

**AOC**  
GAMING



Monitor LCD  
Manual del usuario del

**U27G3X/BK**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2023 AOC. All Rights Reserved.

**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Seguridad .....	1
Convenciones nacionales .....	1
Alimentación .....	2
Instalación .....	3
Limpieza .....	4
Otros .....	5
Configuración .....	6
Contenido de la caja .....	6
Colocar el pedestal y la base .....	7
Ajuste de ángulo de visualización .....	8
Cómo conectar el monitor .....	9
Colocación del brazo de montaje en pared .....	10
Función Adaptive-Sync .....	12
Función compatible con G-SYNC .....	13
HDR .....	14
Ajuste.....	15
Botones de acceso directo.....	15
OSD Setting (Configuración OSD).....	16
Luminance (Luminosidad) .....	17
Color Setup (Configuración de color) .....	18
Picture Boost (Ref. de Imagen) .....	19
OSD Setup (Config. OSD).....	20
PIP Setting (Configuración PIP) .....	21
Game Setting (Configuración del juego).....	22
Extra .....	23
Exit (Salir) .....	24
Indicador LED .....	24
Solucionar problemas.....	25
Especificaciones.....	27
Especificaciones generales.....	27
Modos de visualización preconfigurados .....	29
Asignaciones de contactos .....	30
Conectar y listo .....	31

# Seguridad

## Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones de notación empleadas en este documento.

### Notas, avisos y advertencias

A través de esta guía, los bloques de texto podrían estar acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques son notas, avisos y advertencias, y se usan de la siguiente manera:



**NOTA:** Una NOTA aporta información importante que le ayuda a utilizar mejor su equipo.



**AVISO:** Un AVISO indica daños potenciales al hardware o pérdida de datos y le explica cómo evitar el problema.



**ADVERTENCIA:** Una ADVERTENCIA indica la posibilidad de lesiones físicas y le explica cómo evitar el problema. Algunas advertencias podrían aparecer con formatos alternativos y podrían no estar acompañadas por un icono. En dichos casos, la presentación específica de la advertencia es obligatoria de acuerdo a las autoridades reguladoras.

## Alimentación

 El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de electricidad suministrado en su domicilio, consulte a su distribuidor o compañía eléctrica local.

 El monitor está equipado con un enchufe de tres polos, un enchufe con un tercer polo (toma de tierra). Como medida de seguridad, este enchufe se ajustará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Si el enchufe de tres polos no se encaja correctamente en la toma de corriente, pida ayuda a un electricista para que instale la toma de corriente correcta o utilice un adaptador para conectar el dispositivo correctamente a tierra. No ignore el objetivo de seguridad del enchufe con toma de tierra.

 Desenchufe la unidad durante una tormenta eléctrica o cuando no se vaya a utilizar durante un largo período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.

 No sobrecargue las regletas de enchufes ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar un incendio o descargas eléctricas.

 Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V, con 5A como mínimo.

 La toma de corriente, debe estar instalada cerca del equipo y debe disponer de un acceso fácil.

# Instalación

**!** No coloque el monitor sobre un carrito, base, trípode, soporte o mesa inestable. Si el monitor se cae, podría provocar lesiones a las personas y el producto podría sufrir daños graves. Use sólo el carrito, base, trípode, soporte o mesa recomendado por el fabricante o vendido conjuntamente con este producto. Siga las instrucciones del fabricante cuando instale el producto y use los accesorios de montaje recomendados por dicho fabricante. La combinación del producto y del carrito debe movilizarse con cuidado.

**!** Nunca empuje cualquier objeto hacia el interior de la ranura de la caja del monitor. Podría dañar partes de los circuitos y provocar un incendio o descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

**!** No coloque la parte frontal del producto en el suelo.

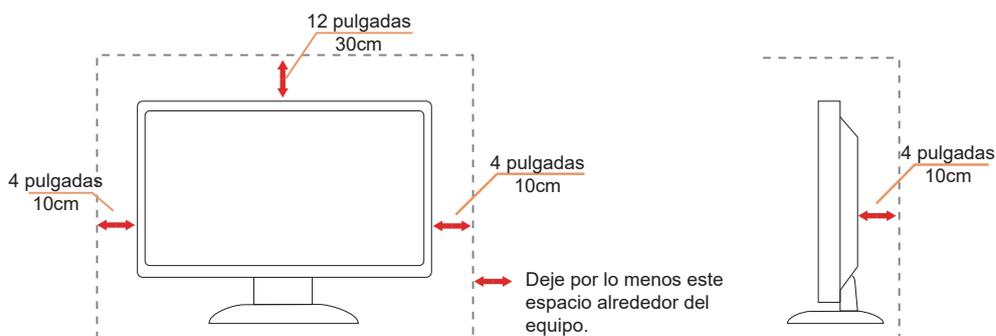
**!** Si instala el monitor en una estantería o en la pared, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricantes y siga las instrucciones del kit.

**!** Deje cierto espacio alrededor del monitor, como se muestra abajo. Si no lo hace, la circulación del aire puede ser inadecuada y se puede provocar sobrecalentamiento, lo que puede causar un incendio o dañar el monitor.

**!** Para evitar posibles daños, por ejemplo, que el panel se despegue del bisel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados. Si se excede el máximo ángulo de inclinación hacia debajo de -5 grados, el daño del monitor no estará cubierto por la garantía.

Consulte a continuación las áreas de ventilación que se recomienda dejar alrededor del monitor, cuando el mismo se instale en la pared o sobre una base:

## Instalado con base



# Limpieza

⚠ Limpie el armario periódicamente con un paño suave humedecido con agua.

⚠ Al limpiar, use un paño suave de algodón o microfibra. El paño debe estar húmedo y casi seco, no permita que entre líquido en el estuche.



⚠ Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.

## Otros

 Si el producto emite un olor, sonido o humo extraño, desconecte el cable de alimentación INMEDIATAMENTE y póngase en contacto con un centro de servicio.

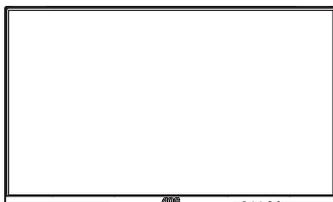
 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no están bloqueadas por una mesa o cortina.

 No someta el monitor LCD a condiciones de vibración intensa o fuertes impactos durante el funcionamiento.

 No golpee ni deje caer el monitor mientras lo usa o transporta.

# Configuración

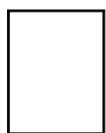
## Contenido de la caja



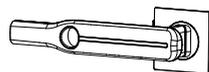
Monitor



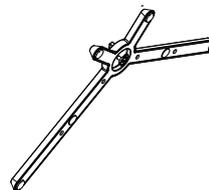
Quick Start Guide



Warranty card



Stand



Base



Power Cable



HDMI Cable



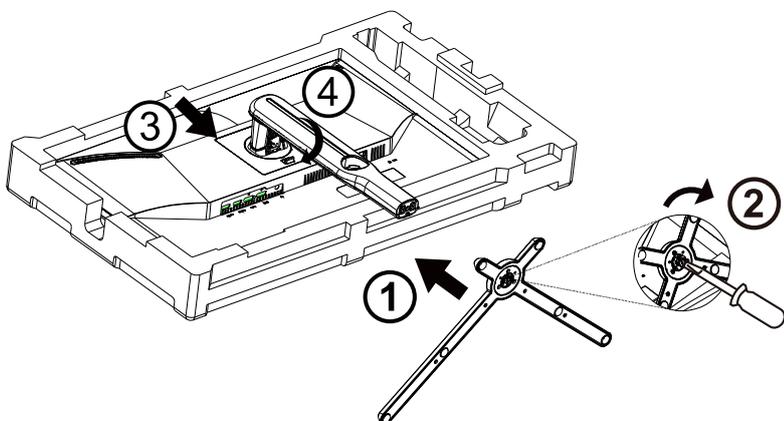
DP Cable

\* No todos los cables de señal se proporcionarán para todos los países y regiones. Consulte a su proveedor local u oficina de la sucursal de AOC para obtener confirmación.

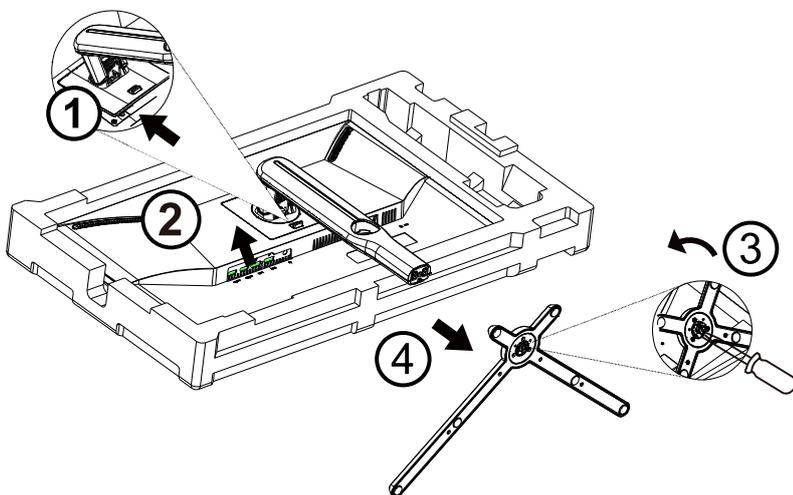
# Colocar el pedestal y la base

Instale o extraiga la base siguiendo estos pasos.

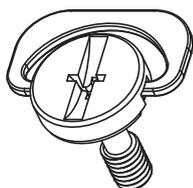
Instalación:



Extracción:



Especificación del tornillo de base: M6 \*20mm (hilo efectivo 6mm)

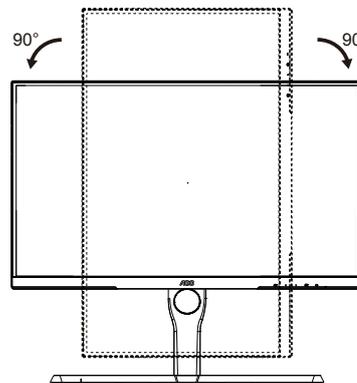
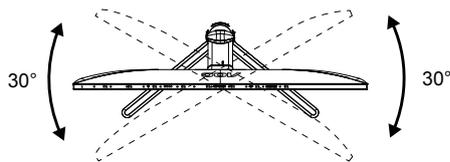
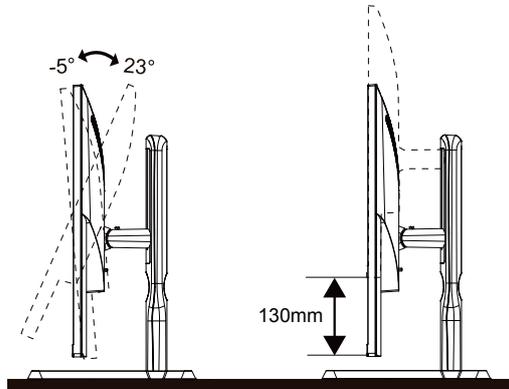


# Ajuste de ángulo de visualización

Para obtener una visión óptima es recomendable mirar directamente a la pantalla completa y a continuación ajustar el ángulo del monitor para adecuarlo a sus preferencias.

Sujete la base, de modo que el monitor no se vuelque al cambiar el ángulo del monitor.

Usted puede ajustar el ángulo del monitor como se muestra abajo:



## **NOTA:**

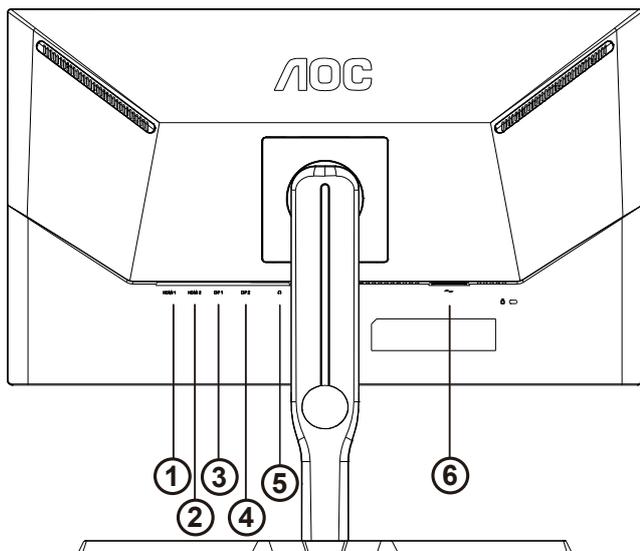
No toque la pantalla LCD cuando cambie el ángulo. Podría provocar daños o romperse la pantalla del monitor.

## **Advertencia:**

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

# Cómo conectar el monitor

Conexiones del cable de la parte posterior del monitor y su PC:



1. HDMI1
2. HDMI2
3. DP1
4. DP2
5. Auriculares
6. Alimentación

## Conexión a un PC

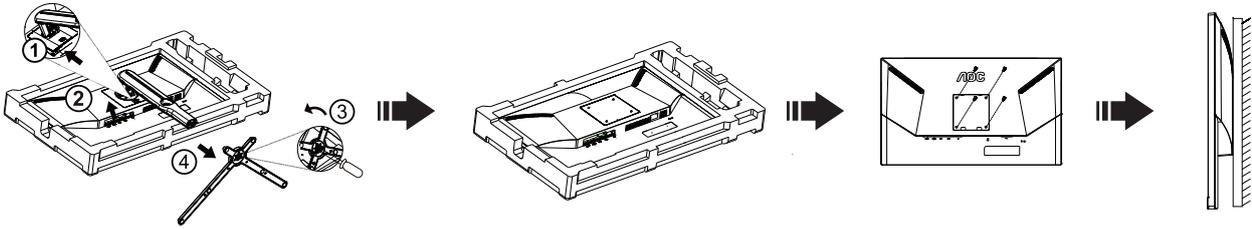
1. Conecte el cable de alimentación a la parte posterior del monitor.
2. Apague el PC y desconecte el cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal del monitor al conector de vídeo de la parte posterior del ordenador.
4. Conecte el cable de alimentación del ordenador y el monitor a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y el monitor.

Si aparece una imagen en el monitor, la instalación se ha completado. Si no aparece ninguna imagen, consulte la sección Solucionar problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre su PC y el monitor LCD antes de realizar las conexiones.

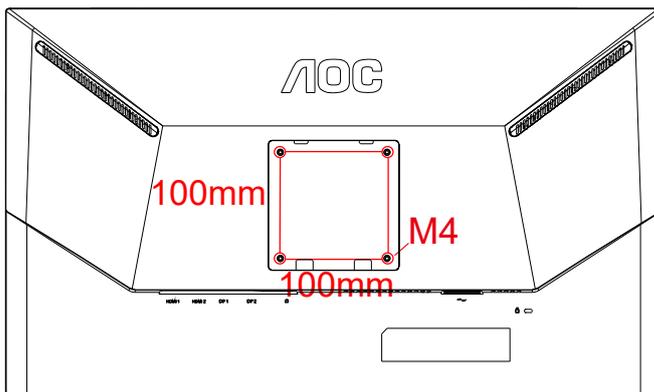
# Colocación del brazo de montaje en pared

Preparación para instalar un brazo de montaje en pared opcional.

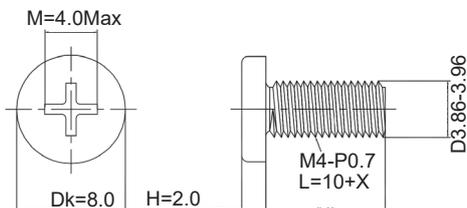


Este monitor puede adjuntarse a un brazo para montaje en la pared que adquiera por separado. Desconecte al corriente antes de este procedimiento. Siga estos pasos:

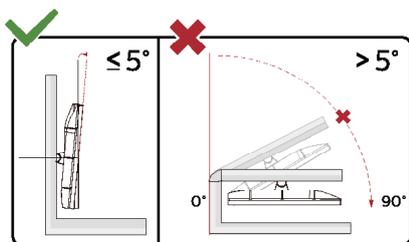
1. Retire la base.
2. Siga las instrucciones del fabricante para montar el brazo de montaje en pared.
3. Coloque el brazo para montaje en la pared en la parte trasera del monitor. Alinee los orificios del brazo con los orificios situados en la parte trasera del monitor.
4. Inserte los 4 tornillos en los orificios y apriételes.
5. Vuelva a conectar los cables. Consulte el manual del usuario que acompaña al brazo de montaje en pared opcional, para obtener instrucciones sobre cómo adjuntarlo a la pared.



Especificación del tornillo montado en la pared M4 \* (10 + x) mm, (x = espesor del soporte montado en la pared)



Nota: los agujeros de tornillo de instalación VESA no son adecuados para todos los modelos, consulte al distribuidor o departamento oficial de aoc. Siempre Póngase en contacto con el fabricante para la instalación de pared.



\* El diseño de la pantalla puede diferir de las ilustraciones.

**Advertencia:**

1. Para evitar posibles daños en la pantalla como el desprendimiento del panel, asegúrese de que el monitor no se incline hacia abajo más de -5 grados.
2. No presione la pantalla mientras ajusta el ángulo del monitor. Agárrela solo por el bisel.

# Función Adaptive-Sync

1. La función Adaptive-Sync está disponible con DP/HDMI.
2. Tarjeta gráfica compatible: A continuación se muestra la lista recomendada, que también puede comprobar visitando [www.AMD.com](http://www.AMD.com)

## Tarjetas gráficas

- Radeon™ RX Vega series
- Radeon™ RX 500 series
- Radeon™ RX 400 series
- Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
- Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
- Radeon™ R9 Nano
- Radeon™ R9 Fury series
- Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

## Procesadores

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

## Función compatible con G-SYNC

1. La función compatible con G-SYNC está disponible con DP.
2. Para disfrutar de una experiencia de juego perfecta con G-SYNC, debe comprar una tarjeta NVIDIA GPU independiente que admita G-SYNC.

### Requisitos del sistema G-Sync

Equipo de escritorio conectado al monitor G-SYNC:

Tarjetas gráficas compatibles: Las funciones G-SYNC requieren tarjetas gráficas NVIDIA GeForce® GTX 650 Ti BOOST o superiores.

Controlador: R340.52 o posterior

Sistema operativo:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos del sistema: Se debe admitir DisplayPort 1.2 de la GPU.

Equipo portátil conectado al monitor G-SYNC:

Tarjetas gráficas compatibles: NVIDIA GeForce® GTX 980M, GTX 970M, GTX 965M GPU o tarjetas gráficas superiores

Controlador: R340.52 o superior

Sistema operativo:

Windows 10

Windows 8.1

Windows 7

Requisitos del sistema: Se debe admitir DisplayPort 1.2 controlado directamente desde la GPU.

Para obtener más información sobre NVIDIA G-SYNC, visite: <https://www.nvidia.cn/>

# HDR

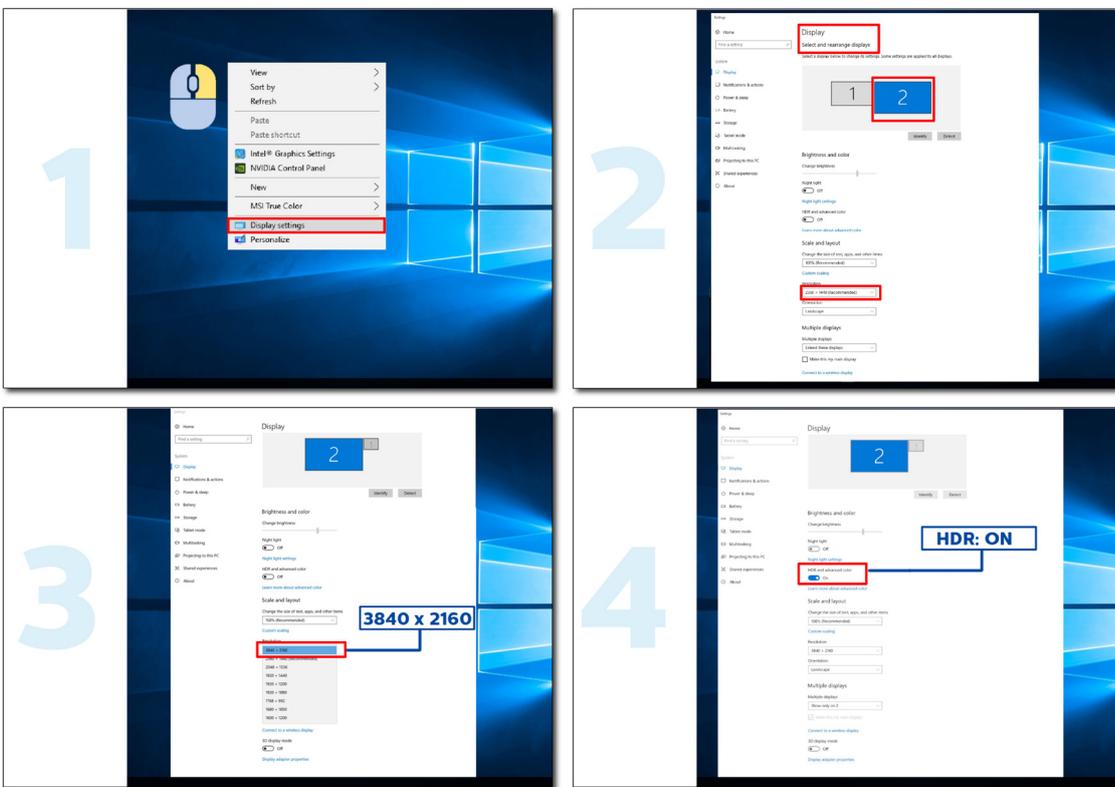
Es compatible con señales de entrada en el formato HDR10.

La pantalla HDR puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles.

Póngase en contacto con el fabricante del dispositivo y con el proveedor del contenido para obtener información sobre la compatibilidad del mencionado dispositivo y contenido. Seleccione “DESACTIVAR” para la función HDR cuando no necesite la función de activación automática.

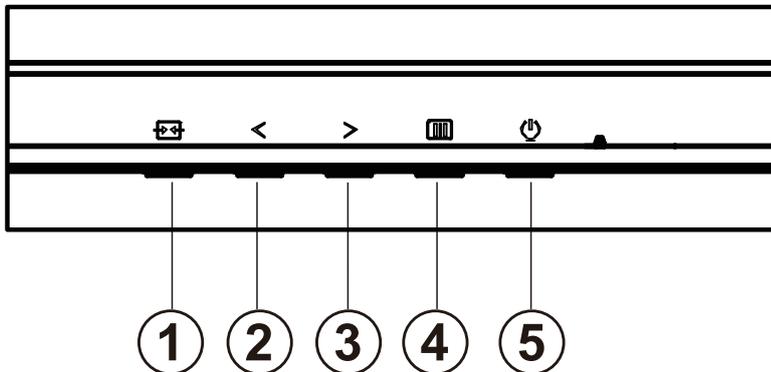
Nota:

1. No se necesita configuración especial para la interfaz DisplayPort/HDMI en las versiones de WIN10 inferiores (más antiguas) a la V1703.
2. Solamente la interfaz HDMI está disponible y la interfaz DisplayPort no puede funcionar en la versión V1703 de WIN10.
  - a. La resolución de la pantalla está establecida en 3840x2160, y el valor predeterminado de la función HDR es ACTIVADO. En estas condiciones, la pantalla puede atenuarse ligeramente, lo que indica que la función HDR se ha activado.
  - b. Después de entrar en una aplicación, el mejor efecto HDR puede lograrse cuando la resolución se cambia a 3840x2160 (si está disponible).



# Ajuste

## Botones de acceso directo



1	Fuente/Salir
2	Modo Juego/<
3	Punto de esfera/>
4	Menú/Entrar
5	Alimentación

### Alimentación

Presione el botón Alimentación para encender el monitor.

### Menú/Entrar

Cuando no haya menú OSD, presione este botón para mostrar el menú OSD o confirmar la selección.

### Modo Juego/<

Cuando el menú OSD esté desactivado, presione la tecla "<" para abrir la función del modo Juego y, a continuación, presione "<" o ">" para seleccionar el modo de juego (FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) en función de los diferentes tipos de juego.

### Punto de esfera/>

Cuando no haya menú OSD, presione el botón Punto de esfera para mostrar u ocultar el punto de esfera.

### Fuente/Salir

Cuando el menú OSD está cerrado, presione el botón Fuente/Salir para habilitar la función del mismo nombre.

# OSD Setting (Configuración OSD)

Instrucciones básicas y sencillas sobre los botones de control.



- 1). Presione el botón  MENÚ para activar la ventana OSD.
- 2). Presione < Izquierda o > Derecha para recorrer las funciones. Cuando la función deseada esté resaltada, presione  MENU-button (botón MENÚ) para activarla. Presione < Izquierda o > Derecha para navegar por las funciones del submenú. Cuando la función deseada esté resaltada, presione el botón  MENÚ para activarla.
- 3). Presione < Izquierda o > Derecha para cambiar la configuración de la función seleccionada. Presione  el botón Salir para salir. Si desea ajustar otra función, repita los pasos 2-3.
- 4). Función de bloqueo y desbloqueo de los menús OSD: Para bloquear el menú OSD, presione sin soltar el  MENU-button (botón MENÚ) mientras el monitor está apagado y, a continuación, presione el botón de alimentación  para encender el monitor. Para desbloquear el menú OSD, presione sin soltar el  MENU-button (botón MENÚ) mientras el monitor está apagado y, a continuación, presione el botón de alimentación  para encender el monitor.

## Notas:

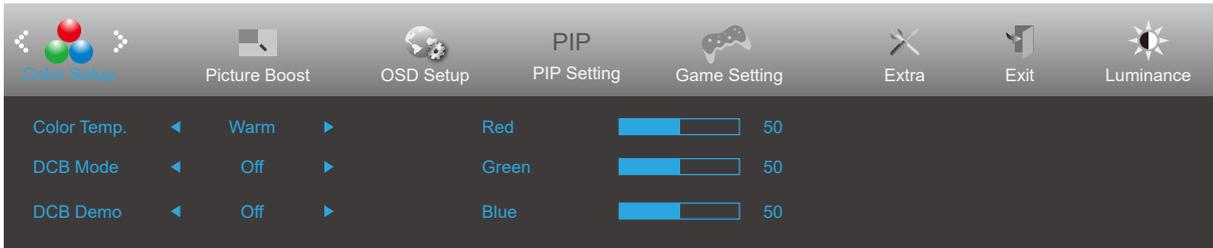
- 1). Si el producto solamente tiene una entrada de señal, el elemento "Selección de entrada" se deshabilita para realizar el ajuste.
- 2). Si el tamaño de la pantalla del producto es 4: 3 o la resolución de la señal de entrada es la resolución nativa, entonces el elemento "Relación de imagen" no es válido.
- 3). Los cuatro estados del modo ECO (excepto el modo estándar), el modo DCR, DCB y el resaltado de la ventana solo pueden mostrar un estado a la vez.

## Luminance (Luminosidad)



	Contrast (Contraste)	0-100		Contraste desde el registro digital.
	Brightness (Brillo)	0-100		Ajuste de la retroiluminación
	Eco mode (Eco)	Standard (Estándar)	<input checked="" type="checkbox"/>	Modo Estándar
		Text (Texto)		Modo Texto
		Internet		Modo Internet
		Game (Juego)		Game Mode (Modo Juego)
		Movie (Película)		Modo Película
		Sports (Deporte)		Modo Deporte
		Reading (Lectura)		Modo Lectura
		Uniformity		Modo Uniformity
	Gamma	Gamma1	Ajustar a Gamma 1	
		Gamma2	Ajustar a Gamma 2	
		Gamma3	Ajustar a Gamma 3	
	DCR	Off (Apagar)	<input type="checkbox"/>	Deshabilitar la relación de contraste dinámico
		On (Encender)		Habilitar la relación de contraste dinámico
	HDR	Off (Apagar)	Establezca el perfil HDR de acuerdo con sus requisitos de uso. Nota: Cuando HDR se detecta, se muestra la opción HDR para su ajuste.	
		DisplayHDR		
		HDR Picture (HDR Imagen)		
		HDR Movie (HDR Película)		
	HDR Mode	Off (Apagar)	Adjust HDR Mode.	
HDR Picture (HDR Imagen)				
HDR Movie (HDR Película)				
HDR Game (HDR Juego)				

## Color Setup (Configuración de color)

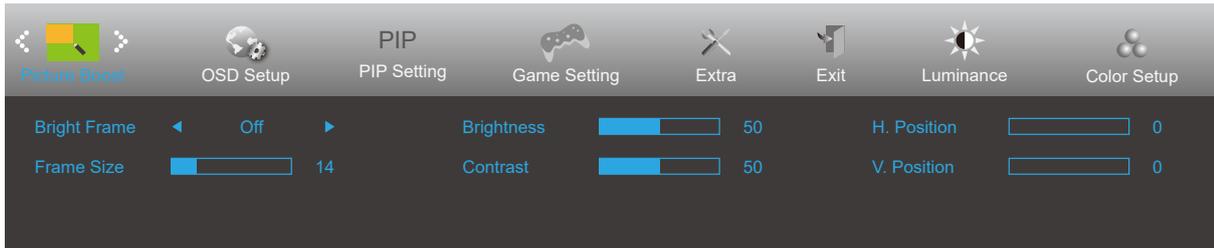


	Color Temp. (Temp. del color)	Warm (Cálido)	Recuperar la temperatura de color cálida de la memoria EEPROM.
		Normal	Recuperar la temperatura de color normal de la memoria EEPROM.
		Cool (Frío)	Recuperar la temperatura de color fría de la memoria EEPROM.
		sRGB	Recuperar la temperatura de color sRGB de la memoria EEPROM.
		User (Usuario)	Ganancia de rojo desde el registro digital.
	Ganancia de verde registro digital.		
	Ganancia de azul desde registro digital.		
	DCB Mode (DCB Modo)	Full Enhance (Mejora completa)	Deshabilitar o habilitar el modo Mejora completa
		Nature Skin (Piel natural)	Deshabilitar o habilitar el modo Piel natural
		Green Field (Campo verde)	Deshabilitar o habilitar el modo Campo verde
		Sky-blue (Cielo Azul)	Deshabilitar o habilitar el modo Azul cielo
		AutoDetect (Autodetección)	Deshabilitar o habilitar el modo Detección automática
		Off	Deshabilitar o habilitar el modo Detección Off
	DCB Demo	Activar o Desactivar	Deshabilitar o habilitar la demostración
	Red (Rojo)	0-100	Ganancia de rojo desde el registro digital.
Green (Verde)	0-100	Ganancia de verde desde el registro digital.	
Blue (Azul)	0-100	Ganancia de azul desde registro digital.	

### Nota:

Cuando "Modo HDR" en "Brillo" está configurado en un estado no apagado, no se pueden ajustar todos los elementos en "Configuración de color".

## Picture Boost (Ref. de Imagen)



	Bright Frame (Enc. brillante)	Activar o Desactivar	Deshabilitar o habilitar el encuadre brillante
	Frame Size (Tamaño enc.)	14-100	Ajustar el tamaño del encuadre
	Brightness (Brillo)	0-100	Ajustar el brillo del encuadre
	Contrast (Contraste)	0-100	Ajustar el contraste del encuadre
	H. position (Posición-H)	0-100	Ajustar la posición horizontal del encuadre
	V. position (Posición-V)	0-100	Ajustar la posición vertical del encuadre

Nota:

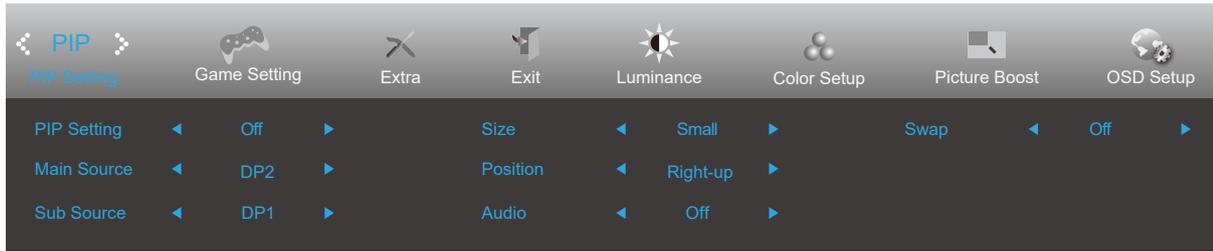
- 1). Para una mejor experiencia visual, ajuste el brillo, el contraste y la posición del brillo.
- 2). Cuando el "Modo HDR" en "Brillo" se establece en un estado no apagado, no se pueden ajustar todos los elementos en "Brillo de la ventana".

## OSD Setup (Config. OSD)



	Language (Idioma)		Seleccionar el idioma de los menús OSD
	Timeout (Tiemp. esp. OSD)	5-120	Ajustar el tiempo de espera de los menús OSD
	DP Capability (Capacidad DP)	1.1/1.2/1.4	Tenga en cuenta que solamente DP1.2 admite la G-SYNC/Adaptive-Sync libre
	H. Position (Posición-H)	0-100	Ajustar la posición horizontal del menú OSD
	V. Position (Posición-V)	0-100	Ajustar la posición vertical del menú OSD
	Volume (Volumen)	0-100	Ajuste del volumen
	Transparence (Transparencia)	0-100	Ajustar la transparencia de los menús OSD
	Break Reminder (Recor descans)	Activar o Desactivar	Recordatorio de descanso si el usuario trabaja de forma continua durante más de 1 hora

## PIP Setting (Configuración PIP)



PIP	PIP Setting	Off (desactivado) / PIP / PBP	Permite deshabilitar o habilitar PIP o PBP.
	Main Source (Fuente principal)	HDMI1/HDMI2/DP1/DP2	Seleccionar la fuente de la pantalla principal.
	Sub Source (Fuente secundaria)	HDMI1/HDMI2/DP1/DP2	Seleccionar la fuente de la pantalla secundaria.
	Size (Tamaño)	Pequeño / Medio / Grande	Seleccionar el tamaño de la pantalla.
	Position (Posición)	Right-up (Derecha-Arriba)	Establecer la ubicación de la pantalla.
		Right-down (Derecha-Abajo)	
		Left-up	
		Left-down	
	Audio	On (Activado): Audio PIP	Deshabilitar o habilitar la configuración de audio.
		Off (Desactivado): Audio principal	
Swap (Intercambiar)	On (Activado): Intercambiar	Intercambiar la fuente entrada.	
	Off (Desactivado): no hay acción		

Nota:

1) cuando el "hdr" bajo la "luminosidad" se establece en un Estado no cerrado, todos los artículos bajo la "configuración pip" no se pueden ajustar.

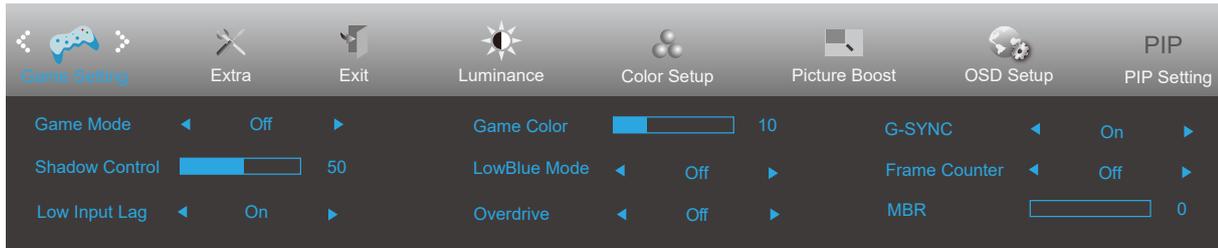
2) al abrir pbp / pip, la compatibilidad de la fuente de entrada de la pantalla principal / secundaria se muestra en la siguiente tabla:

PBP		Main Source (Fuente principal)			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub Source (Fuente secundaria)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V
	DP2	V	V	V	V

PIP		Main Source (Fuente principal)			
		HDMI1	HDMI2	DP1	DP2
Sub Source (Fuente secundaria)	HDMI1	V	V	V	V
	HDMI2	V	V	V	V
	DP1	V	V	V	V*
	DP2	V	V	V*	V

\* Cuando se abre el pip, si dp1, dp2 se introduce simultáneamente como fuente principal y secundaria de la pantalla, una de las interfaces DP es uhd 144hz / 160hz, la otra interfaz DP admite un máximo de uhd 120hz 8bit (formato RGB o YCbCr 444) o uhd 144hz 8bit (formato YCbCr 422 o 420).

## Game Setting (Configuración del juego)



	Game Mode (Modo Juego)	FPS	Para reproducir juegos de disparos en primera persona (FPS, First Person Shooters). Mejora los detalles de nivel de negro de temas oscuros.
		RTS	Para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real Time Strategy). Mejora la calidad de la imagen.
		Racing (Carreras)	Para reproducir juegos de carreras. Proporciona el tiempo de respuesta más rápido y alta saturación de color.
		Gamer 1 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 1.
		Gamer 2 (Jugador 2)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 2.
		Gamer 3 (Jugador 3)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 3.
		Off (Apagar)	No hay optimización por juego de imagen inteligente.
	Shadow Control (Control de sombras)	0-100	El valor predeterminado del control de sombra es 50. A continuación, el usuario final puede ajustar el valor entre 50 y 100 o 0 para aumentar el contraste para conseguir una imagen nítida. <ol style="list-style-type: none"> <li>Si la imagen es demasiado oscura para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 100 para conseguir una imagen nítida.</li> <li>Si la imagen es demasiado blanca para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 0 para conseguir una imagen nítida.</li> </ol>
	Low input Lag (Retraso de entrada bajo)	On (Encender)/ Off (Apagar)	Desactivar el búfer de encuadre para reducir el retardo de entrada
	Game Color (Color de juego)	0-20	Game Color (Color de juego) proporcionará un nivel de 0-20 para ajustar la saturación para mejorar la imagen
	LowBlue Mode (Modo LowBlue)	Desactivado/ Multimedia/Internet/ Oficina/Lectura	Reduzca la onda de luz azul controlando la temperatura del color.
	Overdrive (Aceleración)	Weak (Débil)	Ajustar el tiempo de respuesta
		Medium (Media)	
Strong (Intensa)			
Boost (Aumentar)			
G-SYNC	Activado/ Desactivado	Deshabilite o habilite la función G-SYNC/Adaptive-Sync.	
	Desactivado/ Derecha-Arriba/ Derecha-Abajo/ Izquierda-Abajo/ Izquierda-Arriba	Muestre la frecuencia vertical en la esquina seleccionada.	
MBR	0-20	Ajuste la reducción de la borrosidad del movimiento.	

Nota:

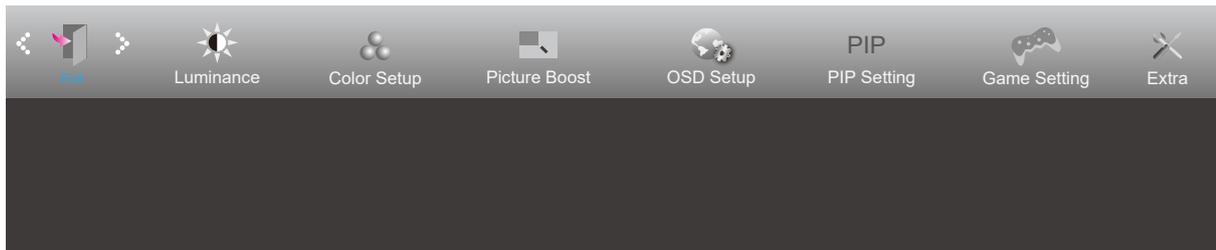
Cuando el "Modo HDR" en "Brillo" se establece en un estado no desactivado, los elementos "Modo de juego", "Control de campo oscuro" y "Tono de juego" en "Configuración de juego" no se pueden ajustar.

## Extra



	Input Select (Selec. de entrada)		Seleccionar la fuente de señal de entrada
	Off Timer (Temporizador de apagado)	0-24 horas	Seleccionar el tiempo de apagado DC
	DDC/CI	sí o no	ACTIVAR o DESACTIVAR la compatibilidad con DDC/CI
	Reset (Reiniciar)	Sí o no	Restablecer los valores predeterminados del menú.
	HDMI1	120Hz/144Hz	Ko priključite igralno konzolo ali DVD-predvajalnik, nastavite HDMI na 120 Hz.
	HDMI2	120Hz/144Hz	Ko priključite igralno konzolo ali DVD-predvajalnik, nastavite HDMI na 120 Hz.

## Exit (Salir)



	Exit (Salir)		Salir del menú OSD
---	--------------	--	--------------------

## Indicador LED

Estado	Color del indicador LED
Modo Potencia completa	Blanco
Modo Activo-desactivo	Naranja

# Solucionar problemas

Problema y pregunta	Posibles soluciones
<b>El LED de alimentación no se ilumina</b>	Asegúrese de que el botón de alimentación se encuentra en la posición de encendido (ON) y que el cable de alimentación está correctamente enchufado a una toma de corriente con toma de tierra y al monitor.
<b>No se muestran imágenes en la pantalla</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ¿Está el cable de alimentación correctamente conectado? Compruebe la conexión del cable de alimentación y la fuente de alimentación.</li> <li>• ¿Está el cable conectado correctamente? (Conectado mediante el cable D-SUB) Compruebe la conexión del cable D-SUB (Conectado mediante el cable HDMI) Compruebe la conexión del cable HDMI (Conectado mediante el cable DP) Compruebe la conexión del cable DP. * La entrada D-SUB/HDMI/DP no está disponible en todos los modelos.</li> <li>• Si la alimentación está conectada, reinicie el equipo para ver la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión). Si la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión) aparece, reinicie el equipo en el modo aplicable (modo seguro para Windows 7/8/10) y, a continuación, cambie la frecuencia de la tarjeta de vídeo. (Consulte la sección Establecer la resolución óptima) Si la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión) no aparece, póngase en contacto con el centro de servicio o con su distribuidor.</li> <li>• ¿Puede ver el mensaje “Input Not Supported” (Entrada no admitida) en la pantalla? Este mensaje aparece cuando la señal procedente de la tarjeta de vídeo supera la resolución y la frecuencia máximas que el monitor puede gestionar correctamente. Ajuste la resolución y frecuencia máximas que el monitor pueda gestionar.</li> <li>• Asegúrese de que los controladores del monitor AOC están instalados.</li> </ul>
<b>La imagen está borrosa y tiene el problema del sombreado fantasma</b>	Ajuste los controles de contraste y brillo. Realice un ajuste automático. Asegúrese de que no está utilizando un alargador o caja de conexiones. Es recomendable conectar el monitor directamente al conector de la tarjeta de salida de vídeo situada en la parte posterior.
<b>La imagen rebota, parpadea o hay un patrón de ondas en ella</b>	Aleje los dispositivos eléctricos que puedan causar interferencias eléctricas todo lo posible del monitor. Utilice la tasa máxima de actualización posible del monitor para la resolución que está utilizando.
<b>El monitor está bloqueado en “Modo Inactivo-activo”</b>	El interruptor de encendido del equipo debe estar en la posición de encendido (ON). La tarjeta de vídeo del equipo debe estar completamente encajada en el zócalo. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor está correctamente conectado al equipo. Revise el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ninguno de sus contactos está doblado. Asegúrese de que el equipo está funcionando pulsando la tecla Bloq. El indicador LED se debe encender o apagar después de presionar la tecla BLOQ MAYÚS.
<b>Falta uno de los colores principales (ROJO, VERDE o AZUL)</b>	Revise el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ninguno de sus contactos está dañado. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor está correctamente conectado al equipo.
<b>La imagen de la pantalla no está centrada o no tiene el tamaño adecuado.</b>	Ajuste la posición horizontal y la posición vertical o pulse el botón de acceso directo (AUTO).
<b>La imagen presenta defectos de color (el blanco no parece blanco)</b>	Ajuste el color RGB o seleccione la temperatura de color que desee.
<b>Alteraciones horizontales o verticales en la pantalla</b>	Utilice el modo de apagado de Windows 7/8/10 para ajustar las opciones RELOJ y ENFOQUE. Realice un ajuste automático.

**Regulación y Servicio**

Por favor, consulte la información de Regulación y Servicio que se encuentra en el CD manual o en [www.aoc.com](http://www.aoc.com) (para encontrar el modelo que compra en su país y para encontrar información sobre Regulación y Servicio en la página de Soporte.)

# Especificaciones

## Especificaciones generales

Panel	Nombre del modelo	U27G3X/BK		
	Sistema de control	LCD TFT a color		
	Tamaño visible de la imagen	Diagonal de 68,4cm		
	Tamaño de punto	0,15525mm (H) x 0,15525mm (V)		
	Pantalla a color	1,07B de colores <sup>[1]</sup>		
Otros	Velocidad de barrido horizontal	30k-255kHz		
	Tamaño de barrido horizontal (máximo)	596,16 mm		
	Tasa de barrido vertical	48-144Hz(HDMI) 48-160Hz(DP)		
	Tamaño de barrido vertical (máximo)	335,34 mm		
	Resolución óptima predeterminada	3440x1440@60Hz		
	Resolución máxima	3840x2160@144Hz(HDMI) 3840x2160@160Hz <sup>[2]</sup> (DP)		
	Conectar y listo	VESA DDC2B/CI		
	Fuente de alimentación	100-240V~, 50/60Hz, 1,5A		
	Consumo de energía	Típico (brillo y contraste predeterminados)	32W	
		Máx, (brillo = 100, contraste =100)	≤ 73W	
Modo Espera		≤ 0,5W		
Características físicas	Tipo de conector	HDMIx2/ DPx2/ Salida de auriculares		
	Tipo de cable de señal	Desmontable		
Condiciones medioambientales	Temperatura	Mientras funciona	0°C~ 40°C	
		Mientras no funciona	-25°C~ 55°C	
	Humedad	Mientras funciona	10% a 85% (sin condensación)	
		Mientras no funciona	5 % a 93% (sin condensación)	
	Altitud	Mientras funciona	0~ 5000 m (0~ 16404 pies)	
		Mientras no funciona	0~ 12 192 m (0~ 40 000 ft)	



Nota:

[1]: el número máximo de colores soportados por este producto es de 1.070 millones. La siguiente tabla enumera las condiciones de configuración (posibles diferencias debido a las limitaciones de salida de algunas tarjetas gráficas):

Signal Version Color Format Color Bit State	HDMI2.1		DP1.4+DSC	
	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB	YCbCr422 YCbCr420	YCbCr444 RGB
UHD 160Hz 10 bpc	\	\	OK	OK
UHD 160Hz 8 bpc	\	\	OK	OK
UHD 144Hz 10 bpc	\	Support (some NVIDIA chipset graphics cards)	OK	OK
UHD 144Hz 8 bpc	\	OK	OK	OK
UHD 120Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK
UHD 120Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK
UHD 100Hz 10 bpc	OK	OK	OK	OK
UHD 100Hz 8 bpc	OK	OK	OK	OK
Low resolution 8 bpc/10 bpc	Support (some AMD chipset graphics cards)	OK	OK	OK

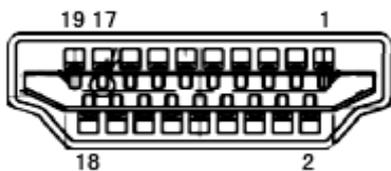
[2]: entrada de señal dp, para alcanzar uhd 144hz / 160hz, se debe utilizar una tarjeta gráfica compatible con dsc. Por favor, visite el sitio web del fabricante de tarjetas gráficas para obtener soporte DSC

## Modos de visualización preconfigurados

ESTÁNDAR	RESOLUCIÓN(±1Hz)	FRECUENCIA HORIZONTAL (KHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
WXGA+	1440x900@60Hz	55.935	59.887
WSXGA	1680x1050@60Hz	64.674	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	135	120
QHD	2560x1440@120Hz	182.996	119.998
***	1920x2160@60Hz	133.293	59.988
UHD(HDMI Only)	3840x2160 @30Hz	67.5	30
UHD	3840x2160 @60Hz	133.3	60
	3840x2160 @75Hz	166.652	75
	3840x2160 @100Hz	222.2	100.001
	3840x2160 @120Hz	266.653	120.006
	3840x2160 @144Hz	319.994	143.989
	3840x2160 @160Hz (DP)	355.52	159.992
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@75Hz	60.241	74.927

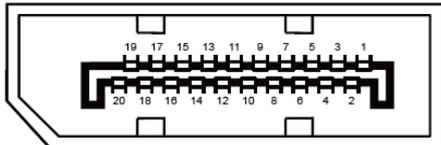
Nota: Según el estándar VESA, puede haber cierto error (+/-1 Hz) al calcular la frecuencia de actualización (frecuencia de campo) de diferentes sistemas operativos y tarjetas gráficas. Para mejorar la compatibilidad, se ha redondeado la frecuencia de actualización nominal de este producto. Consulte el producto real.

## Asignaciones de contactos



Cable de señal de pantalla en color de 19 contactos

Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos 0- TMDS	17.	Tierra DDC/CEC
2.	Protección Datos 2 TMDS	10.	Reloj TMDS +	18.	Alimentación de +5 V
3.	Datos 2- TMDS	11.	Protección reloj TMDS	19.	Detección de conexión en caliente
4.	Datos TMDS 1+	12.	TMDS Reloj-		
5.	Protección de datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos 1- TMDS	14.	Reservado (S.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protección Datos 0 TMDS	16.	SDA		



Cable de señal de pantalla en color de 20 contactos

Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal
1	ML_Carril 3 (n)	11	TIERRA
2	TIERRA	12	ML_Carril 0 (p)
3	ML_Carril 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Carril 2 (n)	14	CONFIG2
5	TIERRA	15	AUX_CH(p)
6	ML_Carril 2 (p)	16	TIERRA
7	ML_Carril 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TIERRA	18	Detección de conexión en caliente
9	ML_Carril 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Carril 0 (n)	20	DP_PWR

# Conectar y listo

## **Función DDC2B Conectar y listo**

Este monitor cuenta con las funciones DDC2B VESA según la NORMA DDC VESA. Dicha norma permite al monitor informar al sistema principal de su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunicar información adicional sobre sus funciones de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el símbolo Protocolo I2C. El sistema principal puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.