OK |
| Low resolution 8 bpc/10 bpc | Support (some AMD chipset graphics cards) | OK | OK | OK |

[ 2 ] : موانئ دبي إشارة الإدخال ، من أجل تحقيق DHU zh061 / zh441 ، يجب استخدام بطاقة الرسومات التي تدعم دسك . يرجى زيارة موقع الشركة المصنعة بطاقة الرسومات للحصول على الدعم CSD

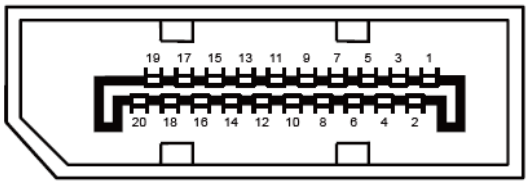
# أوضاع العرض المعدة مسبقًا

| قياسي | (+/-1 هرتز)الدقة | التردد الأفقي (كيلو هرتز) | التردد الرأسي (هرتز) |
|---|---|---|---|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.954 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@120Hz | 135 | 120 |
| QHD | 2560x1440@120Hz | 182.996 | 119.998 |
| *** | 1920x2160@60Hz | 133.293 | 59.988 |
| UHD(HDMI Only) | 3840x2160 @30Hz | 67.5 | 30 |
| UHD | 3840x2160 @60Hz | 133.3 | 60 |
| | 3840x2160 @75Hz | 166.652 | 75 |
| | 3840x2160 @100Hz | 222.2 | 100.001 |
| | 3840x2160 @120Hz | 266.653 | 120.006 |
| | 3840x2160 @144Hz | 319.994 | 143.989 |
| | 3840x2160 @160Hz (DP) | 355.52 | 159.992 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

ملاحظة: وفقًا لمعيار VESA (جمعية معايير إلكترونيات الفيديو)، قد يحدث خطأ معين عند حساب معدل التحديث (تردد المجال) لأنظمة التشغيل وبطاقات الرسومات المختلفة. لتحسين التوافق، تم تقريب معدل التحديث الاسمي لهذا المنتج. يرجى الرجوع إلى المنتج الفعلي.

كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 19 دبوس

| رقم الدبوس | اسم الإشارة | رقم الدبوس | اسم الإشارة | رقم الدبوس | اسم الإشارة |
|---|---|---|---|---|---|
| ١. | بيانات TMDS ٢+ | ٩. | بيانات TMDS ٠- | ١٧. | DDC/CEC أرضي |
| ٢. | حائل لبيانات TMDS ٢ | ١٠. | ساعة TMDS+ | ١٨. | الطاقة +٥ فولت |
| ٣. | بيانات TMDS ٢- | ١١. | TMDS Clock Shield | ١٩. | اكتشاف التشغيل السريع |
| ٤. | بيانات TMDS ١+ | ١٢. | ساعة TMDS- | | |
| ٥. | حائل لبيانات TMDS ١ | ١٣. | CEC | | |
| ٦. | بيانات TMDS ١- | ١٤. | محفوظة (N.C. على الجهاز) | | |
| ٧. | بيانات TMDS ٠+ | ١٥. | SCL | | |
| ٨. | حائل لبيانات TMDS ٠ | ١٦. | SDA | | |




كبل الإشارة لشاشة عرض ملونة ذو 20 دبوس

| رقم الدبوس | اسم الإشارة | رقم الدبوس | اسم الإشارة |
|---|---|---|---|
| 1 | (ML_Lane 3 (n | 11 | أرضي |
| 2 | GND | 12 | (ML_Lane 0 (p |
| 3 | (ML_Lane 3 (p | 13 | التهيئة ١ |
| 4 | (ML_Lane 2 (n | 14 | التهيئة ٢ |
| 5 | GND | 15 | (AUX_CH(p |
| 6 | (ML_Lane 2 (p | 16 | أرضي |
| 7 | (ML_Lane 1 (n | 17 | (AUX_CH(n |
| 8 | GND | 18 | اكتشاف التشغيل السريع |
| 9 | (ML_Lane 1 (p | 19 | استعادة DP_PWR |
| 10 | (ML_Lane 0 (n | 20 | DP_PWR |

# التوصيل والتشغيل

## خاصية DDC2B للتوصيل والتشغيل

تتمتع هذه الشاشة بإمكانيات VESA DDC2B المتوافقة مع معيار VESA DDC. وتتيح هذه الخاصية للشاشة إمكانية إبلاغ النظام المضيف بهويته كما أنها تقوم بتوصيل معلومات إضافية عن إمكانيات العرض الخاصة به، وذلك وفقًا لمستوى DDC المستخدم.

وتعد DDC2B إحدى قنوات البيانات ثنائية الاتجاه القائمة على بروتوكول I2C، يمكن للنظام المضيف من طلب معلومات عن البيانات التعريفية الممتدة لشاشة العرض (EDID) الخاصة بقناة DDC2B.